

Pattern

Jungpferde/ Youngstars

Jungpferde Basis 4J	#5
Jungpferde Basis 5J	#5
Jungpferde Basis 6J	#6
Jungpferde Trail 4J	#6
Jungpferde Trail 5J	#6
Jungpferde Trail 6J	#7
Jungpferde Reining 4J	#1
Jungpferde Reining 5J	#1
Jungpferde Reining 6J	#2
Youngstars Reining 6J	#6
Youngstars Reining 7J	#8
Youngstars Challenge 6J	#4
Youngstars Challenge 7J	#6

Western Riding

WR jun. Vorlauf	#14
WR jun. Finale	#15
WR sen. + Jugend Vorlauf	#10
WR sen. + Jugend Finale	#12

Reining

Reining jun. Vorlauf	#5
Reining jun. Finale	#6
Reining sen. + Jugend Vorlauf	#11
Reining sen. + Jugend Finale	#9
FN SEN Vorlauf	#1
FN SEN Finale	#10
FN JR + JUN Vorlauf	#5
FN JR + JUN Finale	#6
RN Mannschaft	#8
EWU Sport Award	#8

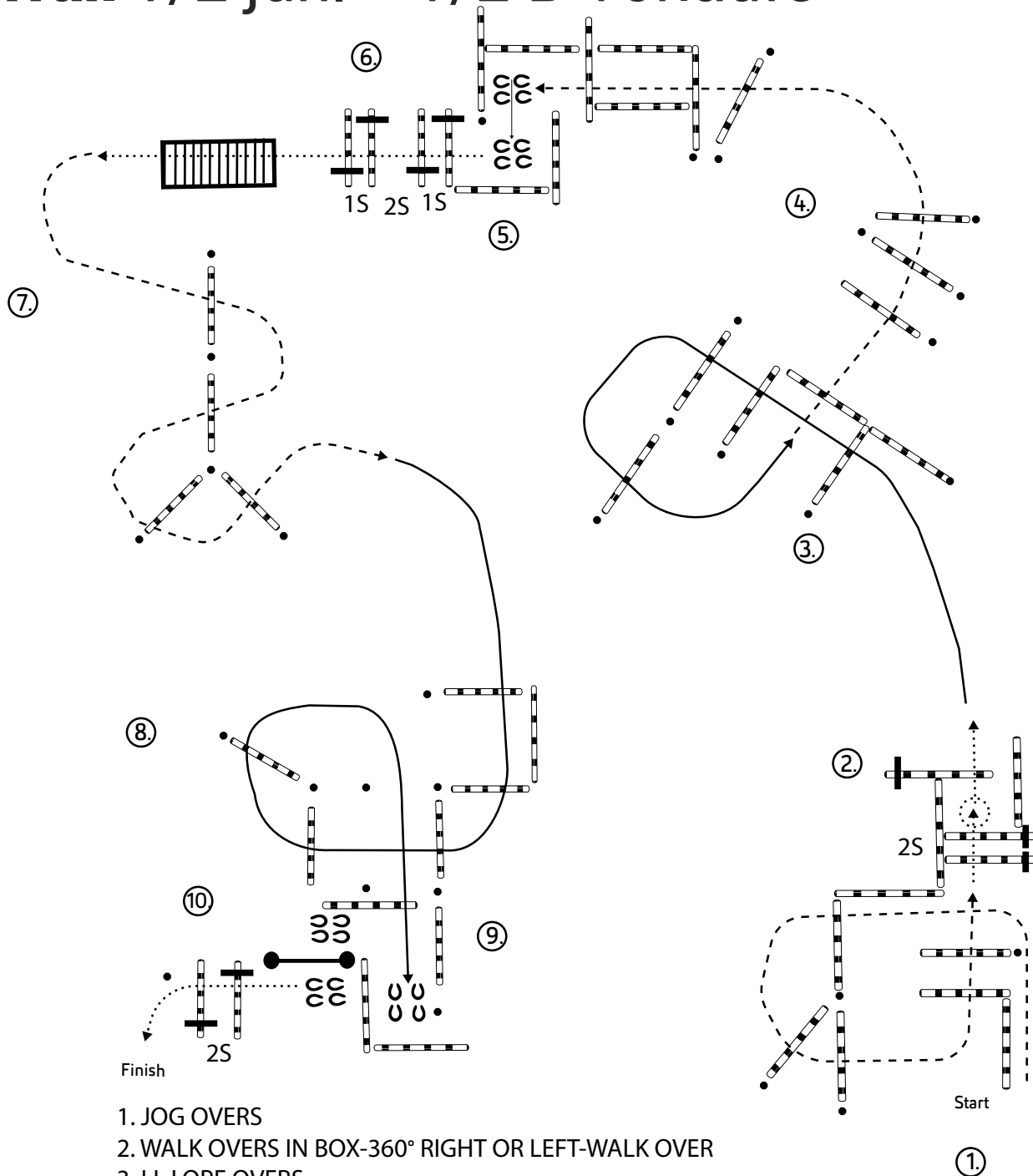
Superhorse

SUHO Vorlauf A/B	#5
SUHO Finale A/B	#4

Working Cowhorse

WCH jun.	#10
WCH sen.	#12

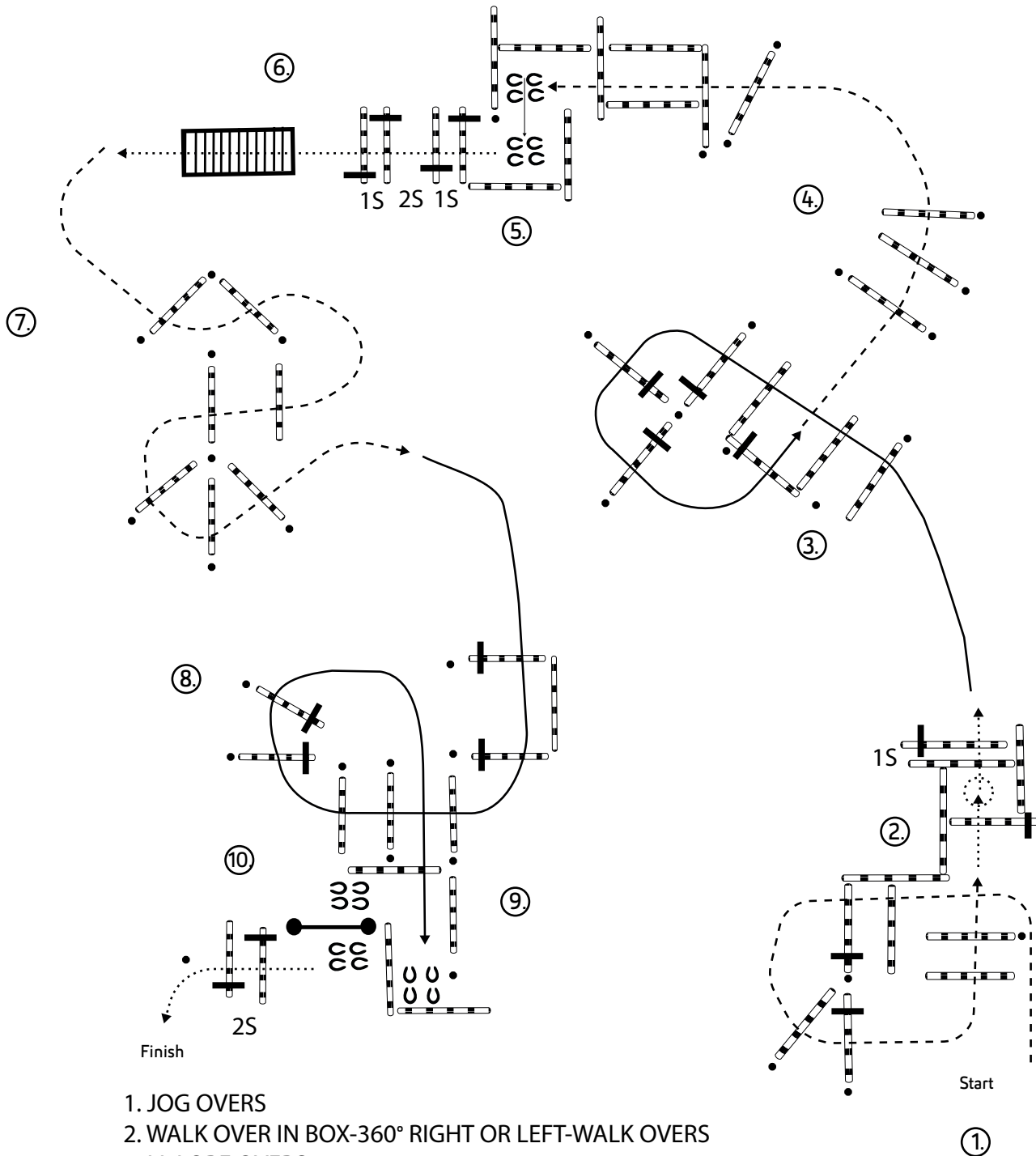
Trail 1/2 jun. + 1/2 B Vorläufe



1. JOG OVERS
2. WALK OVERS IN BOX-360° RIGHT OR LEFT-WALK OVER
3. LL LOPE OVERS
4. JOG OVERS INTO CHUTE
5. STOP-SIDEPASS LEFT
6. WALK OVERS-BRIDGE
7. JOG SERPENTINE
8. RL LOPE OVERS INTO CHUTE
9. STOP AND BACK TO GATE-RH GATE OPEN RIDE THRU CLOSE
10. WALK OVERS-END OF PATTERN

© Ann Dennis 2021

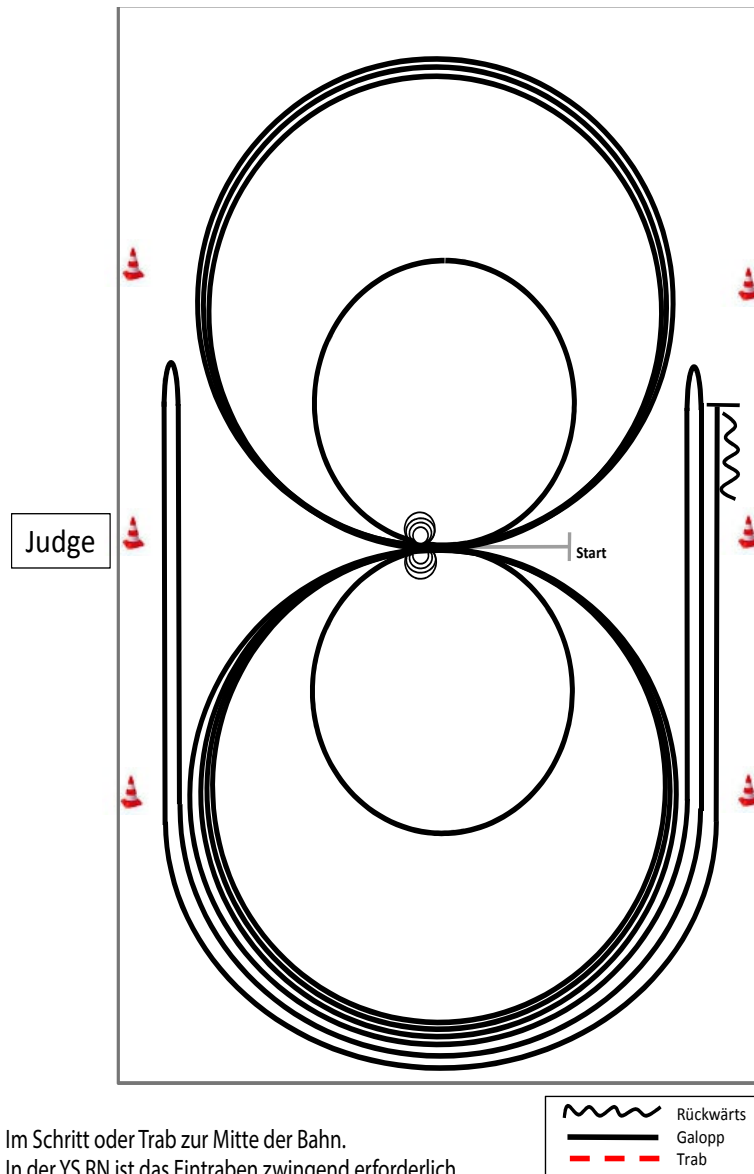
Trail 1/2 sen. Vorlauf



1. JOG OVERS
2. WALK OVER IN BOX-360° RIGHT OR LEFT-WALK OVERS
3. LL LOPE OVERS
4. JOG OVERS INTO CHUTE
5. STOP-SIDEPASS LEFT
6. WALK OVERS-BRIDGE
7. JOG SERPENTINE
8. RL LOPE OVERS INTO CHUTE
9. STOP AND BACK TO GATE-RH GATE OPEN RIDE THRU CLOSE
10. WALK OVERS-END OF PATTERN

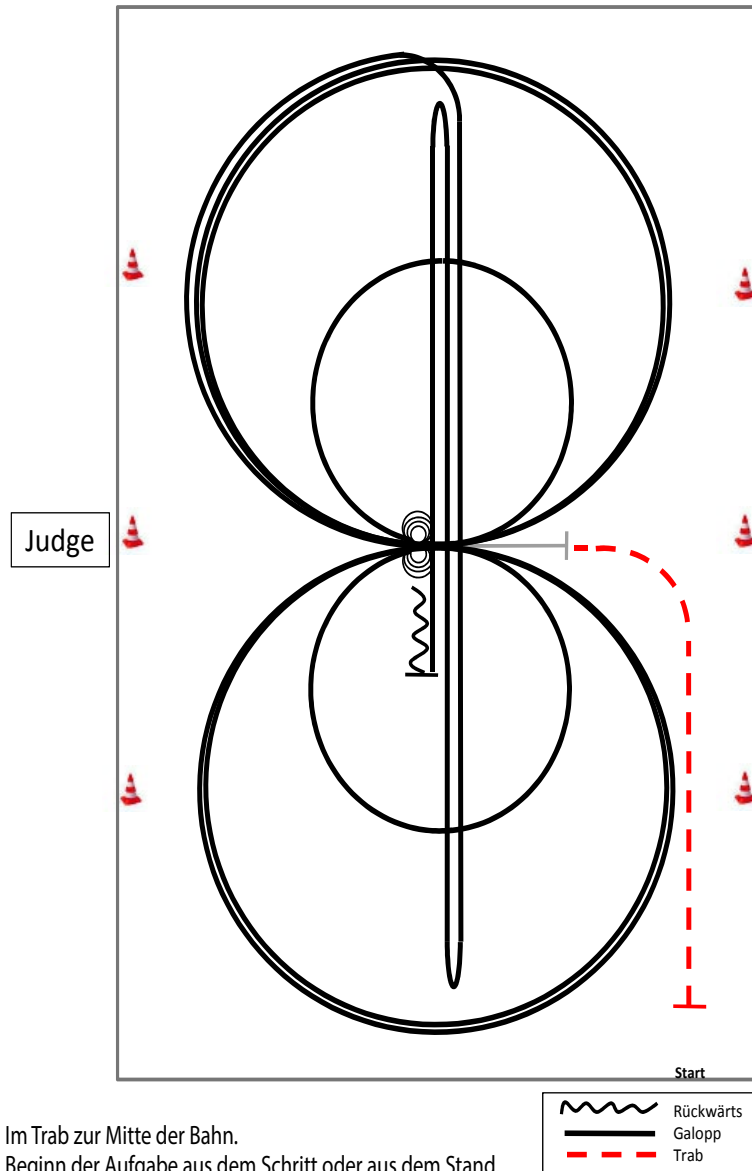
© Ann Dennis 2021

Reining 1/2 jun. Vorlauf #5



- 1) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
- 2) 4 Spins **links**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
- 4) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 5) 1 Zirkel Galopp (**links**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X, 1 Zirkel Galopp (**rechts**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X (figure 8)
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 8) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

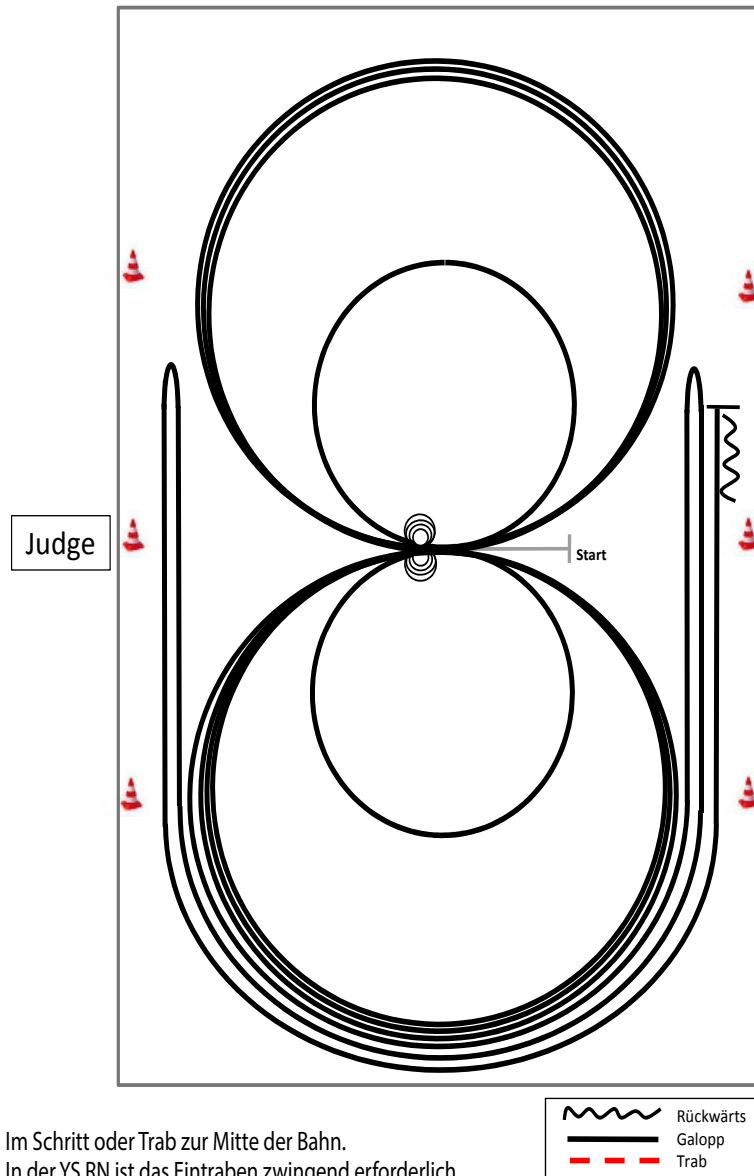
Reining 1/2 sen. + 1/2 B Vorläufe #11



- 1) 4 Spins **links**, Verharren
- 2) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. **klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 4) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. **klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 7) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3,00 m, Verharren

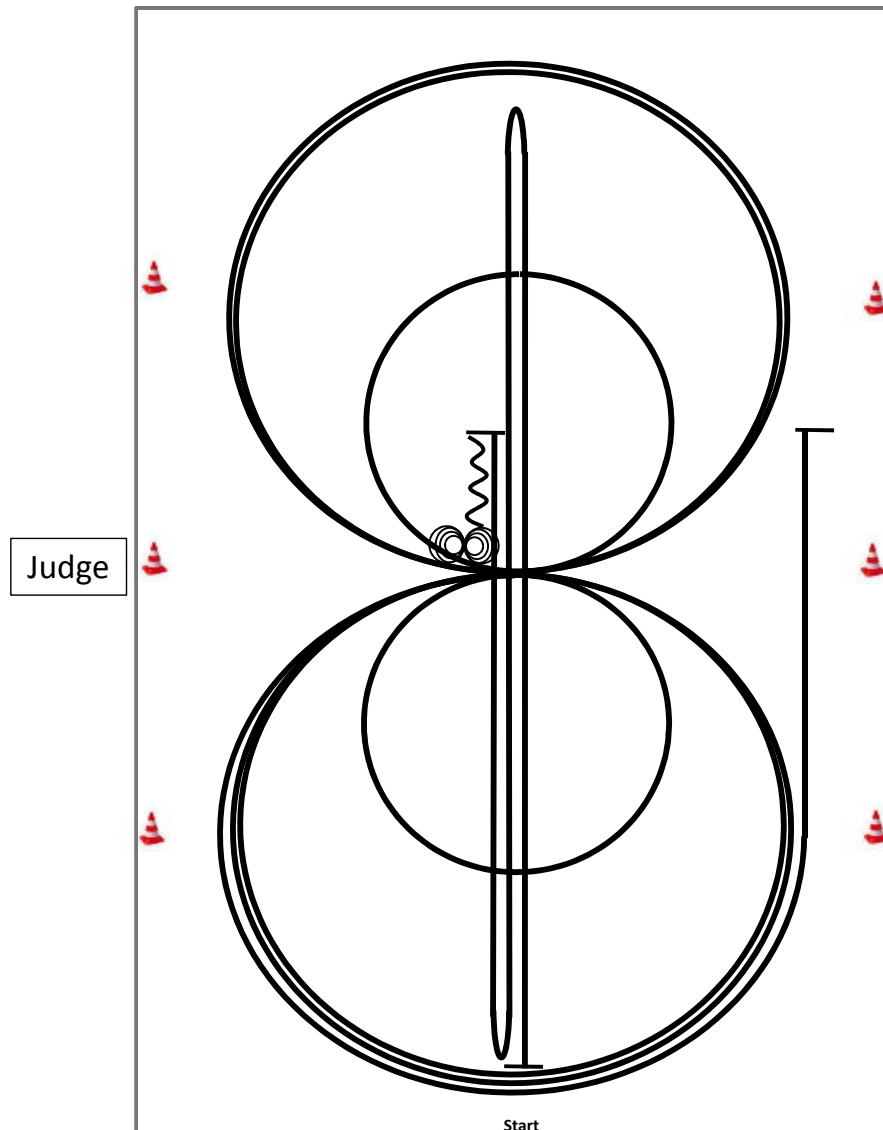
Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Reining FN JUN/JR Vorläufe #5



- 1) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
- 2) 4 Spins **links**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
- 4) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 5) 1 Zirkel Galopp (**links**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X, 1 Zirkel Galopp (**rechts**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X (figure 8)
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 8) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

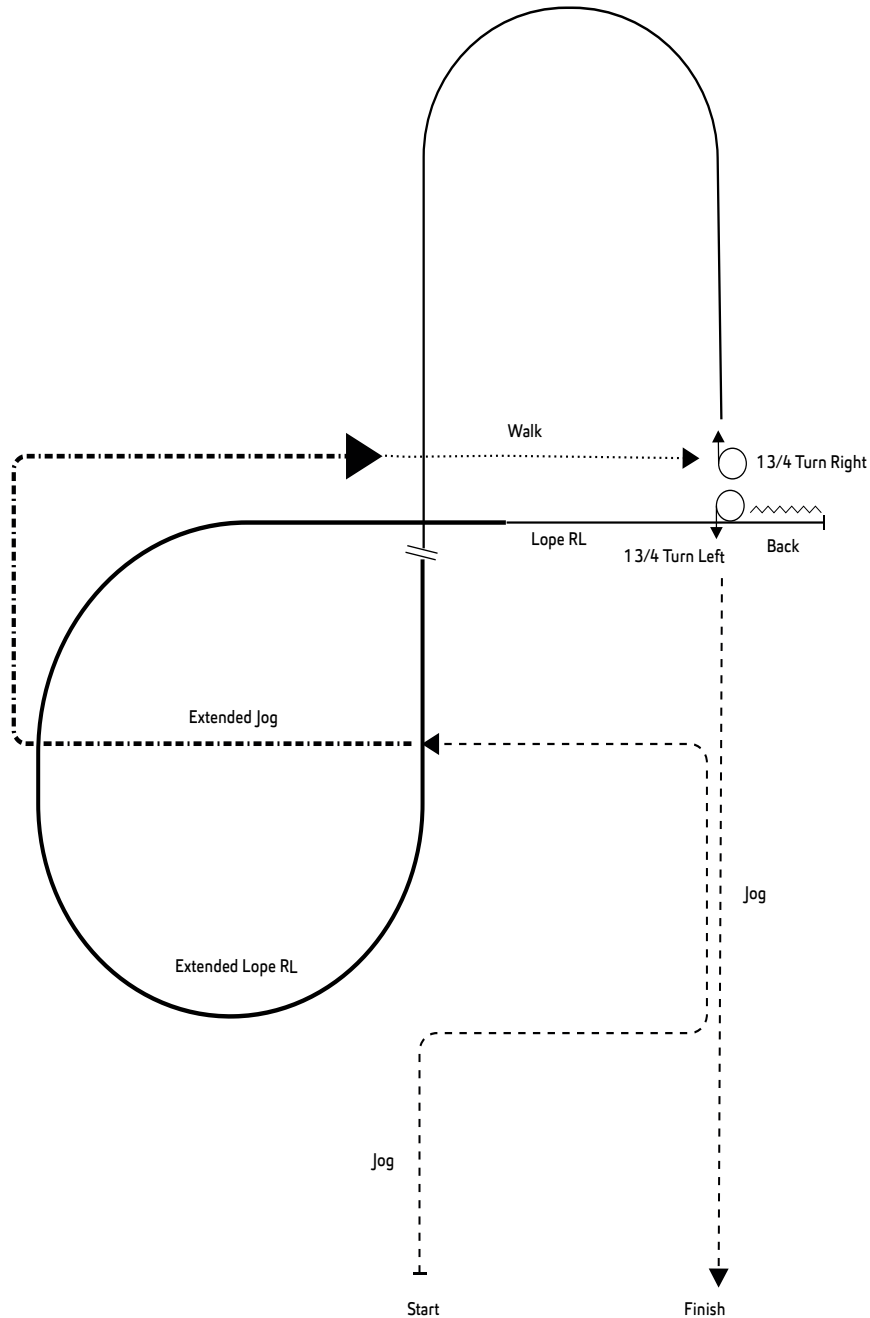
Reining FN SEN Vorlauf #1



- 1) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 2) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 3) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3,00 m, Verharren
- 4) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 5) 4¼ Spins **links**, Verharren
- 6) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, 2. **klein** und langsam, 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 7) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, 2. **klein** und langsam, 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 8) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

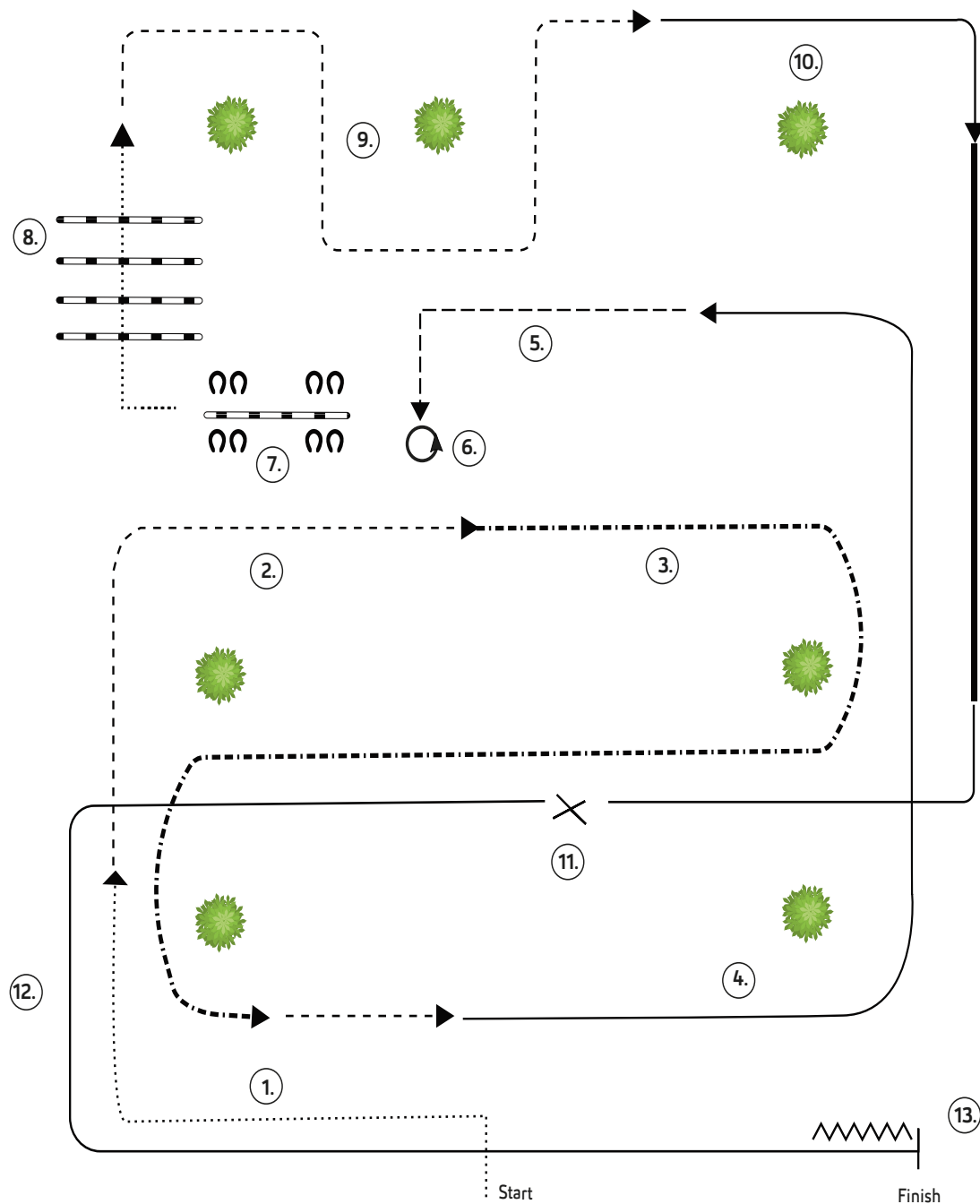
WHS 1/2 A/B Vorläufe



1. JOG CORNERS
2. EXTENDED JOG
3. WALK, STOP
4. 1 3/4 TURN TO THE RIGHT
5. LOPE LEFT LEAD
6. CHANGE LEADS
7. EXTENDED LOPE RIGHT LEAD / COLLECTED LOPE

8. STOP, BACK
9. 1 3/4 TURN TO THE LEFT
10. JOG, EXIT THE ARENA

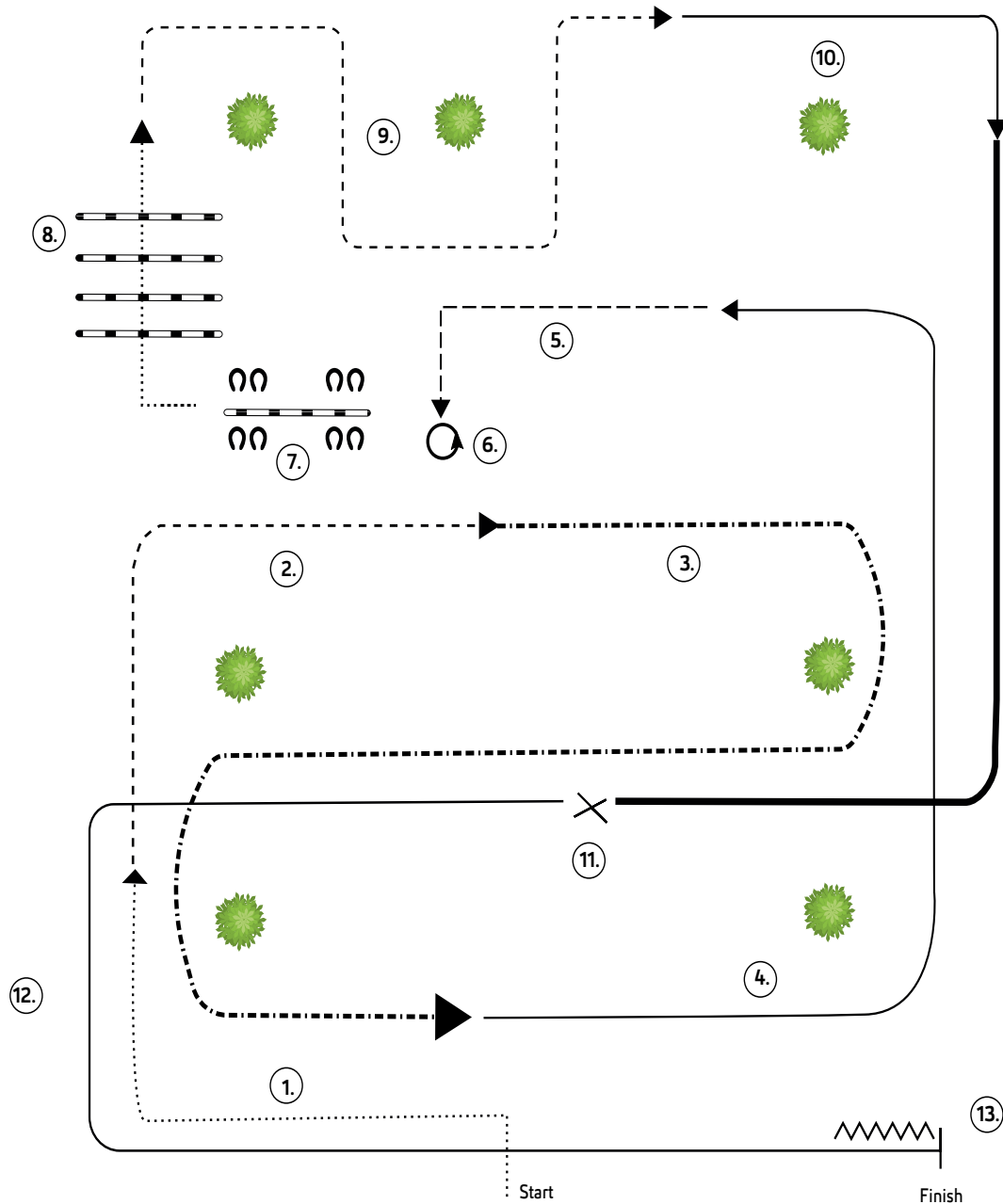
Ranch Riding 1/2 jun. Vorlauf



1. WALK
2. TROT
3. EXTENDED TROT/ TROT
4. LOPE LL
5. TROT STOP
6. TURN 540° RIGHT OR LEFT
7. SIDEPASS LEFT

8. WALK OVER
9. TROT
10. LOPE/ EXTENDED LOPE/ LOPE RL
11. CHANGE LEADS
12. LOPE LL
13. STOP BACK

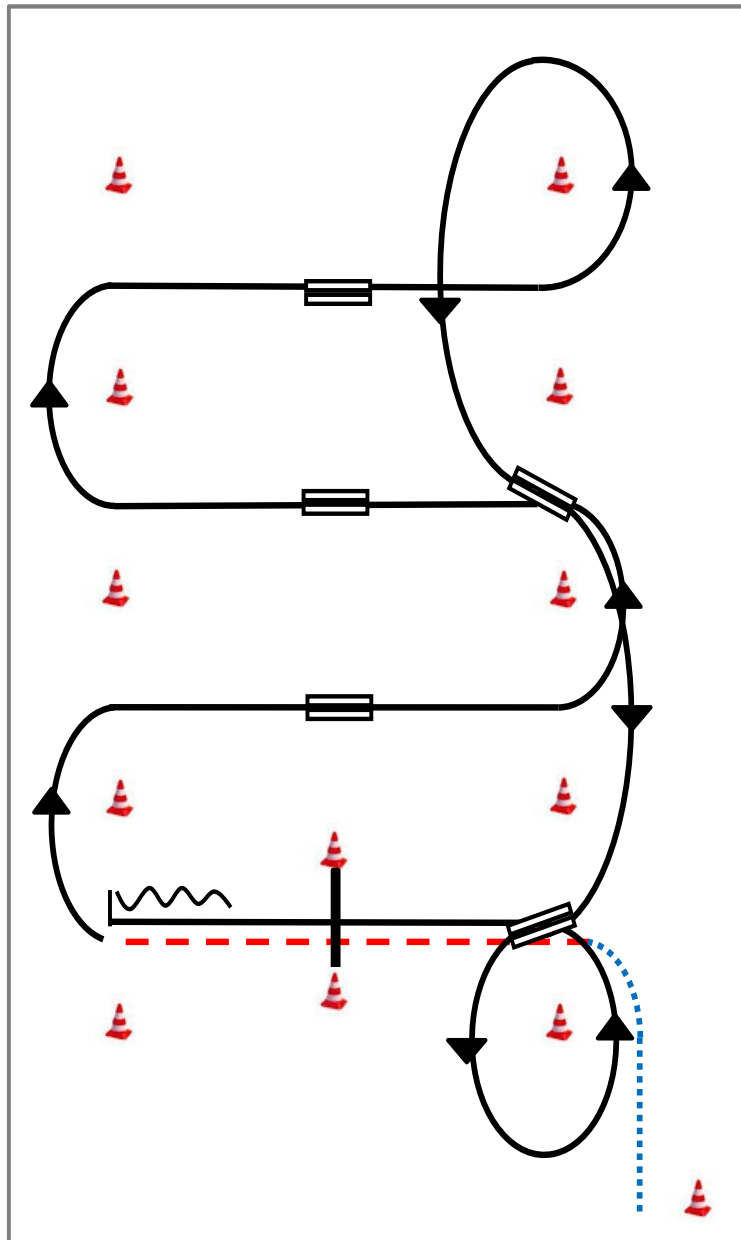
Ranch Riding 1/2 sen. + 1/2 B Vorläufe



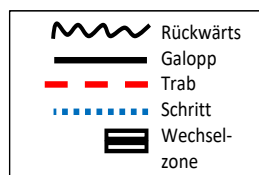
1. WALK
2. TROT
3. EXTENDED TROT
4. LOPE LL
5. TROT ST
6. TURN 540° RIGHT OR LEFT
7. SIDEPASS LEFT

8. WALK OVER
9. TROT
10. LOPE EXTENDED LOPE RL
11. CHANGE LEADS
12. LOPE LL
13. STOP BACK

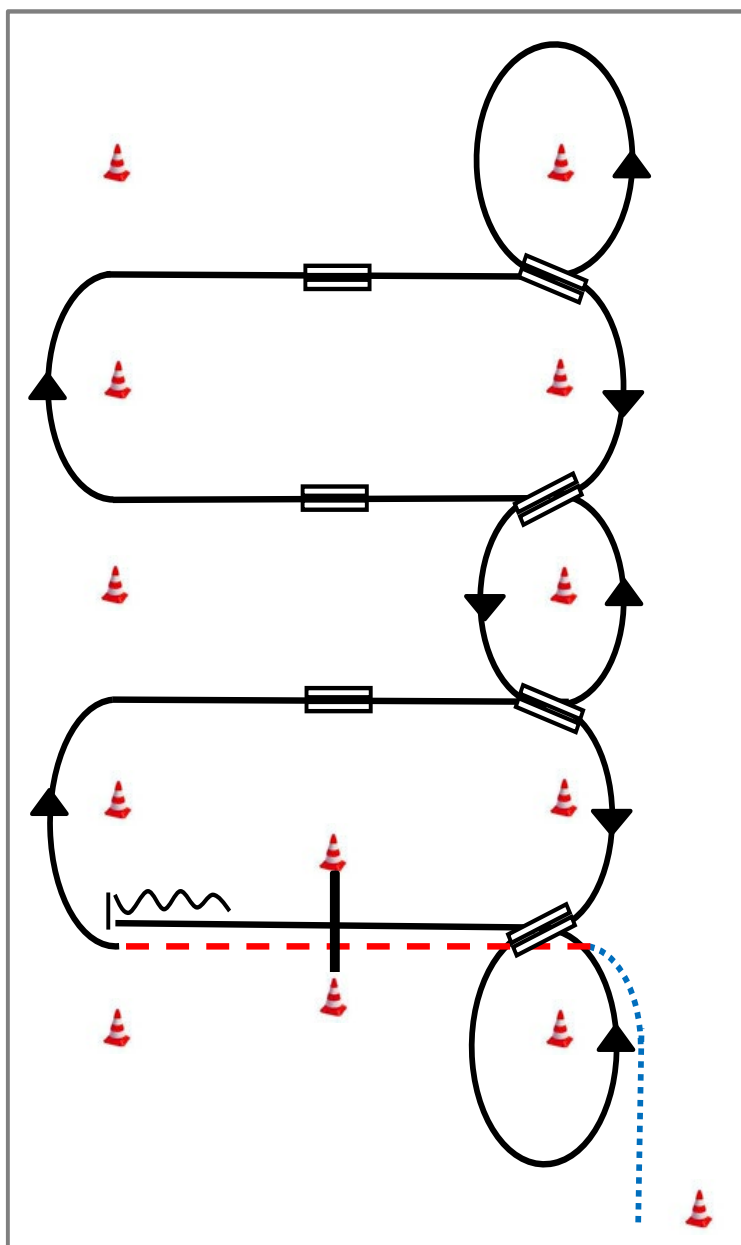
Western Riding 1/2 jun. Vorlauf #14



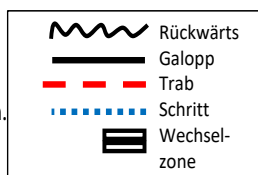
- 1) Schritt vom Start-Pylon, Übergang zum Trab zwischen den Markern, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Rechtsgalopp zwischen den Markern
- 3) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 4) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 5) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 6) Volte, 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 7) 2. Galoppwechsel auf der Linie, Volte
- 8) Galopp über die Stange
- 9) Stop zwischen den Markern, Rückwärtsrichten



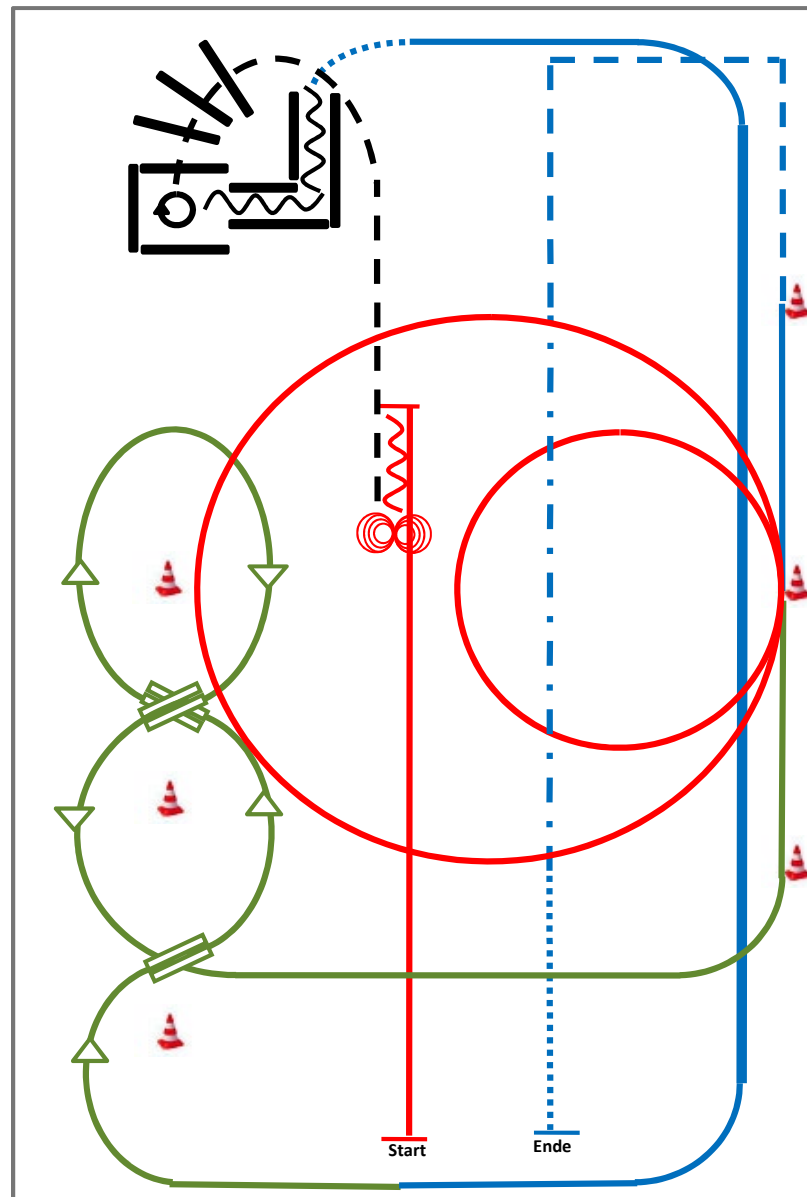
Western Riding 1/2 sen. +1/2 B Vorläufe #10



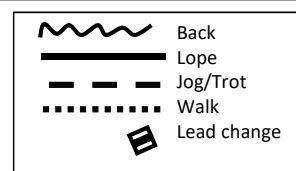
- 1) Schritt vom Start-Pylon,
Übergang zum Trab zwischen den Markern,
Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Rechtsgalopp zwischen den Markern.
- 3) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 4) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 5) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 6) Volte, 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 7) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 8) 3. Galoppwechsel auf der Linie
- 9) 4. Galoppwechsel auf der Linie, Volte
- 10) Galopp über die Stange
- 11) Stop zwischen den Markern, Rückwärtsrichten



Superhorse 1/2 A/B Vorläufe #5

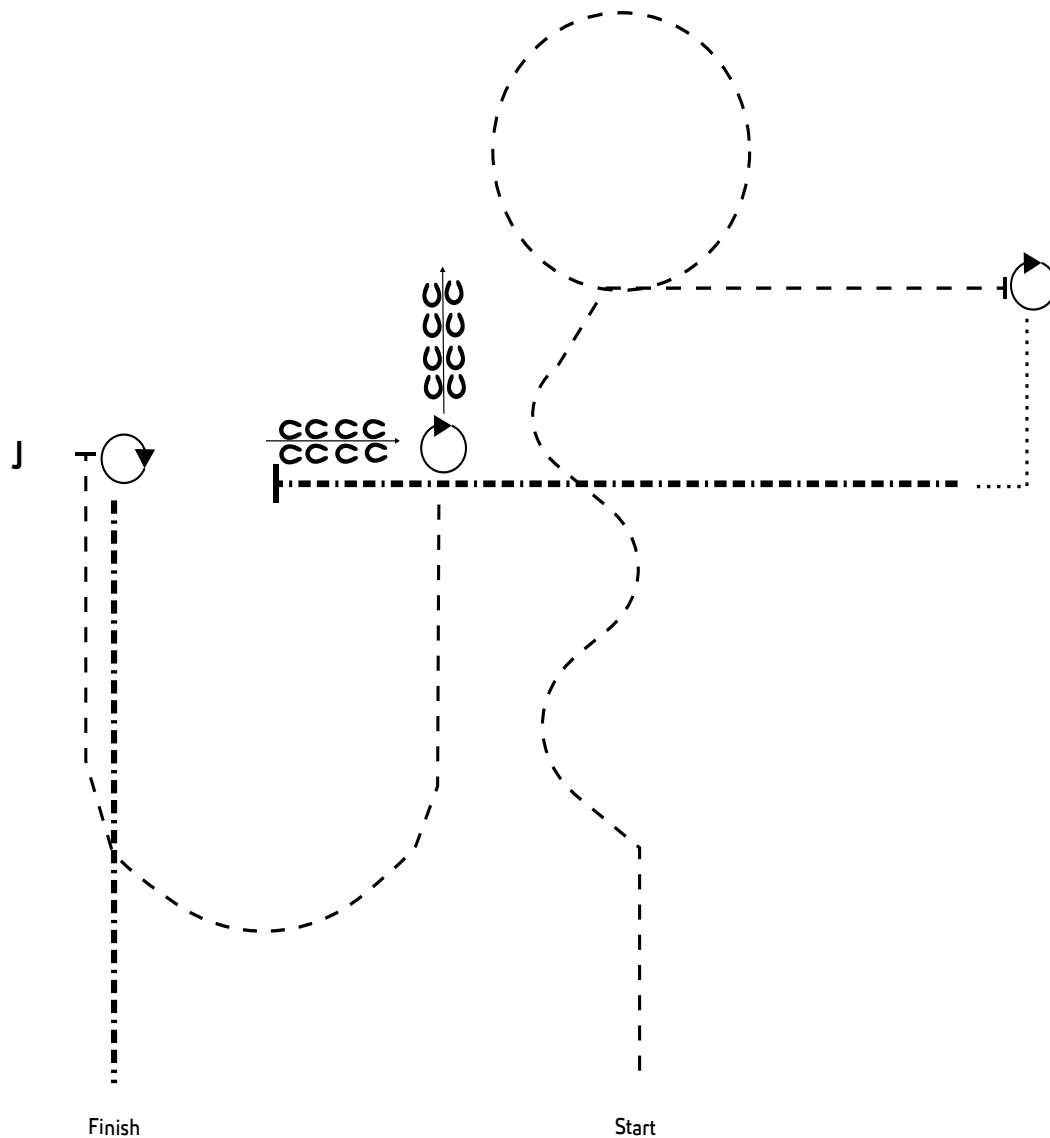


- 1) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem Mittelmarker, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3,00 m, Verharren (RN)
- 2) 3 Spins **rechts**, 3 Spins **links** (RN)
- 3) Jog, Jog over, Jog in (TH)
- 4) 450° Turn **rechts** (TH)
- 5) Back up (TH)
- 6) Walk, Lope (**rechts**), Extended Lope, Lope (RR)
- 7) Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 8) Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 9) Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 10) 2 Zirkel Galopp (**links**), 1. **klein** und langsam, 2. groß und schnell (RN)
- 11) Lope, Trot Corners (RR)
- 12) Extended Trot, Walk, Stop (RR)



SSH 1/2 A/B Vorläufe

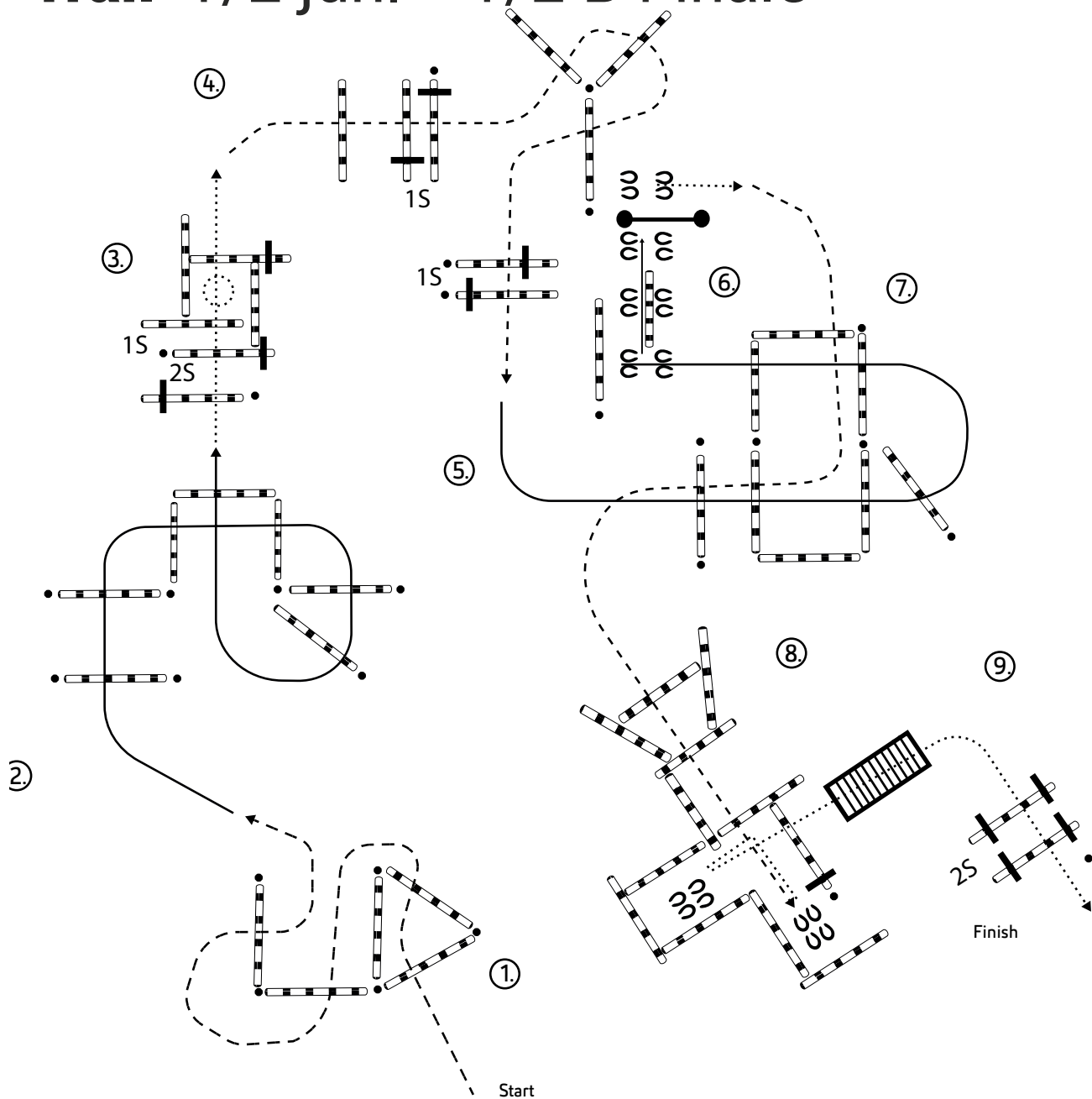
Korrektur unter Punkt 5.



1. TROT SERPENTINE, TROT A CIRCLE TO THE LEFT AND CONTINUE STRAIGHT
2. STOP PERFORM A 450° TURN
3. WALK LINE AND SQUARE CORNER
4. EXTENDED TROT, STOP
5. BACK, 270° TURN, BACK

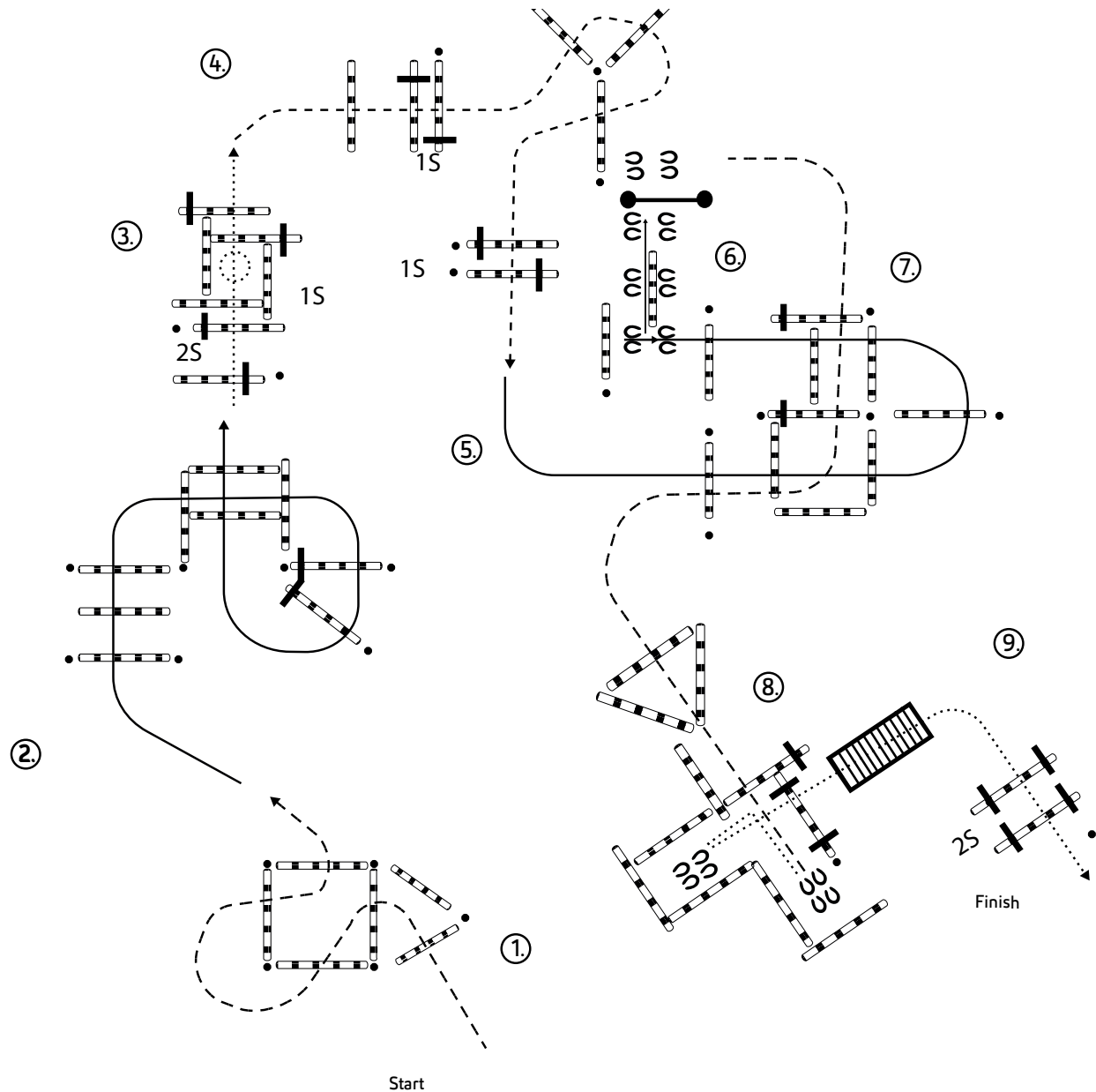
6. TROT ARC AND STOP WITH HIP AT JUDGE
7. SET UP
8. INSPECTION
9. 540° TURN
10. EXTENDED TROT AWAY

Trail 1/2 jun. + 1/2 B Finale



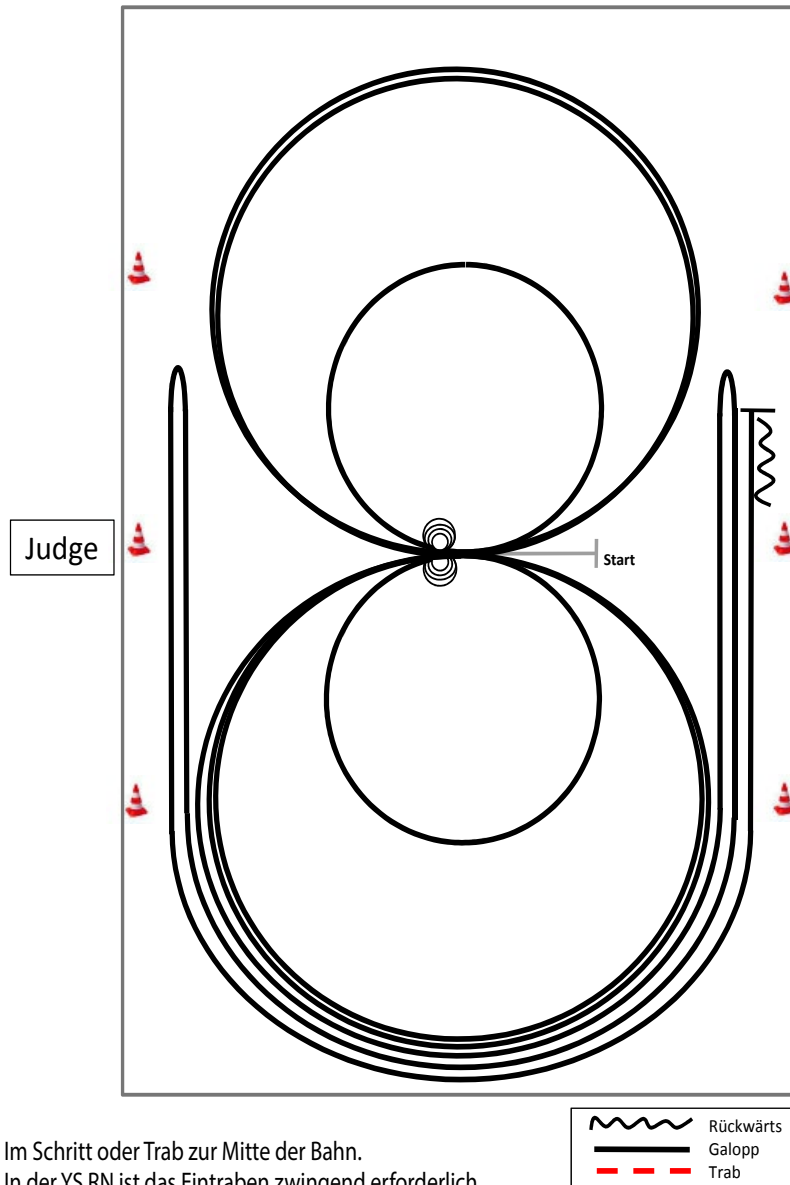
1. JOG SERPENTINE
2. RL LOPE OVERS
3. WALK OVERS INTO BOX-360 RIGHT OR LEFT-WALK OVER
4. JOG OVERS
5. LL LOPE OVERS-STOP
6. SIDEPASS POLE TO GATE- RH GATE OPEN RIDE THRU CLOSE
7. JOG OVERS INTO CHUTE-STOP
8. BACK L-WALK OVER
9. BRIDGE-WALK OVERS

Trail 1/2 sen. Finale



1. JOG SERPENTINE
2. RL LOPE OVERS
3. WALK OVERS INTO BOX-360 RIGHT OR LEFT-WALK OVERS
4. JOG OVERS
5. LL LOPE OVERS-STOP
6. SIDEPASS POLE TO GATE- RH GATE OPEN RIDE THRU CLOSE-JOG OUT
7. JOG OVERS INTO CHUTE-STOP
8. BACK L-WALK OVER
9. BRIDGE-WALK OVERS

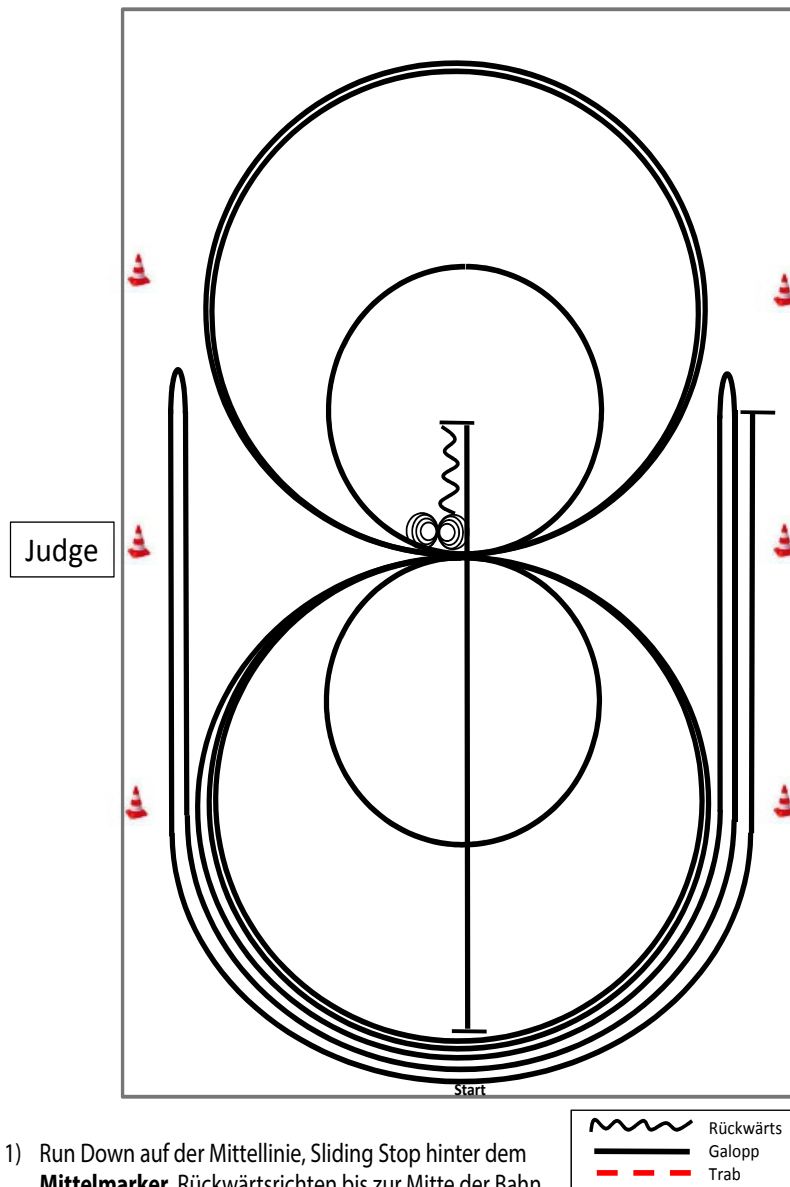
Reining 1/2 jun. Finale #6



- 1) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 2) 4 Spins **links**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 4) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

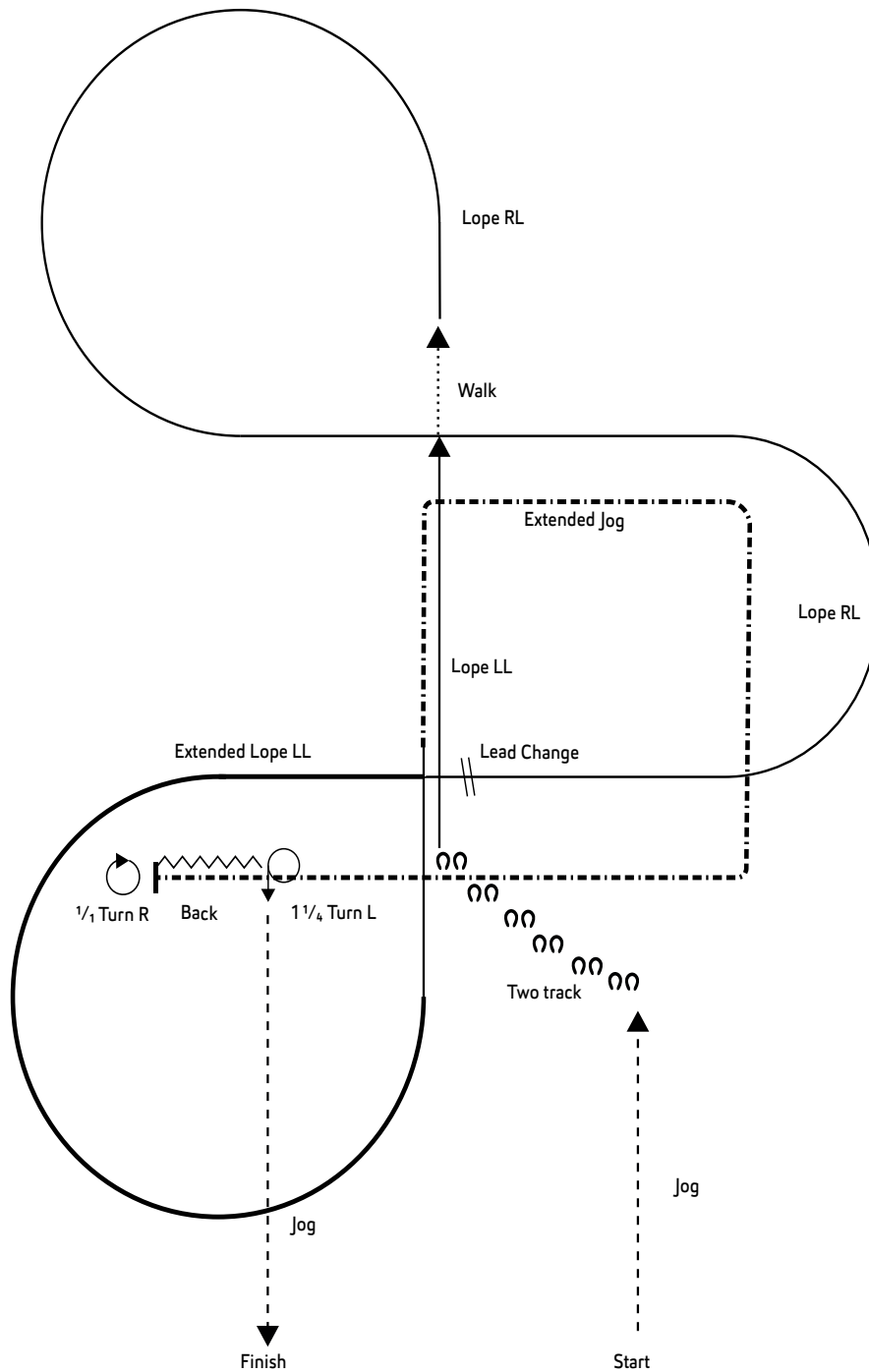
Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Reining 1/2 sen. + 1/2 B Finale #9



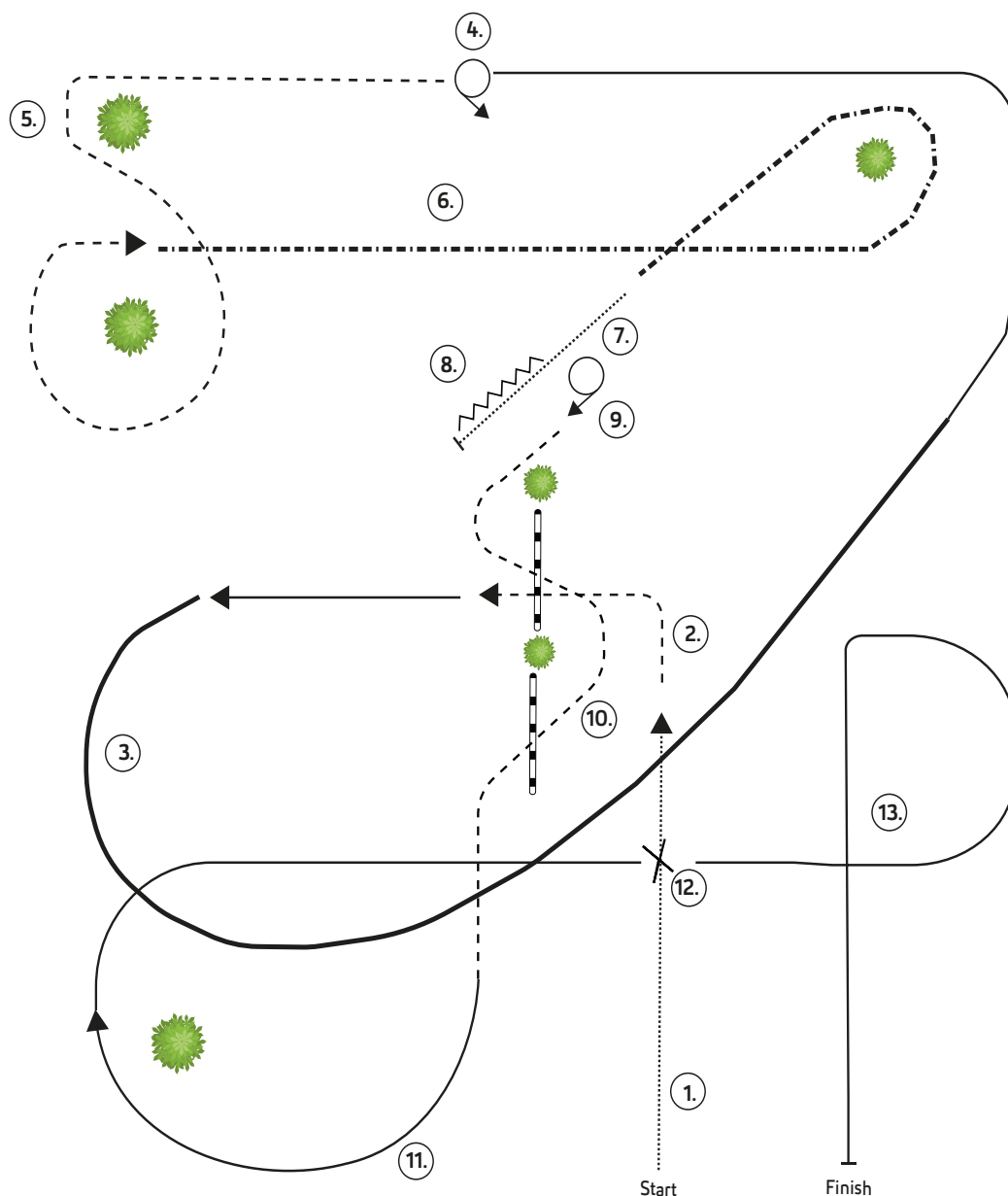
- 1) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3,00 m, Verharren
- 2) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 3) 4¼ Spins **links**, Verharren
- 4) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. **klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 5) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. **klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 8) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Verharren

WHS 1/2 A/B Finale



1. JOG
2. TWO TRACK LEFT
3. LOPE LEFT LEAD
4. SIMPLE CHANGE OF LEAD THROUGH WALK
5. LOPE RIGHT LEAD TWO LOOPS
6. CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
7. EXTENDED LOPE, COLLECTED LOPE
8. EXTENDED JOG A SQUARE, STOP
9. 1 TURN TO THE RIGHT (360°)
10. BACKUP
11. 1 1/4 TURNS TO THE LEFT
12. JOG, EXIT THE ARENA

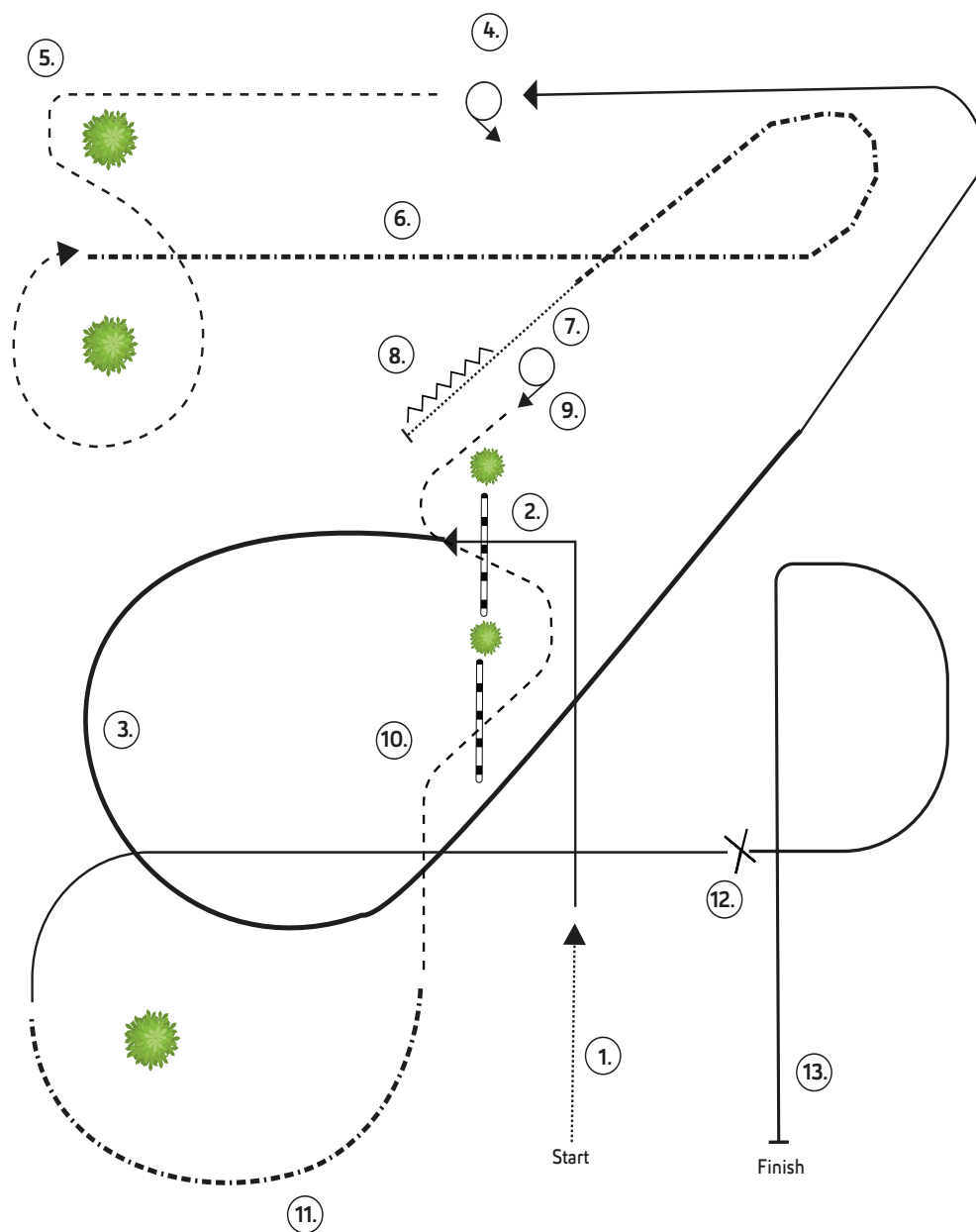
Ranch Riding 1/2 jun. Finale



1. WALK
2. TROT OVER
3. LOPE/ EXTENDED LOPE / LOPE LL
4. STOP, TURN 720° LEFT
5. TROT
6. EXTENDED TROT/ TROT
7. WALK

8. STOP, BACK
9. 360° RIGHT
10. TROT OVER
11. LOPE RL
12. CHANGE LEADS
13. LOPE LL, STOP

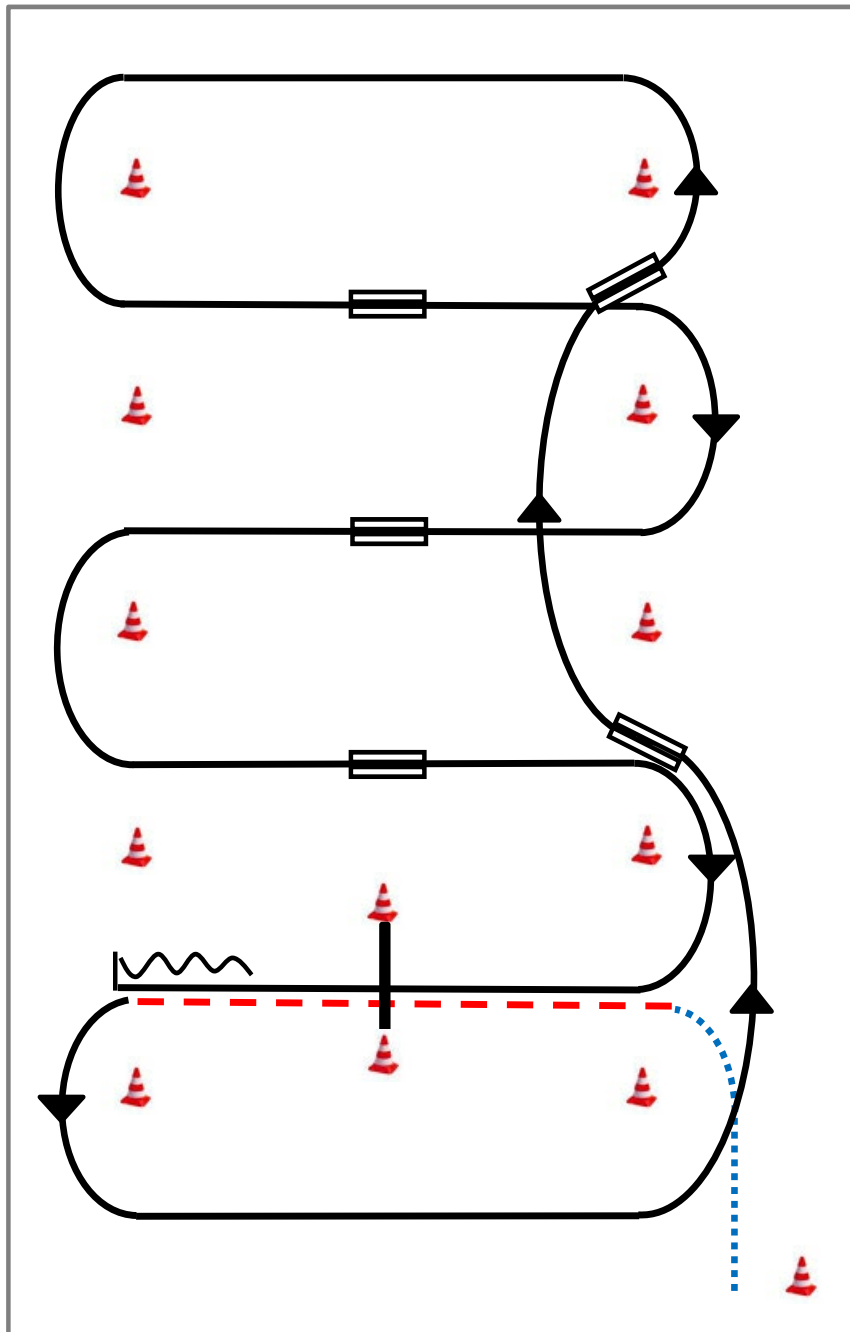
Ranch Riding 1/2 sen. + 1/2 B Finale



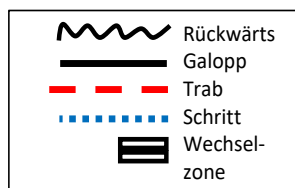
1. WALK
2. LOPE OVER LL
3. EXTENDED LOPE / LOPE LL
4. STOP, TURN 720° LEFT
5. TROT
6. EXTENDED TROT
7. WALK

8. STOP, BACK
9. 360° RIGHT
10. TROT OVER
11. EXTENDED TROT
12. LOPE RL CHANGE LEADS
13. LOPE LL, STOP

Western Riding 1/2 jun. Finale #15

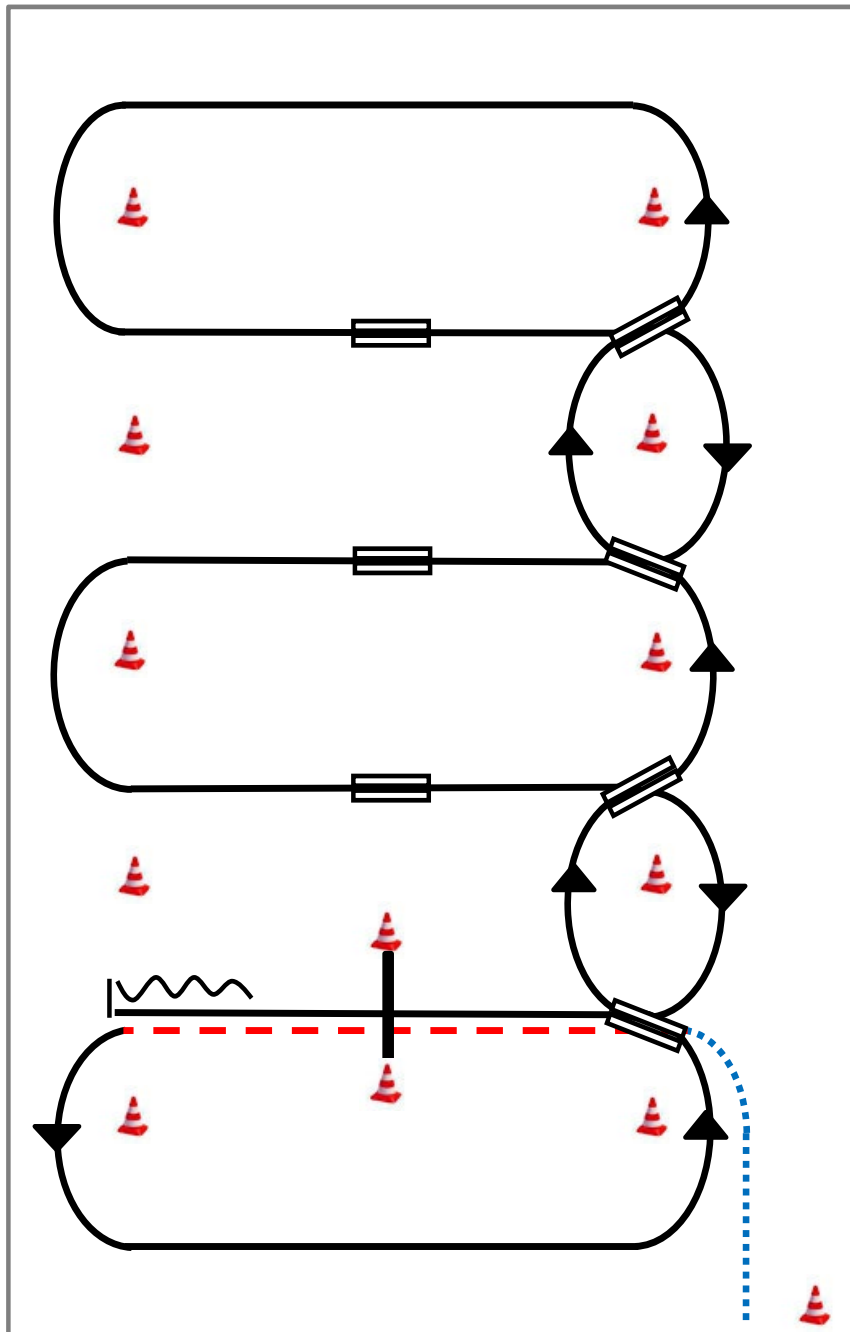


- 1) Schritt vom Start-Pylon,
Übergang zum Trab zwischen den Markern,
Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Linksgalopp zwischen den Markern,
Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 5) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 6) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 7) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 8) Galopp über die Stange
- 9) Stop zwischen den Markern, Rückwärtsrichten

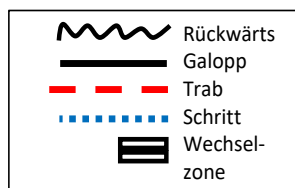


Western Riding 1/2 sen. + 1/2 B Finale

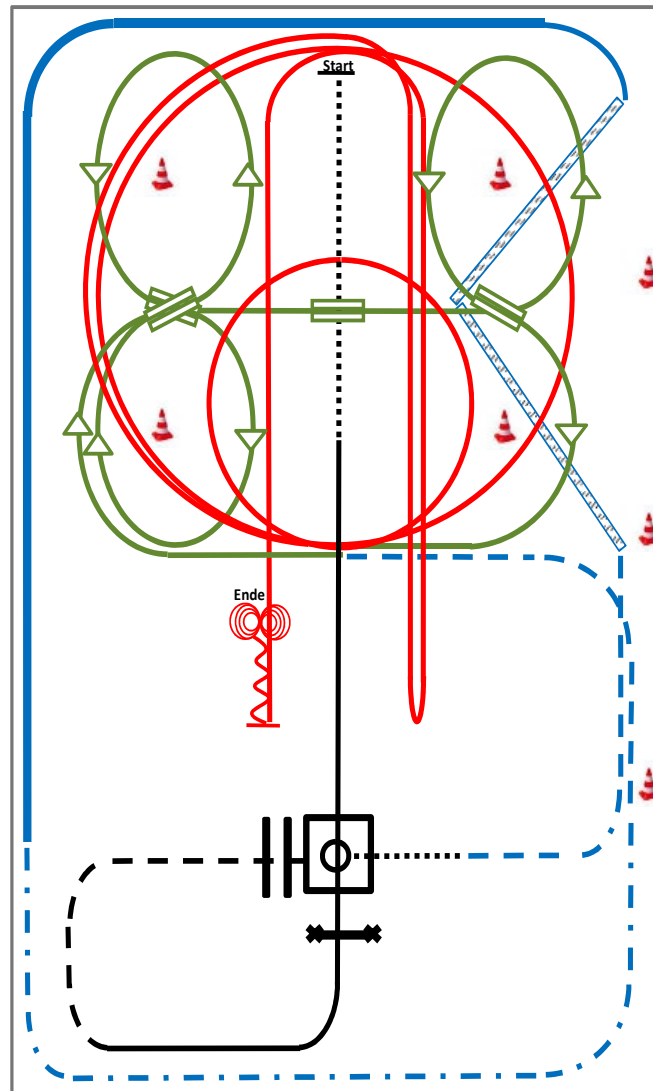
#12



- 1) Schritt vom Start-Pylon,
Übergang zum Trab zwischen den Markern,
Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Linksgalopp zwischen den Markern,
Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 5) 3. Galoppwechsel auf der Linie
- 6) 4. Galoppwechsel auf der Linie
- 7) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 8) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 9) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 10) Galopp über die Stange
- 11) Stop zwischen den Markern, Rückwärtsrichten

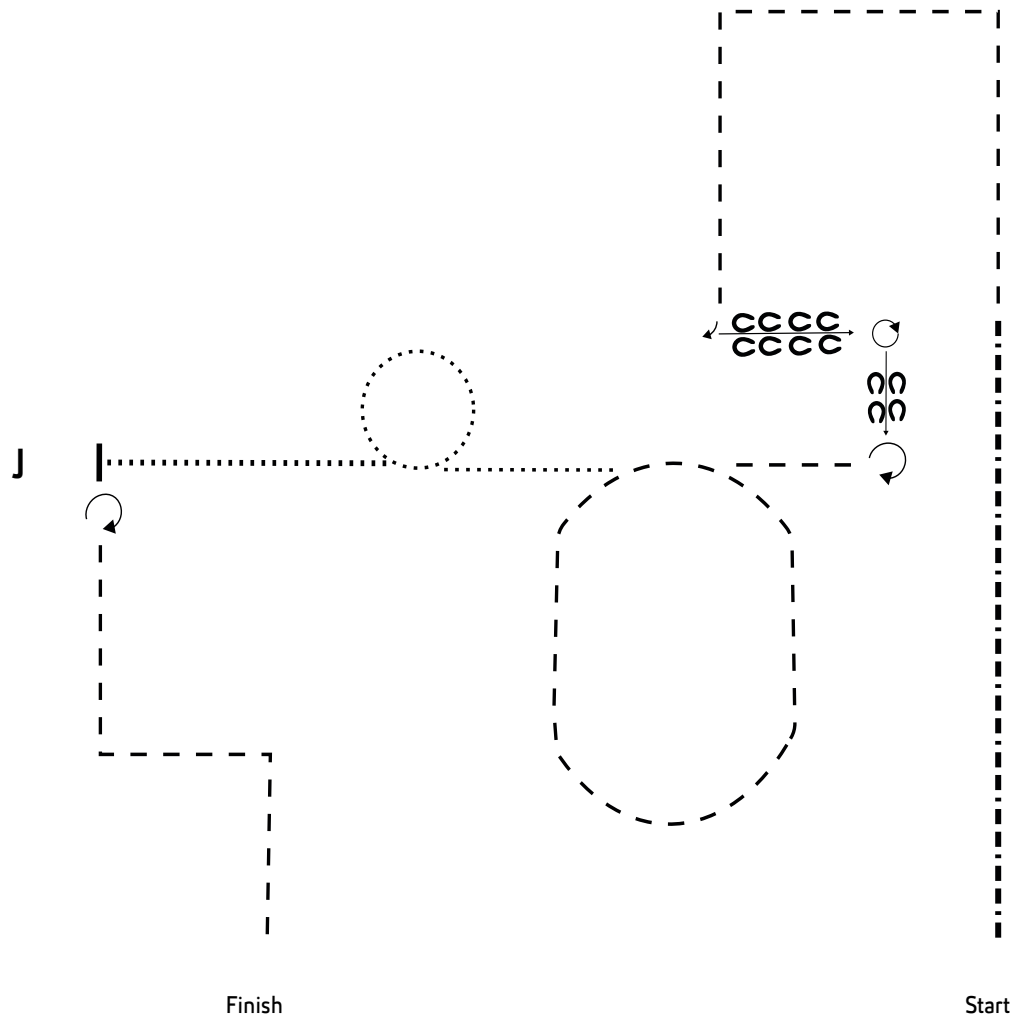


Superhorse 1/2 A/B Finale #4



- 1) Walk, Lope, Lope over (TH)
- 2) Jog over, Jog in (TH)
- 3) 360° Turn either way, Walk out (TH)
- 4) Trot, Two-Track **links** and **rechts** (RR)
- 5) Lope, Extended Lope (RR)
- 6) Extended Trot, Trot (RR)
- 7) 2 Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 8) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 9) Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 10) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), **1. klein** und langsam, **2. groß** und schnell (RN)
- 11) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rollback **links**, kein Verharren
Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren (RN)
- 12) 4 Spins **links**, 4 Spins **rechts** (RN)

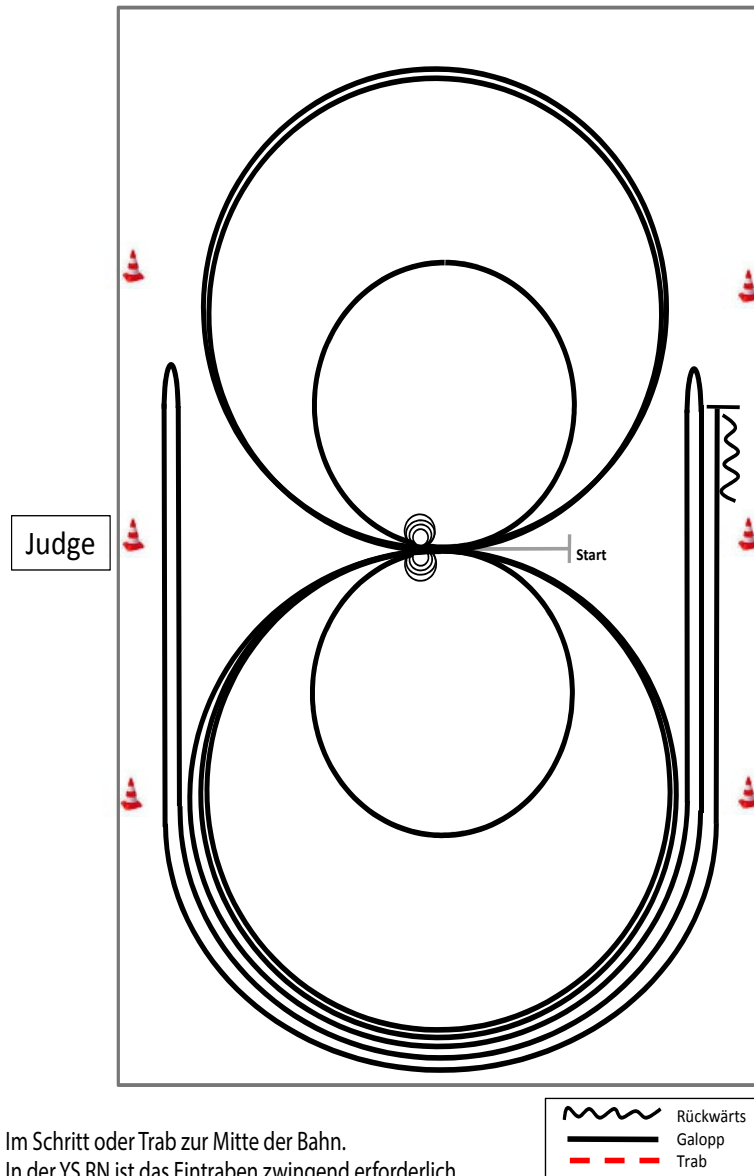
SSH 1/2 A/B Finale



1. EXTENDED TROT 2/3 DOWN THE LINE
2. TROT LAST 1/3 OF THE LINE AND 2 SQUARE CORNERS TO THE LEFT
3. STOP, PERFORM 90° TURN
4. BACK APPROXIMATELY 2 HORSE LENGTH
5. PERFORM A 450° TURN, BACK 1 HORSE LENGTH
6. 270° TURN, TROT LINE AND OVAL TO THE LEFT

7. WALK LINE AND A SMALL CIRCLE TO THE RIGHT,
8. EXTENDED WALK TO THE JUDGE
9. STOP AND SET UP
10. INSPECTION
11. 270° TURN, TROT SQUARE CORNERS FIRST LEFT SECOND RIGHT

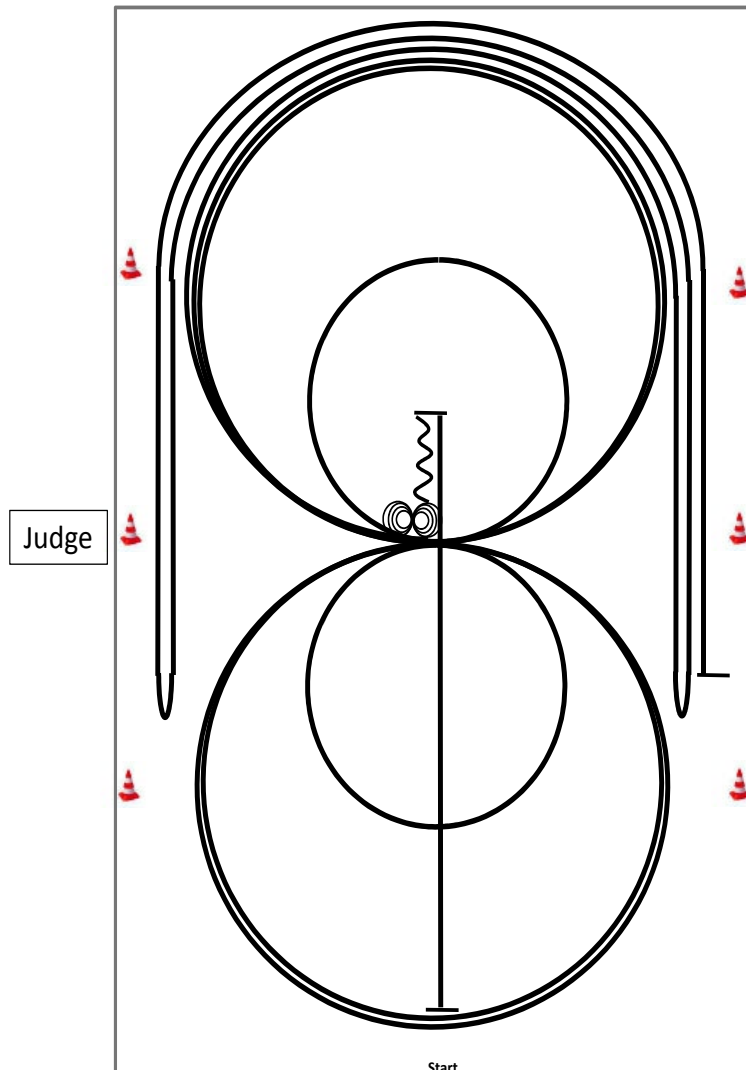
Reining FN JUN/JR Finale #6



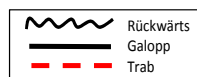
Im Schritt oder Trab zur Mitte der Bahn.
In der YS RN ist das Eintraben zwingend erforderlich.
Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 2) 4 Spins **links**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 4) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Reining FN SEN Finale #10

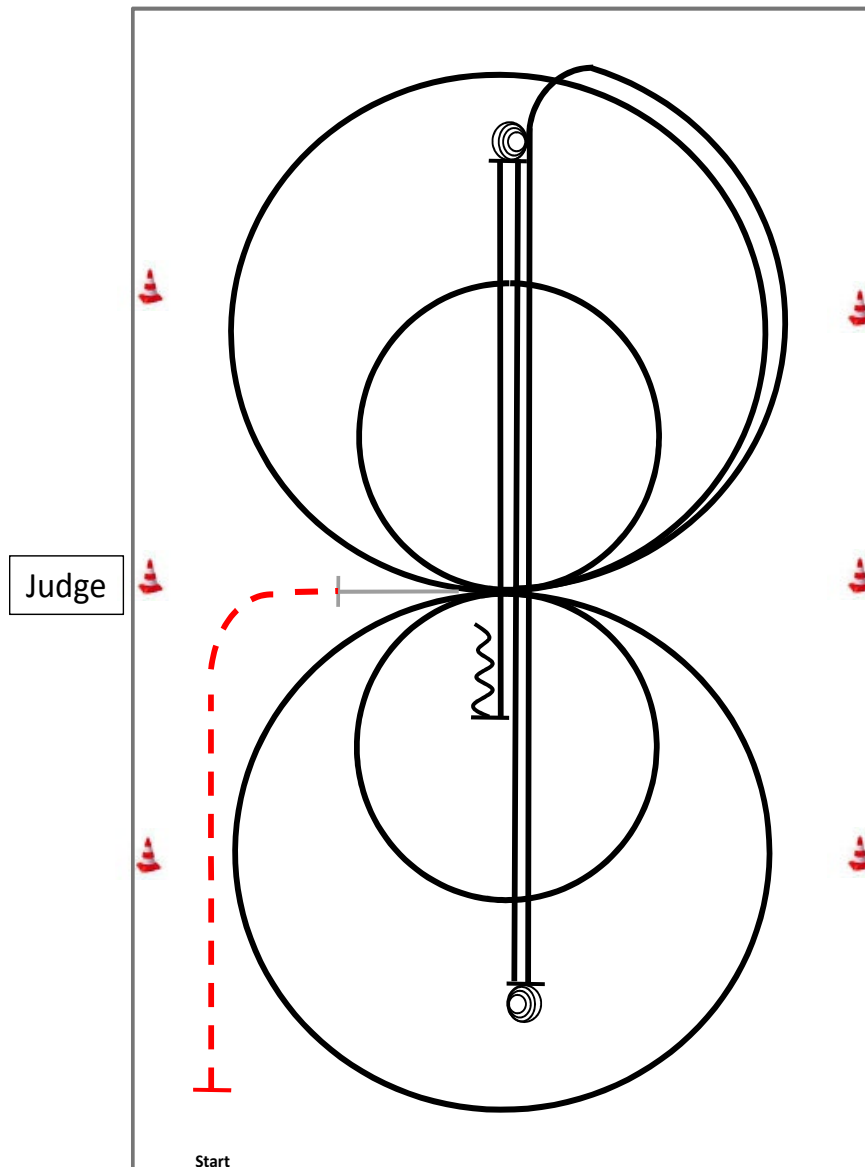


- 1) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3,00 m, Verharren
- 2) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 3) 4¼ Spins **links**, Verharren
- 4) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 5) 3 Zirkel Galopp (**links**), **1. klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 8) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Verharren



Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

WCH 1/2 jun. Finale #10



Im Trab zur Mitte der Bahn.

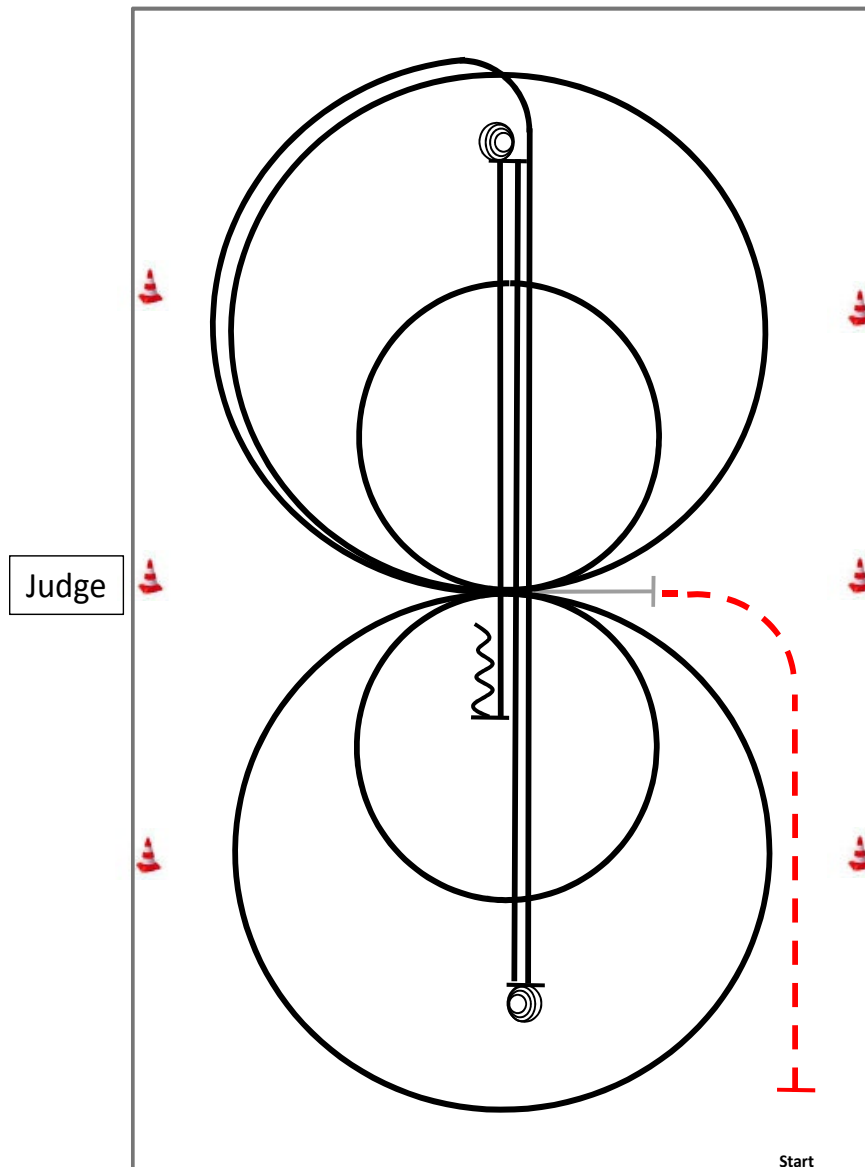
Beginn der Aufgabe aus dem Stand **vom Richter abgewendet**.



- 1) 2 Zirkel Galopp (**links**), **1. klein** und langsam, 2. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 2) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), **1. klein** und langsam, 2. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 3) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**
- 4) 3½ Spins **links**
- 5) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**
- 6) 3½ Spins **rechts**
- 7) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m

Verharren, um das Ende des Patterns anzuzeigen.

WCH 1/2 sen. Finale #12



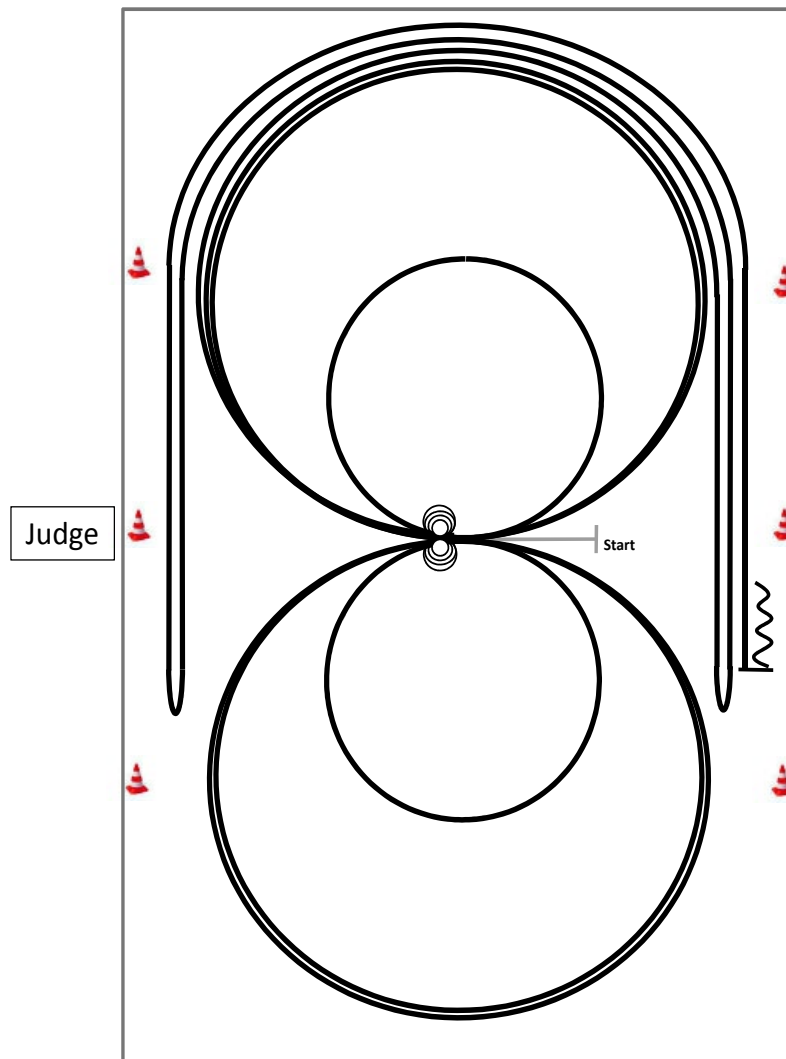
Im Trab zur Mitte der Bahn.
Beginn der Aufgabe aus dem Stand.

	Rückwärts
	Galopp
	Trab

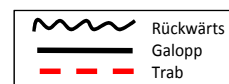
- 1) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 2) 2 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 3) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**
- 4) 3½ Spins **links**
- 5) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**
- 6) 3½ Spins **rechts**
- 7) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m

Verharren, um das Ende des Patterns anzuzeigen.

EWU SPORT AWARD 3 A/B Finale #8



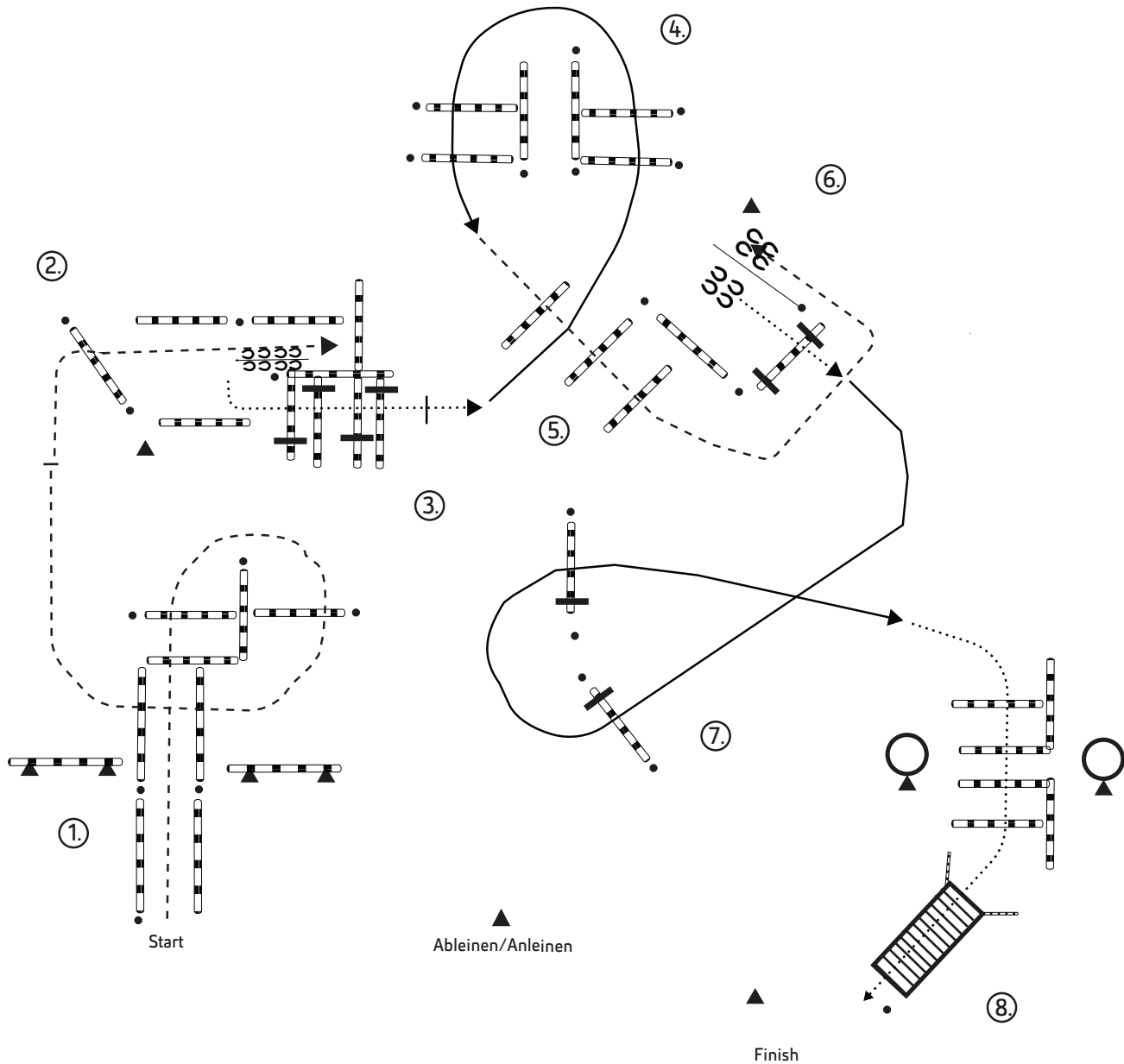
Im Schritt oder Trab zur Mitte der Bahn.
In der YS RN ist das Eintraben zwingend erforderlich.
Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.



- 1) 4 Spins **links**, Verharren
- 2) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 4) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

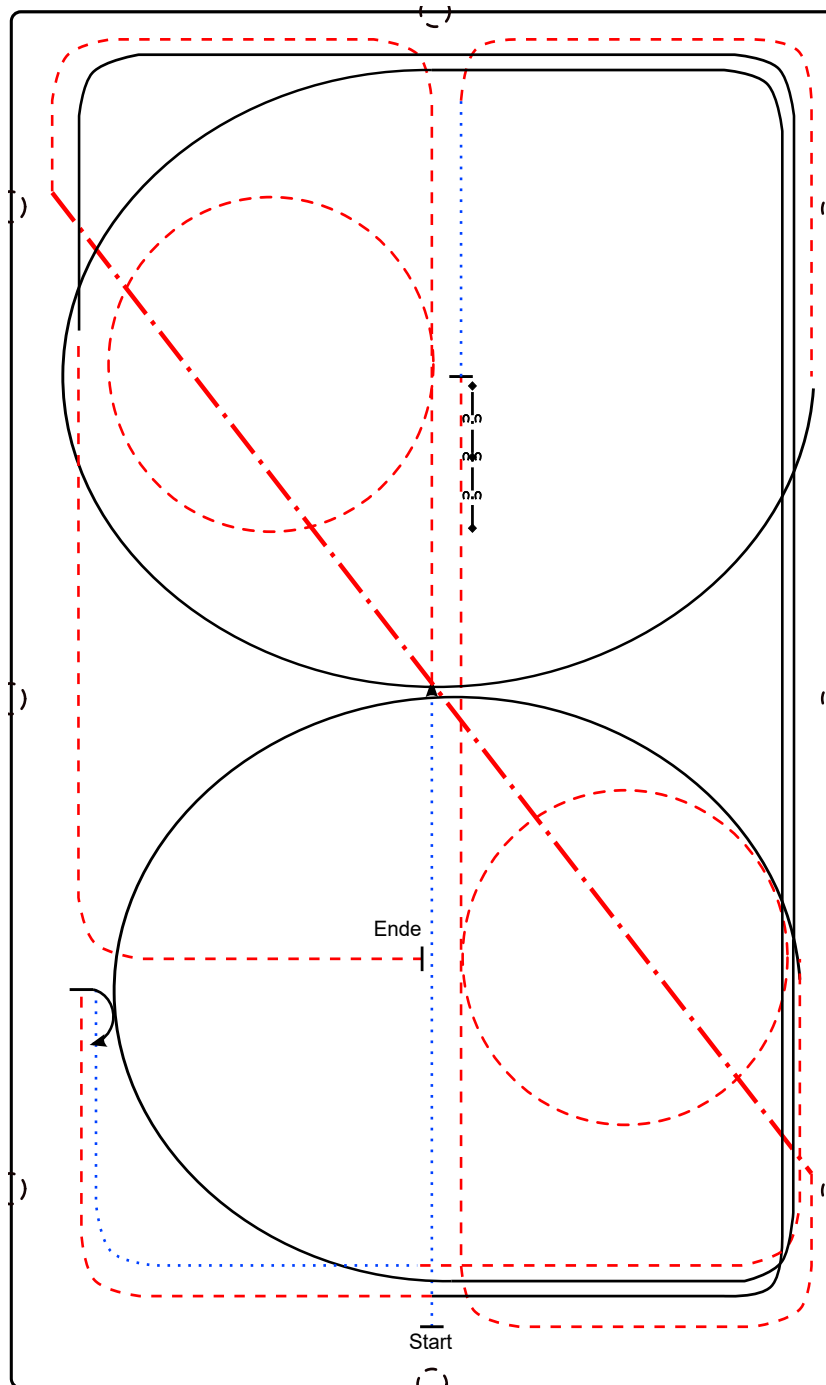
Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Horse & Dog Trail 1/2 A/B Finale



1. JOG OVER H.B.F / HUND ÜBER SPRUNG
2. JOG/ STOP H.B.F. / HUND AN PYLONE ABLEGEN
/ JOG IN GASSE BACK UP
3. WALK OVER/ STOP HUND ABRUFEN
4. LOPE OVER LEFT/ H.B.F.
5. JOG OVER H.B.F.
6. HUND AN PYLONE ABLEGEN/ TOR MIT LINKER HAND
ÖFFNEN, DURCHREITEN/ HUND NACHHOLEN/
WALK OVER H.B.F
7. LOPE OVER RIGHT/ H.B.F.
8. WALK OVER H.B.F./ HUND DURCH REIFEN SCHICKEN/
HUND ÜBER BRÜCKE VORAUSSCHICKEN ZUR PYLONE

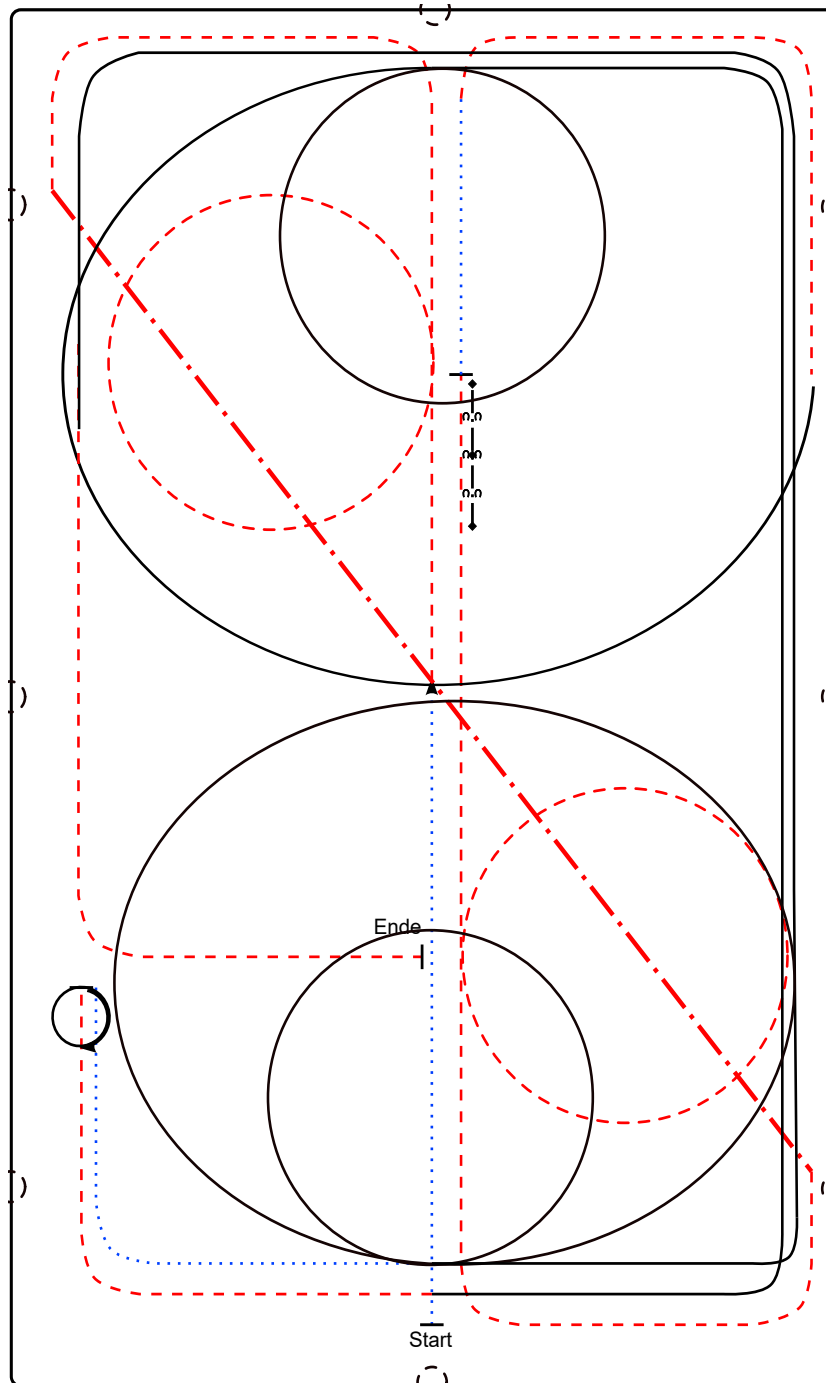
JUPF BASIS 4J/5J #5



- 1) Schritt durch die Länge der Bahn, Trab bei X, Volte (**links**), ganze Bahn
- 2) Verstärkter Trab auf der Diagonalen, Trab durch die Länge der Bahn, Volte (**rechts**), weiter durch die Länge der Bahn
- 3) Stop, Rückwärts (mind. 2 Pferdelängen), Schritt, Trab ganze Bahn
- 4) Rechtsgalopp 3/4 Zirkel, ganze Bahn, Trab
- 5) Stop, 180° HHW (**rechts**), Schritt, Trab, ganze Bahn
- 6) Linksgalopp 3/4 Zirkel, ganze Bahn, Trab, Stop auf Höhe der Mittellinie

..... Schritt
 - - - - - Trab
 ——— Galopp
 ◀-◀-◀-◀ Rückwärts

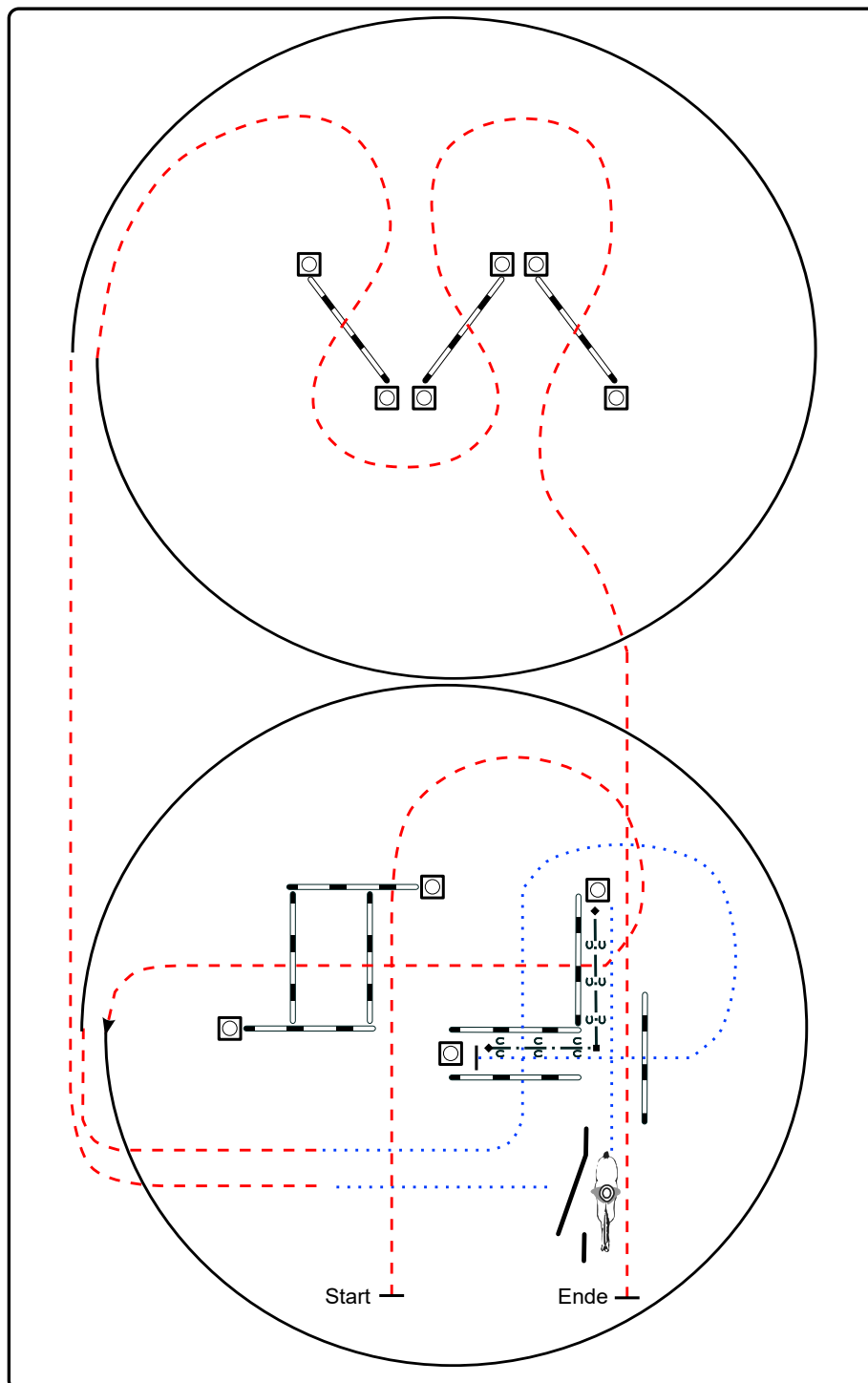
JUPF BASIS 6J #6



- 1) Schritt durch die Länge der Bahn, Trab bei X, Volte (**links**), ganze Bahn
- 2) Verstärkter Trab auf der Diagonalen, Trab durch die Länge der Bahn, Volte (**rechts**), weiter durch die Länge der Bahn
- 3) Stop, Rückwärts (mind. 2 Pferdelängen), Schritt, Trab ganze Bahn
- 4) Rechtsgalopp 3/4 Zirkel, 1 Volte, ganze Bahn, Trab
- 5) Stop, 540° HHW (**rechts**), Schritt
- 6) Linksgalopp 1 Zirkel, 1 Volte, ganze Bahn, Trab, Stop auf Höhe der Mittellinie

..... Schritt
 - - - - - Trab
 — Galopp
 ← ↻ ↻ ↻ → Rückwärts

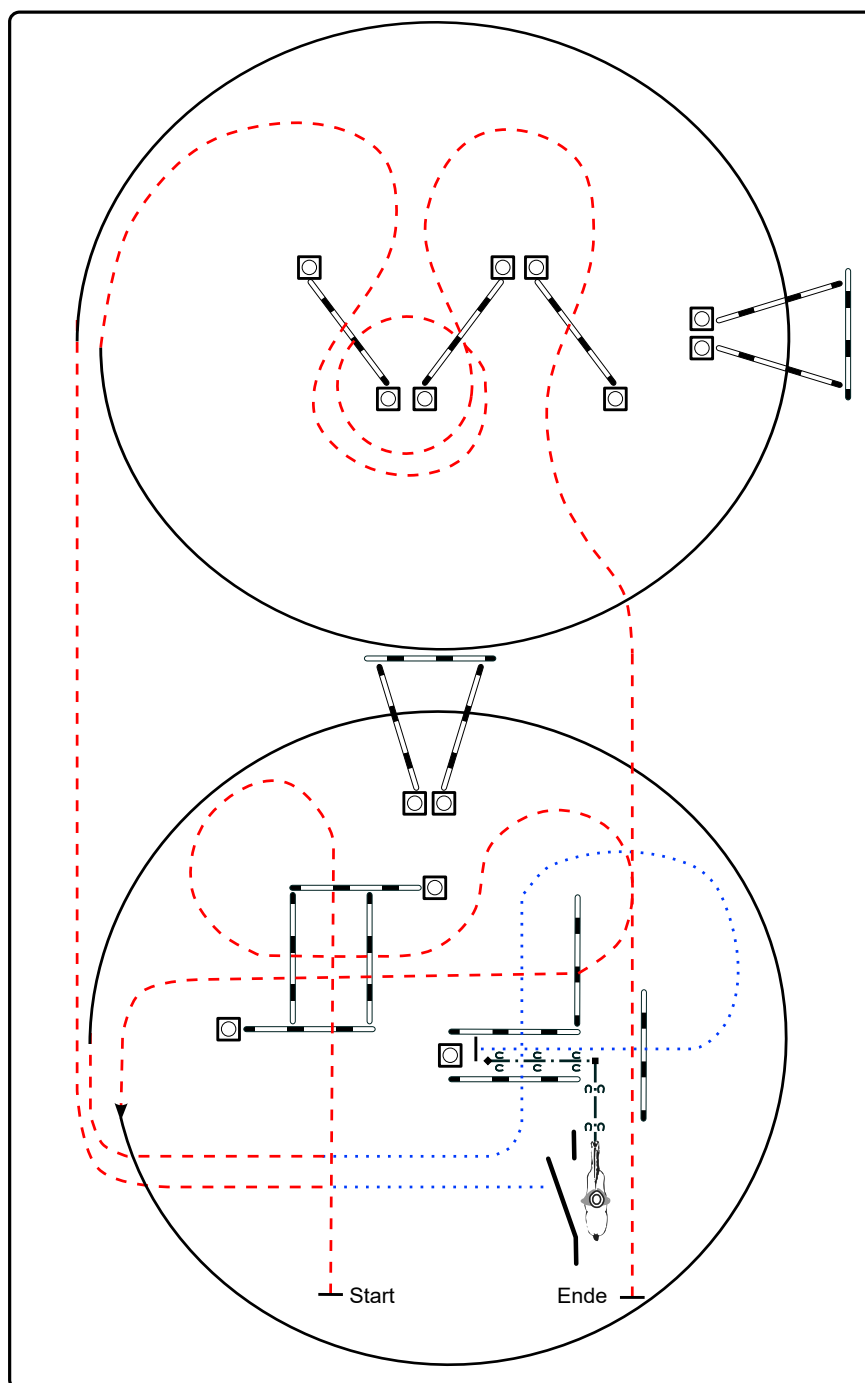
JUPF Trail 4J/5J #6



- 1) Trabstangen (2,00 m)
- 2) Linksgalopp, Trab
- 3) Schritstangen (1,20 m), Schritt in Gasse
- 4) Rückwärts L, Schritt zum Tor, Seiltor (rechte Hand)
- 5) Schritt, Trab, Rechtsgalopp
- 6) Trabstangen

..... Schritt
 - - - - - Trab
 ——— Galopp
 ◀ · 2 · ▶ · 2 · ▶ Rückwärts

JUPF Trail 6J #7



- 1) Trabstangen (4,00 m, 2,00 m)
 - 2) Linksgalopp Galoppstangen (Abstand mittig 2,00 m), Trab
 - 3) Schritstangen (Abstand 1,20 m), Schritt in Gasse
 - 4) Rückwärts L zum Tor, Seiltor (linke Hand)
 - 5) Schritt, Trab, Rechtsgalopp Galoppstangen (Abstand mittig 2,00 m)
 - 6) Trabstangen
- Schritt

Trab

Galopp

◀
▶

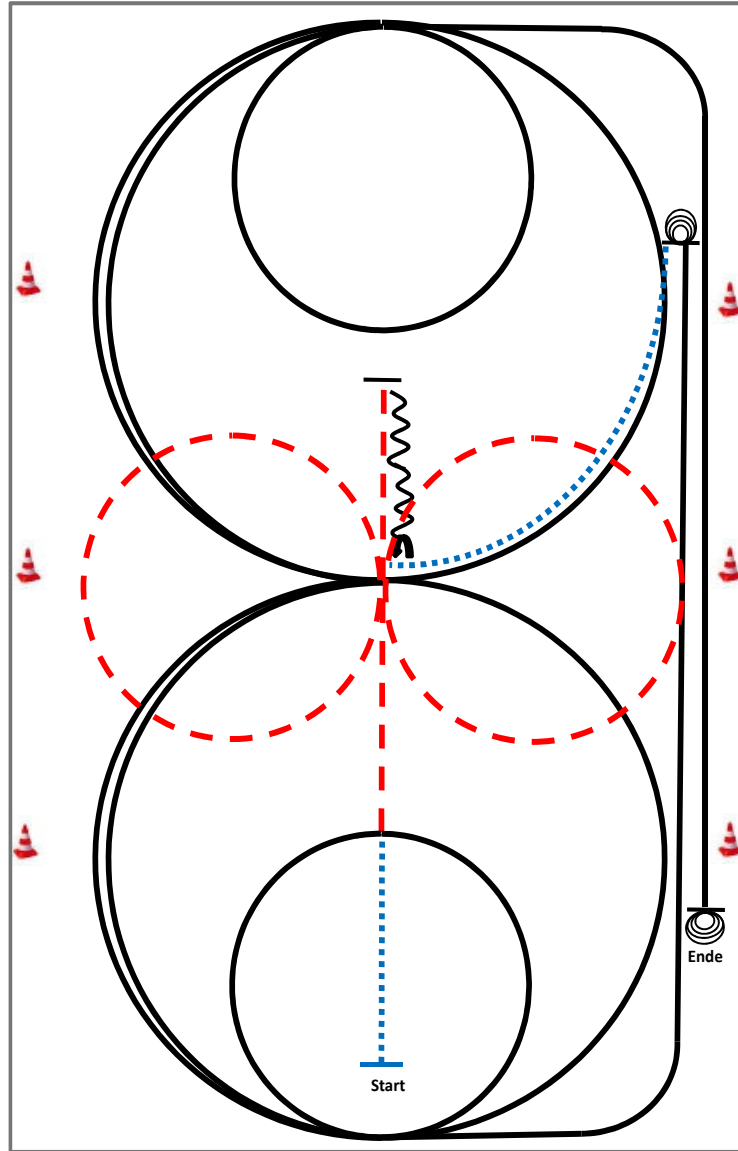
↔

◀
▶

↔

Rückwärts

JUPF Reining 4J/5J #1

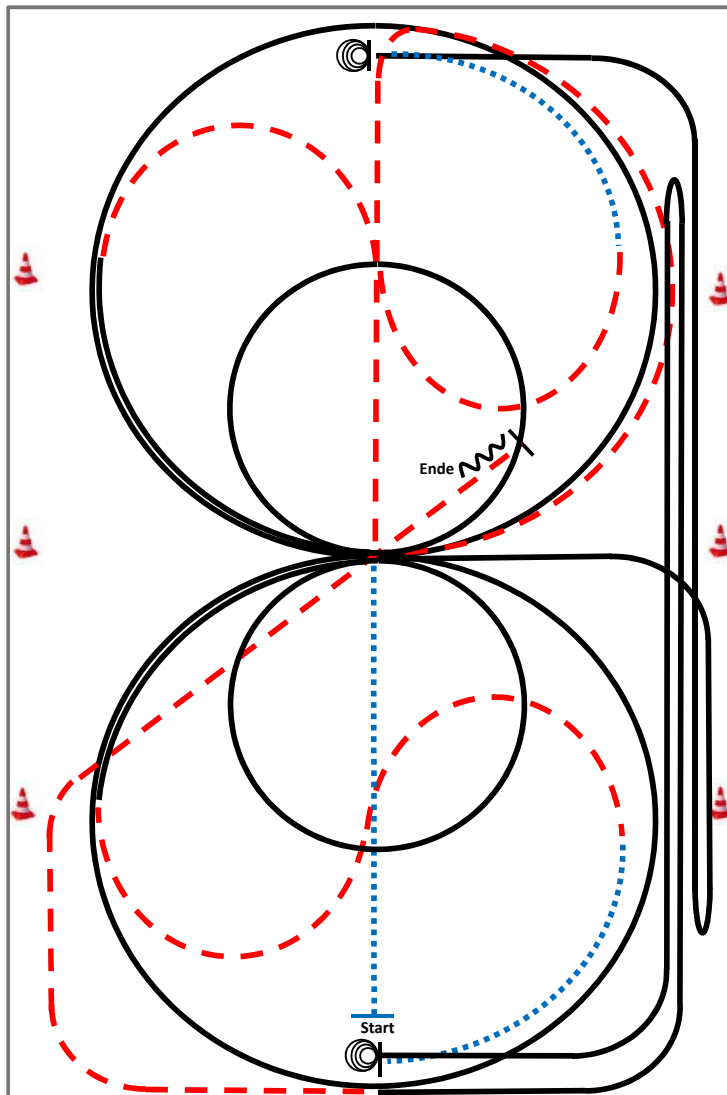


- 1) Schritt und Trab durch die Länge der Bahn, bei X eine Voltentacht (opt. li./re. beginnend), Trab
- 2) Stop hinter X, Rückwärtsrichten bis X, ¼ Turn **links**
- 3) 2½ Zirkel Galopp (**links**), 1½ groß, **2. klein**
(alle Zirkel gleichbleibendes Tempo)
- 4) Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Endmarker**
- 5) 3½ Spins **links**, Verharren
- 6) Schritt bis X, 2½ Zirkel Galopp (**rechts**), 1½ groß, **2. klein**
(alle Zirkel gleichbleibendes Tempo)
- 7) Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Endmarker**
- 8) 3½ Spins **rechts**, Verharren

	Rückwärts
	Galopp
	Trab
	Schritt

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

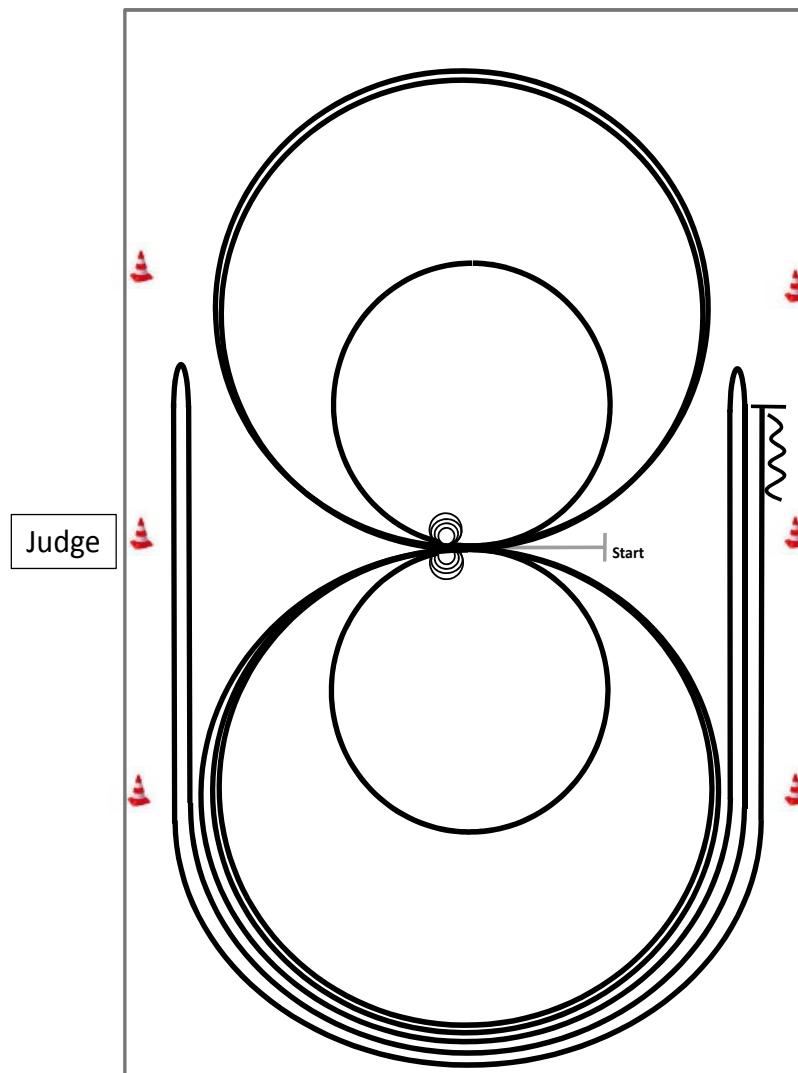
JUPF Reining 6J #2



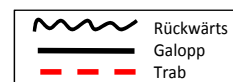
- 1) Schritt und Trab durch die Länge der Bahn, Trab $\frac{1}{2}$ Zirkel, 2 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam
- 2) Weiter $\frac{1}{4}$ Zirkel Trab, durch den Zirkel wechseln, Schritt bis Mitte kurze Seite
- 3) $3\frac{1}{2}$ Spins **rechts**, Verharren
- 4) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Endmarker**, Rollback **links**, kein Verharren, Galopp bis X
- 5) 2 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, weiter $\frac{1}{4}$ Zirkel, Trab durch den Zirkel wechseln, Schritt bis Mitte kurze Seite
- 6) $3\frac{1}{2}$ Spins **links**, Verharren
- 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt, hinter dem **Endmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren, Galopp bis Mitte kurze Seite
- 8) Trab, auf der Diagonalen, hinter X Stop, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

	Rückwärts
	Galopp
	Trab
	Schritt

Youngstar Reining 6J #6



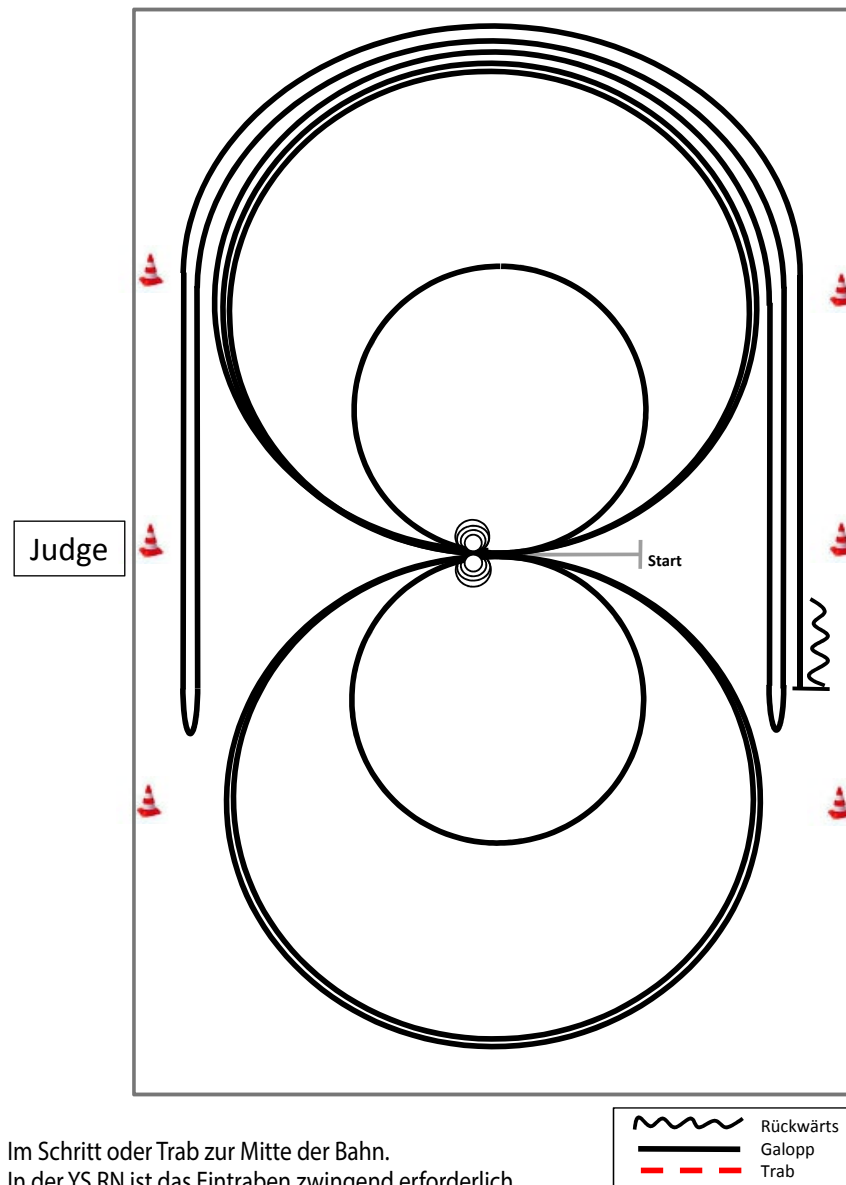
Im Schritt oder Trab zur Mitte der Bahn.
In der YS RN ist das Eintraben zwingend erforderlich.
Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.



- 1) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 2) 4 Spins **links**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 4) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

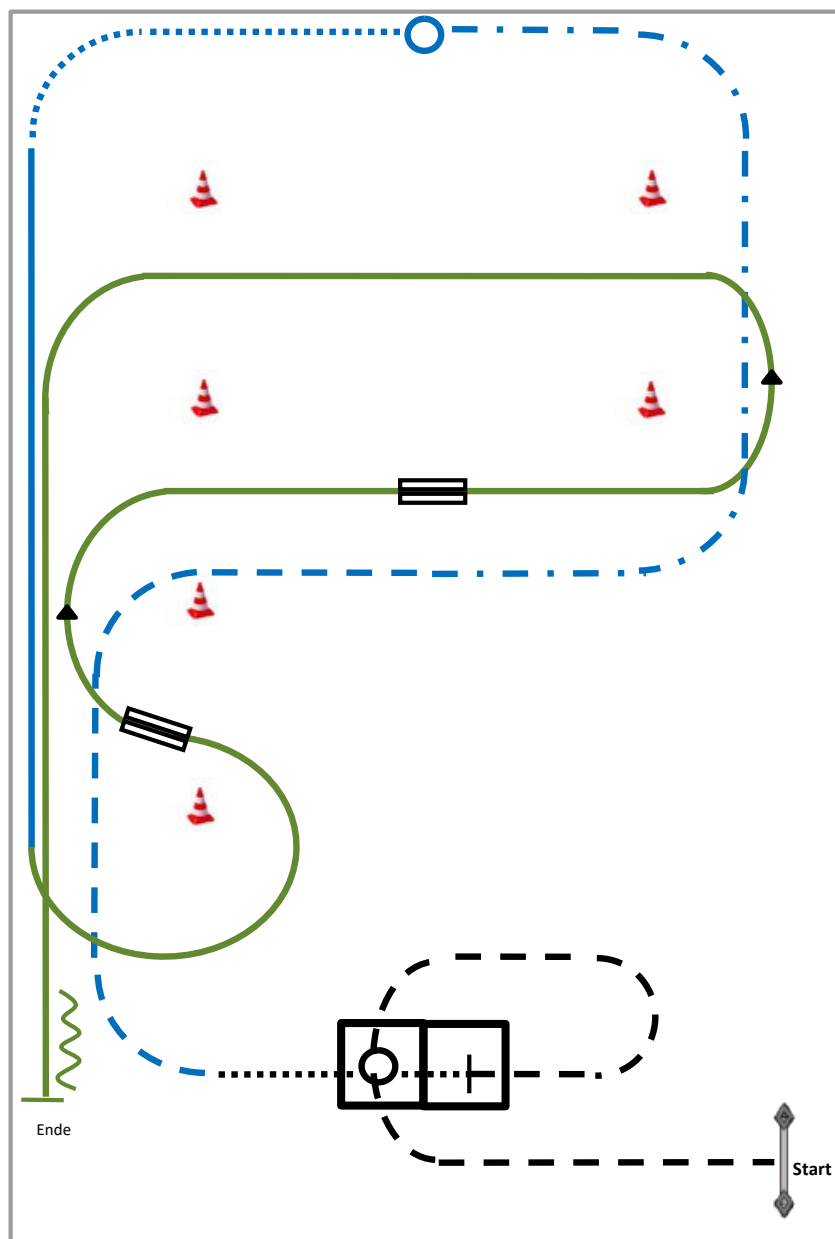
Youngstar Reining 7J #8



- 1) 4 Spins **links**, Verharren
- 2) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 4) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

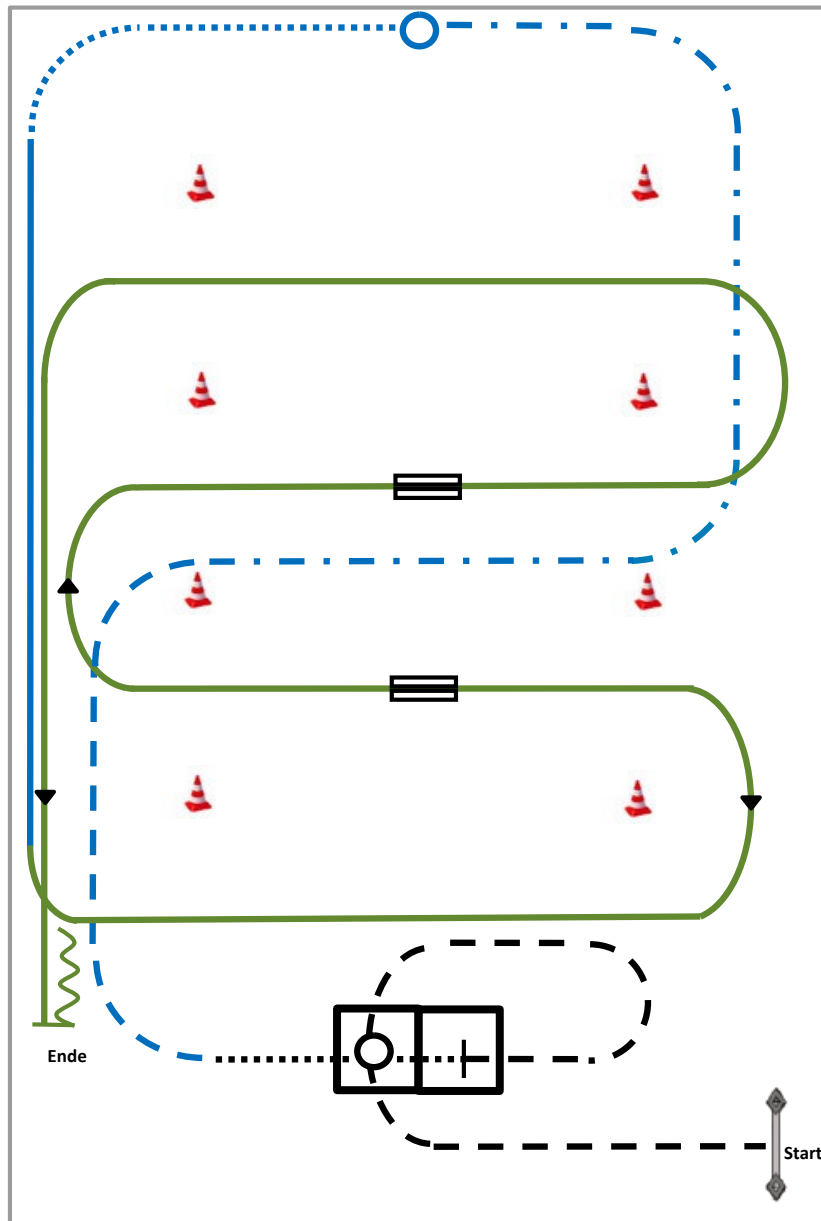
Youngstar Challenge 6J #4



- 1) Tor (TH)
- 2) Jog over, Jog in, Stop (TH)
- 3) Walk in, 360° Turn either way, Walk out (TH)
- 4) Trot, Extended Trot, Stop (RR)
- 5) Turn 360° (each direction either way first) (RR)
- 6) Walk, Lope (RR)
- 7) Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 8) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 9) Linksgalopp, Stop, Rückwärtsrichten (WR)

	Back
	Lope
	Extended Lope
	Jog/Trot
	Extended Trot
	Walk/ Ext. Walk
	Lead change

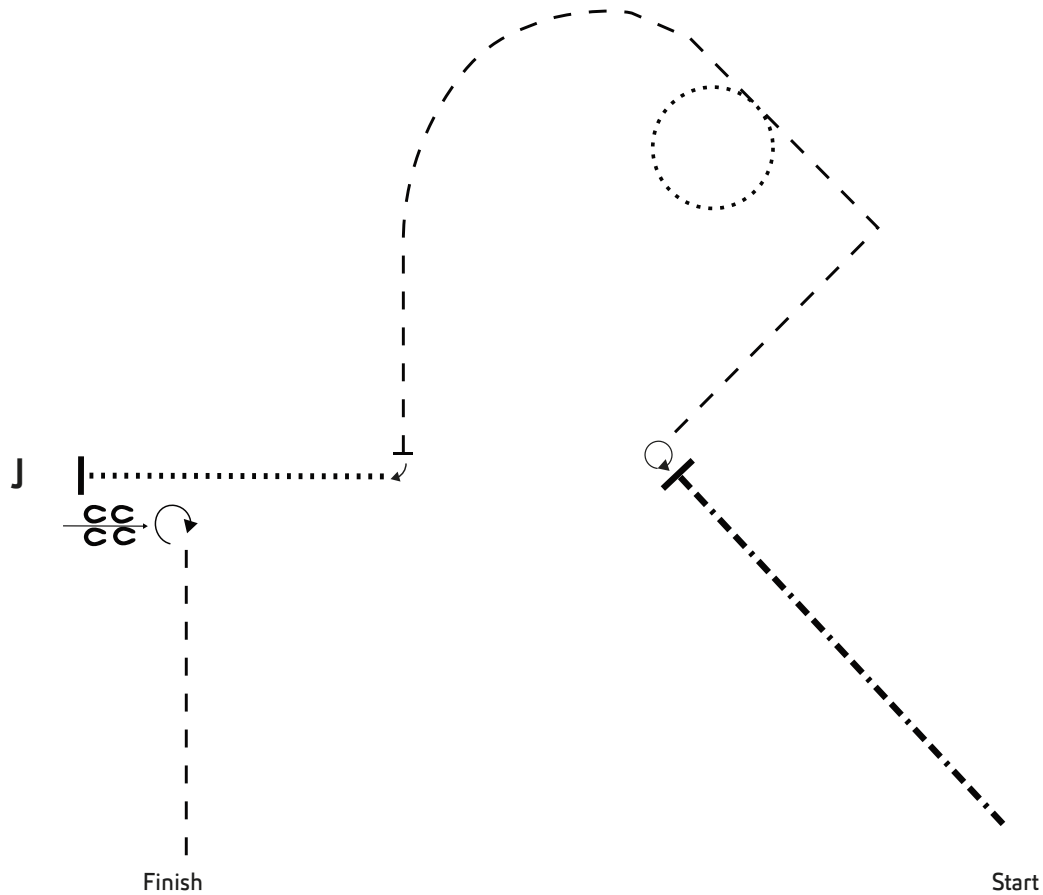
Youngstar Challenge 7J #6



- 1) Tor (TH)
- 2) Jog over, Jog in, Stop (TH)
- 3) Walk in, 360° Turn either way, Walk out (TH)
- 4) Trot, Extended Trot, Stop (RR)
- 5) Turn 360° (each direction either way first) (RR)
- 6) Walk, Lope (RR)
- 7) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 8) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 9) Linksgalopp, Stop, Rückwärtsrichten (WR)

	Back
	Lope
	Extended Lope
	Jog/Trot
	Extended Trot
	Walk/Ext. Walk
	Lead change

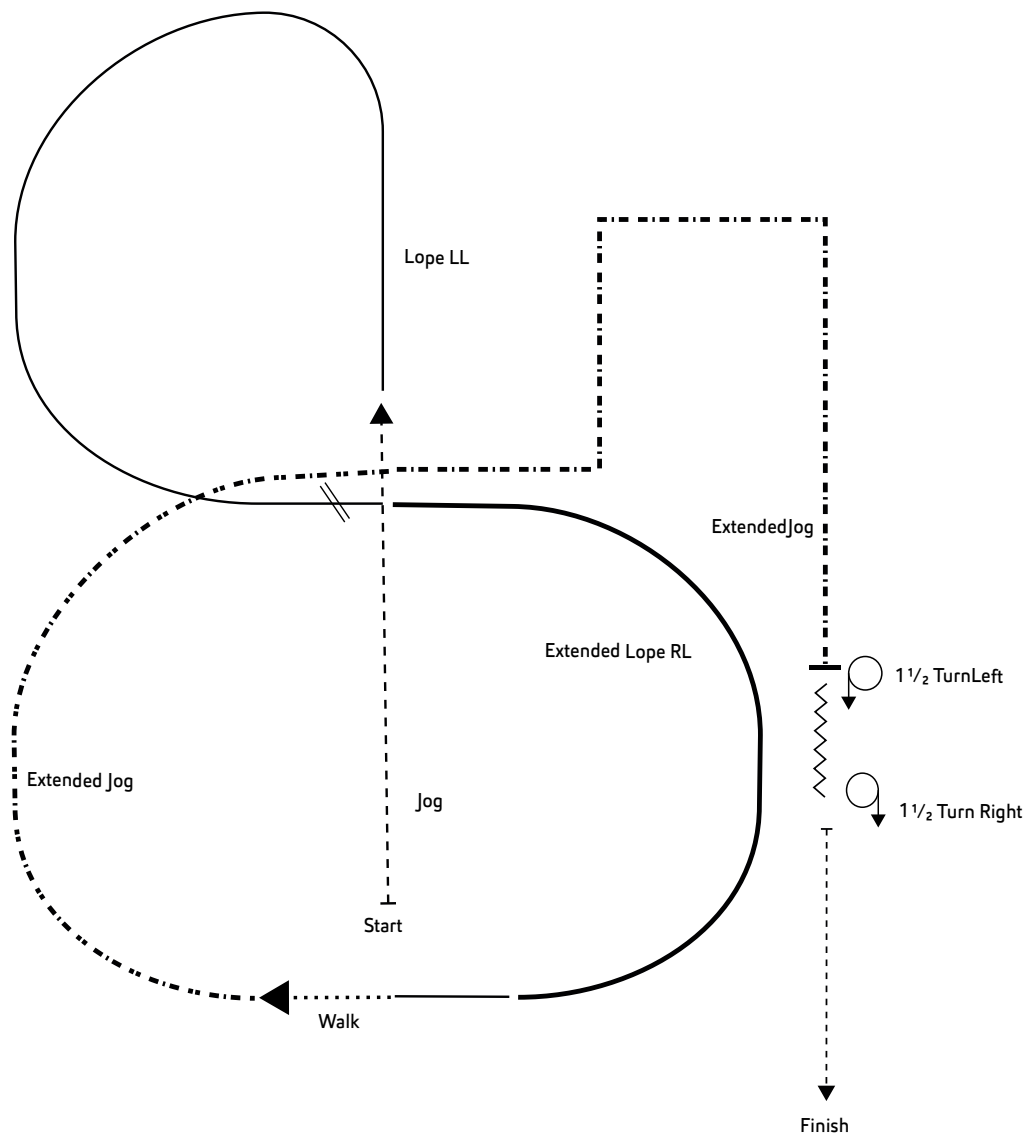
Mannschaft SSH A/B



1. EXTENDED TROT TOWARDS CENTER OF THE PATTERN
2. STOP, PERFORM A 450° TURN
3. TROT A SQUARE CORNER
4. WALK A SMALL CIRCLE
5. TROT ARC AND LINE BACK TOWARDS CENTER OF THE PATTERN

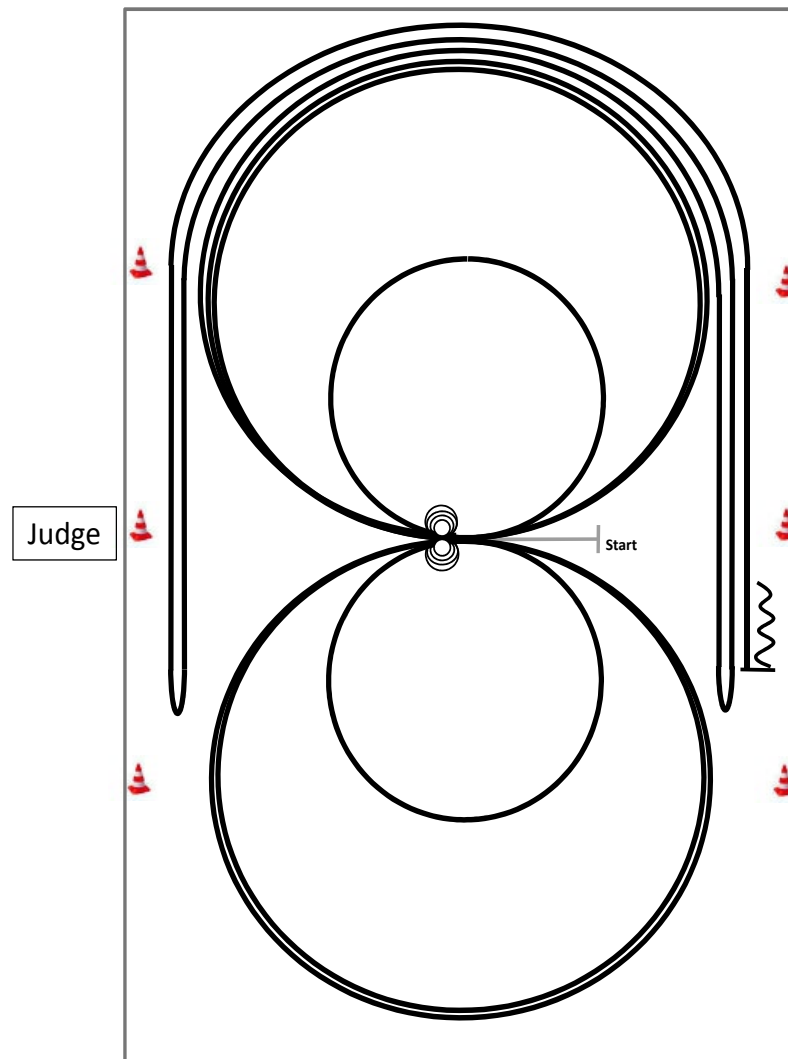
6. STOP, 90° TURN AND EXTENDED WALK TO THE JUDGE
7. STOP AND SET UP
8. INSPECTION
9. BACK APPROXIMATELY 2 HORSE LENGTH
10. 270° TURN AND TROT AWAY

Mannschaft WHS A/B

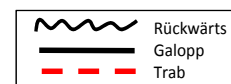


1. JOG
2. LOPE LEFT LEAD
3. CHANGE LEADS SIMPLE OR FLYING
4. EXTENDED LOPE RIGHT LEAD, LOPE
5. WALK
6. EXTENDED JOG CIRCLE AND CORNERS
7. STOP, 1 1/2 TURN TO THE LEFT
8. BACK
9. 1 1/2 TURN TO THE RIGHT
10. JOG, EXIT THE ARENA

Mannschaft Reining A/B #8



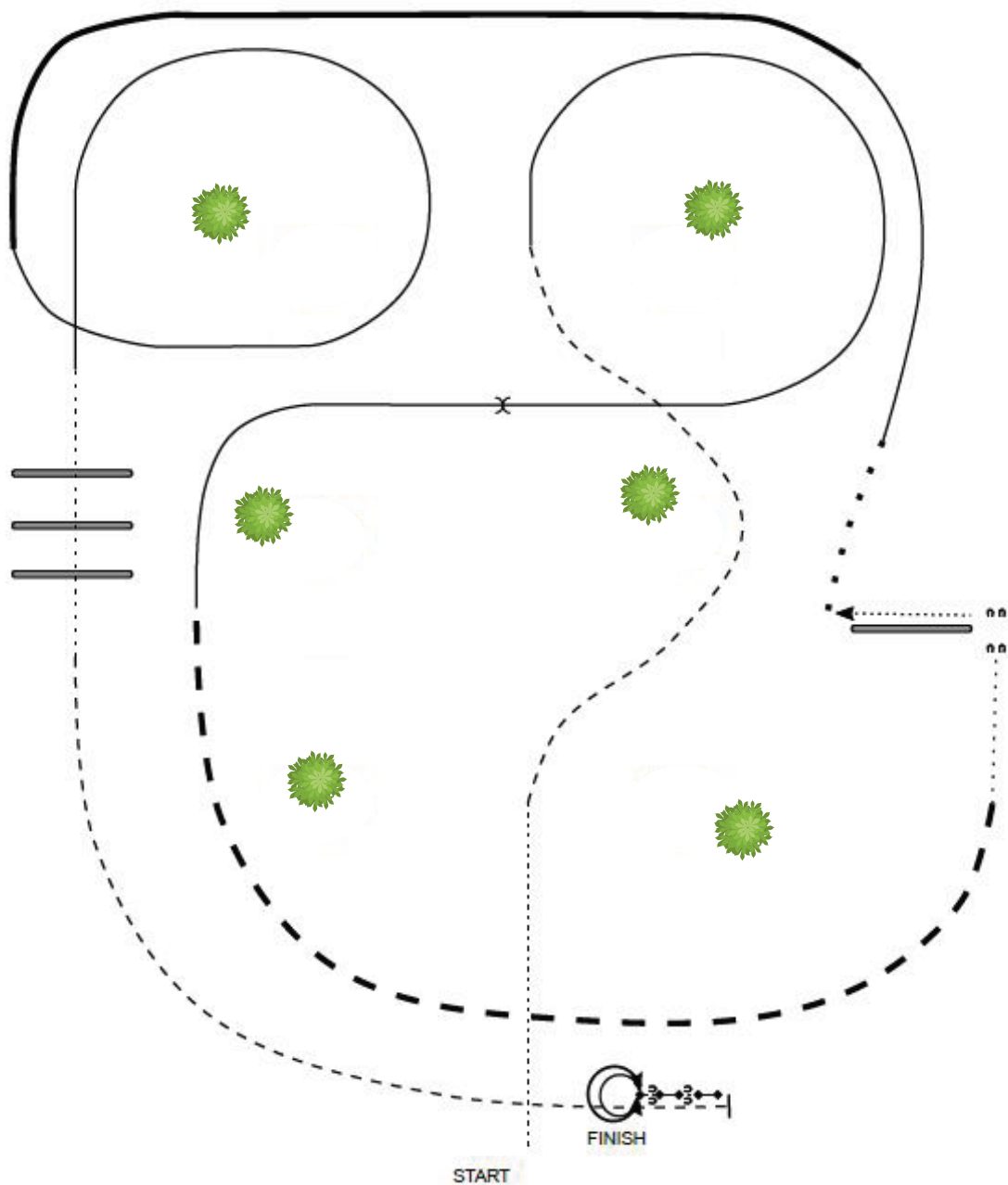
Im Schritt oder Trab zur Mitte der Bahn.
In der YS RN ist das Eintraben zwingend erforderlich.
Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.



- 1) 4 Spins **links**, Verharren
- 2) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 4) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Mannschaft Ranch Riding A/B



- | | | |
|----------------|---------------|-----------------------------------|
| 1. Walk | 6. Ext. Trot | 11. Ext. Lope (LL) |
| 2. Trot | 7. Walk | 12. Lope (LL) Circle |
| 3. Lope (RL) | 8. Sidepass | 13. Walk, Walk Over |
| 4. Lead Change | 9. Ext. Walk | 14. Trot |
| 5. Lope (LL) | 10. Lope (LL) | 15. Stop, Back |
| | | 16. 720° Turns (2), (opt. R or L) |

(c) designed by Sascha Ludwig