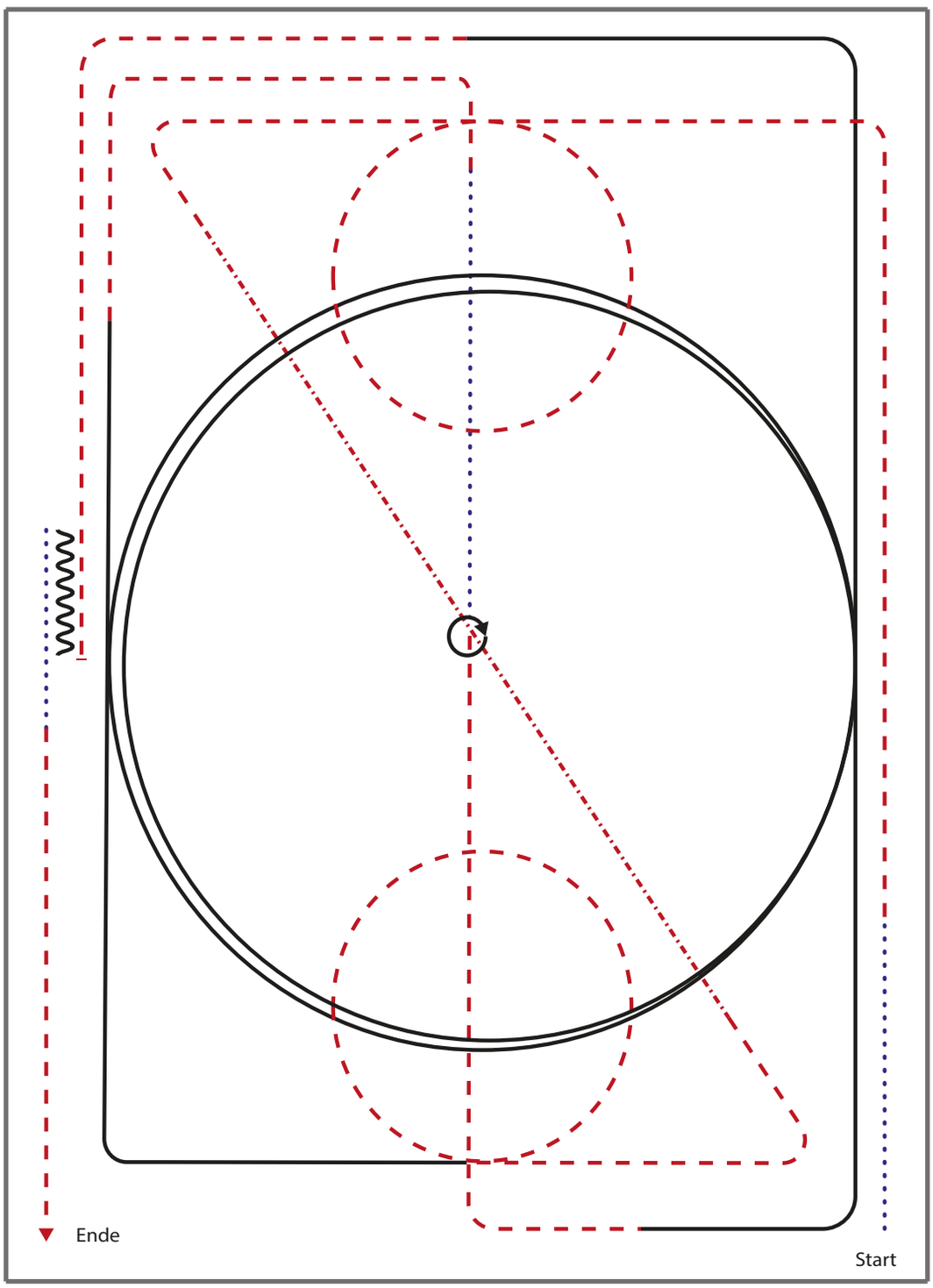
Pattern

Jungpferde/ Youngstars	
Jungpferde Basis 4J	GO Pattern
Jungpferde Basis 5J	GO Pattern
Jungpferde Trail 4J	GO Pattern
Jungpferde Trail 5J	GO Pattern
Jungpferde Reining 4J	GO Pattern
Jungpferde Reining 5J	GO Pattern
Jungpferde Ranch Riding 4J	#3
Jungpferde Ranch Riding 5J	#4
Youngstars Reining 6J	RN #6
Youngstars Reining 7J	RN #6
Youngstars Challenge 6J	#GO Pattern
Youngstars Challenge 7J	#GO Pattern
Western Riding	
WR sen. Vorlauf	#10
WR jun. Finale	#15
WR sen. Finale	#3
WR Jugend Finale	#3
WR Mannschaft A	#6

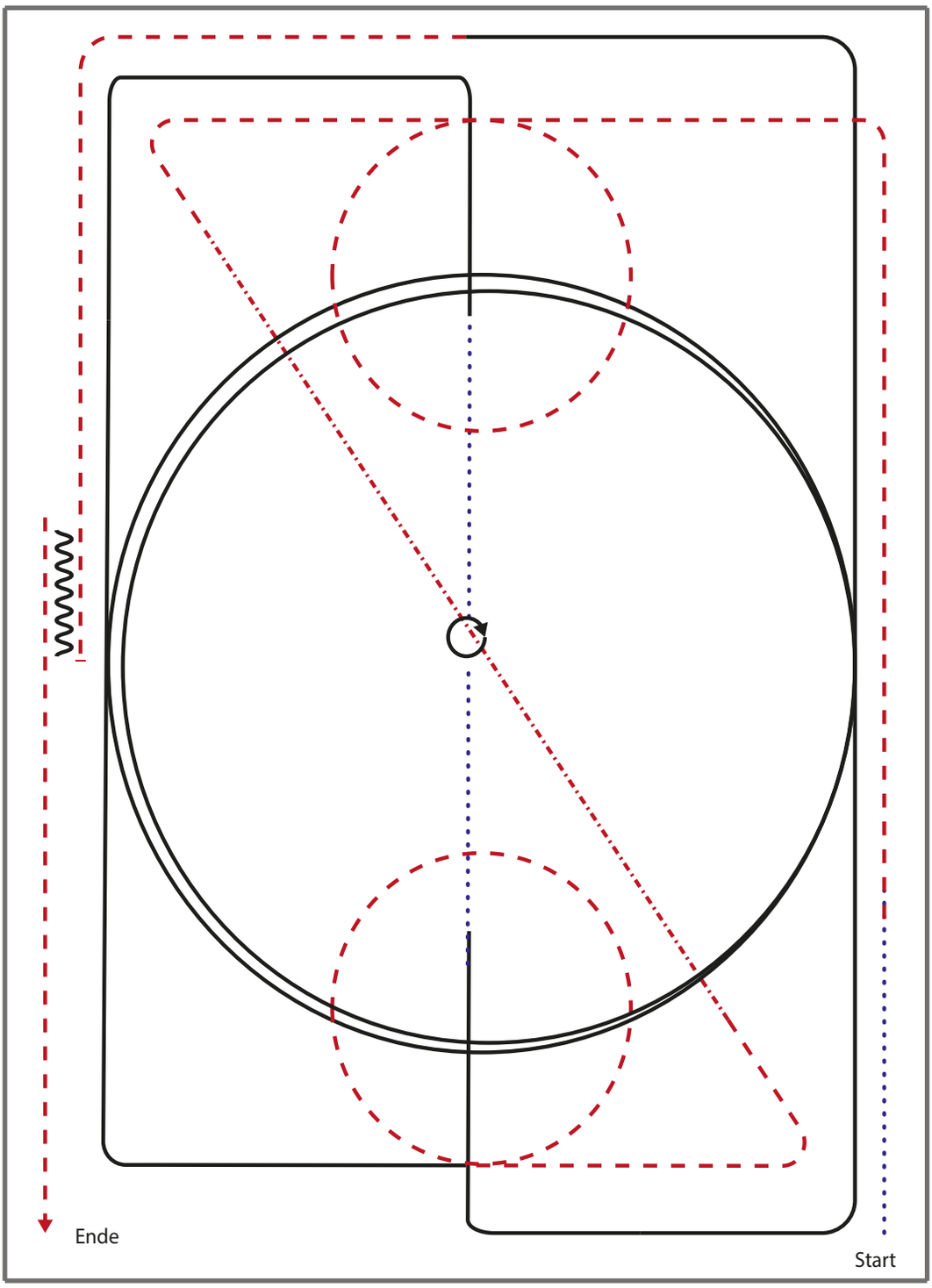
Reining	
Reining jun. Vorlauf	#13
Reining sen. Vorlauf	#2
Reining Jugend Vorlauf	#2
Reining jun. Finale	#8
Reining sen. Finale	#9
Reining Jugend Finale	#9
Reining Mannschaft	#8
Superhorse	
SUHO Vorlauf A	#4
SUHO Finale A	#9
SUHO Finale B	#9

JUPF Basis 4J



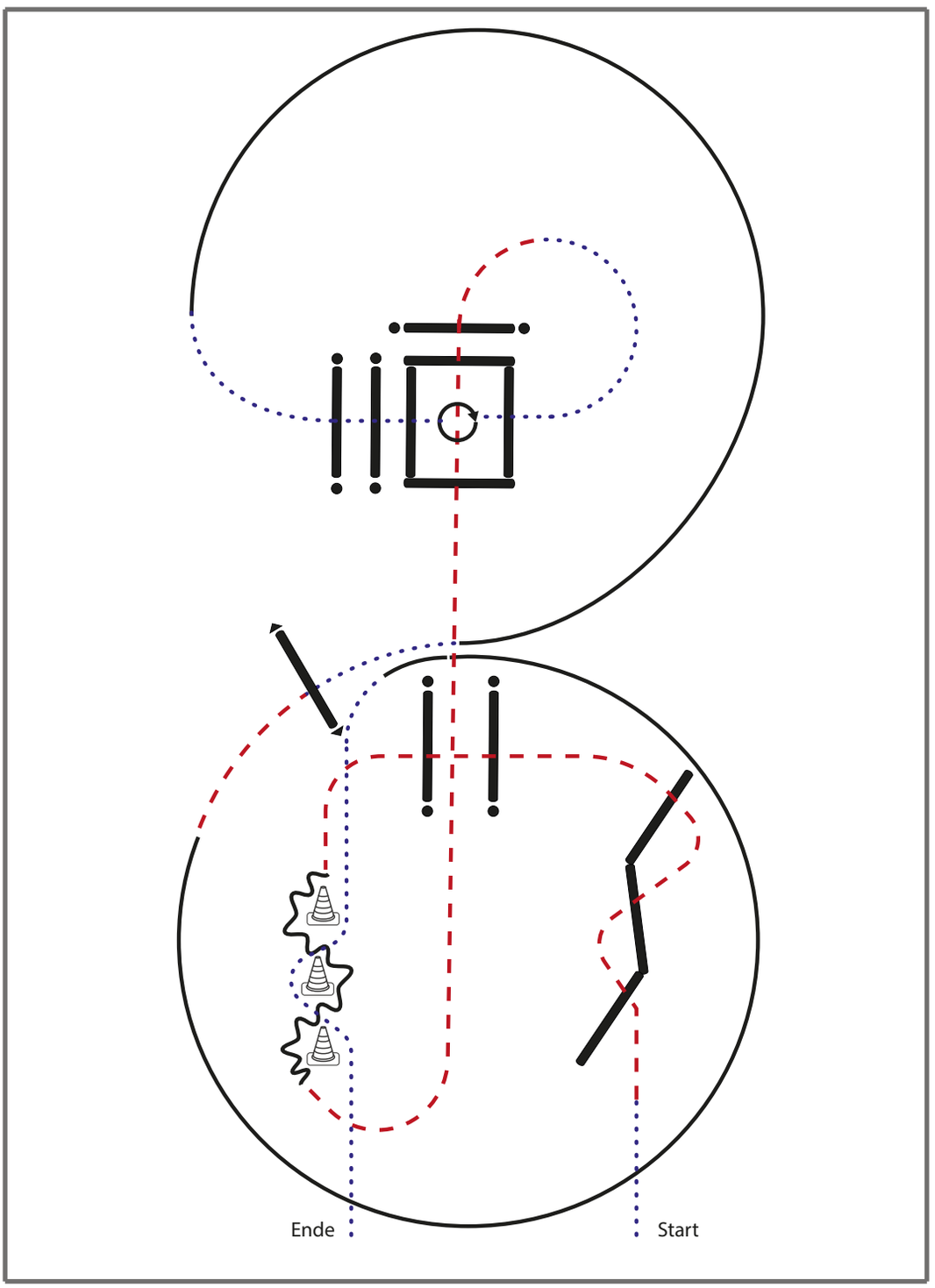
1) SCHRITT, TRAB, VOLTE (LINKS), GANZE BAHN
2) TRITTE VERLÄNGERN AUF DER DIAGONALEN, TRAB, VOLTE (RECHTS)
3) RECHTSGALOPP, GANZE BAHN, MITTELZIRKEL
4) TRAB, SCHRITT BIS X, BEI X STOPP, HHW 360° (RECHTS ODER LINKS), TRAB
5) LINKSGALOPP GANZE BAHN, MITTELZIRKEL, GANZE BAHN
6) TRAB, STOPP, RÜCKWÄRTSRICHTEN (MIND. 2 PFERDELÄNGEN), SCHRITT, RAUSTRABEN

JUPF Basis 5J



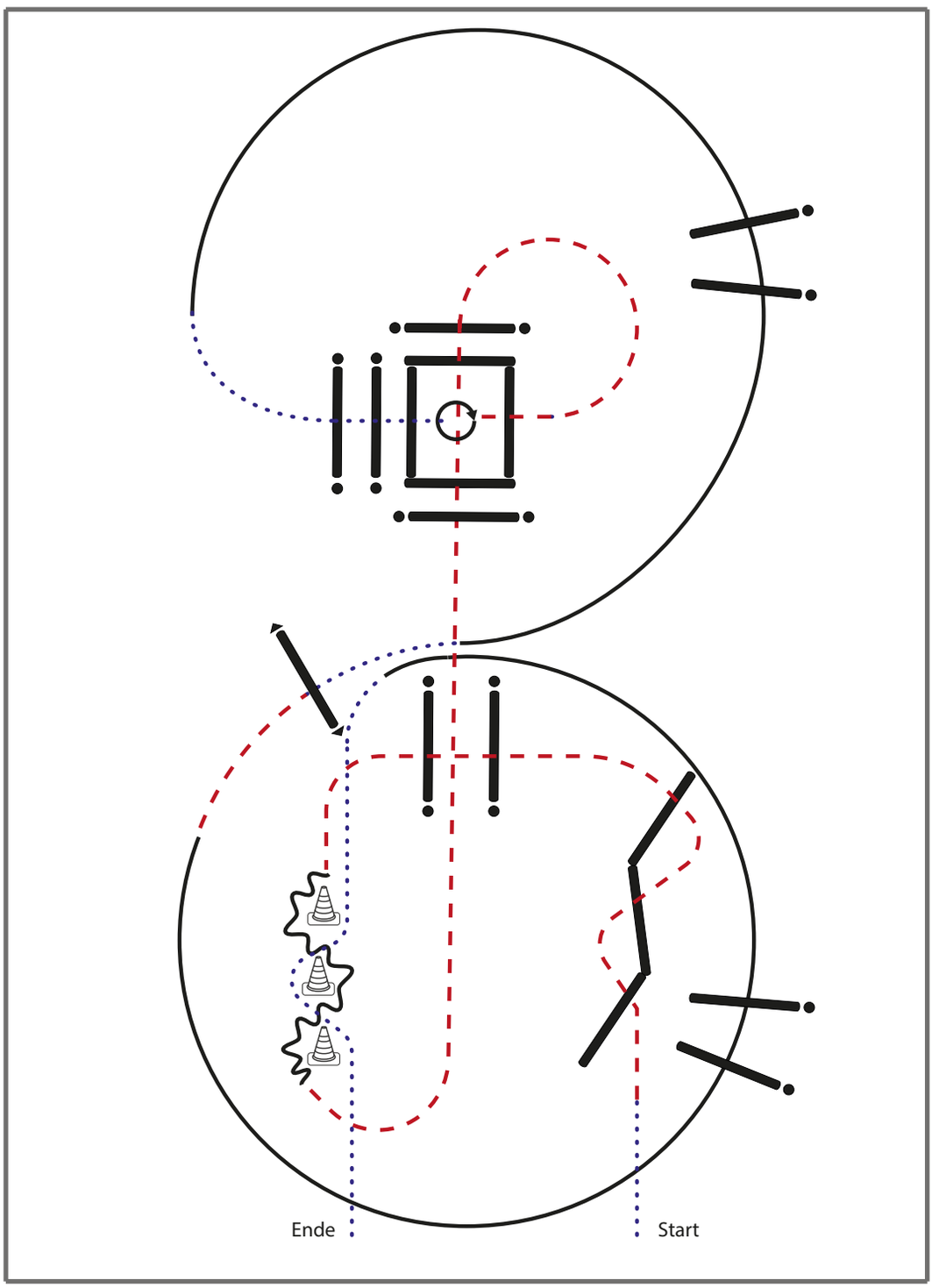
1) SCHRITT, TRAB, VOLTE (LINKS), GANZE BAHN
2) TRITTE VERLÄNGERN AUF DER DIAGONALEN, TRAB, VOLTE (RECHTS)
3) RECHTSGALOPP, GANZE BAHN, MITTELZIRKEL, GANZE BAHN
4) GALOPP, SCHRITT, BEI X STOPP, HHW (RECHTS UND LINKS JE 360°, BELIEBIG BEGINNEND), SCHRITT
5) LINKSGALOPP GANZE BAHN, MITTELZIRKEL, GANZE BAHN
6) TRAB, STOPP, RÜCKWÄRTSRICHTEN (MIND. 2 PFERDELÄNGEN), RAUSTRABEN

JUPF Trail 4J



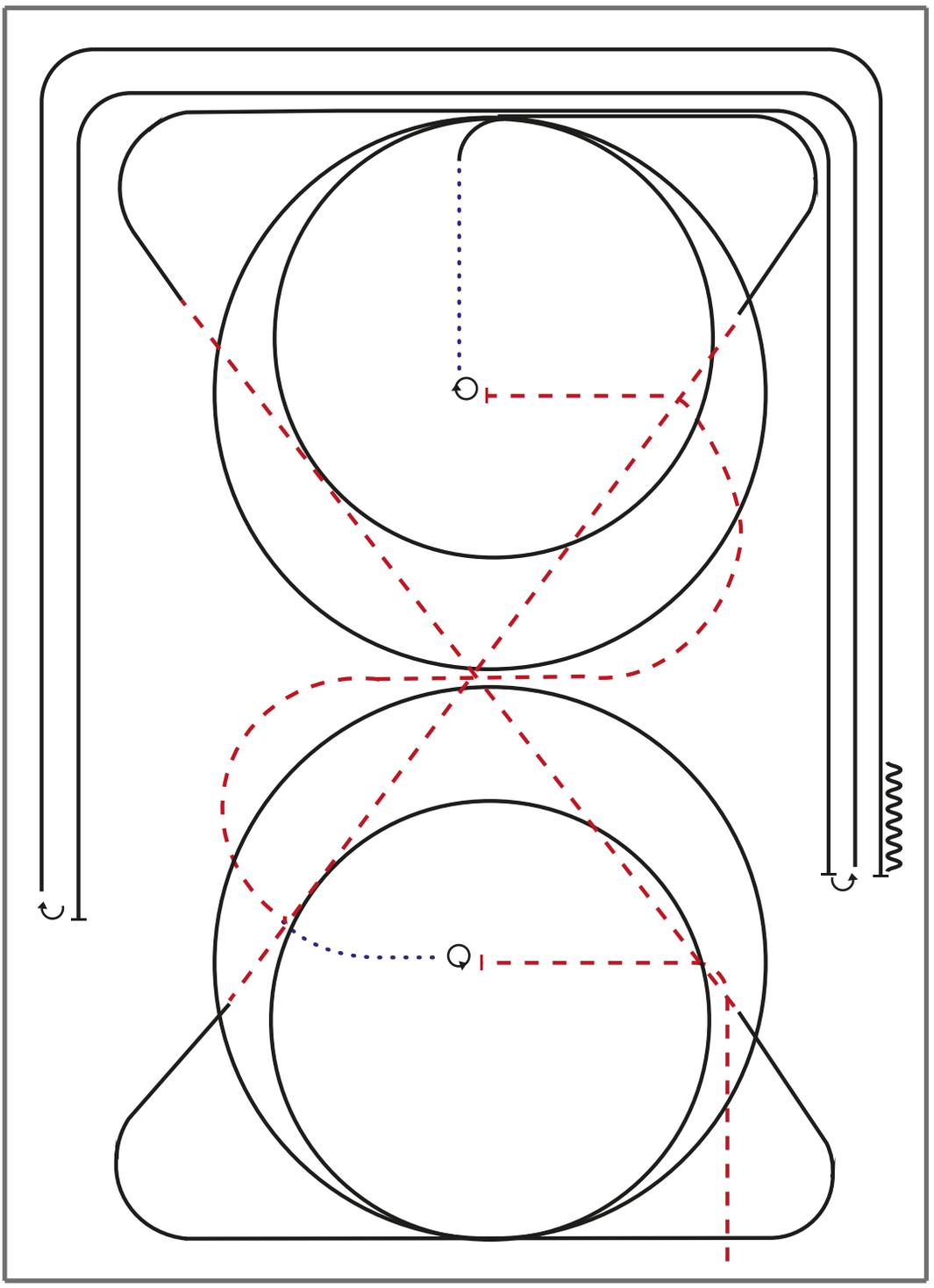
1) SCHRITT, TRAB, TRAB SERPENTINEN, TRABSTANGEN
2) STOPP, BACK UP
3) TRAB, TRABSTANGEN, SCHRITT, IM SCHRITT IN DIE BOX, 360° DREHUNG
4) SCHRITTSTANGEN, RECHTSGALOPP
5) SCHRITT, TOR, TRAB
6) LINKSGALOPP, SCHRITT SLALOM

JUPF Trail 5J



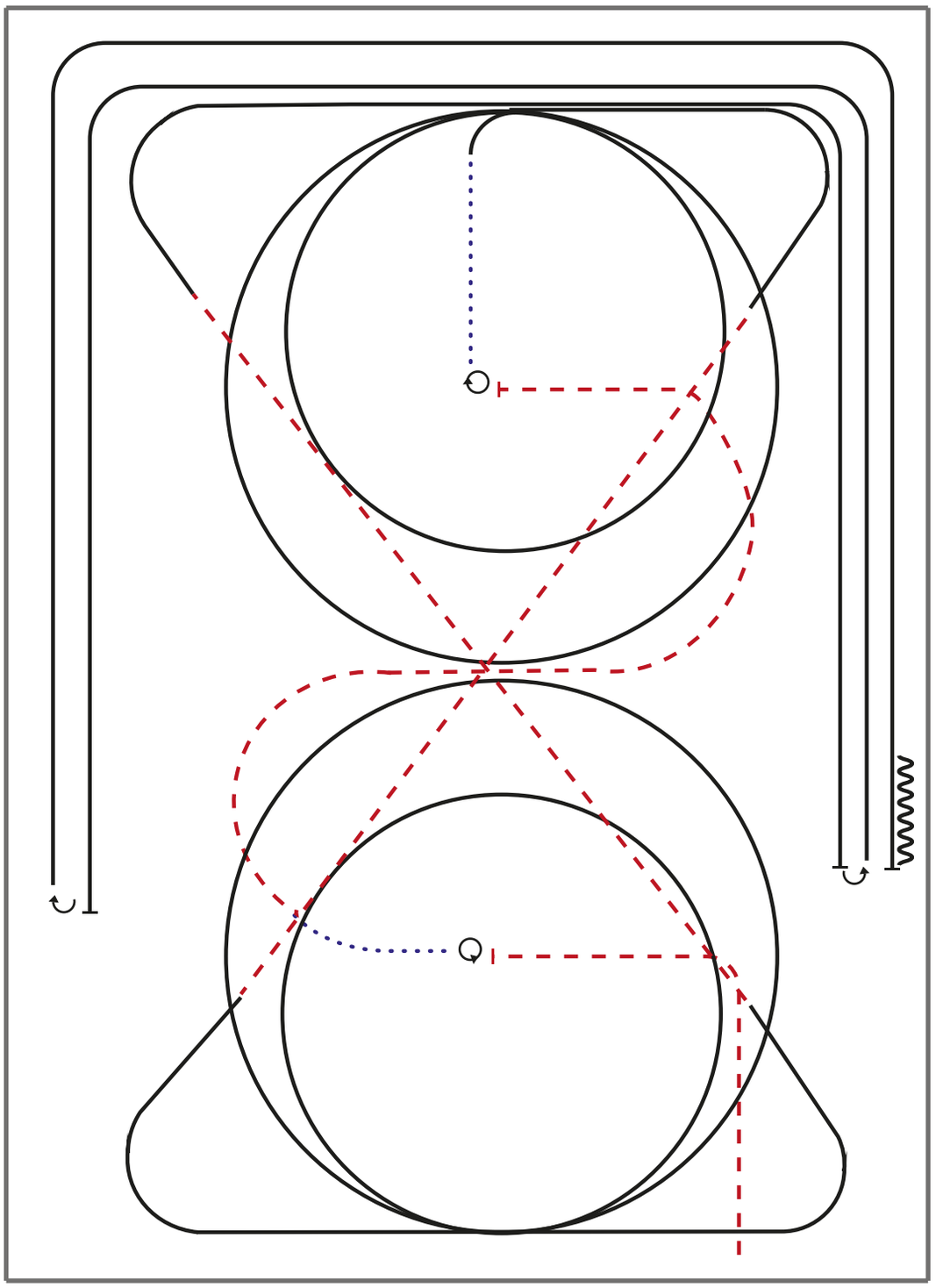
1) SCHRITT, TRAB, TRAB SERPENTINEN, TRABSTANGEN
2) STOPP, BACK UP
3) TRAB, TRABSTANGEN, TRAB IN DIE BOX, 360° DREHUNG
4) SCHRITTSTANGEN, RECHTSGALOPP, GALOPPSTANGEN
5) SCHRITT, TOR, TRAB
6) LINKSGALOPP, GALOPPSTANGEN, SCHRITT SLALOM

JUPF Reining 4J



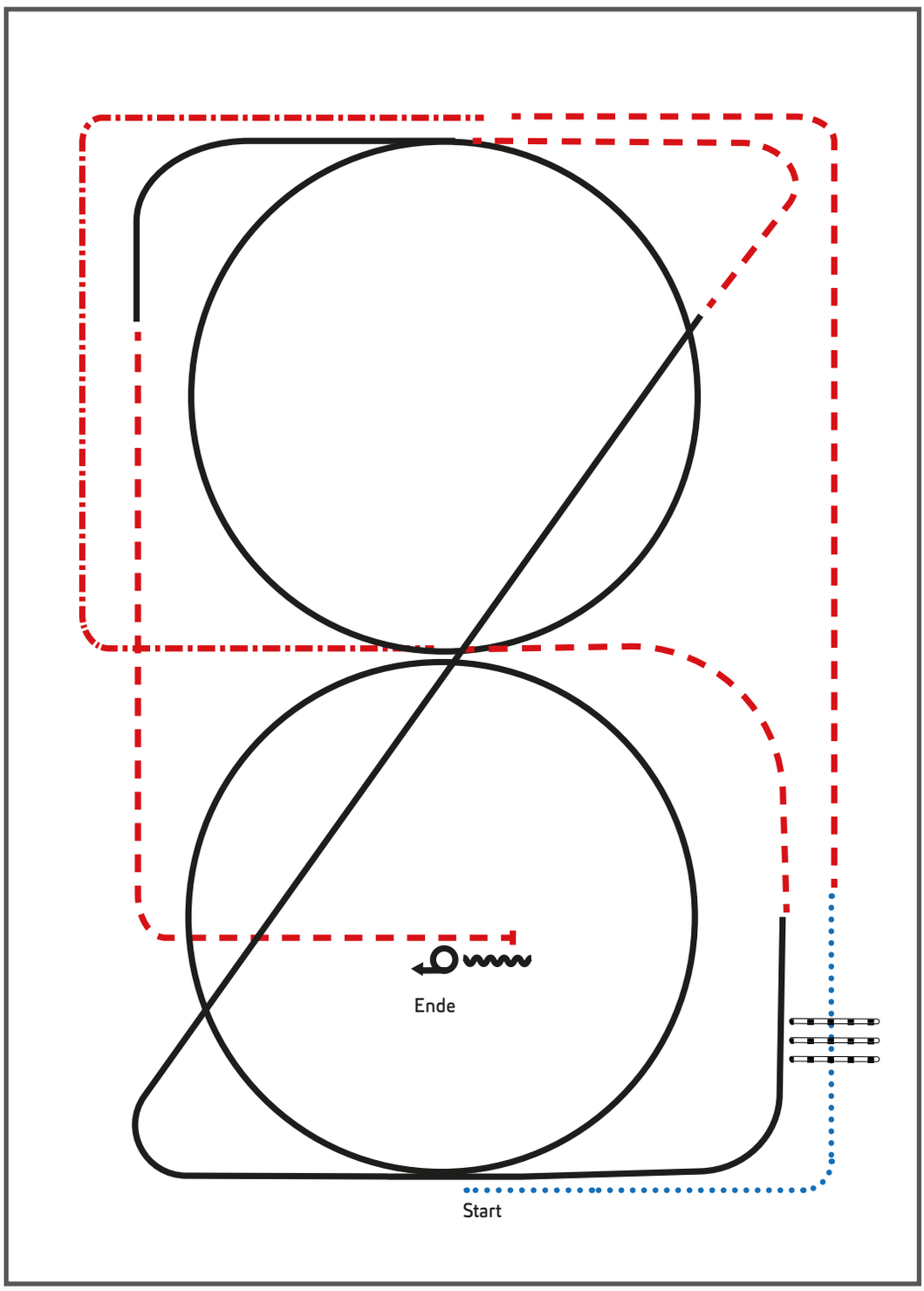
1) TRAB, STOPP, 4 SPINS LINKS
2) SCHRITT, TRAB, STOPP
3) 4 ¼ SPINS RECHTS, SCHRITT
4) RECHTSGALOPP, 2 ZIRKEL, 1. GROSS, 2. KLEIN, WEITER IM GALOPP DURCH DIE DIAGONALE
5) TRAB, LINKSGALOPP, 2 ZIRKEL, 1. GROSS, 2. KLEIN, WEITER IM GALOPP DURCH DIE DIAGONALE
6) TRAB, RECHTSGALOPP, RUN DOWN, STOPP HINTER DEM MITTELMARKER, RB LINKS
7) RUN DOWN, STOPP HINTER DEM MITTELMARKER, RB RECHTS
8) RUN DOWN, STOPP HINTER DEM MITTELMARKER, BACK

JUPF Reining 5J



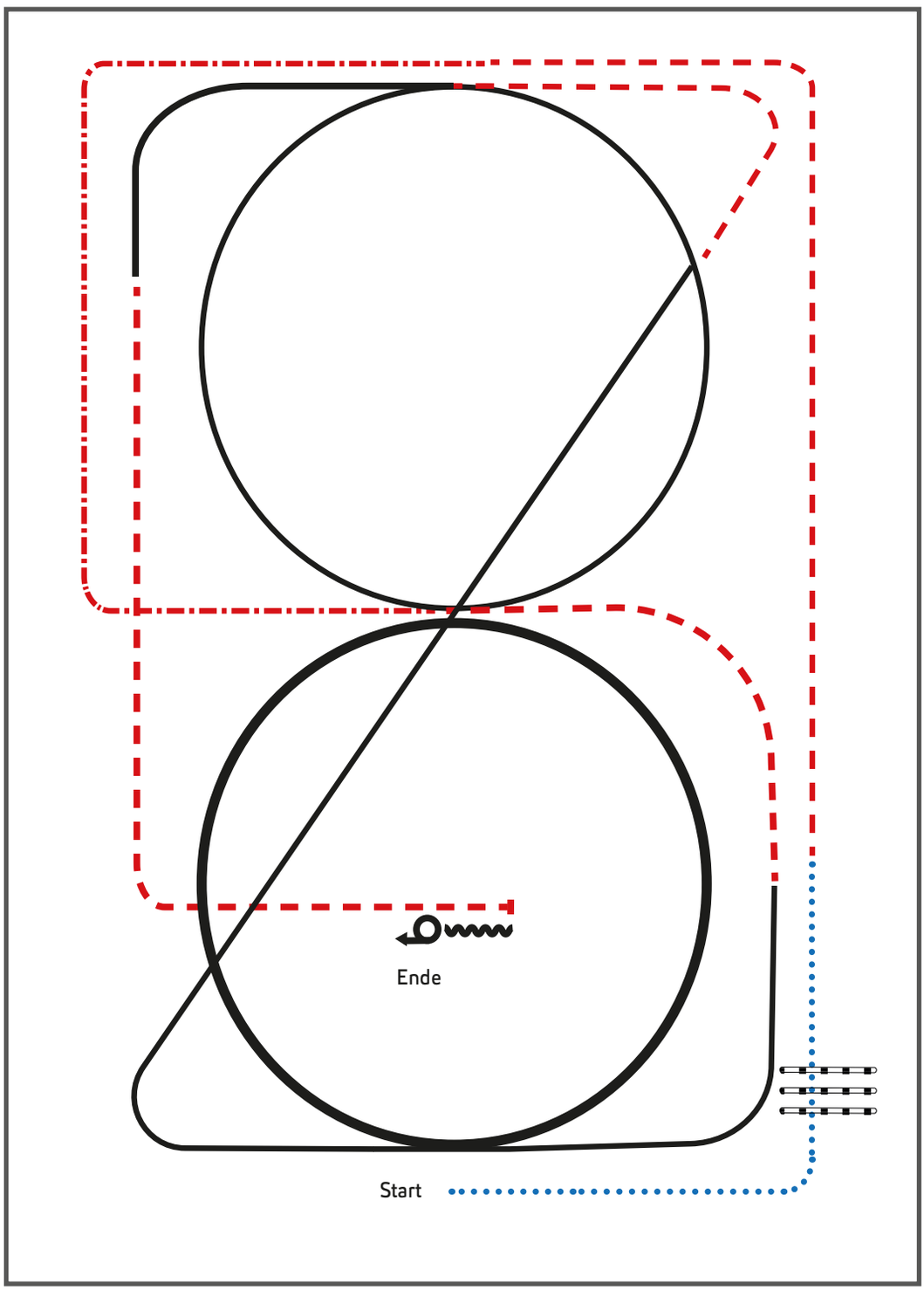
1) TRAB, STOPP, 4 SPINS LINKS
2) SCHRITT, TRAB, STOPP
3) 4 ¼ SPINS RECHTS, SCHRITT
4) RECHTSGALOPP, 2 ZIRKEL, 1. GROSS UND SCHNELL, 2. KLEIN UND LANGSAM, WEITER IM GALOPP DURCH DIE DIAGONALE
5) TRAB, LINKSGALOPP, 2 ZIRKEL, 1. GROSS UND SCHNELL, 2. KLEIN UND LANGSAM, WEITER IM GALOPP DURCH DIE DIAGONALE
6) TRAB, RECHTSGALOPP, RUN DOWN, STOPP HINTER DEM MITTELMARKER, RB LINKS
7) RUN DOWN, STOPP HINTER DEM MITTELMARKER, RB RECHTS
8) RUN DOWN, STOPP HINTER DEM MITTELMARKER, BACK

JUPF RR 4J **#3**



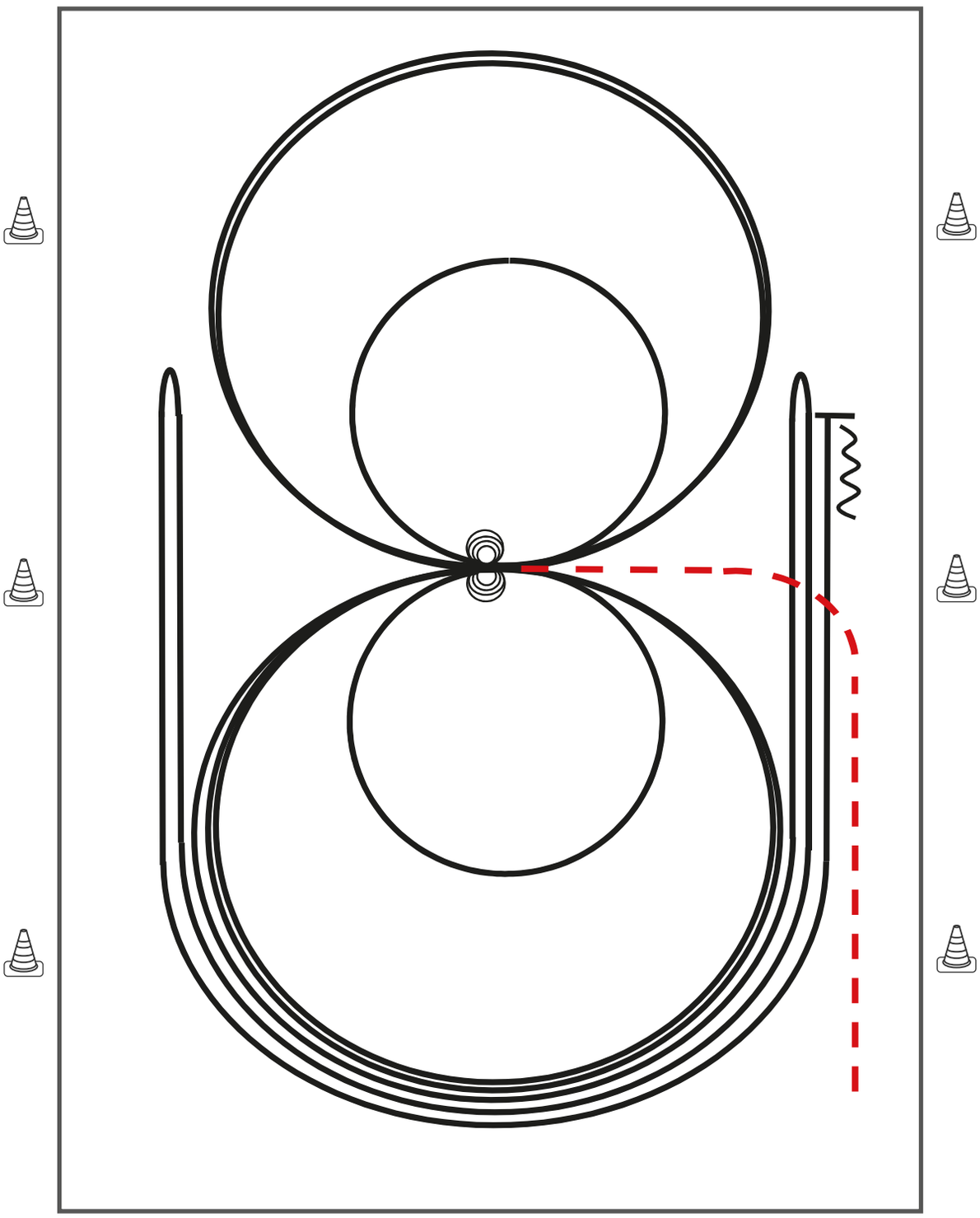
1) WALK, WALK OVER, WALK
2) TROT, EXTENDED TROT CORNERS, TROT
3) LOPE RL CIRCLE, LOPE
4) TROT, LOPE LL CIRCLE, TROT
5) STOP, BACK UP
6) TURN 360° LEFT OR RIGHT

JUPF RR 5J #4



1) WALK, WALK OVER, WALK
2) TROT, EXTENDED TROT CORNERS, TROT
3) LOPE RL, EXTENDED LOPE CIRCLE, LOPE
4) TROT, LOPE LL CIRCLE, TROT
5) STOP, BACK UP
6) TURN 360° LEFT OR RIGHT

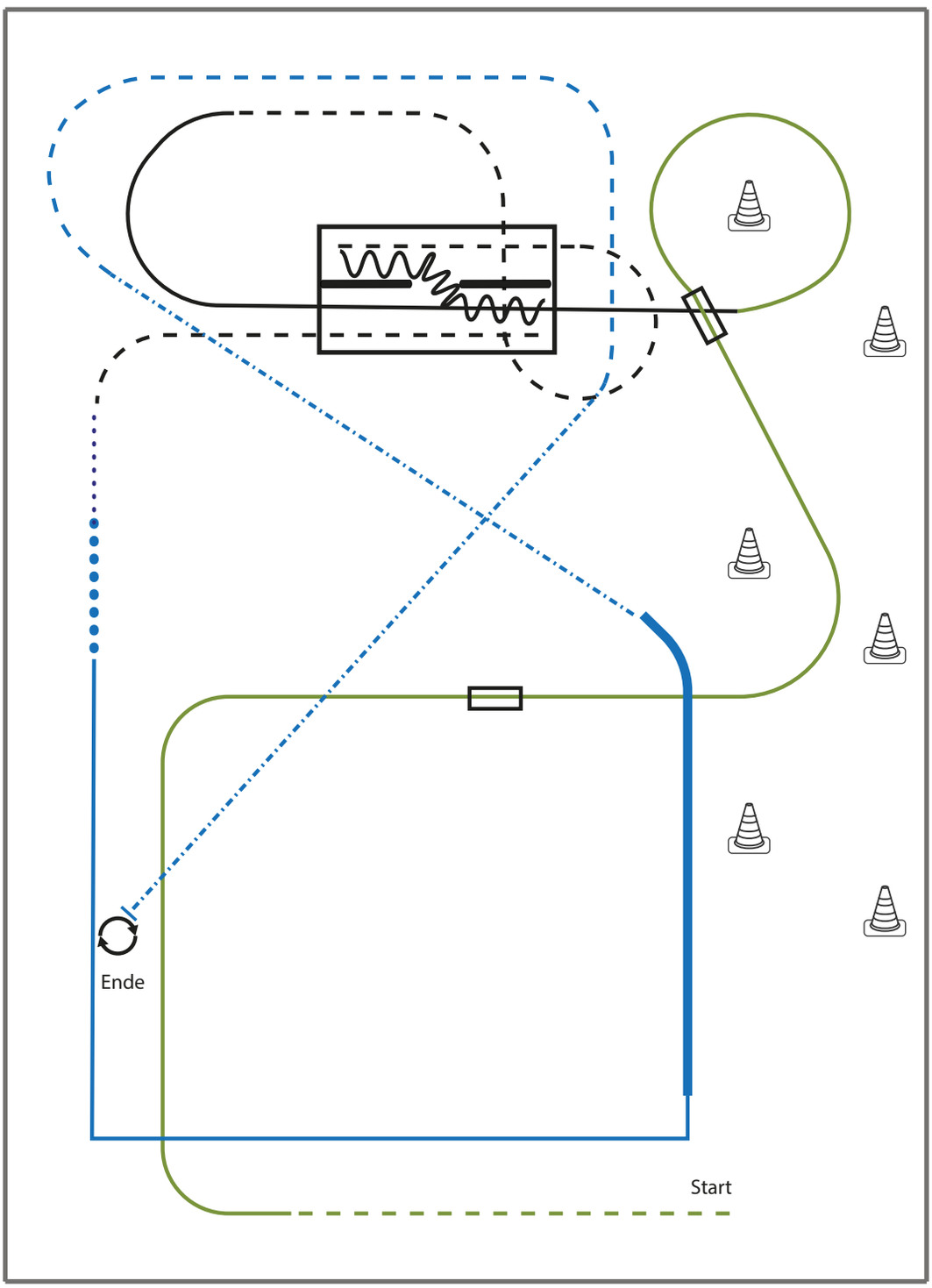
Reining Youngstars 6J/7J **#6**



IM TRAB ZUR MITTE DER BAHN. BEGINN DER AUFGABE AUS DEM SCHRITT ODER AUS DEM STAND.

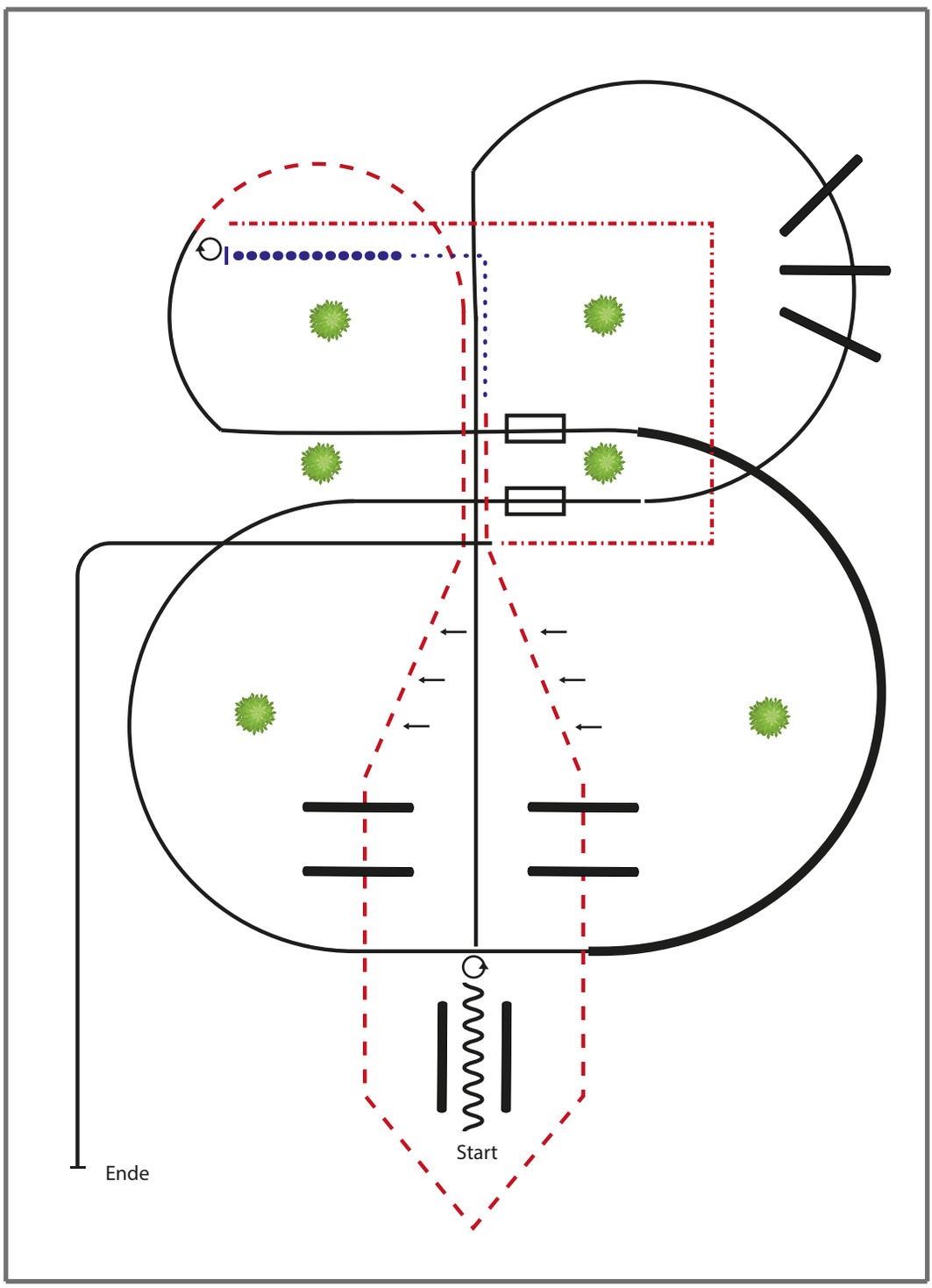
1) 4 SPINS **RECHTS**, VERHARREN
2) 4 SPINS **LINKS,** VERHARREN
3) 3 ZIRKEL GALOPP (**LINKS**), 1. + 2. GROSS UND SCHNELL, **3. KLEIN** UND LANGSAM, GALOPPWECHSEL BEI X
4) 3 ZIRKEL GALOPP (**RECHTS**), 1. + 2. GROSS UND SCHNELL, **3. KLEIN** UND LANGSAM, GALOPPWECHSEL BEI X
5) GALOPP (**LINKS**) AUF DEM ZIRKEL, DER NICHT GESCHLOSSEN WIRD, RUN DOWN ENTLANG DER LANGEN SEITE, SLIDING STOP MIND. 6,00 M VON DER BANDE ENTFERNT HINTER DEM **MITTELMARKER**, ROLLBACK **RECHTS**, KEIN VERHARREN
6) GALOPP (RECHTS) AUF DEM ZIRKEL, DER NICHT GESCHLOSSEN WIRD, RUN DOWN ENTLANG DER LANGEN SEITE, SLIDING STOP MIND. 6,00 M VON DER BANDE ENTFERNT HINTER DEM **MITTELMARKER**, ROLLBACK **LINKS**, KEIN VERHARREN
7) GALOPP (**LINKS**) AUF DEM ZIRKEL, DER NICHT GESCHLOSSEN WIRD, RUN DOWN ENTLANG DER LANGEN SEITE, SLIDING STOP MIND. 6,00 M VON DER BANDE ENTFERNT HINTER DEM **MITTELMARKER**, RÜCKWÄRTSRICHTEN MIND. 3,00 M, VERHARREN
   DER REITER MUSS DAS KOPFSTÜCK ZUR GEBISSKONTROLLE VOR DEM RICHTER ABNEHMEN.

Youngstars Challenge 6J/7J



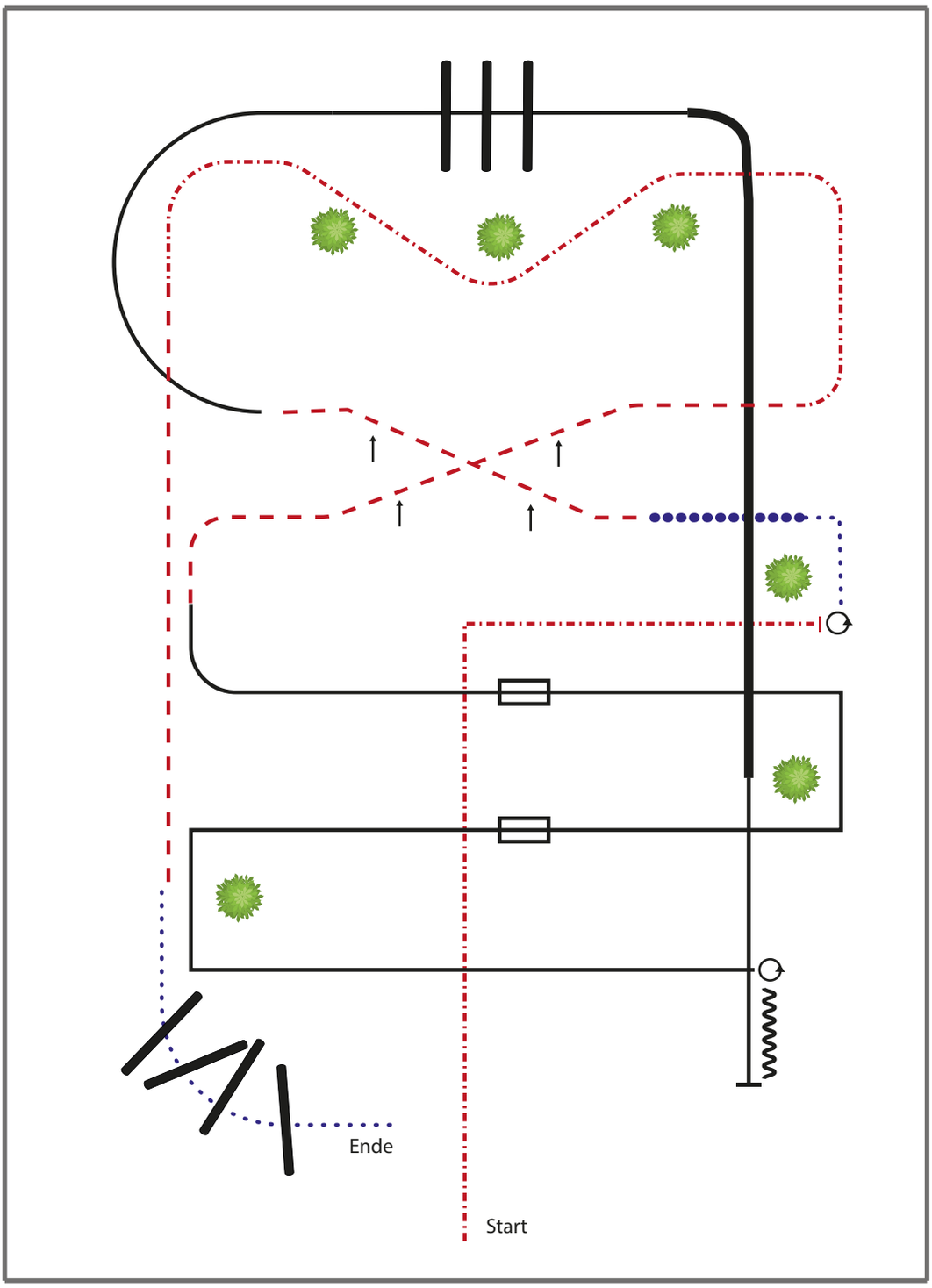
1) JOG, ÜBERGANG RECHTSGALOPP (WR)
2) GALOPPWECHSEL MIT SEITENWECHSEL (WR)
3) GALOPPWECHSEL AUF DER LINIE (WR)
4) LOPE OVER (TH)
5) JOG OVER, JOG IN (TH)
6) BACK UP, JOG OUT (TH)
7) WALK, EXTENDED WALK (RR)
8) LOPE CORNERS, EXTENDED LOPE (RR)
9) EXTENDED TROT, TROT, EXTENDED TROT, STOP, TURN 360° RIGHT OR LEFT (RR)

Ranch Riding jun. Vorlauf



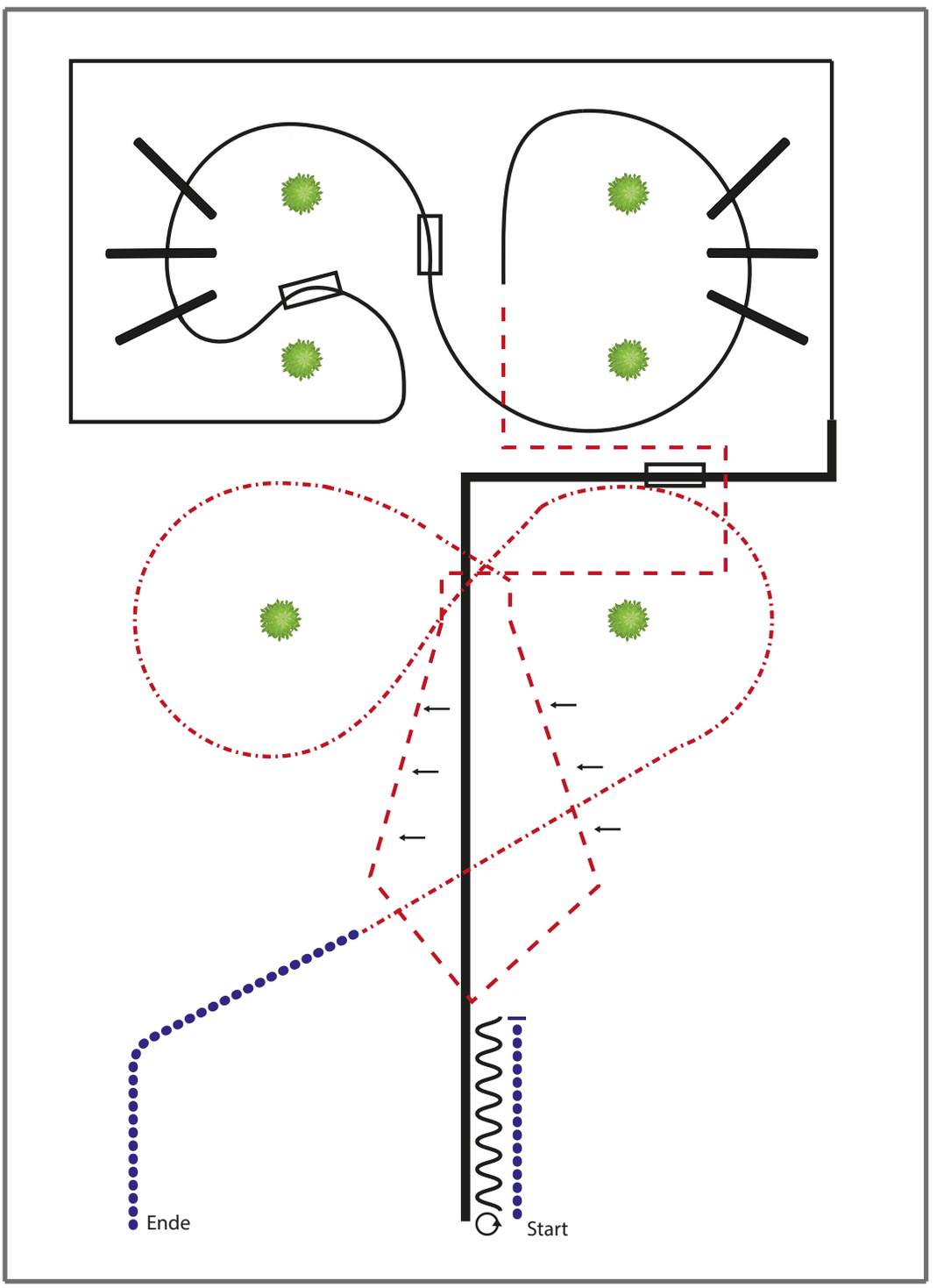
1) BACK UP
2) 1 ½ TURN (LEFT OR RIGHT)
3) LOPE RL, LOPE OVER
4) CHANGE LEADS, LOPE LL
5) EXTENDED LOPE LL, COLLECTED LOPE LL
6) CHANGE LEADS, LOPE RL
7) TROT, TWO TRACK RIGHT, TROT OVER, CORNERS, TROT OVER, TWO TRACK LEFT
8) WALK, EXTENDED WALK
9) 1 ½ TURN (LEFT OR RIGHT)
10) EXTENDED TROT CORNERS
11) LOPE LL CORNER, STOP

Ranch Riding jun. Finale



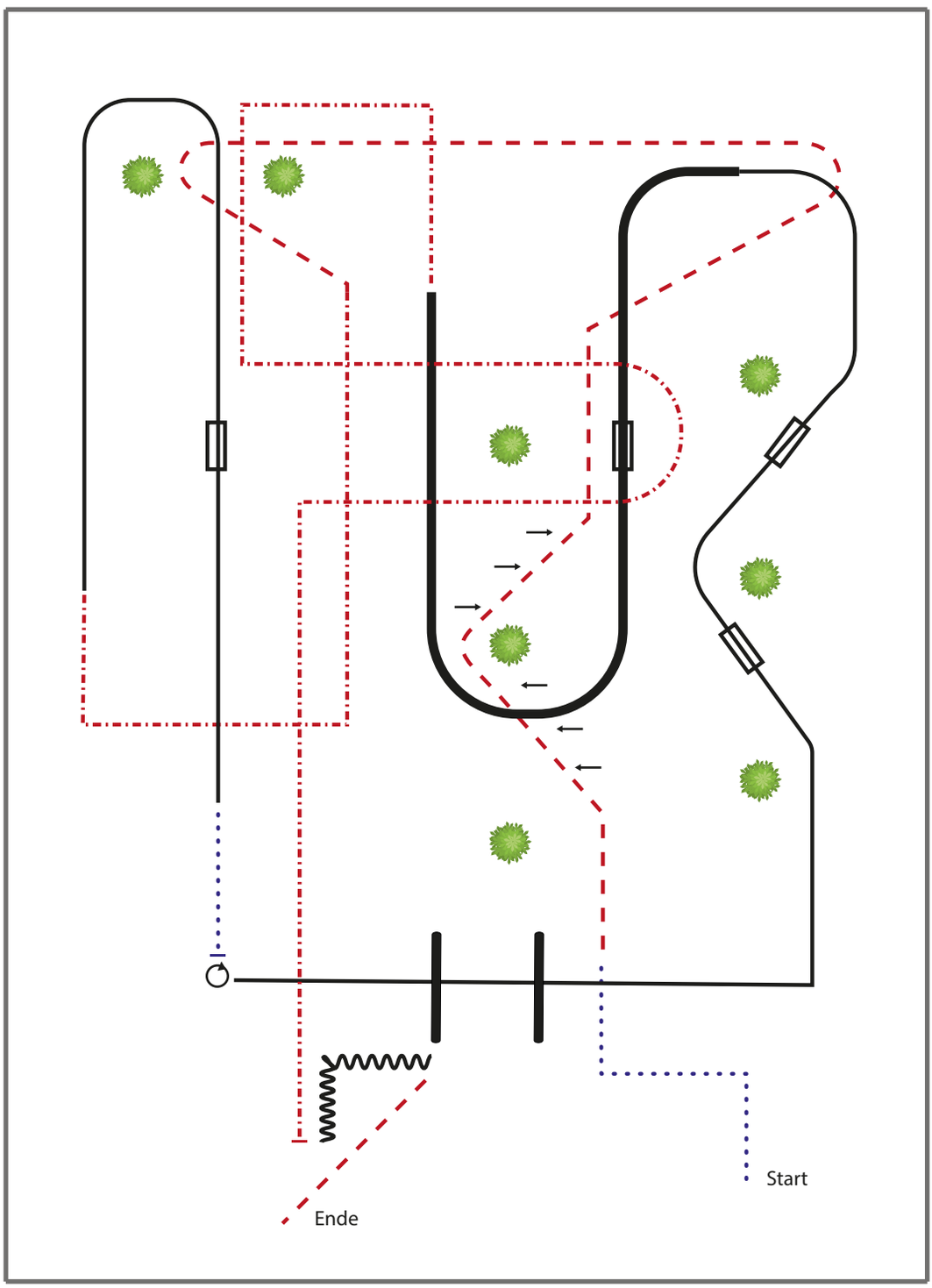
1) EXTENDED TROT CORNER
2) STOP, 2 ¼ TURN LEFT
3) WALK, EXTENDED WALK
4) TROT, TWO TRACK RIGHT
5) LOPE RL, LOPE OVER
6) EXTENDED LOPE RL, COLLECTED LOPE RL
7) STOP, BACK UP
8) 2 ¼ TURN RIGHT
9) LOPE RL CORNERS
10) CHANGE LEADS, LOPE LL CORNERS
11) CHANGE LEADS, LOPE RL
12) TROT, TWO TRACK LEFT
13) EXTENDED TROT, TROT
14) WALK, WALK OVER, WALK OUT

Ranch Riding sen. A+B Vorlauf



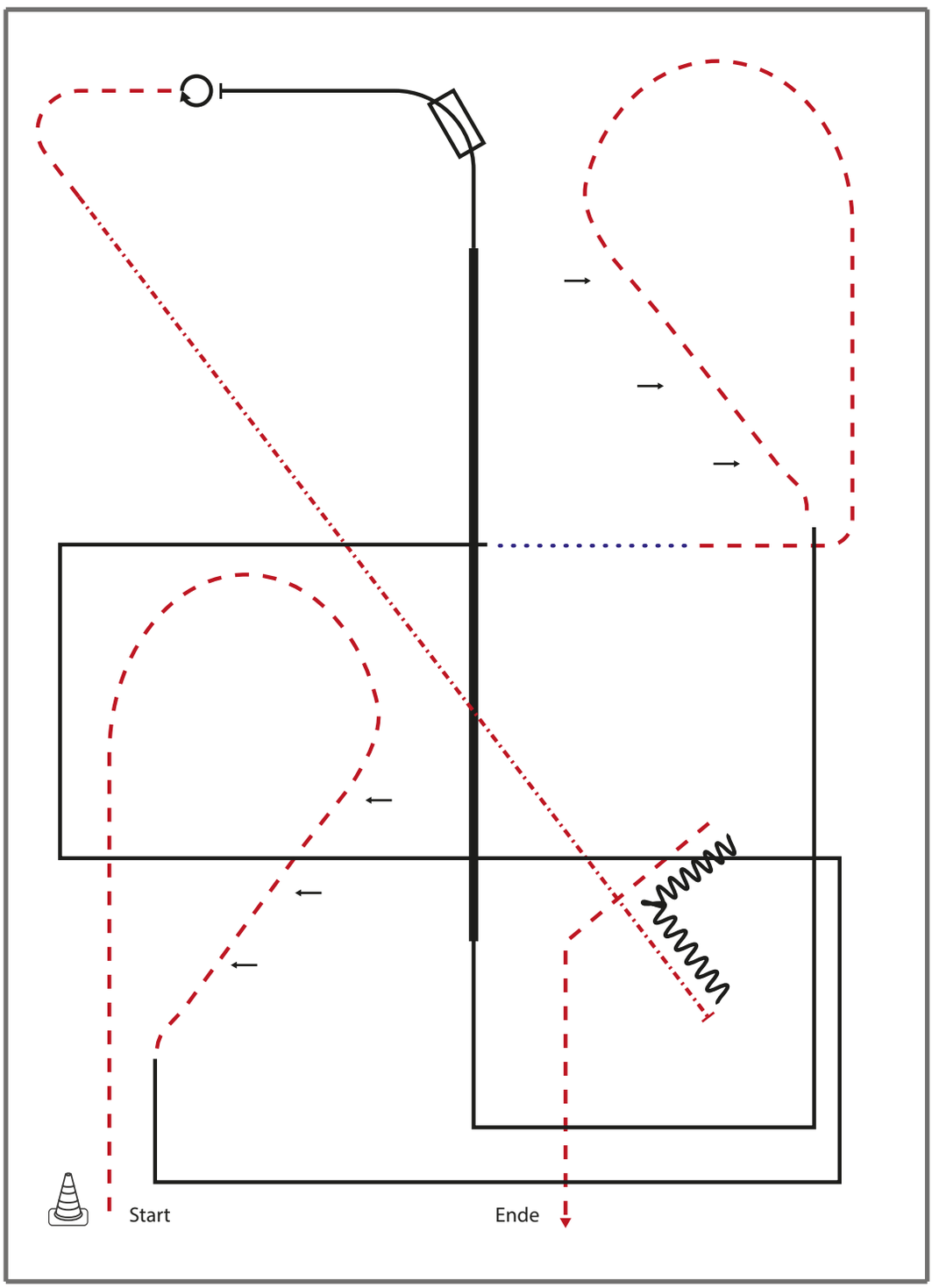
1) EXTENDED WALK
2) STOP, BACK UP
3) 2 TURNS (LEFT OR RIGHT)
4) EXTENDED LOPE RL CORNER
5) CHANGE LEADS
6) EXTENDED LOPE LL CORNER
7) COLLECTED LOPE LL CORNERS
8) CHANGE LEADS, LOPE OVER RL
9) CHANGE LEADS, LOPE OVER LL
10) TROT CORNERS
11) TWO TRACK RIGHT, CORNERS, TWO TRACK LEFT
12) EXTENDED TROT
13) EXTENDED WALK, WALK OUT

Ranch Riding sen. A+B Finale



1) WALK CORNERS
2) TROT, TWO TRACK LEFT AND RIGHT
3) TROT CORNERS
4) EXTENDED TROT CORNERS
5) LOPE RL
6) CHANGE LEADS, LOPE LL
7) WALK, STOP
8) 1 3/4 TURN RIGHT
9) LOPE LL, LOPE OVER
10) LOPE SERPENTINE, 2 LEAD CHANGES
11) EXTENDED LOPE LL
12) CHANGE LEADS, EXTENDED LOPE RL
13) EXTENDED TROT CORNERS, ARC AND CORNER
14) STOP, BACK UP, TROT OUT

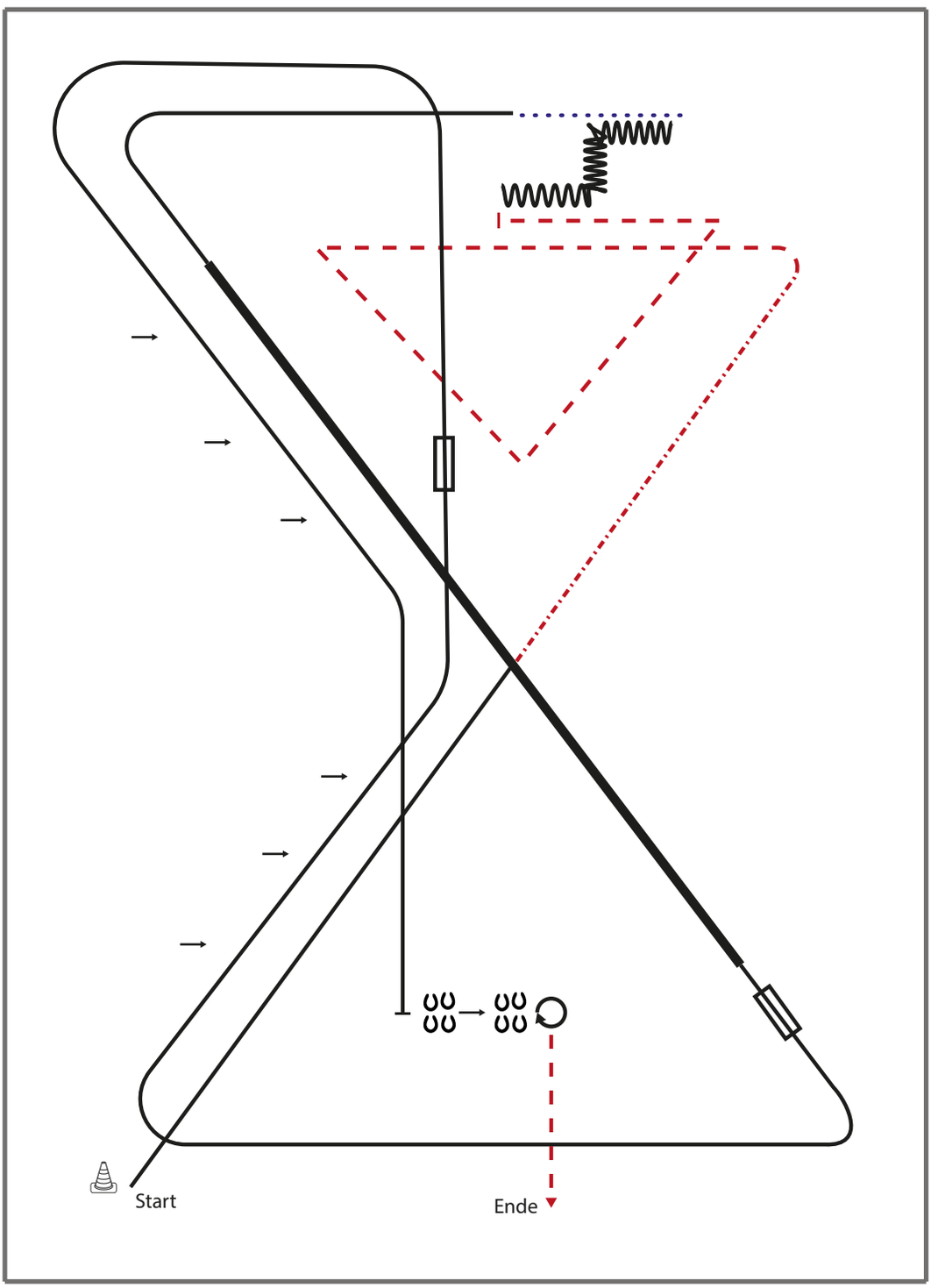
WHS A+B Vorlauf



BE READY AT MARKER

1) JOG, TWO TRACK RIGHT
2) LOPE LL CORNERS
3) WALK
4) JOG, TWO TRACK LEFT
5) LOPE RL CORNERS
6) EXTENDED LOPE RL, COLLECTED LOPE RL
7) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING), LOPE LL
8) STOP, 180° FOREHAND TURN RIGHT, 540° TURN ON THE HAUNCHES (LEFT OR RIGHT)
9) JOG, EXTENDED JOG
10) STOP, BACK UP, JOG OUT

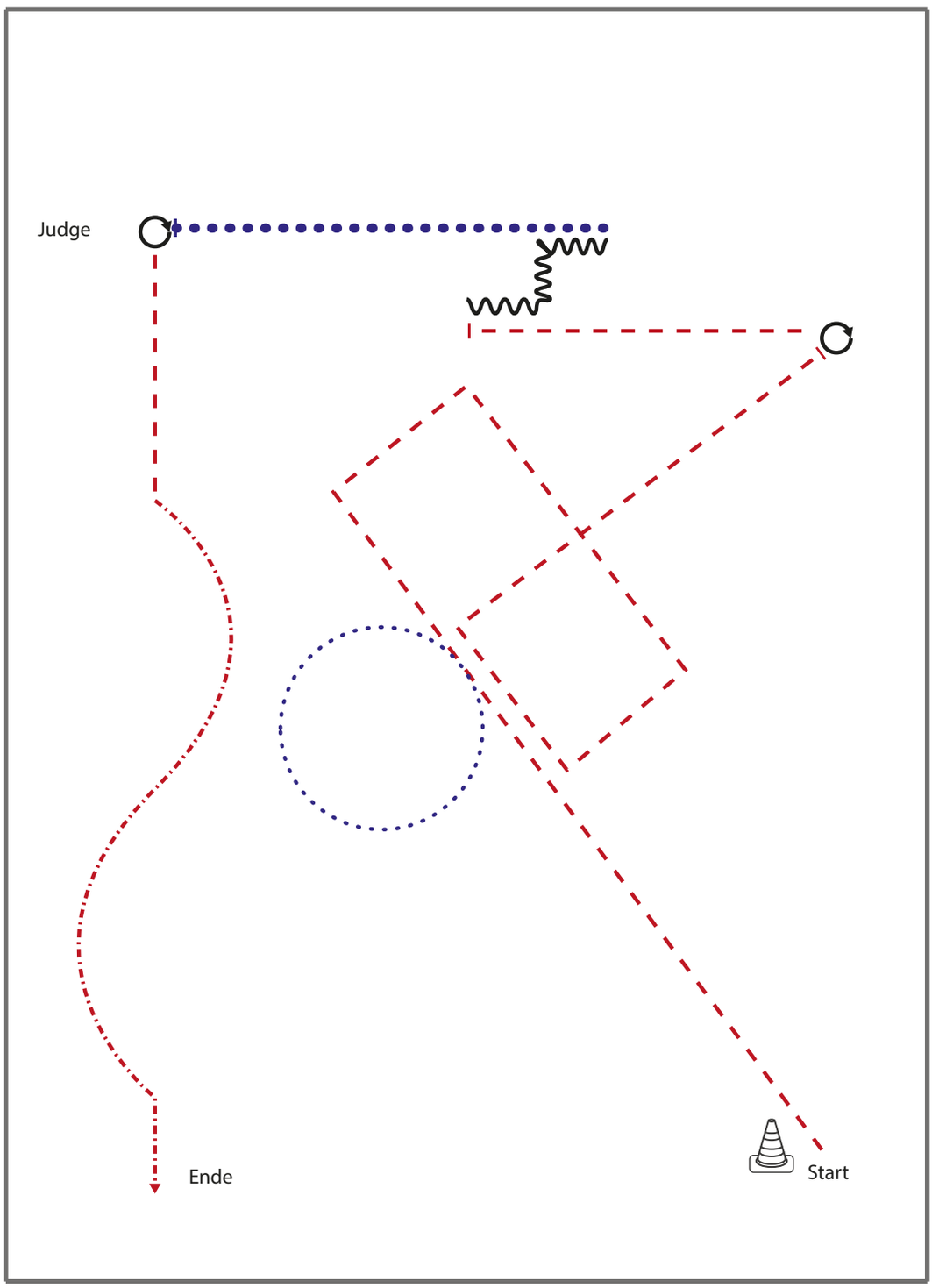
WHS A+B Finale



BE READY AT MARKER

1) LOPE RL
2) EXTENDED JOG
3) JOG AS DRAWN
4) STOP, BACK UP AS DRAWN, WALK
5) LOPE LL, EXTENDED LOPE, COLLECTED LOPE
6) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
7) LOPE RL, TWO TRACK RIGHT
8) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
9) LOPE LL, TWO TRACK LEFT
10) STOP, SIDEPASS LEFT, TURN 360° LEFT OR RIGHT, JOG OUT

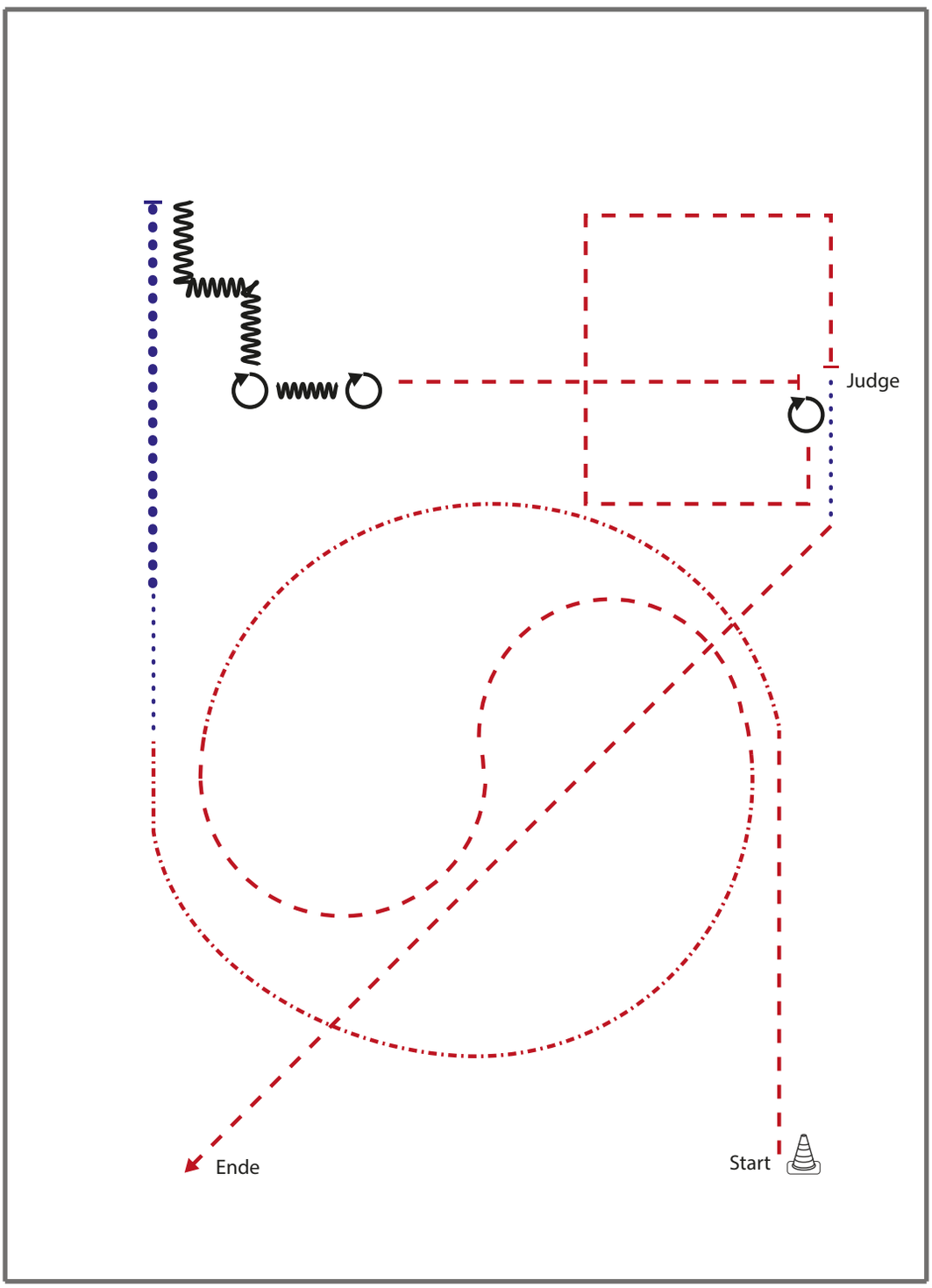
SSH A+B Vorlauf



BE READY AT MARKER

1) TROT STRAIGHT LINE
2) WALK A SMALL CIRCLE TO THE LEFT
3) TROT CORNERS AND STRAIGHT LINE
4) STOP, PERFORM A 585° TURN
5) TROT, STOP, BACK UP AS DRAWN
6) EXTENDED WALK STRAIGHT TO THE JUDGE
7) PERFORM A 270° TURN
8) SET UP FOR INSPECTION
9) INSPECTION
10) TROT, EXTENDED TROT SERPENTINES AND OUT

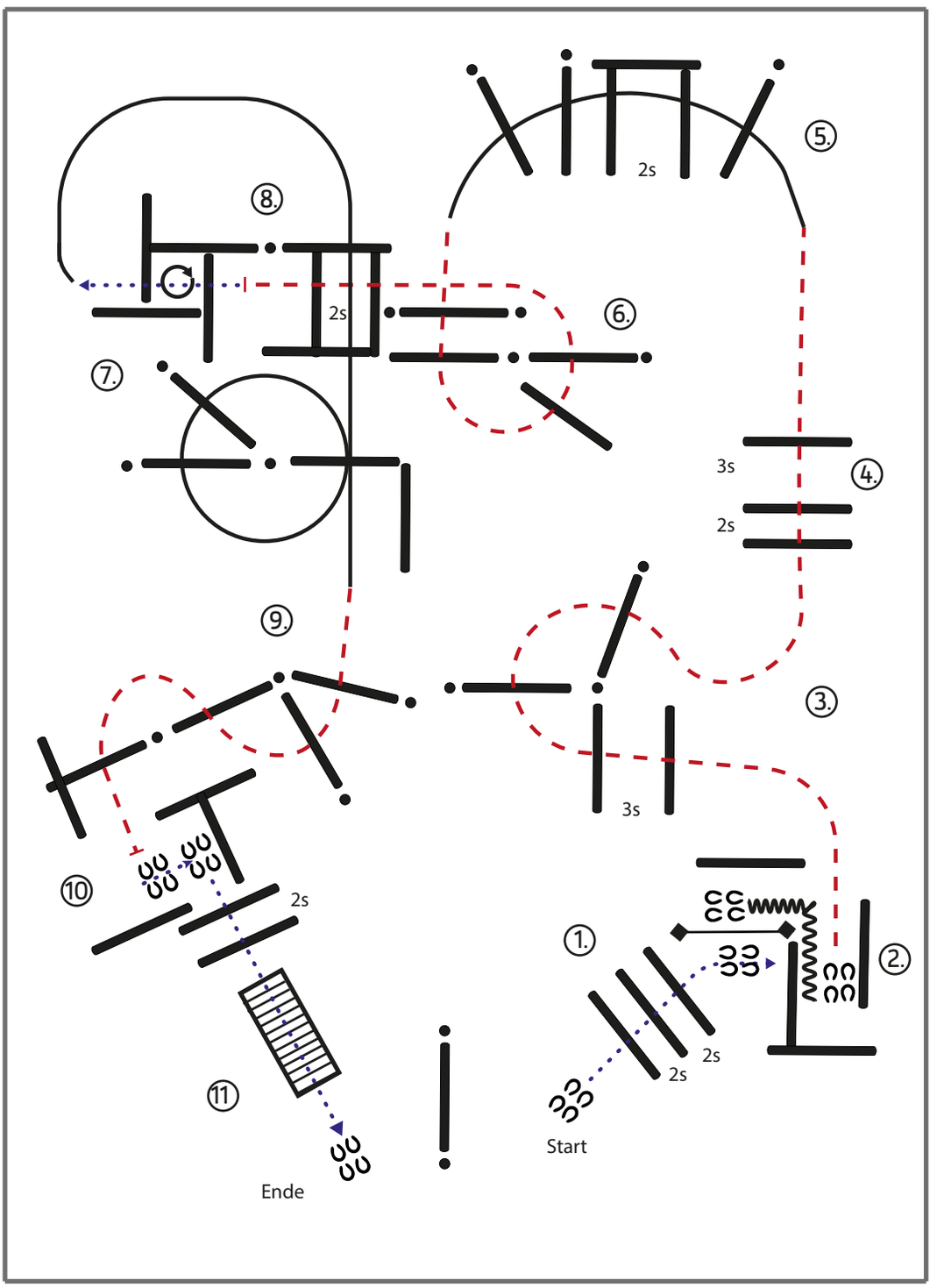
SSH A+B Finale



BE READY AT MARKER

1) TROT STRAIGHT LINE, EXTENDED TROT HALF CIRCLE, TROT AS DRAWN, EXTENDED TROT HALF CIRCLE
2) WALK, EXTENDED WALK, STOP
3) BACK UP AS DRAWN
4) PERFORM A 630° TURN
5) BACK UP APPROXIMATELY TWO HORSE LENGTHS, PERFORM A 540° TURN
6) TROT STRAIGHT TO THE JUDGE, STOP, SHORT SET UP
7) PERFORM A 90° TURN, TROT SQUARE CORNERS, STOP WITH THE HORSES SHOULDER ALIGNED WITH THE JUDGE
8) SET UP FOR INSPECTION
9) INSPECTION
10) WALK, TROT OUT

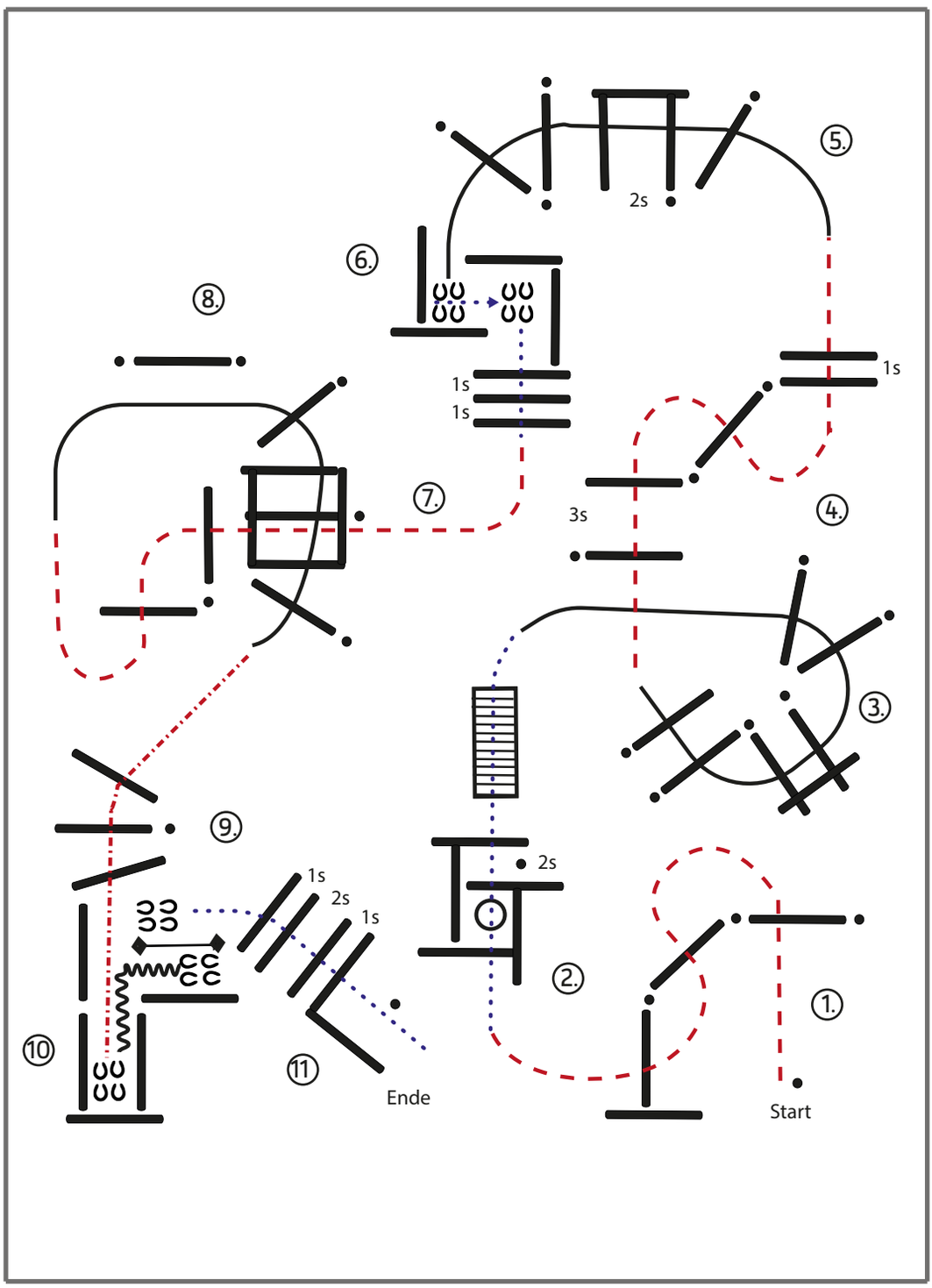
Trail jun. Vorlauf



Trail Design © Ann Dennis 2023

1) WALK OVERS TO GATE-STOP
2) LH GATE OPEN RIDE THROUGH CLOSE-BACK INTO CHUTE-JOG OUT
3) JOG OVER 4 POLES
4) JOG OVER 3 POLES
5) LL LOPE OVERS
6) JOG OVERS
7) STOP-WALK INTO BOX 360 RIGHT OR LEFT-WALK OVER
8) RL LOPE OVERS
9) SERPENTINE JOG OVERS
10) JOG IN-STOP-SIDESPASS TO WALK OVERS
11) WALK OVERS-BRIDGE-END OF PATTERN

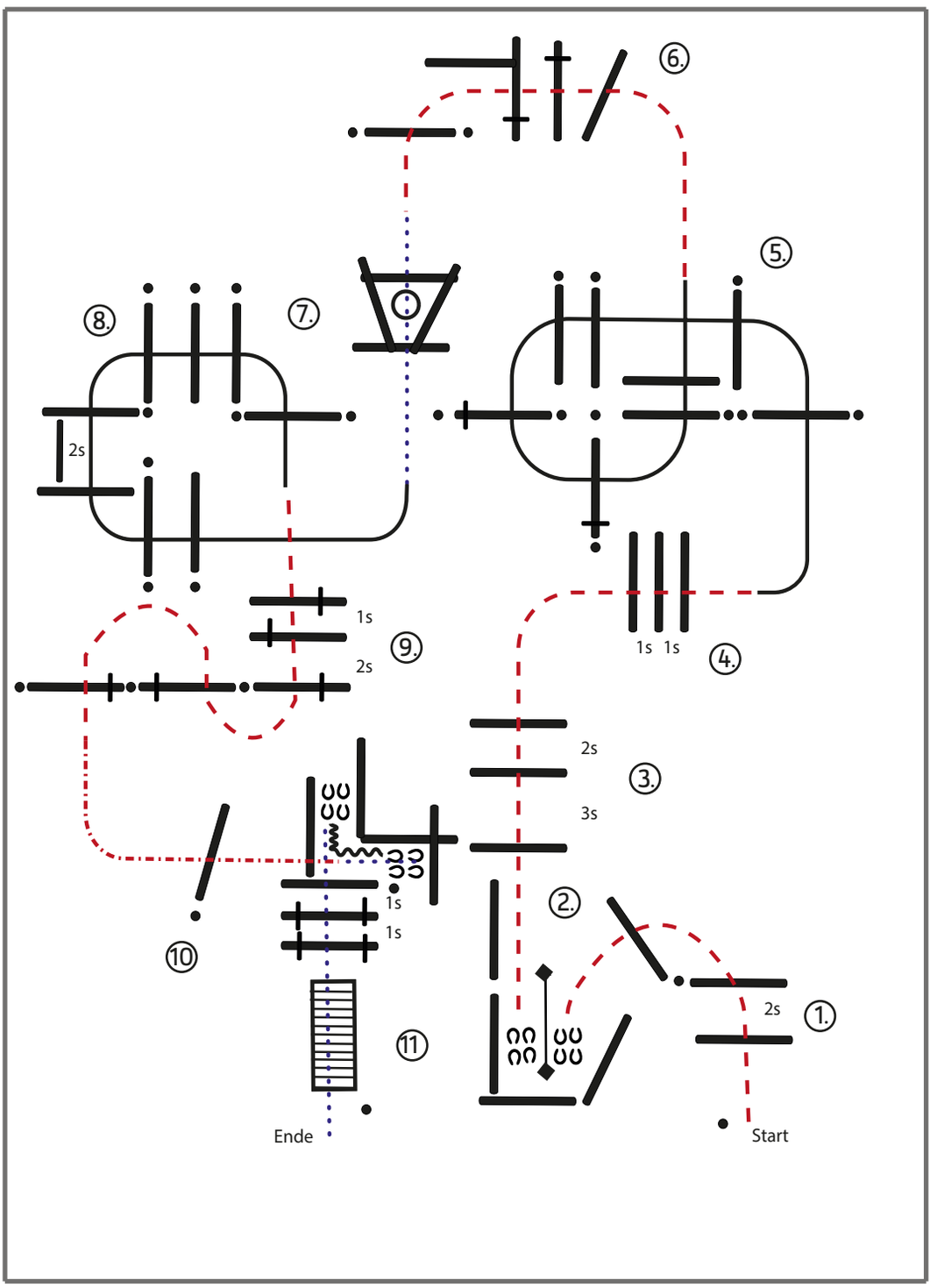
Trail 1/2 jun. Finale



Trail Design © Ann Dennis 2023

1) SERPENTINE JOG OVERS
2) STOP OR BREAK TO A WALK-WALK IN BOX 360 LEFT OR RIGHT-WALK OVERS-BRIDGE
3) RL LOPE OVERS
4) SERPENTINE JOG OVERS
5) LL LOPE OVERS-CONTINUE LOPING THROUGH OPENING
6) STOP-SIDEPASS-WALK OVERS
7) JOG OVERS THROUGH CHUTE
8) RL LOPE OVERS-BREAK TO EXTENDED JOG
   EXTENDED JOG OVERS INTO CHUTE-STOP
9) BACK TO GATE-RH GATE OPEN RIDE THROUGH CLOSE
10) WALK OVERS-END OF PATTERN

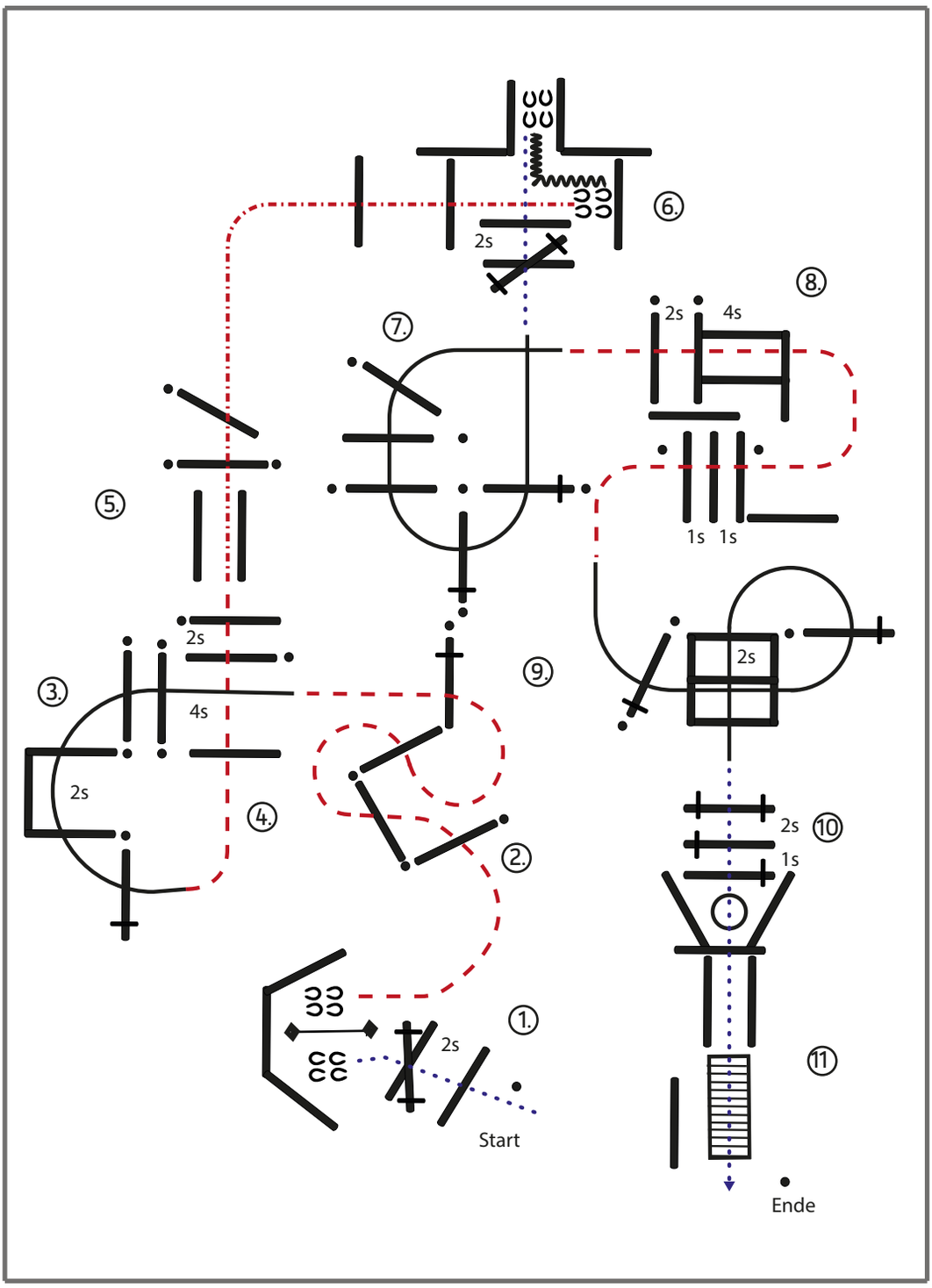
Trail sen. A+B Vorläufe



Trail Design © Ann Dennis 2023

1) JOG OVERS TO GATE-STOP
2) RH GATE OPEN RIDE THROUGH-JOG OUT
3) JOG OVER 3 POLES
4) JOG OVER 3 POLES
5) LL LOPE OVERS
6) JOG OVERS
7) STOP OR BREAK TO A WALK-WALK IN TRIANGLE-360 RIGHT OR LEFT-WALK OVER
8) RL LOPE OVERS
9) JOG OVERS
10) EXTENDED JOG OVERS INTO CHUTE STOP
11) BACK L INTO CHUTE-WALK OVERS-BRIDGE-END OF PATTERN

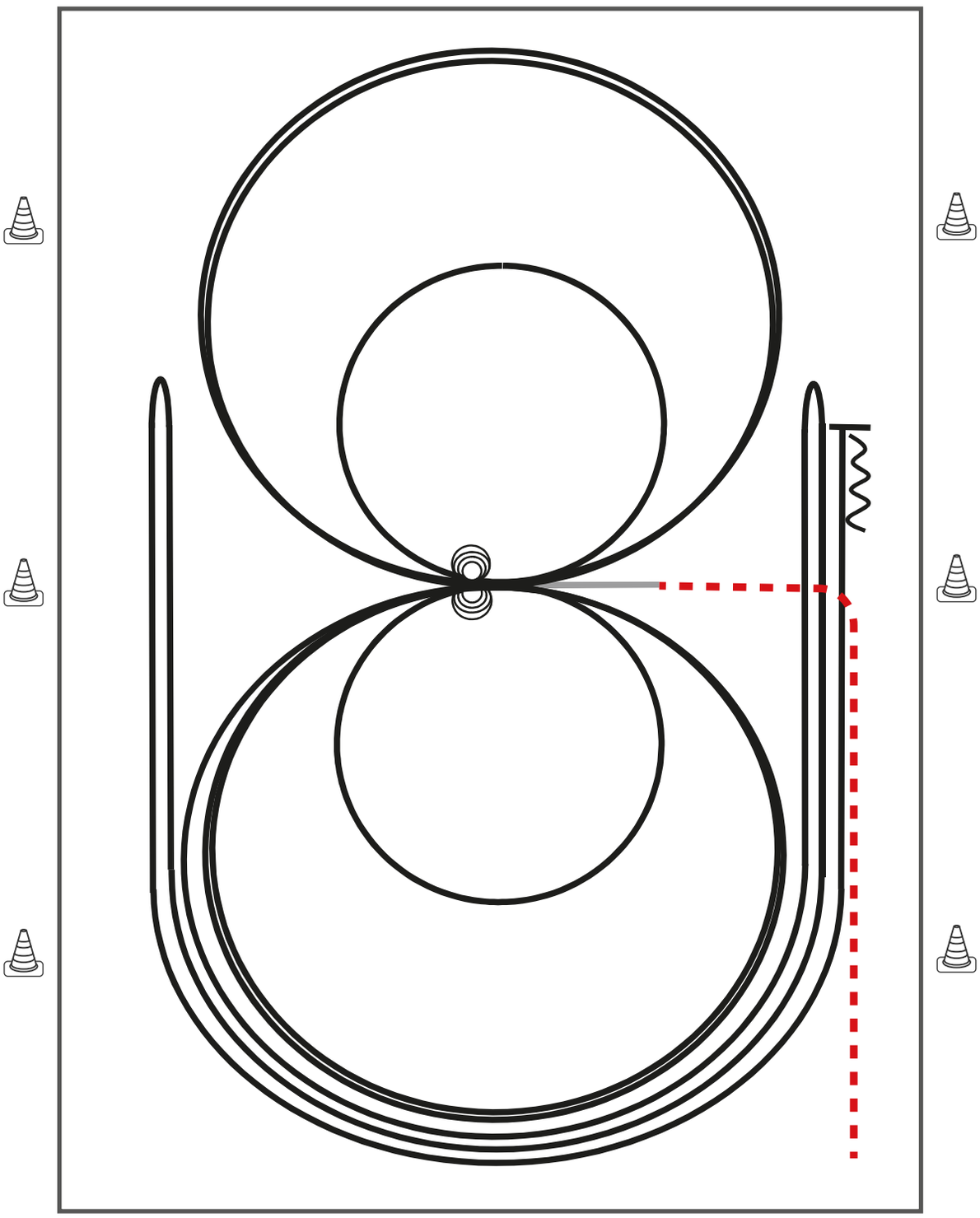
Trail sen. A+B Finale



Trail Design © Ann Dennis 2023

1) WALK OVERS- RH GATE OPEN RIDE THROUGH CLOSE-JOG OUT
2) JOG SERPENTINES
3) LL LOPE OVERS
4) JOG OVER 3 POLES
5) EXTENDED JOG OVER 4 POLES INTO CHUTE
6) STOP- BACK L INTO CHUTE- WALK OVERS
7) RL LOPE OVERS
8) JOG OVERS
9) LL LOPE OVERS
10) STOP OR BREAK TO A WALK-WALK OVERS INTO TRIANGLE- 360 RIGHT OR LEFT
WALK OVER POLE-BRIDGE-END OF PATTERN

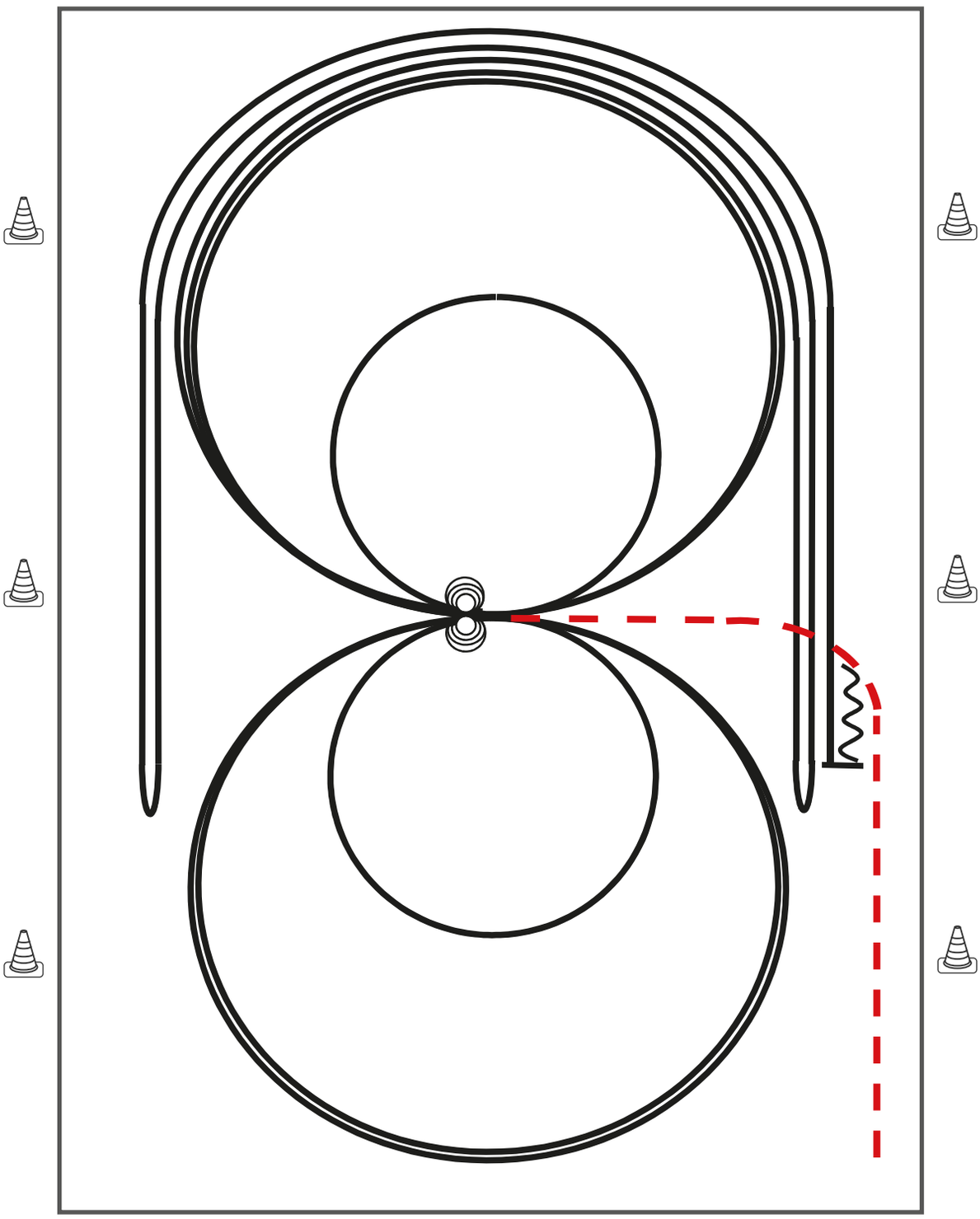
Reining jun. Vorlauf **#13**



IM TRAB ZUR MITTE DER BAHN. BEGINN DER AUFGABE AUS DEM SCHRITT ODER AUS DEM STAND.

1) 2 ZIRKEL GALOPP (**LINKS**), 1. GROSS UND SCHNELL, **2. KLEIN** UND LANGSAM, STOP BEI X
2) 4 SPINS **LINKS**, VERHARREN
3) 2 ZIRKEL GALOPP (**RECHTS**), 1. GROSS UND SCHNELL, **2. KLEIN** UND LANGSAM, STOP BEI X
4) 4 SPINS **RECHTS**, VERHARREN
5) 1 ZIRKEL GALOPP (**LINKS**) GROSS UND SCHNELL, GALOPPWECHSEL BEI X, 1 ZIRKEL GALOPP (**RECHTS**) GROSS UND SCHNELL, GALOPPWECHSEL BEI X (FIGURE 8)
6) GALOPP (**LINKS**) AUF DEM ZIRKEL, DER NICHT GESCHLOSSEN WIRD, RUN DOWN ENTLANG DER LANGEN SEITE, SLIDING STOP MIND. 6,00 M VON DER BANDE ENTFERNT HINTER DEM **MITTELMARKER**, ROLLBACK **RECHTS**, KEIN VERHARREN
7) GALOPP (**RECHTS**) AUF DEM ZIRKEL, DER NICHT GESCHLOSSEN WIRD, RUN DOWN ENTLANG DER LANGEN SEITE, SLIDING STOP MIND. 6,00 M VON DER BANDE ENTFERNT HINTER DEM **MITTELMARKER**, ROLLBACK **LINKS**, KEIN VERHARREN
8) GALOPP (**LINKS**) AUF DEM ZIRKEL, DER NICHT GESCHLOSSEN WIRD, RUN DOWN ENTLANG DER LANGEN SEITE, SLIDING STOP MIND. 6,00 M VON DER BANDE ENTFERNT HINTER DEM **MITTELMARKER**, RÜCKWÄRTSRICHTEN MIND. 3,00 M, VERHARREN
   DER REITER MUSS DAS KOPFSTÜCK ZUR GEBISSKONTROLLE VOR DEM RICHTER ABNEHMEN.

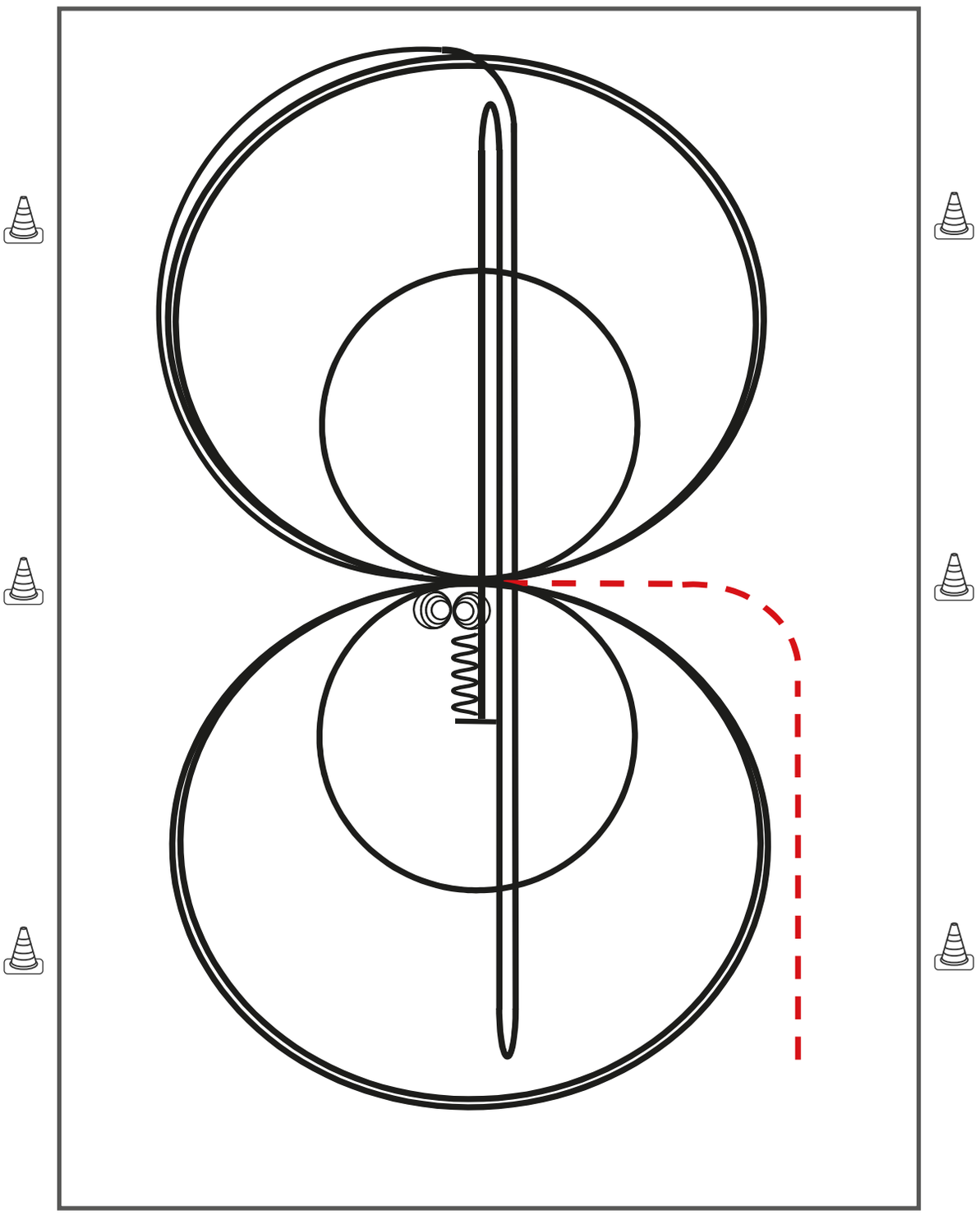
Reining jun. Finale **#8**



IM TRAB ZUR MITTE DER BAHN. BEGINN DER AUFGABE AUS DEM SCHRITT ODER AUS DEM STAND.

1) 4 SPINS **LINKS**, VERHARREN
2) 4 SPINS **RE CHTS**, VERHARREN
3) 3 ZIRKEL GALOPP (**RECHTS**), 1. GROSS UND SCHNELL, **2. KLEIN** UND LANGSAM, 3. GROSS UND SCHNELL, GALOPPWECHSEL BEI X
4) 3 ZIRKEL GALOPP (**LINKS**), 1. GROSS UND SCHNELL, **2. KLEIN** UND LANGSAM, 3. GROSS UND SCHNELL, GALOPPWECHSEL BEI X
5) GALOPP (**RECHTS**) AUF DEM ZIRKEL, DER NICHT GESCHLOSSEN WIRD, RUN DOWN ENTLANG DER LANGEN SEITE, SLIDING STOP MIND. 6,00 M VON DER BANDE ENTFERNT HINTER DEM **MITTELMARKER**, ROLLBACK **LINKS**, KEIN VERHARREN
6) GALOPP (**LINKS**) AUF DEM ZIRKEL, DER NICHT GESCHLOSSEN WIRD, RUN DOWN ENTLANG DER LANGEN SEITE, SLIDING STOP MIND. 6,00 M VON DER BANDE ENTFERNT HINTER DEM **MITTELMARKER**, ROLLBACK **RECHTS**, KEIN VERHARREN
7) GALOPP (RECHTS) AUF DEM ZIRKEL, DER NICHT GESCHLOSSEN WIRD, RUN DOWN ENTLANG DER LANGEN SEITE, SLIDING STOP MIND. 6,00 M VON DER BANDE ENTFERNT HINTER DEM **MITTELMARKER**, RÜCKWÄRTSRICHTEN MIND. 3,00 M, VERHARREN
DER REITER MUSS DAS KOPFSTÜCK ZUR GEBISSKONTROLLE VOR DEM RICHTER ABNEHMEN.

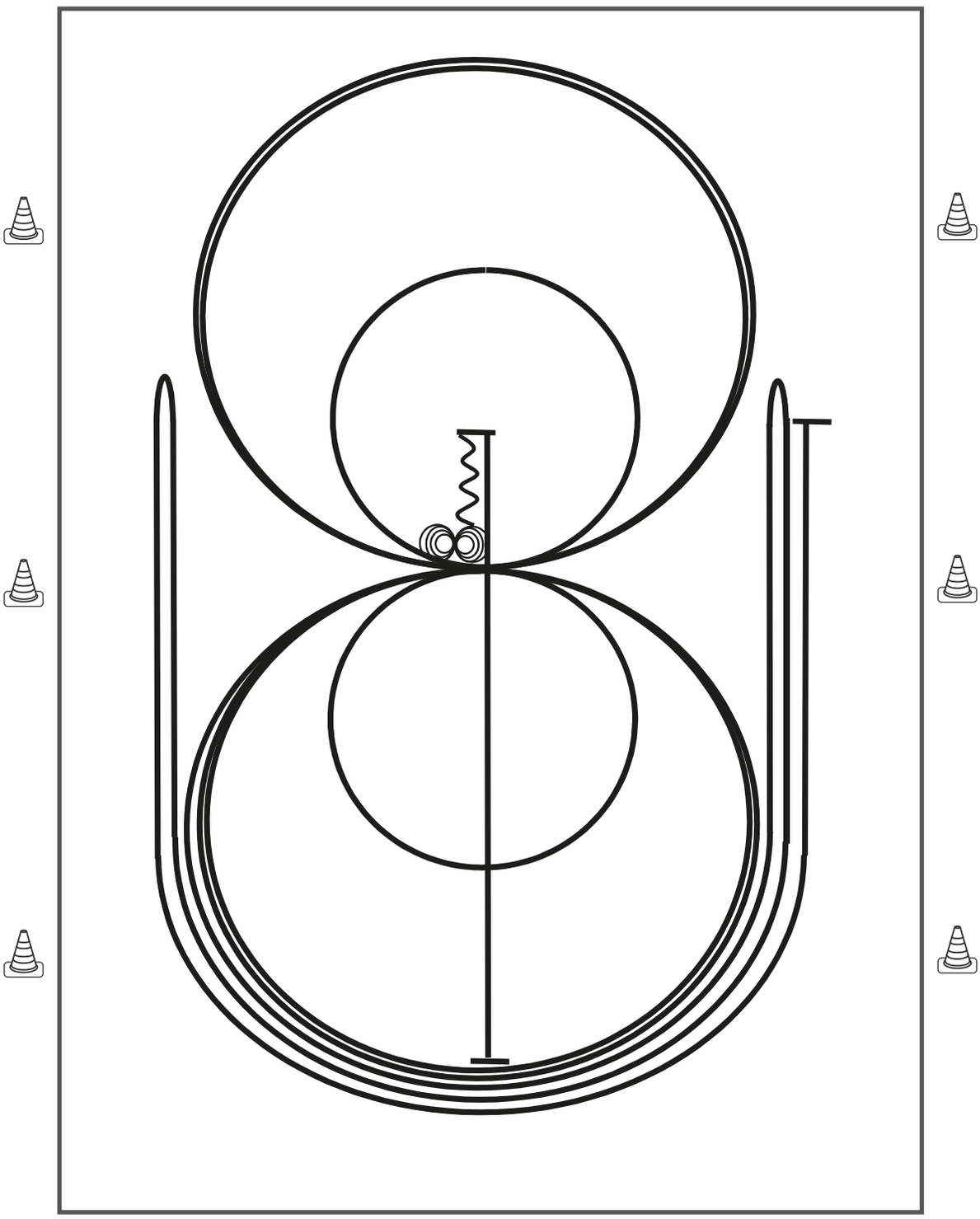
Reining sen. A+B Vorlauf **#2**



IM TRAB ZUR MITTE DER BAHN. BEGINN DER AUFGABE AUS DEM SCHRITT ODER STAND.

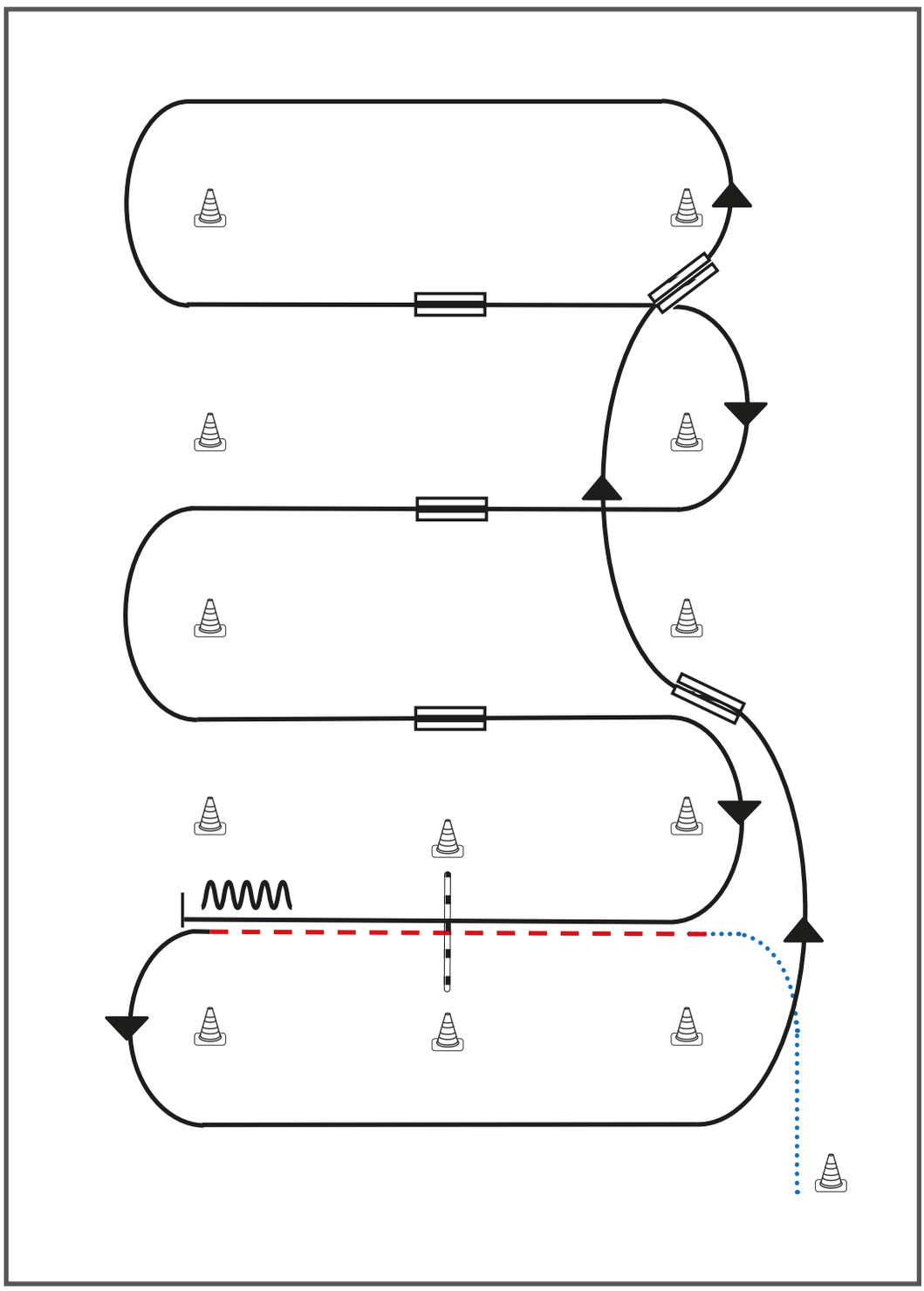
1) 3 ZIRKEL GALOPP (**RECHTS**), **1. KLEIN** UND LANGSAM,
   2. + 3. GROSS UNDSCHNELL, GALOPPWECHSEL BEI X
2) 3 ZIRKEL GALOPP (**LINKS**), **1. KLEIN** UND LANGSAM, 2. + 3. GROSS
   UND SCHNELL, GALOPPWECHSEL BEI X
3) GALOPP (**RECHTS**) AUF DEM ZIRKEL, DER NICHT GESCHLOSSEN WIRD, RUN DOWN AUF DER
   MITTELLINIE, SLIDING STOP HINTER DEM **ENDMARKER**, ROLLBACK **RECHTS**, KEIN VERHARREN
4) RUN DOWN AUF DER MITTELLINIE, SLIDING STOP HINTER DEM **ENDMARKER,** ROLLBACK **LINKS**
   KEIN VERHARREN
5) RUN DOWN AUF DER MITTELLINIE, SLIDING STOP HINTER DEM **MITTELMARKER**,
   RÜCKWÄRTSRICHTEN BIS ZUR MITTE DER BAHN ODER MIND. 3,00 M, VERHARREN
6) 4 SPINS RECHTS, VERHARREN
7) 4 SPINS LINKS, VERHARREN
   DER REITER MUSS DAS KOPFSTÜCK ZUR GEBISSKONTROLLE VOR DEM RICHTER ABNEHMEN.

Reining sen. A+B Finale **#9**



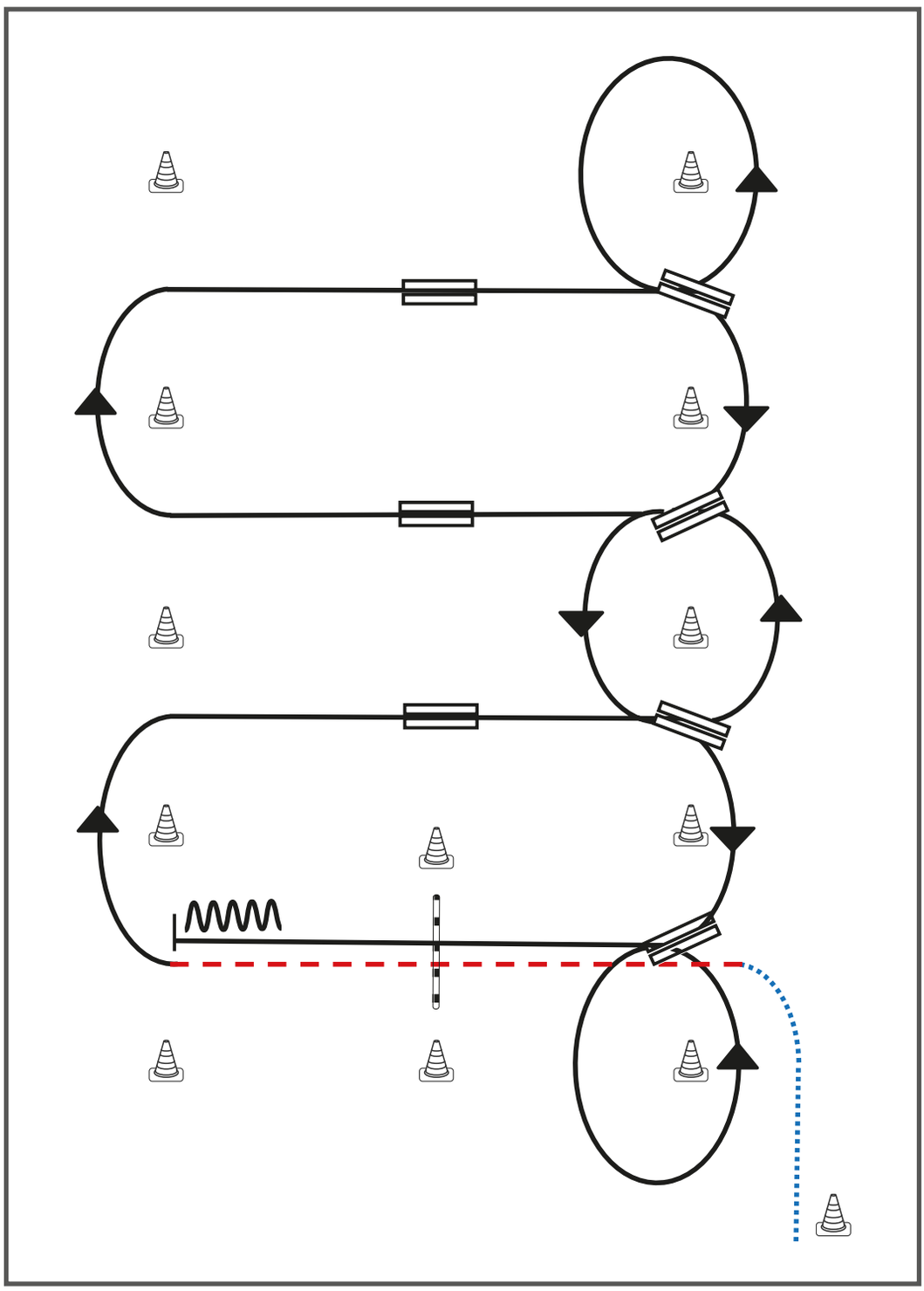
1) RUN DOWN AUF DER MITTELLINIE, SLIDING STOP HINTER DEM **MITTELMARKER**, RÜCKWÄRTSRICHTEN BIS ZUR MITTE DER BAHN ODER MIND. 3,00 M, VERHARREN
2) 4 SPINS **RECHTS**, VERHARREN
3) 4¼ SPINS **LINKS**, VERHARREN
4) 3 ZIRKEL GALOPP (LINKS), **1. KLEIN** UND LANGSAM, 2. + 3. GROSS UND SCHNELL, GALOPPWECHSEL BEI X
5) 3 ZIRKEL GALOPP (**RECHTS**), **1. KLEIN** UND LANGSAM, 2. + 3. GROSS UND SCHNELL, GALOPPWECHSEL BEI X
6) GALOPP (**LINKS**) AUF DEM ZIRKEL, DER NICHT GESCHLOSSEN WIRD, RUN DOWN ENTLANG DER LANGEN SEITE, SLIDING STOP MIND. 6,00 M VON DER BANDE ENTFERNT HINTER DEM **MITTELMARKER**, ROLLBACK RECHTS, KEIN VERHARREN
7) GALOPP (**RECHTS**) AUF DEM ZIRKEL, DER NICHT GESCHLOSSEN WIRD, RUN DOWN ENTLANG DER LANGEN SEITE, SLIDING STOP MIND. 6,00 M VON DER BANDE ENTFERNT HINTER DEM **MITTELMARKER**, ROLLBACK LINKS, KEIN VERHARREN
8) GALOPP (**LINKS**) AUF DEM ZIRKEL, DER NICHT GESCHLOSSEN WIRD, RUN DOWN ENTLANG DER LANGEN SEITE, SLIDING STOP MIND. 6,00 M VON DER BANDE ENTFERNT HINTER DEM **MITTELMARKER**, VERHARREN
   DER REITER MUSS DAS KOPFSTÜCK ZUR GEBISSKONTROLLE VOR DEM RICHTER ABNEHMEN.

Western Riding jun. Finale **#15**



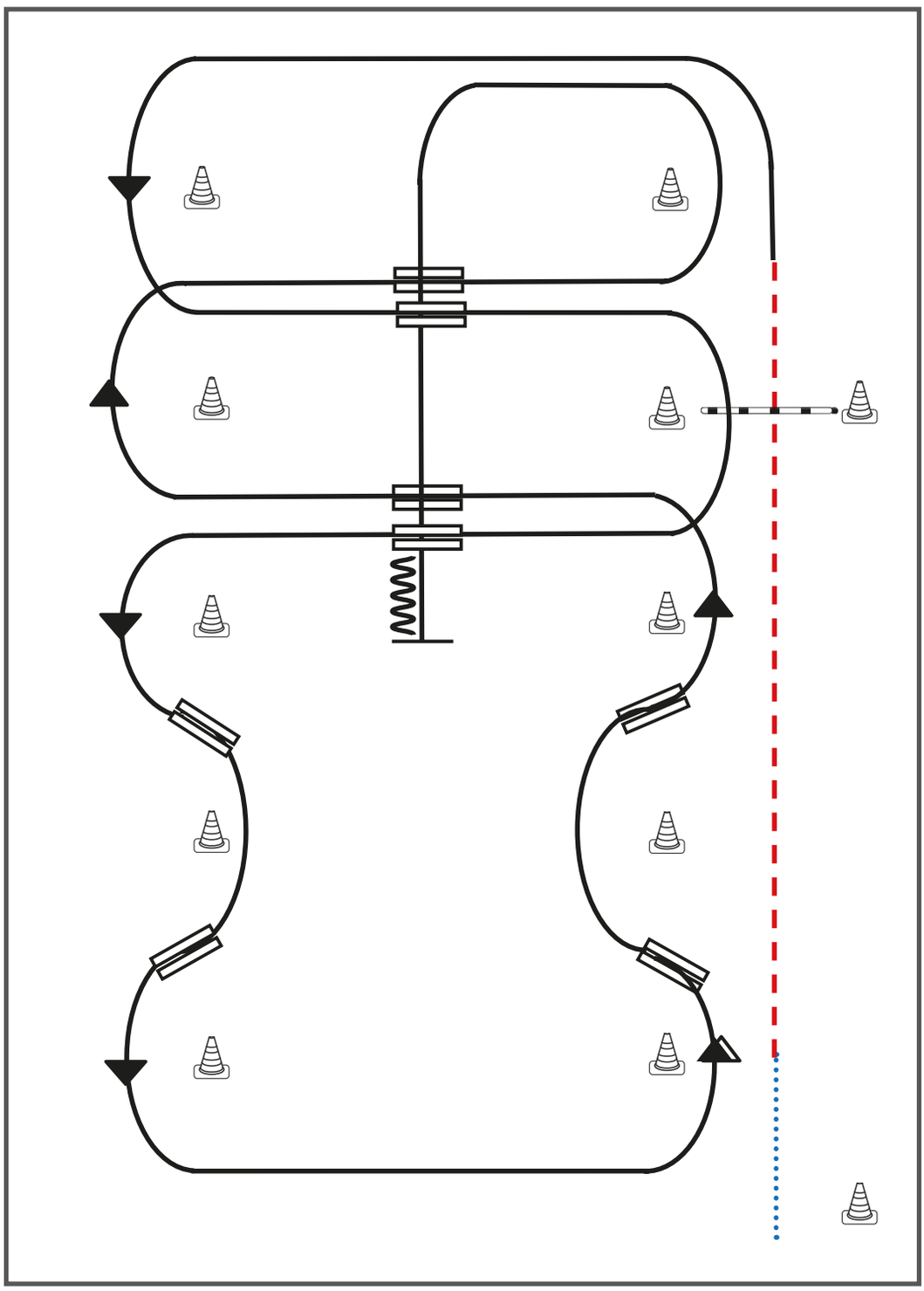
1) SCHRITT VOM START-PYLON, ÜBERGANG ZUM TRAB ZWISCHEN DEN MARKERN, TRAB ÜBER DIE STANGE
2) ÜBERGANG ZUM LINKSGALOPP ZWISCHEN DEN MARKERN, GALOPP AN DER KURZEN SEITE
3) 1. GALOPPWECHSEL AUF DER LINIE
4) 2. GALOPPWECHSEL AUF DER LINIE
5) 1. GALOPPWECHSEL MIT SEITENWECHSEL
6) 2. GALOPPWECHSEL MIT SEITENWECHSEL
7) 3. GALOPPWECHSEL MIT SEITENWECHSEL
8) GALOPP ÜBER DIE STANGE
9) STOPP ZWISCHEN DEN MARKERN, RÜCKWÄRTSRICHTEN

Western Riding sen. A+B Vorlauf #**10**



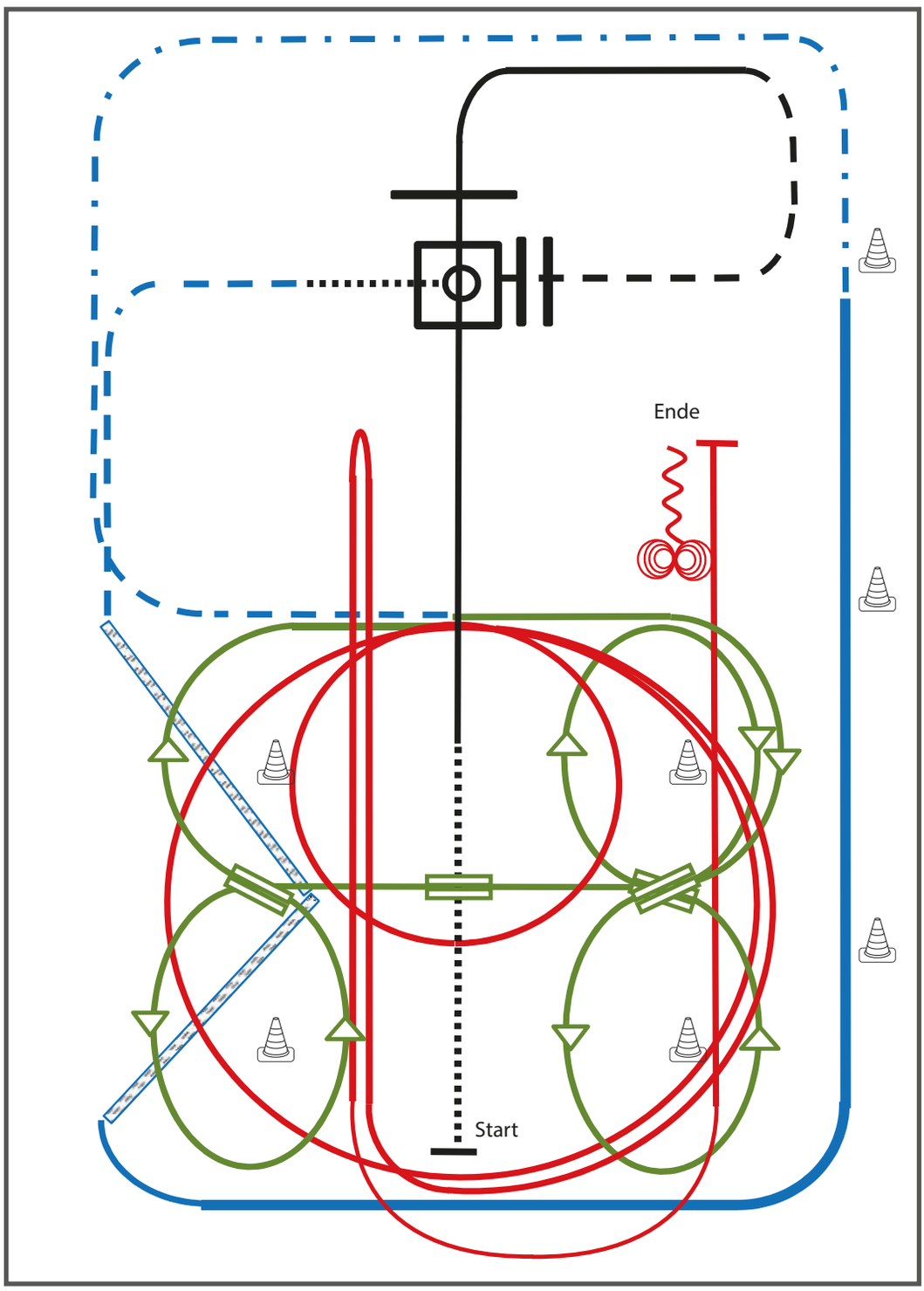
1) SCHRITT VOM START-PYLON, ÜBERGANG ZUM TRAB ZWISCHEN DEN MARKERN, TRAB ÜBER DIE STANGE
2) ÜBERGANG ZUM RECHTSGALOPP ZWISCHEN DEN MARKERN.
3) 1. GALOPPWECHSEL MIT SEITENWECHSEL
4) 2. GALOPPWECHSEL MIT SEITENWECHSEL
5) 3. GALOPPWECHSEL MIT SEITENWECHSEL
6) VOLTE, 1. GALOPPWECHSEL AUF DER LINIE
7) 2. GALOPPWECHSEL AUF DER LINIE
8) 3. GALOPPWECHSEL AUF DER LINIE
9) 4. GALOPPWECHSEL AUF DER LINIE, VOLTE
10) GALOPP ÜBER DIE STANGE
11) STOPP ZWISCHEN DEN MARKERN, RÜCKWÄRTSRICHTEN

Western Riding sen. A+B Finale **#3**



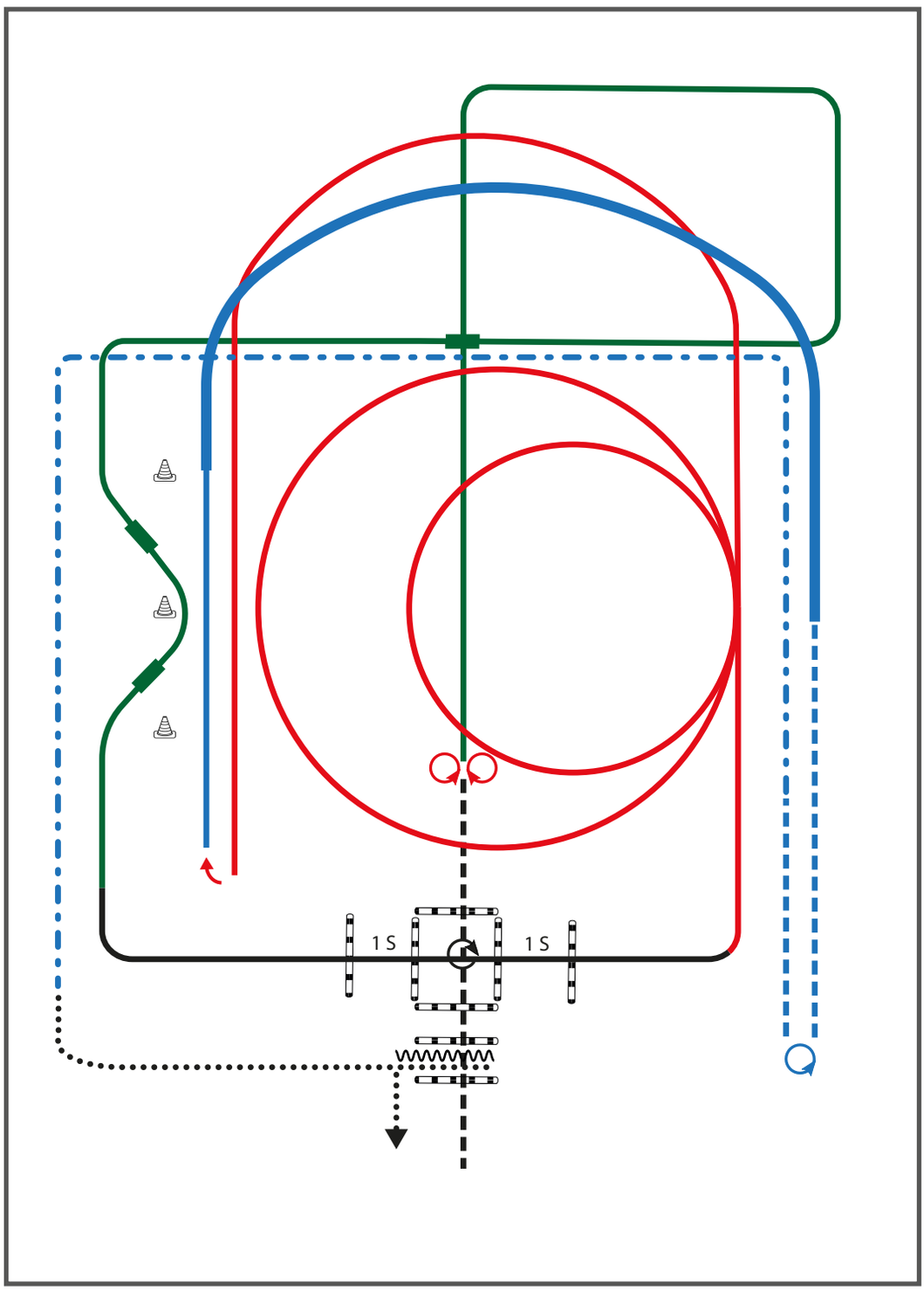
1) SCHRITT VOM START-PYLON ZUM ERSTEN MARKER,ÜBERGANG ZUM TRAB, TRAB ÜBER DIE STANGE
2) ÜBERGANG ZUM LINKSGALOPP, GALOPP AN DER KURZEN SEITE
3) 1. GALOPPWECHSEL MIT SEITENWECHSEL
4) GALOPP ÜBER DIE STANGE
5) 2. GALOPPWECHSEL MIT SEITENWECHSEL
6) 1. GALOPPWECHSEL AUF DER LINIE
7) 2. GALOPPWECHSEL AUF DER LINIE
8) 3. GALOPPWECHSEL AUF DER LINIE
9) 4. GALOPPWECHSEL AUF DER LINIE
10) 3. GALOPPWECHSEL MIT SEITENWECHSEL.
11) 4. GALOPPWECHSEL MIT SEITENWECHSEL
12) MITTE DER KURZEN SEITE ABWENDEN, STOPP AUF HÖHE DES MITTELMARKERS, RÜCKWÄRTSRICHTEN

Superhorse sen. A Vorlauf **#4**



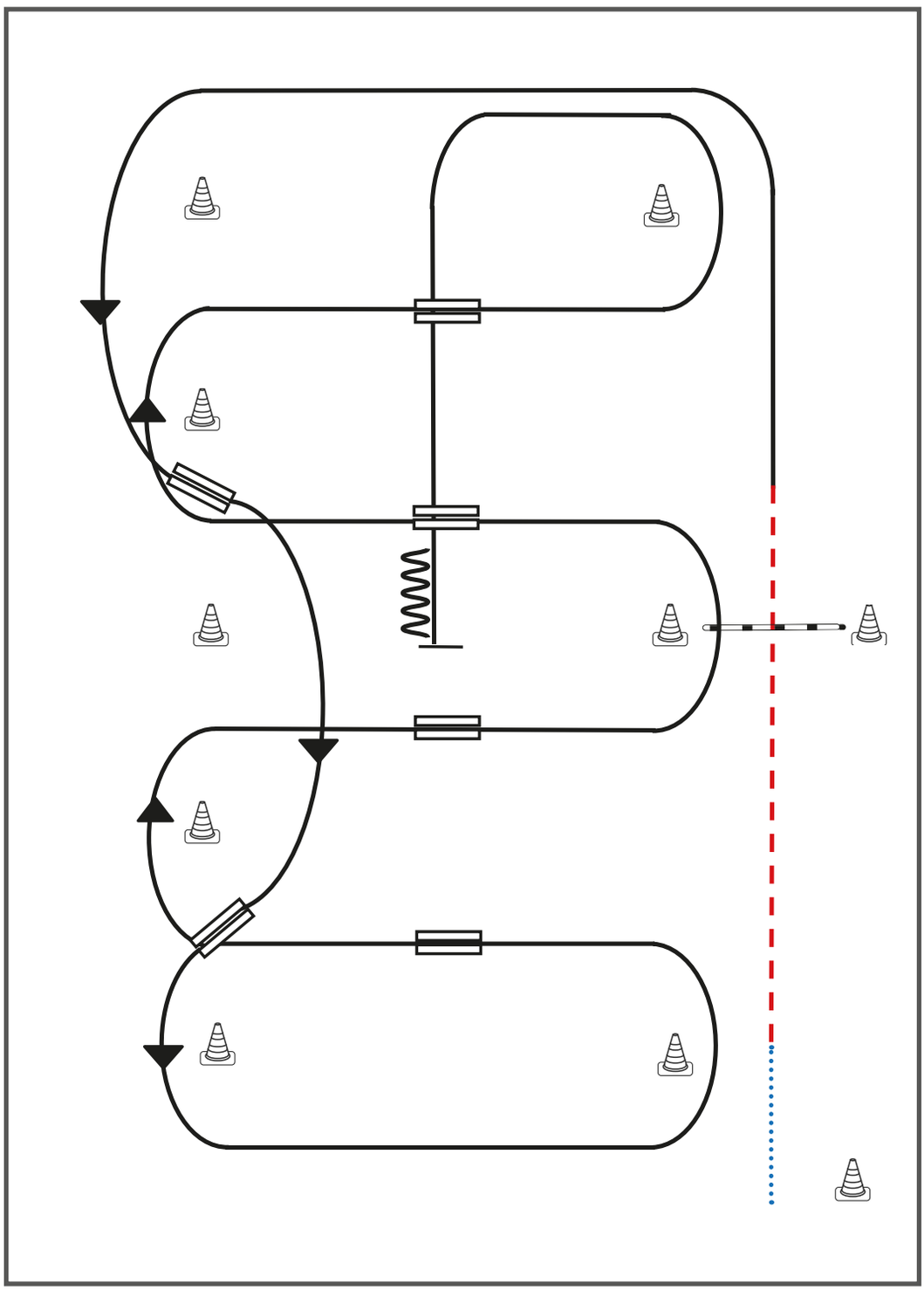
1) WALK, LOPE, LOPE OVER (TH)
2) JOG OVER, JOG IN (TH)
3) 360° TURN EITHER WAY, WALK OUT (TH)
4) TROT, TWO-TRACK LINKS UND RECHTS (RR)
5) LOPE, EXTENDED LOPE (RR)
6) EXTENDED TROT, TROT (RR)
7) 2 GALOPPWECHSEL AUF DER LINIE (WR)
8) GALOPPWECHSEL MIT SEITENWECHSEL (WR)
9) GALOPPWECHSEL AUF DER LINIE (WR)
10) 2 ZIRKEL GALOPP (**RECHTS**), **1. KLEIN** UND LANGSAM, 2. GROSS UND SCHNELL (RN)
11) GALOPP (**RECHTS**) AUF DEM ZIRKEL, DER NICHT GESCHLOSSEN WIRD, RUN DOWN ENTLANG DER LANGEN SEITE, SLIDING STOP MIND. 6,00 M VON DER BANDE ENTFERNT HINTER DEM **MITTELMARKER**, ROLLBACK **LINKS**, KEIN VERHARREN
12) GALOPP (**LINKS**) AUF DEM ZIRKEL, DER NICHT GESCHLOSSEN WIRD, RUN DOWN ENTLANG DER LANGEN SEITE, SLIDING STOP MIND. 6,00 M VON DER BANDE ENTFERNT HINTER DEM **MITTELMARKER**, RÜCKWÄRTSRICHTEN MIND. 3,00 M, VERHARREN (RN)
13) 4 SPINS **LINKS**, 4 SPINS **RECHTS** (RN)

Superhorse sen. A+B Finale **#9**



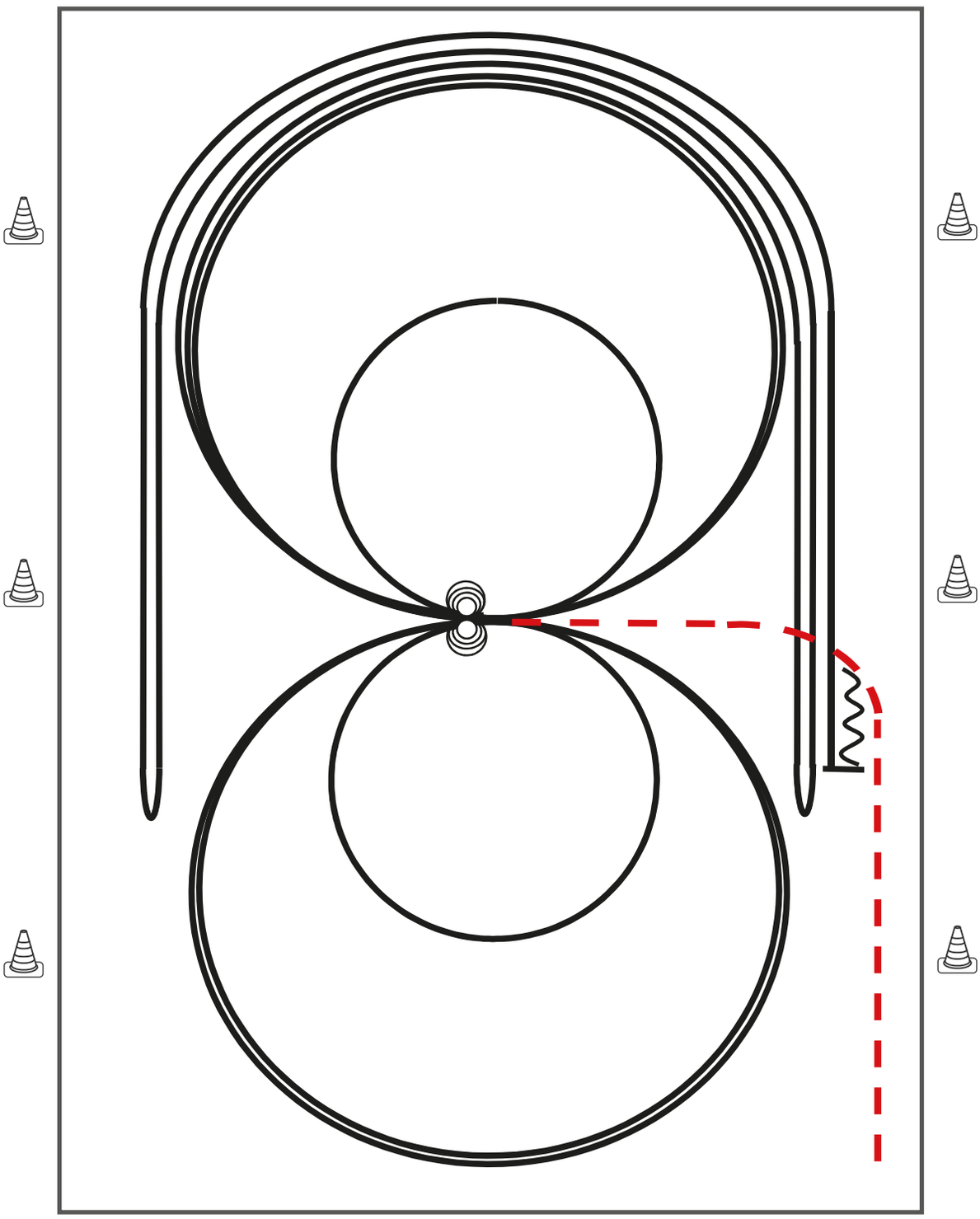
1) JOG IN, TURN 360° RECHTS ODER LINKS, JOG OUT (TH)
2) 4 SPINS LINKS, 4 SPINS RECHTS (RN)
3) GALOPP RECHTS, GALOPPWECHSEL MIT SEITENWECHSEL (WR)
4) GALOPP LINKS, GALOPPWECHSEL AUF LINIE (WR)
5) GALOPP RECHTS, GALOPPWECHSEL AUF LINIE (WR)
6) GALOPP LINKS, LOPE OVER (TH)
7) 2 GALOPPZIRKEL LINKS 1 KLEIN UND LANGSAM, 2. GROSS UND SCHNELL (RN)
8) GALOPP LINKS, AUF DEM ZIRKEL , DER NICHT GESCHLOSSEN WIRD, RUN DOWN ENTLANG DER LANGEN SEITE, STOP MIND. 6 M VON DER BANDE ENTFERNT HINTER DEM MITTELMARKER, ROLLBACK RECHTS (RN)
9) LOPE RECHTS, EXTENDED LOPE RECHTS (RR)
10) TROT, STOP, TURN RECHTS ODER LINKS 540° (1 ½) (RR)
11) TROT, EXTENDED TROT CORNERS (RR)
12) WALK, WALK IN, BACK UP, WALK OUT (TH)

Mannschaft WR A **#6**



1) SCHRITT VOM START-PYLON ZUM ERSTEN MARKER, ÜBERGANG ZUM TRAB, TRAB ÜBER DIE STANGE
2) ÜBERGANG ZUM LINKSGALOPP, GALOPP AN DER KURZEN SEITE
3) 1. GALOPPWECHSEL AUF DER LINIE
4) 2. GALOPPWECHSEL AUF DER LINIE
5) 1. GALOPPWECHSEL MIT SEITENWECHSEL
6) 2. GALOPPWECHSEL MIT SEITENWECHSEL
7) GALOPP ÜBER DIE STANGE
8) 3. GALOPPWECHSEL MIT SEITENWECHSEL
9) 4. GALOPPWECHSEL MIT SEITENWECHSEL
10) MITTE DER KURZEN SEITE ABWENDEN, STOPP AUF HÖHE DES MITTELMARKERS, RÜCKWÄRTSRICHTEN

Mannschaft Reining A+B **#8**

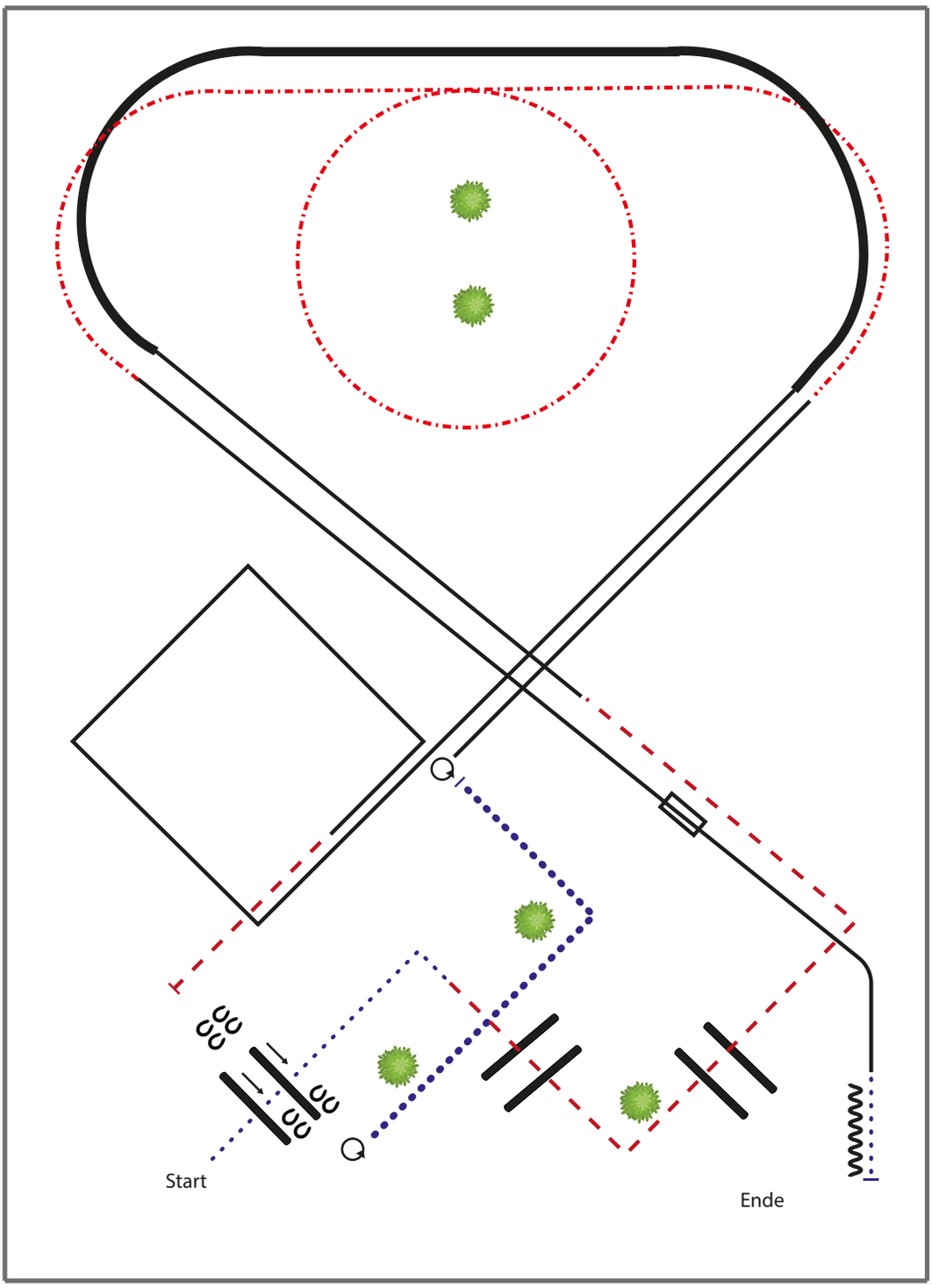


IM TRAB ZUR MITTE DER BAHN. BEGINN DER AUFGABE AUS DEM SCHRITT ODER AUS DEM STAND.

1) 4 SPINS **LINKS**, VERHARREN
2) 4 SPINS **RE CHTS**, VERHARREN
3) 3 ZIRKEL GALOPP (**RECHTS**), 1. GROSS UND SCHNELL, **2. KLEIN** UND LANGSAM, 3. GROSS UND SCHNELL, GALOPPWECHSEL BEI X
4) 3 ZIRKEL GALOPP (**LINKS**), 1. GROSS UND SCHNELL, **2. KLEIN** UND LANGSAM, 3. GROSS UND SCHNELL, GALOPPWECHSEL BEI X
5) GALOPP (**RECHTS**) AUF DEM ZIRKEL, DER NICHT GESCHLOSSEN WIRD, RUN DOWN ENTLANG DER LANGEN SEITE, SLIDING STOP MIND. 6,00 M VON DER BANDE ENTFERNT HINTER DEM **MITTELMARKER**, ROLLBACK **LINKS**, KEIN VERHARREN
6) GALOPP (**LINKS**) AUF DEM ZIRKEL, DER NICHT GESCHLOSSEN WIRD, RUN DOWN ENTLANG DER LANGEN SEITE, SLIDING STOP MIND. 6,00 M VON DER BANDE ENTFERNT HINTER DEM **MITTELMARKER**, ROLLBACK **RECHTS**, KEIN VERHARREN
7) GALOPP (RECHTS) AUF DEM ZIRKEL, DER NICHT GESCHLOSSEN WIRD, RUN DOWN ENTLANG DER LANGEN SEITE, SLIDING STOP MIND. 6,00 M VON DER BANDE ENTFERNT HINTER DEM **MITTELMARKER**, RÜCKWÄRTSRICHTEN MIND. 3,00 M, VERHARREN

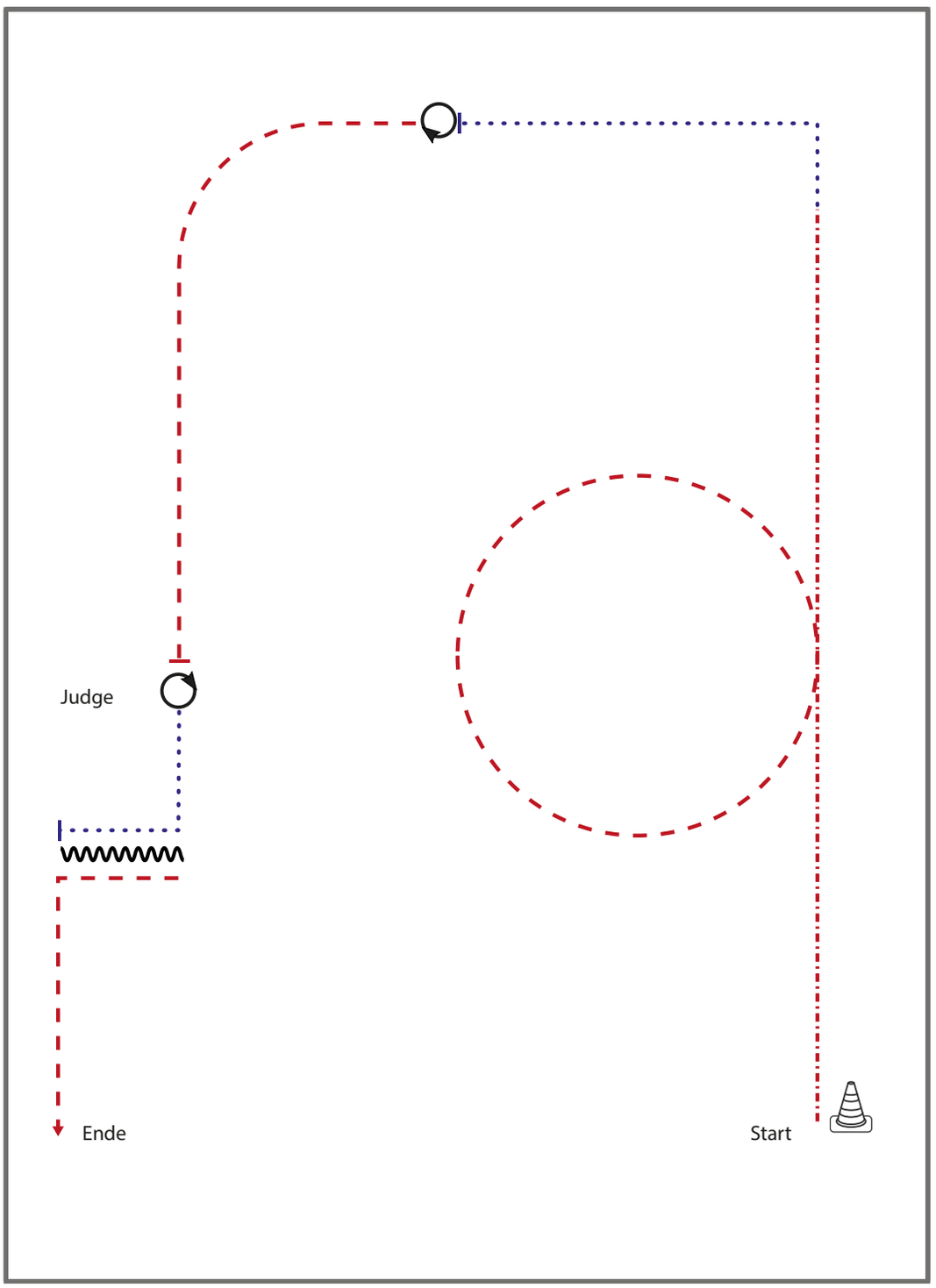
DER REITER MUSS DAS KOPFSTÜCK ZUR GEBISSKONTROLLE VOR DEM RICHTER ABNEHMEN.

Mannschaft Ranch Riding A/B



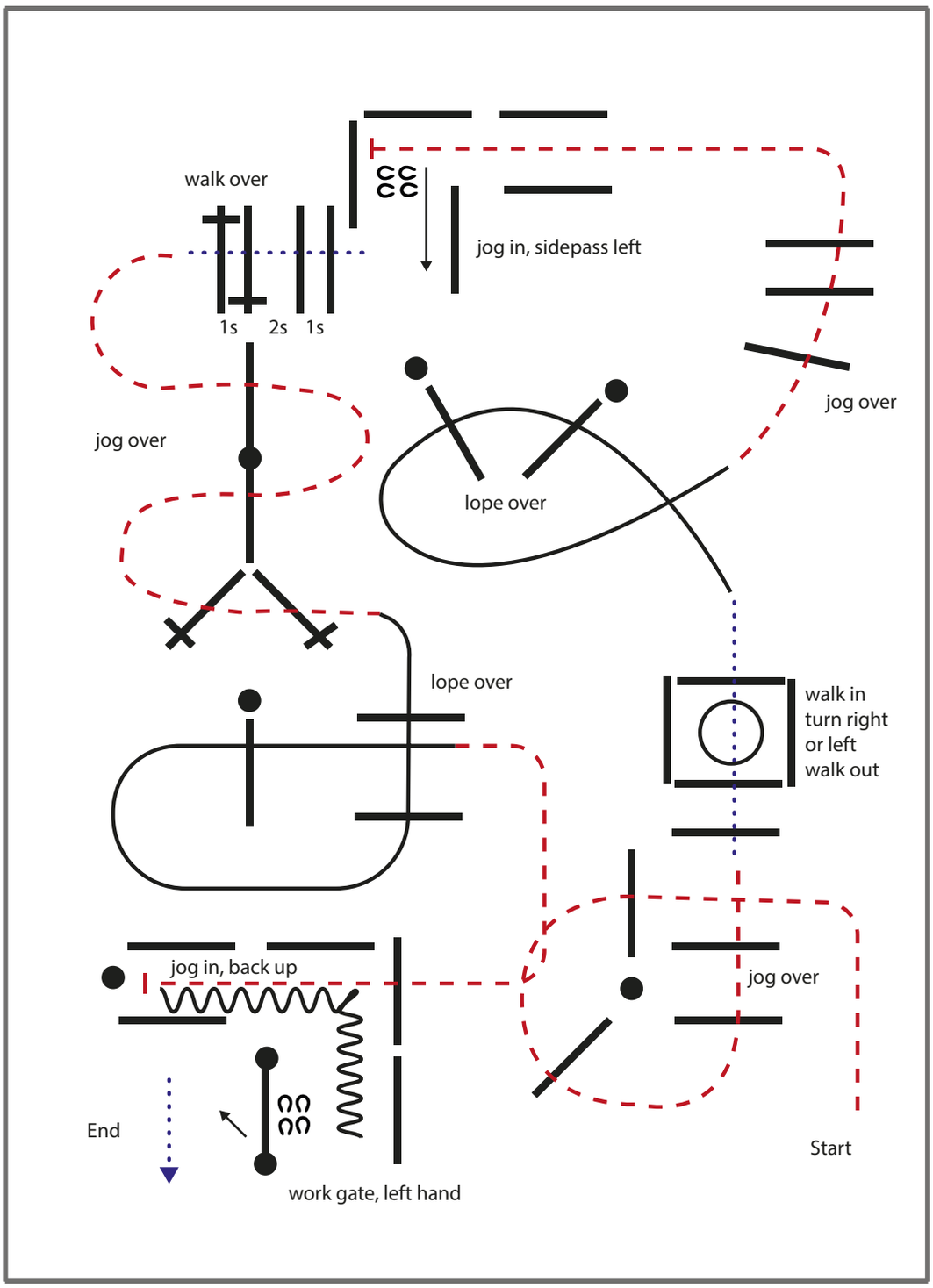
1) WALK OVER, WALK CORNER
2) TROT OVER AND CORNERS
3) LOPE RL
4) EXTENDED LOPE RL
5) COLLECTED LOPE RL, LOPE CORNERS
6) TROT, STOP
7) SIDEPASS LEFT
8) 1 ½ TURN LEFT
9) EXTENDED WALK CORNER
10) STOP, 1 ¼ TURN RIGHT
11) LOPE LL
12) EXTENDED TROT
13) LOPE LL, CHANGE LEADS, LOPE RL
14) WALK, STOP, BACK UP

Mannschaft SSH A/B



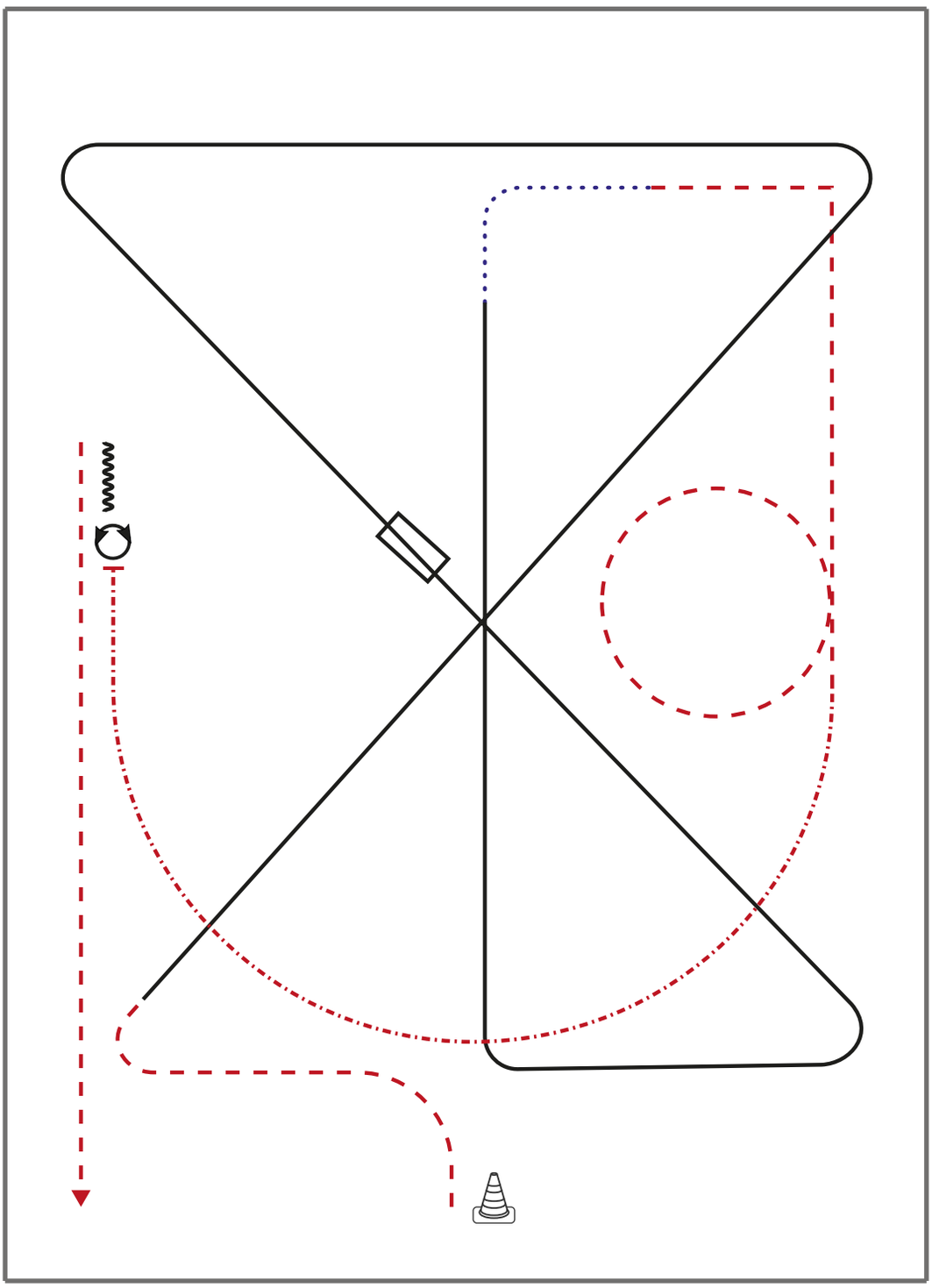
1) BE READY AT MARKER, EXTENDED TROT STRAIGHT LINE,
2) TROT A CIRCLE TO THE LEFT, EXTENDED TROT STRAIGHT LINE,
3) WALK A SQUARE CORNER TO THE LEFT
4) STOP, PERFORM A 360° TURN
5) TROT AS DRAWN
6) STOP WITH THE HORSES HIP ALIGNED WITH THE JUDGE, PERFORM A 360° TURN
7) SET UP
8) INSPECTION
9) WALK SQUARE CORNER TO THE RIGHT, STOP, BACK UP APPROXIMATELY TWO HORSE LENGTHS
10) TROT SQUARE CORNER AND TROT OUT

Mannschaft Trail A/B



1) JOG OVER
2) WALK IN, TURN 360° LEFT OR RIGHT, WALK OUT
3) LOPE OVER LL
4) JOG OVER
5) JOG IN, SIDEPASS LEFT
6) WALK OVER
7) JOG OVER
8) LOPE OVER RL
9) JOG IN, BACK UP
10) GATE LEFT HAND

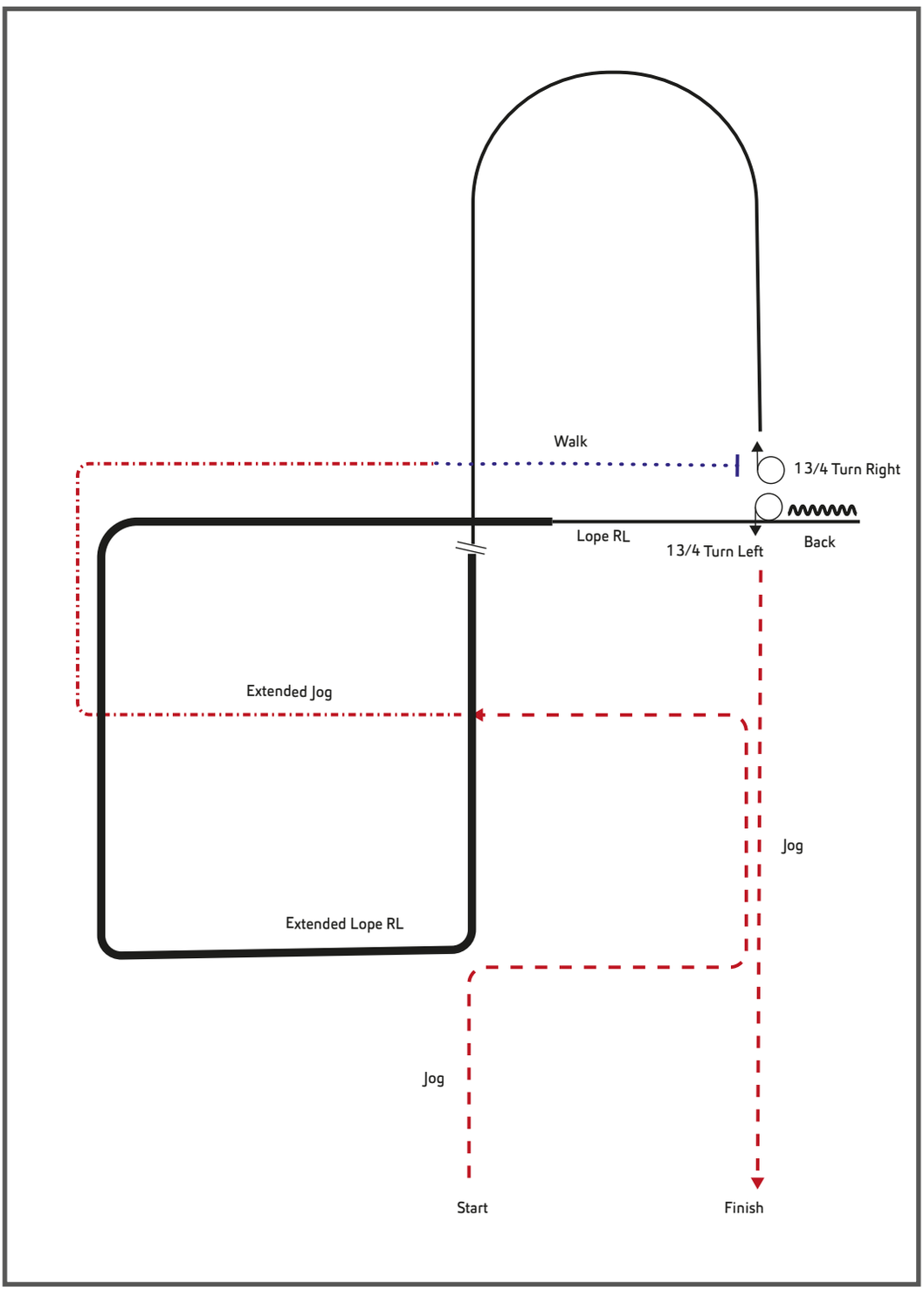
Mannschaft WHS A/B



BE READY AT MARKER

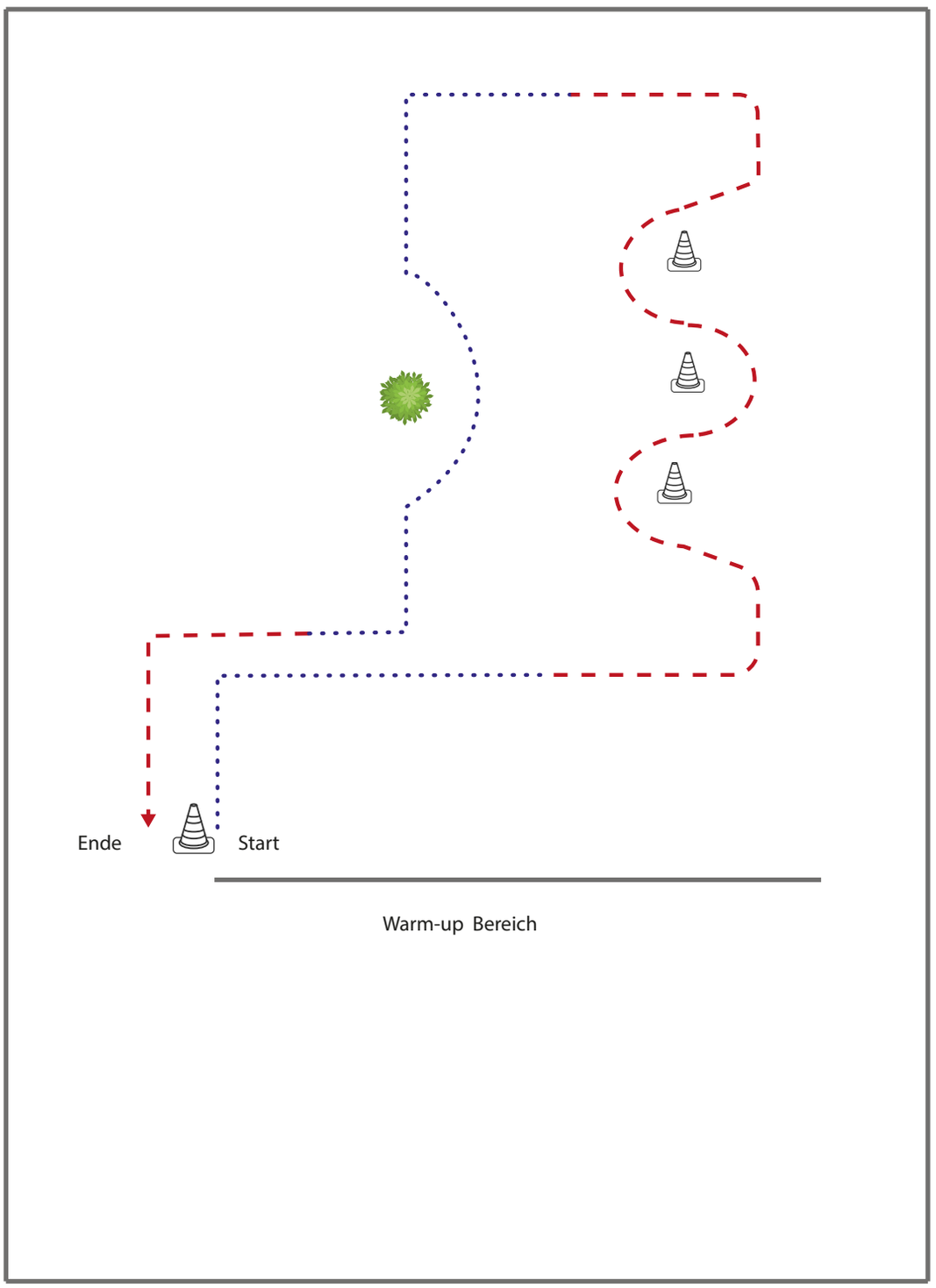
1) JOG
2) LOPE LL
3) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
4) LOPE RL
5) WALK
6) JOG
7) EXTENDED JOG
8) STOP, TURN ON THE FOREHAND 180° LEFT, TURN ON THE HAUNCHES 360° RIGHT
9) BACK UP (AT LEAST ONE HORSE LENGTH)
10) JOG OUT

SPORT AWARD A+B



1) JOG CORNERS
2) EXTENDED JOG
3) WALK, STOP
4) 1 3/4 TURN TO THE RIGHT
5) LOPE LEFT LEAD
6) CHANGE LEADS
7) EXTENDED LOPE RIGHT LEAD, LOPE RIGHT LEAD
8) STOP, BACK
9) 1 3/4 TURN TO THE LEFT
10) JOG, EXIT THE ARENA

Führzügel



1) SCHRITT
2) TRAB - TRABSLALOM - TRAB
3) SCHRITT - SCHRITT HALBE VOLTE - SCHRITT
4) TRAB - IM TRAB DIE BAHN VERLASSEN