Circle L Easter Classic Show 2024 Pattern

Trailhorse Pattern

Aus Set 1 ohne Erhöhungen !!

Jungpferdeprüfungen

JUPF TH 4j	PT. 7
JUPF TH 5j	Pt. 8
JUPF BA 4j	Pt. 5
JUPF BA 5j	Pt. 6
JUPF RN 4j, 5j	Pt. 2
JUPF RR 4j	Pt. 9
JUPF RR 5j	Pt. 10
Youngstar Challenge 6j	Pt. 3
Youngstar RN 6j	Pt. 6

Western Riding

LK 3 A, 3 B	Pt. 15
LK 2 A, 1 A	Pt. 12
LK 1 B	Pt. 4
Q LK 2/1 A sen	Pt. 4
Q LK 2/1 B	Pt. 4

Superhorse

LK 1/2	Pt. 3
Q LK 2/1 sen	Pt. 7

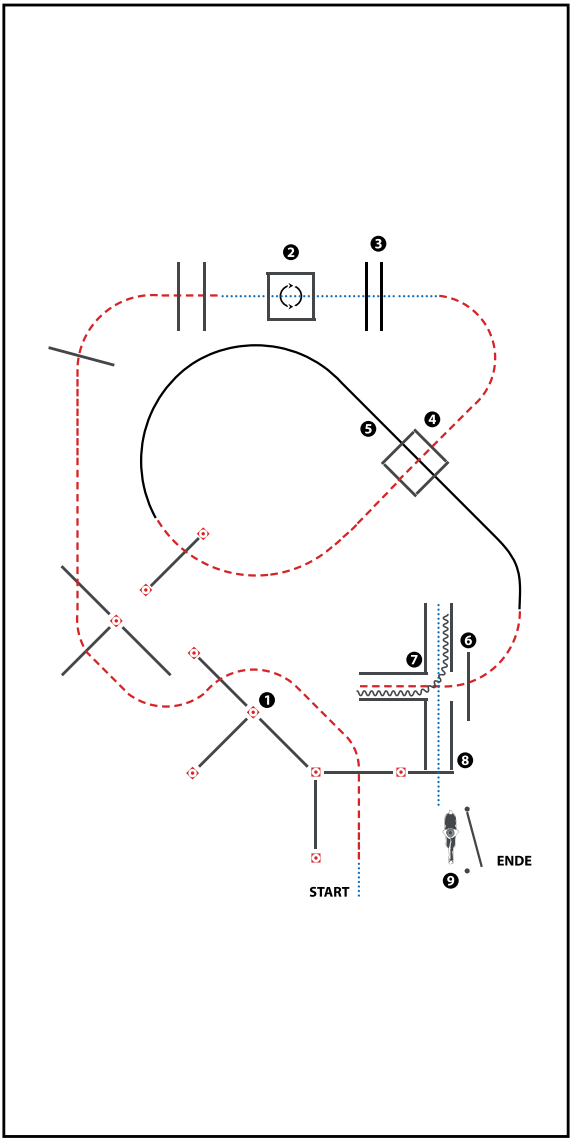
Reining

LK 4	Pt 15
LK 3 A, LK 1-3 B, Z - LK 1-3 A	Pt 6
Q LK 2/1 jun	Pt 5
Q LK 2/1 A/B sen	Pt 7
LK 1/2 jun	Pt 8
LK 2 A sen, 1 A sen	Pt 12

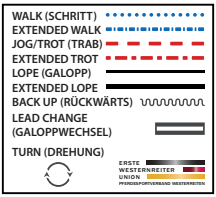
Ranch Riding

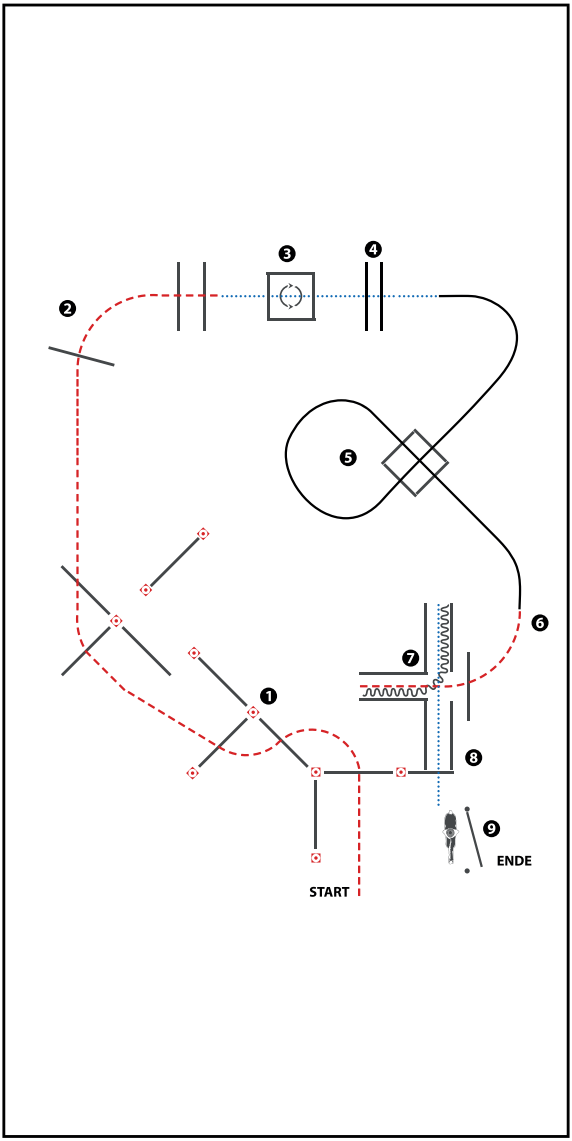
Q LK 1/2 A/B sen.	Pattern 4
Q LK 1/2 jun.	Pattern 18
LK 1 A/B sen,2 A/B sen.	Pattern 16
LK 1 jun,2 jun.	Pattern 20
LK 3 A/B	Pattern 24
LK 4 A/B, 5 A/B	Pattern37

Trail-Set 1 #6 LK 4/5 A/B



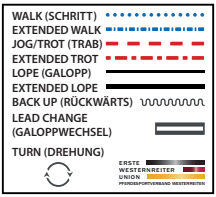
1) JOG THRU SERPENTINE, JOG OVER POLES
2) WALK INTO BOX, 360° TURN EITHER WAY, WALK OUT
3) WALK OVER
4) JOG OVER
5) LOPE OVER (RL)
6) JOG OVER, JOG INTO CHUTE
7) BACK UP
8) WALK OUT, WALK OVER
9) GATE (LH)



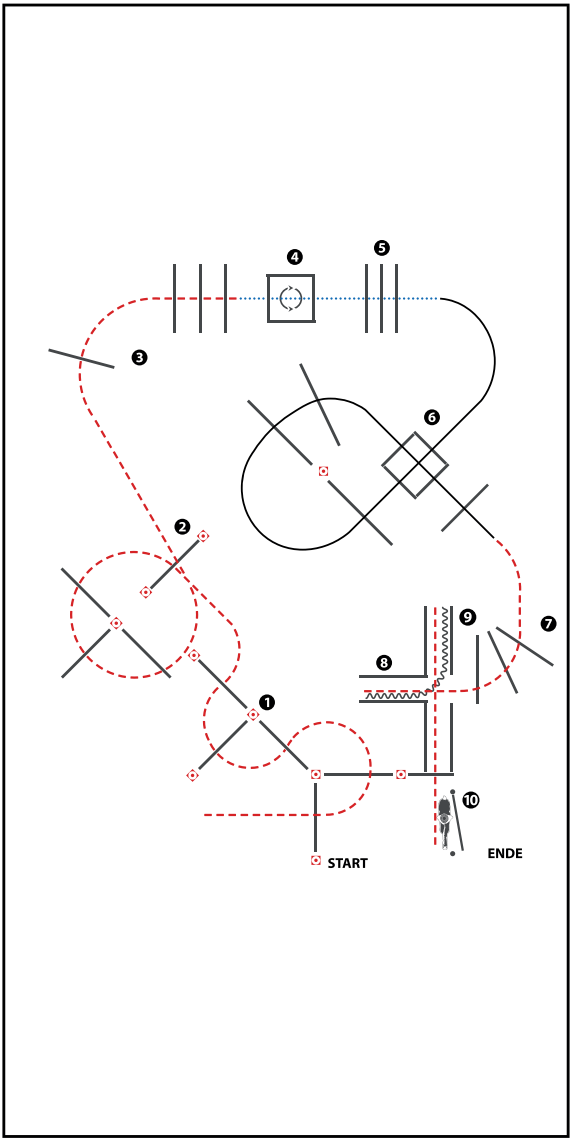


(Erhöhungen optional)

1) JOG THRU SERPENTINE,
2) JOG OVER POLES (3 POLES)
3) WALK INTO BOX, 360° TURN EITHER WAY, WALK OUT
4) WALK OVER
5) LOPE OVER (RL)
6) JOG OVER, JOG INTO CHUTE
7) BACK UP
8) JOG OUT, JOG OVER
9) GATE (LH)

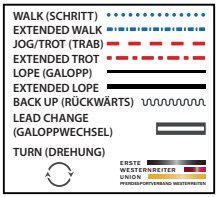


Trail-Set 1 #3 LK 2/1 Senior

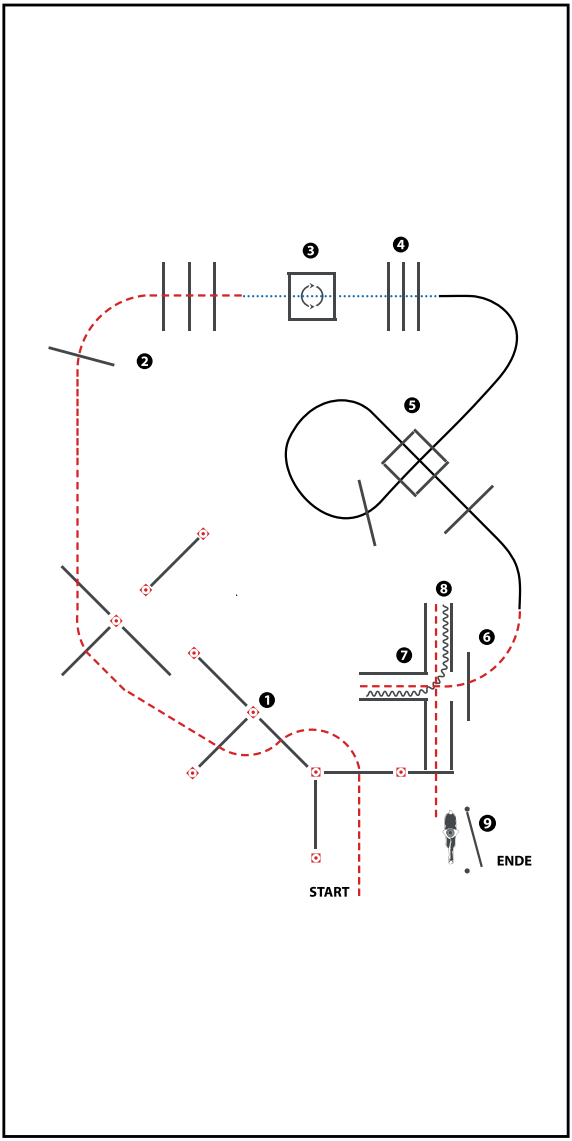


(Erhöhungen optional)

1) JOG THRU SERPENTINE,
2) JOG OVER POLES (5 Poles)
3) JOG OVER POLES (4 POLES)
4) WALK INTO BOX, 360° TURN EITHER WAY, WALK OUT
5) WALK OVER
6) LOPE OVER (RL)
7) JOG OVER, JOG INTO CHUTE
8) BACK UP
9) JOG OUT, JOG OVER
10) GATE (LH)

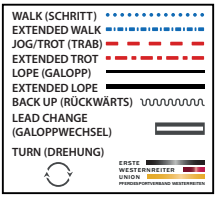


Trail-Set 1 #4 LK 2/1Junior

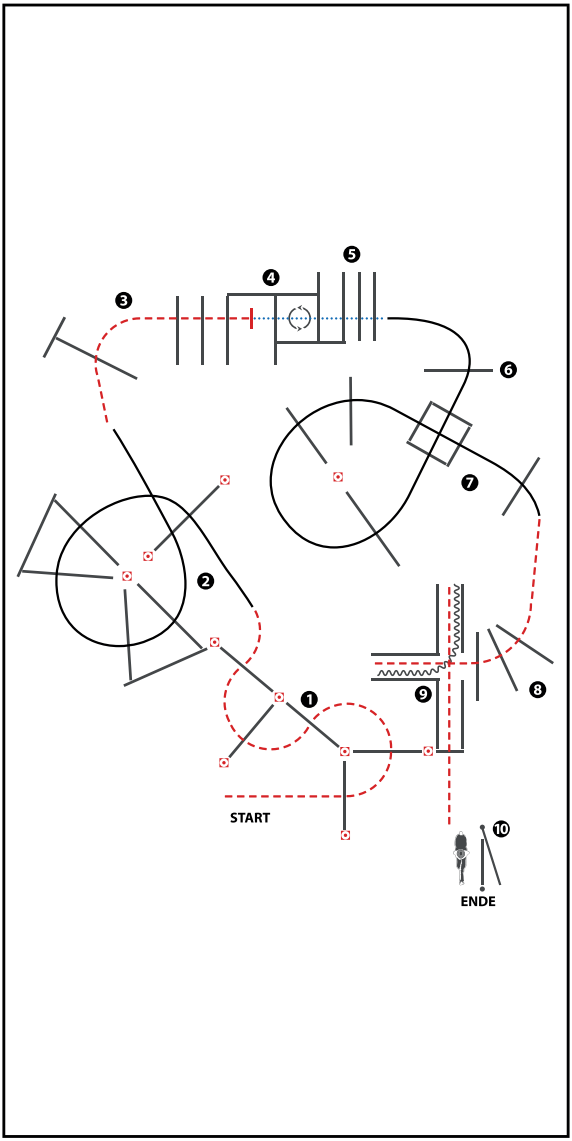


(Erhöhungen optional)

1) JOG THRU SERPENTINE, (5POLES)
2) JOG OVER (4 POLES)
3) WALK INTO BOX, 360° TURN EITHER WAY, WALK OUT
4) WALK OVER
5) LOPE OVER (RL)
6) JOG OVER, JOG INTO CHUTE
7) BACK UP
8) JOG OUT, JOG OVER
9) GATE (LH)

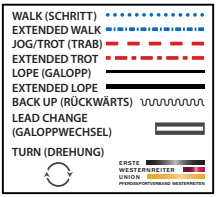


Trail-Set 1 #1 Q LK 2/1 Senior

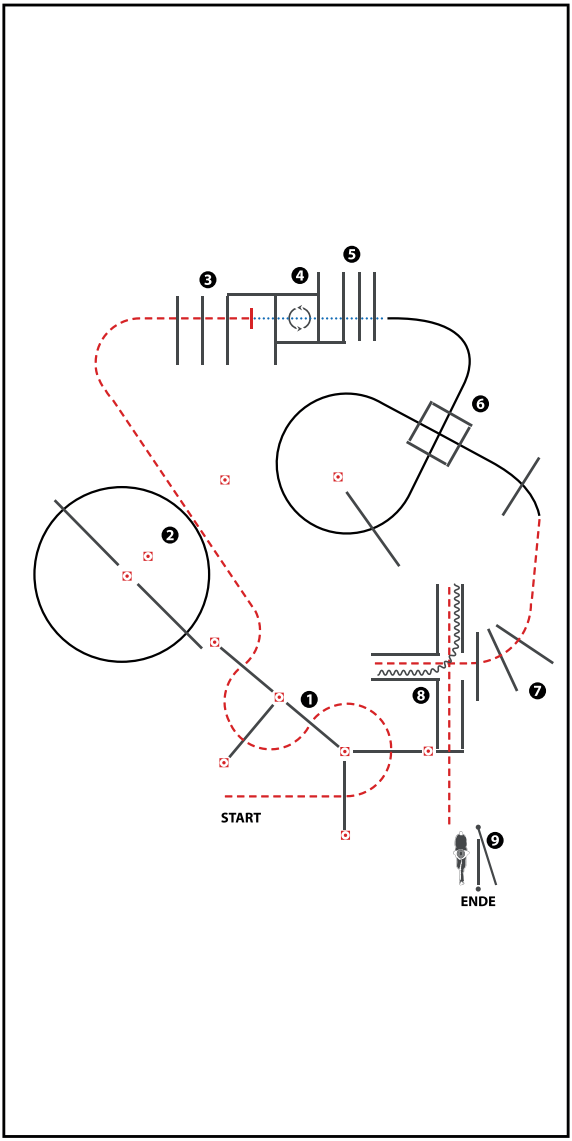


(Erhöhungen optional)

1) JOG THRU SERPENTINE, JOG OVER POLES
2) LOPE OVER (LL)
3) JOG OVER, JOG AND STOP BETWEEN POLE AND BOX
4) WALK INTO BOX, 360° TURN EITHER WAY, WALK OUT
5) WALK OVER
6) LOPE OVER (RL) (4 POLES)
7) LOPE OVER (RL) (5 POLES)
8) JOG OVER, JOG INTO CHUTE
9) BACK UP, JOG OUT, JOG OVER
10) GATE (LH) OPEN, WALK OVER POLE, CLOSE GATE

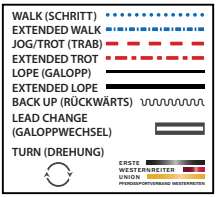


Trail-Set 1 #2 Q LK 2/1 Junior

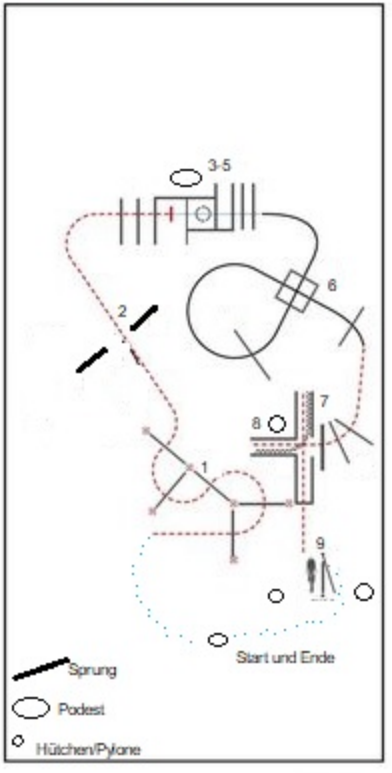


(Erhöhungen optional)

1) JOG THRU SERPENTINE, JOG OVER POLES
2) LOPE OVER (LL),
3) JOG OVER AND STOP BETWEEN POLE AND BOX
4) WALK INTO BOX, 360° TURN EITHER WAY, WALK OUT
5) WALK OVER
6) LOPE OVER (RL)
7) JOG OVER, JOG INTO CHUTE
8) BACK UP, JOG OUT, JOG OVER
9) GATE (LH) OPEN, WALK OVER POLE, CLOSE GATE



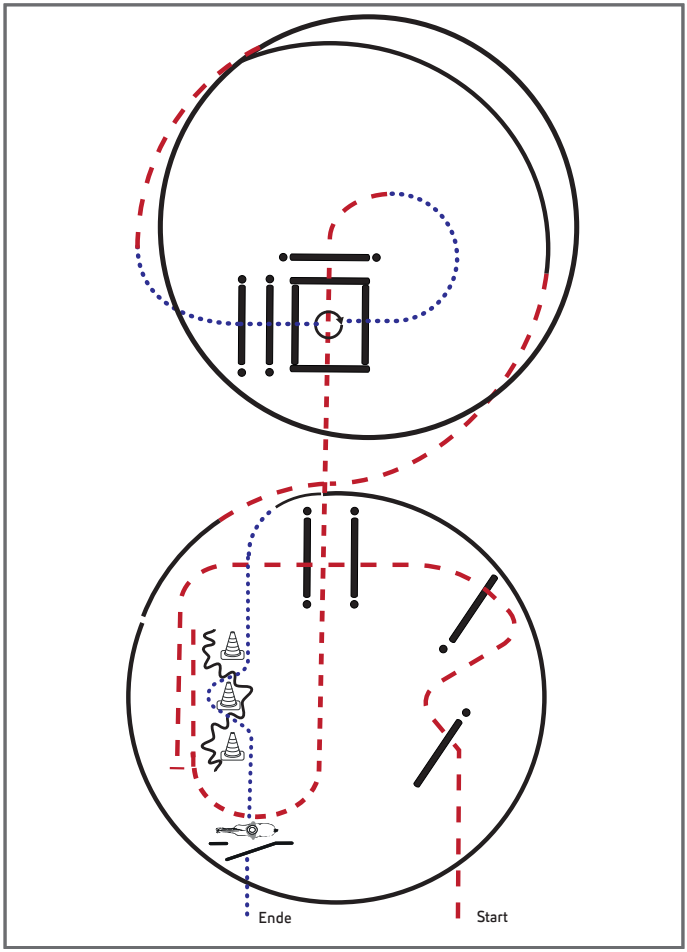
Horse and Dog Trail LK 1-3



An der Startpylone halten, Hund ableinen
1. Jog over Slalom, Hund bei Fuß
2. Jog zwischen den Sprüngen, Hund über den jeweiligen Sprung
3. Jog over und Jog in, Hund bei Fuß, Stopp, Hund aufs Podest schicken
4. Walk in und Turn (esther way), Hund wartet auf Podest
5. Walk Out, Hund bei Fuß
6. Lope over, Hund bei Fuß
7. Jog in, Hund bei Fuß, Stopp
8. Hund zur Pylone schicken, Hund wartet, Back up "L"
9. Jog out, Hund bei Fuß zum Tor, Hund zur Pylone, durchs Tor reiten, Hund nachholen und zur nächsten Pylone schicken, Tor schließen

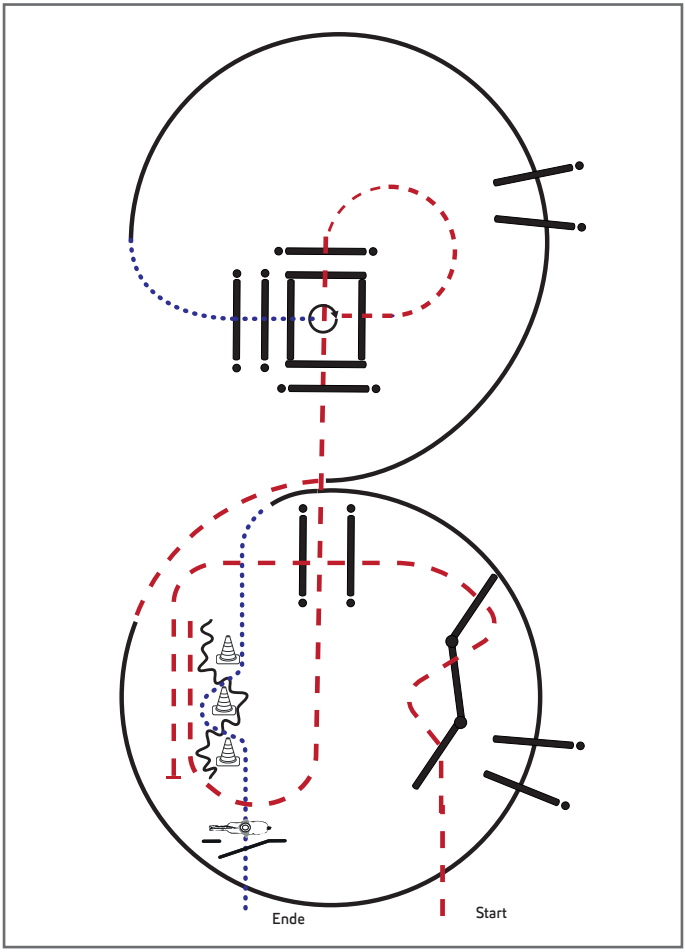
Zurück zur Startpylone mit Hund bei Fuß, absteigen und anleinen.

Jungpferde Trail Pattern 7 (4j.)



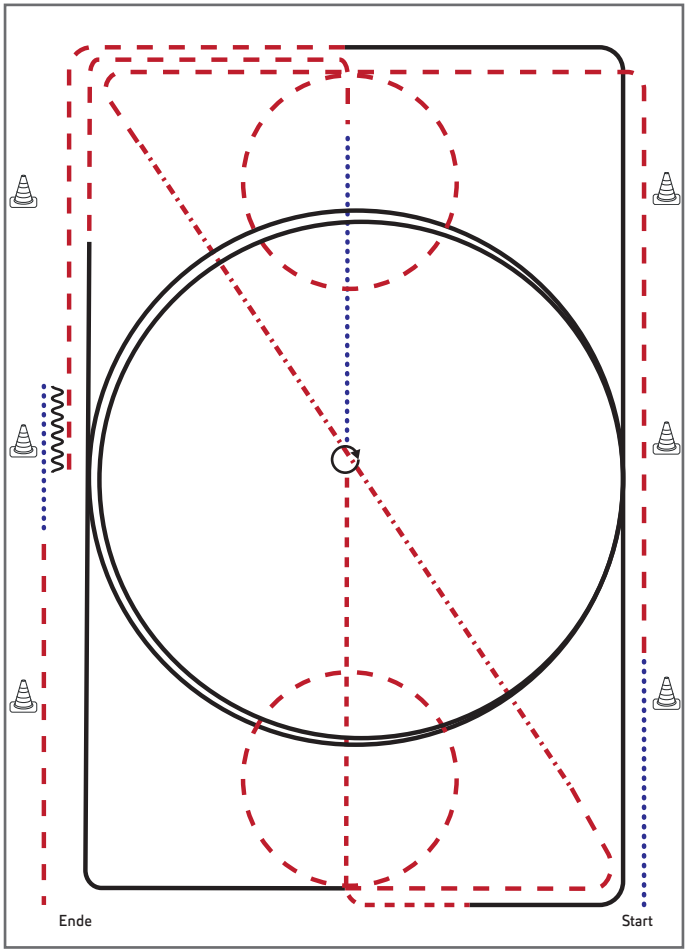
1) Trab, Trabserpentinen, Trabstangen
2) Anhalten, Rückwärst durch Pylonen
3) Trab, Trabstangen
4) Schritt, im Schritt in die Box, 360° (links oder rechts)
5) Schrittstangen
6) Trab, Rechtsgalopp
7) Trab, Linksgalopp
8) Schritt, Slalom
9) Tor, im Schritt die Arena verlassen

Jungpferde Trail Pattern 8 (5j.)



1) Trab, Trabserpentinen, Trabstangen
2) Anhalten, Rückwärst durch Pylonen
3) Trab, Trabstangen
4) Trab in die Box, 360° (links oder rechts)
5) Schrittstangen
6) Rechtsgalopp, Galoppstangen
7) Trab, Linksgalopp, Galoppstangen
8) Schritt, Slalom
9) Tor, im Schritt die Arena verlassen

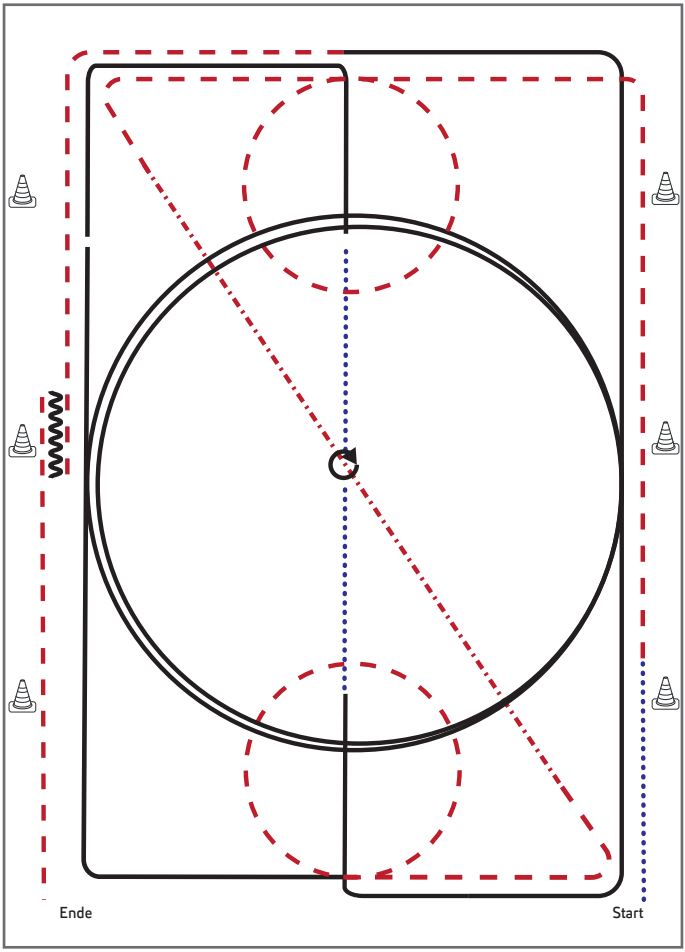
Jungpferde Basis Pattern 5 (4j.)



1) Schritt, Trab, Volte (links), ganze Bahn
2) Tritte verlängern auf der Diagonalen
3) Trab, Volte (rechts)
4) Rechtsgalopp ganze Bahn, Mittelzirkel, ganze Bahn
5) Trab, Schritt bis X, bei X Stopp
6) HHW 360° (rechts oder links)
7) Trab, Linksgalopp ganze Bahn, Mittelzirkel, ganze Bahn
8) Trab, Stopp
9) Rückwärtsrichten (mind. 2 Pferdelängen), Schritt, im Trab die Arena verlassen

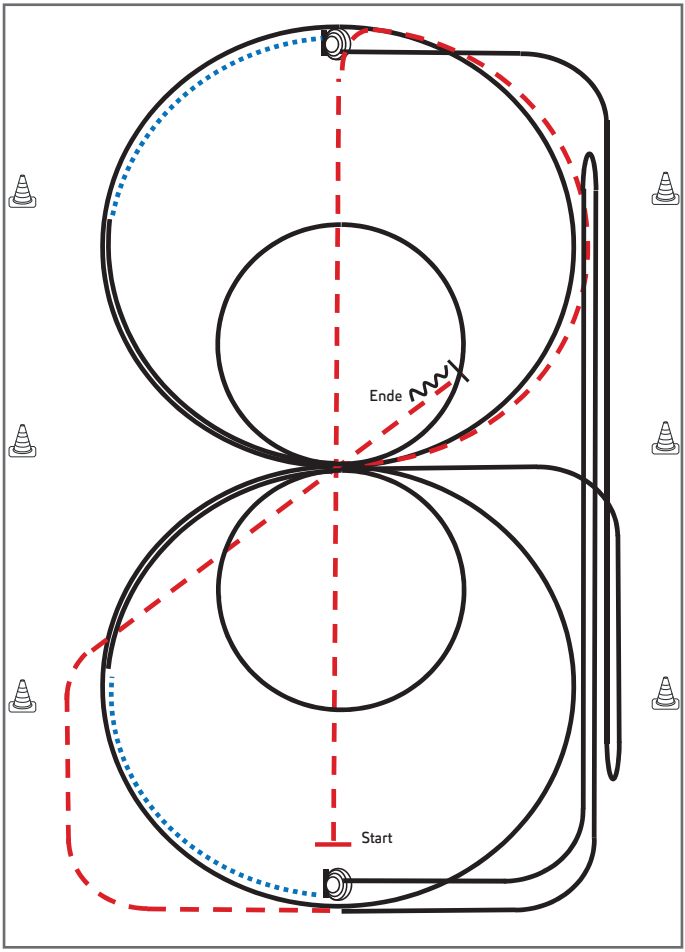
Legende:
Schritt
Trab
Galopp
Wechselzone
Rückwärts

Jungpferde Basis Pattern 6 (5j.)



1) Schritt, Trab, Volte (links), ganze Bahn
2) Tritte verlängern auf der Diagonalen
3) Trab, Volte (rechts)
4) Rechtsgalopp ganze Bahn, Mittelzirkel, ganze Bahn
5) Übergang zum Schritt, Schritt bis X, bei X Stopp
6) HHW (rechts und links je 360°, beliebig beginnend)
7) Schritt, Linksgalopp ganze Bahn, Mittelzirkel, ganze Bahn
8) Trab, Stopp
9) Rückwärtsrichten (mind. 2 Pferdelängen), im Trab die Arena verlassen

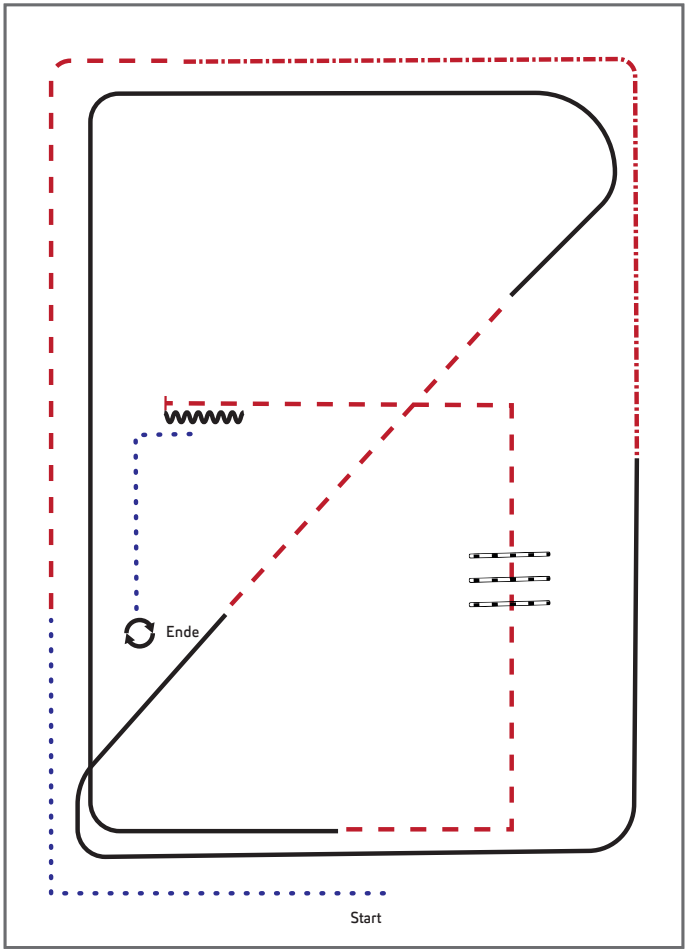
Jungpferde Reining Pattern 2 (4j./5j.)



Trab	- - - - -
Galopp	———
Rückwärts	∧∧∧∧

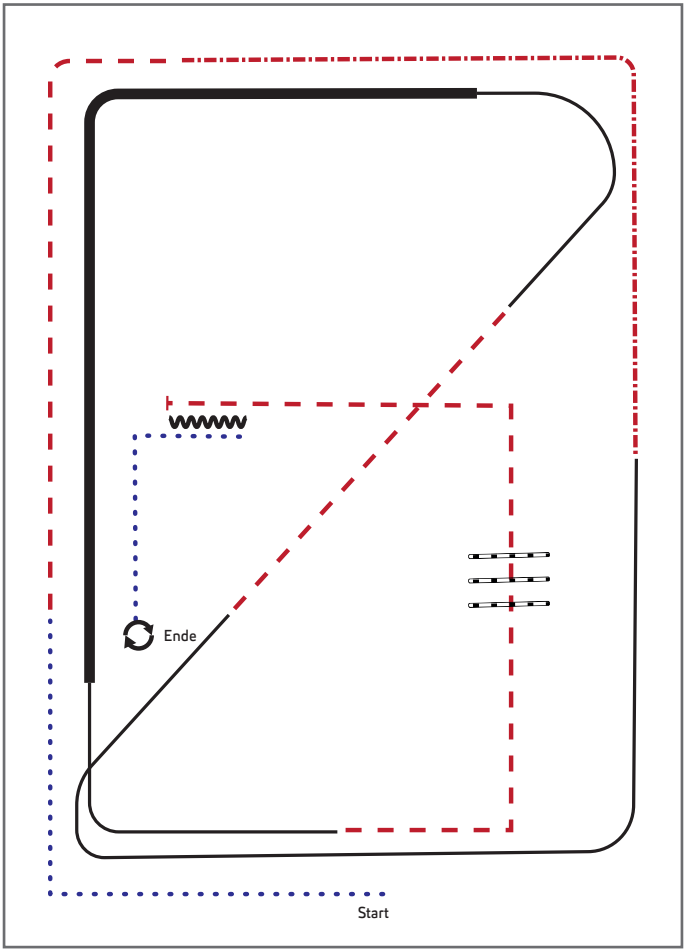
1) Trab durch die Länge der Bahn, ½ Zirkel, 1 Zirkel Galopp (**rechts**), groß und schnell
2) 1 Zirkel Galopp (**rechts**), klein und langsam, weiter ¼ Zirkel Galopp, Schritt bis Mitte kurze Seite, Stop
3) 4 Spins rechts, Verharren
4) Galopp **rechts**, auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6 m von der Bande entfernt hinter dem **Endmaker**, Rollback **links**, Galopp bis X
5) 1 Zirkel Galopp (**links)**, groß und schnell,
6) 1 Zirkel Galopp (**links**), klein und langsam, weiter ¼ Zirkel Galopp, Schritt bis Mitte kurze Seite, Stop
7) 4 Spins **links**, Verharren
8) Galopp, **links**, auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6 m von der Bande entfernt hinter dem **Endmaker**, Rollback **rechts**
9) Galopp bis Mitte kurze Seite, Trab, hinter X Stop, Rückwärtsrichten mind. 3 Meter, Verharren
   Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Jungpferde Ranch Riding Pattern 9 (4j.)



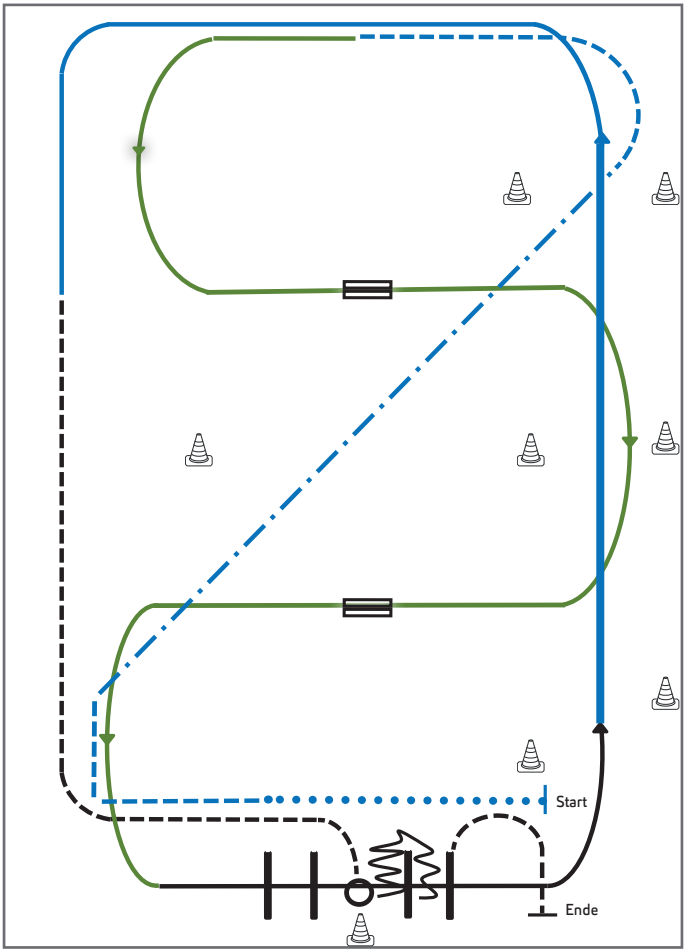
1) Walk, Trot
2) Extended Trot
3) Lope RL
4) Trot
5) Lope LL
6) Trot corner
7) Trot over, Trot corner
8) Stop, Back up
9) Walk, Turn 360° left or right

Jungpferde Ranch Riding Pattern 10 (5j.)



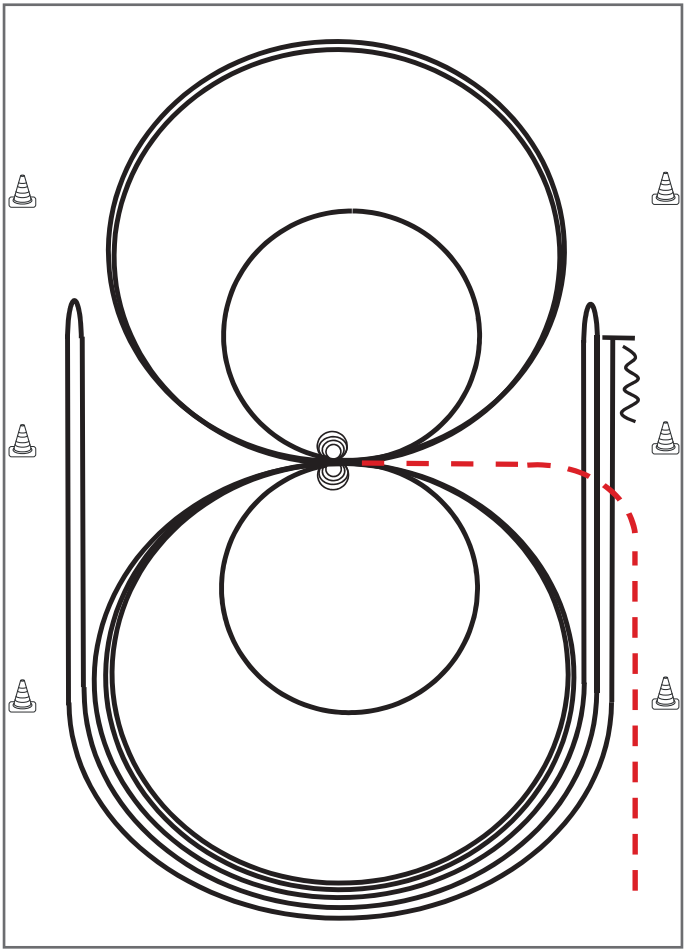
1) Walk, Trot
2) Extended Trot
3) Lope RL
4) Trot
5) Lope LL, extended Lope, Lope
6) Trot corner
7) Trot over, Trot corner
8) Stop, Back up
9) Walk, Turns 360° each direction

Youngstars Challenge Pattern 3 (6j.) (Empfohlen für Hallen oder Plätze ab 20x40m)



1) Extended Walk (RR)
2) Trot, Extended Trot , Trot (RR)
3) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
4) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
5) Lope over Linksgalopp (TH)
6) Extended Lope, Lope (RR)
7) Jog, Jog in, 360° Turn either way (TH)
8) Back up, Jog out (TH)

Reining Pattern 6



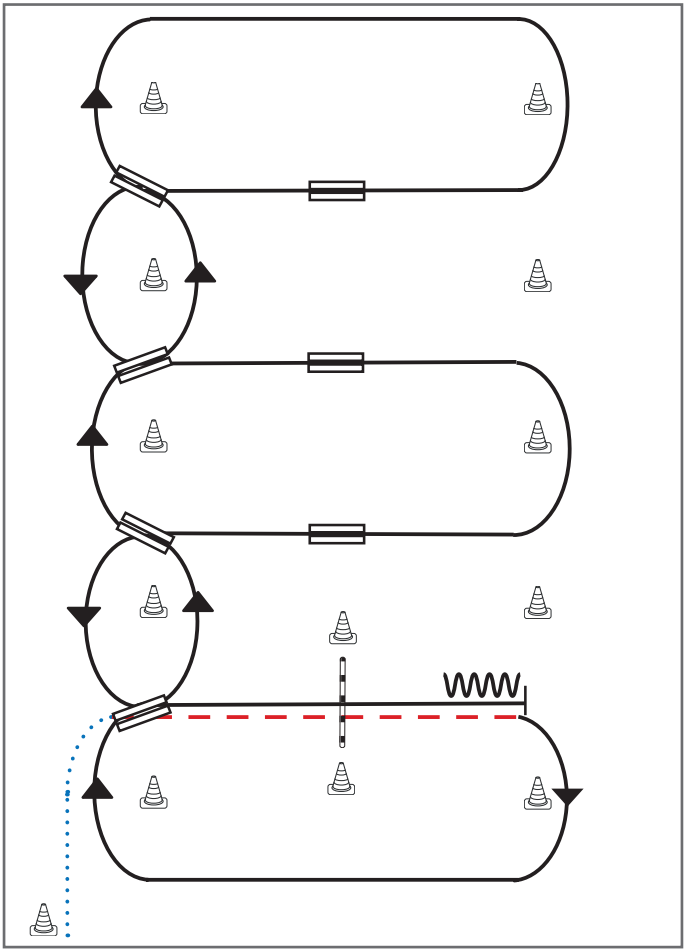
Trab
Galopp
Rückwärts

Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

1) 4 Spins **rechts**, Verharren
2) 4 Spins **links,** Verharren
3) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
4) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
6) Galopp (rechts) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

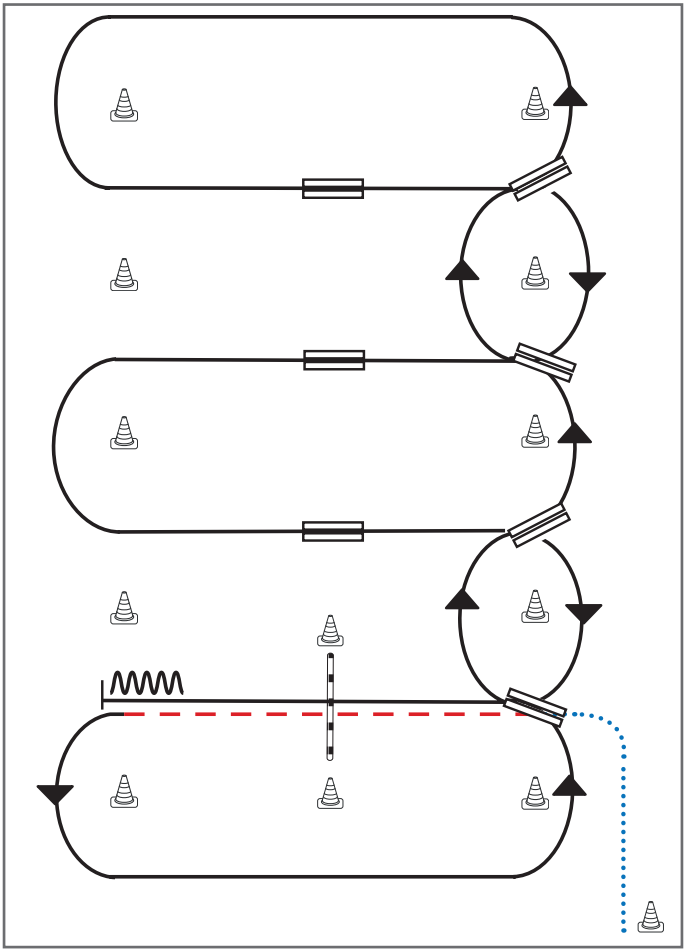
Western Riding Pattern 4



1) Schritt vom Start-Pylon, Übergang zum Trab zwischen den Markern, Trab über die Stange
2) Übergang zum Rechtsgalopp zwischen den Markern, Galopp an der kurzen Seite
3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
5) 3. Galoppwechsel auf der Linie
6) 4. Galoppwechsel auf der Linie
7) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
8) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
9) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
10) Galopp über die Stange
11) Stop zwischen den Markern, Rückwärtsrichten

Legende:
Schritt
Trab
Galopp
Wechselzone
Rückwärts

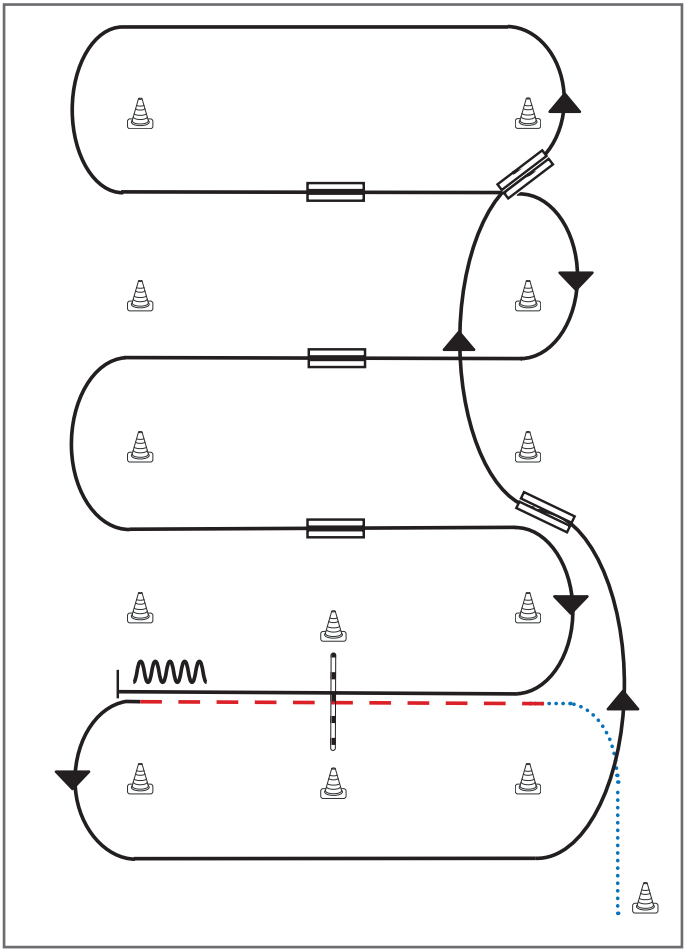
Western Riding Pattern 12



1) Schritt vom Start-Pylon, Übergang zum Trab zwischen den Markern, Trab über die Stange
2) Übergang zum Linksgalopp zwischen den Markern, Galopp an der kurzen Seite
3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
5) 3. Galoppwechsel auf der Linie
6) 4. Galoppwechsel auf der Linie
7) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
8) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
9) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
10) Galopp über die Stange
11) Stop zwischen den Markern, Rückwärtsrichten

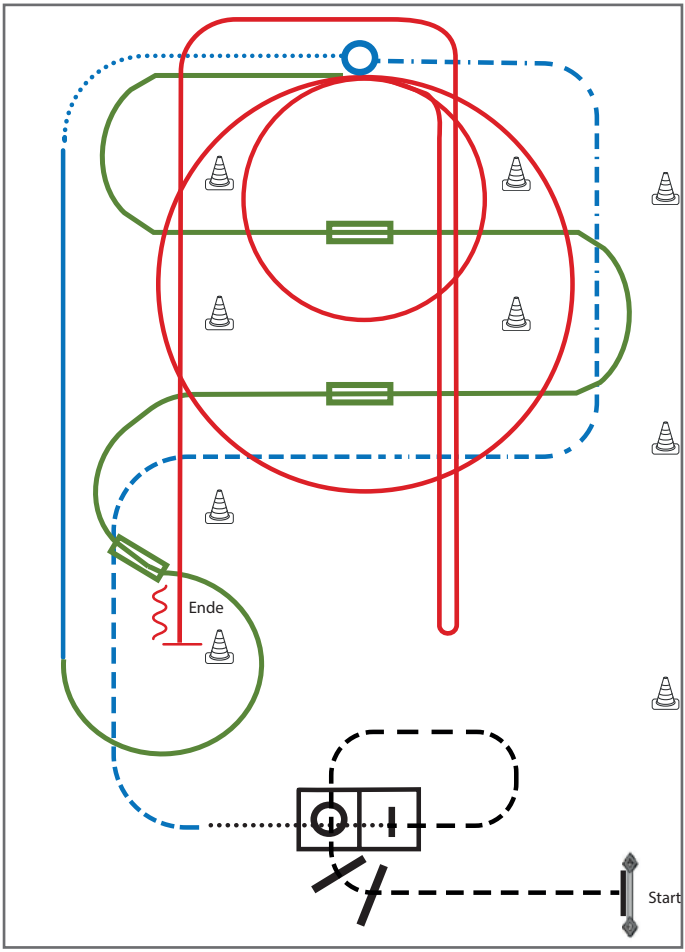
Legende:
Schritt
Trab
Galopp
Wechselzone
Rückwärts

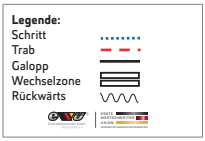
Western Riding Pattern 15 (für Junior-Pferde)



1) Schritt vom Start-Pylon,
   Übergang zum Trab zwischen den Markern,
   Trab über die Stange
2) Übergang zum Linksgalopp zwischen den Markern,
   Galopp an der kurzen Seite
3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
5) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
6) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
7) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
8) Galopp über die Stange
9) Stop zwischen den Markern, Rückwärtsrichten

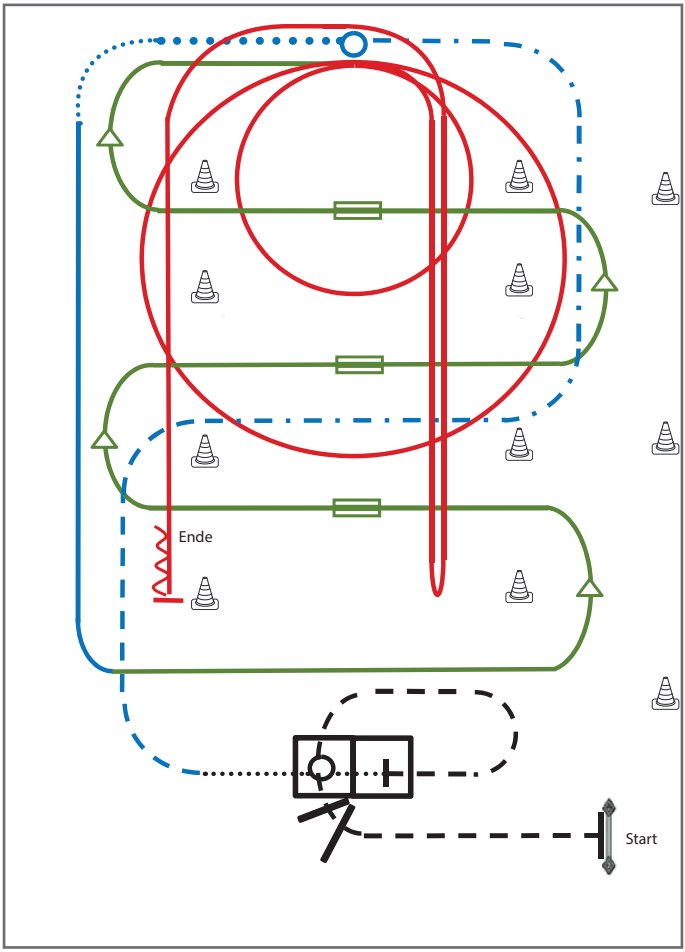
Superhorse Pattern 3 (empfohlen für Hallen oder Plätze ab 30x60m)





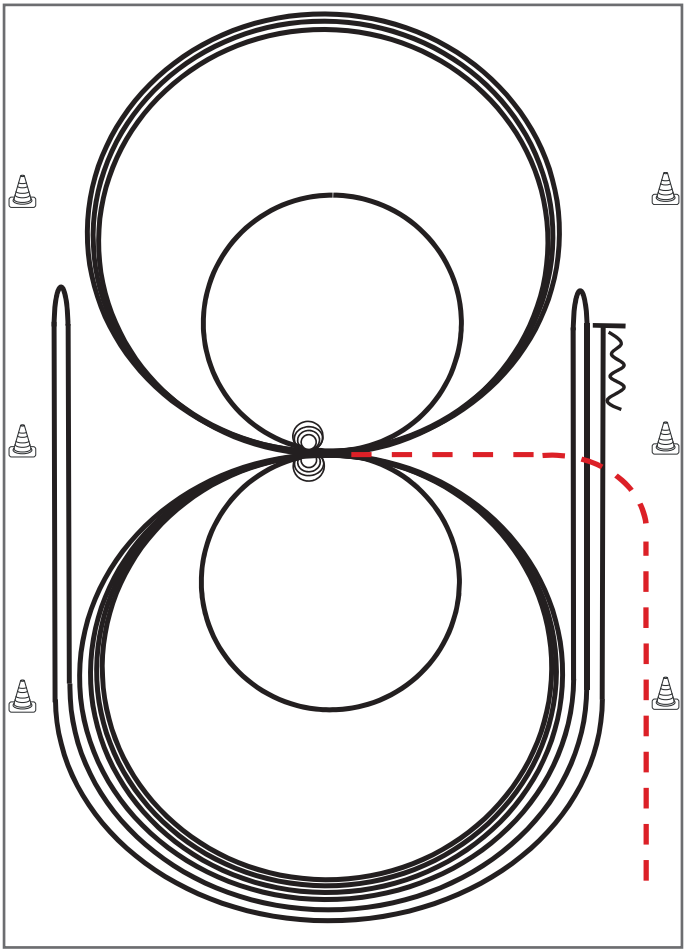
1) Seiltor über Stange (TH)
2) Jog over, Jog in, Stop (TH)
3) Walk in, 360° Turn either way, Walk out (TH)
4) Trot, Extended Trot, Stop (RR)
5) Turn 360° (each direction either way first) (RR)
6) Walk, Linksgalopp (RR)
7) Galoppwechsel auf der Linie (WR)
8) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
9) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
10) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam (RN)
11) Rechtsgalopp, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rollback **links**, kein Verharren (RN)
12) Galopp (links) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langencSeite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren (RN)

Superhorse Pattern 7 (empfohlen für Hallen oder Plätze ab 25x50m)



1) Seiltor über Stange (TH)
2) Jog over, Jog in, Stop (TH)
3) Walk in, 360° Turn either way, Walk out (TH)
4) Trot, Extended Trot, Stop (RR)
5) Turn 360° (each direction either way first) (RR)
6) Walk, Lope (RR)
7) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
8) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
9) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
10) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam (RN)
11) Rechtsgalopp, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rollback **links**, kein Verharren (RN)
12) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren (RN)

Reining Pattern 5



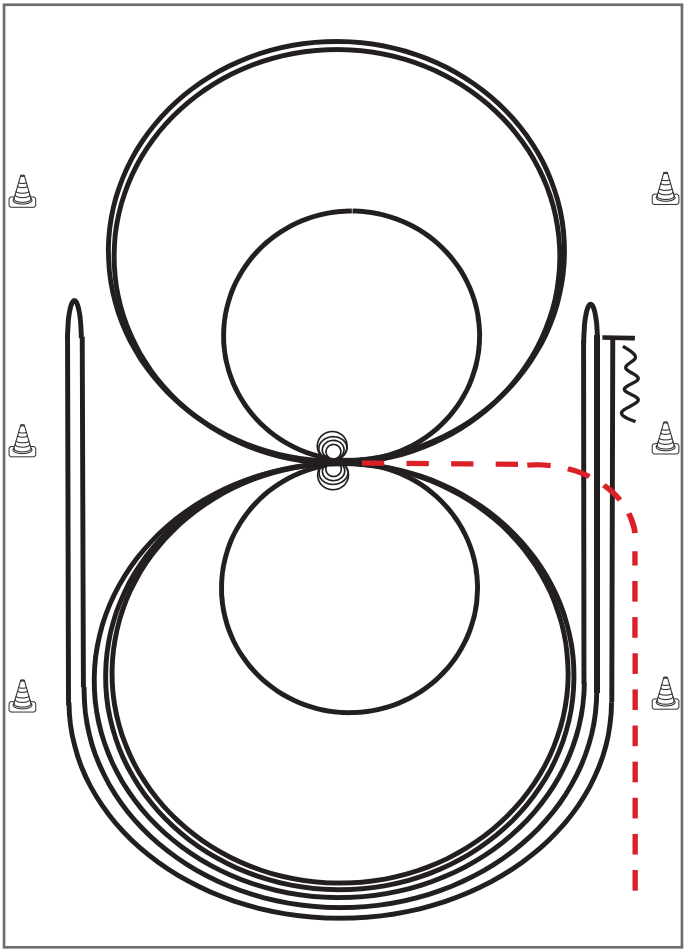
Trab
Galopp
Rückwärts

Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

1) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
2) 4 Spins **links**, Verharren
3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2.groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
4) 4 Spins **rechts**, Verharren
5) 1 Zirkel Galopp (**links**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X, 1 Zirkel Galopp (**rechts**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X (figure 8)
6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
8) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Reining Pattern 6



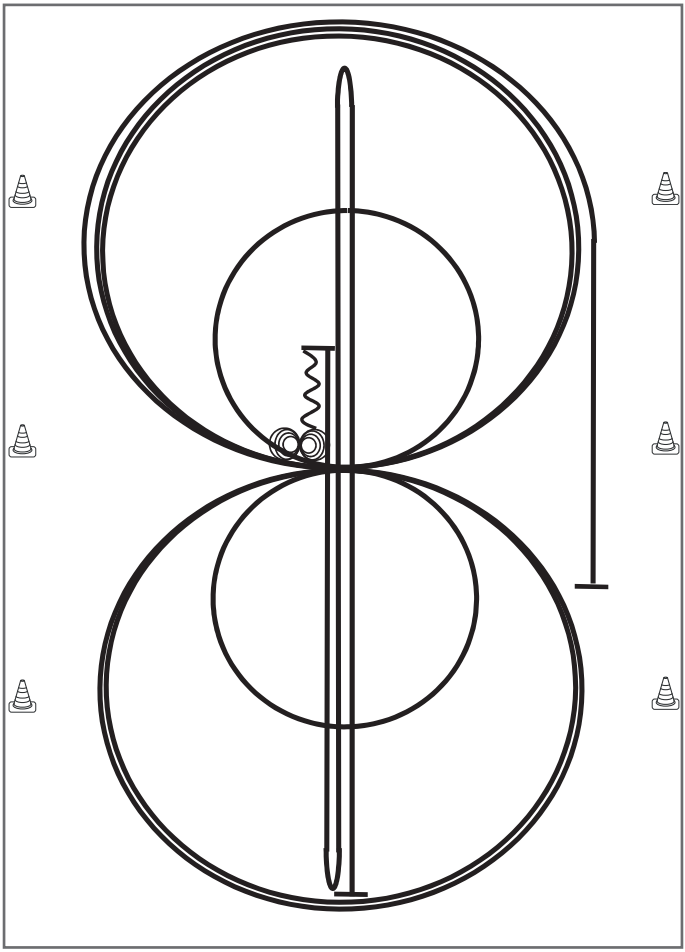
Trab
Galopp
Rückwärts

Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

1) 4 Spins **rechts**, Verharren
2) 4 Spins **links,** Verharren
3) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
4) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
6) Galopp (rechts) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Reining Pattern 7

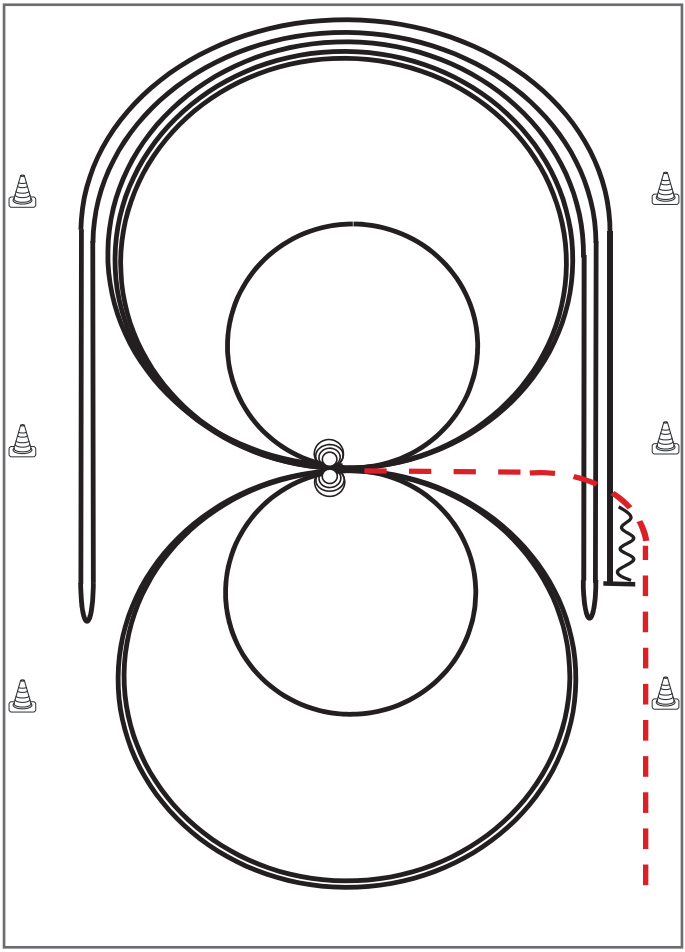


Trab	- - - - -
Galopp	———
Rückwärts	∧∧∧∧

1) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
2) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
3) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3,00 m, Verharren
4) 4 Spins **rechts**, Verharren
5) 4¼ Spins **links**, Verharren
6) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
7) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
8) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Reining Pattern 8



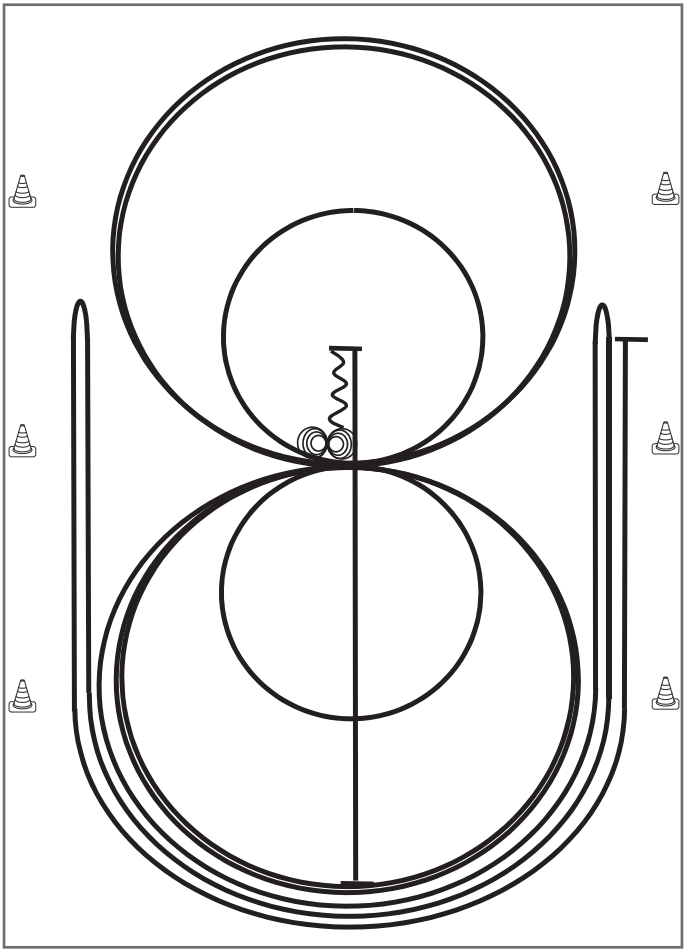
Trab
Galopp
Rückwärts

Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

1) 4 Spins **links**, Verharren
2) 4 Spins **rechts**, Verharren
3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
4) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
5) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
7) Galopp (rechts) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Reining Pattern 12

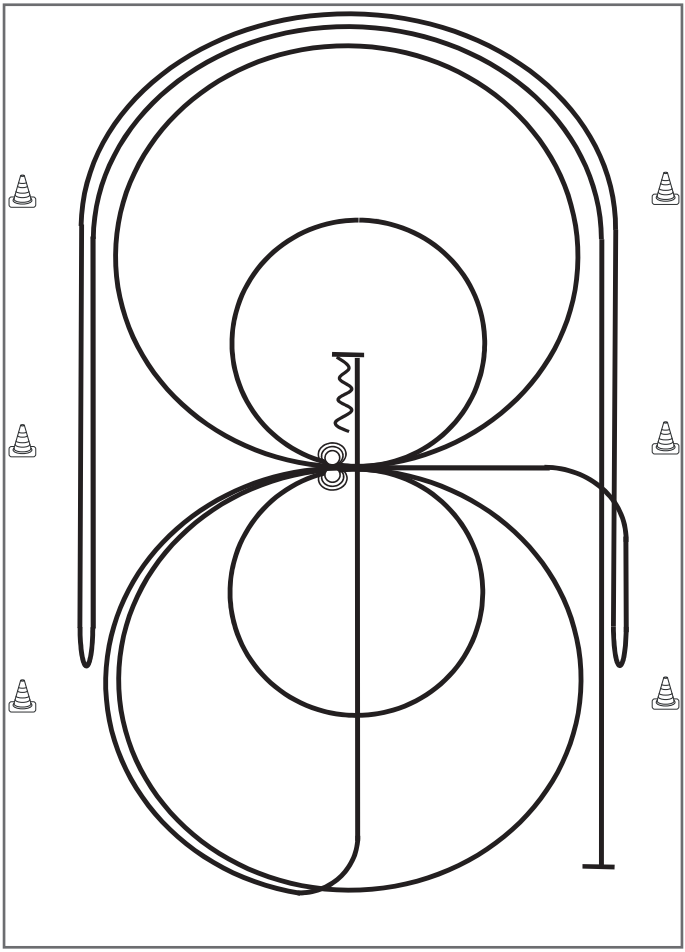


Trab	- - - - -
Galopp	———
Rückwärts	∧∧∧∧

1) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3,00 m, Verharren
2) 4 Spins **rechts**, Verharren
3) 4¼ Spins **links**, Verharren
4) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
5) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
8) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Reining Pattern 15 (nur für LK 4)

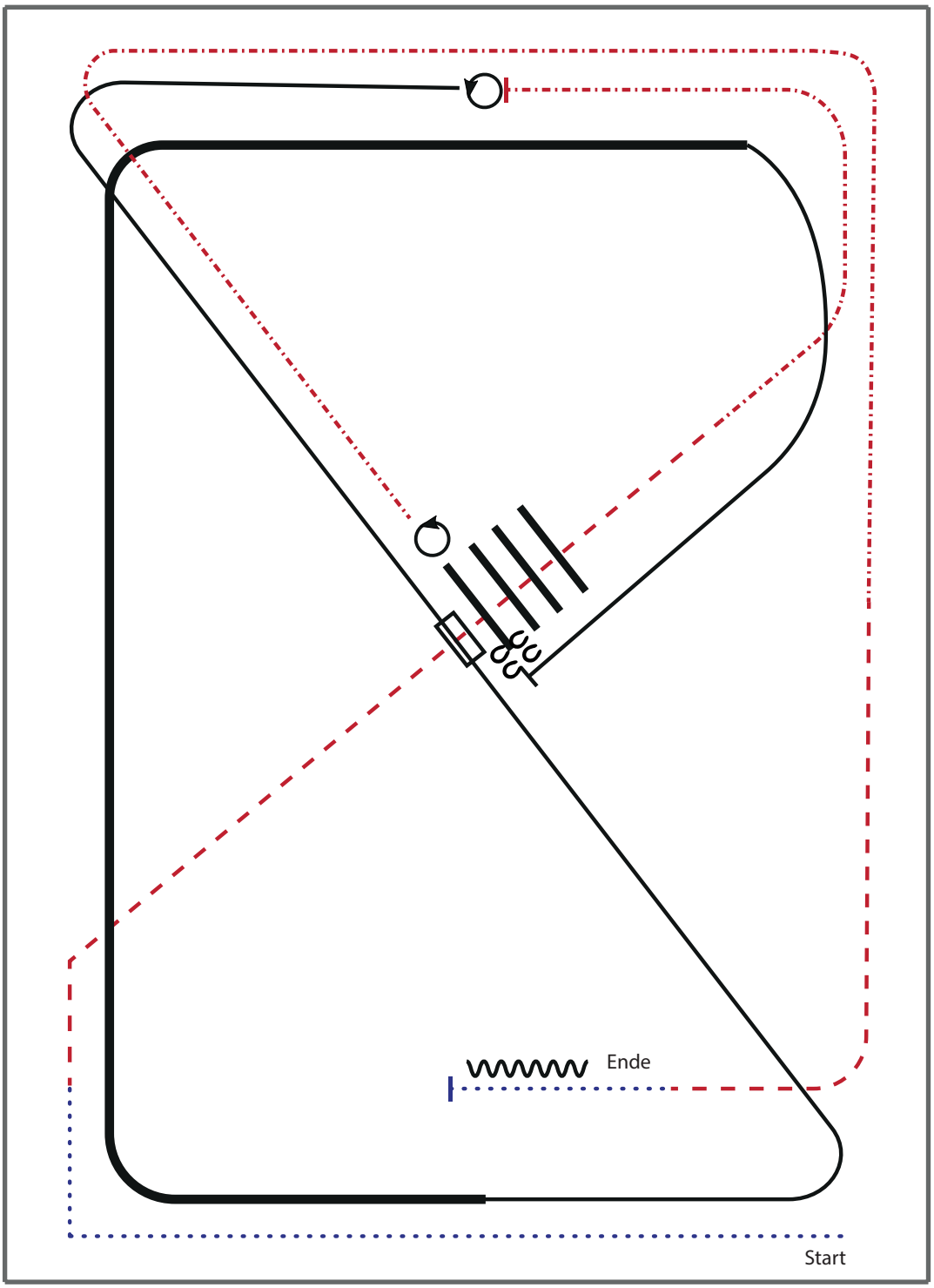


Trab	- - - - -
Galopp	———
Rückwärts	∧∧∧∧

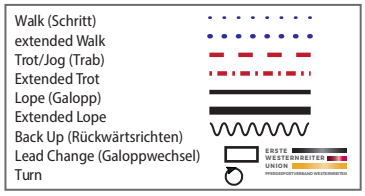
1) Galopp mind. 6,00 m von der Bande entfernt, (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
2) Galopp, (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren, Galopp zu X
3) 2 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, Stop bei X
4) 3 Spins **links**, Verharren
5) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, Stop bei X
6) 3 Spins **rechts**, Verharren
7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down auf der Mittellinie, Stop hinter dem **Mittelmarker**
8) Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

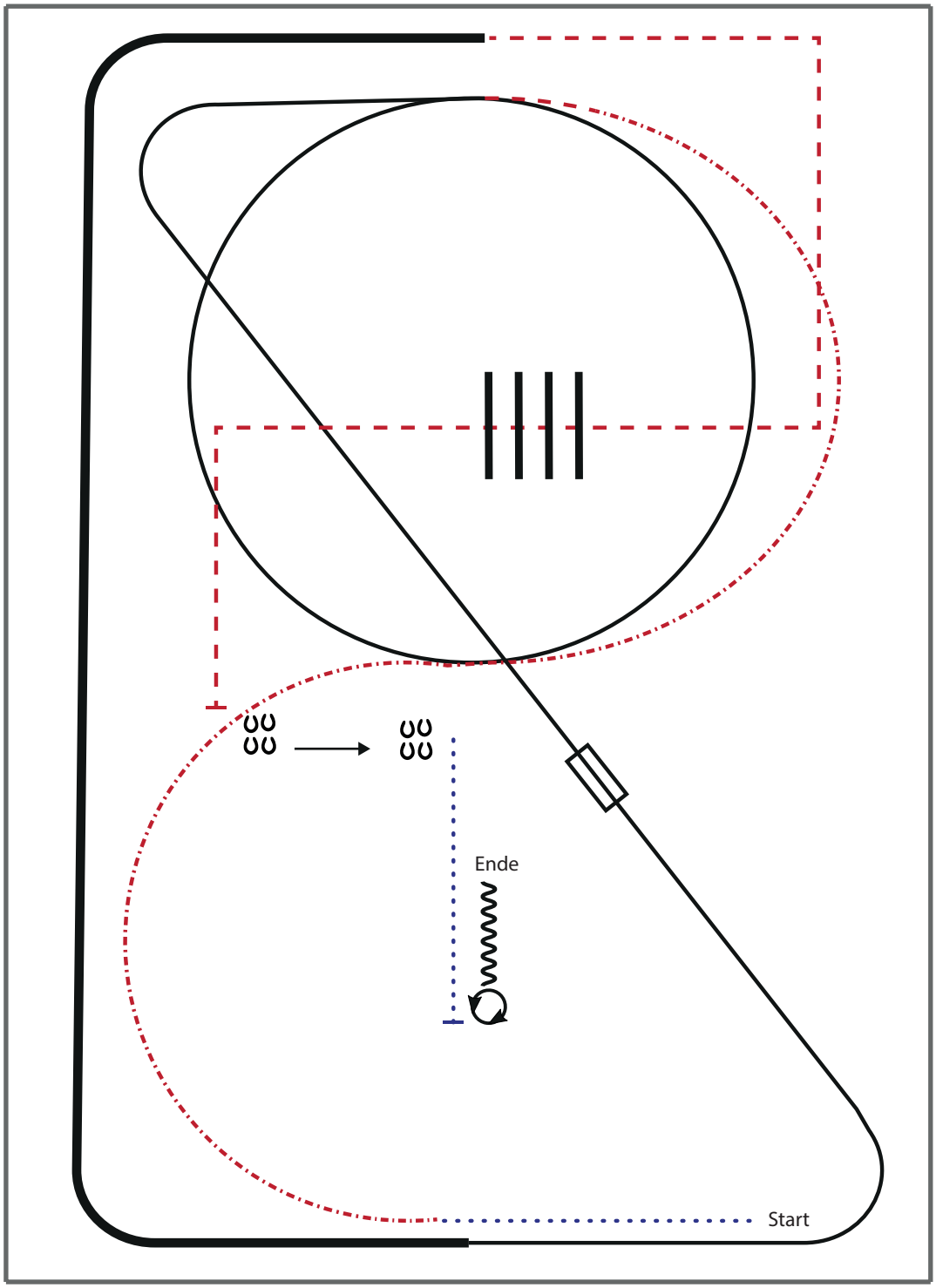
#4 Ranch Riding Q sen. LK 1/2 A/B



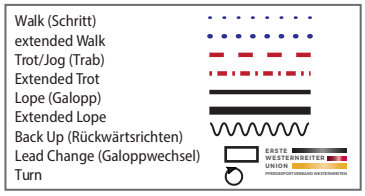
1) WALK
2) TROT
3) TROT OVER
4) EXTENDED TROT
5) STOP, 360° TURN LEFT
6) LOPE LL
7) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
8) LOPE RL
9) EXTENDED LOPE RL, LOPE RL
10) STOP, SIDEPASS RIGHT, 450° TURN RIGHT
11) EXTENDED TROT, TROT
12) WALK, STOP, BACK UP



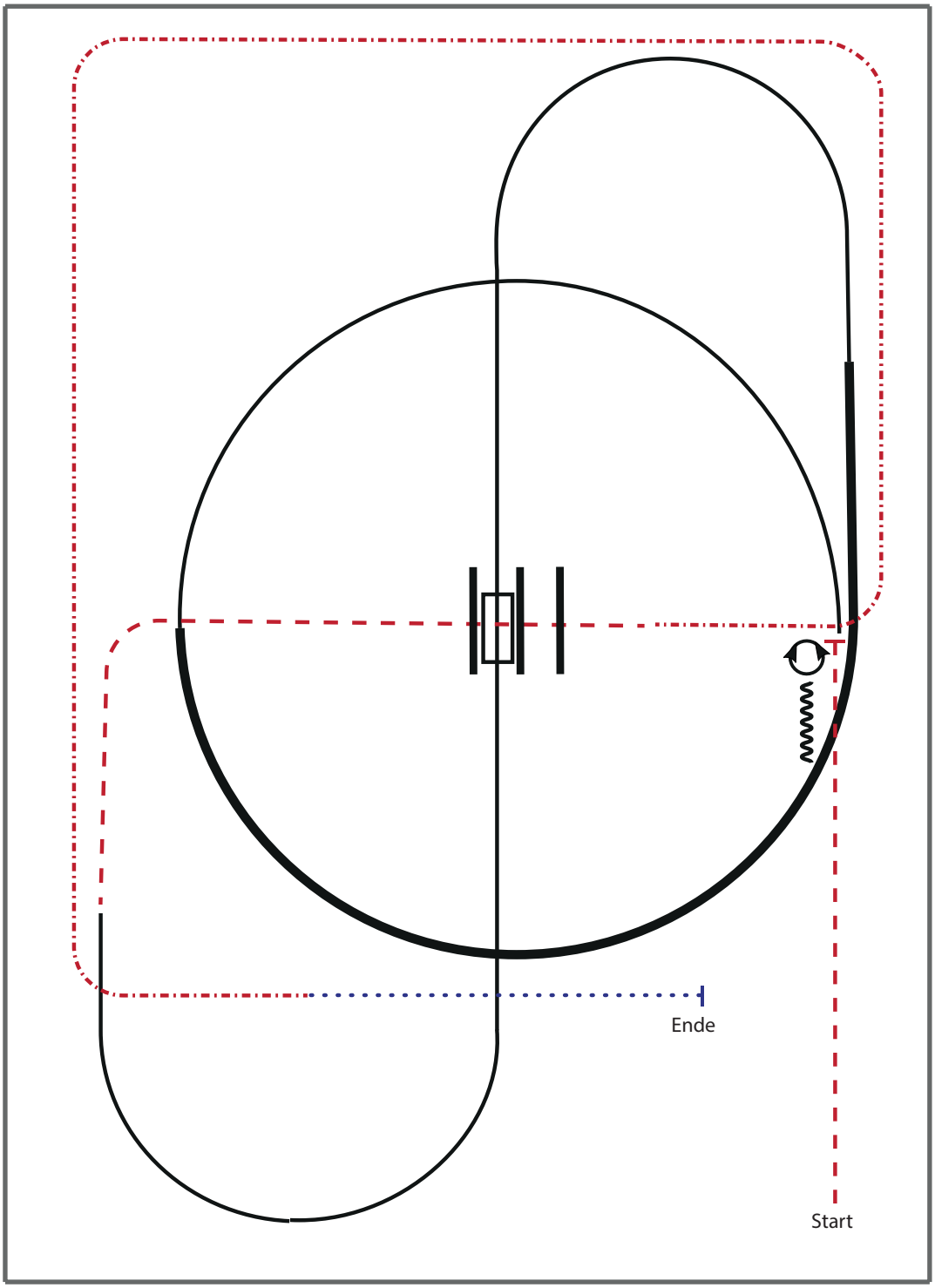
#16 Ranch Riding LK 1 A/B sen, LK 2 A/B sen.



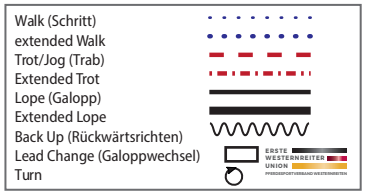
1) WALK
2) EXTENDED TROT, TROT
3) LOPE LL CIRCLE, LOPE LL
4) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
5) LOPE RL
6) EXTENDED LOPE RL
7) TROT CORNERS
8) TROT OVER, TROT
9) STOP, SIDEPASS LEFT
10) WALK, STOP
11) 360° TURN (LEFT OR RIGHT), BACK UP



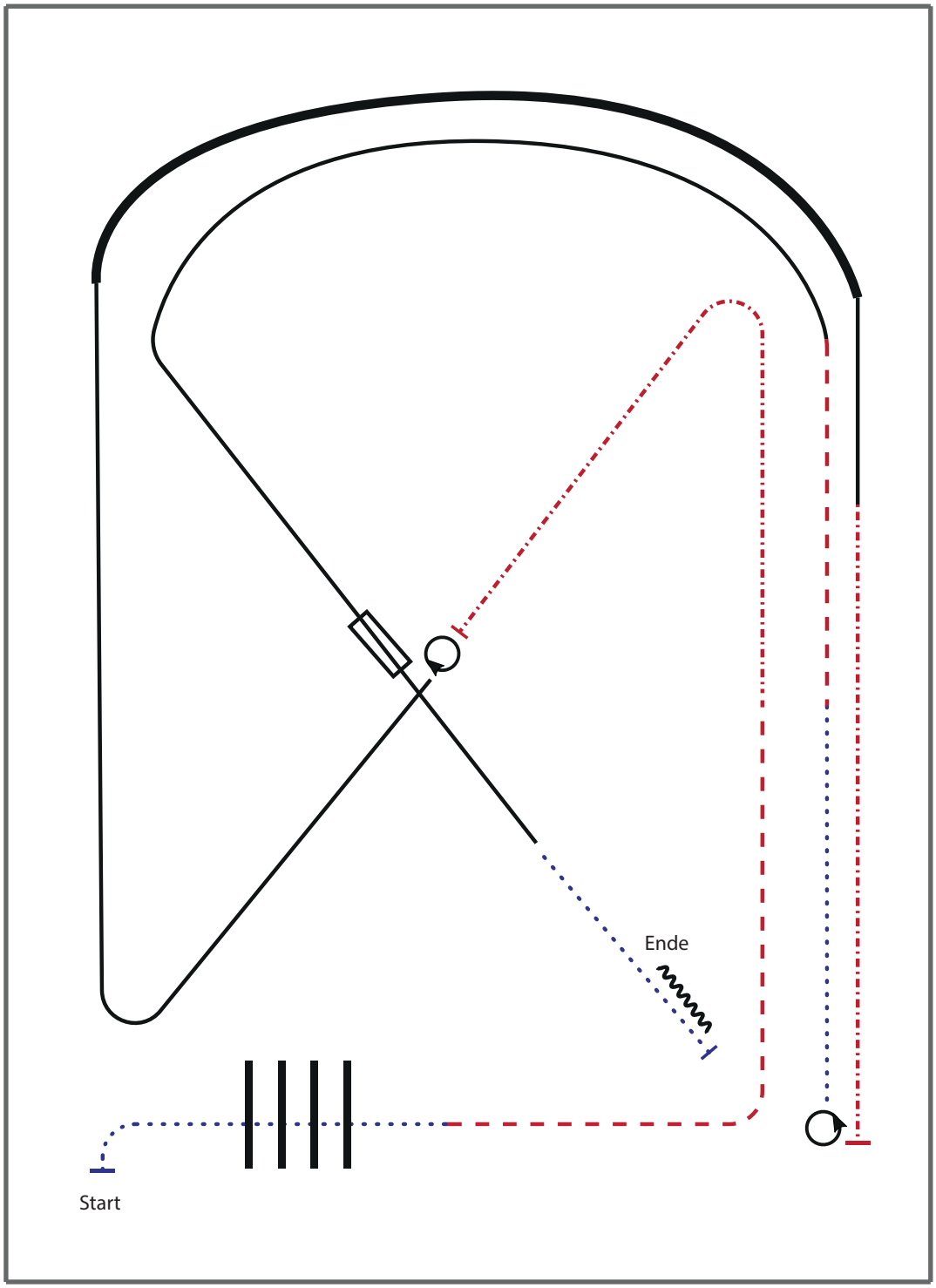
#18 Ranch Riding Q jun. LK 1/2



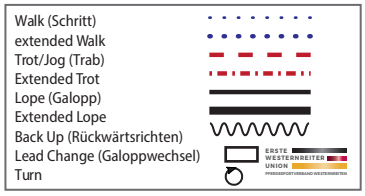
1) TROT
2) STOP, 180° TURNS EACH DIRECTION
3) BACK UP
4) LOPE LL
5) EXTENDED LOPE LL, LOPE LL
6) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
7) LOPE RL
8) TROT, TROT OVER
9) EXTENDED TROT
10) WALK, STOP



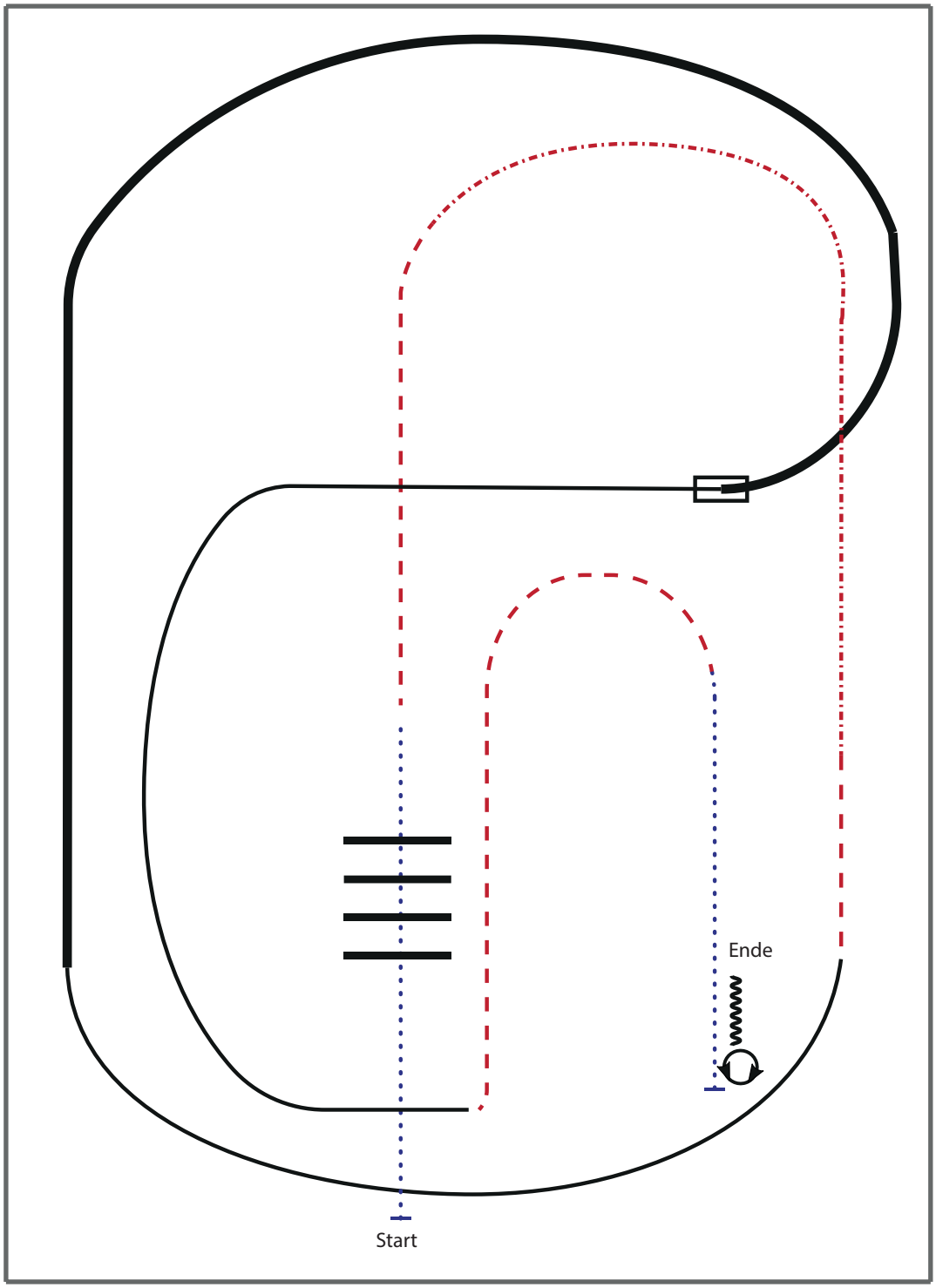
#20 Ranch Riding jun. LK 1/2



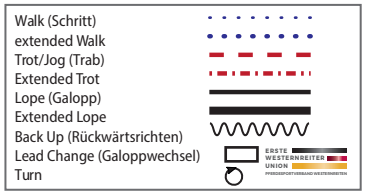
1) WALK OVER
2) TROT
3) EXTENDED TROT
4) STOP, 360° TURN RIGHT
5) LOPE RL
6) EXTENDED LOPE RL, LOPE RL
7) EXTENDED TROT
8) STOP, 540° TURN LEFT
9) WALK
10) TROT
11) LOPE LL
12) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING), LOPE RL
13) WALK, STOP, BACK UP



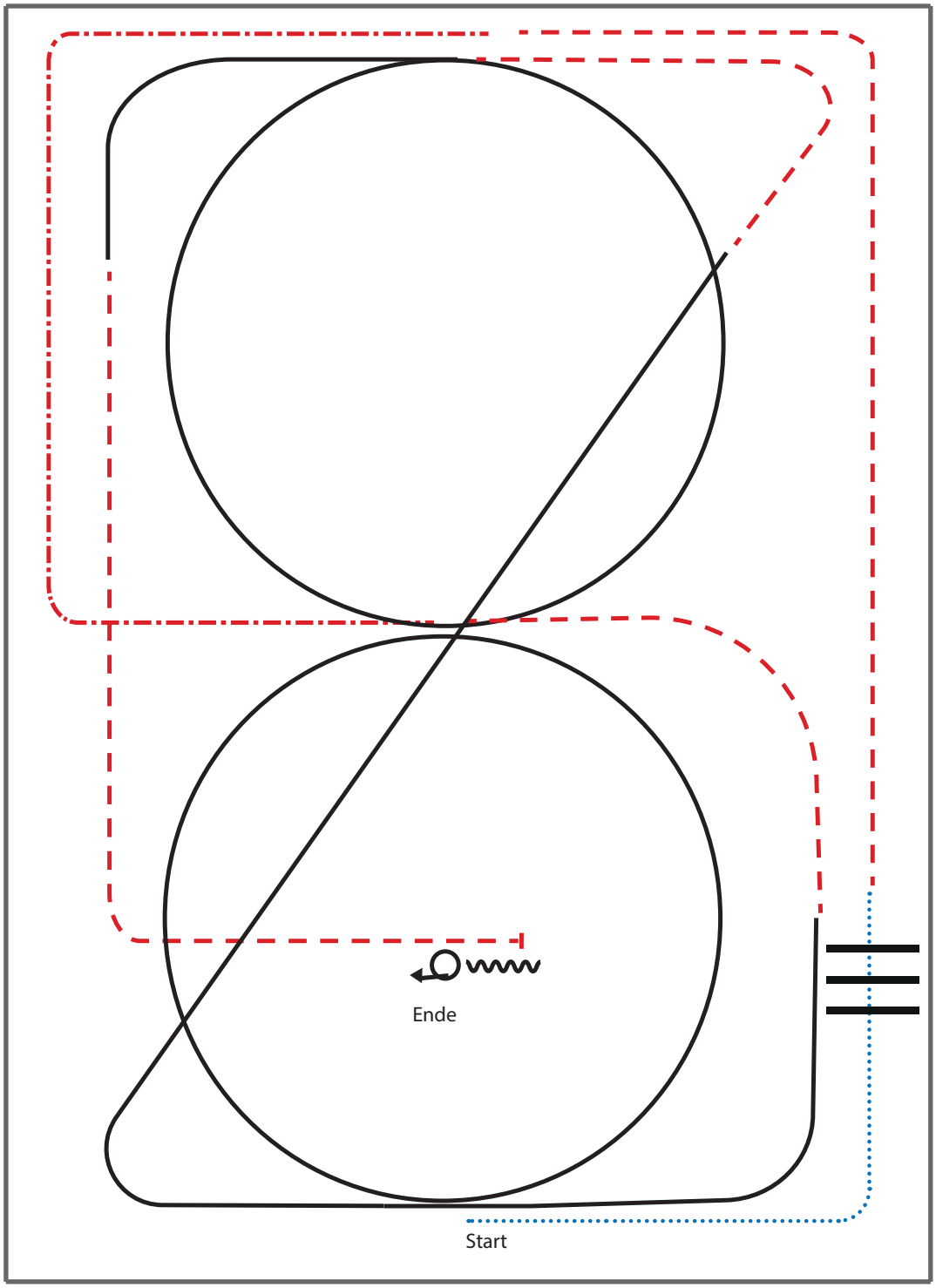
#24 Ranch Riding LK 3/A/B



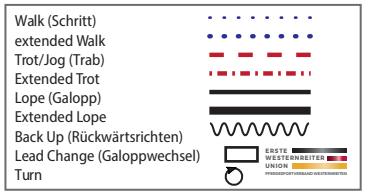
1) WALK OVER
2) TROT
3) EXTENDED TROT, TROT
4) LOPE RL
5) EXTENDED LOPE RL
6) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
7) LOPE LL
8) TROT
9) WALK
10) STOP, TURNS 360° (EACH DIRECTION)
11) BACK UP



#37 Ranch Riding LK 4/5 A/B

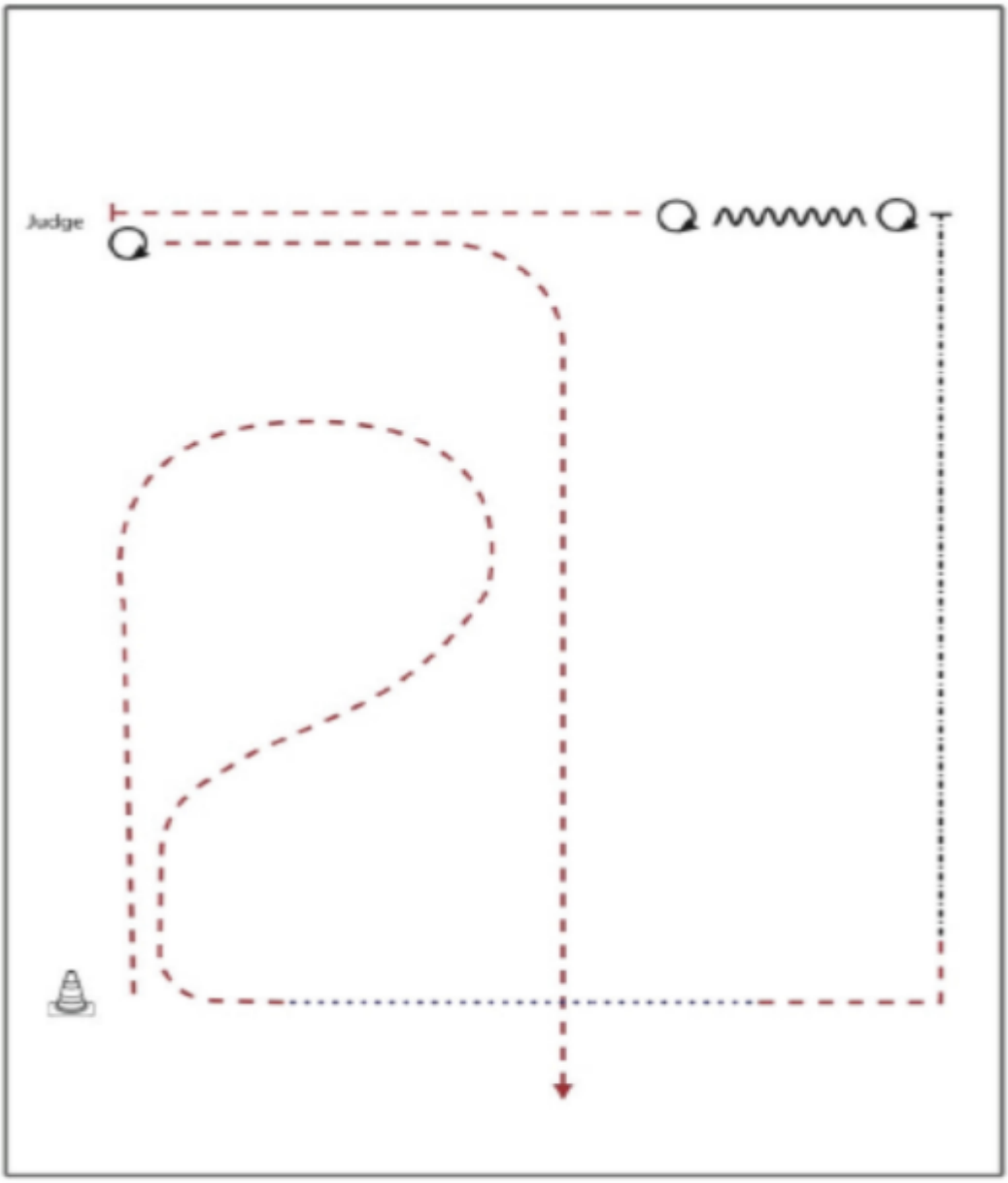


1) WALK,
2) WALK OVER, WALK
3) TROT
4) EXTENDED TROT CORNERS, TROT
5) LOPE RL CIRCLE, LOPE
6) TROT
7) LOPE LL CIRCLE
8) TROT
9) STOP, BACK UP
10) TURN 360° LEFT OR RIGHT



Showmanship at Halter

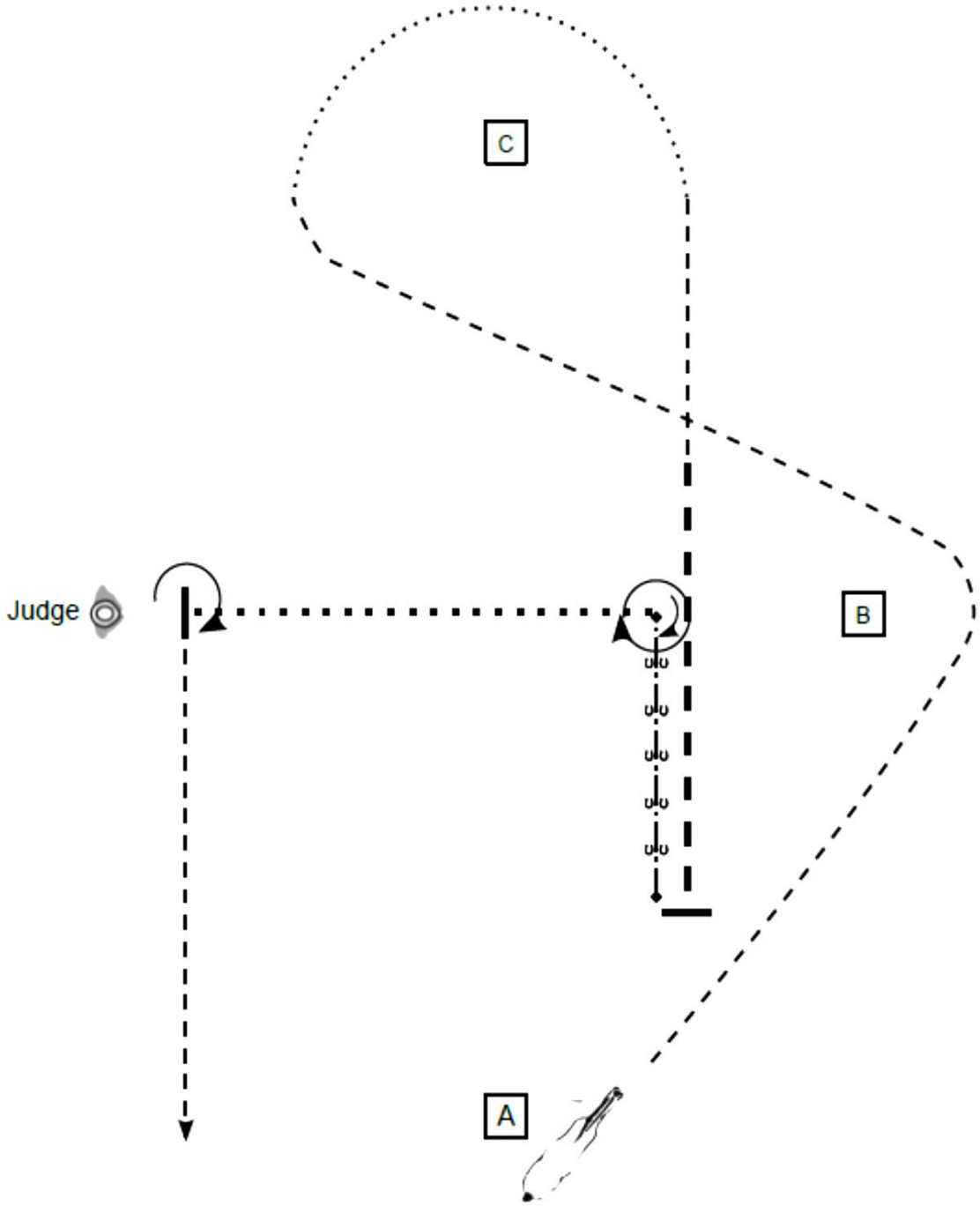
LK 1A/B, 2A/B, 3 A/B



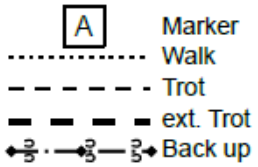
Start am Marker/ Aufstellung
(1) Trot
(2)Walk
(3) Trot Corner, Extended Trot
(4) Stop, Turn 450°
(5) Back up at least one horse length
(6)Turn 540°
(7) Trot, Stop
(8) Set up
(9) Inspection
(10) Turn 180°, Turn
Im Walk die Arena verlassen

Pattern Showmanship at Halter #10 - Q LK 1/2 A/B

Erste Westernreiter Union Deutschland e.V.

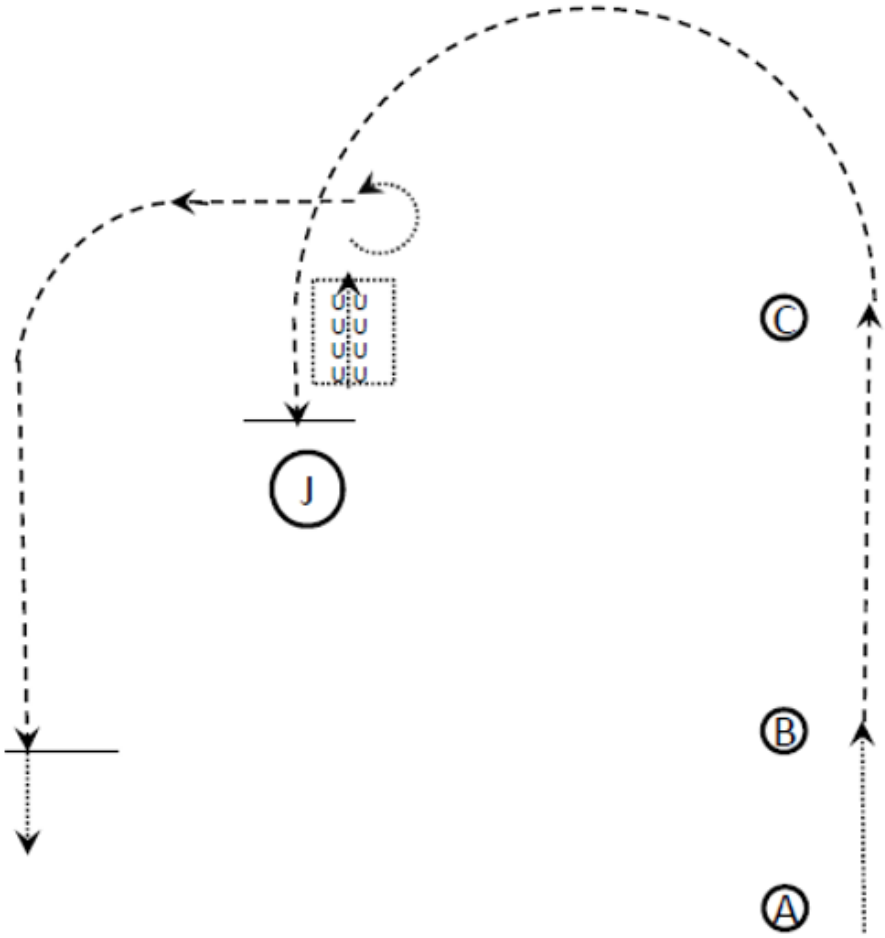


Start bei A/Aufstellung
(1) Trot um Marker B
(2) Walk um Marker C
(3) Trot, Extended Trot, Stop
(4) Back up
(5) Turn 450°
(6) Extended Walk, Stop
(7) Set Up
(8) Inspection
(9) Turn 270°, Trot
Im Trot die Arena verlassen



ERSTE WESTERNREITER UNION
PFERDESPORTVERBAND WESTERNREITEN

LK 4/5 A/B

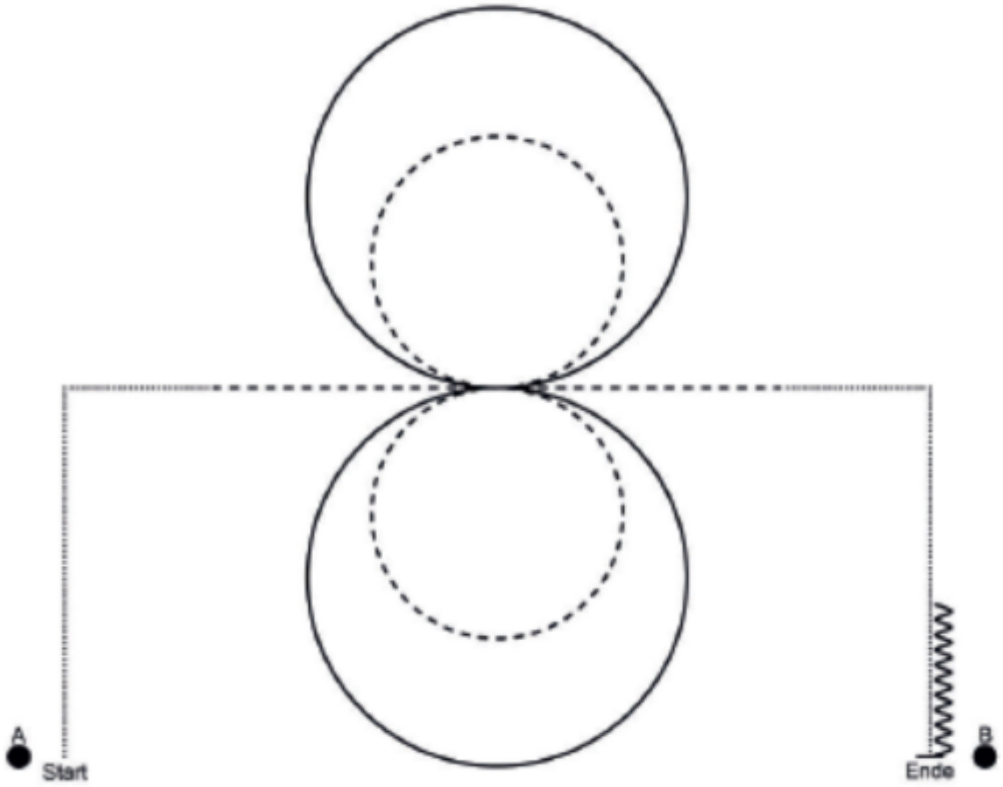


1. Im Schritt von A nach B
2. Jog wie eingezeichnet bis zum Richter
3. Stopp
4. Setup
5. Inspection
6. Eine Pferdelänge rückwärts
7. Drehung 90°
8. Jog
9. Stopp auf der Höhe von B
10. Verlasse die Arena im Schritt

Walk
Jog

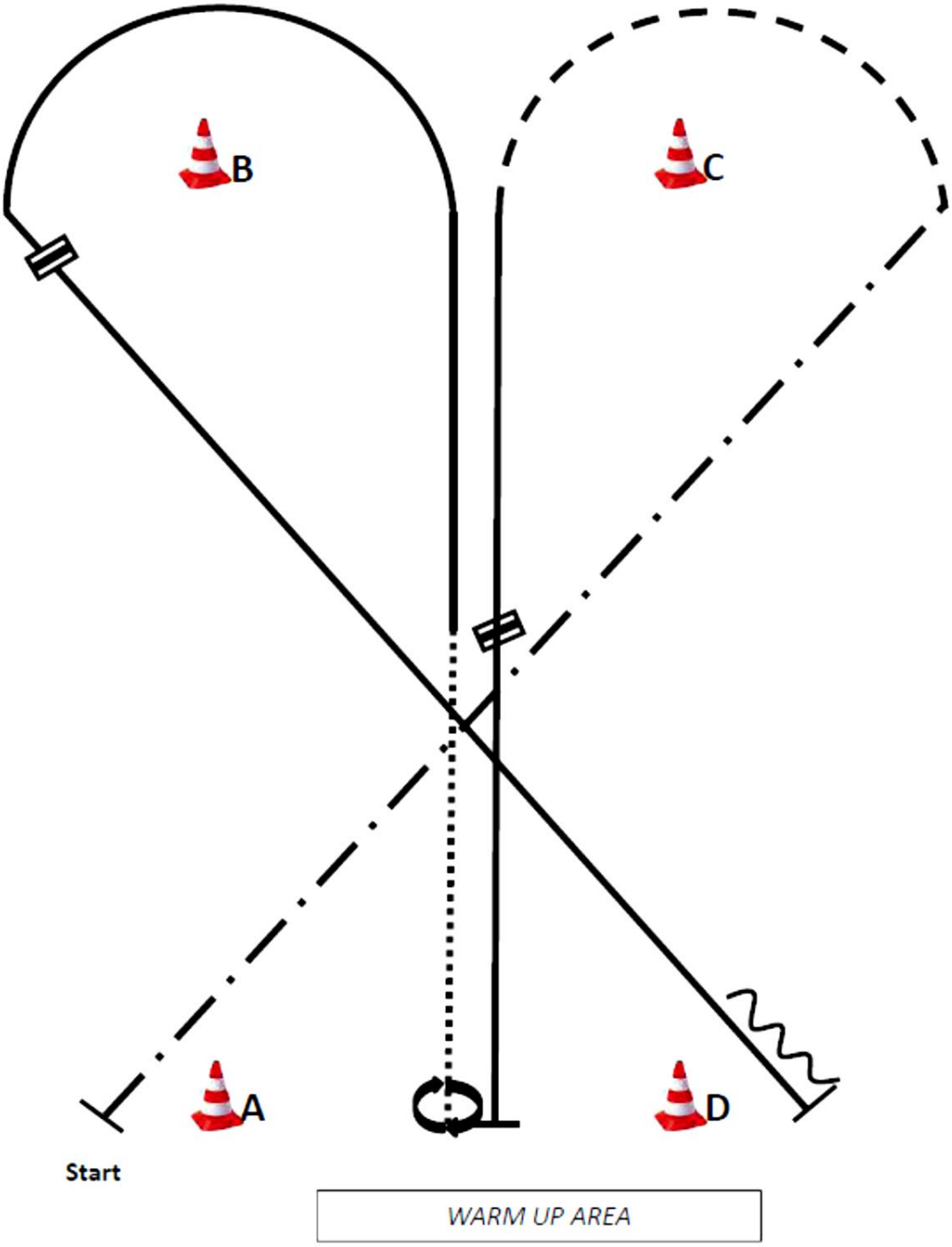
Western Horsemanship

LK 5, LK 4A, LK 4B



- Start an Pylone A
- Schritt, Schritt Ecke
- Trab
- einen Zirkel im Rechtsgalopp
- eine Volte im Trab rechte Hand
- eine Volte im Trab linke Hand
- einen Zirkel im Linksgalopp
- Trab
- Schritt, Schritt Ecke
- Stop bei B
- Rückwärts

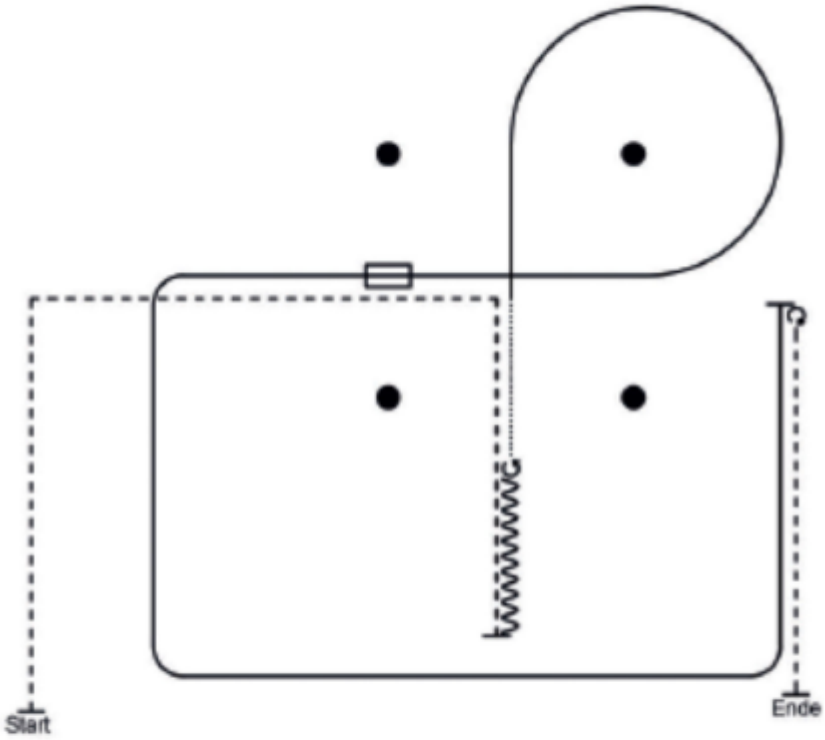
Pattern WHS - #9 – Q LK 1/2 A/B



(1) Start bei A, Extended Jog bis C
(2) Jog um C
(3) Rechtsgalopp, Galoppwechsel (fliegend oder einfach),
(4) Linksgalopp
(5) Stop, 540° Turn (rechts oder links)
(6) Walk
(7) Linksgalopp, Galoppwechsel (fliegend oder einfach),
(8) Rechtsgalopp
(9) Stop, Back up eine Pferdelänge, Stop

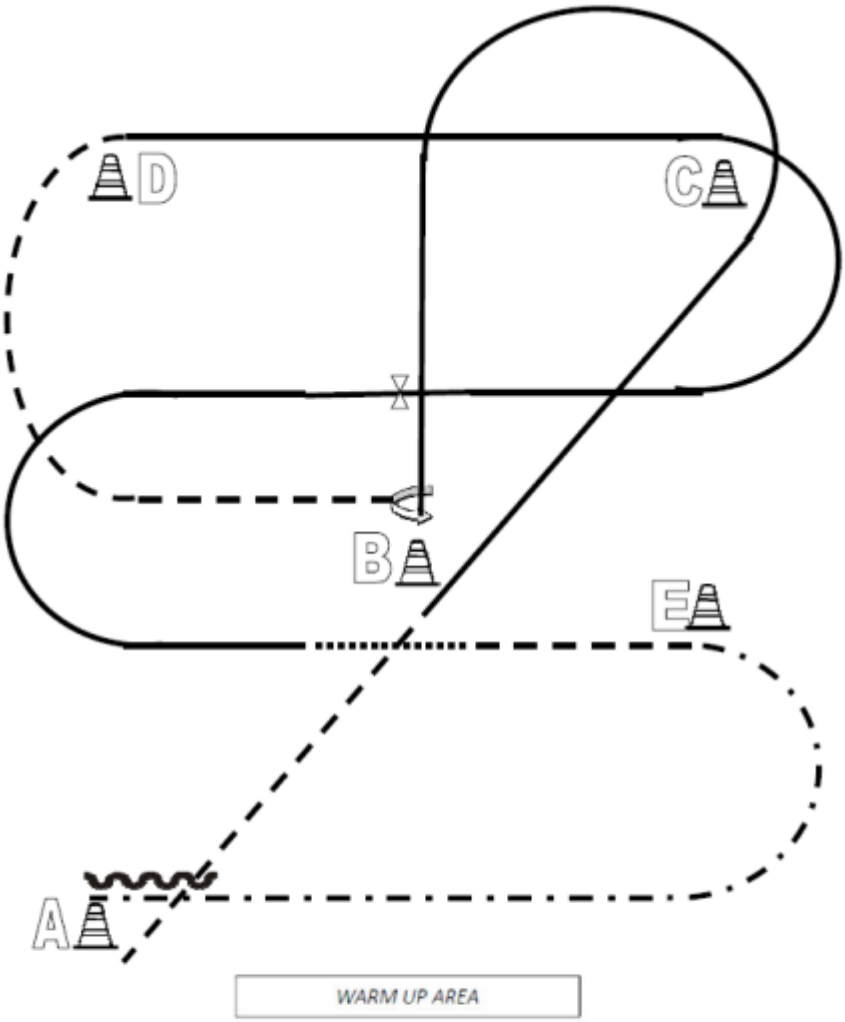
Im Walk in den Warm-up-Bereich

LK 3A, 3B



- Beginn aus dem Stand
- Trab Corner, Stop
- Back up
- 180° Turn links
- Schritt
- Rechtsgalopp
- Galoppwechsel (einfach oder fliegend)
- Linksgalopp, Stop
- 180° Turn Rechts
- Trab zum Warm up

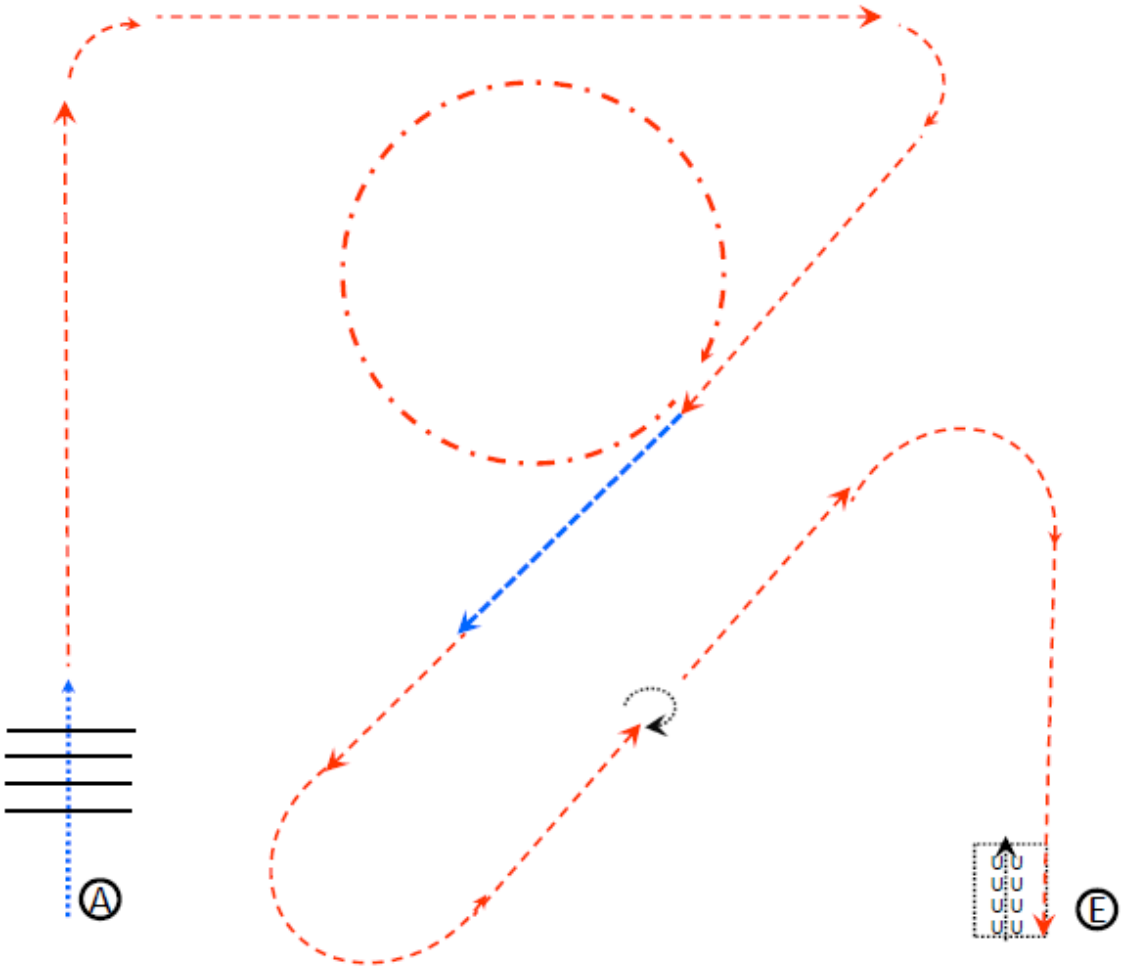
LK 1A, 2A, LK 1B, 2 B



(1) Beginnend aus dem Stand bei A im Jog zu B
(2) Von B nach C Linksgalopp, um C und weiter zu B
(3) Stop, 270° Turn links
(4) Jog bis D
(5) Bei D Rechtsgalopp
(6) Höhe B Galoppwechsel (fliegend oder einfach)
(7) Lope lins bis kurz vor B, durchparieren zum Walk
(8) Jog bis E
(9) Von E nach A Extended Jog
(10) Bei A Stop, Back up mind. 1 Pferdelänge
Im Walk in den Warm-Up-Bereich

ERSTE WESTERNREITER UNION
PFERDESPORTVERBAND WESTERNREITEN

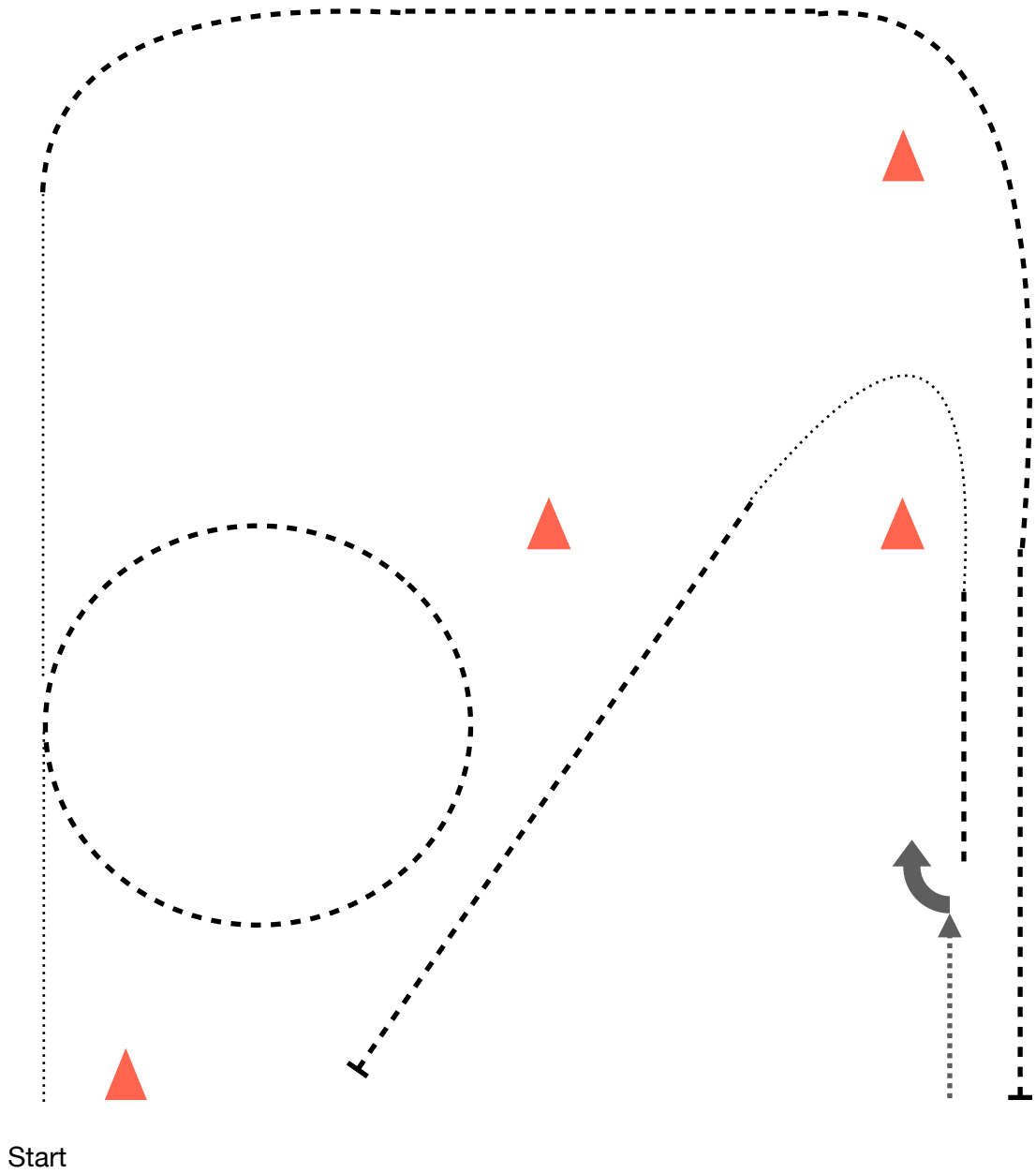
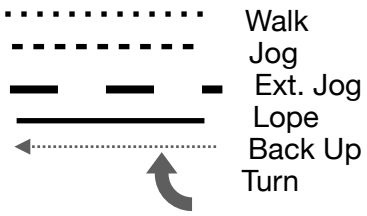
WT A, WT B



1. Walk,
2. Walk over, Walk
3. Trot
4. Trot Extended Jog
5. Extended Walk
6. Trot
7. Stop, Turn 360 egal in welche Richtung
8. Trot
9. Stop, Backup

Walk
Extended Walk
Trot
Extended Trot

Walk Trot WHS



1. Be ready at marker; Walk
2. Jog 1 small circle
3. Walk
4. Jog; Stop
5. Back up
6. 180° turn right
7. Jog; Walk around marker
8. Jog; Stop