

EWU C Turnier Meckesheim 2024

Pattern aus den Patternbooks

Western Riding:

LK 1-3 Pattern #5

Superhorse:

LK 1-2 Pattern #2

Ranch Riding:

LK 1-2 Pattern #11

LK 3 A 1-3 B Pattern #24

LK 4-5 Pattern #27

Z LK 1-3 Pattern #15 LO

Z LK 4-5 Pattern #29

Reining:

LK 1-3 Pattern #6

LK 4 Pattern #14

Z LK 1-3 Pattern #5

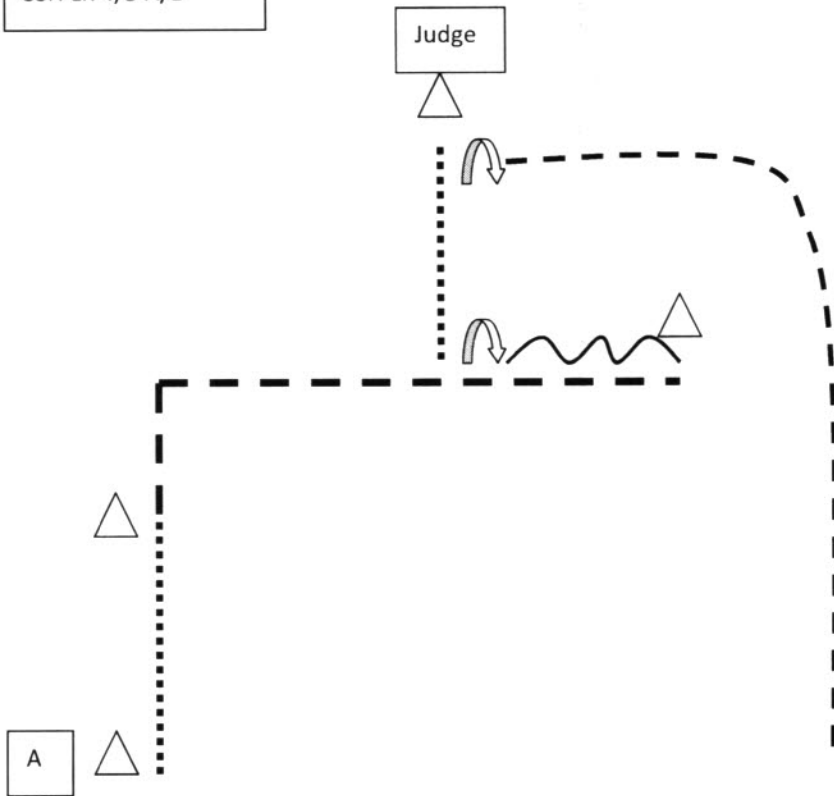
Trail:

LK 1-2 A Set 4 #7

LK 3 A 1-3 B Set 4 #10

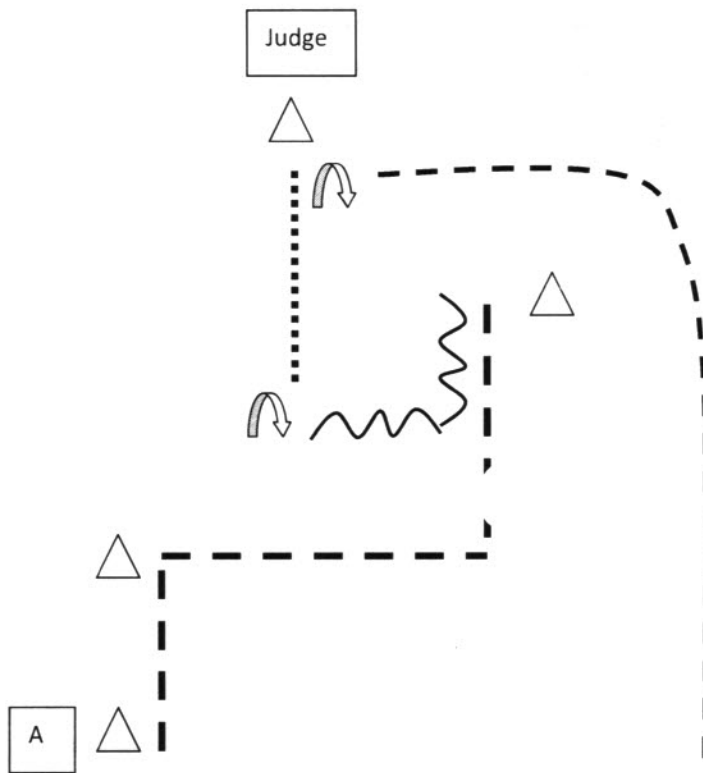
LK 4-5 Set 4 #11

SSH LK 4/5 A/B



- Be ready at A
1. Walk, jog a corner
 2. Stop, Back
 3. Perform a 270° turn right,
 4. walk
 5. Set up
 6. Inspection
 7. When dismissed, perform a 90° turn right, exit the arena in Jog

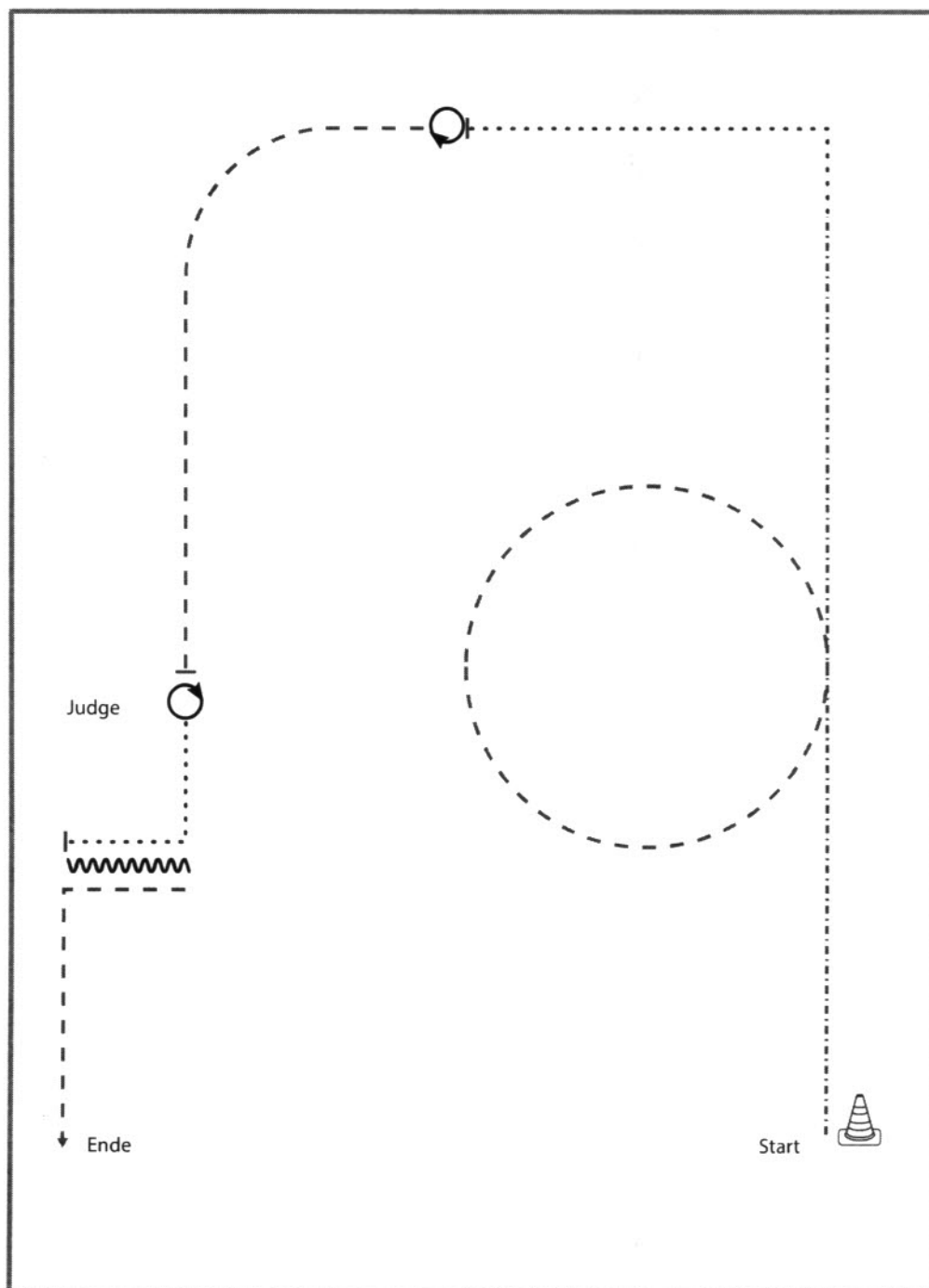
LL 3 SSH



Be ready at A

1. Jog a corner right, jog a corner left
2. Stop, perform a corner backward
3. Perform a $1\frac{3}{4}^\circ$ turn right
4. Walk
5. Set up
6. Inspection
7. When dismissed, perform a 90° turn right, exit the arena in Jog

#20 Showmanship at Halter LK 1/2 A/B

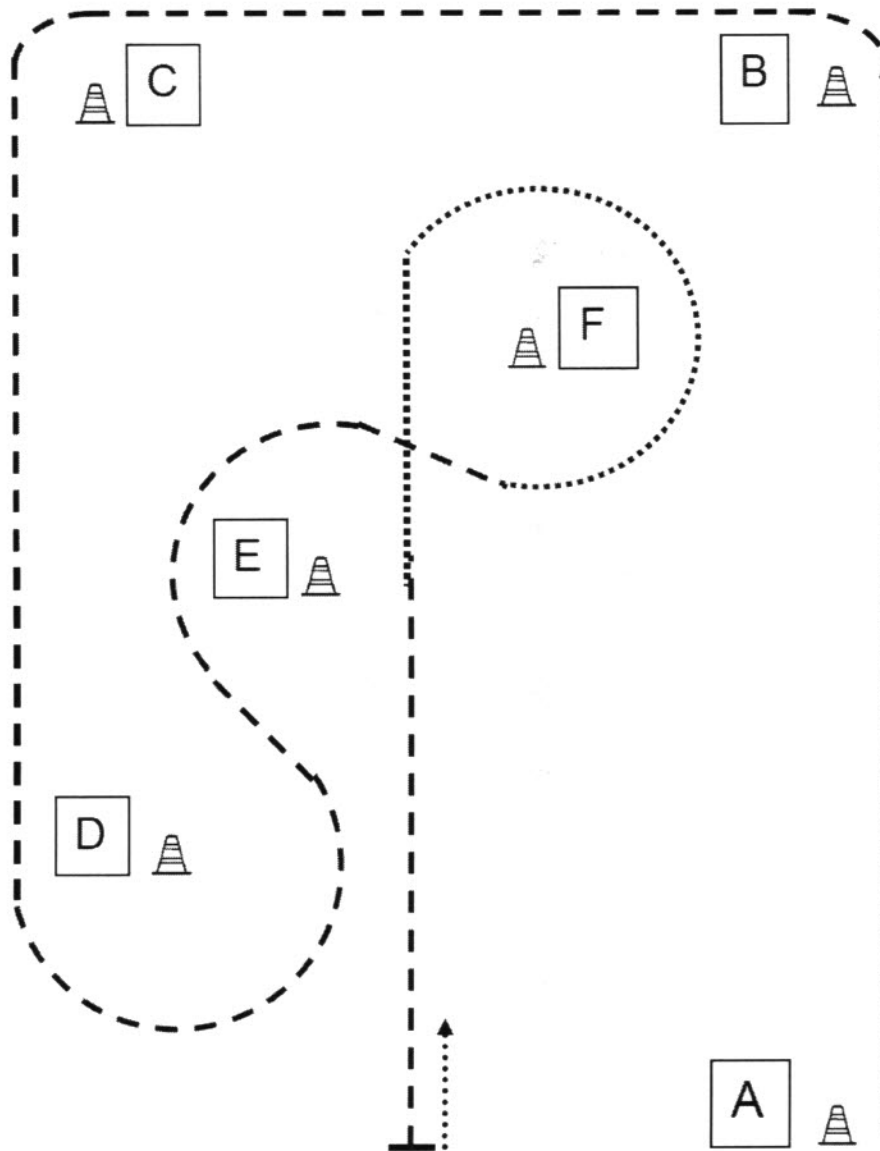


BE READY AT MARKER, SET UP

- 1) EXTENDED JOG
- 2) JOG SMALL CIRCLE
- 3) EXTENDED JOG, WALK CORNER
- 4) STOP, TURN 360°
- 5) JOG
- 6) STOP WITH THE HORSES HIP ALIGNED WITH THE JUDGE, TURN 360°
- 7) SET UP
- 8) INSPECTION
- 9) WALK CORNER, STOP, BACK UP (AT LEAST ONE HORSE LENGTH)
- 10) JOG CORNER, JOG OUT

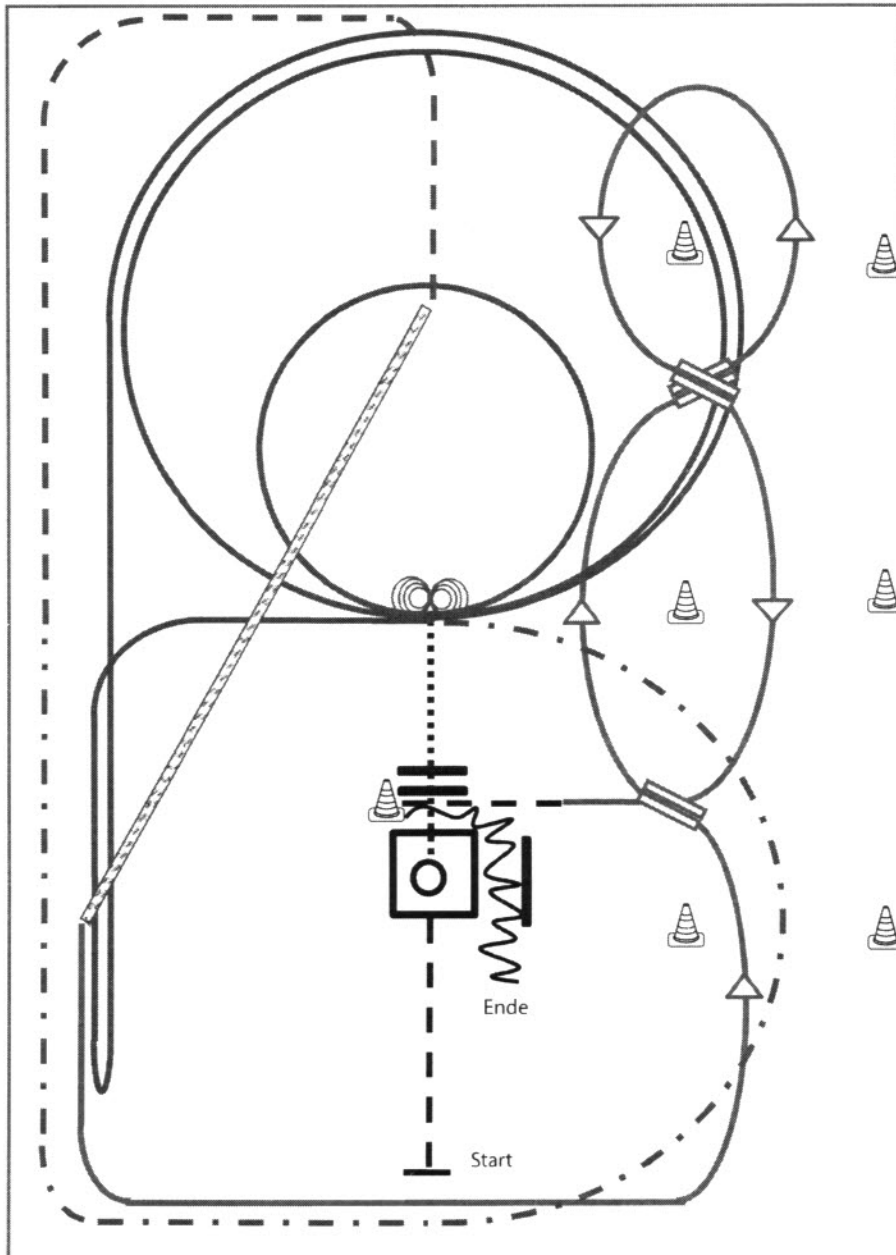
Walk (Schritt)	
extended Walk	
Trot/Jog (Trab)	
Extended Trot	
Lope (Galopp)	
Extended Lope	
Back Up (Rückwärtsrichten)	
Lead Change (Galoppwechsel)	
Turn	

Walk Trot Horsemanship



- 1) Aufstellen bei A, Schritt dann Trab bis B
- 2) Trab um C bis D
- 3) Trab Slalom bis E
- 4) Übergang zum Schritt, Volte um F
- 5) Antraben bei E, geradeaus
- 6) In Höhe A Stop und Rückwärtsrichten, Im Schritt die Arena verlassen

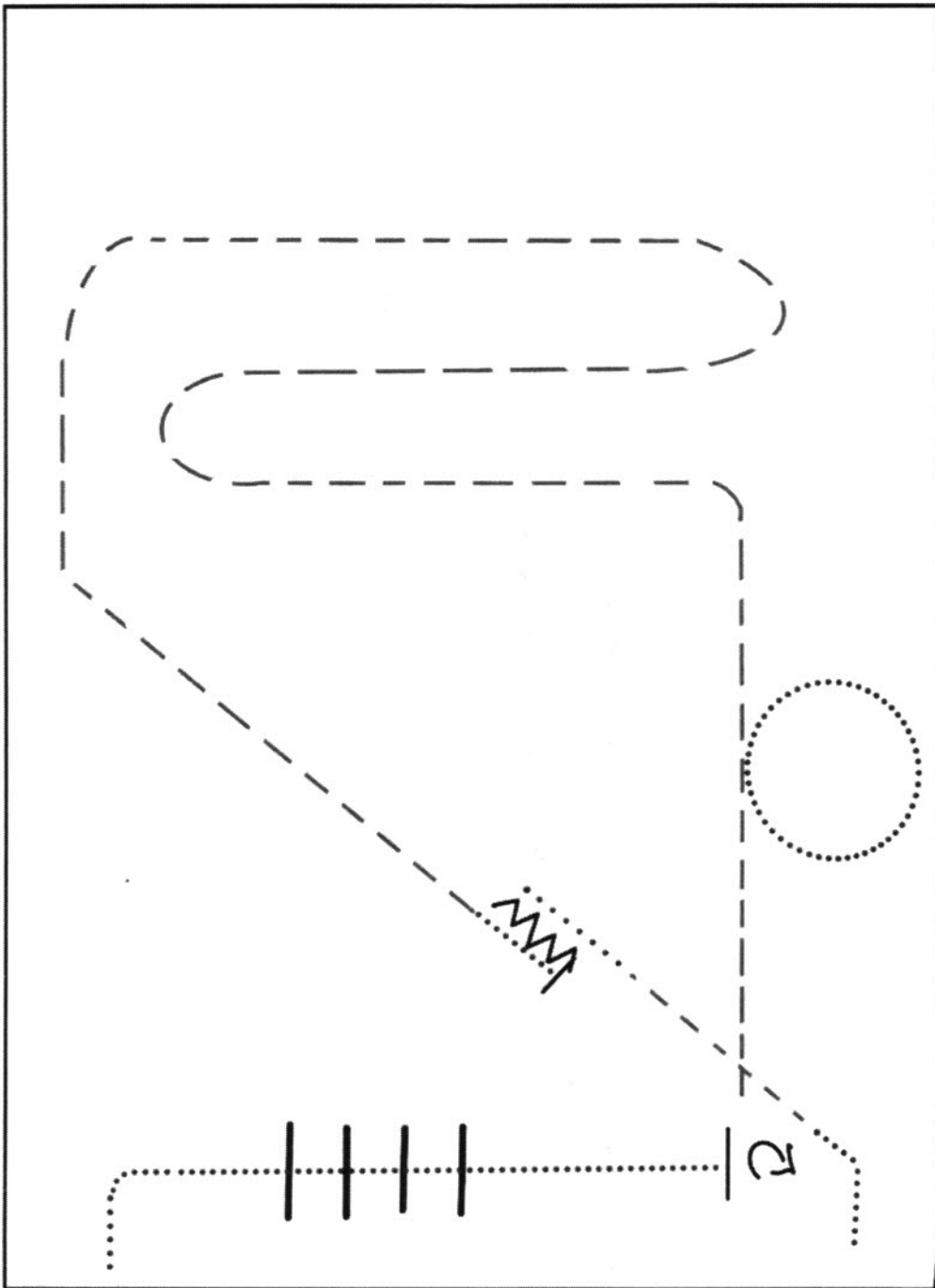
Superhorse Pattern 2 (empfohlen für Hallen oder Plätze ab 20x40m)



- 1) Jog, Jog in, 360° Turn either way (TH)
- 2) Walk out and Walk over (TH)
- 3) 4 Spins links, 4 ¼ Spins rechts (RN)
- 4) 2 Zirkel Galopp (links), 1. groß und schnell, 2. klein und langsam (RN)
- 5) Galopp (links) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rollback rechts, kein Verharren, Lope bis X (RN),
- 6) Extended Trot (RR)
- 7) Trot Corners (RR)
- 8) Two-Track rechts (RR)
- 9) Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 10) Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 11) Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 12) Jog in, Back up (TH)

Legende:	
Schritt
Trab	- - - - -
Galopp	—————
Wechselzone	▬▬▬▬▬
Rückwärts	~~~~~

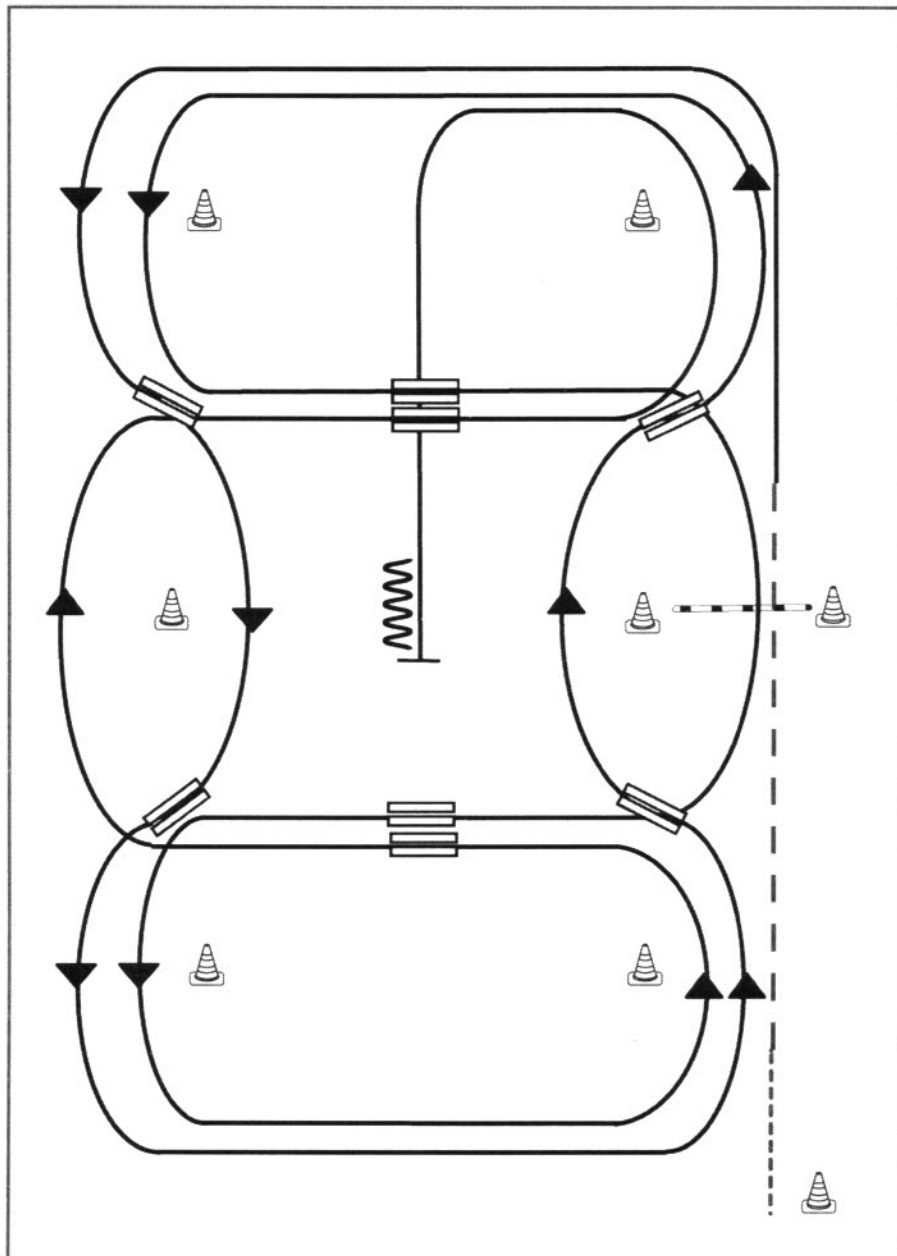
WALK TROT RANCH RIDING



1. WALK OVER
2. STOP, $\frac{3}{4}$ TURN RIGHT
3. TROT
4. WALK SMALL CIRCLE
5. TROT
6. WALK
7. BACK UP
8. WALK
9. TROT, WALK

Western Riding Pattern 5 empfohlen für kleine Arenen

Western Riding



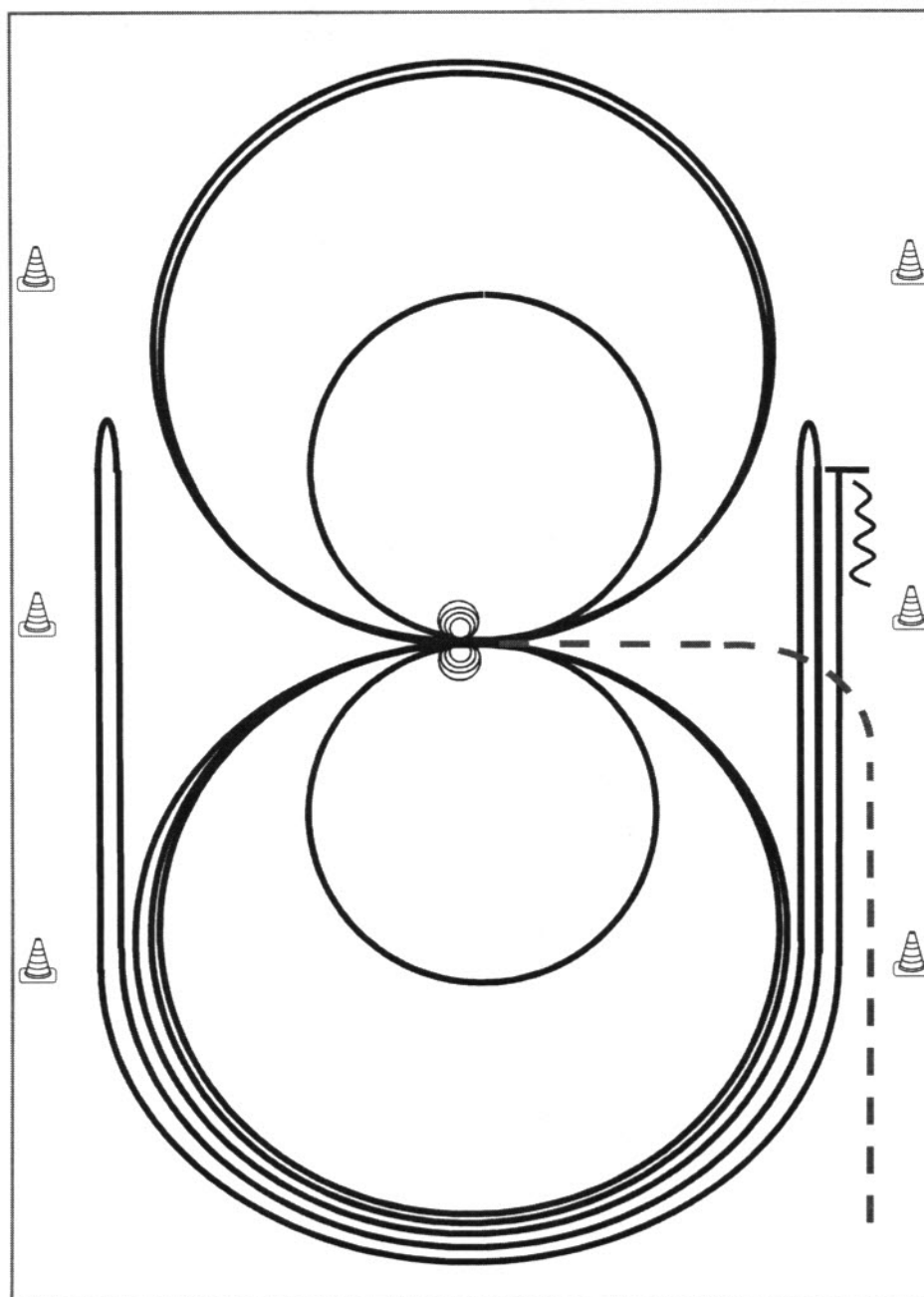
- 1) Schritt vom Start-Pylon zum ersten Marker, Übergang zum Trab, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Linksgalopp, Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 5) 3. Galoppwechsel auf der Linie
- 6) 4. Galoppwechsel auf der Linie
- 7) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 8) Galopp über die Stange
- 9) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 10) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 11) 4. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 12) Mitte der kurzen Seite abwenden, Stop auf Höhe des Mittelmarkers, Rückwärtsrichten

Legende:

Schritt
Trab	- - - -
Galopp	— — — —
Wechselzone	▬▬▬▬
Rückwärts	~~~~~



Reining Pattern 6



Reining

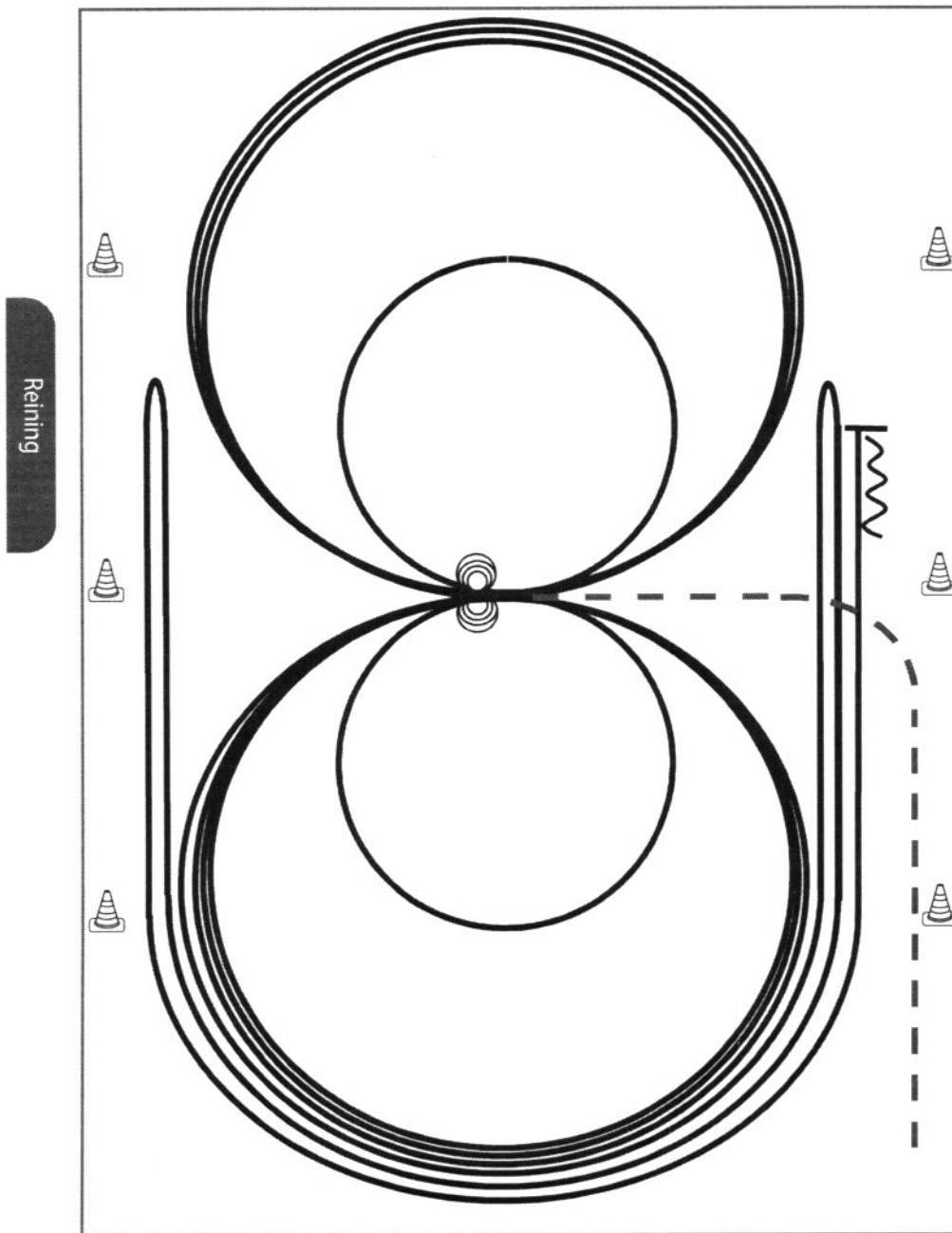
Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 2) 4 Spins **links**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 4) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab	----
Galopp	————
Rückwärts	~~~~~

Reining Pattern 5



Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

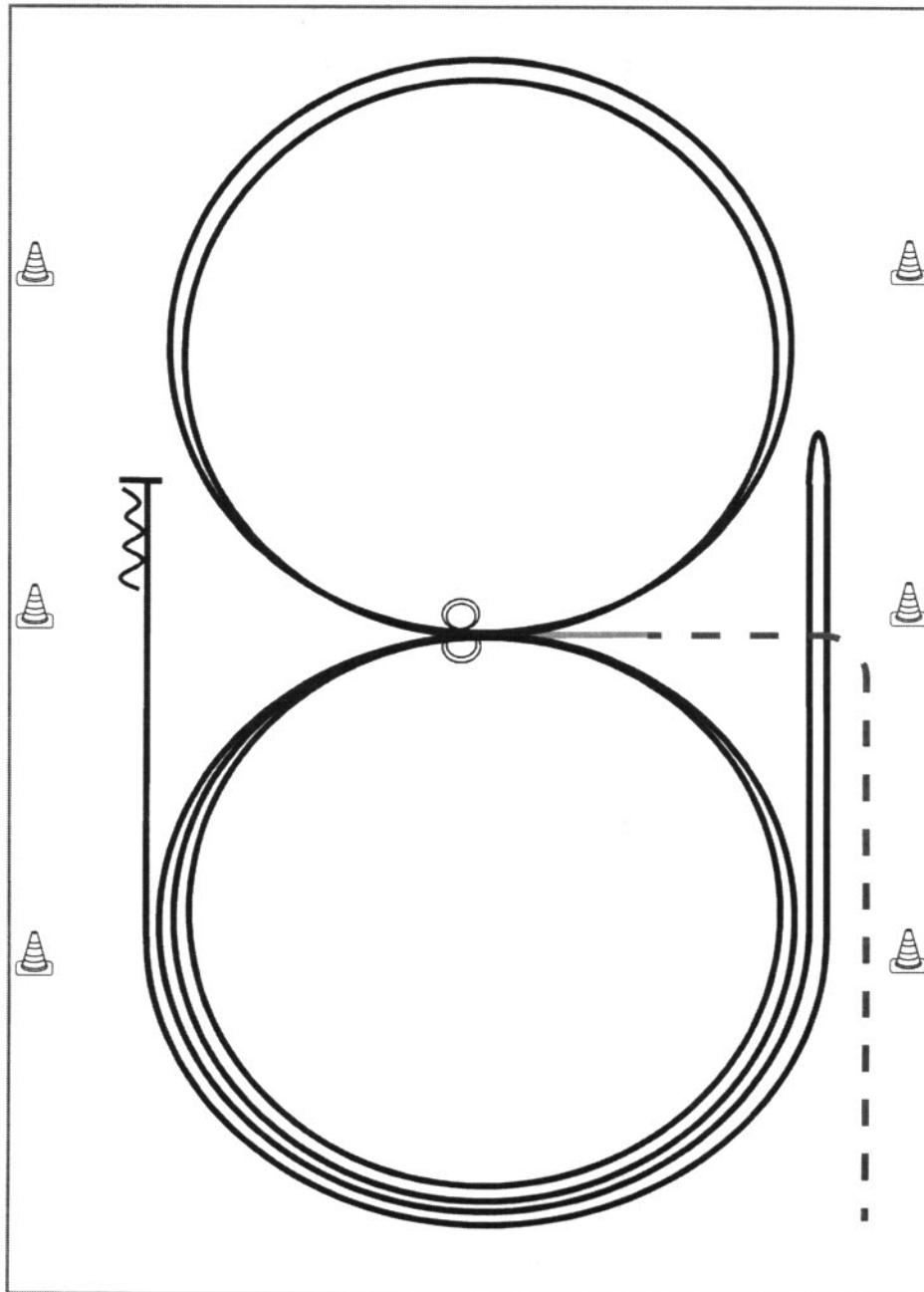
- 1) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
- 2) 4 Spins **links**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
- 4) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 5) 1 Zirkel Galopp (**links**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X, 1 Zirkel Galopp (**rechts**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X (figure 8)
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 8) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab	-----
Galopp	—————
Rückwärts	~~~~~

Reining Pattern 14 (nur für LK 4)

Reining



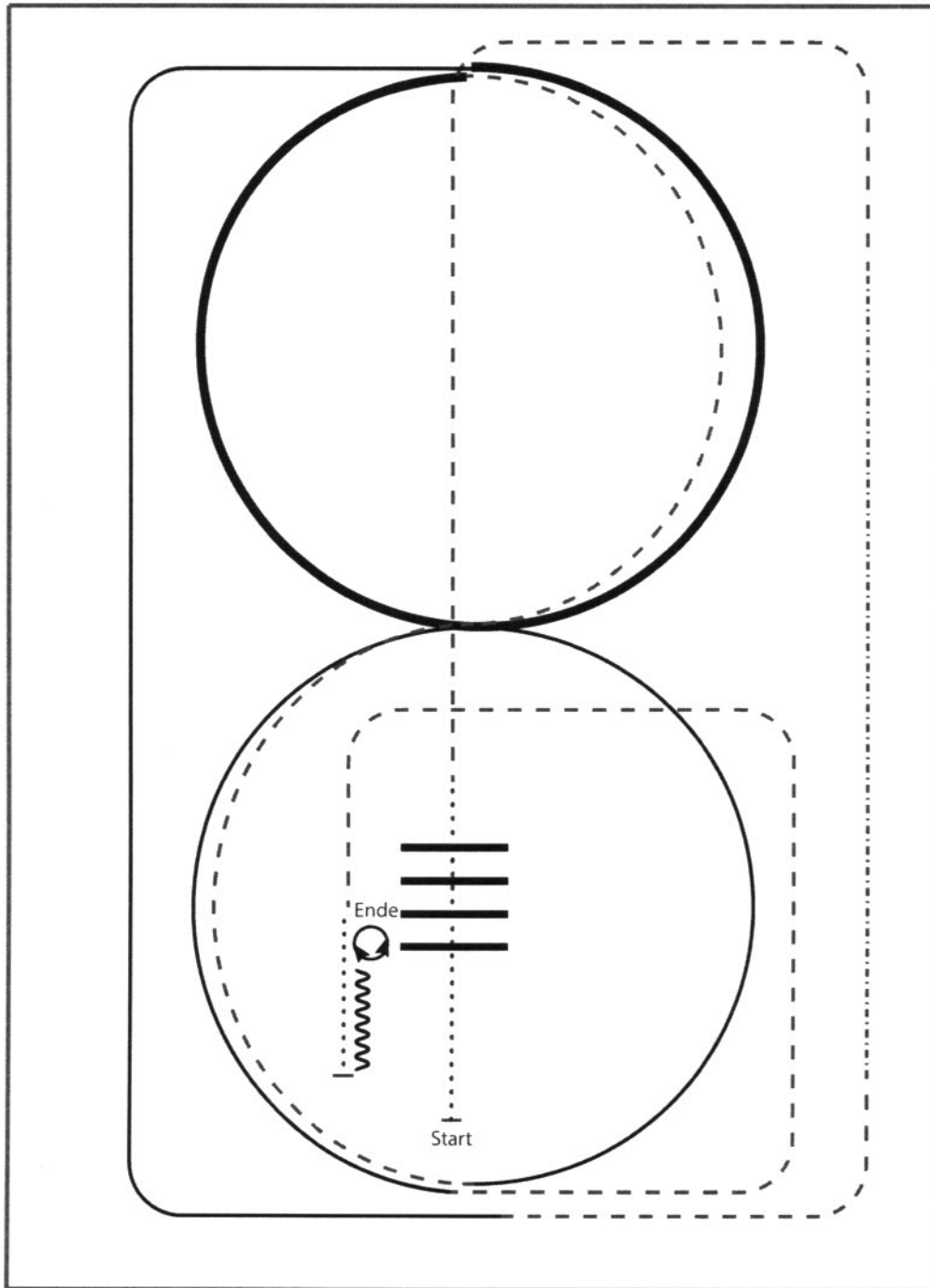
Im Trab zur Mitte der Bahn.
Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 2 Zirkel Galopp (**links**), Stop bei X, Verharren
- 2) 2 Spins **links**, Verharren
- 3) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), Stop bei X, Verharren
- 4) 2 Spins **rechts**, Verharren
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Trab	-----
Galopp	—————
Rückwärts	MMMM

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

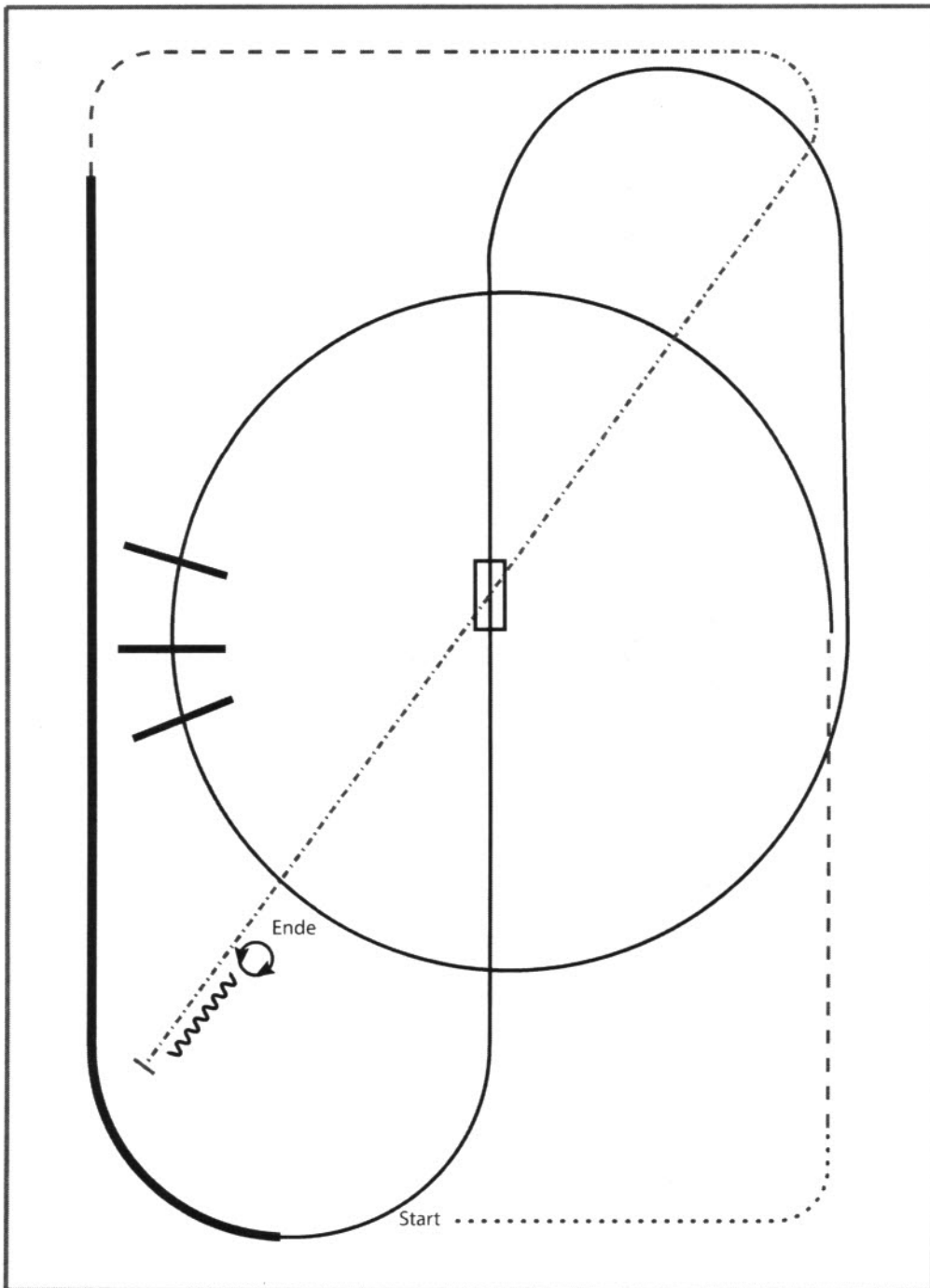
#29 Ranch Riding LK 4/5 Arenagröße min. 20 x 40 Meter



- 1) WALK
- 2) WALK OVER
- 3) TROT
- 4) EXTENDED TROT, TROT
- 5) LOPE RL
- 6) EXTENDED LOPE RL
- 7) TROT (2X 1/2 CIRCLE)
- 8) LOPE LL
- 9) TROT
- 10) WALK
- 11) STOP, BACK UP
- 12) TURN 180° RIGHT
- 13) TURN 180° LEFT

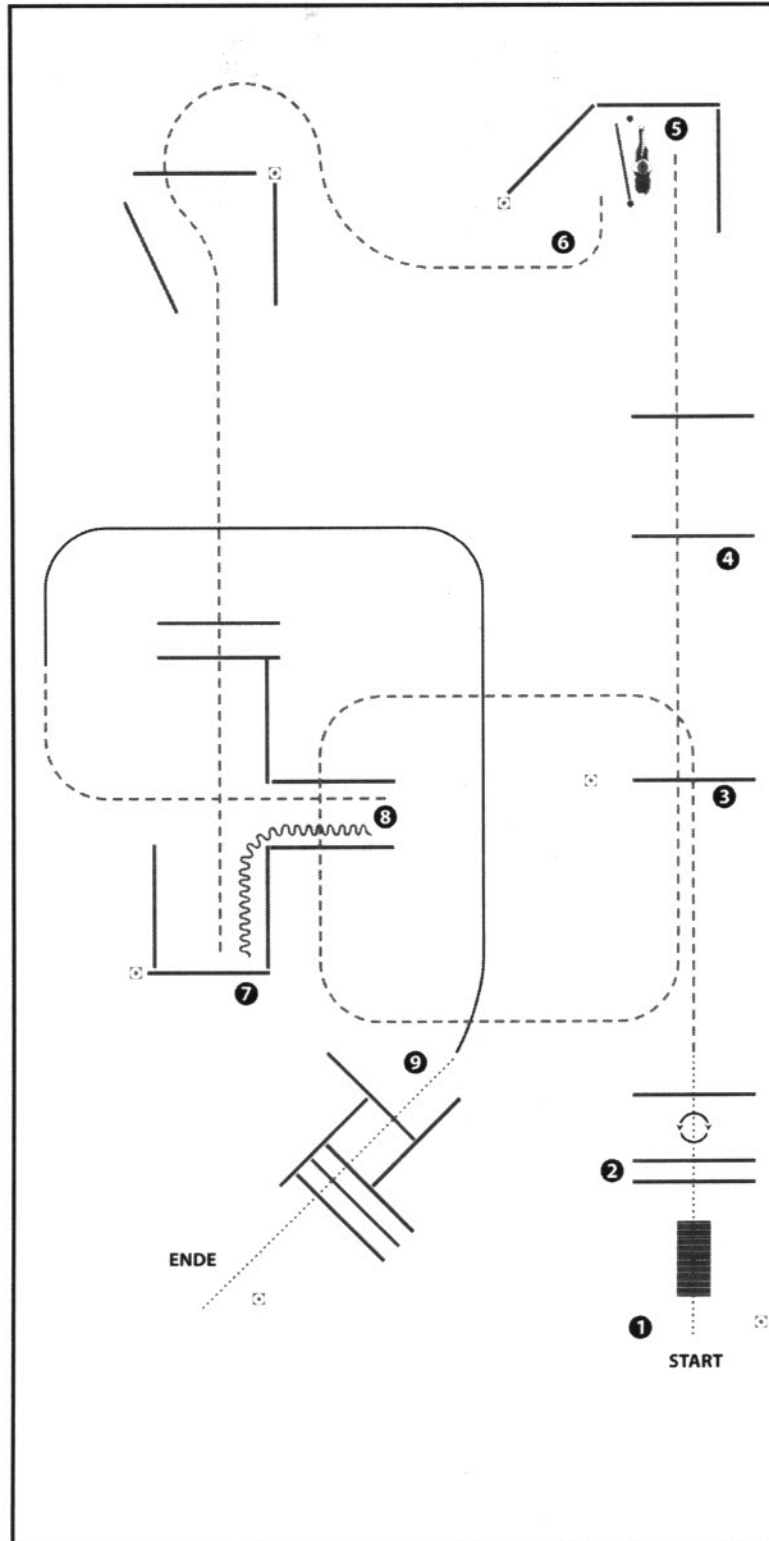
Walk (Schritt)
extended Walk
Trot/Jog (Trab)	-----
Extended Trot	-----
Lope (Galopp)	=====
Extended Lope	=====
Back Up (Rückwärtsrichten)	~~~~~
Lead Change (Galoppwechsel)	◻
Turn	○

#15 LO Ranch Riding Q jun. LK 1/2 Arenagröße min. 20 x 40 Meter



- 1) WALK
- 2) TROT
- 3) LOPE LL CIRCLE, LOPE OVER
- 4) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
- 5) LOPE RL
- 6) EXTENDED LOPE RL
- 7) TROT
- 8) EXTENDED TROT
- 9) STOP, BACK UP
- 10) 360° TURNS (EACH DIRECTION)

Walk (Schritt)
extended Walk
Trot/Jog (Trab)	-----
Extended Trot	-----
Lope (Galopp)	=====
Extended Lope	=====
Back Up (Rückwärtsrichten)	~~~~~
Lead Change (Galoppwechsel)	□
Turn	○

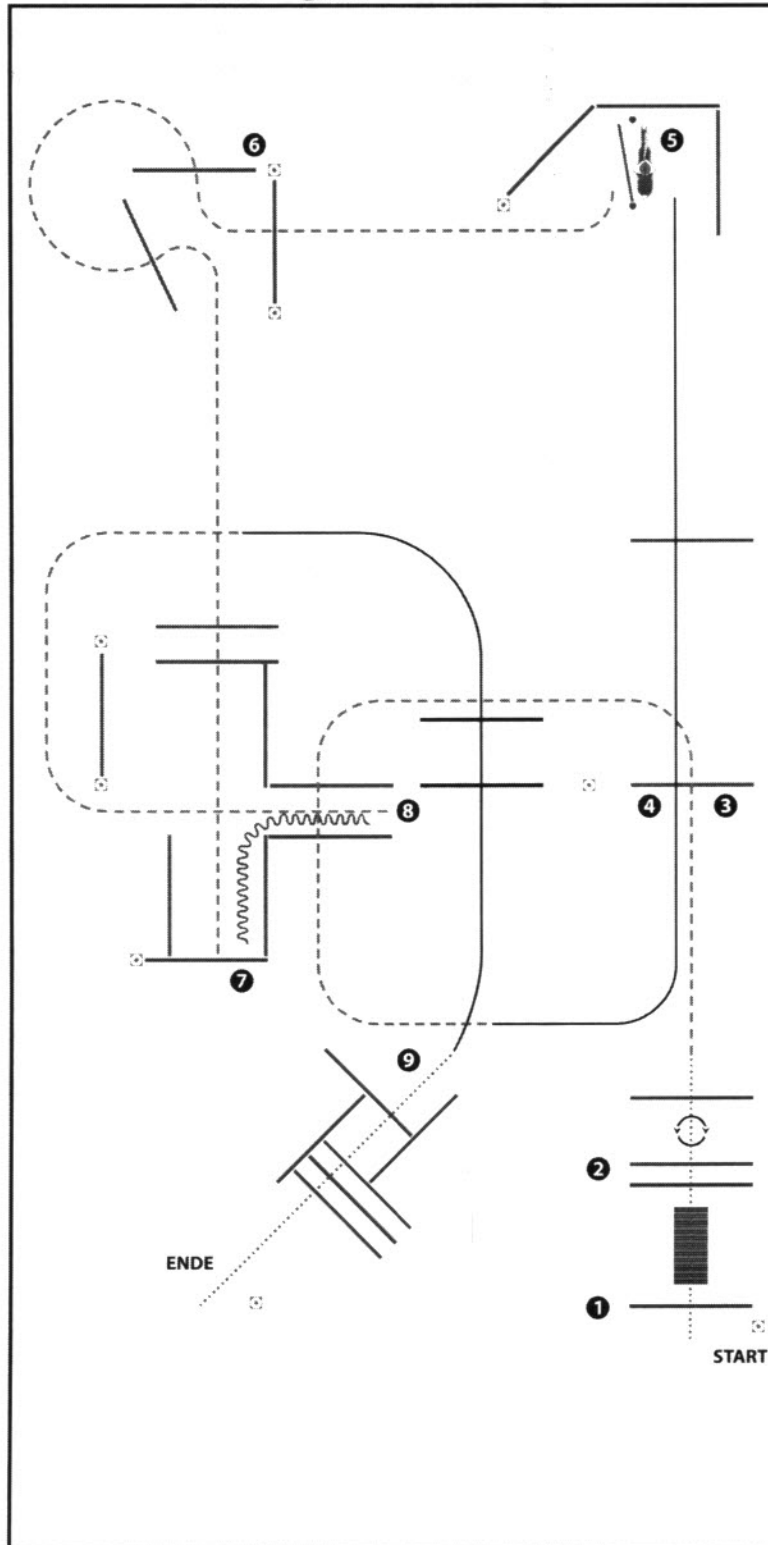


- 1) WALK OVER BRIDGE
- 2) WALK OVER, STOP BETWEEN POLES,
360° TURN EITHER WAY, WALK OVER
- 3) JOG OVER
- 4) JOG OVER
- 5) GATE
- 6) JOG OVER, JOG INTO CHUTE
- 7) BACK UP
- 8) JOG OUT, LOPE (RL)
- 9) STOP OR BREAK TO WALK, WALK OVER

WALK (SCHRITT)
EXTENDED WALK	-----
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	-----
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⊙

ERSTE WEITENREITER
 LEHRE VON HORRORREITER
 PFERDE-OPFERHAND WEITREITER

U1-3B

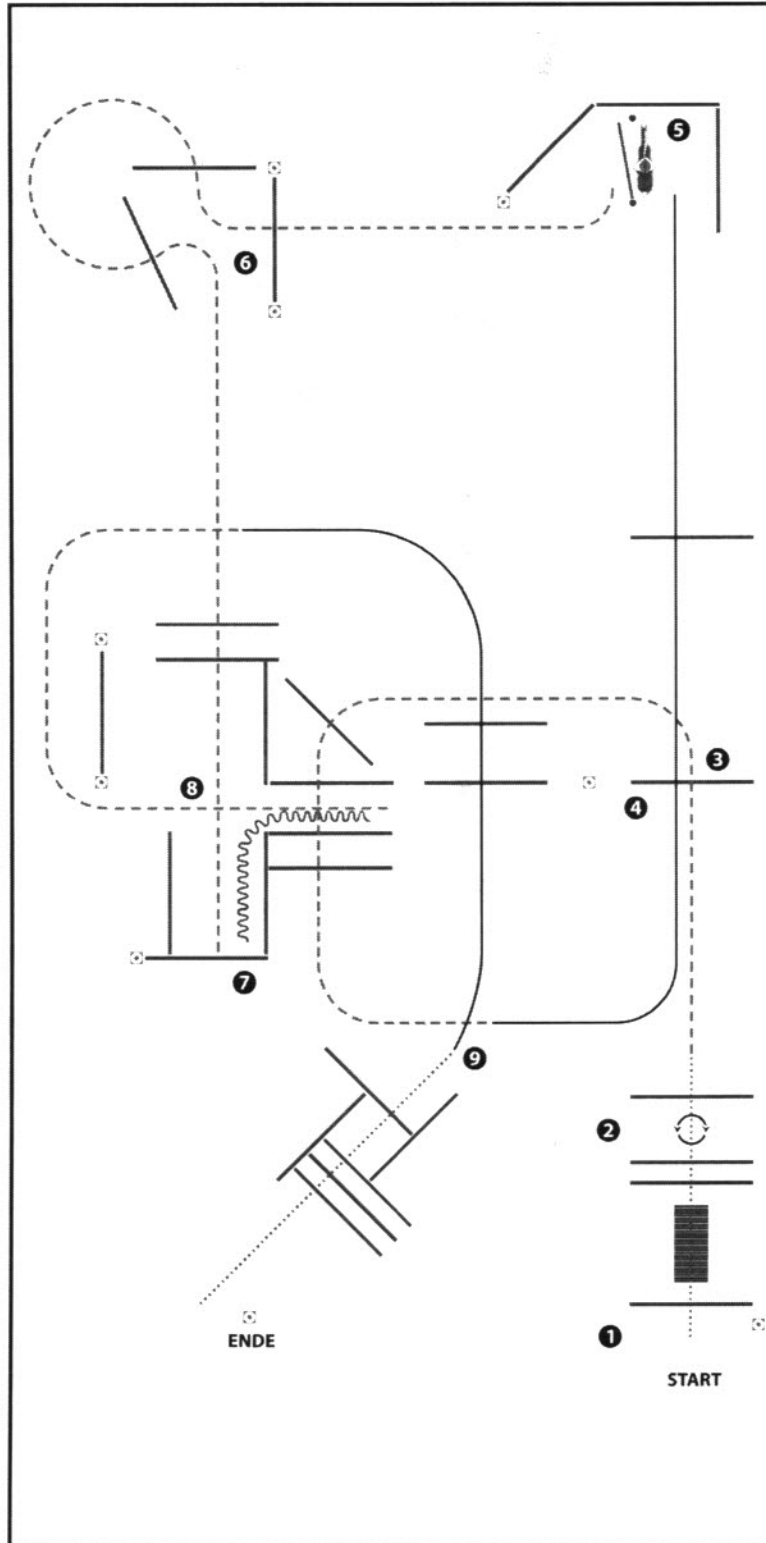


(Erhöhungen optional)

- 1) WALK OVER POLE AND BRIDGE
- 2) WALK OVER, STOP BETWEEN POLES,
360° TURN EITHER WAY, WALK OVER
- 3) JOG OVER
- 4) LOPE OVER (LL)
- 5) GATE
- 6) JOG OVER, JOG INTO CHUTE
- 7) BACK UP
- 8) JOG OUT, LOPE OVER (RL)
- 9) STOP OR BREAK TO WALK, WALK OVER

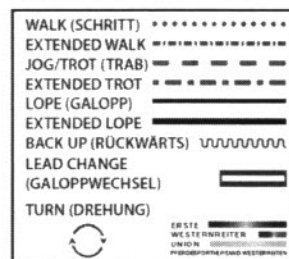
WALK (SCHRITT)
EXTENDED WALK	-----
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⊙

0 5 1 0
 W E S T E R R I T T E R
 U N I O N
 P R O F I P O R T A P L A N D W E S T P R O T E I N

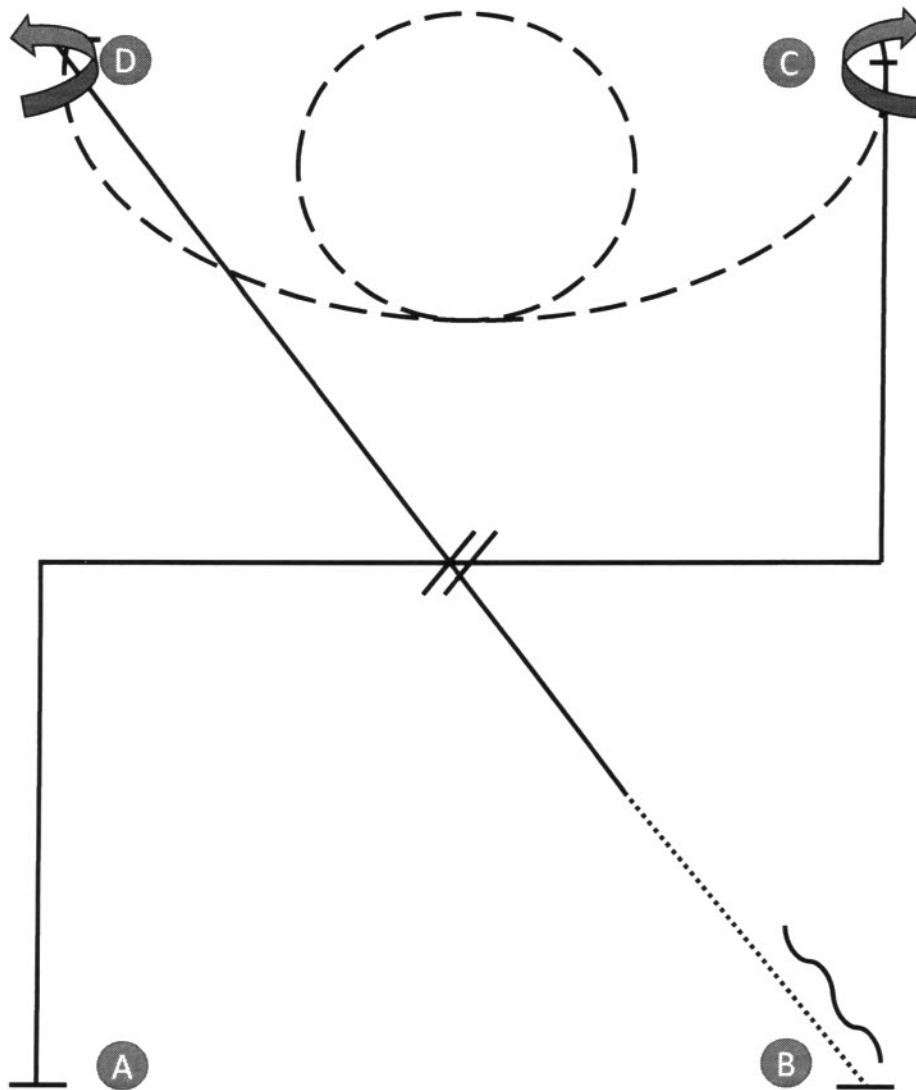


(Erhöhungen optional)

- 1) WALK OVER POLE AND BRIDGE
- 2) WALK OVER, STOP BETWEEN POLES,
360° TURN EITHER WAY, WALK OVER
- 3) JOG OVER
- 4) LOPE OVER (LL)
- 5) GATE
- 6) JOG OVER, JOG INTO CHUTE
- 7) BACK UP
- 8) JOG OUT, LOPE OVER (RL)
- 9) STOP OR BREAK TO WALK, WALK OVER



Western Horsemanship LK1/2 A

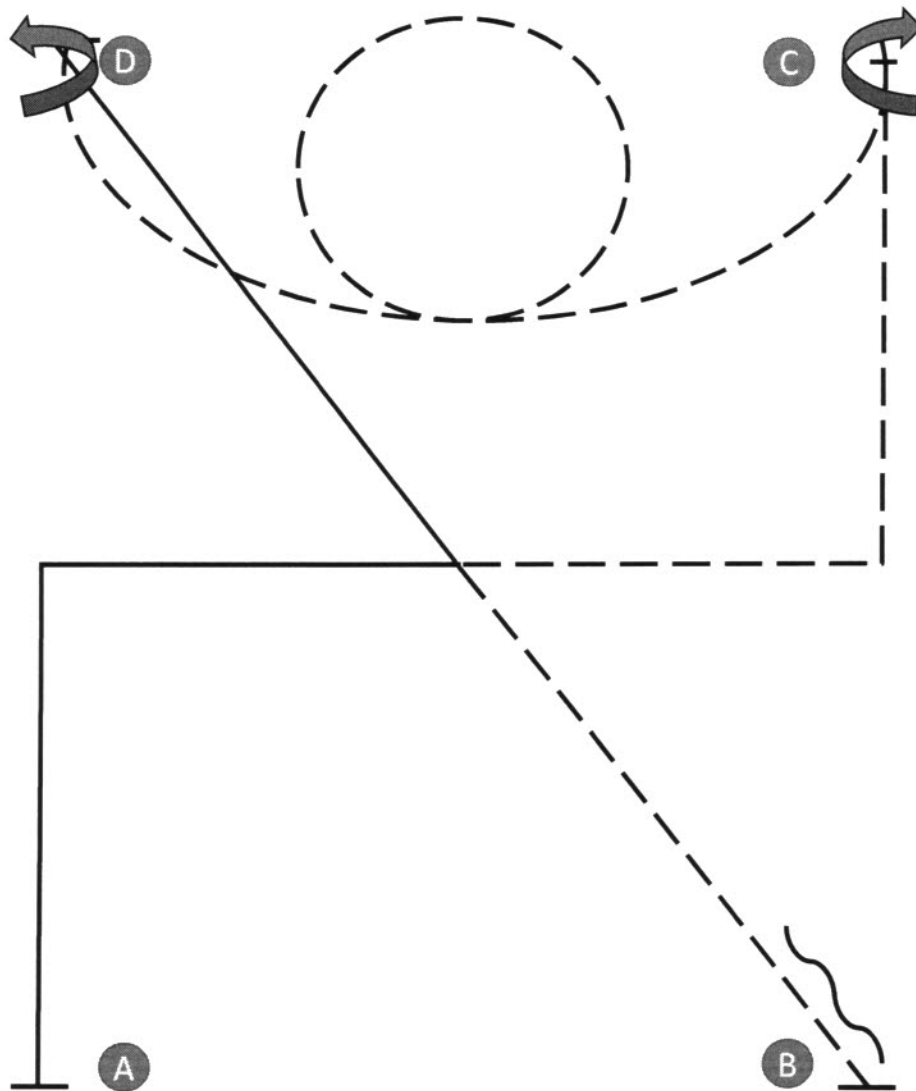


© H. Trautwein 2022

Be ready at A

1. Right lope, lope corner
2. Lead change
3. Left lope, lope corner, stop at C
4. 540° turn right
5. Jog, jog circle, jog, stop at D
6. Ca. 225° turn left
7. Left lope
8. Walk, stop, backup

Western Horsemanship LK3 A/1-3B

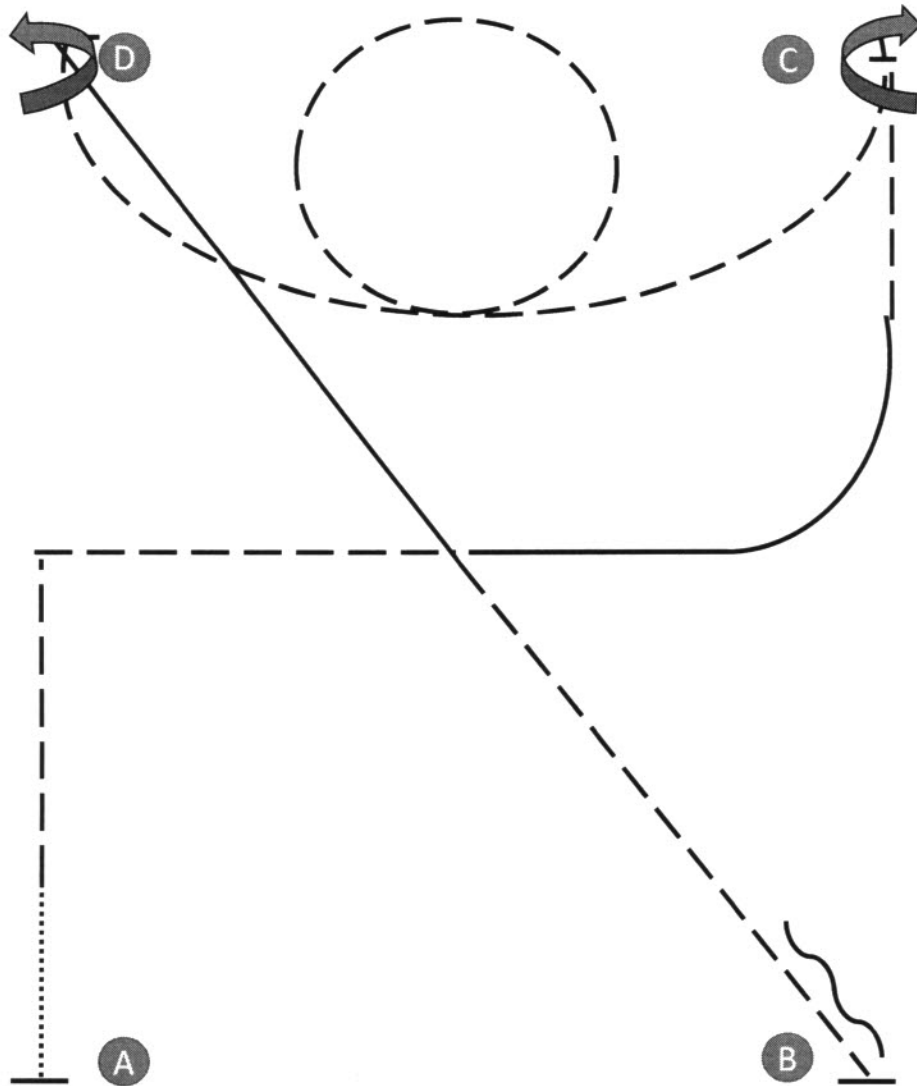


© H. Trautwein 2022

Be ready at A

1. Right lope, lope corner
2. Jog, jog corner, stop at C
3. 180° turn right
4. Jog, jog circle, jog, stop at D
5. Ca. 225° turn left
6. Left lope
7. Jog, stop, backup

Western Horsemanship LK4/5 A/B

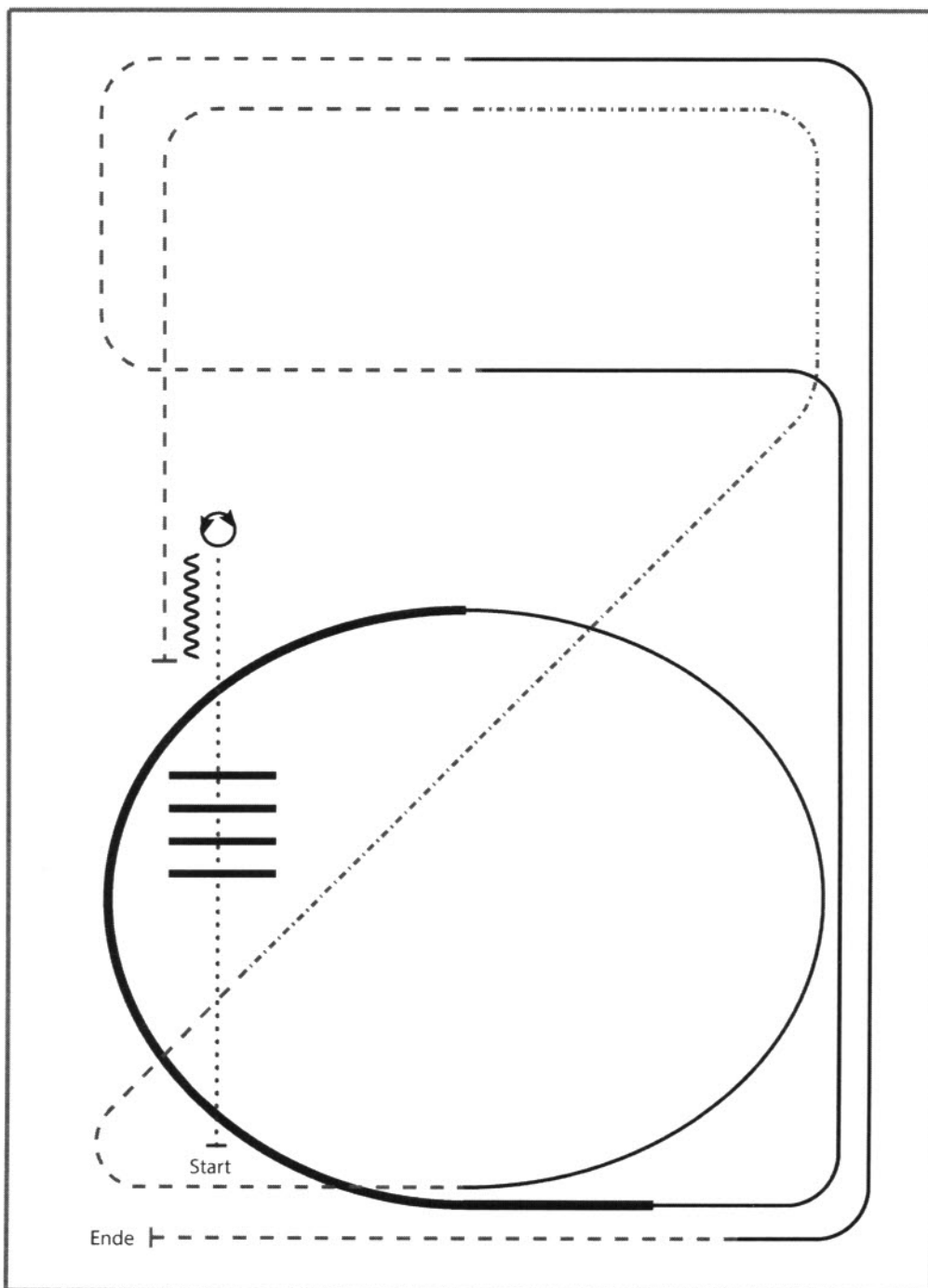


© H. Trautwein 2022

Be ready at A

1. Walk, jog, jog corner
2. Lope left, jog, stop at C
3. 180° turn right
4. Jog, jog circle, jog, stop at D
5. Ca. 225° turn left
6. Lope opt. left/right
7. Jog, stop, backup

#27 Ranch Riding LK 4/5 Arenagröße min. 20 x 40 Meter



- 1) WALK
- 2) WALK OVER, WALK
- 3) STOP, TURN 360° (LEFT OR RIGHT)
- 4) BACK UP
- 5) TROT
- 6) EXTENDED TROT, TROT
- 7) LOPE LL
- 8) EXTENDED LOPE LL, LOPE LL
- 9) TROT
- 10) LOPE RL
- 11) TROT, STOP

Walk (Schritt)
extended Walk
Trot/Jog (Trab)
Extended Trot
Lope (Galopp)
Extended Lope
Back Up (Rückwärtsrichten)	~~~~~
Lead Change (Galoppwechsel)
Turn	○

