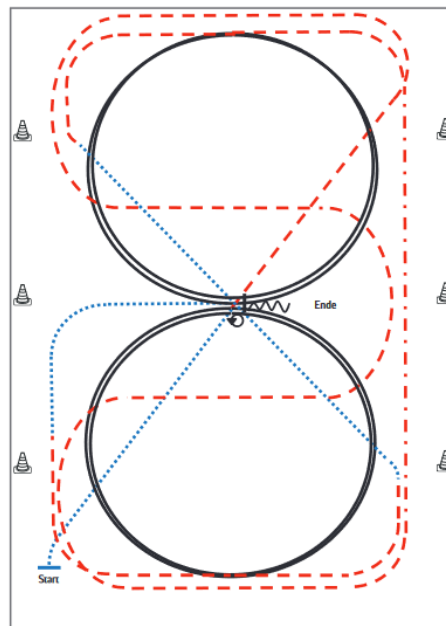




## Jungferde Basis Pattern 3 (4j.)



Jungferde

- 1) Schritt durch die ganze Bahn
- 2) Bei X Trab, Schlangenlinien durch die Bahn drei Bögen
- 3) An der langen Seite Tritte verlängern
- 4) Mitte der kurzen Seite 2 Zirkel Linksgalopp, Mitte der kurzen Seite Trab
- 5) Im Schritt durch die ganze Bahn wechseln, vor Erreichen des Hufschlags Trab
- 6) Mitte der kurzen Seite 2 Zirkel Rechtsgalopp
- 7) Mitte der kurzen Seite Trab, Schritt, Mitte der langen Seite abwenden, bei X anhalten
- 8) HHW 540° rechts oder links
- 9) Eine Pferdelänge rückwärtsrichten

## Legende:

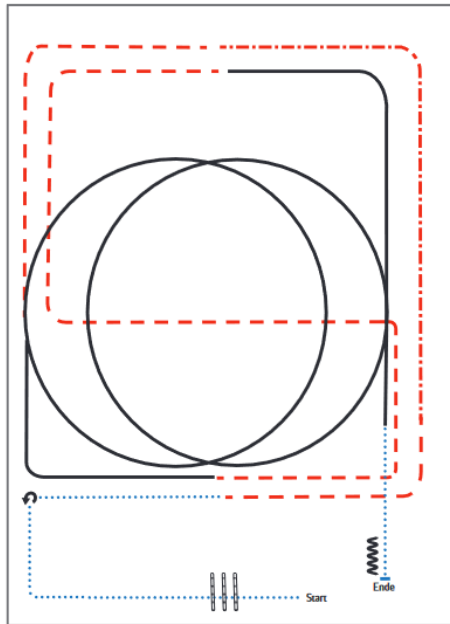
Schritt	.....
Trab	— · — ·
Galopp	— · — · — ·
Wechselzeichen	— · — · — ·
Rückwärts	— · — · — ·



Jungpferde



### Jungpferde Ranch Riding Pattern 1 (4j.)



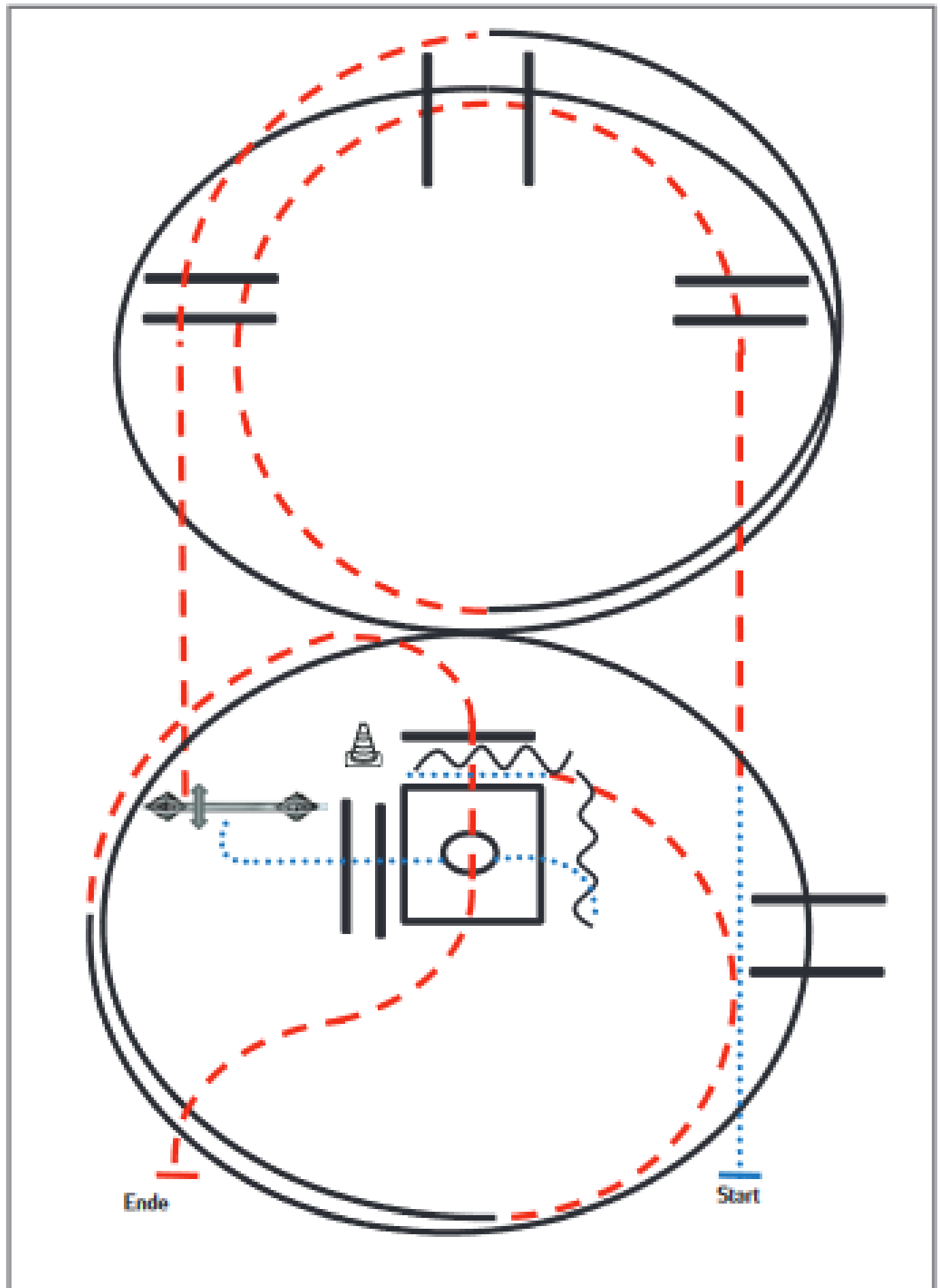
- 1) Walk, Walk over, Walk
- 2) Stop, 270° Turn left, Walk
- 3) Trot, extended Trot
- 4) Trot
- 5) Lope LL circle, Lope
- 6) Trot
- 7) Lope RL circle, Lope
- 8) Walk, Stop
- 9) Back up

**Legende:**

- Schritt ..... (dotted line)
- Trott - - - - - (dashed line)
- Galopp ——— (solid line)
- Wickelschritt [diagonal lines] (diagonal lines)
- Rückwärts \ \ \ \ (backslashes)



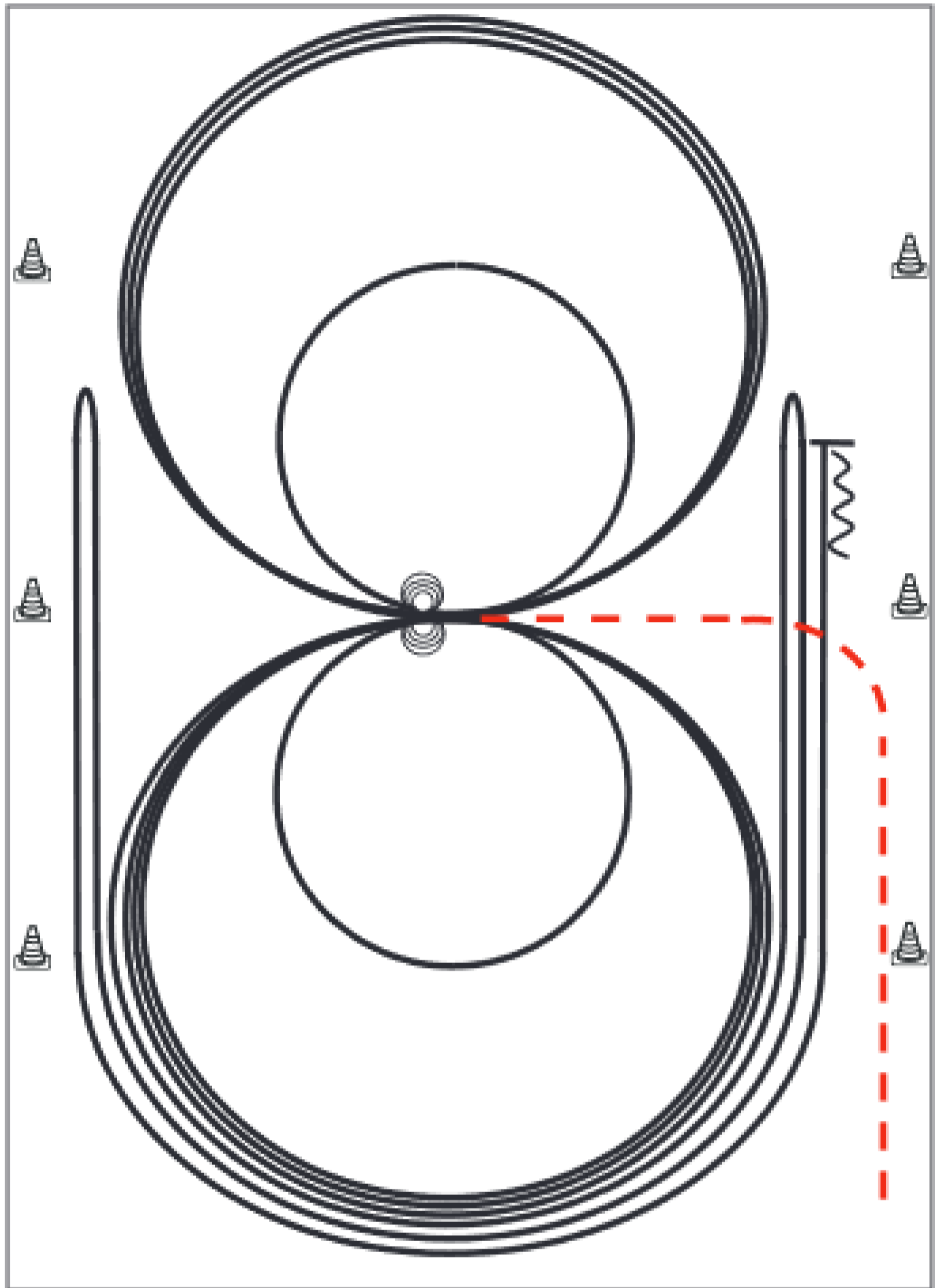
## Jungpferde Trail Pattern 2 (5J.)



- 1) Schritt, Trab, Trabstangen (Abstand 1 m, 2m, 1m)
- 2) 1 ½ Zirkel Linksgalopp, Galoppstangen
- 3) Trabstangen
- 4) Tor
- 5) Schritt, Schrittstangen (Abstand 0,6 m)
- 6) Box 360° rechts oder links
- 7) Rückwärts-L (Abstand 1m), Schritt
- 8) ½ Zirkel Trab, 1 ¼ Zirkel Rechtsgalopp, Galoppstangen (Abstand 2m)
- 9) Trabstangen, Anhalten

Legende:	
Schritt	
Trab	
Galopp	
Wechselzone	
Rückwärts	

## Reining Pattern 5



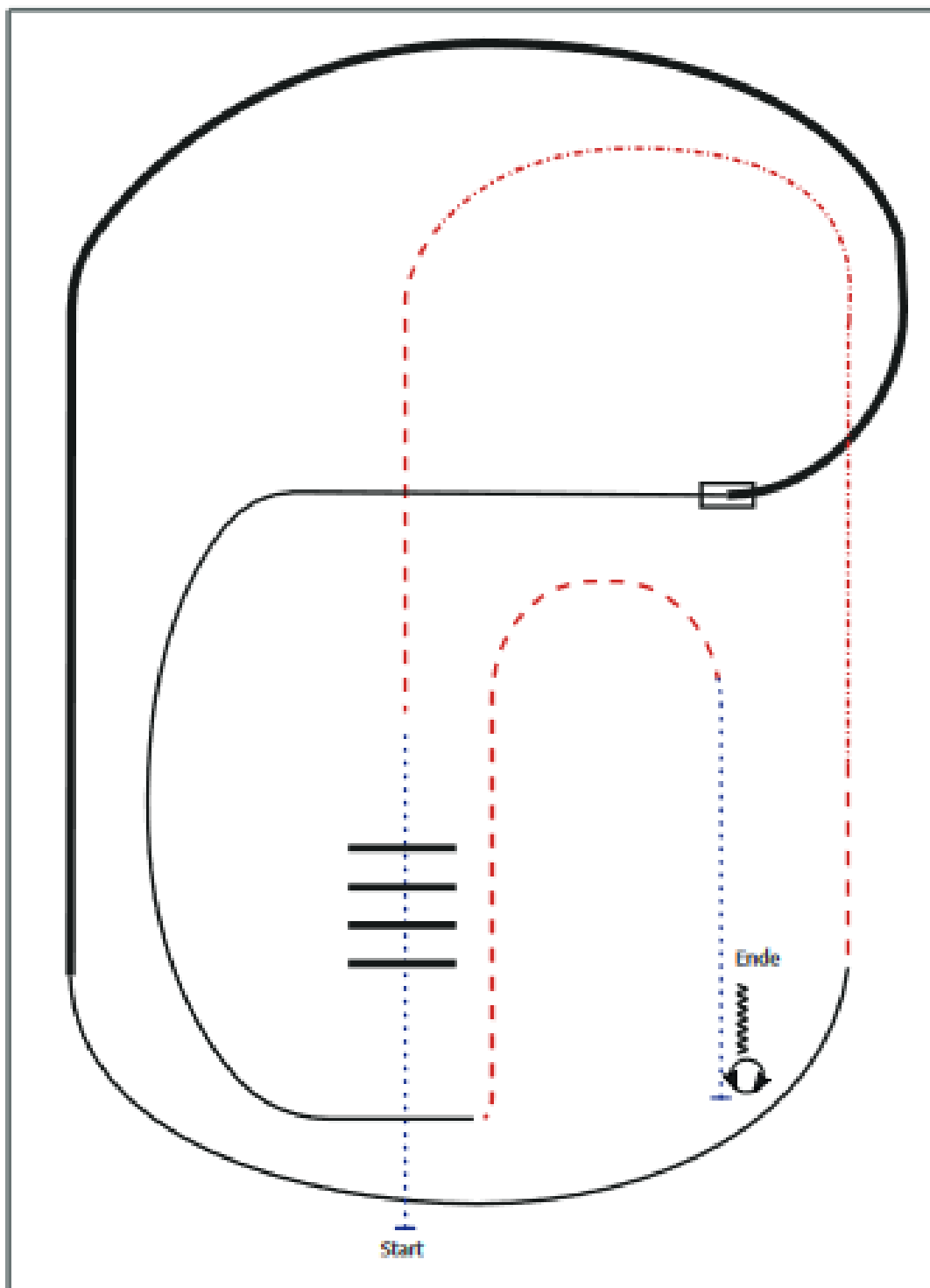
Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 3 Zirkel Galopp (links), 1. + 2. groß und schnell, 3. klein und langsam, Stop bei X
- 2) 4 Spins links, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (rechts), 1. + 2. groß und schnell, 3. klein und langsam, Stop bei X
- 4) 4 Spins rechts, Verharren
- 5) 1 Zirkel Galopp (links) groß und schnell, Galoppwechsel bei X, 1 Zirkel Galopp (rechts) groß und schnell, Galoppwechsel bei X (figure 8)
- 6) Galopp (links) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback rechts, kein Verharren
- 7) Galopp (rechts) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback links, kein Verharren
- 8) Galopp (links) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Trab	----
Galopp	————
Rückwärts	~~~~~

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

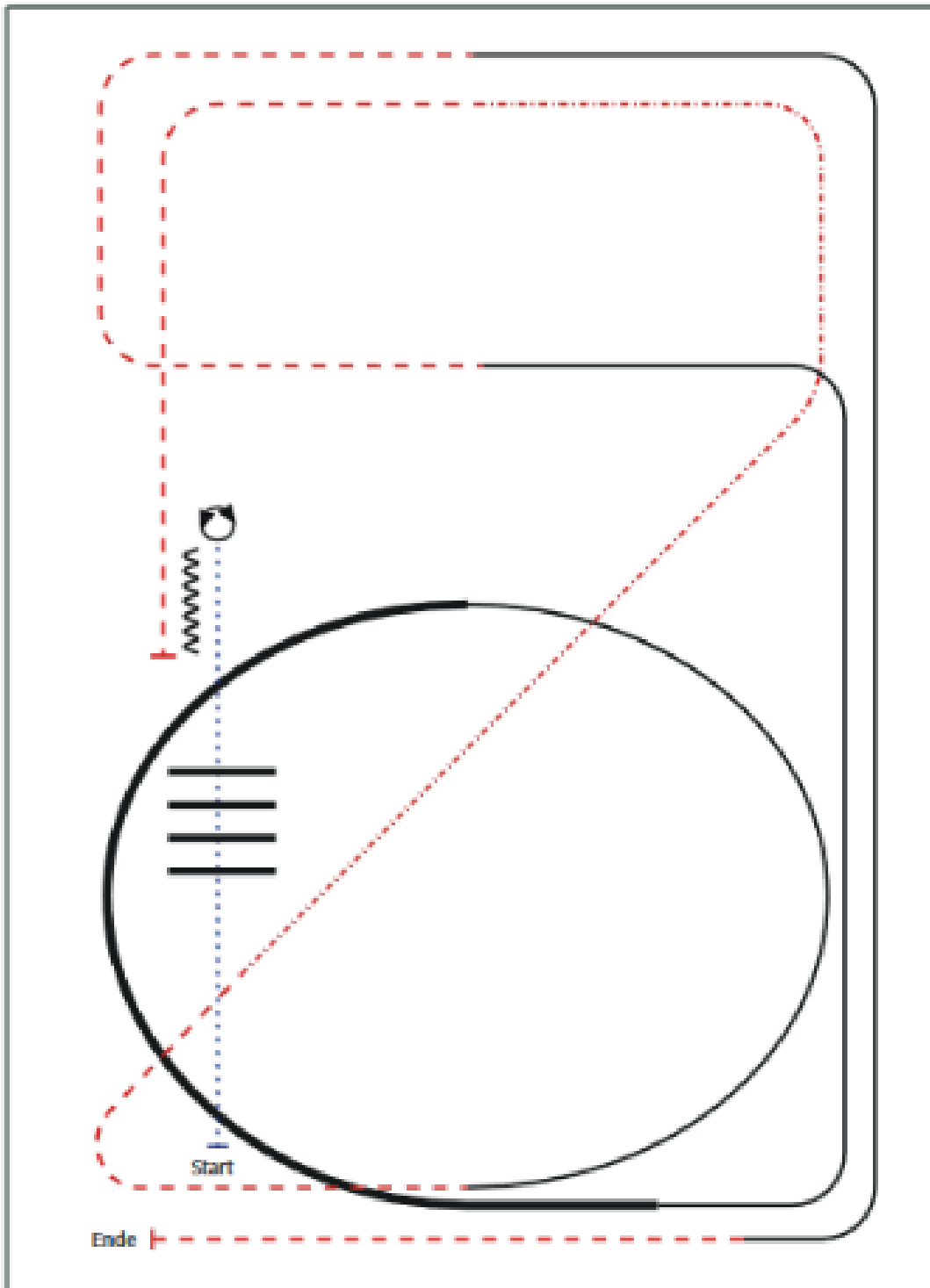
# #24 Ranch Riding LK 1-3 Arenagröße min. 20 x 40 Meter



- 1) WALK OVER
- 2) TROT
- 3) EXTENDED TROT, TROT
- 4) LOPE RL
- 5) EXTENDED LOPE RL
- 6) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
- 7) LOPE LL
- 8) TROT
- 9) WALK
- 10) STOP; TURNS 360° (EACH DIRECTION)
- 11) BACK UP

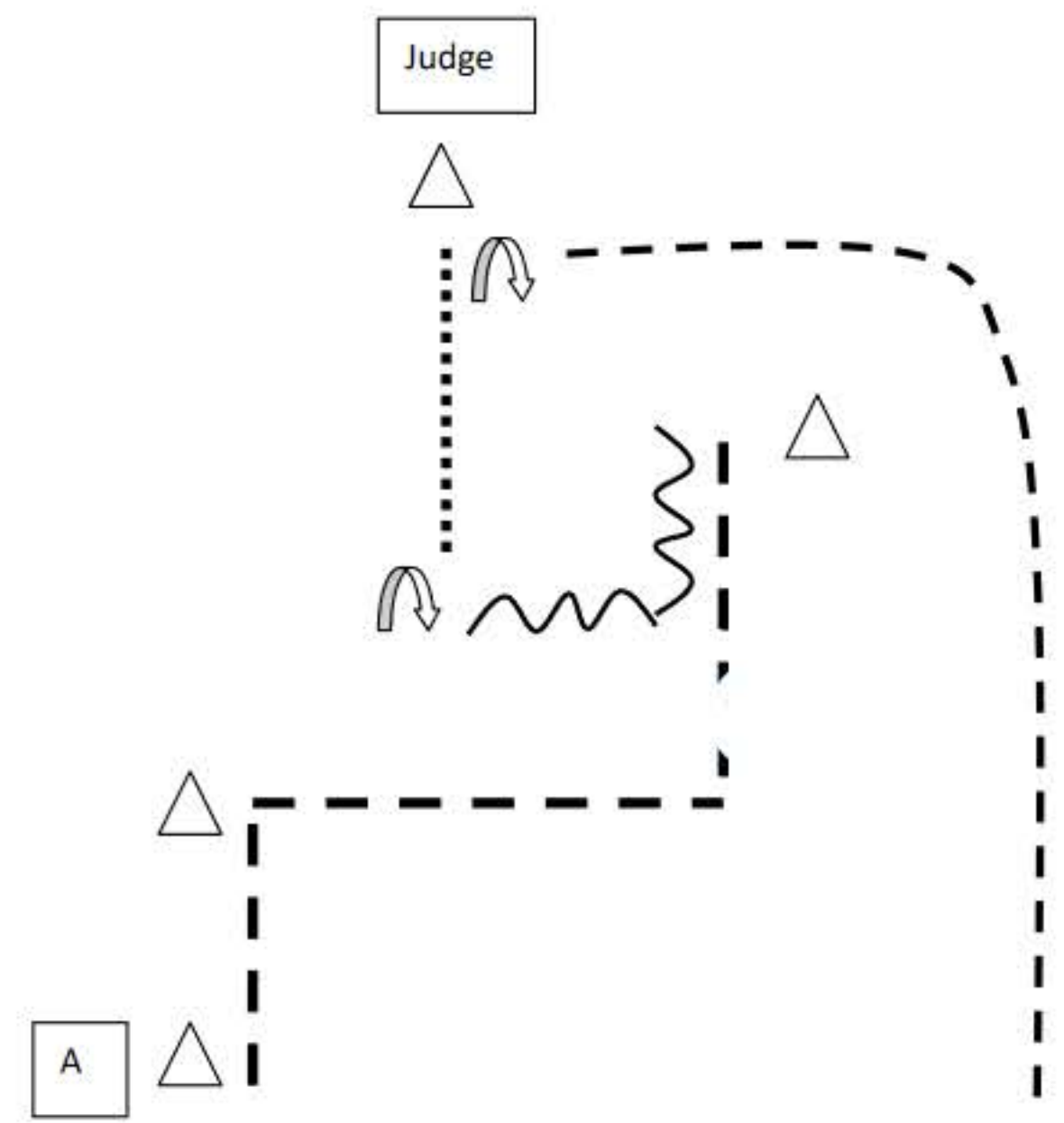
Walk (Schritt)	.....
extended Walk	.....
Trot (Steg (Itali))	.....
Extended Trot	.....
Lope/Galopp	.....
Extended Lope	.....
Back Up (Rückwärtsrichten)	~~~~~
Lead Change (Galoppwechsel)	
Turn	

# #27 Ranch Riding LK 4/5 Arenagröße min. 20 x 40 Meter



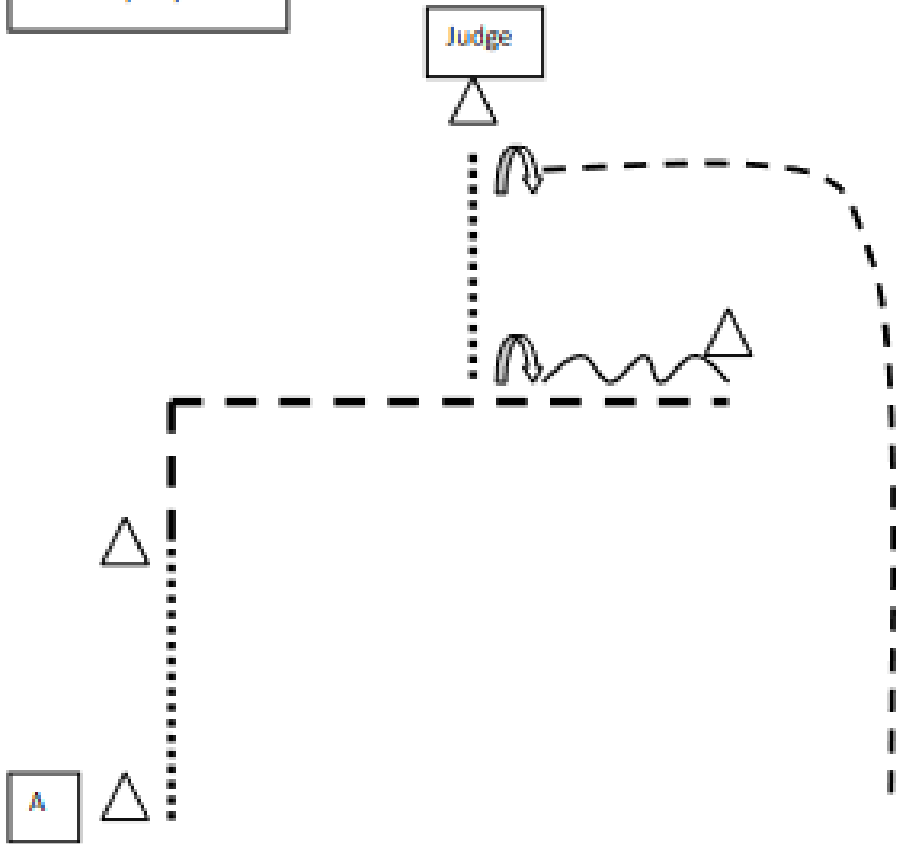
- 1) WALK
- 2) WALK OVER, WALK
- 3) STOP; TURN 360° (LEFT OR RIGHT)
- 4) BACK UP
- 5) TROT
- 6) EXTENDED TROT, TROT
- 7) LOPE LL
- 8) EXTENDED LOPE LL, LOPE LL
- 9) TROT
- 10) LOPE RL
- 11) TROT, STOP

walk (Schritt)	.....
extended walk	.....
trot (Stück)	.....
extended trot	.....
lope (Schritt)	.....
extended lope	.....
back up (Rückwärtsfahren)	
lead change (Schwängebau)	□
turn	○



- Be ready at A
1. Jog a corner right, jog a corner left
  2. Stop, perform a corner backward
  3. Perform a 1 3/4 ° turn right
  4. Walk
  5. Set up
  6. Inspection
  7. When dismissed, perform a 90° turn right, exit the arena in Jog

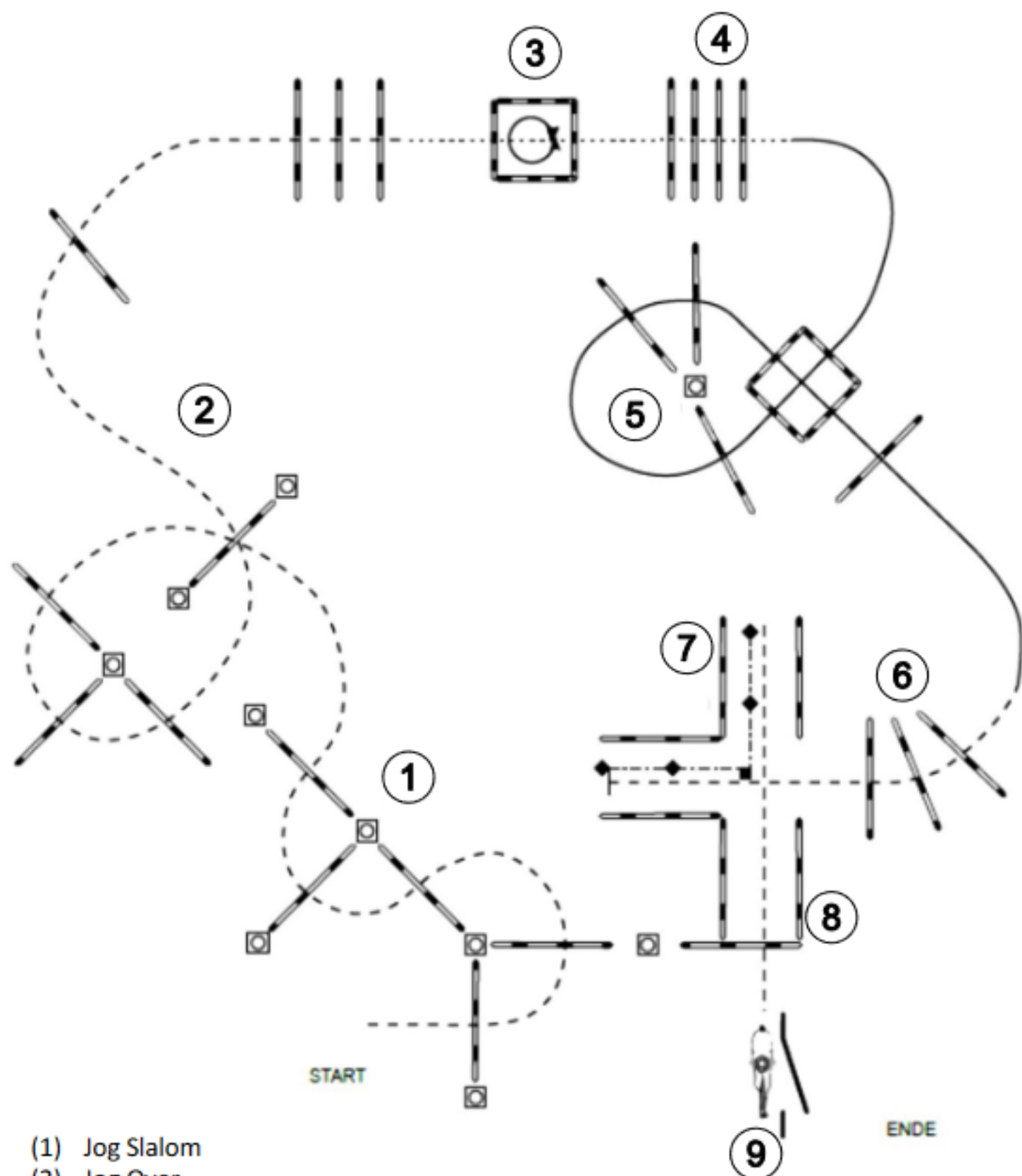
SSH LK 4/5 A/B



- Be ready at A
1. Walk, jog a corner
  2. Stop, Back
  3. Perform a 270° turn right,
  4. walk
  5. Set up
  6. Inspection
  7. When dismissed, perform a 90° turn right, exit the arena in Jog

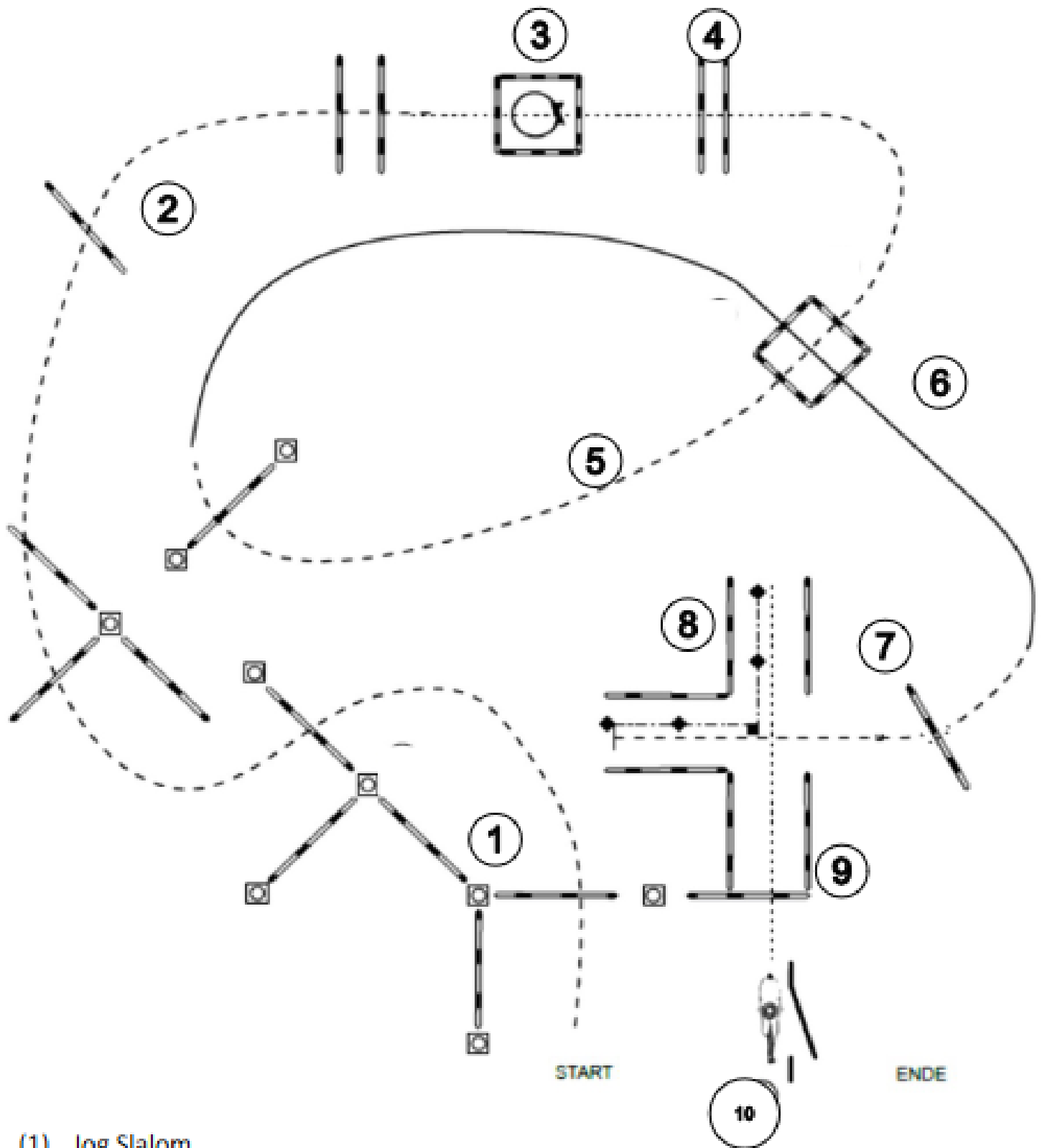


# TRAIL LK 1-2



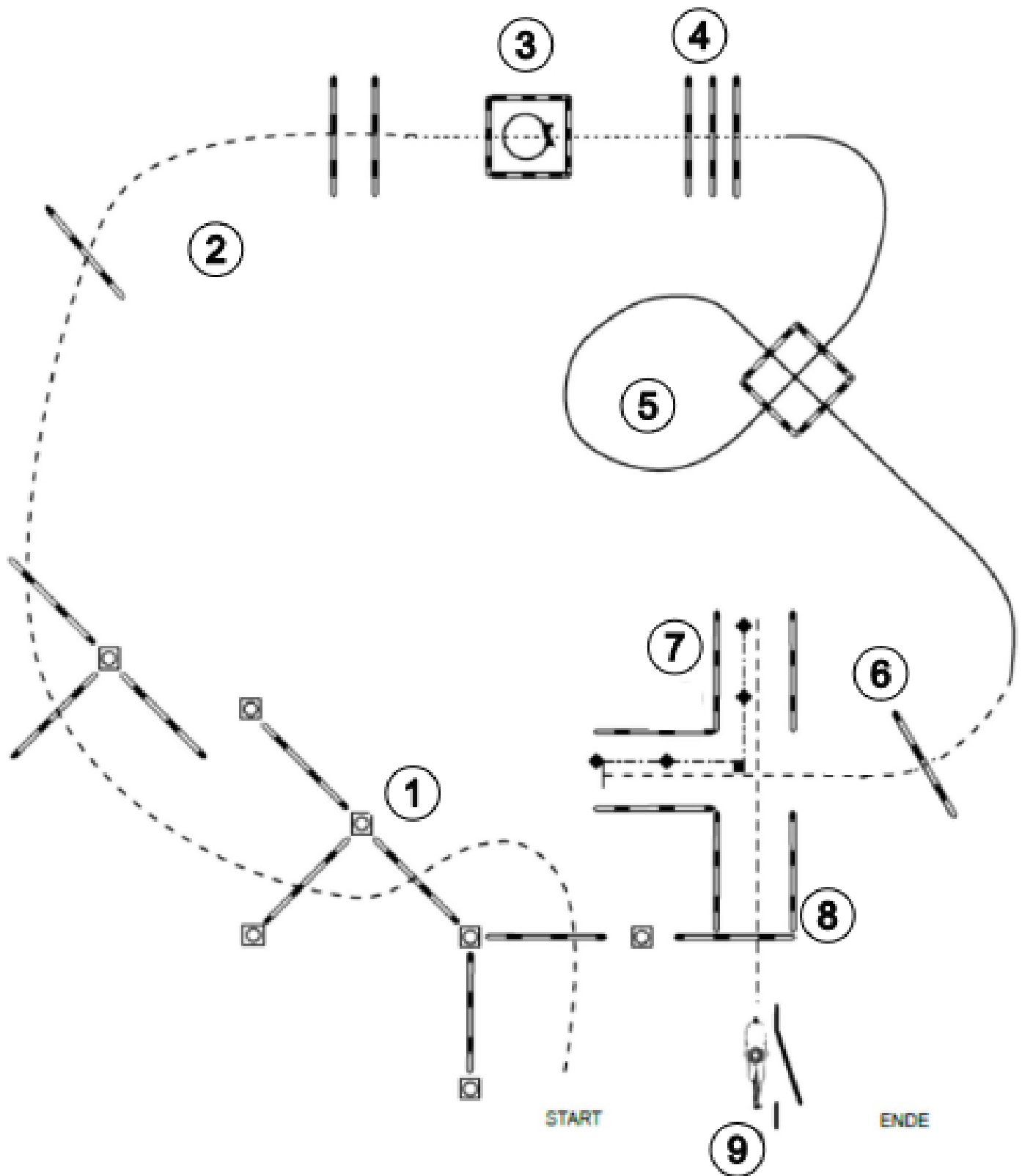
- (1) Jog Slalom
- (2) Jog Over
- (3) Walk in, 360° Turn (left or right), Walk out
- (4) Walk over
- (5) Lope over
- (6) Jog over, Jog in, Stop
- (7) Back up
- (8) Jog out, Jog over
- (9) Gate, left hand

# TRAIL LK 4



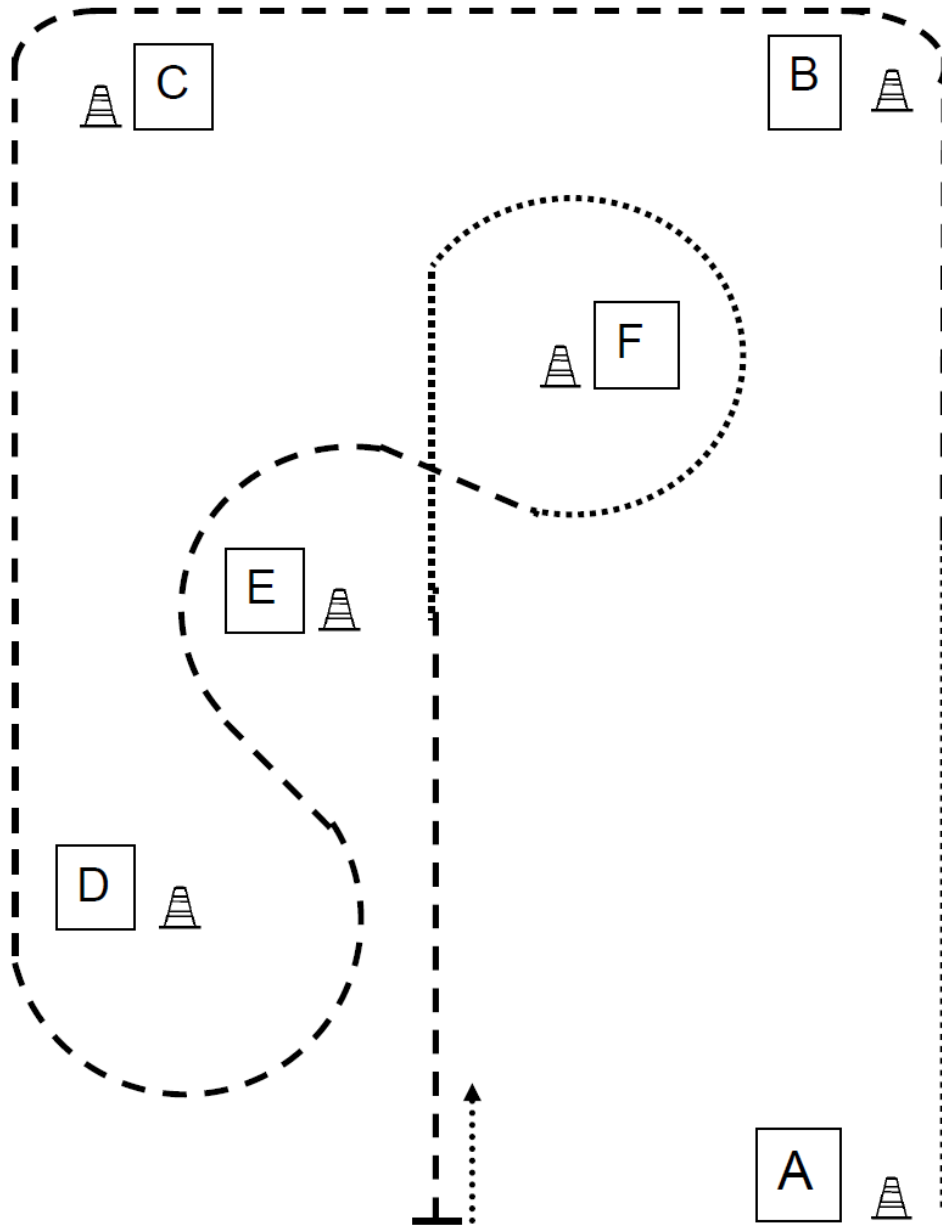
- (1) Jog Slalom
- (2) Jog Over
- (3) Walk in, 360° Turn (left or right), Walk out
- (4) Walk over
- (5) Jog over
- (6) Lope over right lead
- (7) Jog over, Jog in, Stop
- (8) Back up
- (9) Walk out, walk over
- (10) Gate, left hand

# TRAIL LK 3



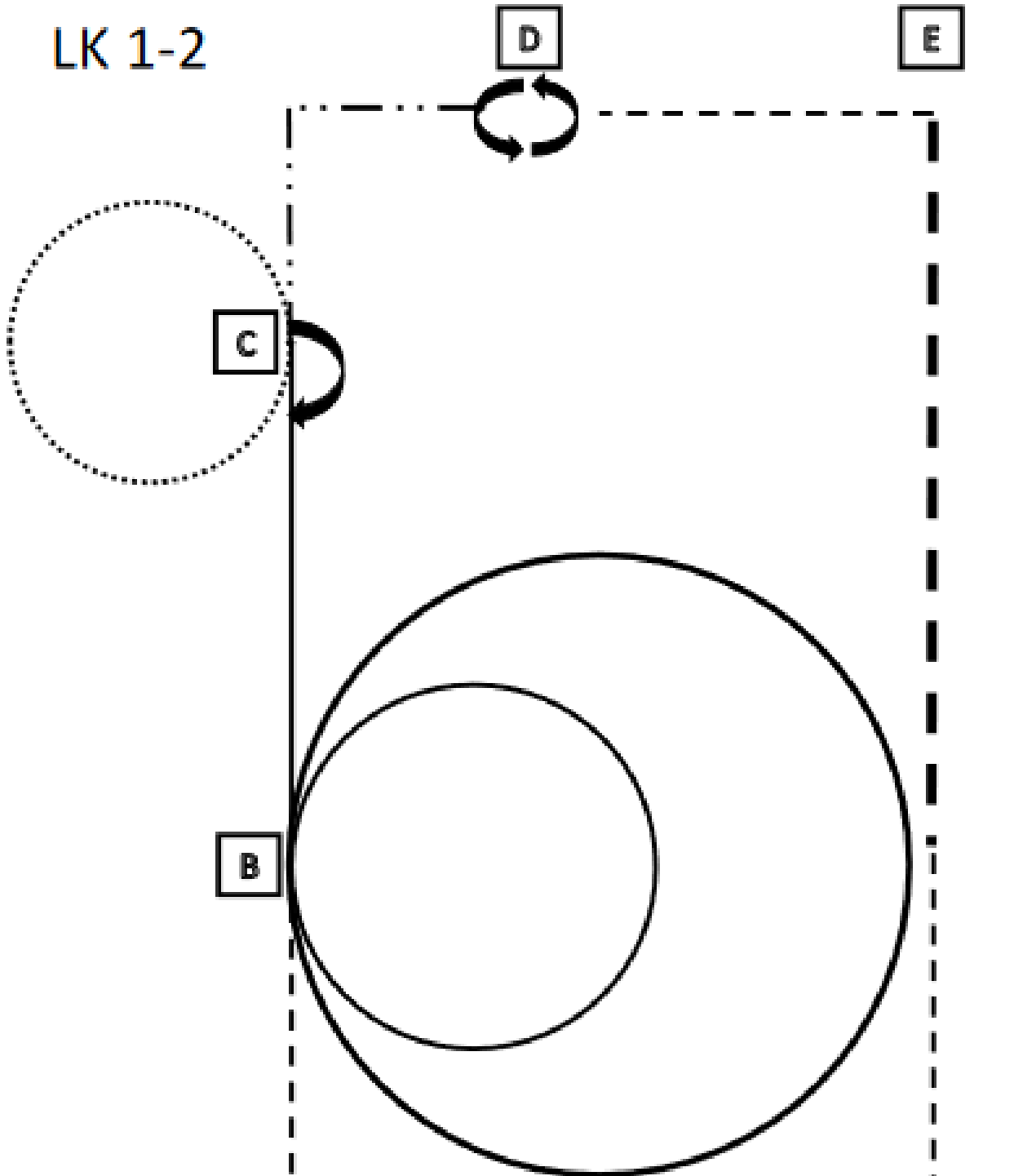
- (1) Jog Slalom
- (2) Jog Over
- (3) Walk in, 360° Turn (left or right), Walk out
- (4) Walk over
- (5) Lope over
- (6) Jog over, Jog in, Stop
- (7) Back up
- (8) Jog out, Jog over
- (9) Gate, left hand

# Walk Trot Horsemanship



- 1) Aufstellen bei A, Schritt dann Trab bis B
- 2) Trab um C bis D
- 3) Trab Slalom bis E
- 4) Übergang zum Schritt, Volte um F
- 5) Antraben bei E, geradeaus
- 6) In Höhe A Stop und Rückwärtsrichten, Im Schritt die Arena verlassen

# LK 1-2

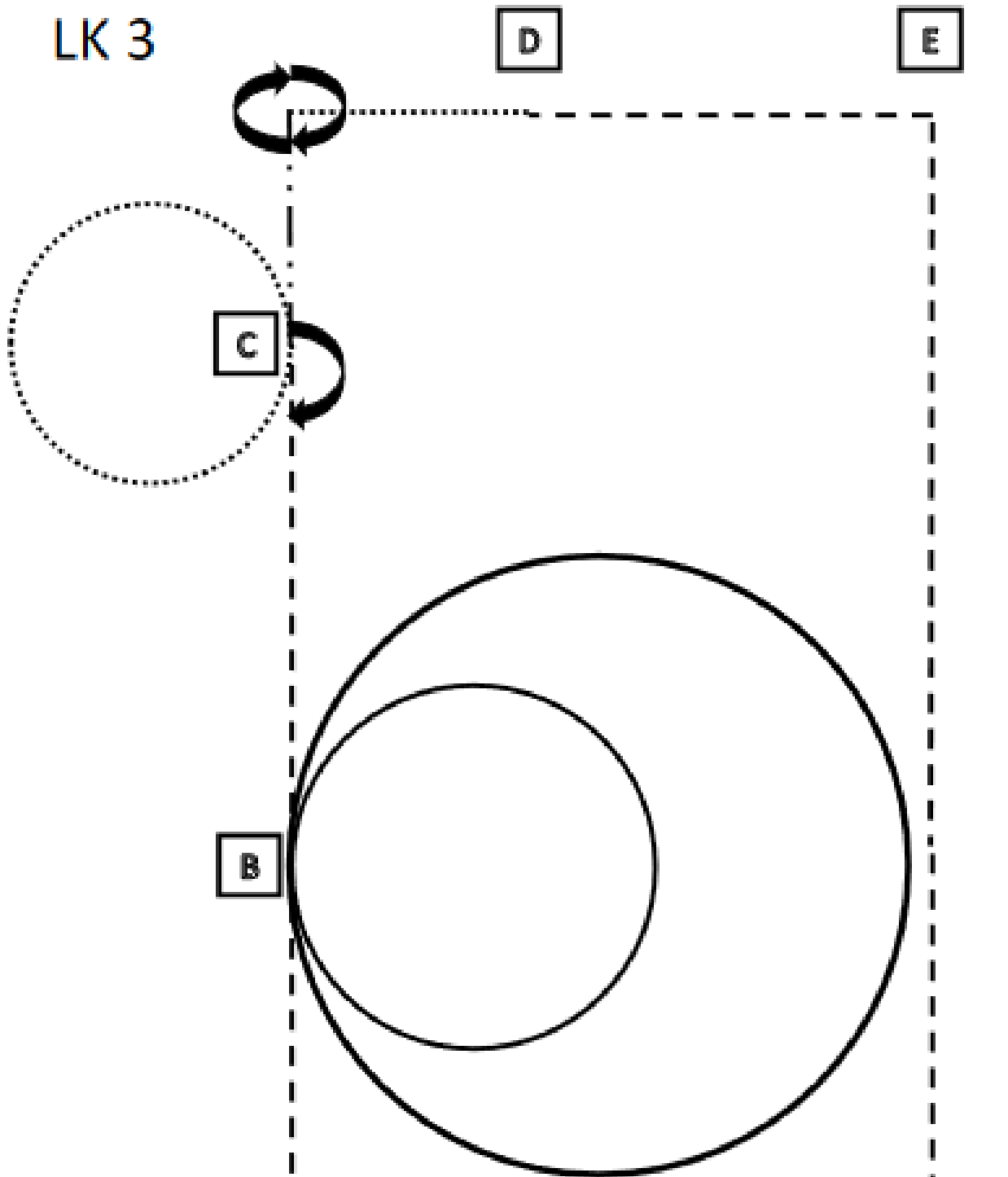


- 1) Jog
- 2) Lope Circles (RL)  
first circle large and fast  
second circle small and slow,
- 3) Lope to C, Stop
- 4) 1/2 Turn right
- 5) Walk Circle
- 6) Backup corner
- 7) Turn 1 1/2 left
- 8) Jog corner
- 9) Extended Jog, Jog, Stop.

Legend: WALK      JOG      LOPE      BACKUP

.....      - - -      - - -      - . . -

LK 3



- 1) Jog
- 2) Lope Circles (RL)  
first circle large  
second circle small
- 3) Jog to C, Stop
- 4)  $\frac{1}{2}$  Turn right
- 5) Walk Circle
- 6) Backup
- 7) Turn  $1 \frac{1}{4}$  left
- 8) Walk
- 9) Jog Corner, Jog, Stop.

Legend: WALK      JOG      LOPE      BACKUP

.....

---

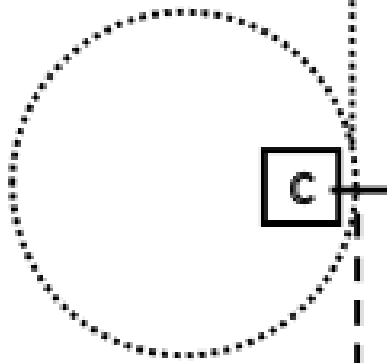
---

---

LK 5

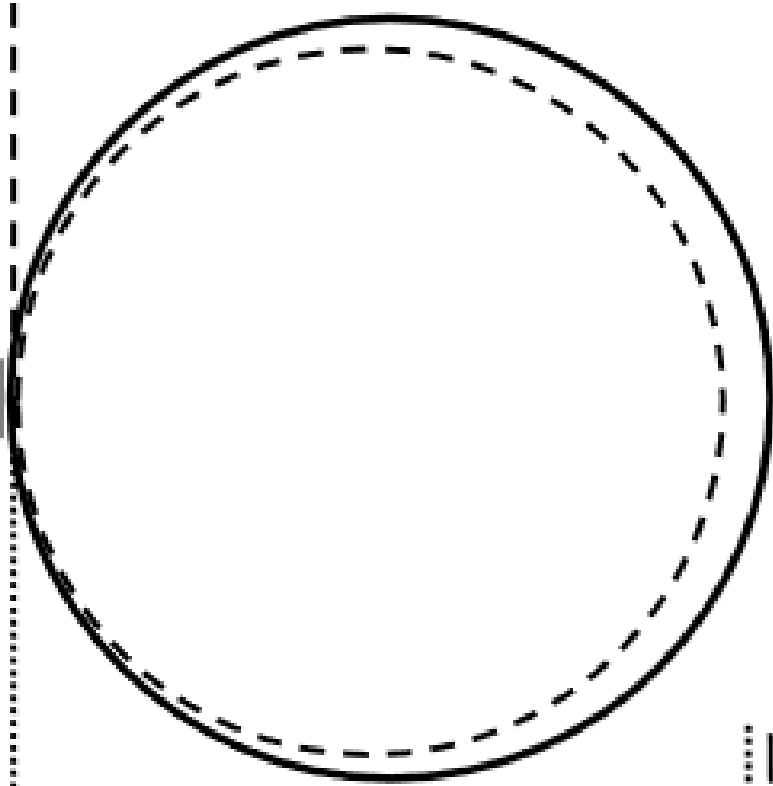
D

E



C

B



A

F

- 1) Walk
- 2) Jog Circle
- 3) Lope Circle (RL)
- 4) Jog to C, Stop
- 5) Walk Circle, Walk
- 6) Jog
- 7) Walk, Stop
- 8) Backup, Walk out

Legend: WALK      JOG      LOPE      BACKUP

.....

---

---

---