

The diagram shows a rectangular dressage arena with a central circle. A dashed red line outlines the arena's perimeter. A solid black line shows a path starting at the bottom right ('Start'), moving left, then up, then right, then down, and finally left to the bottom left ('Ende'). A dotted red line shows a path starting at the center, moving up, then right, then down, then left, and finally down to the center. A vertical blue dotted line runs through the center. A horizontal blue dotted line runs through the center. A wavy red line is on the left side. A wavy blue line is on the right side. There are four cone icons on the left and four on the right. A legend in the bottom right corner defines the symbols used in the diagram.

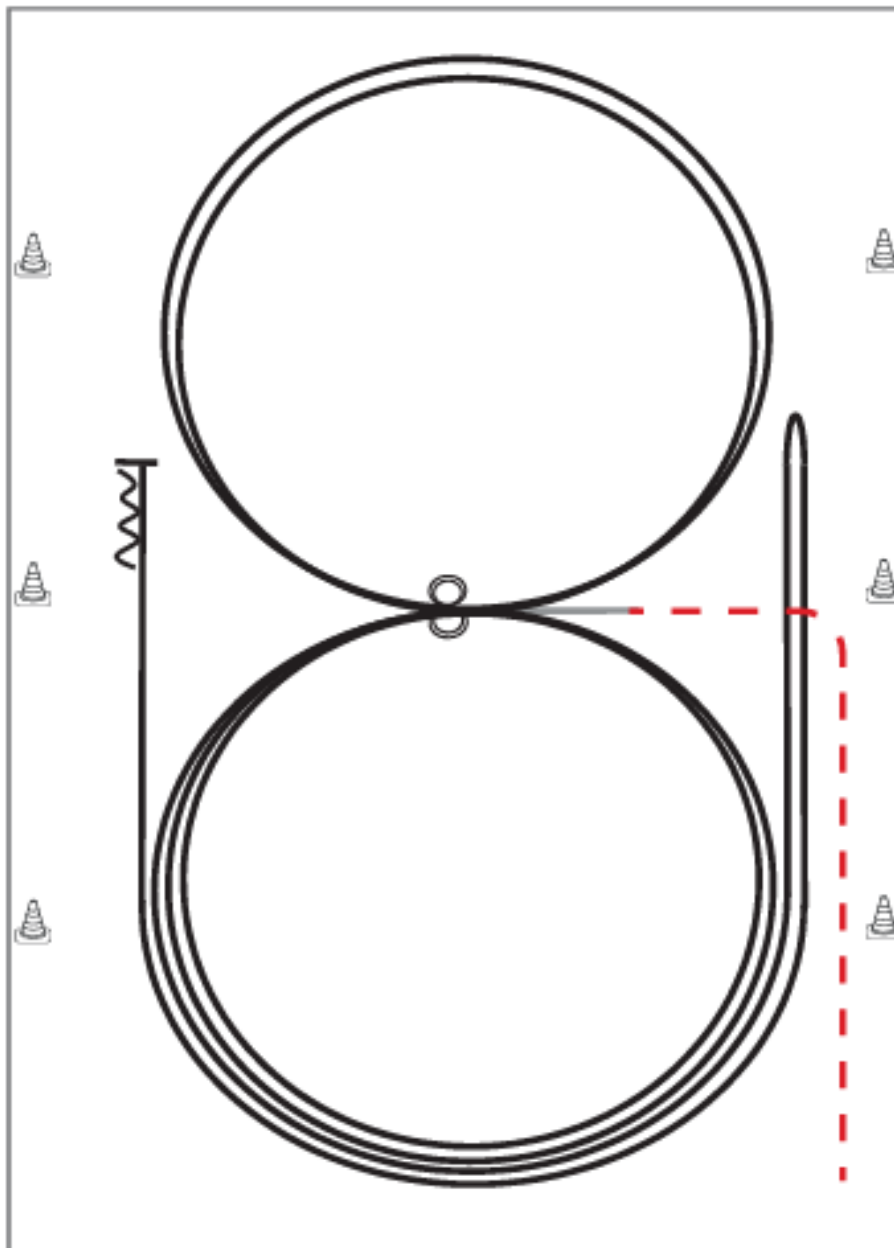
- 1) Schritt, Trab, Volte (links), ganze Bahn
- 2) Tritte verlängern auf der Diagonalen
- 3) Trab, Volte (rechts)
- 4) Rechtsgalopp ganze Bahn, Mittelzirkel, ganze Bahn
- 5) Trab, Schritt bis X, bei X Stopp
- 6) HHW 360° (rechts oder links)
- 7) Trab, Linksgalopp ganze Bahn, Mittelzirkel, ganze Bahn
- 8) Trab, Stopp
- 9) Rückwärtsrichten (mind. 2 Pferdelängen), Schritt, im Trab die Arena verlassen

Legende:

Schritt
Trab	-----
Galopp	=====
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~

Reining LK 4

Reining Pattern 14 (nur für LK 4)



Im Trab zur Mitte der Bahn.

Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

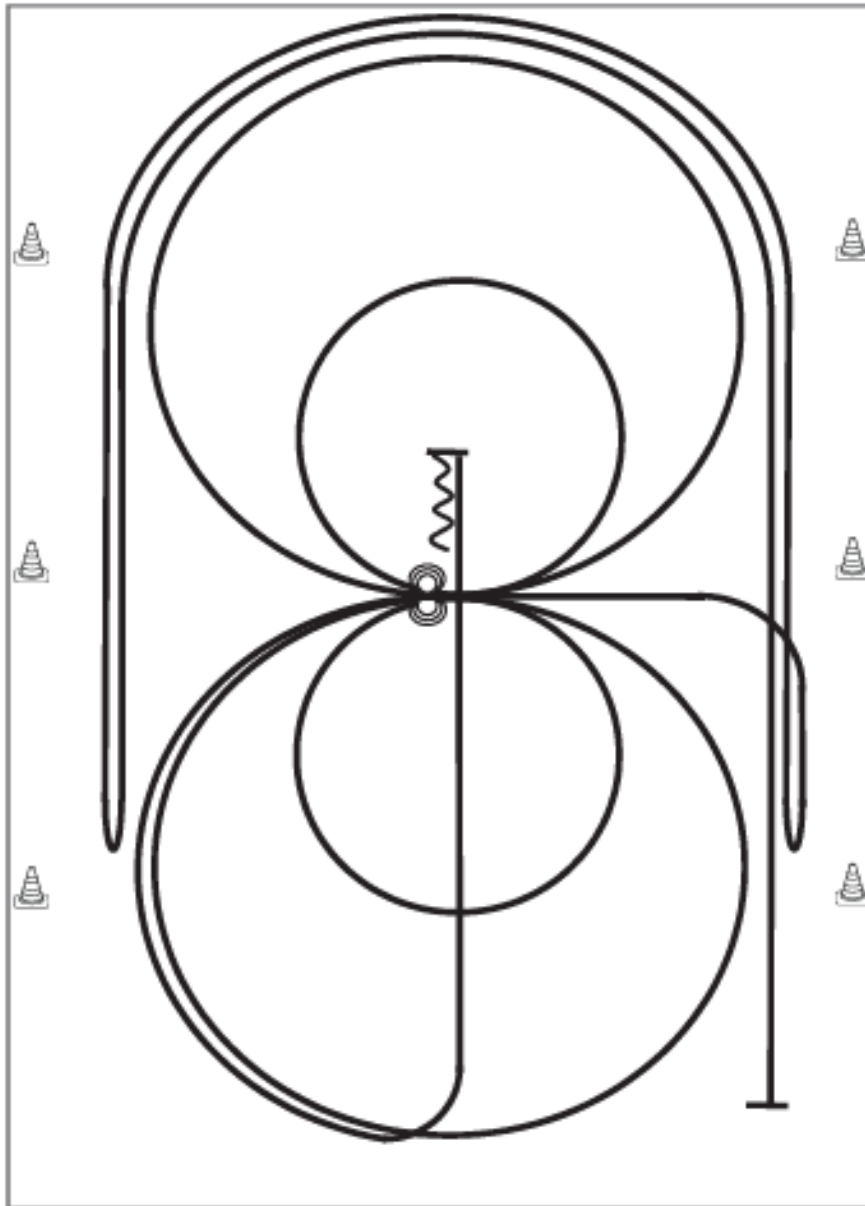
- 1) 2 Zirkel Galopp (**links**), Stop bei X, Verharren
- 2) 2 Spins **links**, Verharren
- 3) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), Stop bei X, Verharren
- 4) 2 Spins **rechts**, Verharren
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Trab	-----
Galopp	—————
Rückwärts	W W W

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Reining Z LK 4

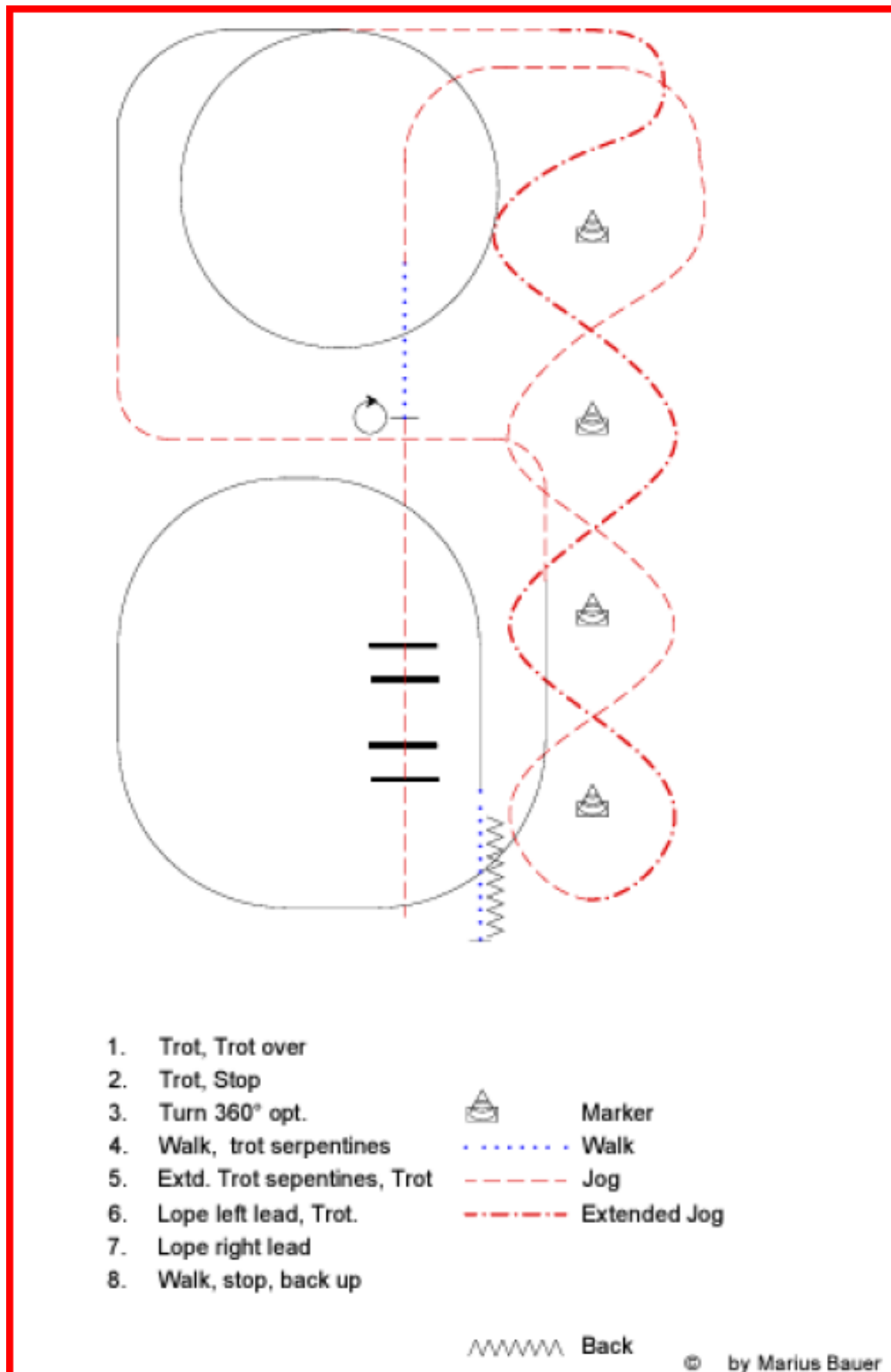
Reining Pattern 15 (nur für LK 4)

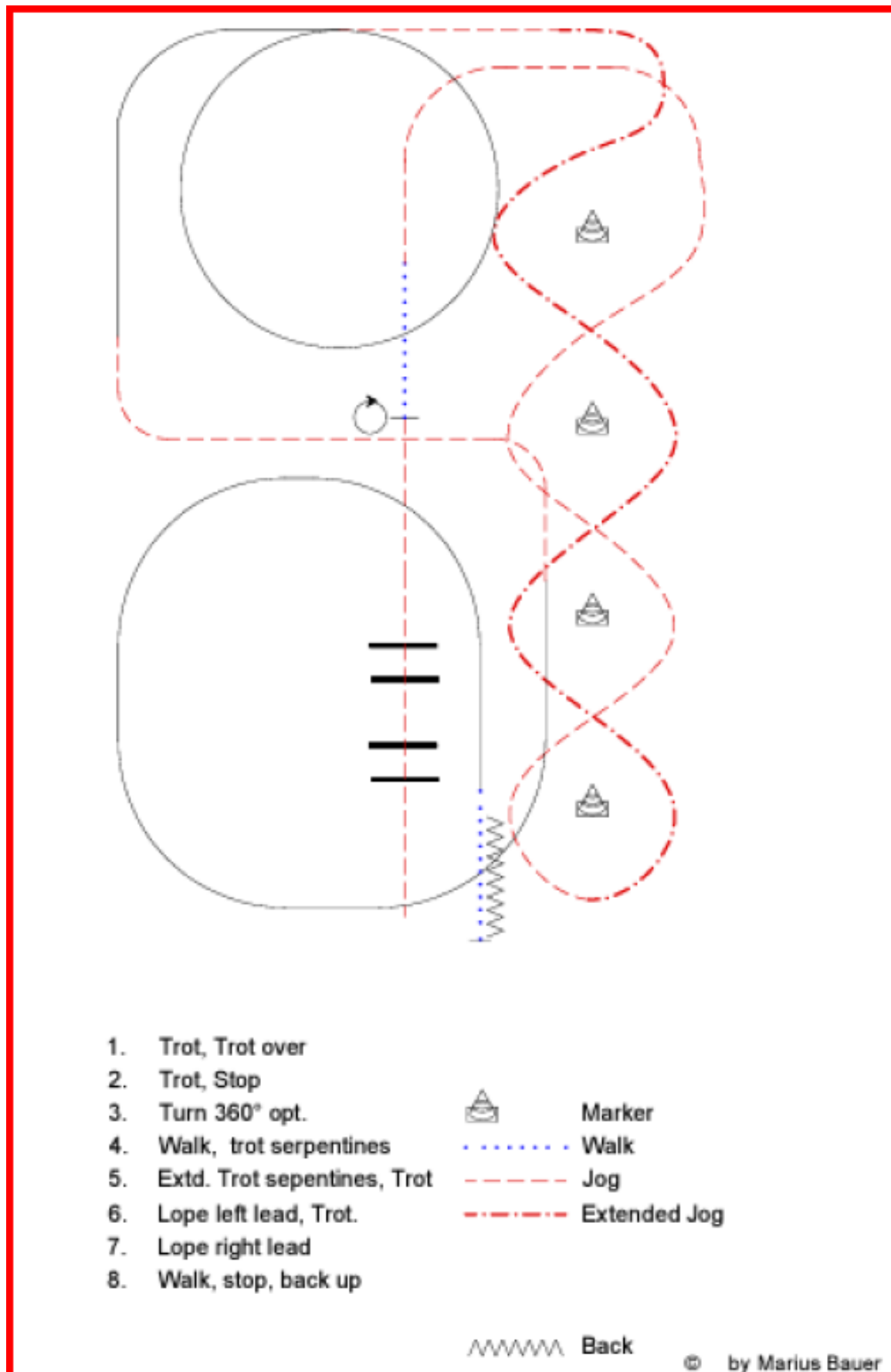


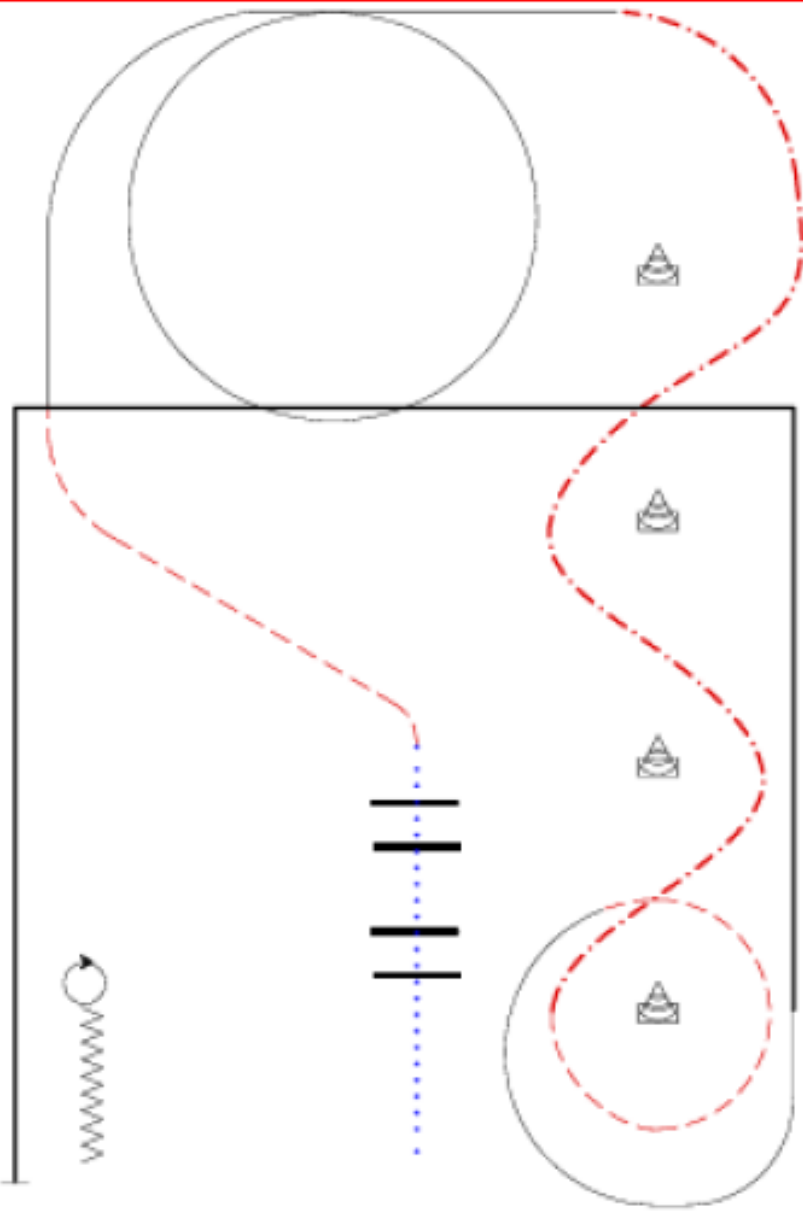
- 1) Galopp mind. 6,00 m von der Bande entfernt, (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 2) Galopp, (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren, Galopp zu X
- 3) 2 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, 2. **klein** und langsam, Stop bei X
- 4) 3 Spins **links**, Verharren
- 5) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, 2. **klein** und langsam, Stop bei X
- 6) 3 Spins **rechts**, Verharren
- 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down auf der Mittellinie, Stop hinter dem **Mittelmarker**
- 8) Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Trab	----
Galopp	———
Rückwärts	W W W

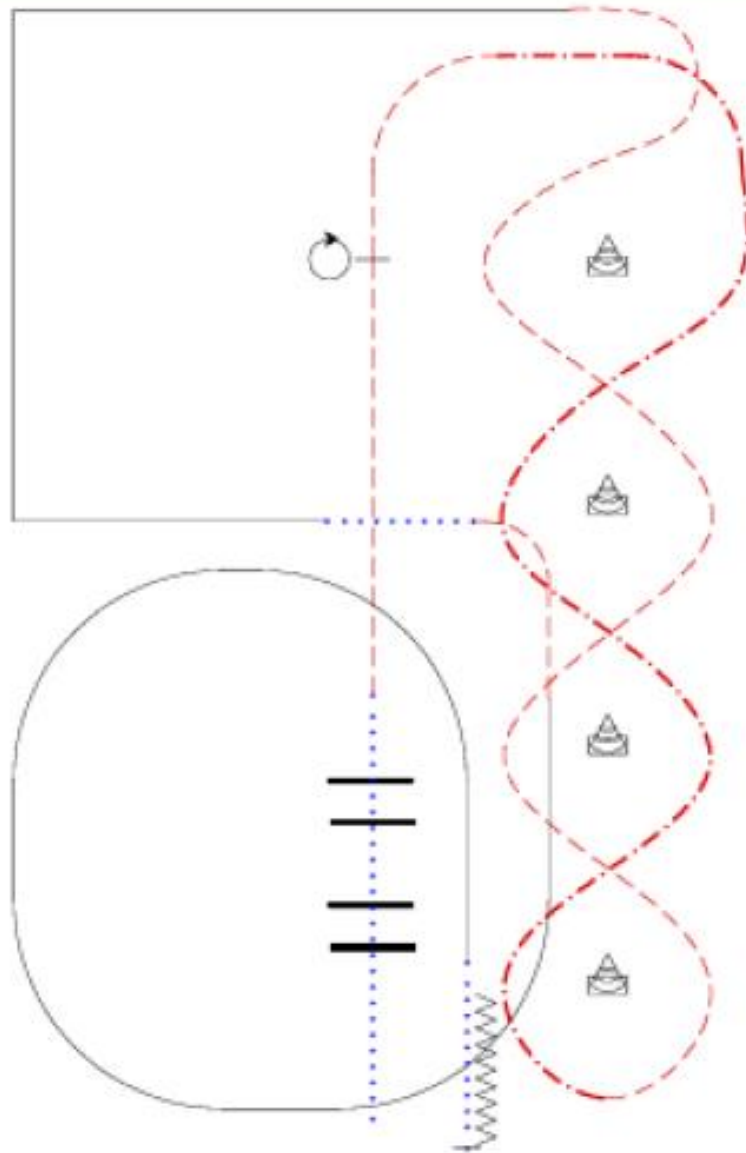
Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.





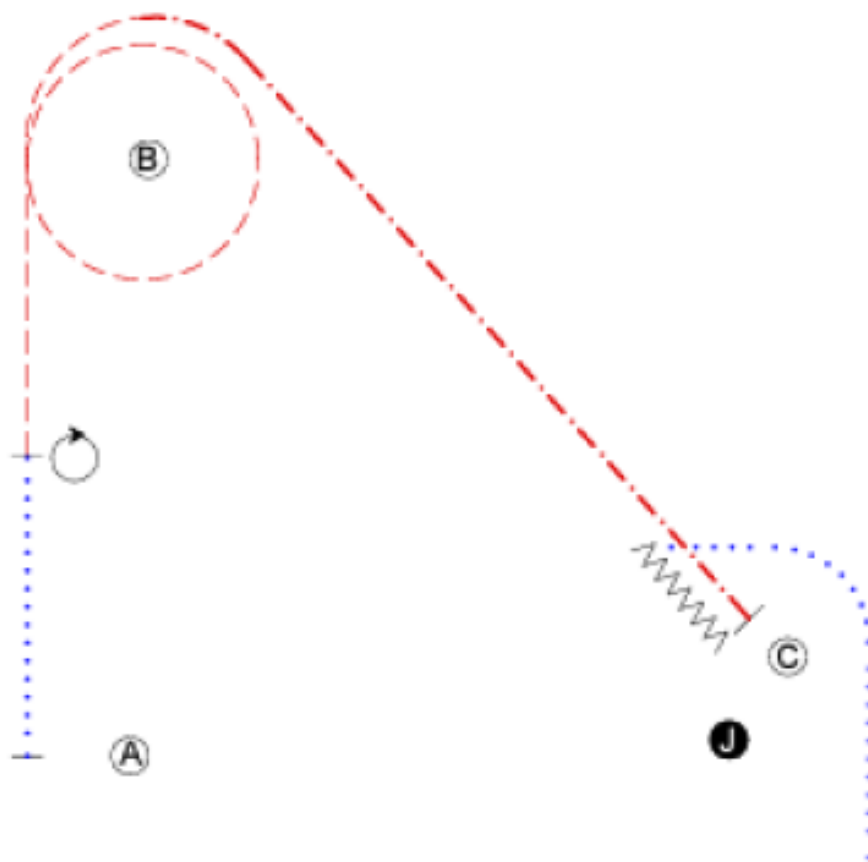


- 1. Walk, Walk over
 - 2. Trot, Lop r. l., Circle
 - 3. Extd. Trot serpentines
 - 4. Trot, circle
 - 5. Lope left lead
 - 6. Extd. Lope, Stop
 - 7. Back up
 - 8. Turn 720° r.
- | | |
|--|--------------|
|  | Marker |
|  | Walk |
|  | Jog |
|  | Extended Jog |
|  | Lope |
|  | Extd. Lope |
|  | Back |

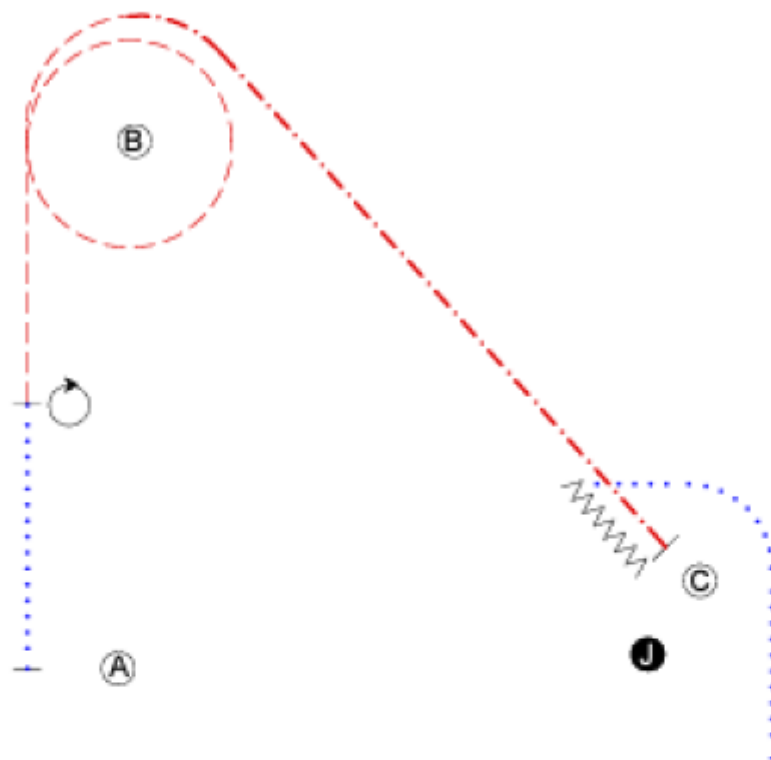


1. Walk, Walk over
2. Trot, Stop
3. Turn 720° opt.
4. Trot, extd. trot serpentines
5. Trot serpentines
6. Lope left lead, Walk, Trot.
7. Lope right lead
8. Walk, stop, back up

	Marker
	Walk
	Jog
	Extended Jog
	Back



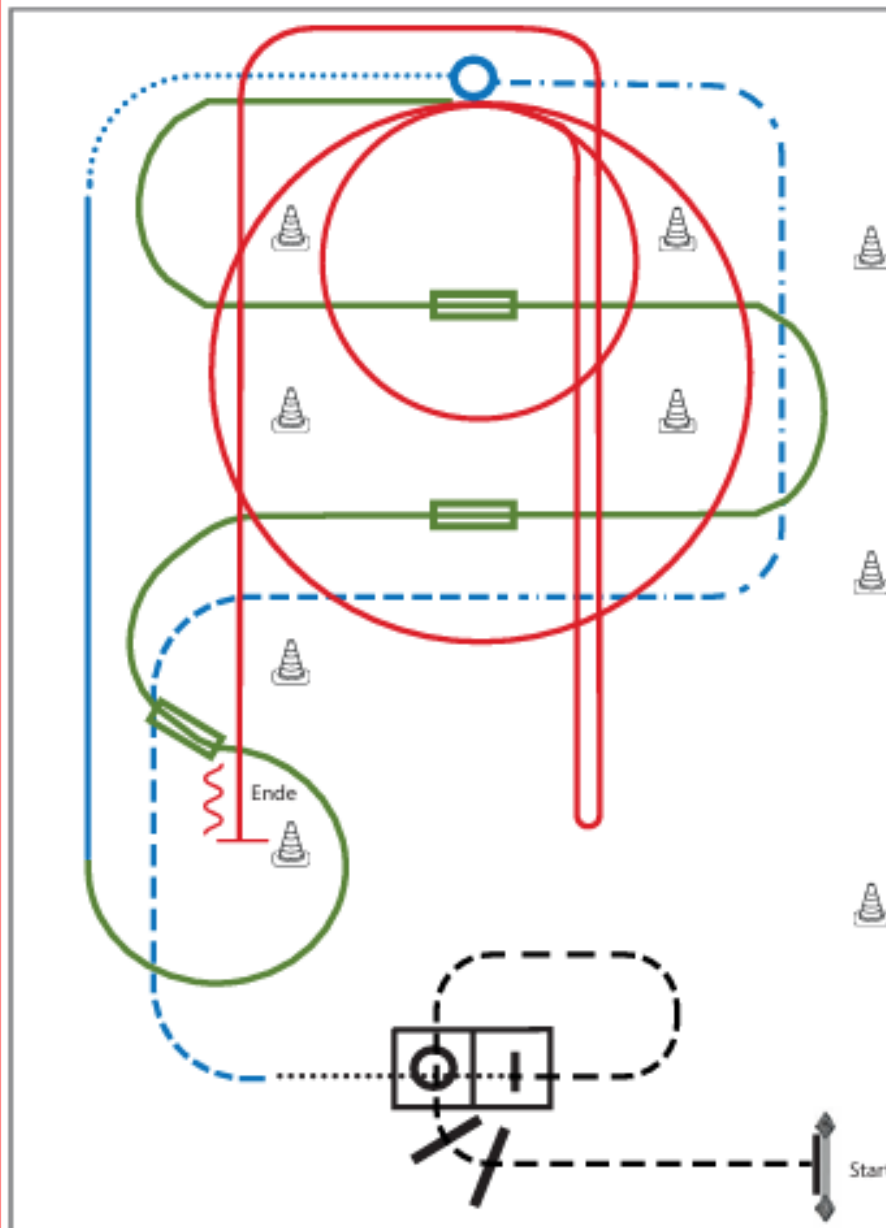
1. Be ready at A
 2. Walk, Stop, Turn 360° r.
 3. Jog, Jog Circle around B
 4. Extd. Jog to C, Stop
 5. Set up
 6. Inspection
 7. Back up at least 1 horselength
 8. Walk to warm up
- | | |
|-----------|-----------|
| ● J | Judge |
| Ⓐ | Marker |
| | Walk |
| ----- | Jog |
| -.-.-.-.- | Extd. Jog |
| ~~~~~ | Back |



1. Be ready at A
 2. Walk, Stop, Turn 360° r.
 3. Jog, Jog Circle around B
 4. Extd. Jog to C, Stop
 5. Set up
 6. Inspection
 7. Back up at least 1 horselength
 8. Walk to warm up
- | | |
|---------|----------|
| ● J | Judge |
| ⊙ A | Marker |
| | Walk |
| ----- | Jog |
| -.-.-.- | Extd.Jog |
| ~~~~~ | Back |

Superhorse LK 1&2

Superhorse Pattern 3 (empfohlen für Hallen oder Plätze ab 30x60m)

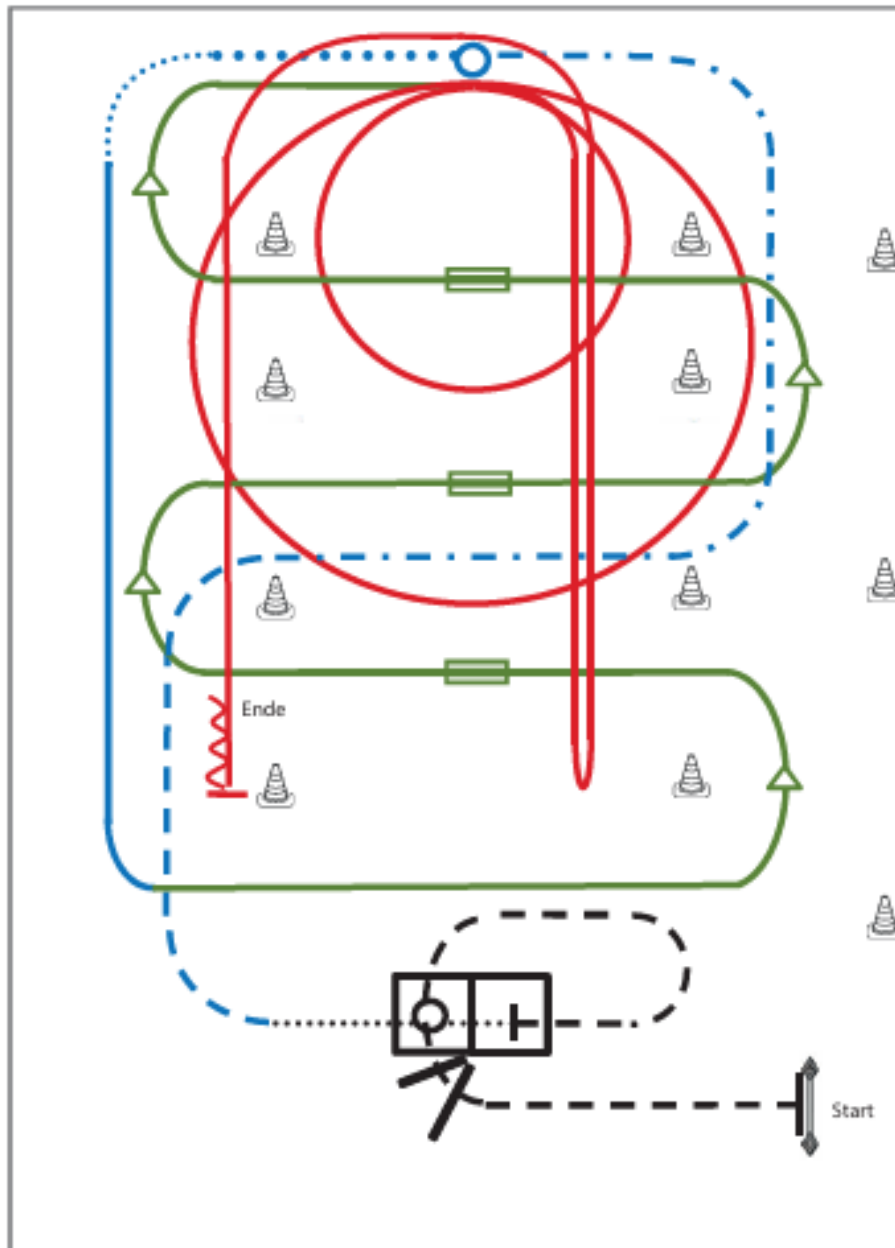


- 1) Seiltor über Stange (TH)
- 2) Jog over, Jog in, Stop (TH)
- 3) Walk in, 360° Turn either way, Walk out (TH)
- 4) Trot, Extended Trot, Stop (RR)
- 5) Turn 360° (each direction either way first) (RR)
- 6) Walk, Linksgalopp (RR)
- 7) Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 8) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 9) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 10) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, 2. **klein** und langsam (RN)
- 11) Rechtsgalopp, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rollback **links**, kein Verharren (RN)
- 12) Galopp (links) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langencSeite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren (RN)

Legende:	
Schritt	-----
Trab	- - - - -
Galopp	=====
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~

Superhorse Z LK 1&2

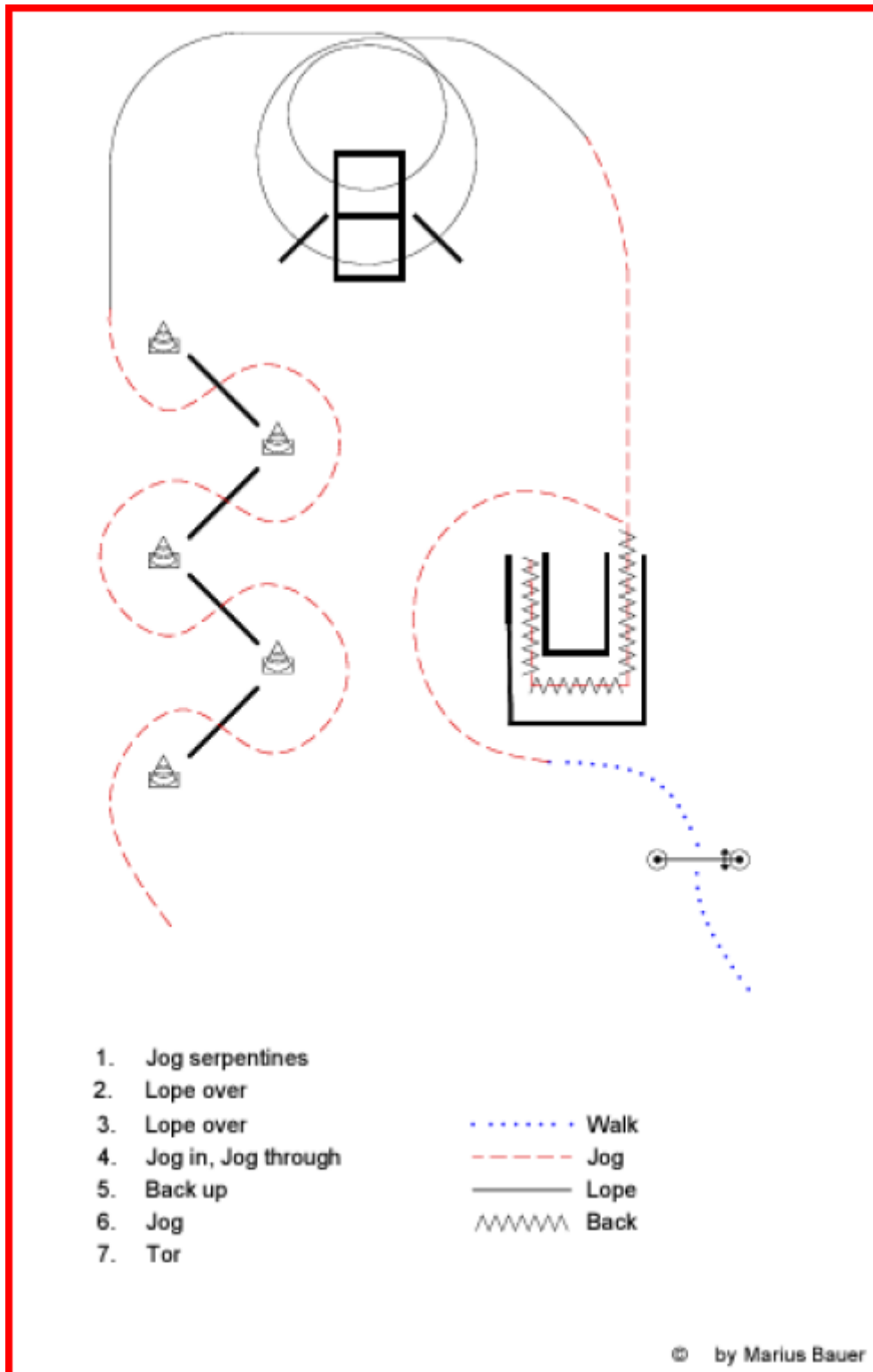
Superhorse Pattern 7 (empfohlen für Hallen oder Plätze ab 25x50m)

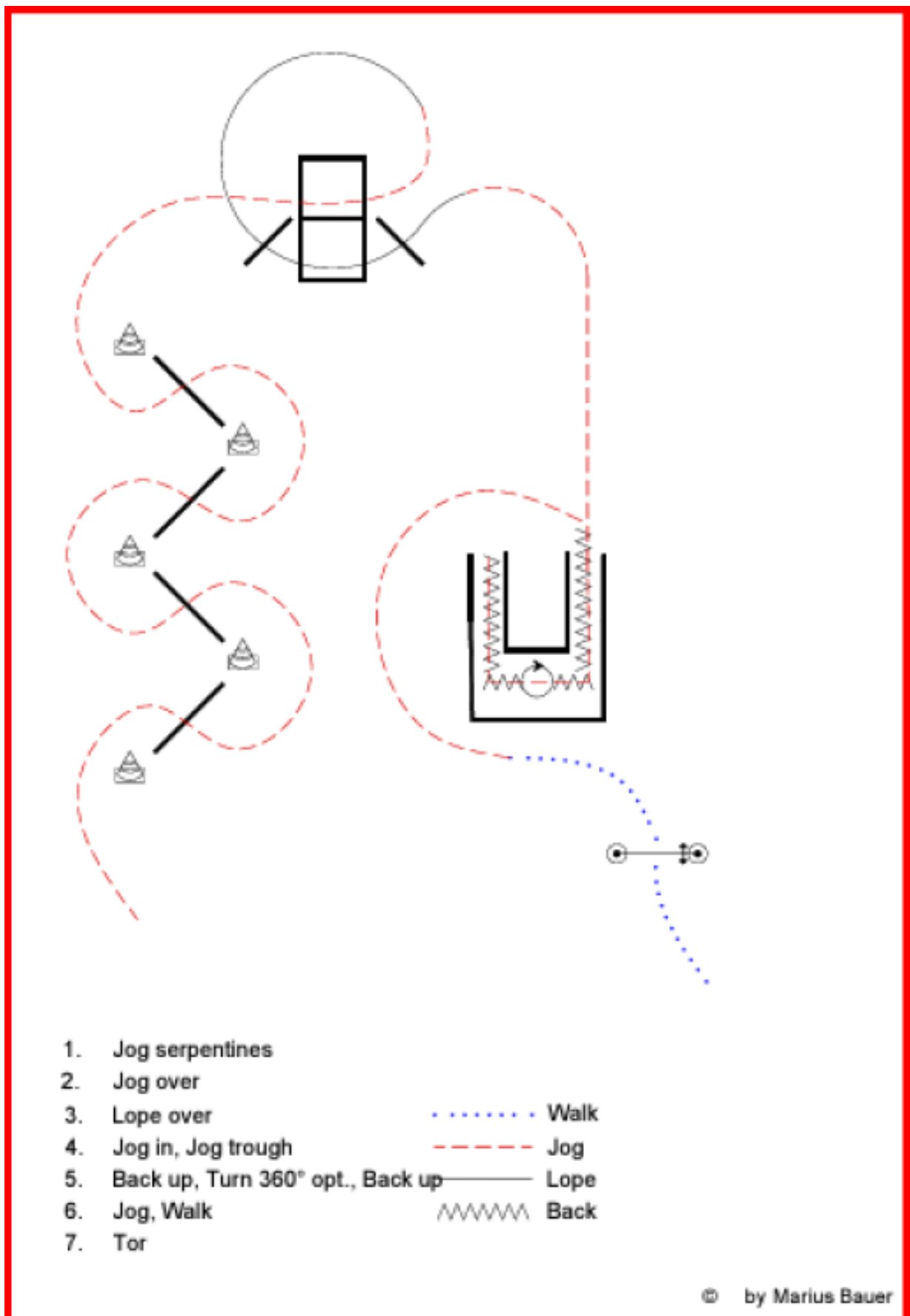


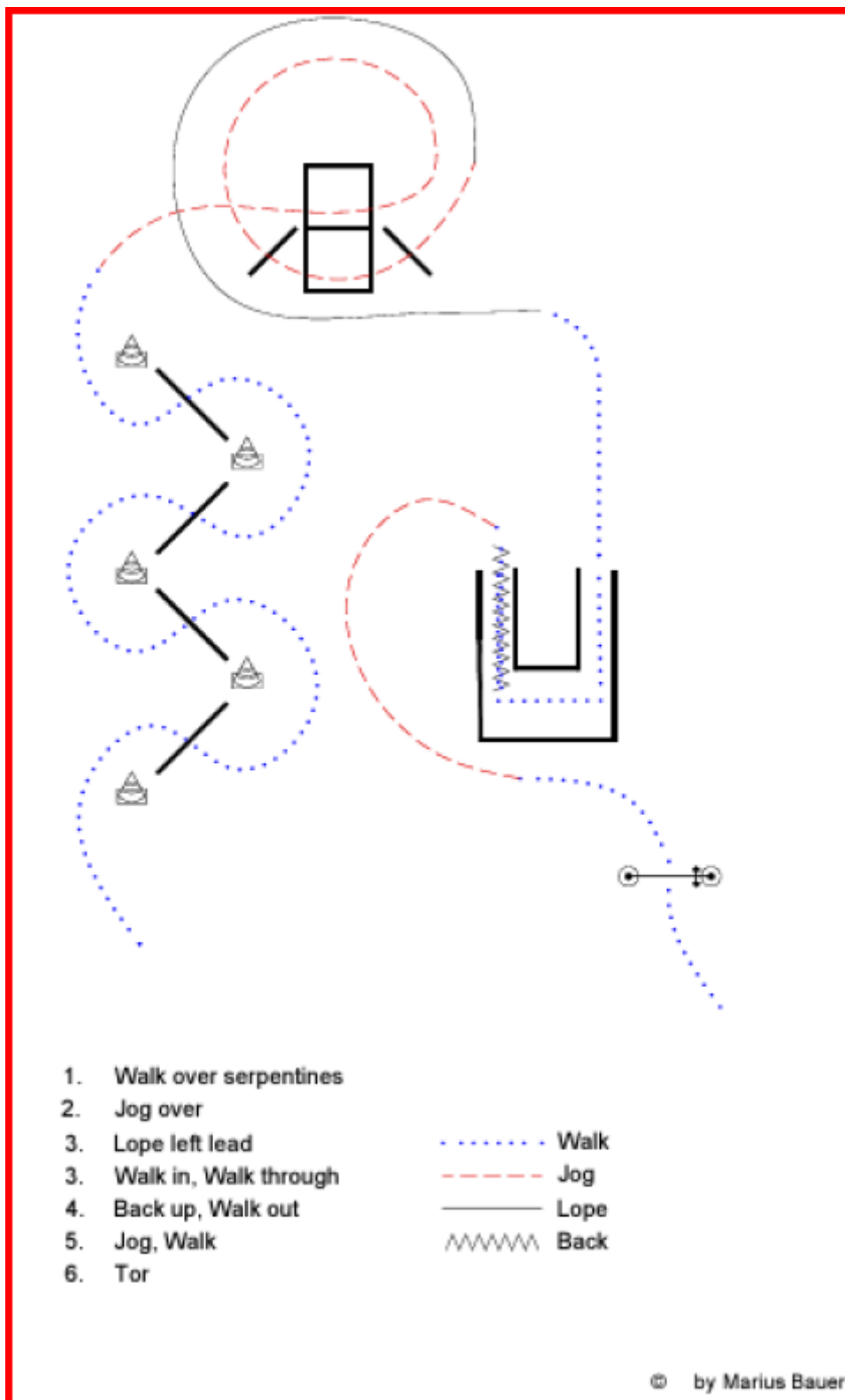
- 1) Seiltor über Stange (TH)
- 2) Jog over, Jog in, Stop (TH)
- 3) Walk in, 360° Turn either way, Walk out (TH)
- 4) Trot, Extended Trot, Stop (RR)
- 5) Turn 360° (each direction either way first) (RR)
- 6) Walk, Lope (RR)
- 7) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 8) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 9) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 10) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, 2. **klein** und langsam (RN)
- 11) Rechtsgalopp, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rollback **links**, kein Verharren (RN)
- 12) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren (RN)

Legende:	
Schritt
Trab	-----
Galopp	-----
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~

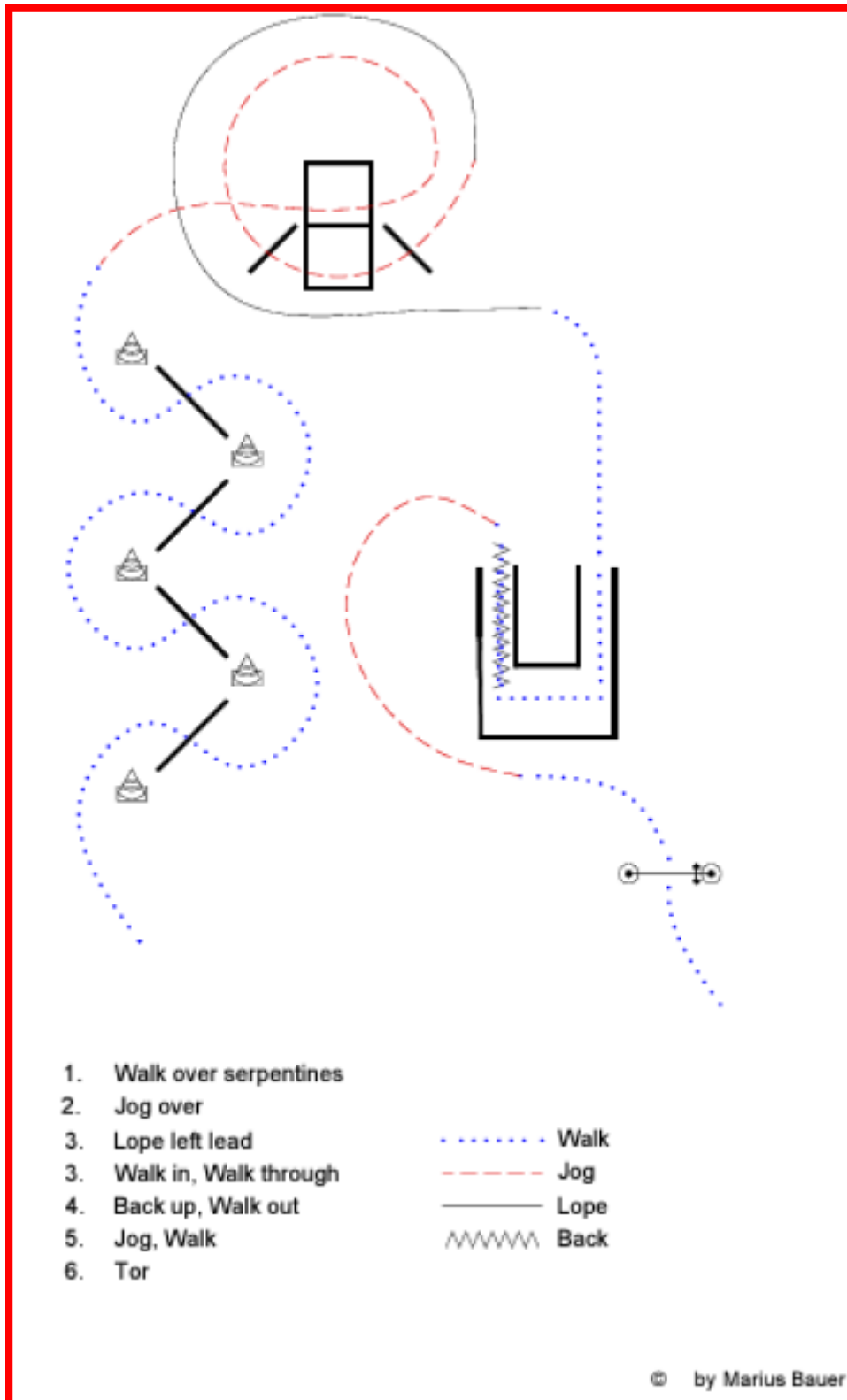
Trail LK 1&2



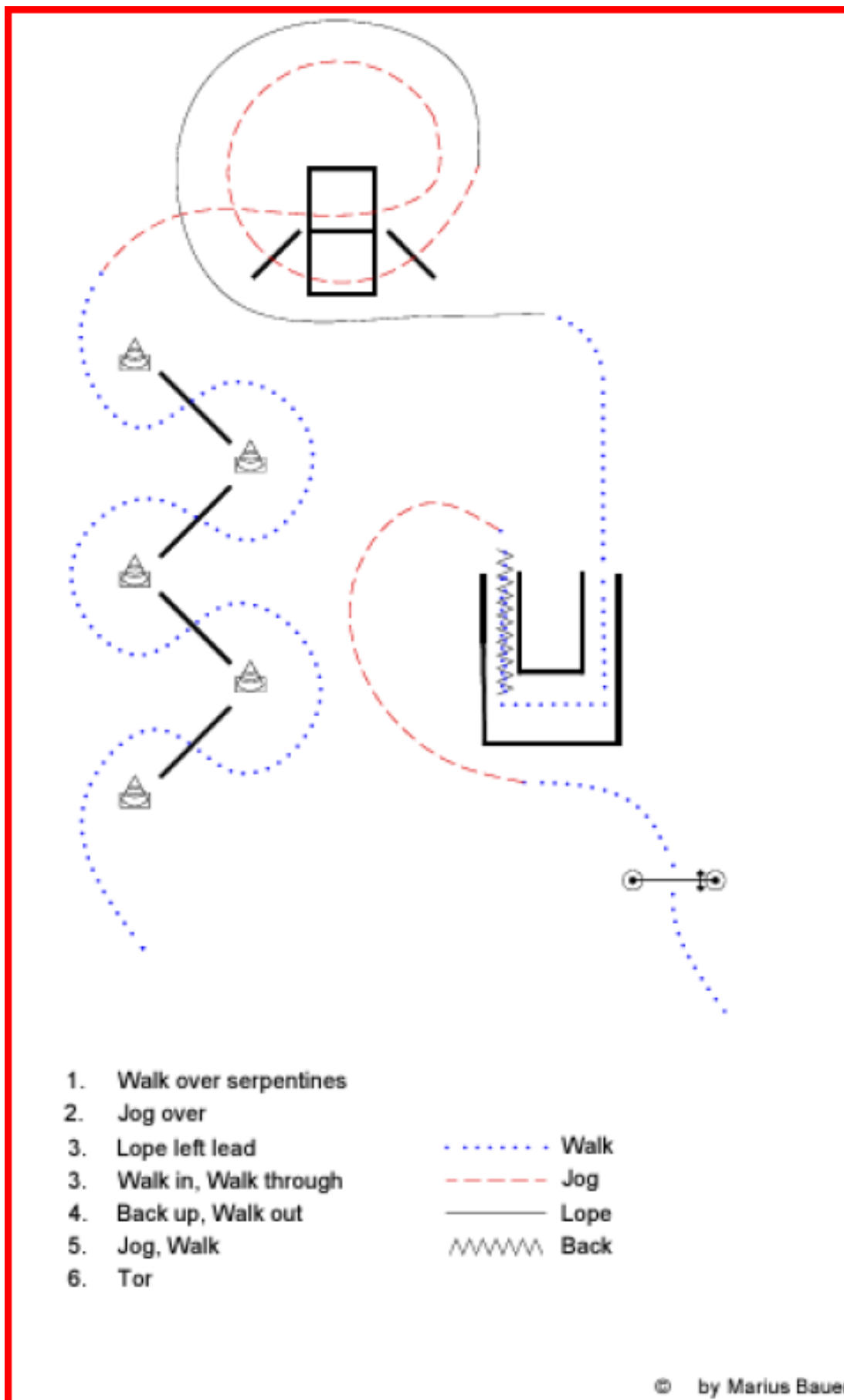




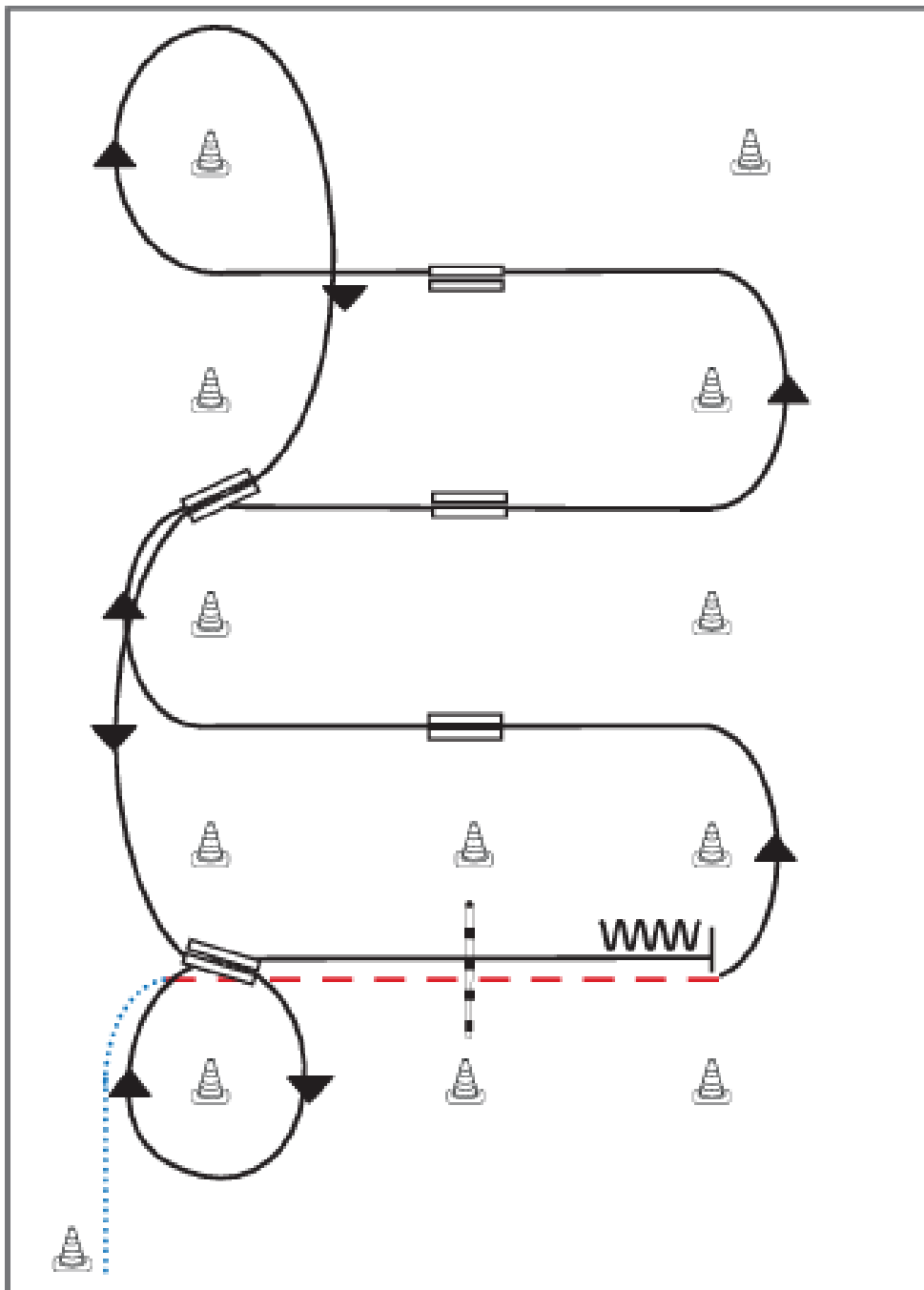
Trail WT und alle Trail in Hands (LOPE WIRD ERSETZT DURCH JOG!!!)



!!!LOPE WIRD ERSETZT DURCH JOG!!!



Western Riding Pattern 7 (für Junior-Pferde)



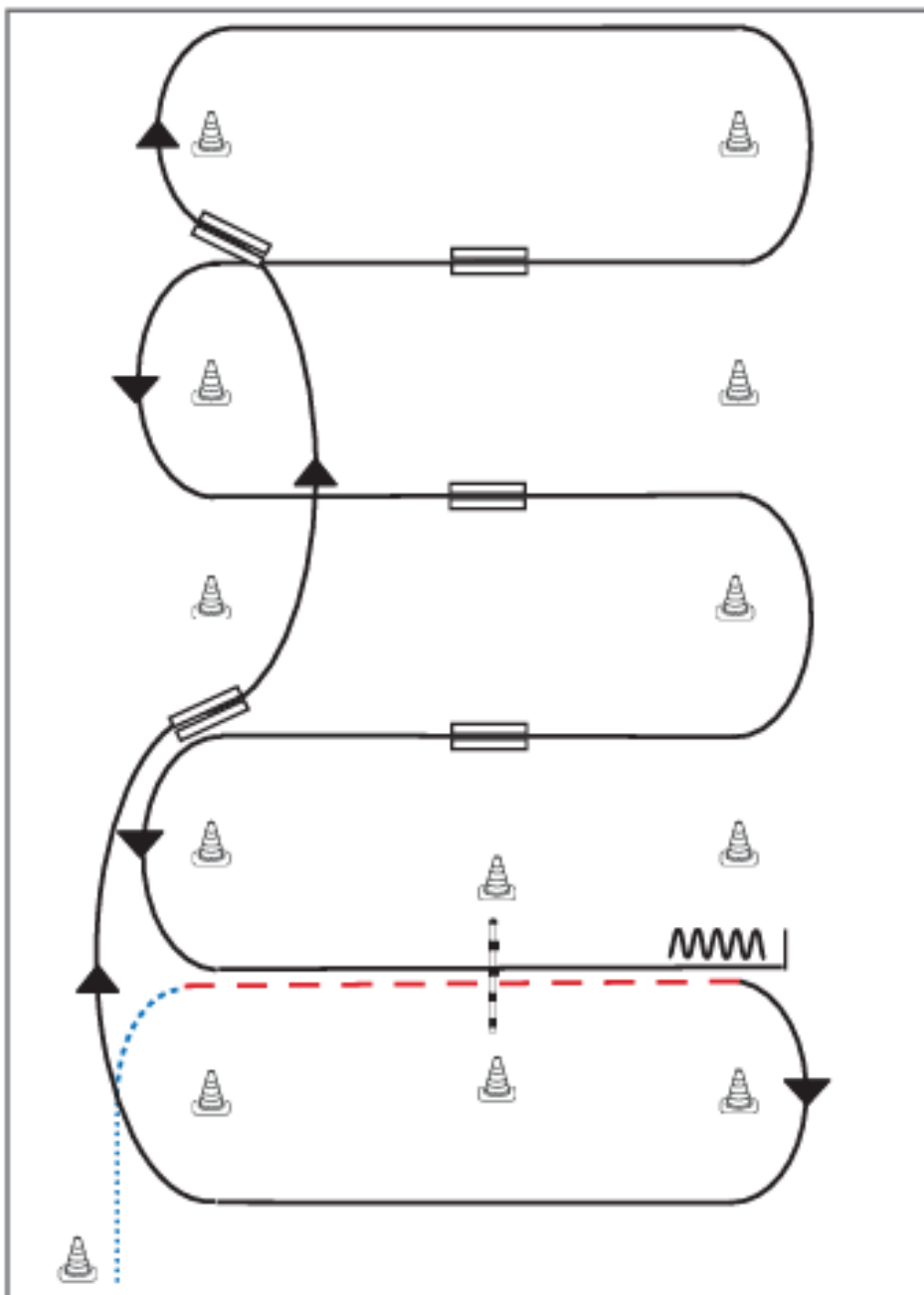
- 1) Schritt vom Start-Pylon, Übergang zum Trab zwischen den Markern, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Linksgalopp zwischen den Markern
- 3) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 4) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 5) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 6) Volte, 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 7) 2. Galoppwechsel auf der Linie, Volte
- 8) Galopp über die Stange
- 9) Stop zwischen den Markern, Rückwärtsrichten

Legende:

- Schritt 
- Trab 
- Galopp 
- Wechselzone 
- Rückwärts 



Western Riding Pattern 8 (für Junior-Pferde)

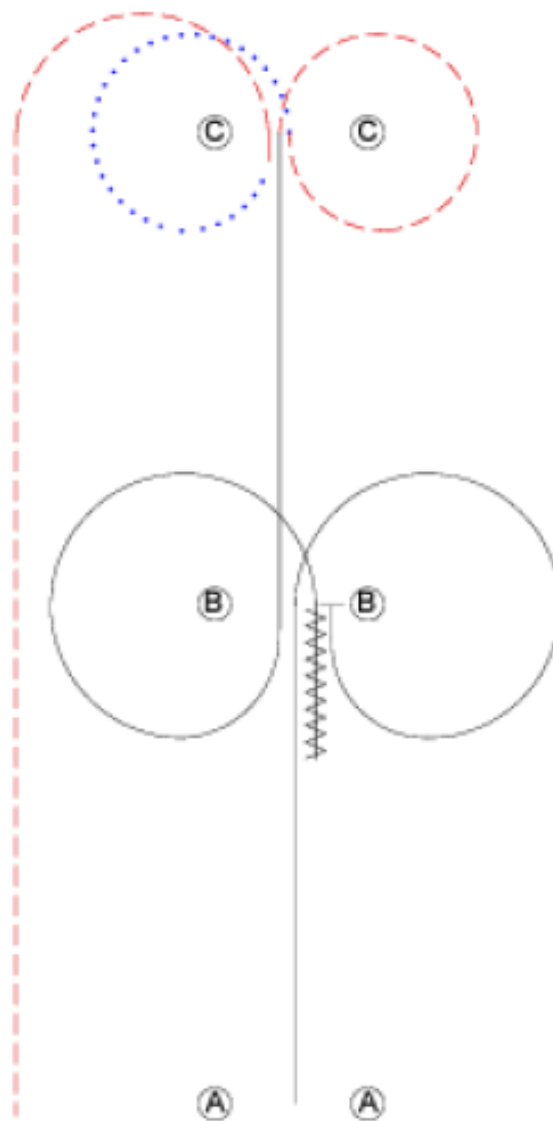


- 1) Schritt vom Start-Pylon, Übergang zum Trab zwischen den Markern, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Rechtsgalopp zwischen den Markern, Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 5) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 6) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 7) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 8) Galopp über die Stange
- 9) Stop zwischen den Markern, Rückwärtsrichten

Legende:

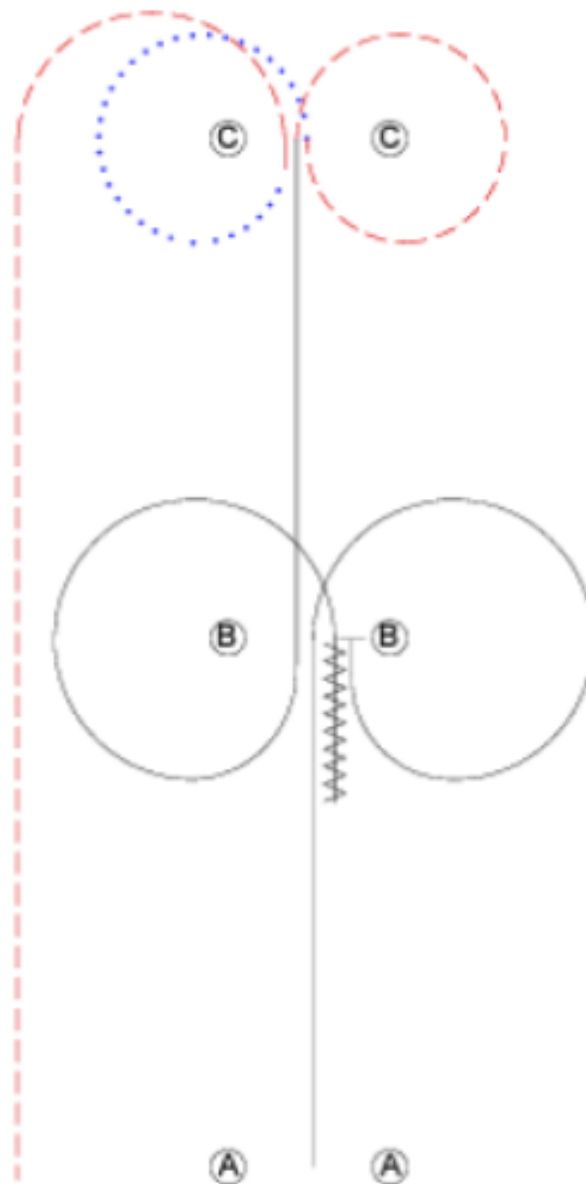
- | | |
|-------------|-------|
| Schritt | |
| Trab | ----- |
| Galopp | ————— |
| Wechselzone | ▬▬▬▬▬ |
| Rückwärts | ~~~~~ |





1. Be ready at A
2. Lope r.l. A to B
3. Lope circle right
4. Stop, Back up 8 steps
5. Lope circle left, lope to C
6. Jog, circle right
7. walk circle left
8. Jog to warm up

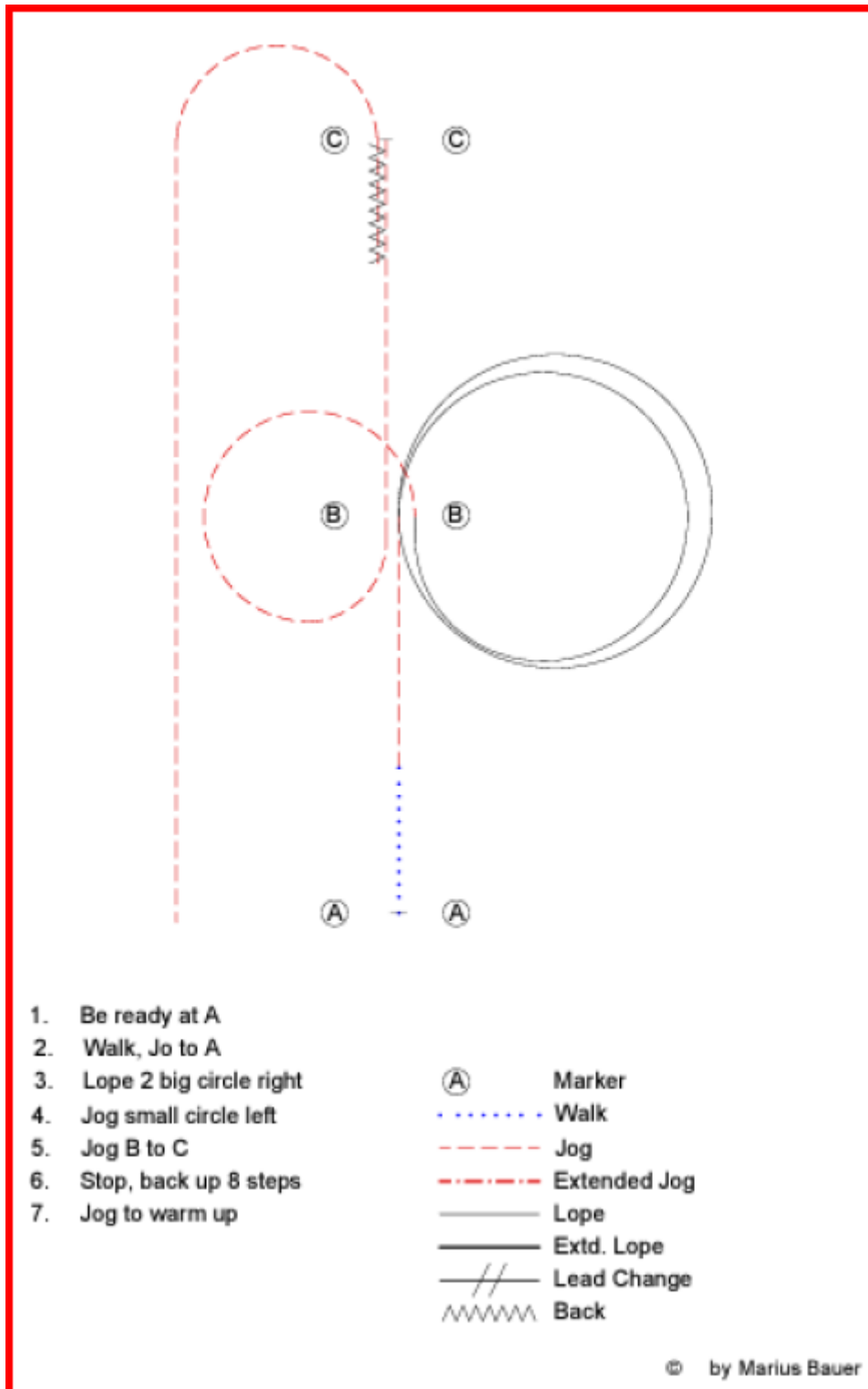
- Ⓐ Marker
- Walk
- - - - - Jog
- . - . - . Extended Jog
- Lope
- Extd. Lope
- // Lead Change
- ⌋⌋⌋⌋ Back



1. Be ready at A
2. Lope r.l. A to B
3. Lope circle right
4. Stop, Back up 8 steps
5. Lope circle left, lope to C
6. Jog, circle right
7. walk circle left
8. Jog to warm up

- Ⓐ Marker
- Walk
- - - - - Jog
- · - · - Extended Jog
- Lope
- Extd. Lope
- // Lead Change
- ~~~~~ Back

WT WHS (!!! LOPE WIRD DURCH JOG ERSETZT!!!)



!!! LOPE WIRD DURCH JOG ERSETZT!!!