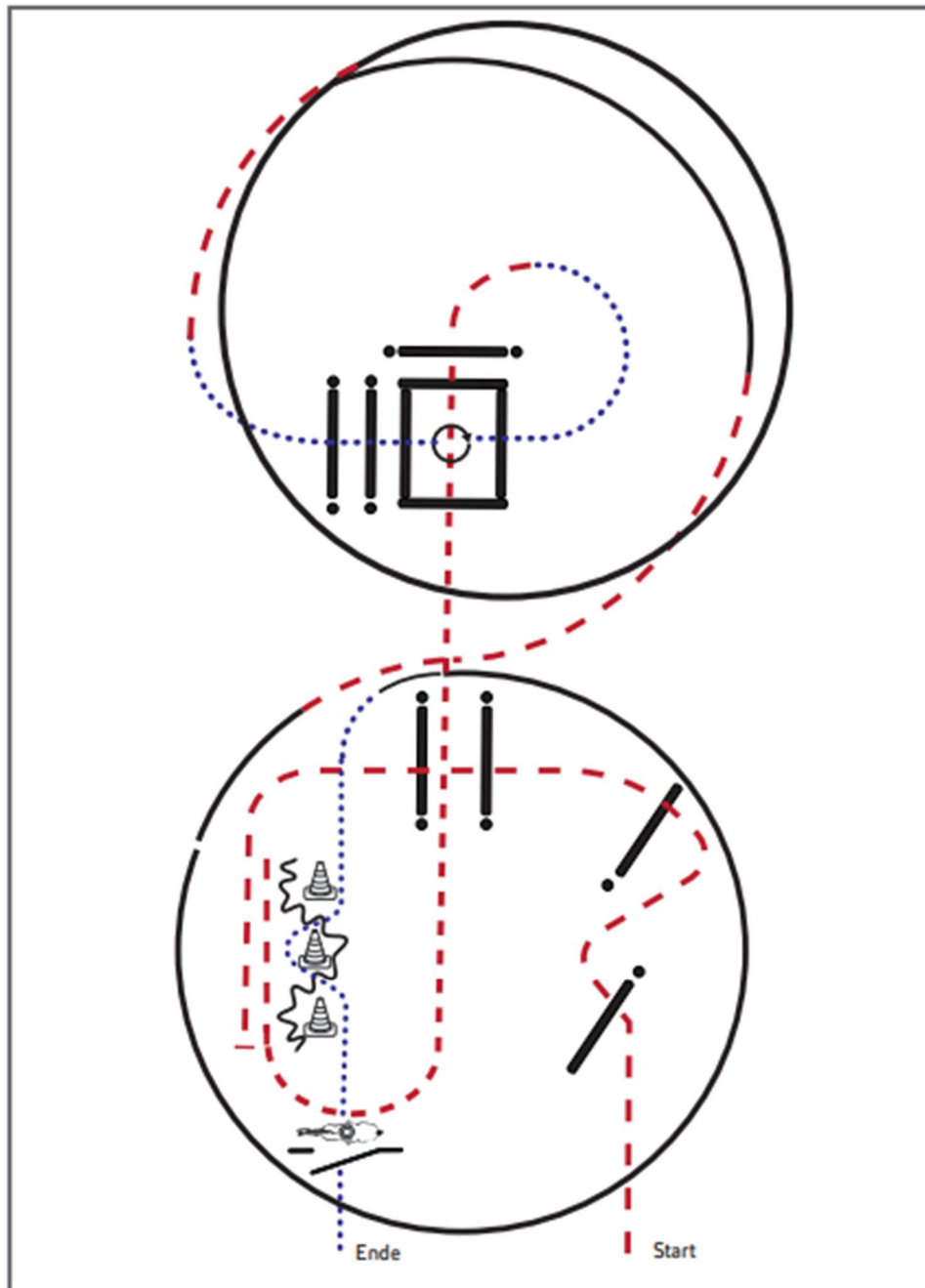


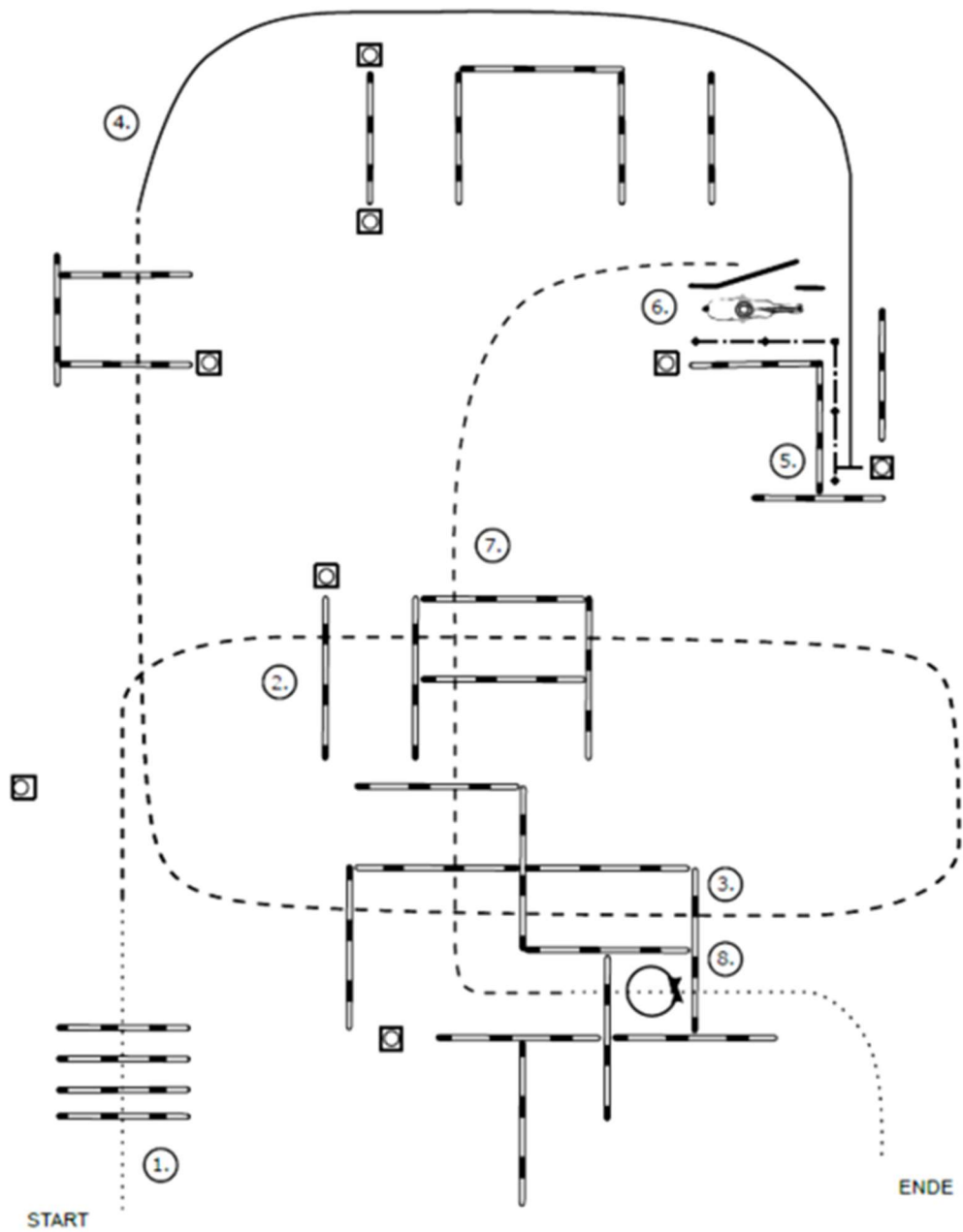
1. Start bei A, Walk
2. Jog, Jog um B
3. Stop, Back up
4. Walk zu C, Set up, Turn 180° rechts
5. Jog zu D

.....	Walk / Schritt
-----	Jog / Trab
~~~~~	Backup / rückwärts
▲	Pylone

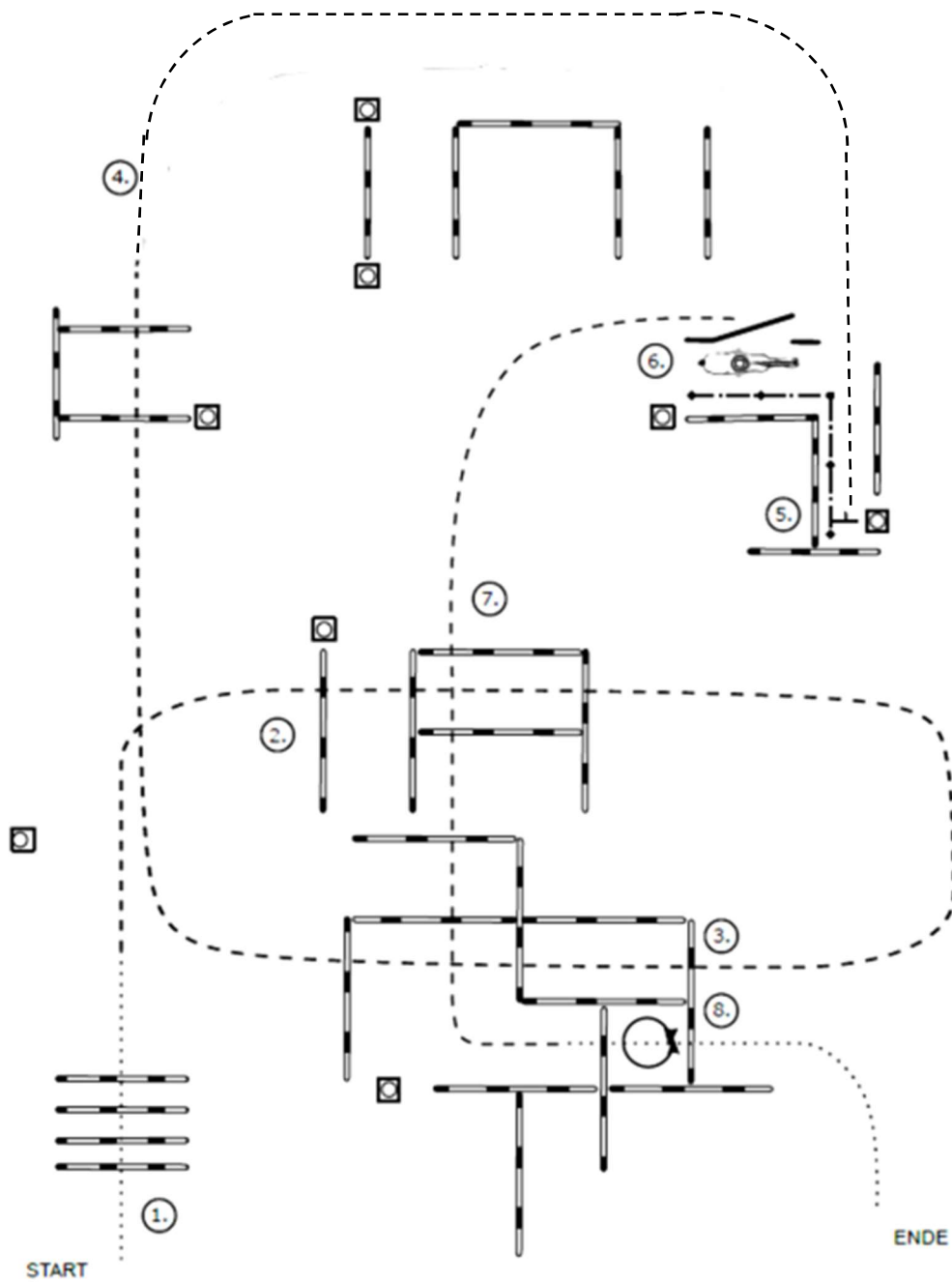


- 1) Trab, Trabserpentin, Trabstangen
- 2) Anhalten, Rückwärt durch Pylonen
- 3) Trab, Trabstangen
- 4) Schritt, im Schritt in die Box, 360° (links oder rechts)
- 5) Schrittstangen
- 6) Trab, Rechtsgalopp
- 7) Trab, Linksgalopp
- 8) Schritt, Slalom
- 9) Tor, im Schritt die Arena verlassen

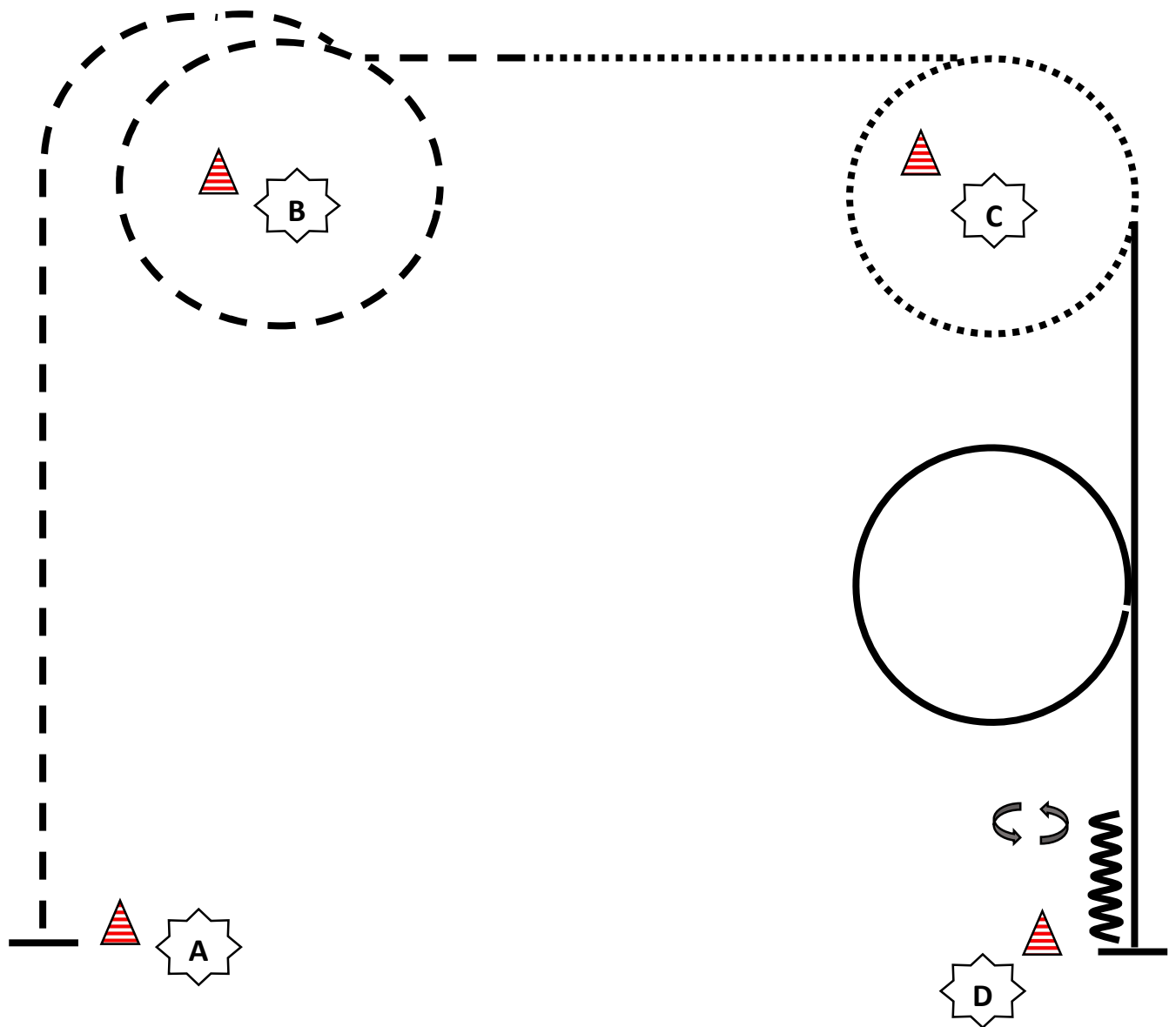
Legende:	
Schritt	.....
Trab	- - - - -
Galopp	=====
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~



- (1) Walk over
- (2) Jog over
- (3) Jog over
- (4) Lope in (Rechtsgalopp), Stop
- (5) Back up
- (6) Tor
- (7) Jog over
- (8) Stop oder Übergang zum Walk, Walk in, 360° Turn (rechts oder links), Walk out

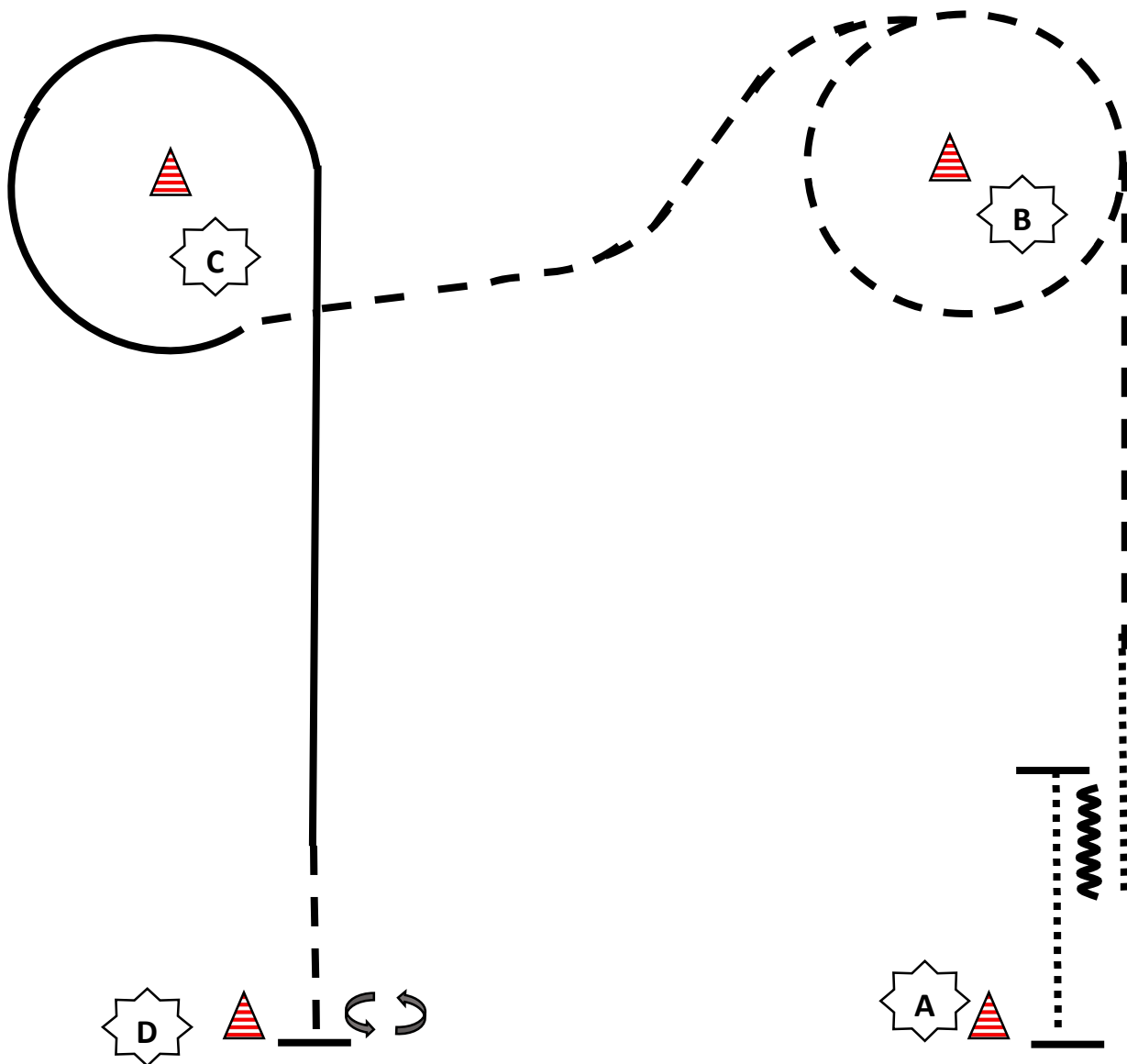


1. Walk over
2. Jog over
3. Jog over, Stop
4. Back up
5. Tor
6. Jog over
7. Stop oder Übergang zum Walk, Walk in, 360° Turn (rechts oder links), Walk out



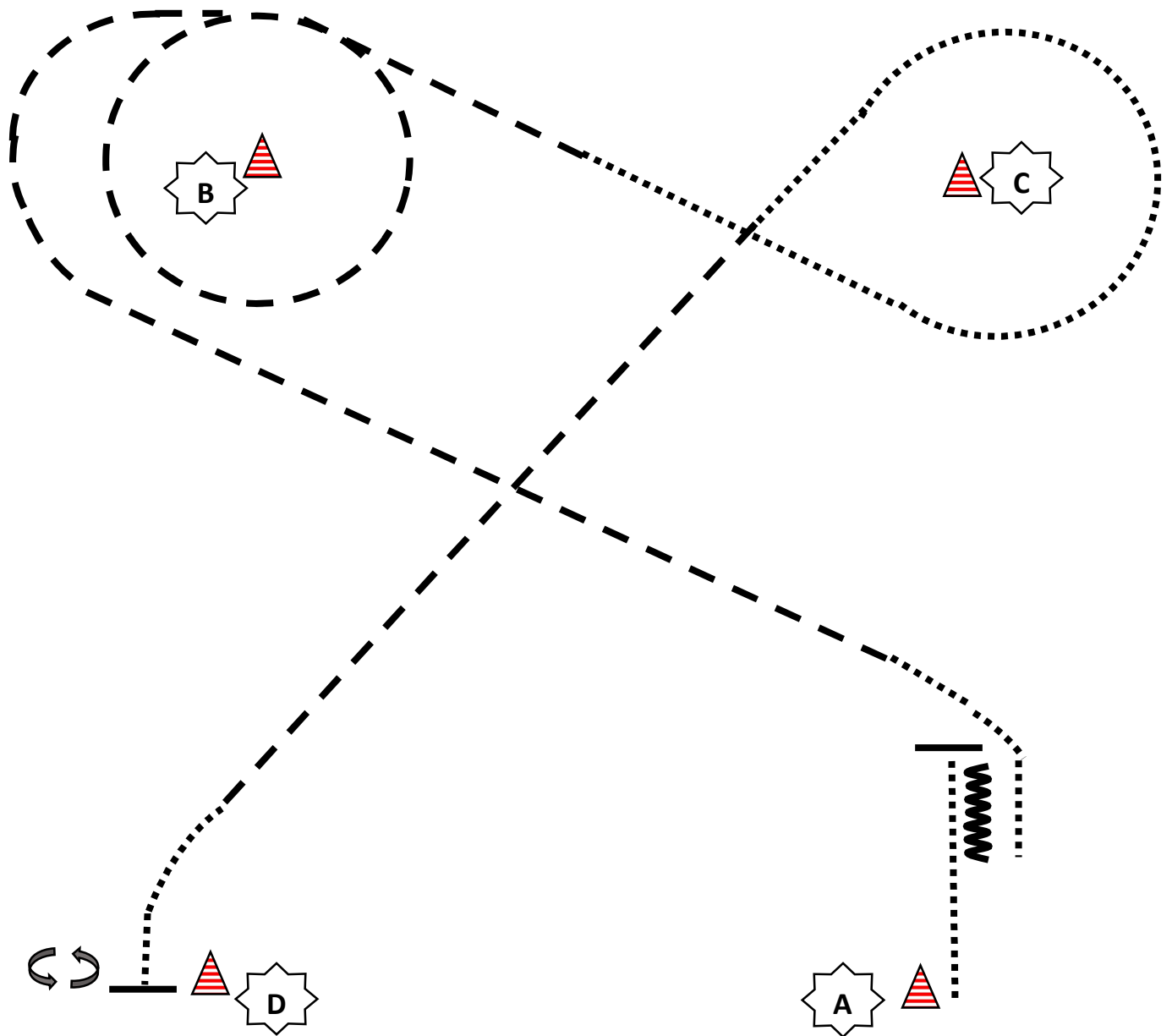
1. Start bei A, Jog zu B, Jog um B
2. Walk zu C, Walk um C
3. Lope, Lope Volte, Lope bis D
4. Stop, Back up, Turn 360° rechts, Turn 360° links

.....	Walk / Schritt
-----	Jog / Trab
————	Lope / Galopp
~~~~~	Backup / rückwärts
▲	Pylone





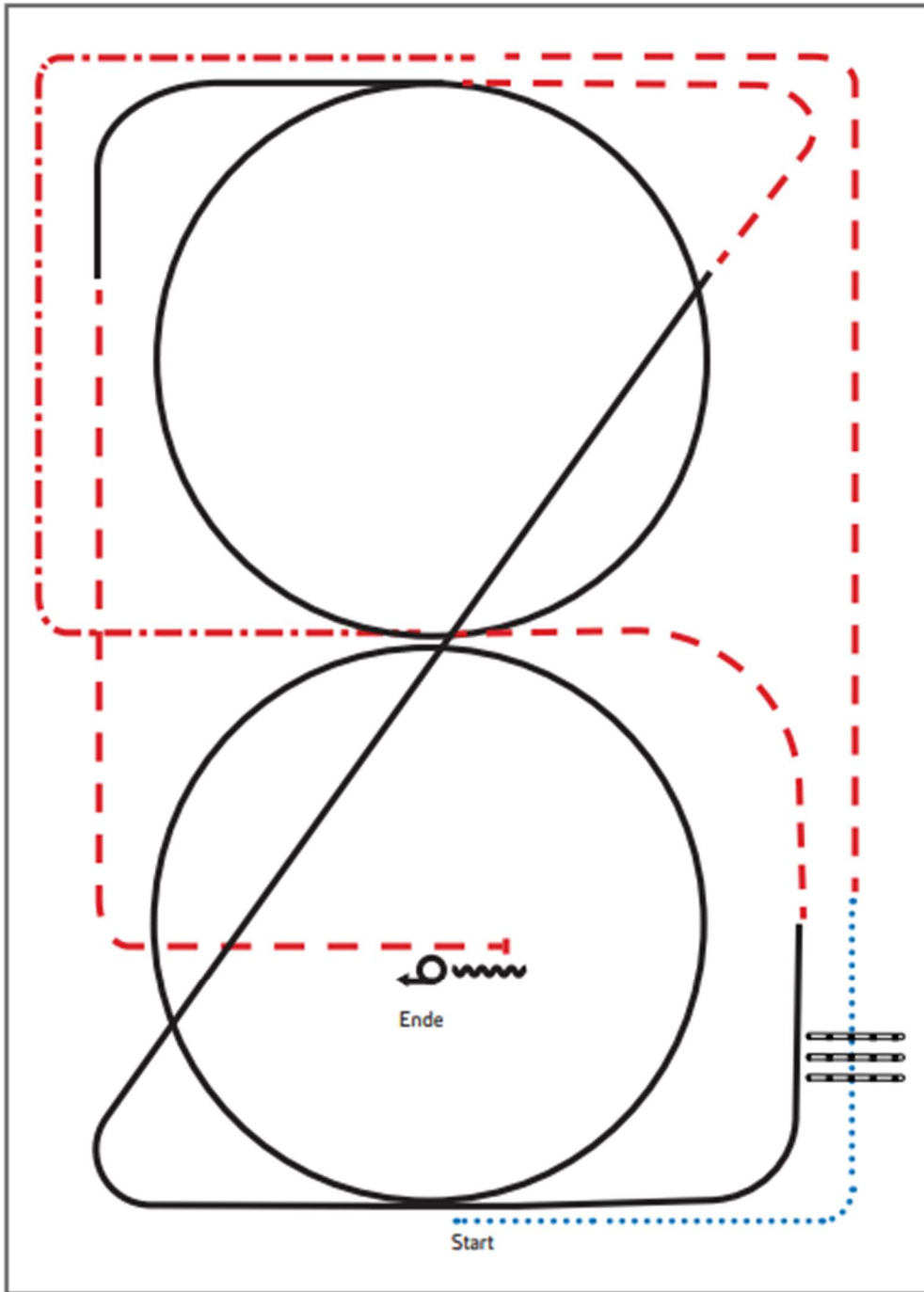
1. Start bei A, Walk, Back up, Walk
2. Jog um B
3. Lope um C
4. Jog zu D
5. Stop, 180° Turn links, 180° Turn rechts

.....	Walk / Schritt
-----	Jog / Trab
————	Lope / Galopp
~~~~~	Backup / rückwärts
▲	Pylone



1. Walk, Stop, Back up, Walk
2. Jog zu B, Jog um B
3. Jog, Walk, Walk um C
4. Jog
5. Walk zu D, Stop
6. Turn 180° rechts, Turn 180° links

.....	Walk / Schritt
-----	Jog / Trab
	Backup / rückwärts
	Pylone

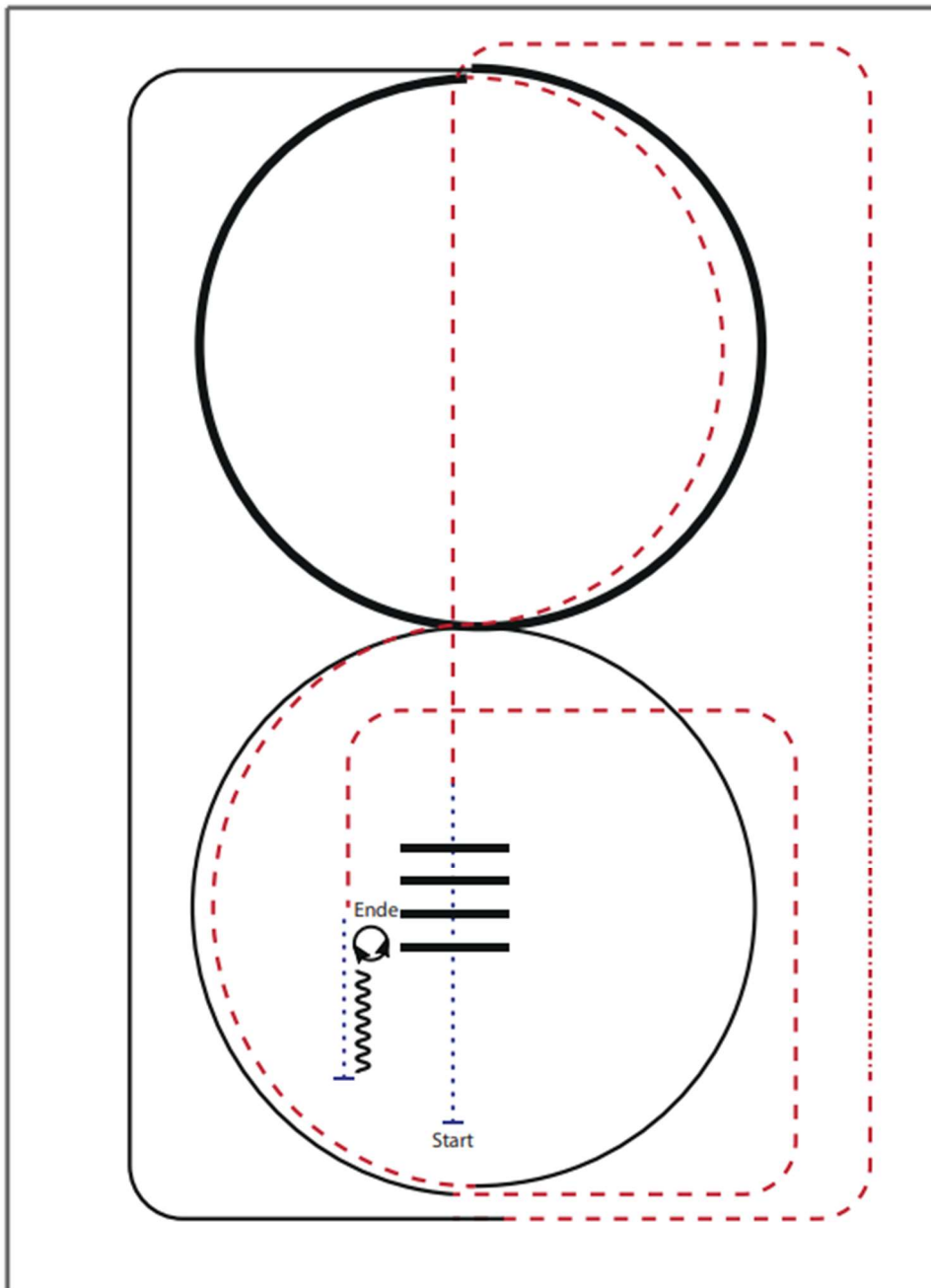


- 1) Walk, Walk over, Walk
- 2) Trot
- 3) Extended Trot corners
- 4) Trot
- 5) Lope RL circle, Lope
- 6) Trot, Lope LL circle
- 7) Trot
- 8) Stop, Back up
- 9) Turn 360° left or right

**Legende:**

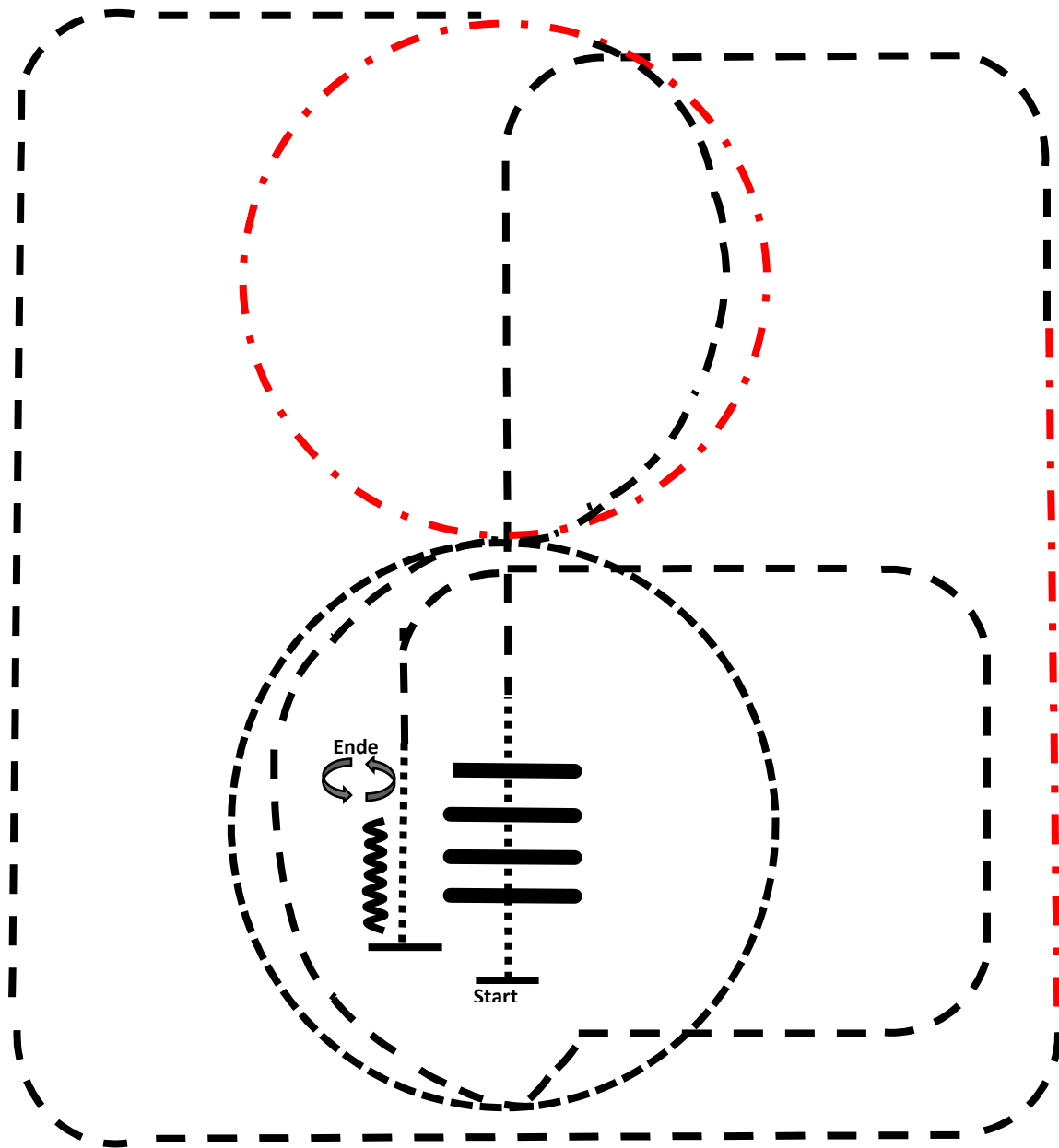
Schritt	.....
Trab	- - - - -
Galopp	—————
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~





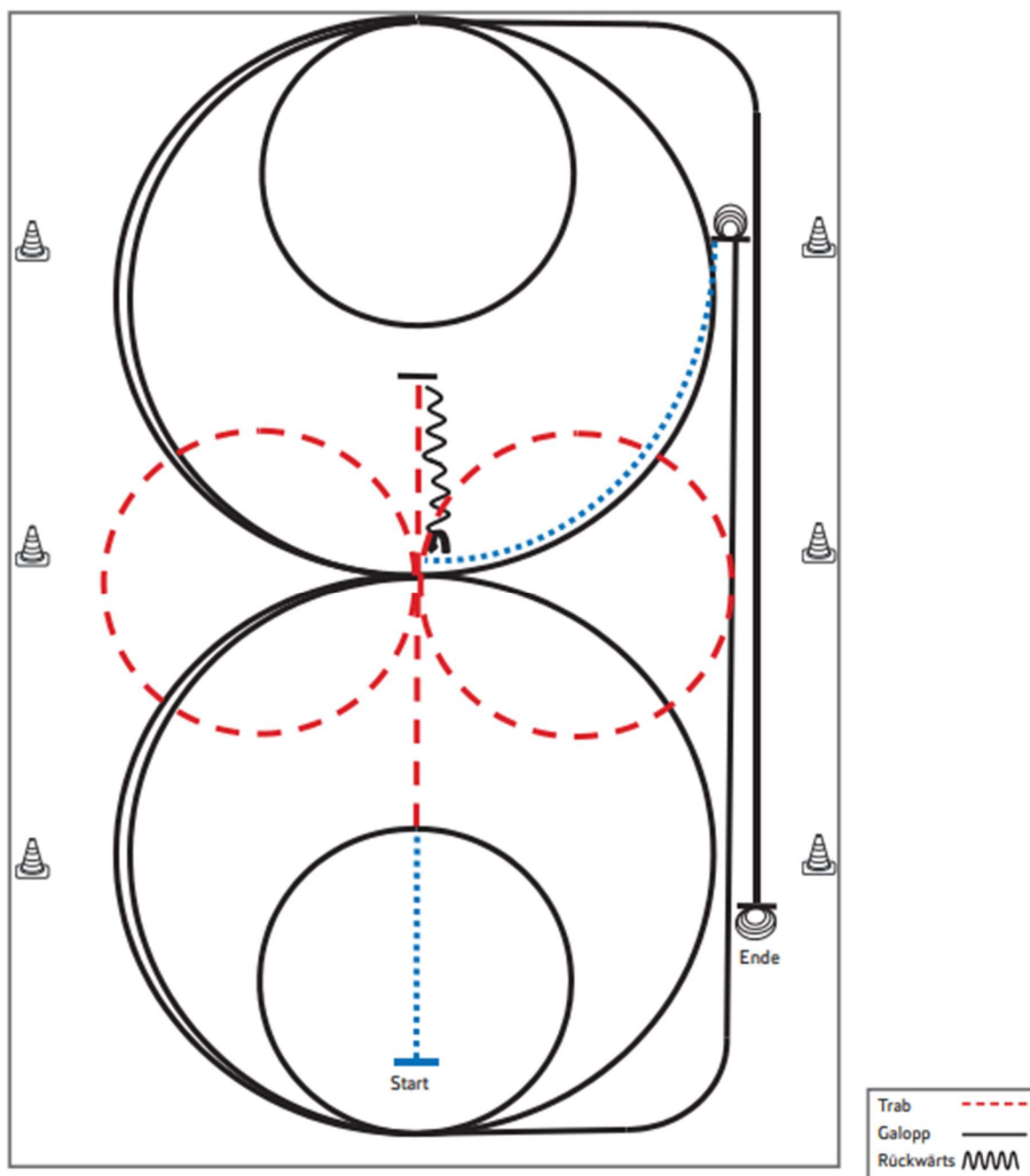
- 1) WALK
- 2) WALK OVER
- 3) TROT
- 4) EXTENDED TROT, TROT
- 5) LOPE RL
- 6) EXTENDED LOPE RL
- 7) TROT (2X ½ CIRCLE)
- 8) LOPE LL
- 9) TROT 10) WALK
- 11) STOP, BACK UP
- 12) TURN 180° RIGHT
- 13) TURN 180° LEFT

Walk (Schritt)	
extended Walk	
Trot/Jog (Trab)	
Extended Trot	
Lope (Galopp)	
Extended Lope	
Back Up (Rückwärtsrichten)	
Lead Change (Galoppwechsel)	
Turn	



1. Walk
2. Walk over
3. Trot
4. Extended Trot, Trot
5. Extended Trot Zirkel rechts
6. Trot /2x1/2 Zirkel)
7. Trot Zirkel rechts
8. Trot
9. Walk
10. Stop, Back up
11. 180° Turn rechts, 180° Turn links

- |       |                    |
|-------|--------------------|
| ..... | Walk / Schritt     |
| ----- | Jog / Trab         |
| - . - | Extended Jog       |
| ~~~~~ | Backup / rückwärts |



1) Schritt und Trab durch die Länge der Bahn, bei X eine Voltenacht (opt. Li./re. beginnend), Trab, Stop hinter X, Rückwärts bis X,  $\frac{1}{4}$  Turn li.

2)  $1\frac{1}{2}$  große Zirkel Galopp (**links**)

3) 1 kleiner Zirkel Galopp (**links**)

4) Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6 m von der Bande entfernt hinter dem Endmaker

5)  $3\frac{1}{2}$  Spins links, Verharren

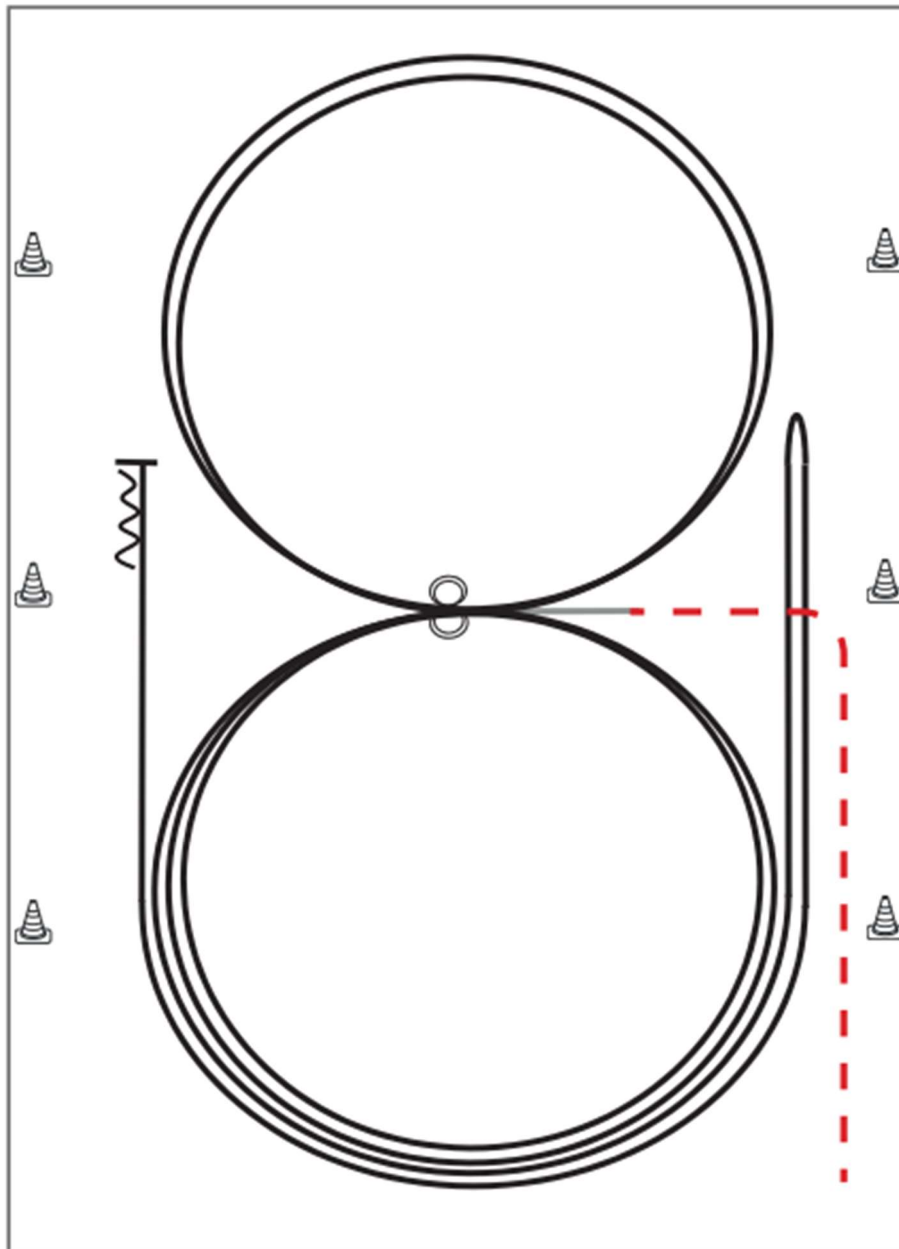
6) Schritt bis X,  $1\frac{1}{2}$  große Zirkel Galopp (**rechts**)

7) 1 kleiner Zirkel (**rechts**)

8) Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6 m von der Bande entfernt hinter dem Endmaker

9)  $3\frac{1}{2}$  Spins **rechts**, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen

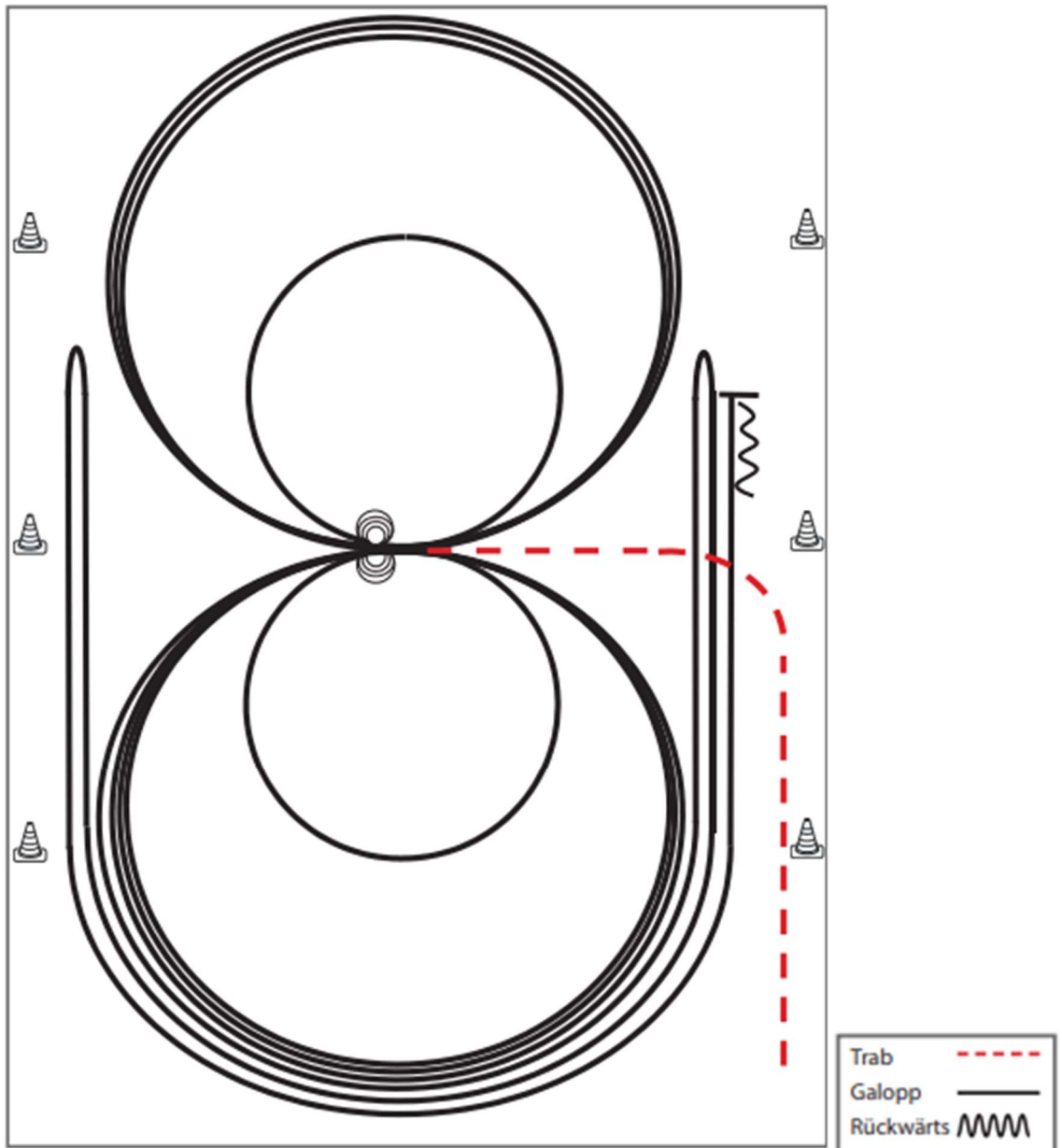


Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 2 Zirkel Galopp (**links**), Stop bei X, Verharren
- 2) 2 Spins **links**, Verharren
- 3) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), Stop bei X, Verharren
- 4) 2 Spins **rechts**, Verharren
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen





Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, 3. **klein** und langsam, Stop bei X
- 2) 4 Spins **links**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2.groß und schnell, 3. **klein** und langsam, Stop bei X
- 4) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 5) 1 Zirkel Galopp (**links**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X, 1 Zirkel Galopp (**rechts**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X (figure 8)
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 8) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen