



A+Q+C Turnier
Heiligenwald
25.-27.04.2025

Für ein starkes Miteinander

Weil Vertrauen verbindet.

Jetzt
rundum
absichern!



Unsere neuen, noch besseren Pferde-
versicherungen vom Experten. Der beste
Schutz für dich und dein Pferd – OP-,
Kranken-, Kolik-, Herden- und Haftpflicht-
Versicherung.

Tel. 0581 8070-4646
uelzener.de/pferd



Uelzener
Mensch.Tier.Wir.

EWU-Turnier: A+Q+C Turnier Heiligenwald
TRV Heiligenwald, Wemmetsweiler Str. 68, Schiffweiler

Endgültiger Zeitplan



Öffnungszeiten der Meldestelle

24.04.2025: 17:00 - 20:30

25.04.2025: 06:30 - 19:00

26.04.2025: 06:30 - 20:00

27.04.2025: 06:30 - 16:00

Abreitezeiten

24.04.2025: 17:30 - 21:30

25.04.2025: 06:30 - 20:00

26.04.2025: 06:30 - 21:00

27.04.2025: 06:30 - 16:00

25.04.2025

Außenplatz

08:00	-	08:40	LK 1A sen Trail	Nennungen: 10
08:40	-	09:20	LK 2 A/B sen Trail	Nennungen: 10
09:20	-	09:50	LK 3A Trail	Nennungen: 8
09:50	-	10:10	LK 3B Trail	Nennungen: 4
10:10	-	10:45	LK 1/2 jun Trail	Nennungen: 8
10:45	-	11:30	LK 4/5 Trail	Nennungen: 7
11:30	-	12:00	LK 4/5A Ranch Riding	Nennungen: 10
12:00	-	12:30	Pause	
12:30	-	12:45	LK 4/5B Ranch Riding	Nennungen: 4
12:45	-	13:10	LK 1/2B Ranch Riding	Nennungen: 7
13:10	-	13:35	LK 1 jun Ranch Riding	Nennungen: 7
13:35	-	14:00	LK 2 jun Ranch Riding	Nennungen: 7
14:00	-	14:20	LK 3B Ranch Riding	Nennungen: 5
14:20	-	15:00	LK 3A Ranch Riding	Nennungen: 14
15:00	-	15:35	LK 2A sen Ranch Riding	Nennungen: 11
15:35	-	16:40	LK 1A sen Ranch Riding	Nennungen: 14
16:40	-	17:10	LK 2 jun Reining	Nennungen: 6
17:10	-	17:30	LK 1 jun Reining	Nennungen: 3
17:30	-	17:35	LK 1/2B Reining	Nennungen: 2

25.04.2025

Halle

09:00	-	09:20	LK 4 Western Ranch Rail	Nennungen: 8
09:20	-	09:40	LK 3 Western Ranch Rail	Nennungen: 8
09:40	-	10:10	LK 1/2 jun Western Ranch Rail	Nennungen: 5
10:10	-	10:30	LK 2A sen Western Ranch Rail	Nennungen: 8
10:30	-	10:55	LK 1A sen Western Ranch Rail	Nennungen: 8
10:55	-	11:05	LK 1/2B Western Ranch Rail	Nennungen: 3
11:05	-	12:15	LK 1/2 sen Superhorse	Nennungen: 14
12:15	-	12:45	Pause	
12:45	-	13:15	Youngstars Challenge 6jährig	Nennungen: 3

EWU-Turnier: A+Q+C Turnier Heiligenwald
TRV Heiligenwald, Wemmetsweiler Str. 68, Schiffweiler

Endgültiger Zeitplan



25.04.2025

Halle

13:15	-	13:25	LK 2A sen Western Riding	Nennungen: 2
13:25	-	13:50	LK 1A sen Western Riding	Nennungen: 8
13:50	-	14:00	LK 1/2B Western Riding	Nennungen: 1
14:00	-	14:10	LK 1/2 jun Western Riding	Nennungen: 1
14:10	-	14:20	LK 3 Western Riding	Nennungen: 2
14:20	-	14:40	LK 4/5 Western Pleasure	Nennungen: 11
14:40	-	15:00	LK 2 A/B sen Western Pleasure	Nennungen: 7
15:00	-	15:20	LK 1A sen. Western Pleasure	Nennungen: 6
15:20	-	15:40	Z LK 4/5 Western Pleasure	Nennungen: 4
15:40	-	16:00	LK 3A Western Pleasure	Nennungen: 6
16:00	-	16:15	LK 3B Western Pleasure	Nennungen: 3
16:15	-	16:45	Z LK 4/5 Western Horsemanship	Nennungen: 9
16:45	-	17:50	Jungpferde Basis 4jährig	Nennungen: 15
17:50	-	18:30	Jungpferde Basis 5jährig	Nennungen: 9

26.04.2025

Außenplatz

09:00	-	09:20	Z LK 4/5 Trail	Nennungen: 3
09:20	-	09:50	LK 3A Trail	Nennungen: 7
09:50	-	10:10	LK 3B Trail	Nennungen: 3
10:10	-	10:30	Walk Trot Trail	Nennungen: 2
10:30	-	11:10	Q LK 2/1 jun Trail	Nennungen: 9
11:10	-	12:10	Q LK 2/1 A/B sen Trail	Nennungen: 16
12:10	-	12:40	Pause	
12:40	-	13:20	Ranch Trail LK 1-3	Nennungen: 10
13:20	-	13:45	Ranch Trail LK 4/5	Nennungen: 1
13:45	-	14:30	LK 4 Reining	Nennungen: 6
14:30	-	15:05	Z LK 4 Reining	Nennungen: 4
15:05	-	15:40	LK 3 Reining	Nennungen: 3
15:40	-	16:20	LK 1/2A sen Reining	Nennungen: 6
16:20	-	16:30	Youngstars Reining 6jährig	Nennungen: 1
16:30	-	17:10	Jungpferde Reining 4jährig	Nennungen: 5
17:10	-	17:35	Jungpferde Reining 5jährig	Nennungen: 5
17:35	-	18:00	Q LK 2/1B Reining	Nennungen: 3
18:00	-	18:25	Z LK 4/5A Ranch Riding	Nennungen: 7
18:25	-	18:40	Z LK 4/5B Ranch Riding	Nennungen: 4
18:40	-	18:55	Walk Trot Ranch Riding	Nennungen: 4
18:55	-	19:15	Z LK 4 Western Ranch Rail	Nennungen: 5

EWU-Turnier: A+Q+C Turnier Heiligenwald
TRV Heiligenwald, Wemmetsweiler Str. 68, Schiffweiler

Endgültiger Zeitplan



26.04.2025

Halle

08:00	-	08:20	LK 3 Showmanship at Halter	Nennungen: 6
08:20	-	08:40	LK 1/2 Showmanship at Halter	Nennungen: 5
08:40	-	09:05	LK 3 Showmanship at Halter	Nennungen: 7
09:05	-	09:25	Q LK 2/1A Showmanship at Halter	Nennungen: 5
09:25	-	09:50	LK 4/5 Showmanship at Halter	Nennungen: 3
09:50	-	10:20	Jungpferde Ranch Riding 4jährig	Nennungen: 8
10:20	-	10:45	Jungpferde Ranch Riding 5jährig	Nennungen: 6
10:45	-	11:10	Walk Trot Pleasure	Nennungen: 5
11:10	-	11:30	Walk Trot Horsemanship	Nennungen: 5
11:30	-	11:40	Führzügelklasse 4-10 Jahre	Nennungen: 3
11:40	-	12:00	LK 1/2 jun. Western Pleasure	Nennungen: 8
12:00	-	12:30	Pause	
12:30	-	13:10	LK 3 Western Horsemanship	Nennungen: 13
13:10	-	13:30	LK 1-3B Western Horsemanship	Nennungen: 5
13:30	-	14:00	LK 2A Western Horsemanship	Nennungen: 9
14:00	-	14:35	LK 1A Western Horsemanship	Nennungen: 10
14:35	-	14:50	LK 4/5B Western Horsemanship	Nennungen: 4
14:50	-	15:15	LK 4/5A Western Horsemanship	Nennungen: 8
15:15	-	16:15	Q LK 2/1 sen Superhorse	Nennungen: 14

27.04.2025

Außenplatz

08:00	-	08:40	Q LK 2/1A sen Western Ranch Rail	Nennungen: 17
08:40	-	08:55	Q LK 2/1B Western Ranch Rail	Nennungen: 3
08:55	-	09:10	LK 3 Western Ranch Rail	Nennungen: 11
09:10	-	09:45	Q LK 2/1 jun Western Ranch Rail	Nennungen: 6
09:45	-	10:15	LK 3 Reining	Nennungen: 4
10:15	-	11:05	Q LK 2/1A sen Reining	Nennungen: 8
11:05	-	12:00	Q LK 2/1 jun Reining	Nennungen: 11
12:00	-	12:30	Pause	
12:30	-	12:50	LK 3B Ranch Riding	Nennungen: 6
12:50	-	13:30	LK 3A Ranch Riding	Nennungen: 14
13:30	-	14:20	Q LK 2/1 jun Ranch Riding	Nennungen: 17
14:20	-	14:45	Q LK 2/1B Ranch Riding	Nennungen: 8
14:45	-	15:55	Q LK 2/1A sen Ranch Riding	Nennungen: 26

27.04.2025

Halle

09:00	-	09:40	Jungpferde Trail 4jährig	Nennungen: 9
-------	---	-------	--------------------------	--------------

EWU-Turnier: A+Q+C Turnier Heiligenwald
TRV Heiligenwald, Wemmetsweiler Str. 68, Schiffweiler

Endgültiger Zeitplan



27.04.2025

Halle

09:40	-	10:25	Jungpferde Trail 5jährig	Nennungen: 6
10:25	-	10:35	LK 3 Western Riding	Nennungen: 2
10:35	-	11:00	Q LK 2/1A sen Western Riding	Nennungen: 7
11:00	-	11:10	Q LK 2/1B Western Riding	Nennungen: 1
11:10	-	11:40	Q LK 2/1 jun Western Riding	Nennungen: 2
11:40	-	12:00	LK 3 Western Pleasure	Nennungen: 7
12:00	-	12:30	Pause	
12:30	-	12:50	Q LK 2/1 A/B sen Western Pleasure	Nennungen: 12
12:50	-	13:10	Q LK 2/1 jun Western Pleasure	Nennungen: 8
13:10	-	13:45	LK 3A Western Horsemanship	Nennungen: 12
13:45	-	14:30	Q LK 2/1A Western Horsemanship	Nennungen: 17
14:30	-	14:45	Q LK 2/1B Western Horsemanship	Nennungen: 4



BESTICKUNG



TEAMBEKLEIDUNG

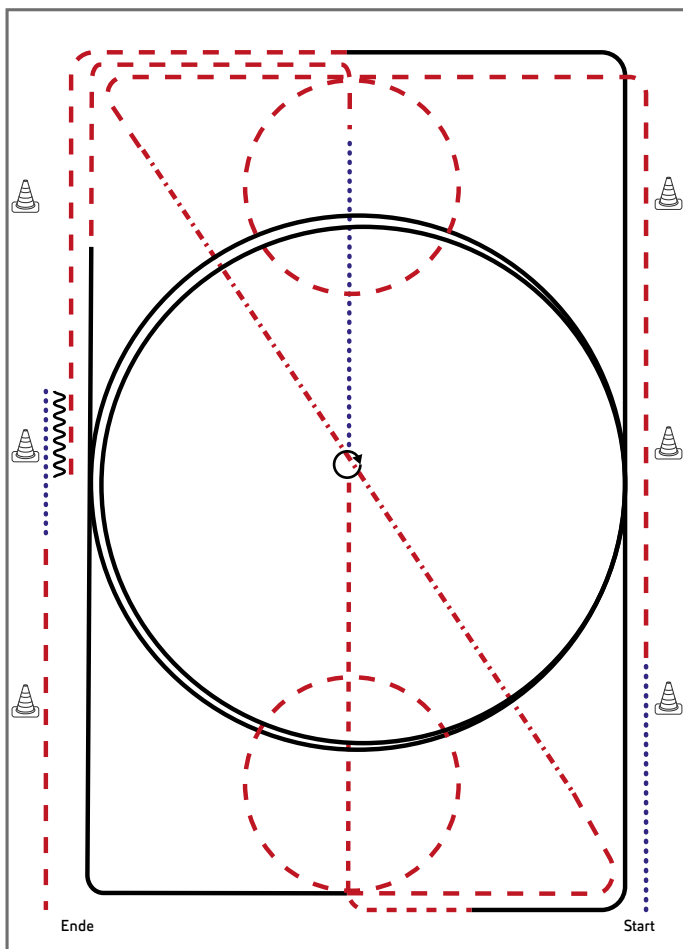
WWW.CIBLU.EU

CIBLU Stich



info@ciblu-stich.eu

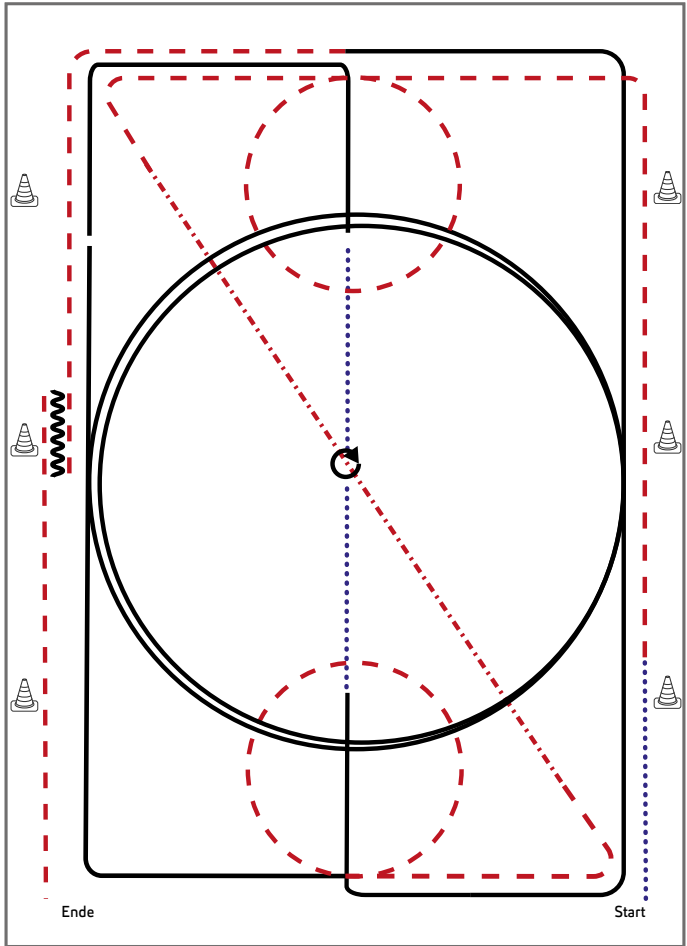
Jungpferde Basis Pattern 5 (4j.)



- 1) Schritt, Trab, Volte (links), ganze Bahn
- 2) Tritte verlängern auf der Diagonalen
- 3) Trab, Volte (rechts)
- 4) Rechtsgalopp ganze Bahn, Mittelzirkel, ganze Bahn
- 5) Trab, Schritt bis X, bei X Stopp
- 6) HHW 360° (rechts oder links)
- 7) Trab, Linksgalopp ganze Bahn, Mittelzirkel, ganze Bahn
- 8) Trab, Stopp
- 9) Rückwärtsrichten (mind. 2 Pferdelängen), Schritt, im Trab die Arena verlassen

Legende:	
Schritt	
Trab	-----
Galopp	-----
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~

Jungpferde Basis Pattern 6 (5j.)



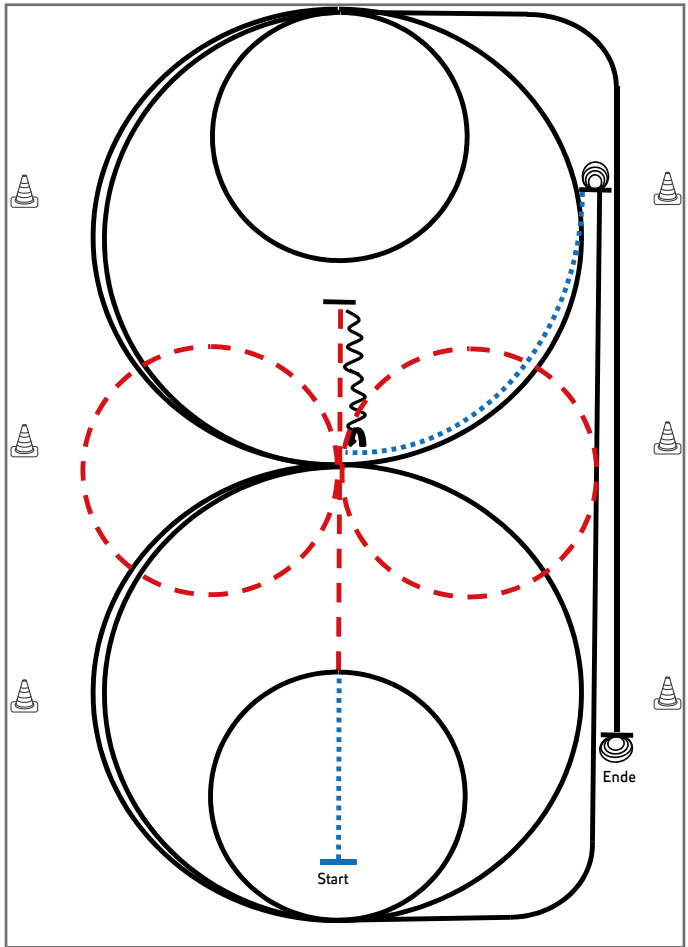
- 1) Schritt, Trab, Volte (links), ganze Bahn
- 2) Tritte verlängern auf der Diagonalen
- 3) Trab, Volte (rechts)
- 4) Rechtsgalopp ganze Bahn, Mittelzirkel, ganze Bahn
- 5) Übergang zum Schritt, Schritt bis X, bei X Stopp
- 6) HHW (rechts und links je 360°, beliebig beginnend)
- 7) Schritt, Linksgalopp ganze Bahn, Mittelzirkel, ganze Bahn
- 8) Trab, Stopp
- 9) Rückwärtsrichten (mind. 2 Pferdelängen), im Trab die Arena verlassen

Legende:

Schritt	
Trab	
Galopp	
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~



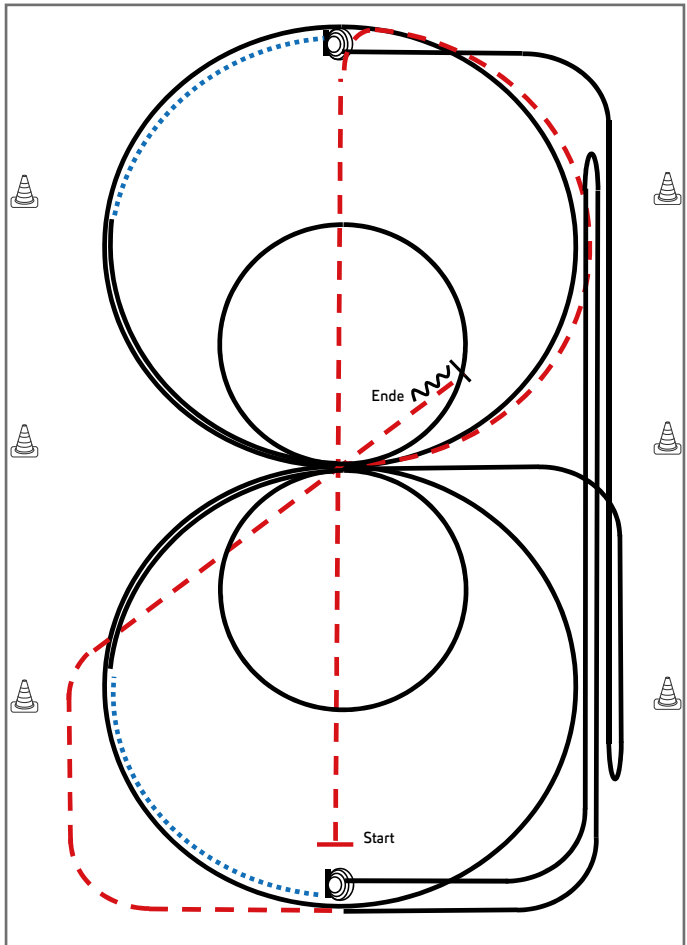
Jungpferde Reining Pattern 1 (4j.)



- 1) Schritt und Trab durch die Länge der Bahn, bei X eine Voltenacht (opt. Li./re. beginnend), Trab, Stop hinter X, Rückwärts bis X, ¼ Turn li.
 - 2) 1 ½ große Zirkel Galopp (**links**)
 - 3) 1 kleiner Zirkel Galopp (**links**)
 - 4) Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6 m von der Bande entfernt hinter dem Endmaker
 - 5) 3 ½ Spins **links**, Verharren
 - 6) Schritt bis X, 1 ½ große Zirkel Galopp (**rechts**)
 - 7) 1 kleiner Zirkel (**rechts**)
 - 8) Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6 m von der Bande entfernt hinter dem Endmaker
 - 9) 3 ½ Spins **rechts**, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

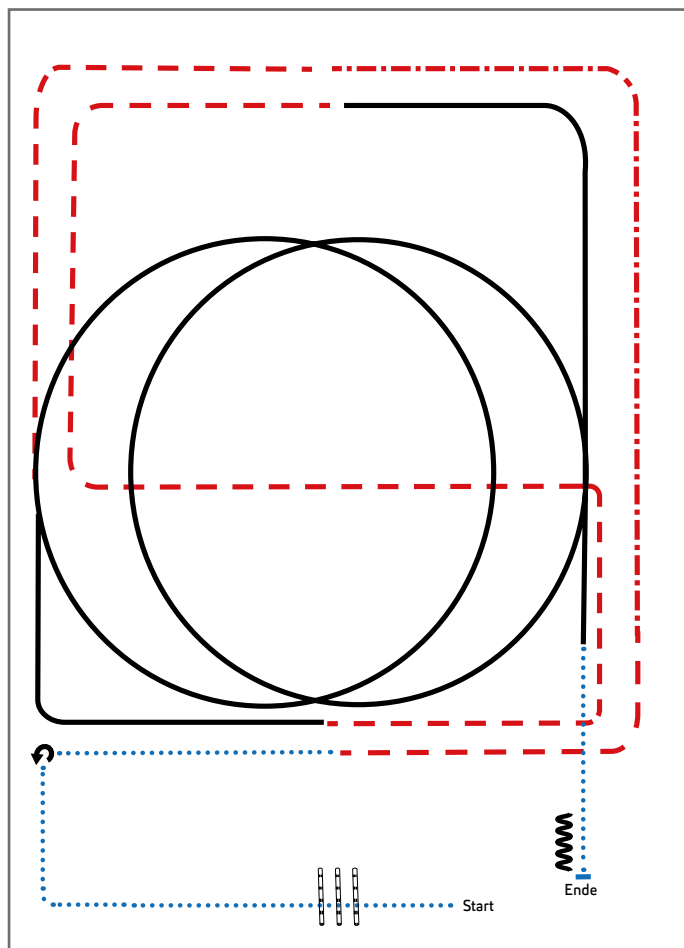
Jungferde Reining Pattern 2 (5j.)



- 1) Trab durch die Länge der Bahn
- 2) $\frac{1}{2}$ Zirkel, 1 Zirkel Galopp (**rechts**), groß und schnell, ein Zirkel Galopp (**rechts**) **klein** und langsam, weiter $\frac{1}{4}$ Zirkel im Galopp
- 3) Schritt bis Mitte kurze Seite, Stop, 4 Spins **rechts**, Verharren
- 4) Galopp **rechts**, auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6 m von der Bande entfernt hinter dem **Endmarker**, Rollback links, Galopp bis X
- 5) 1 Zirkel im Galopp (**links**) **groß** und schnell, 1 Zirkel im Galopp (**links**) **klein** und langsam, weiter $\frac{1}{4}$ Zirkel Galopp
- 6) Schritt bis Mitte kurze Seite, Stop, 4 Spins **links**, Verharren
- 7) Galopp, links, auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6 m von der Bande entfernt hinter dem Endmarker, Roll Back **rechts**
- 8) Galopp bis Mitte kurze Seite, Trab, hinter X Stop
- 9) Rückwärtsrichten von mindestens 3 Meter, Verharren

Trab	-----
Galopp	————
Rückwärts	~~~~~

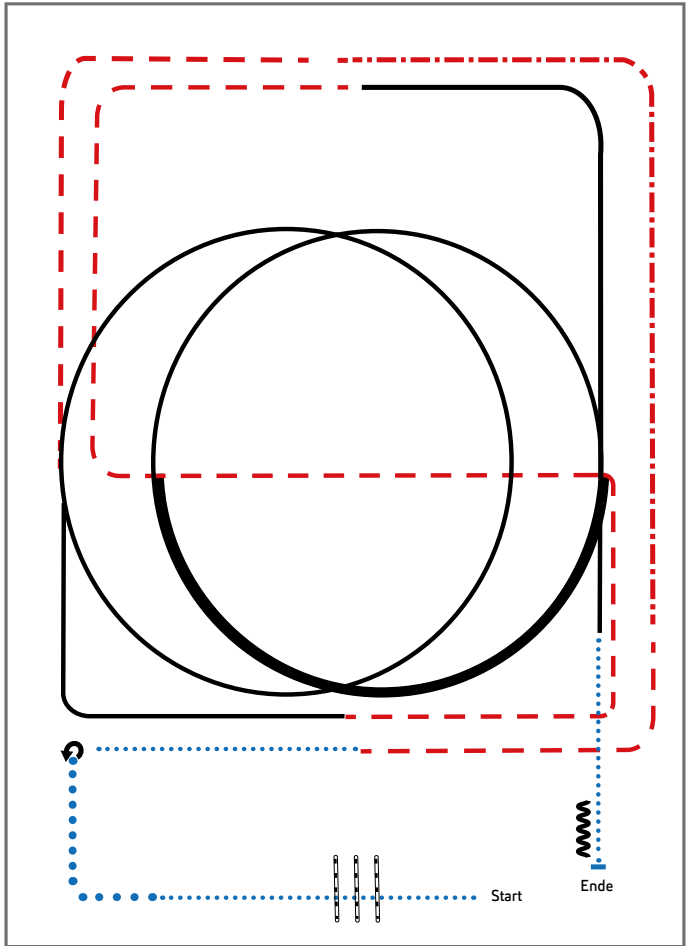
Jungpferde Ranch Riding Pattern 1 (4j.)



- 1) Walk, Walk over, Walk
- 2) Stop, 270° Turn left, Walk
- 3) Trot, extended Trot
- 4) Trot
- 5) Lope LL circle, Lope
- 6) Trot
- 7) Lope RL circle, Lope
- 8) Walk, Stop
- 9) Back up

Legende:	
Schritt	
Trab	-----
Galopp	-----
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~

Jungpferde Ranch Riding Pattern 2 (5j.)

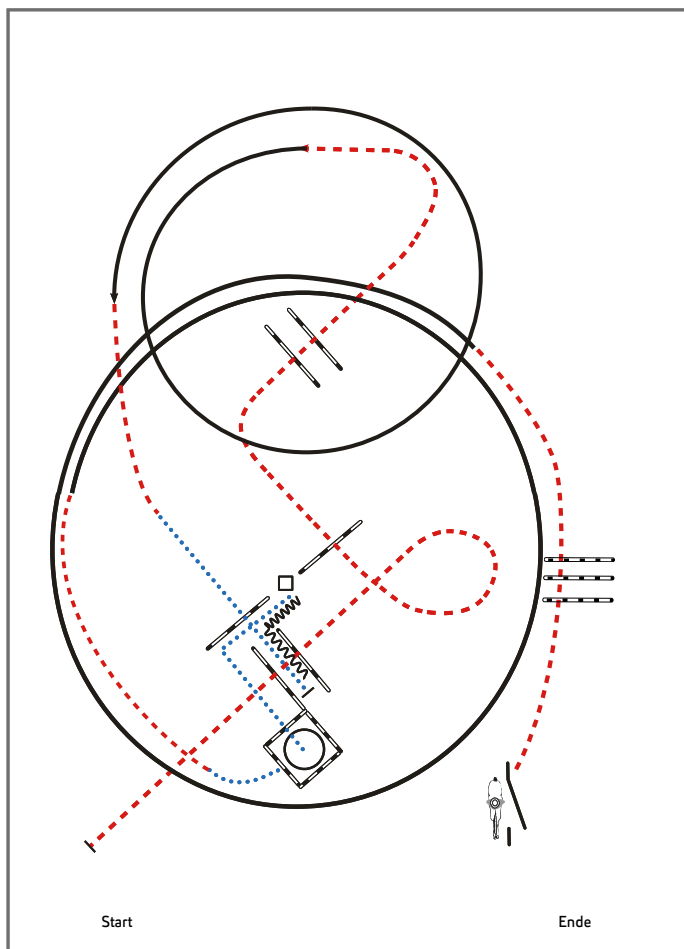


- 1) Walk, Walk over, extended Walk
- 2) Stop, 270° Turn left, Walk
- 3) Trot, extended Trot
- 4) Trot
- 5) Lope LL circle, Lope
- 6) Trot
- 7) Lope RL, ½ circle extended Lope, ½ circle Lope, Lope
- 8) Walk, Stop
- 9) Back up

Legende:

Schritt	
Trab	-----
Galopp	-----
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~

Jungpferde Trail Pattern 5 (4j.)

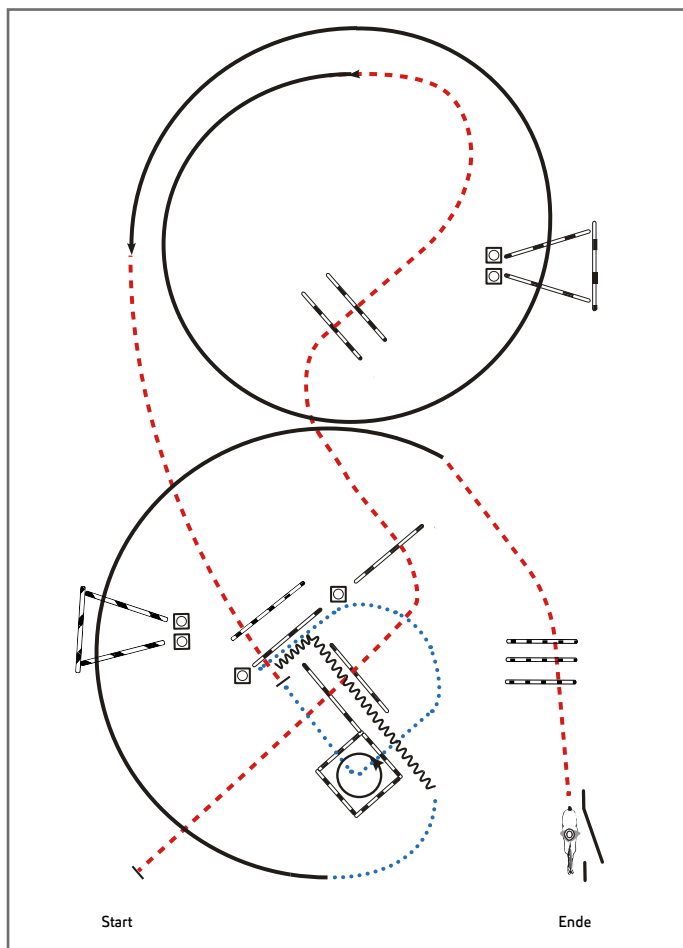


- 1) Trabstangen (2 Stangen)
- 2) Trabstangen (3 Stangen)
- 3) Linksgalopp, Trab
- 4) Schritt, Schrittstangen
- 5) Rückwärts-L
- 6) Schritt in Box (2m), 450° rechts, Schritt
- 7) Trab, Rechtsgalopp
- 8) Trab, Trabstangen
- 9) Seiltor (linke Hand)

Legende:

Schritt	
Trab	-----
Galopp	
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~

Jungpferde Trail Pattern 6 (5j.)

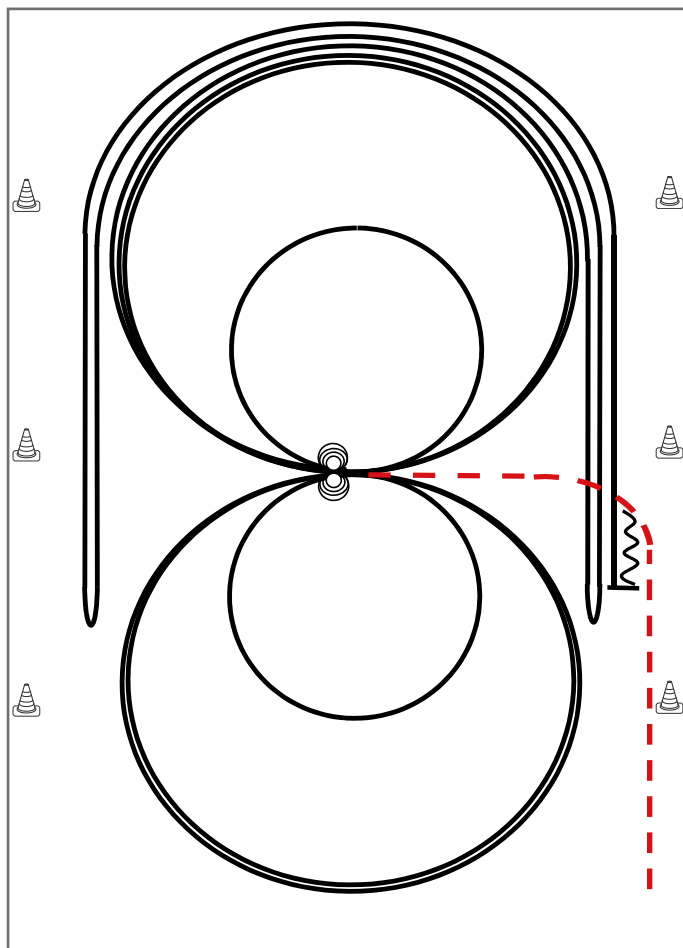


- 1) Trabstangen (2 Stangen)
- 2) Trabstangen (3 Stangen)
- 3) Linksgalopp, Galoppstangen (abstand mittig 2m)
- 4) Trab, Trabstangen, Stopp
- 5) Schritt in Box (2m), 45° links, Schritt
- 6) Rückwärts-L, nach links abwenden, Schritt
- 7) Rechtsgalopp, Galoppstangen (Abstand mittig 2m)
- 8) Trab, Trabstangen
- 9) Seilior (linke Hand)

Legende:	
Schritt	
Trab	-----
Galopp	-----
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~

Reining Pattern 8

LK 1/2 sen



Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

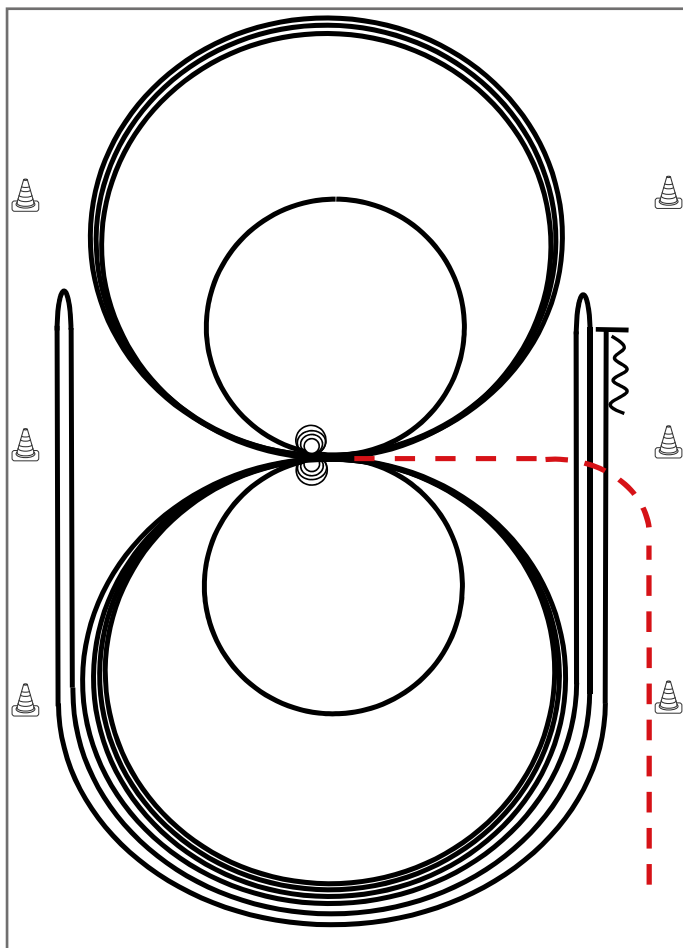
- 1) 4 Spins **links**, Verharren
- 2) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, 2. **klein** und langsam, 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 4) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, 2. **klein** und langsam, 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 7) Galopp (rechts) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab	---
Galopp	—
Rückwärts	W

Reining Pattern 5

LK 2 jun - LK 1-2B



Reining

Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

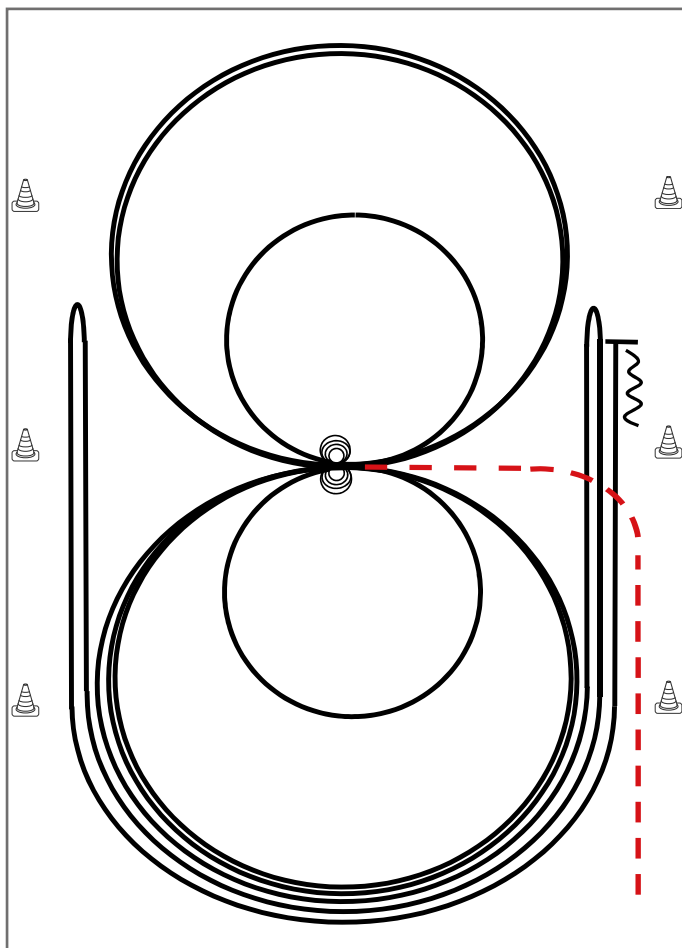
- 1) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
- 2) 4 Spins **links**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
- 4) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 5) 1 Zirkel Galopp (**links**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X, 1 Zirkel Galopp (**rechts**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X (figure 8)
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 8) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab	---
Galopp	—
Rückwärts	W

Reining Pattern 6

LK 3 (A-Teil), LK 1 jun, Q LK 2-1 jun + YS



Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

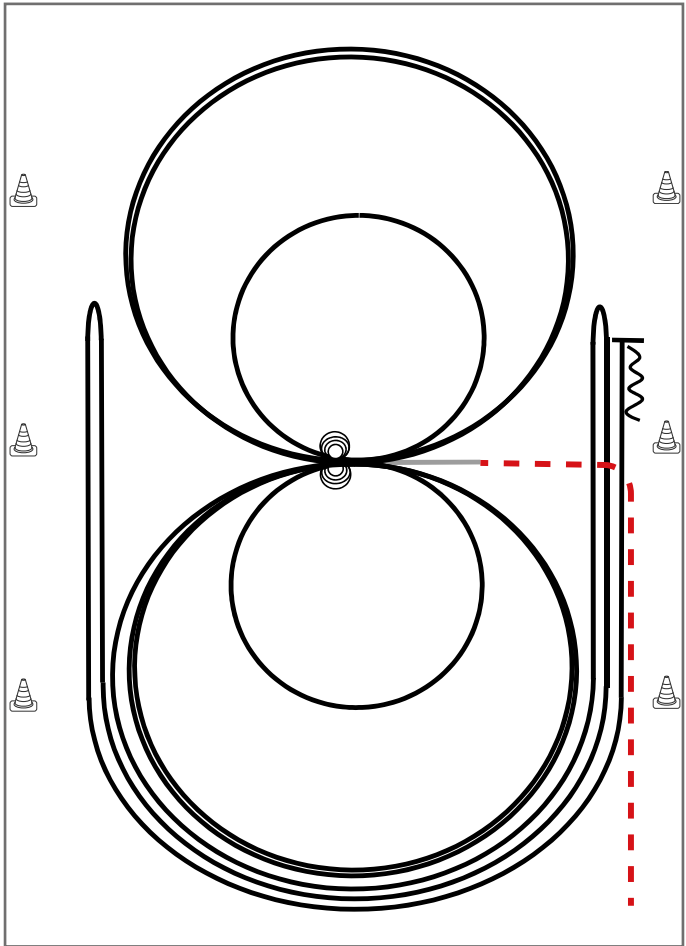
- 1) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 2) 4 Spins **links**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 4) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab	---
Galopp	—
Rückwärts	W

Reining Pattern 13

LK 3 (C-Teil)

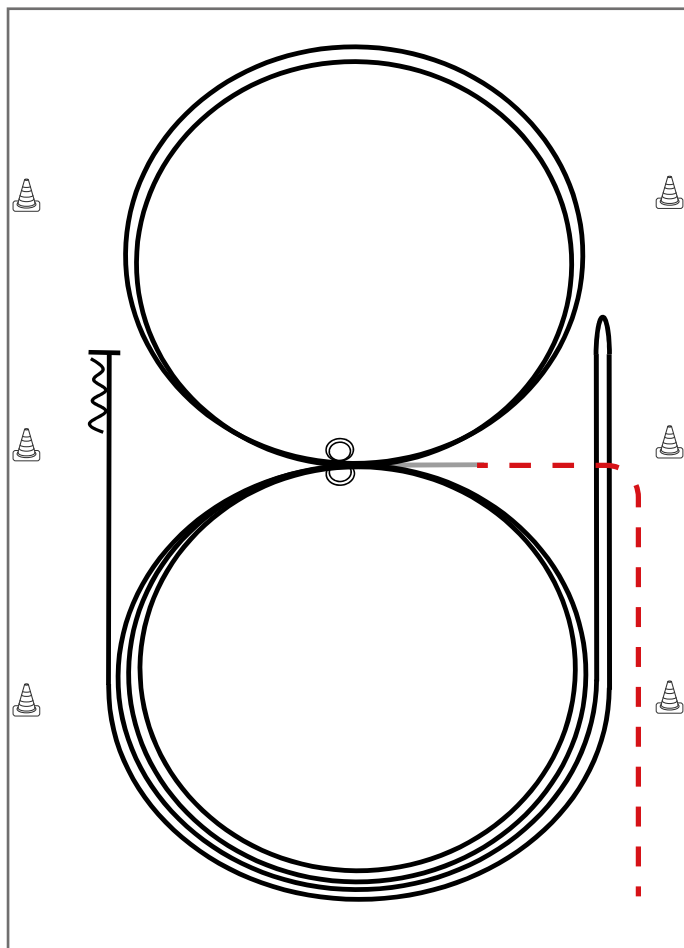


Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 2 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, Stop bei X
- 2) 4 Spins **links**, Verharren
- 3) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, Stop bei X
- 4) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 5) 1 Zirkel Galopp (**links**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X, 1 Zirkel Galopp (**rechts**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X (figure 8)
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 8) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Reining Pattern 14 (nur für LK 4)



Im Trab zur Mitte der Bahn.

Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

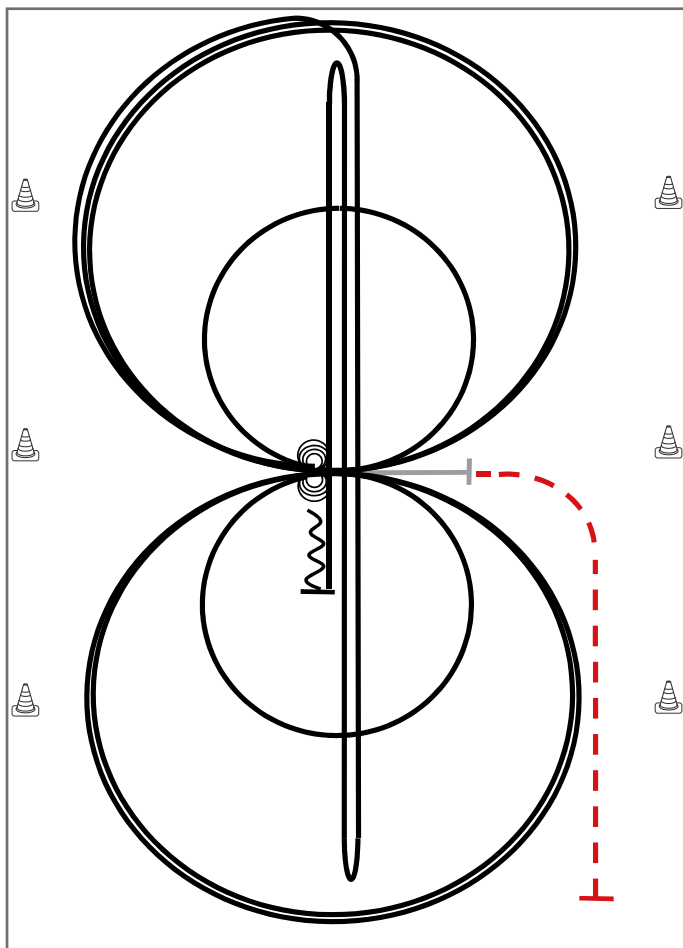
- 1) 2 Zirkel Galopp (**links**), Stop bei X, Verharren
- 2) 2 Spins **links**, Verharren
- 3) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), Stop bei X, Verharren
- 4) 2 Spins **rechts**, Verharren
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Trab	-----
Galopp	————
Rückwärts	~~~~~

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Reining Pattern 11

Q LK 2-1A sen + Q LK 2-1B



Reining

Im Trab zur Mitte der Bahn.

Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

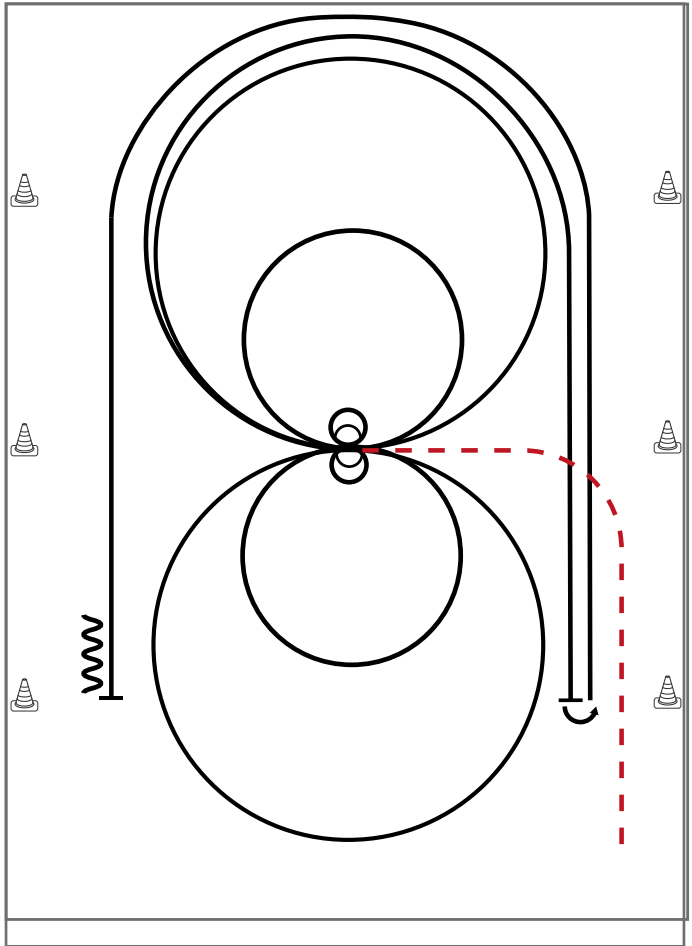
Trab	---
Galopp	—
Rückwärts	W

- 1) 4 Spins **links**, Verharren
- 2) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. **klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 4) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. **klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 7) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Reining Pattern 16 (nur für LK 4)

Z LK 4



Reining

Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder Stand.

Trab	---
Galopp	—
Rückwärts	〰〰〰

- 1) 2 Zirkel rechts, 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, Stop bei X, verharren
- 2) 2 Spins rechts, verharren
- 3) 2 Zirkel links, 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, Stop bei X, verharren
- 4) 2 Spins **links**, verharren
- 5) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

SAVE THE DATE



AMERICANA®



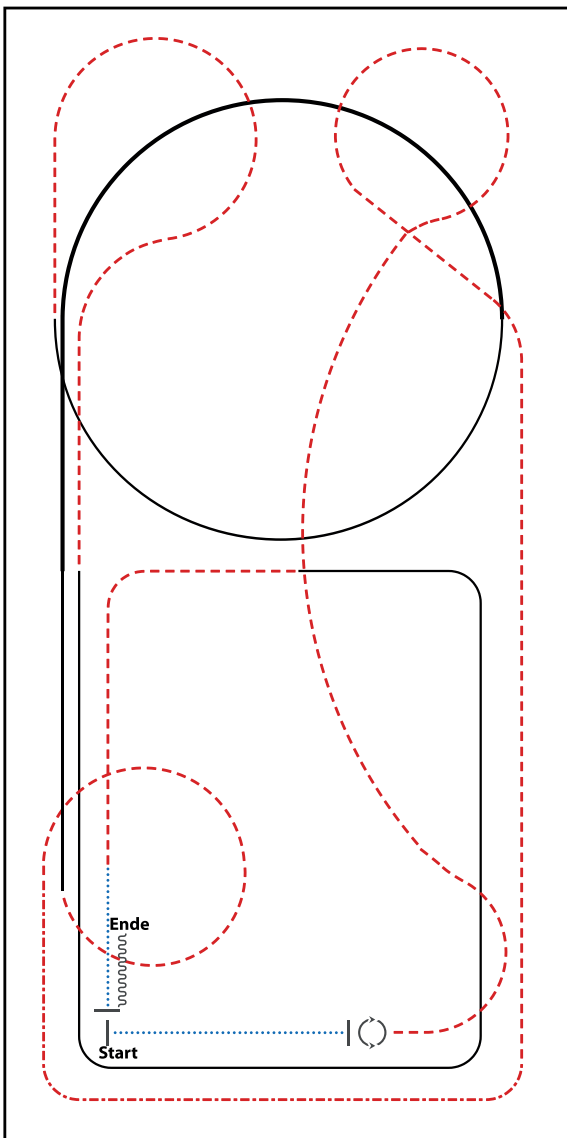
3.-7. September 2025
MESSE FRIEDRICHSHAFEN

GREAT HORSES ★ GREAT RIDERS ★ GREAT FUN



www.americana.de

- WALK (SCHRITT)
 EXTENDED WALK
 JOG/TROT (TRAB)
 EXTENDED TROT
 LOPE (GALOPP)
 EXTENDED LOPE
 BACK UP (RÜCKWÄRTS)
 LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)
 TURN (DREHUNG)
- ERSTE WESTENREITER UNION FÖRDERSTIFTUNG WESTERREITER



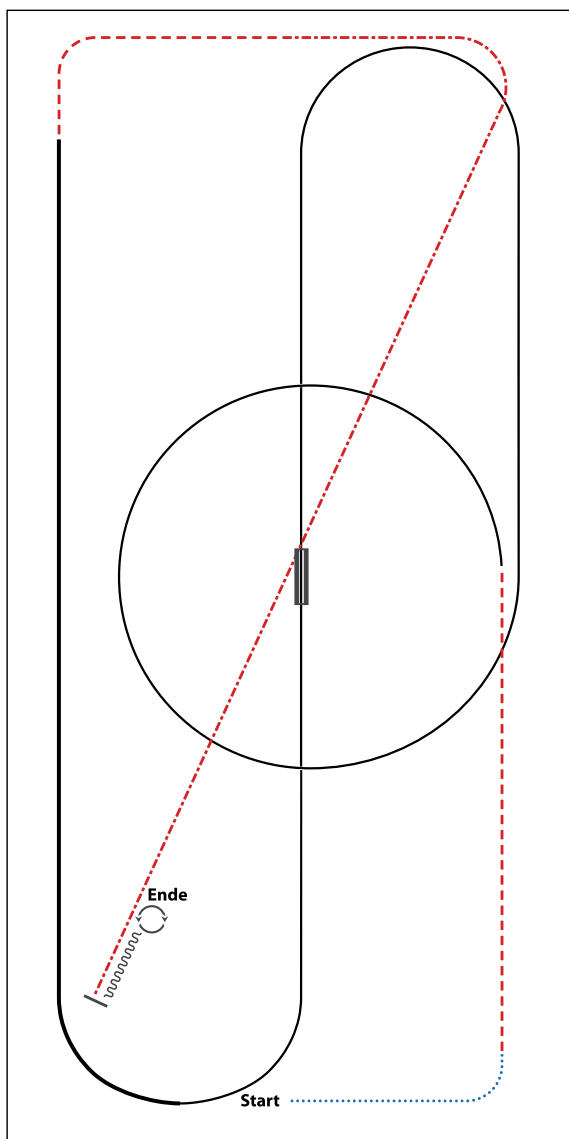
- 1) WALK
- 2) STOP, TURNS 360° (EACH DIRECTION)
- 3) TROT
- 4) EXTENDED TROT, TROT
- 5) LOPE (RL), EXTENDED LOPE (RL), LOPE (RL)
- 6) TROT
- 7) LOPE (LL)
- 8) TROT, WALK
- 9) STOP, BACK UP

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	
ERSTE	
WESTENREITER	
UNION	
WESTENREITER	



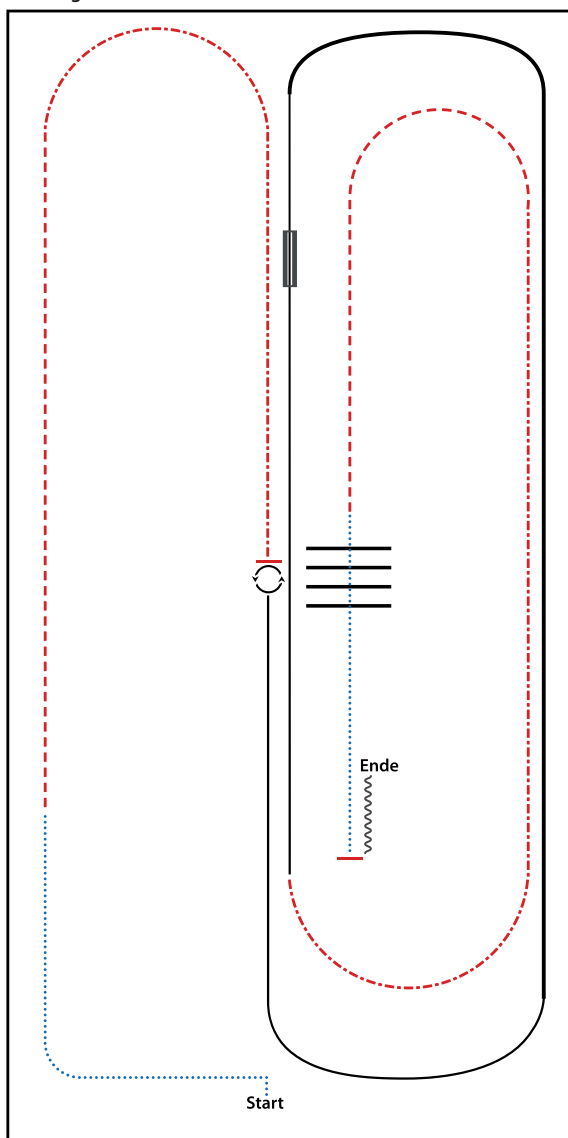
- WALK (SCHRITT) 
- EXTENDED WALK 
- JOG/TROT (TRAB) 
- EXTENDED TROT 
- LOPE (GALOPP) 
- EXTENDED LOPE 
- BACK UP (RÜCKWÄRTS) 
- LEAD CHANGE
(GALOPPWECHSEL) 
- TURN (DREHUNG) 
- ERSTE WESTERREITER UNION 
- PRÄSIDENT/VERORDNUNG WESTERREITER 

- WALK (SCHRITT)
 EXTENDED WALK
 JOG/TROT (TRAB)
 EXTENDED TROT
 LOPE (GALOPP)
 EXTENDED LOPE
 BACK UP (RÜCKWÄRTS)
 LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)
 TURN (DREHUNG)
- ERSTE WESTENREITER UNION
 WESTENREITER UNION
 WESTENREITER UNION



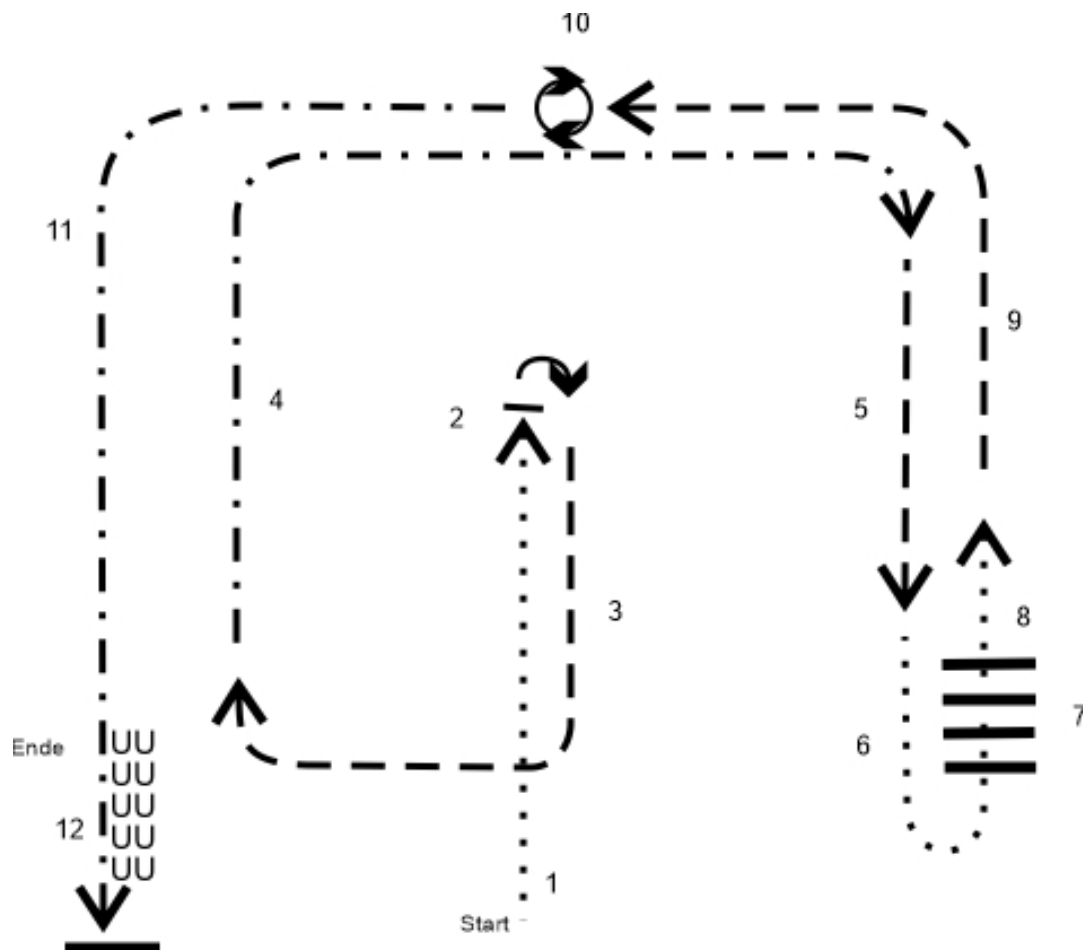
- 1) WALK
- 2) TROT
- 3) LOPE (LL) CIRCLE
- 4) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
- 5) LOPE (RL)
- 6) EXTENDED LOPE (RL)
- 7) TROT
- 8) EXTENDED TROT
- 9) STOP, BACK UP
- 10) 360° TURNS (EACH DIRECTION)

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	
	ERSTE WESTENWEITER UNION FREISCHWENGER WESTENWEITER

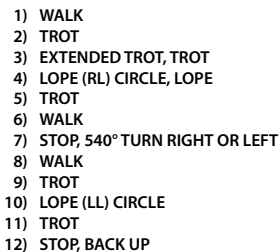


- 1) WALK
- 2) TROT
- 3) EXTENDED TROT
- 4) STOP, 360° TRUNS (EACH DIRECTION)
- 5) LOPE (LL)
- 6) EXTENDED LOPE (LL)
- 7) LOPE (LL), CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
- 8) LOPE (RL)
- 9) EXTENDED TROT
- 10) TROT
- 11) WALK OVER
- 12) STOP, BACK UP

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	
ERSTE	
WESTENWEITER	
UNION	
WINDENPFLÜGELN WESTENWEITER	



1. Schritt
2. Stop, 180° Hinterhandwendung rechts
3. Trab
4. verstärkter Trab
5. Trab
6. Schritt
7. Schritt über Stangen
8. Schritt
9. Trab
10. Stop, 360° Hinterhandwendung links
11. verstärkter Trab
12. Stop, Rückwärtsrichten



Vielen Dank an unsere Sponsoren



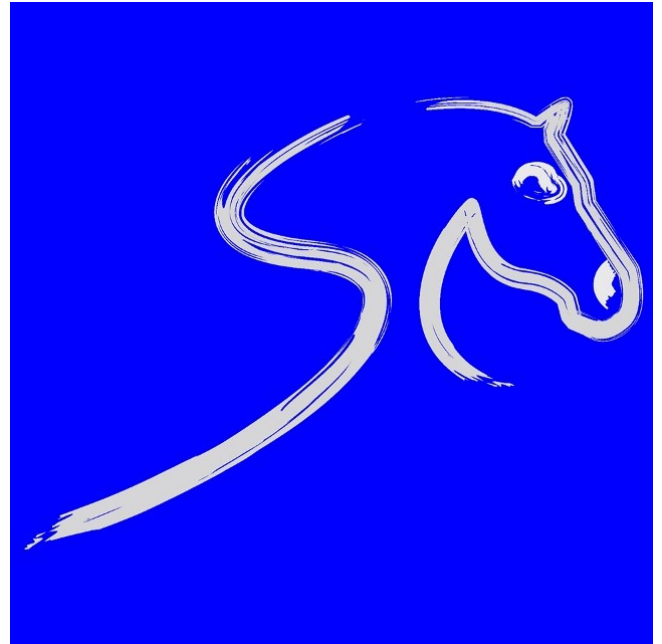


WESTERNREITSPORT BAKRI





www.equiden-recht.de



Bewegende Vielfalt.



SHIRTLESS

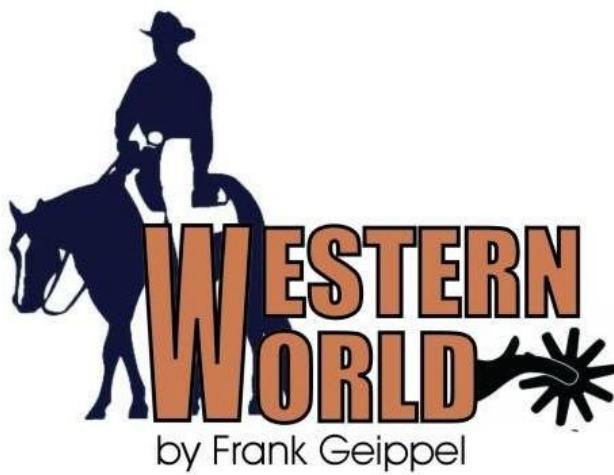
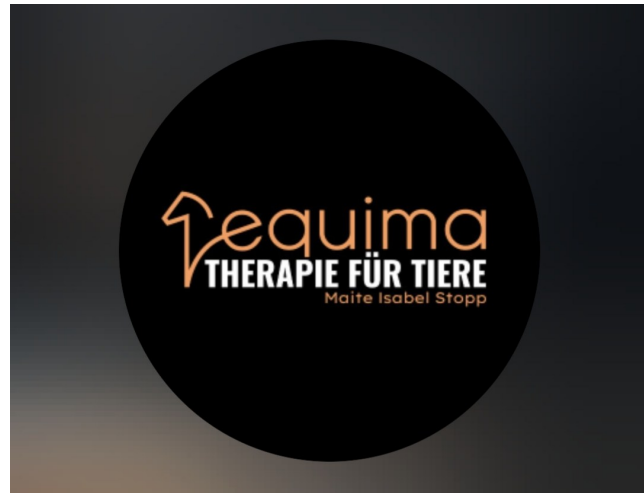


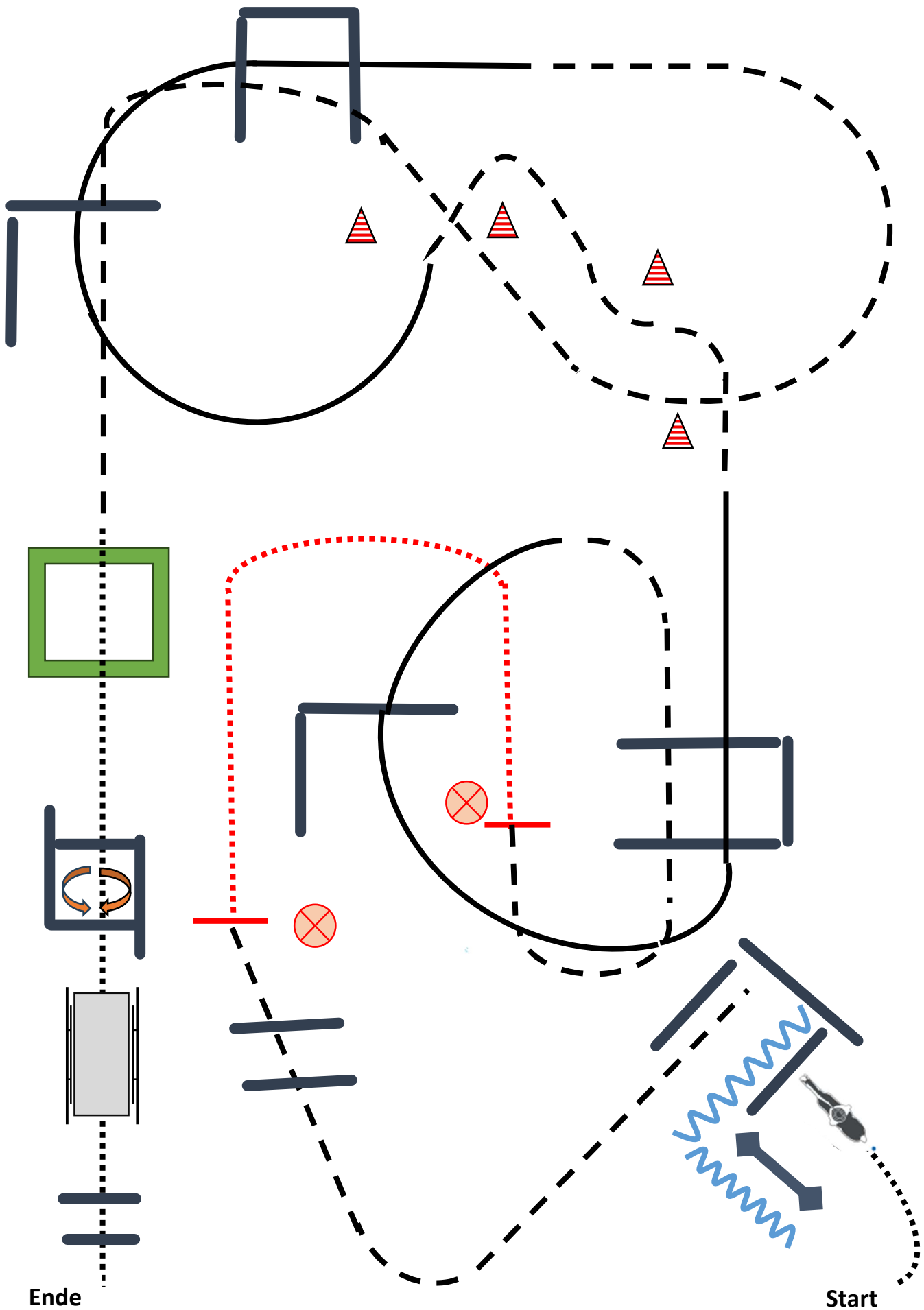
MICHAEL HARTMANN
HORSETRAINING



Wir lieben Pferde!

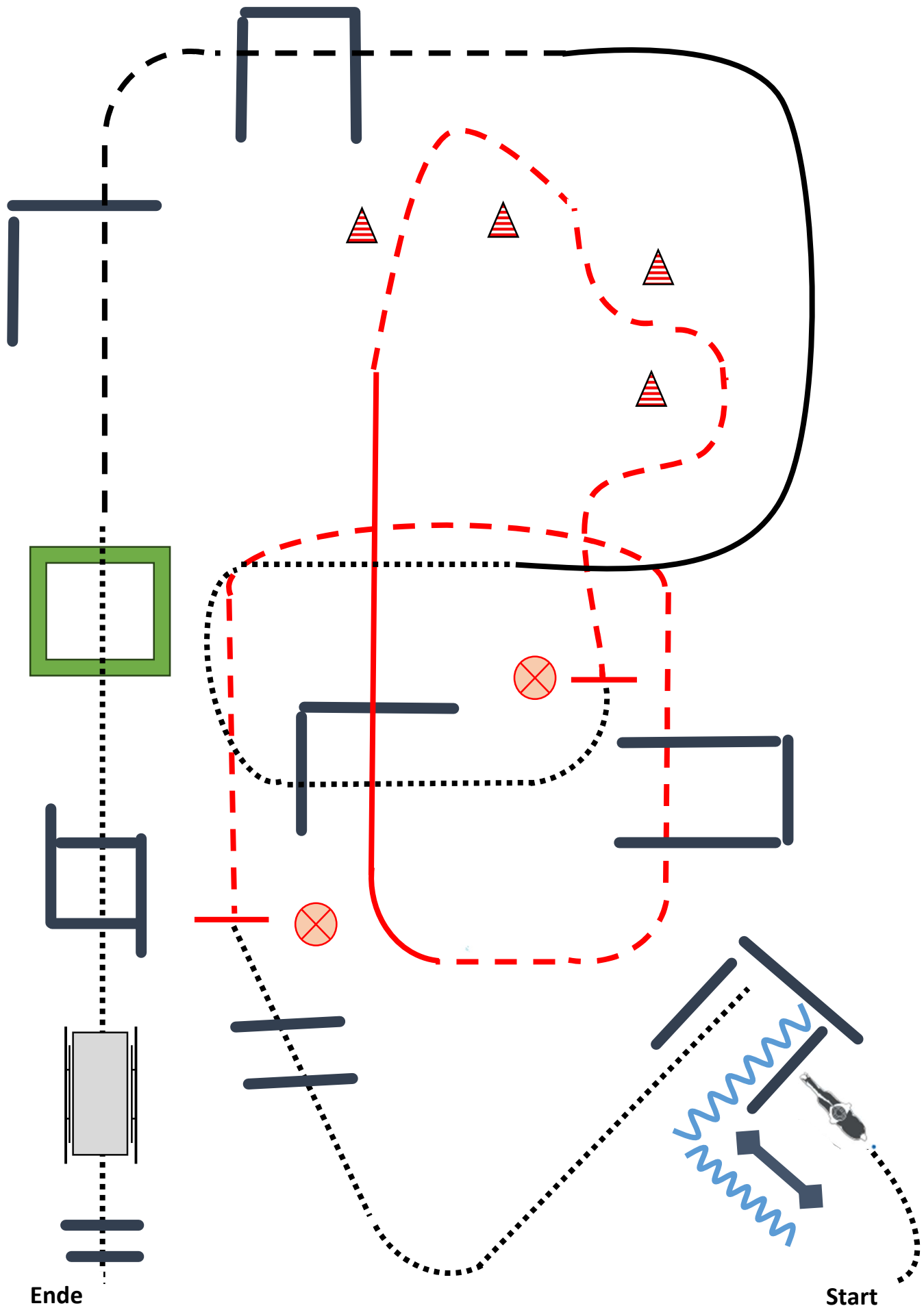






1. Tor, Back up, Jog
2. Jog over, Jog
3. Stop, Seil aufnehmen und Gegenstand hinterher ziehen, Walk, Stop, Seil mit Gegenstand ablegen
4. Jog, Jog over, Jog
5. Lope, Lope over, Lope, Lope over, Lope
6. Jog, Lope, Lope over, Lope
7. Jog, Jog over, Walk
8. Im Schritt über die Plastikplane
9. Im Schritt in das Viereck, Stop, Absteigen vom Pferd und einmal um das Pferd herum gehen
10. Aufsteigen, 360° Drehung egal welche Richtung
11. Walk, im Schritt über die Brücke
12. Walk over and out

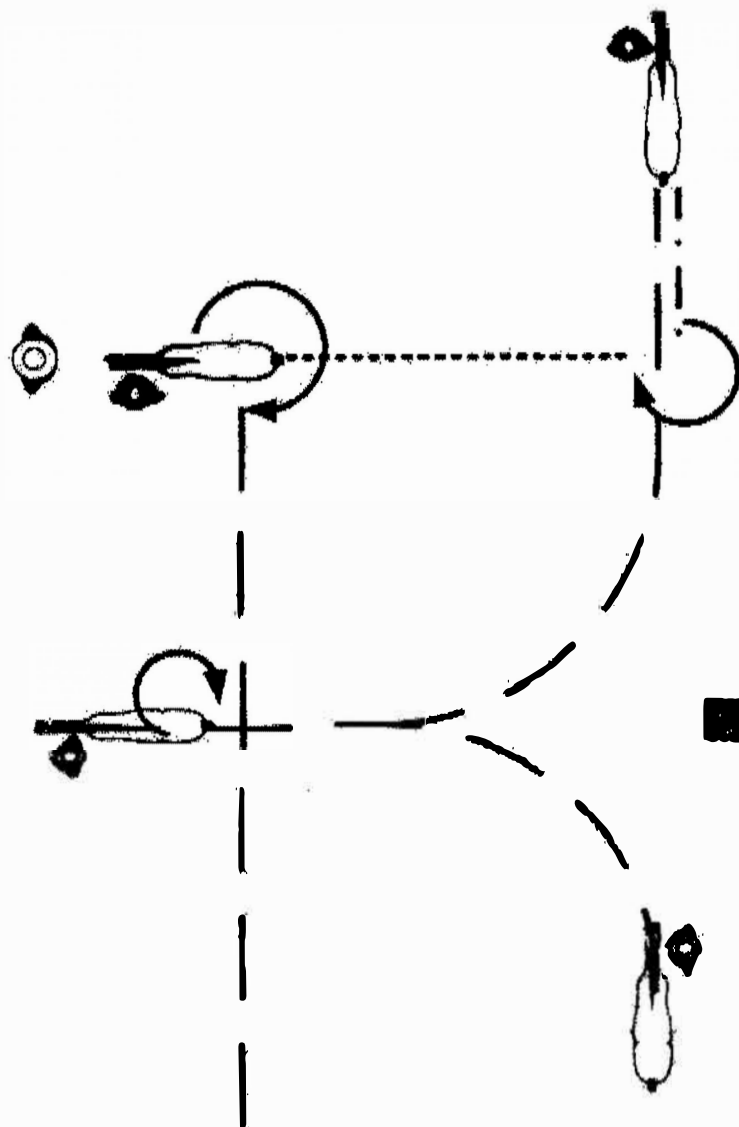
	Walk / Schritt
	Jog / Trab
	Backup / rückwärts
	Pylone
	Plane
	Gegenstand



1. Tor, Back up, Walk
2. Walk over, Walk
3. Stop, Jacke anziehen, Jog
4. Jog over, Jog
5. Lope, Lope over, Lope
6. Jog, Stop, Jack ausziehen, Walk
7. Walk over, Walk
8. Lope, Jog, Jog over, Walk
9. Im Schritt über die Plane
10. Im Schritt in das Viereck, Stop, Absteigen,
einmal um das Pferd herum, Aufsteigen
11. Walk, Im Schritt über die Brücke
12. Walk over and out

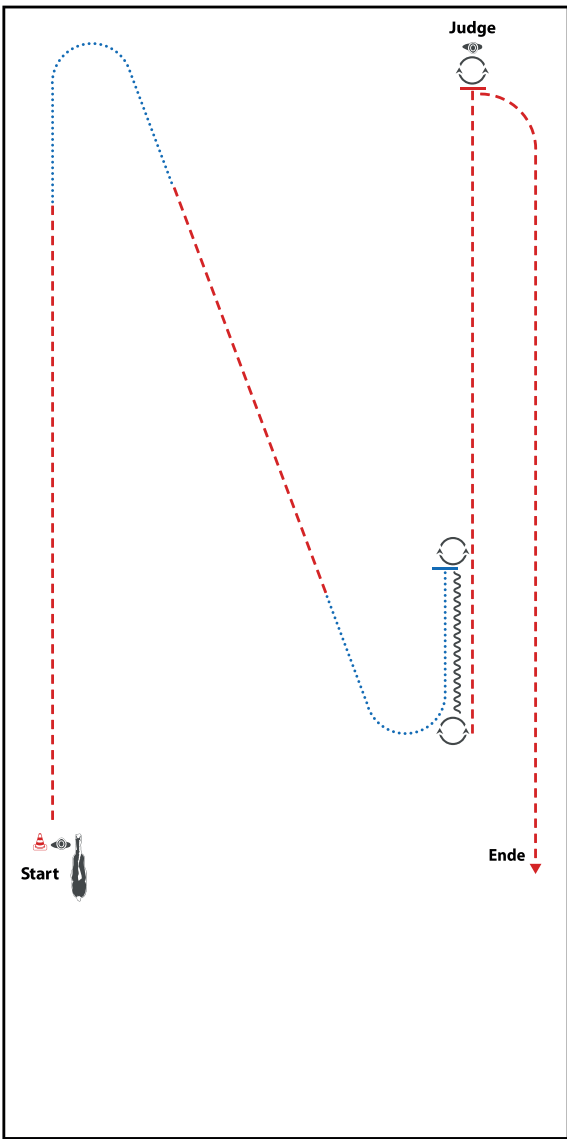
	Walk / Schritt
	Jog / Trab
	Backup / rückwärts
	Pylone
	Plane
	Jacke anziehen

SHOWMANSHIP AT HALTER LK1/2 A/B



1. Setup, Jog
2. Stop, Turn 1/4 right
3. Jog, Stop, Backup
4. Turn 630°, walk to judge
5. Setup
6. Inspection
7. Turn 630°, Jog to warm up area

- Walk
- — — Jog
- Extended Jog
- ===== Lope
- Backup
- ↻ ↑ ↻ Sidepass



BE READY AT MARKER

- 1) TROT, WALK
- 2) TROT, WALK, STOP
- 3) TURN 360°
- 4) BACK UP
- 5) TURN 360°
- 6) TROT, STOP
- 7) SET UP
- 8) INSPECTION
- 9) TURN 90°, TROT
TROT OUT

WALK (SCHRITT) 

EXTENDED WALK 

JOG/TROT (TRAB) 

EXTENDED TROT 

LOPE (GALOPP) 

EXTENDED LOPE 

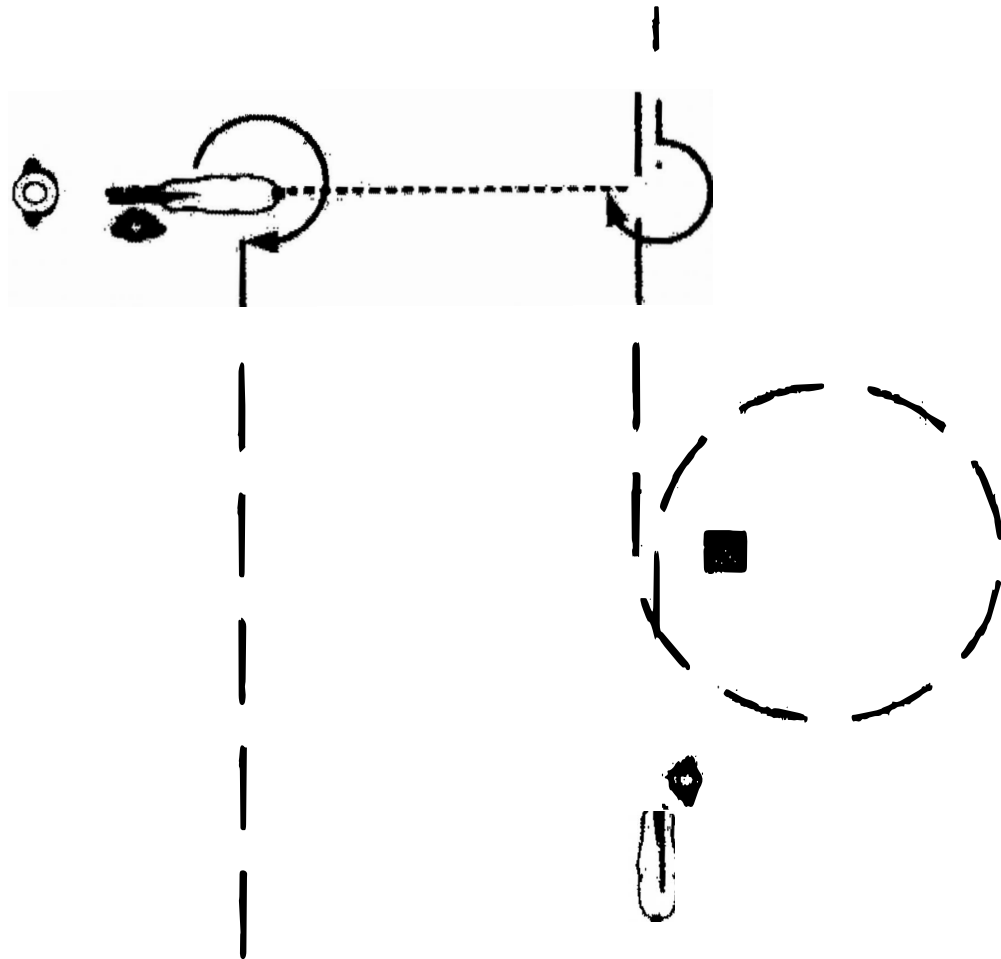
BACK UP (RÜCKWÄRTS) 

LEAD CHANGE
(GALOPPWECHSEL) 

TURN (DREHUNG) 

ERSTE WESTERWEITER UNION PRÄSIDENTENPORTRÄT WESTERWEITER

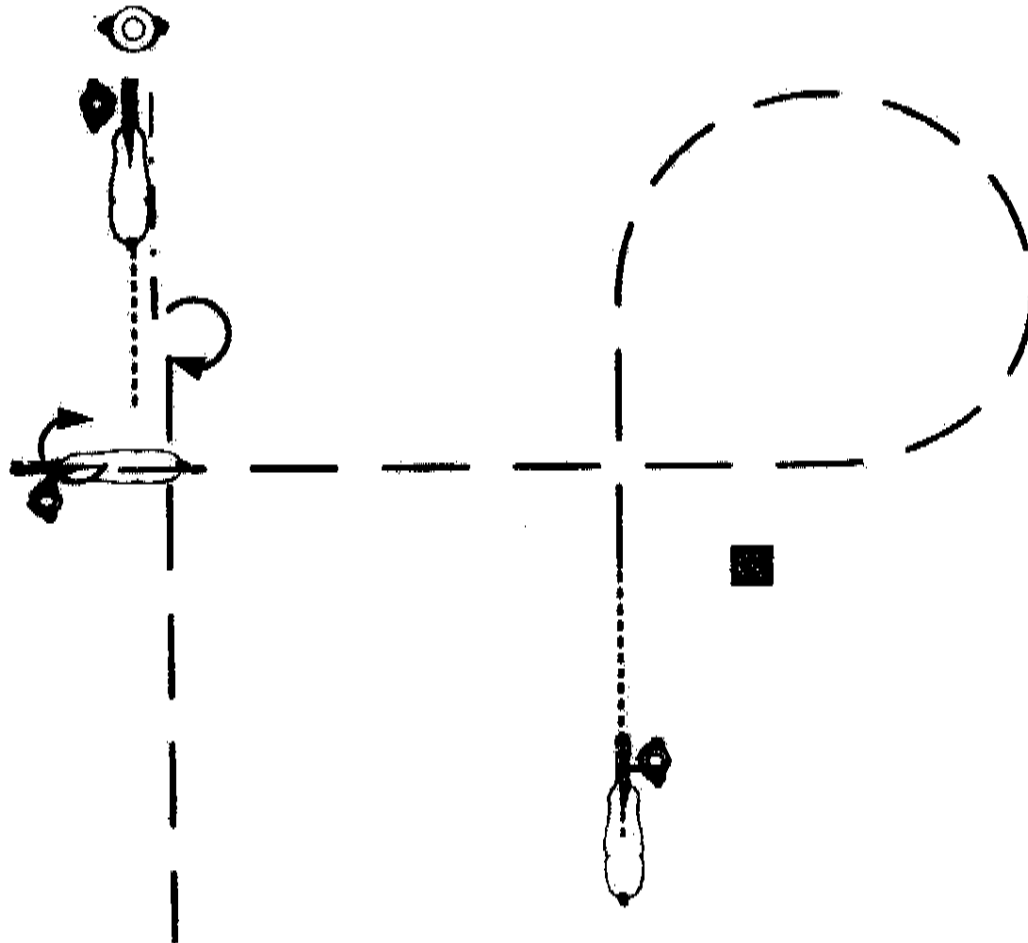
SHOWMANSHIP AT HALTER LK3A, LK3B



1. Setup, Jog, Jog circle
2. Jog, Stop
3. Backup
4. Turn 630°, walk to judge
5. Setup
6. Inspection
7. Turn ¼ right, Jog to warm up area

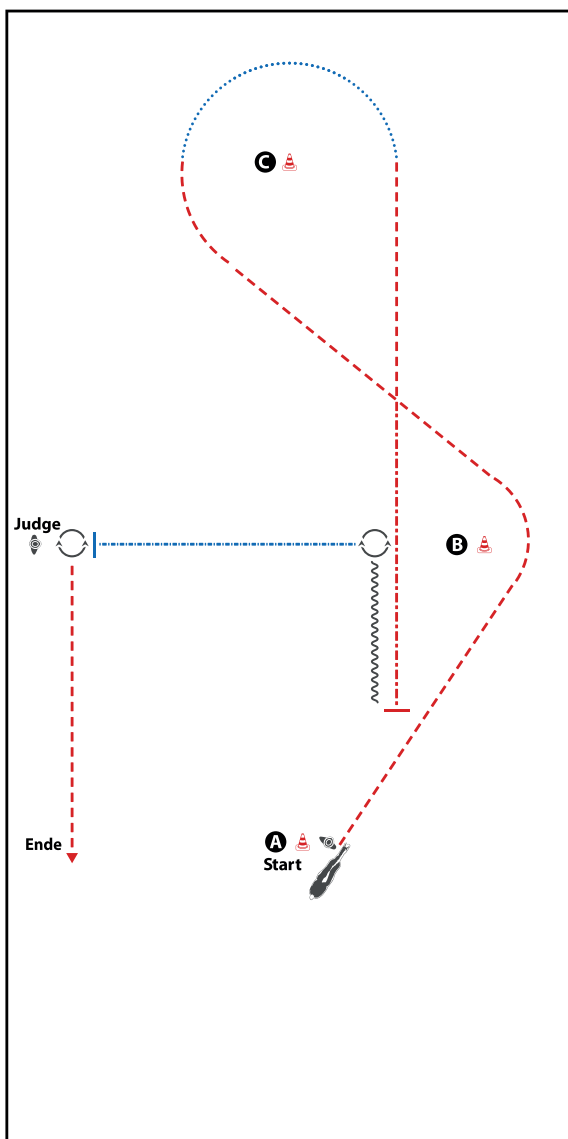
- | | |
|-----------|--------------|
| ----- | Walk |
| — — — | Jog |
| - - - - - | Extended Jog |
| — — — | Lope |
| — — — | Backup |
| ↺ ↑ ↻ | Sidepass |

SHOWMANSHIP AT HALTER LK4/5



1. Walk
2. Jog, jog circle, jog
3. Stop, turn 540°
4. Walk to judge
5. Setup
6. Inspection
7. Backup, Turn ½ right, Jog to warm up area

----- Walk
 ——— Jog
 - - - - - Extended Jog
 ===== Lope
 - - - - - Backup
 > ↑ > Sidepass
 > ↓ >



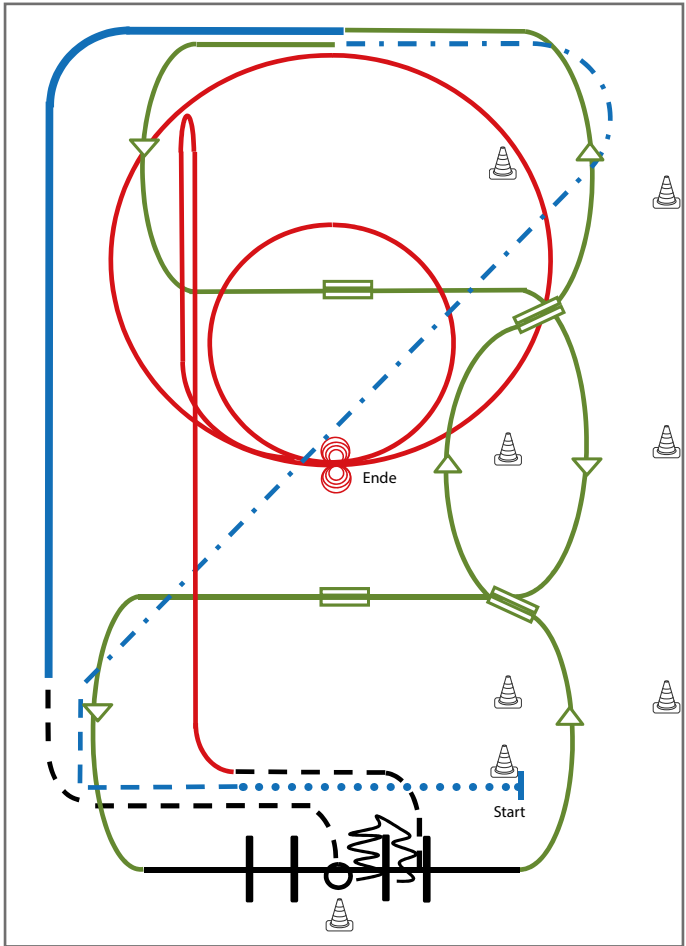
BE READY AT MARKER

- 1) TROT
- 2) WALK
- 3) TROT, EXTENDED TROT, STOP
- 4) BACK UP
- 5) TURN 450°
- 6) EXTENDED WALK, STOP
- 7) SET UP
- 8) INSPECTION
- 9) TURN 270°, TROT
TROT OUT

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	~~~~~
	ERSTE WESTENREITER UNION WERDENGEFÖRTERND WELTERNAUT

Superhorse Pattern 1 (empfohlen für Hallen oder Plätze ab 20x40m)

LK 1-2



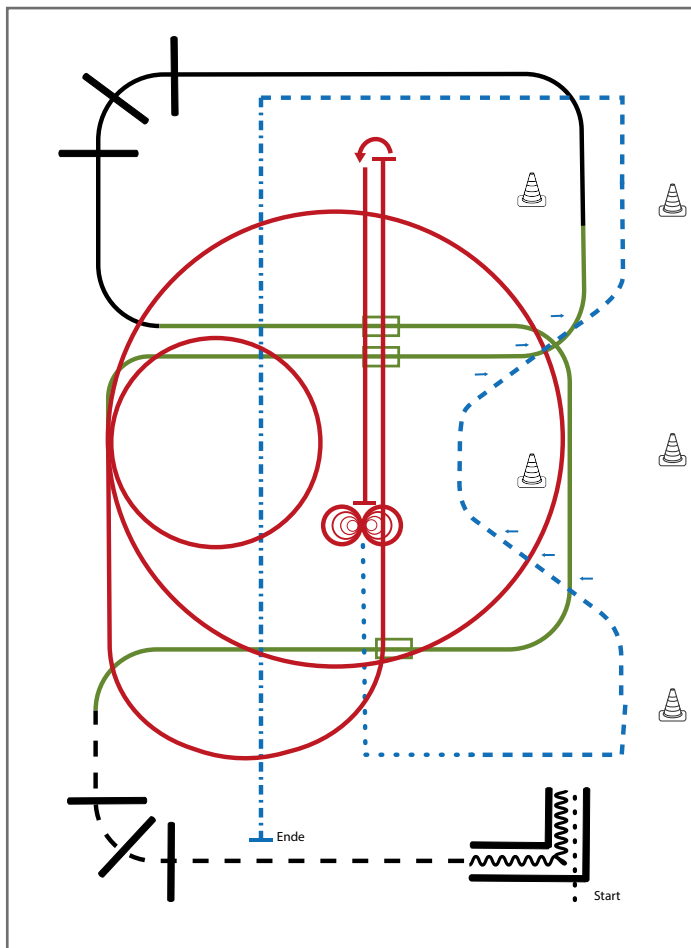
Superhorse

- 1) Extended Walk (RR)
- 2) Trot, Extended Trot (RR)
- 3) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 4) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 5) Lope over Linksgalopp (TH)
- 6) 2 Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 7) Extended Lope (RR)
- 8) Jog, Jog in, 360° Turn either way (TH)
- 9) Back up, Jog out (TH)
- 10) Rechtsgalopp, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rollback links, kein Verharren (RN)
- 11) 2 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, Stop bei X (RN)
- 12) 4 Spins **links**, 4 Spins **rechts** (RN)

Legende:	
Schritt	
Trab	-----
Galopp	=====
Wechselzone	
Rückwärts	~~~~~
 	

Superhorse Pattern 11 (empfohlen für Hallen oder Plätze ab 20x40m)

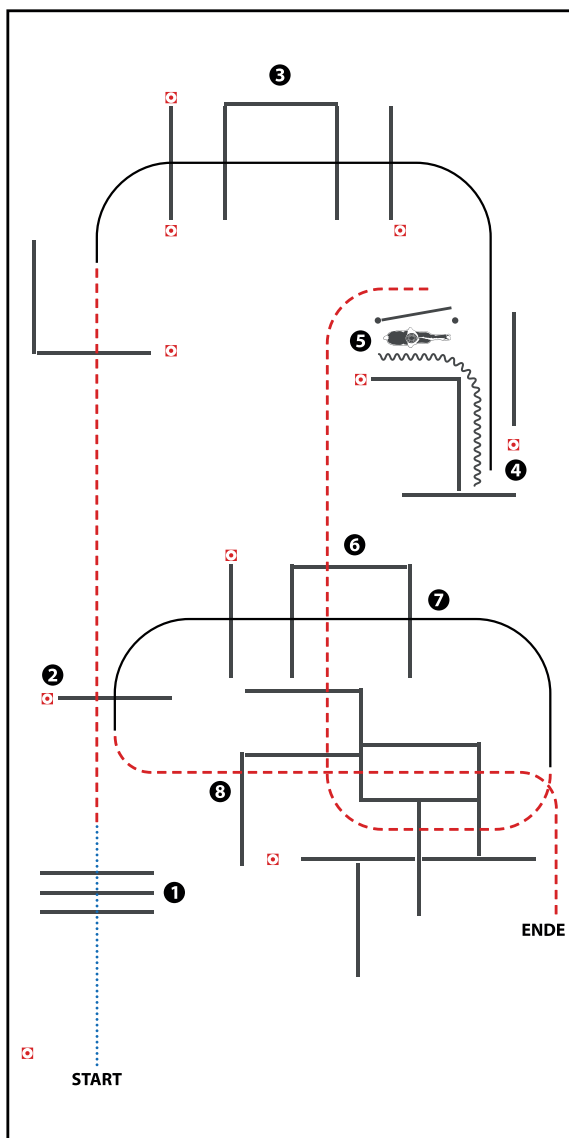
Q LK 2-1



Superhorse

- 1) Walk in, Back up (TH)
- 2) Jog over (TH)
- 3) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 4) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 5) Lope over (TH)
- 6) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 7) Zwei Zirkel Linksgalopp, 1. groß und schnell, 2. klein und langsam (RN)
- 8) Linksgalopp, Run down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem Mittelmarker, Rollback links (RN)
- 9) Run down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem Mittelmarker, 4 Spins rechts, 4 Spins links (RN)
- 10) Walk Corners (RR)
- 11) Trot, Two Track left and right (RR)
- 12) Extended Trot, Stop (RR)

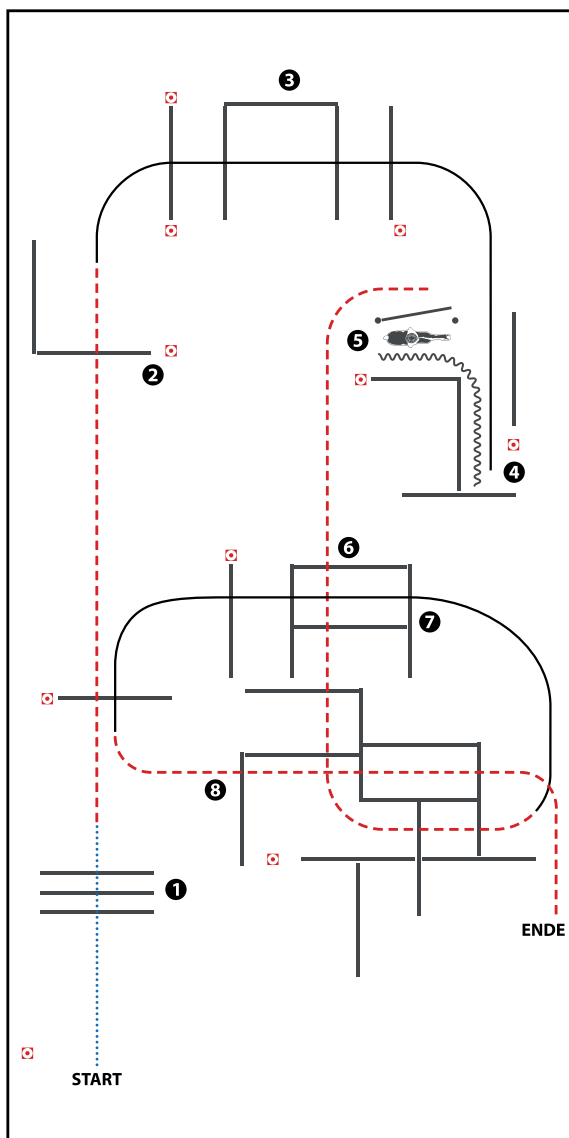
Legende:	
Schritt	
Trab	- - - - -
Galopp	
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~



(Erhöhungen optional)

- 1) WALK OVER
- 2) JOG OVER
- 3) LOPE OVER (RL), LOPE INTO CHUTE, STOP
- 4) BACK UP
- 5) GATE
- 6) JOG OVER
- 7) LOPE OVER (LL)
- 8) JOG OVER

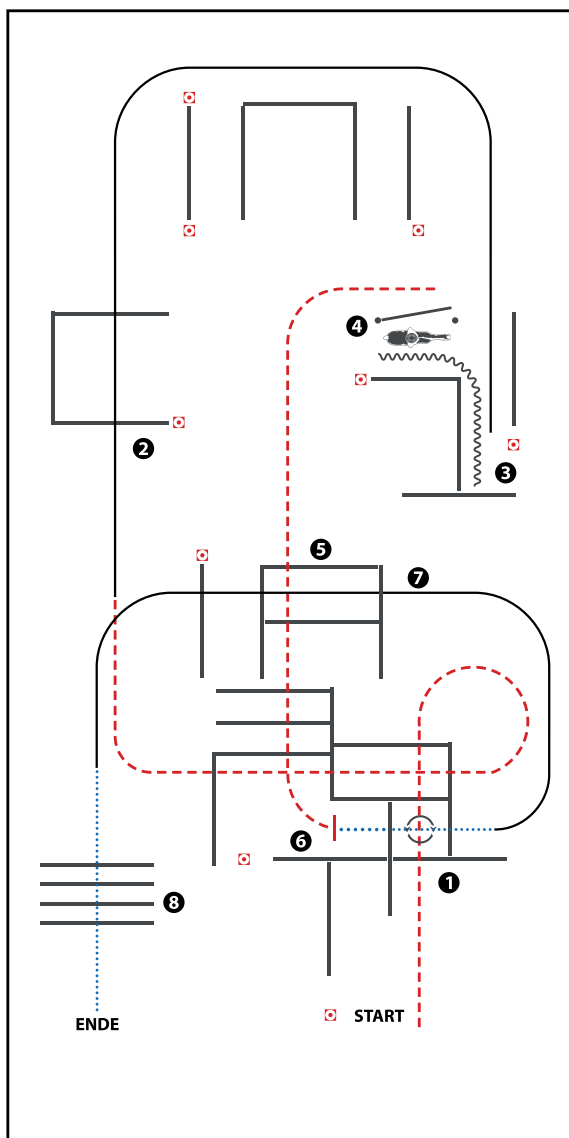
WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	
ERSTE	
WESTENREITER	
UNION	
WINDENPFLUGREITER	



(Erhöhungen optional)

- 1) WALK OVER
- 2) JOG OVER
- 3) LOPE OVER (RL), LOPE INTO CHUTE, STOP
- 4) BACK UP
- 5) GATE
- 6) JOG OVER
- 7) LOPE OVER (LL)
- 8) JOG OVER

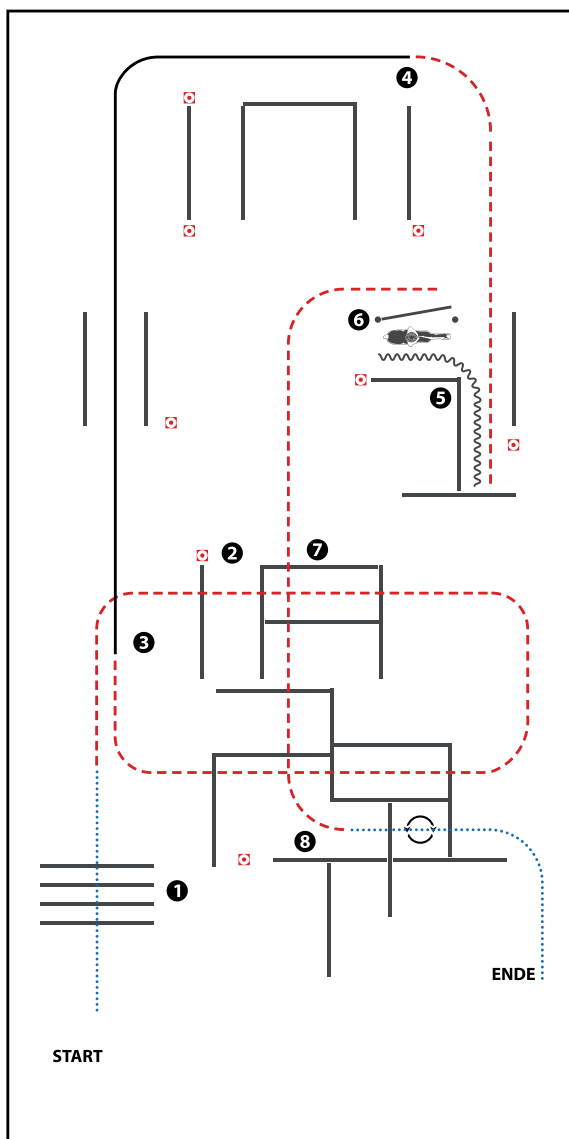
WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	
ERSTE	
WESTENREITER	
UNION	
WELDPFERDEBUND WESTENREITER	



(Erhöhungen optional)

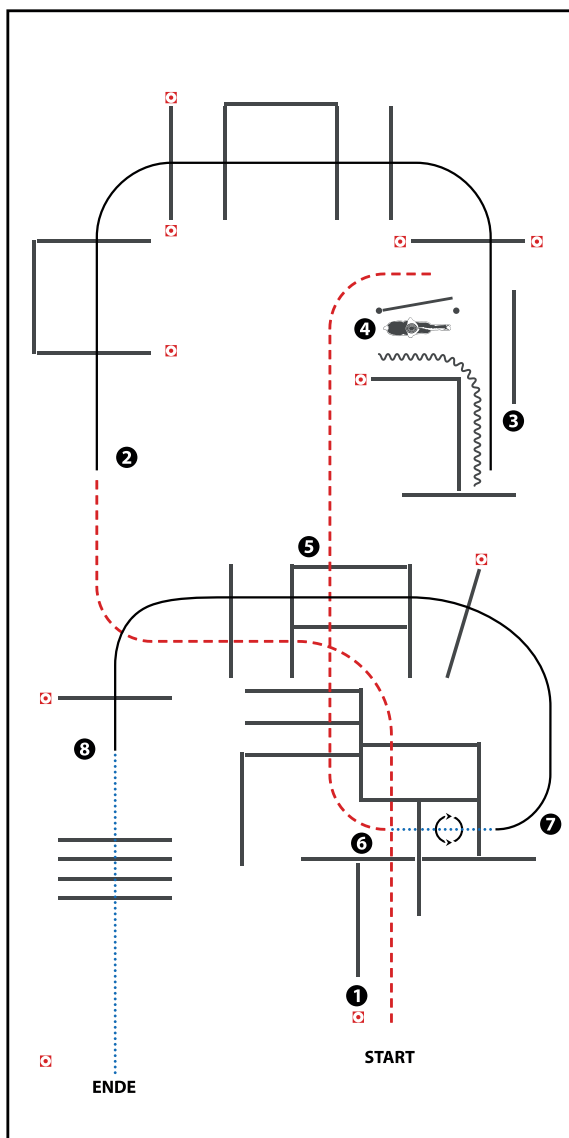
- 1) JOG OVER
- 2) LOPE OVER (RL), LOPE INTO CHUTE, STOP
- 3) BACK UP
- 4) GATE
- 5) JOG OVER
- 6) STOP OR BREAK TO WALK, WALK INTO BOX, 360° TURN EITHER WAY (LEFT OR RIGHT), WALK OUT
- 7) LOPE OVER (LL)
- 8) WALK OVER

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	
ERSTE	
WESTENWEITER	
UNION	
WIEDERHOLUNGSWECHSEL	



- 1) WALK OVER
- 2) JOG OVER
- 3) LOPE (RL)
- 4) JOG, JOG IN, STOP
- 5) BACK UP
- 6) GATE
- 7) JOG OVER
- 8) STOP OR BREAK TO WALK, WALK INTO BOX, 360° TURN EITHER WAY (LEFT OR RIGHT), WALK OUT

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	-----
EXTENDED LOPE	-----
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⤵
ERSTE	=====
WESTENWEITER	=====
UNION	=====
WIEDERHOLENDE WESTENWEITER	=====



(Erhöhungen optional)

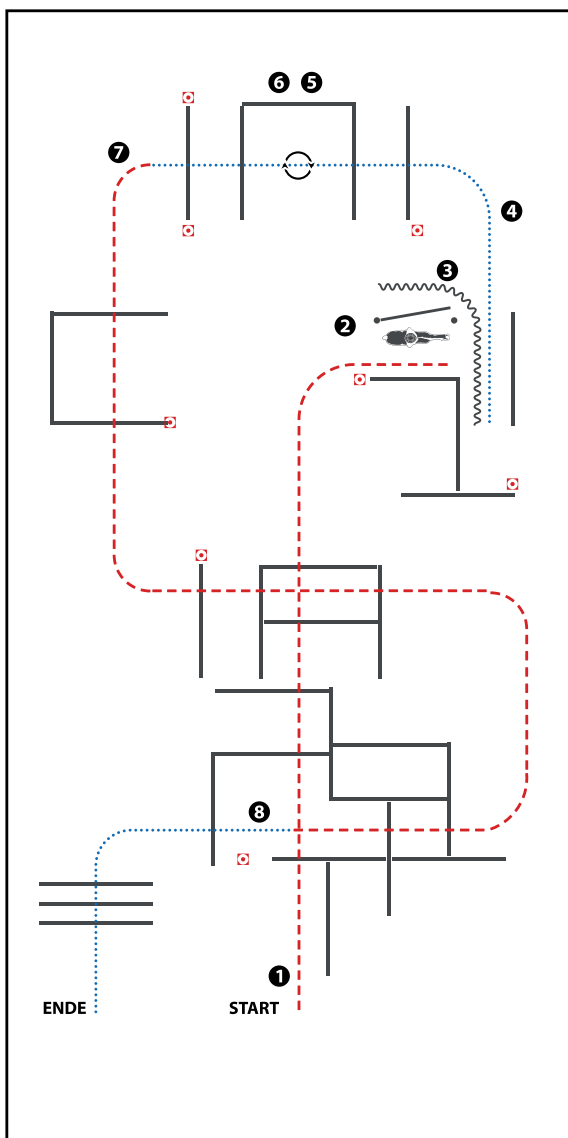
- 1) JOG OVER
- 2) LOPE OVER (RL)
- 3) LOPE INTO CHUTE, BACK UP
- 4) GATE (LH), JOG
- 5) JOG OVER
- 6) WALK INTO BOX, 360° TURN EITHER WAY (LEFT OR RIGHT), WALK OUT
- 7) LOPE OVER (LL)
- 8) STOP OR BREAK TO WALK, WALK OVER

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	
ERSTE	
WESTERWEITER	
UNION	
WIEDERHOLUNGSWEITER	

- 1) JOG OVER
- 2) LOPE OVER (RL)
- 3) LOPE INTO CHUTE, BACK UP
- 4) GATE (LH), JOG OUT
- 5) JOG OVER
- 6) STOP OR BREAK TO WALK, WALK INTO BOX,
360° TURN EITHER WAY (LEFT OR RIGHT), WALK OUT
- 7) LOPE OVER (LL)
- 8) STOP OR BREAK TO WALK, WALK OVER

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	

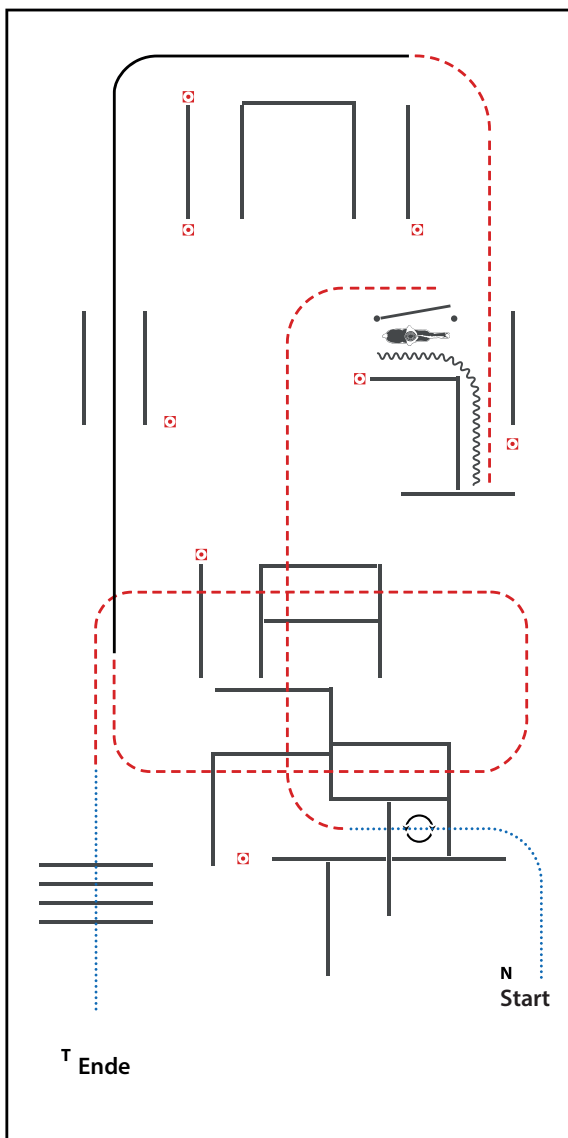
ERSTE WESTERWEITER UNION FÜR PFERDESPORT UND WESTERWIRTH



(Tor optional)

- 1) JOG OVER (Trabstangen)
- 2) GATE (Tor)
- 3) BACK UP, WALK OUT (Rückwärts, im Schritt aus der Gasse)
- 4) WALK OVER INTO BOX (Schrittstangen, im Schritt in die Box)
- 5) 360° TURN RIGHT (360° Wendung rechts)
- 6) WALK OVER (Schrittstangen)
- 7) JOG OVER (Trabstangen)
- 8) WALK OVER (Schrittstangen)

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⤵
ERSTE	=====
WESTENWEITER	=====
UNION	=====
WIEDERHOLUNG WESTENWEITER	=====



- 1) Walk - Walk in - 360° Turn - Walkout
- 2) Jog over - Jog to gate
- 3) Gate
- 4) Back up
- 5) Jog -Lope
- 6) Jog over
- 7) Jog over - Jog
- 8) Walk over

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⤵
	ERSTE WESTENWEITER UNION WIEDERHOLUNG WESTENWEITER

GERMAN OPEN

DEUTSCHE MEISTERSCHAFT
WESTERNREITEN

EWU SPORT AWARD 3 A/B RANCH RIDING

10.000 € HIGH PRIZE DISZIPLIN RANCH RIDING

FREESTYLE RANCH RIDING

GOCON VORTRÄGE UND SEMINARE



€ 190.000
PREISGELD U. SACHPREISE

KREUTH
19.-28.09.2025



ERSTE
WESTERNREITER
UNION
PFERDESPORTVERBAND WESTERNREITEN

ewu[®]
Erste Westernreiter Union
Deutschland e.V.

ERSTE WESTERNREITER UNION DEUTSCHLAND e.V.

Horsemanship LK 3A C-Turnier

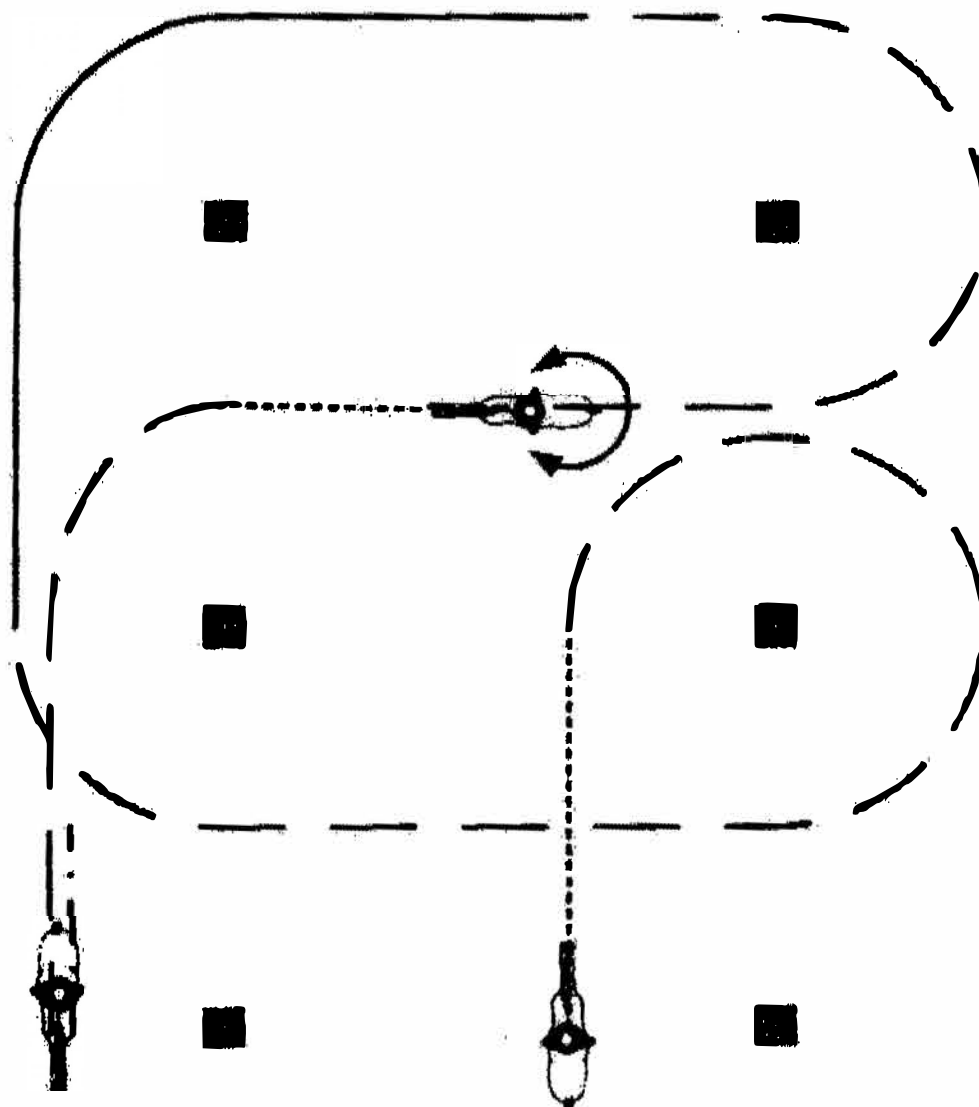
1. Jog
2. Stop, Backup
3. Lope left lead around markers
4. Jog, Stop
5. Turn 360 left or right
6. Lope right lead around marker
7. Jog, Stop

-----	Walk
— — —	Jog
- . - . -	Extended Jog
— — —	Lope
- . - . -	Backup
3 ↑ 3	Sidepass

1. Jog
2. Stop, Backup
3. Lope left lead around markers
4. Jog, Stop
5. Turn 360 left or right
6. Lope right lead around marker
7. Jog, Stop

—————	Walk
— — — —	Jog
— . . . —	Extended Jog
— — — —	Lope
— . . . —	Backup
3 ↑ 3	Sidepass
3 ↓ 3	

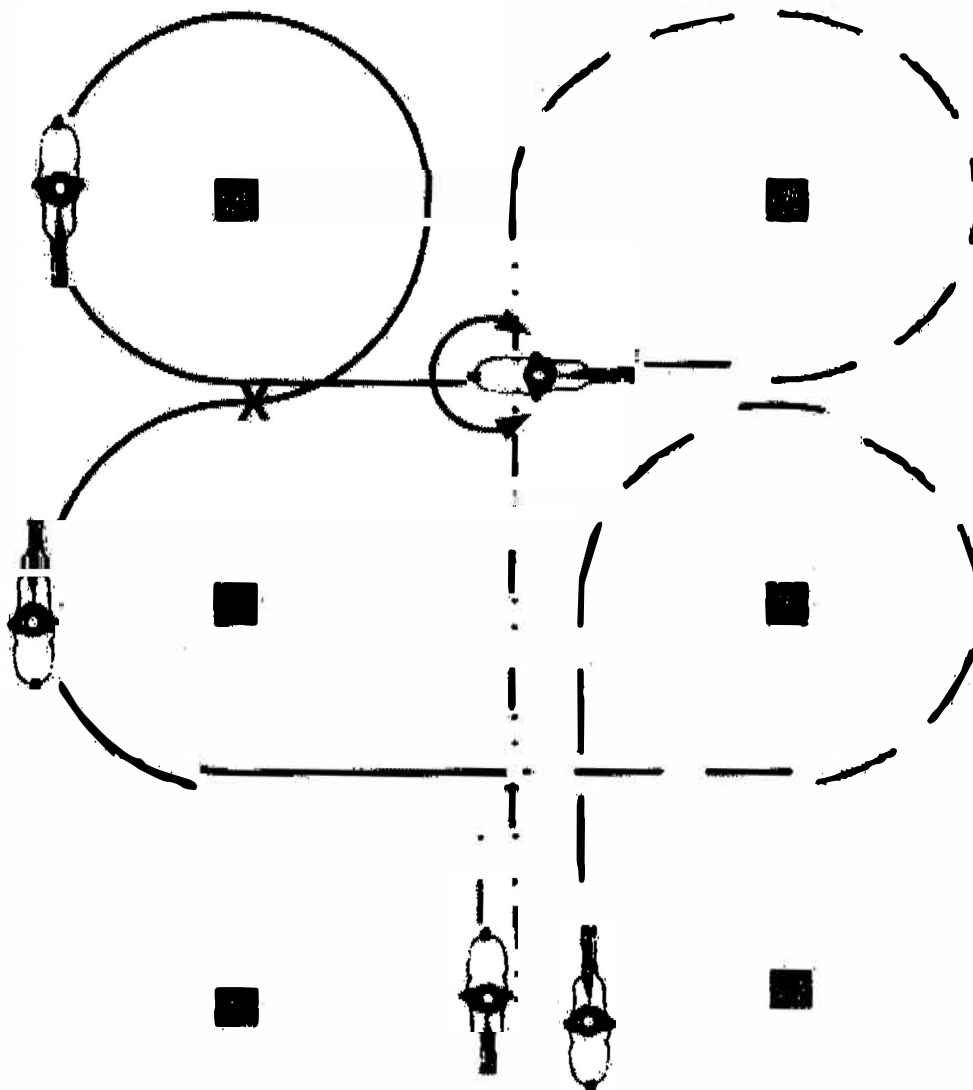
Horsemanship LK 1-3B A-Teil



1. Walk, Jog around marker, Jog
2. Lope right lead
3. Jog around marker
4. Stop, turn 360 right or left
5. Walk, jog
6. Stop, Backup

.....	Walk
— — —	Jog
- . - . -	Extended Jog
— — —	Lope
— — —	Backup
↔ ↔ ↔	Sidpass

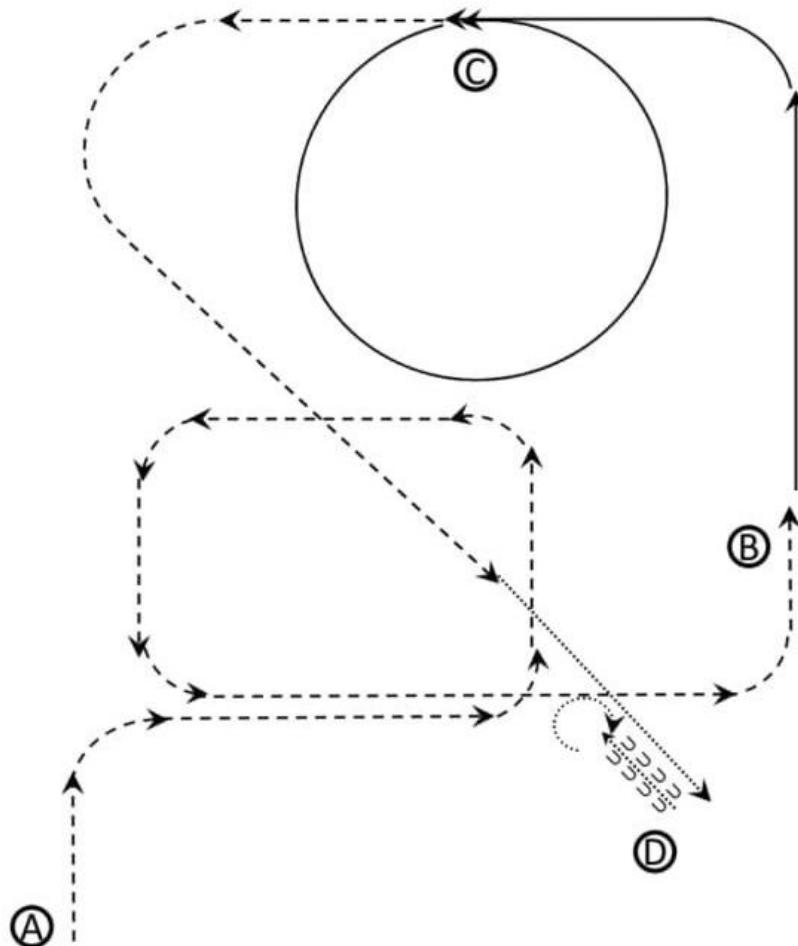
HORSEMANSHIP LK1A, LK2A



1. Jog, jog circle
2. Lope right lead around marker
3. Flying or simple leadchange at X
4. Lope left lead around marker
5. Stop, turn 360 left or right
6. Jog around marker
7. Extended jog
8. Stop, Backup

	Walk
	Jog
	Extended Jog
	Lope
	Backup
	Sidepass

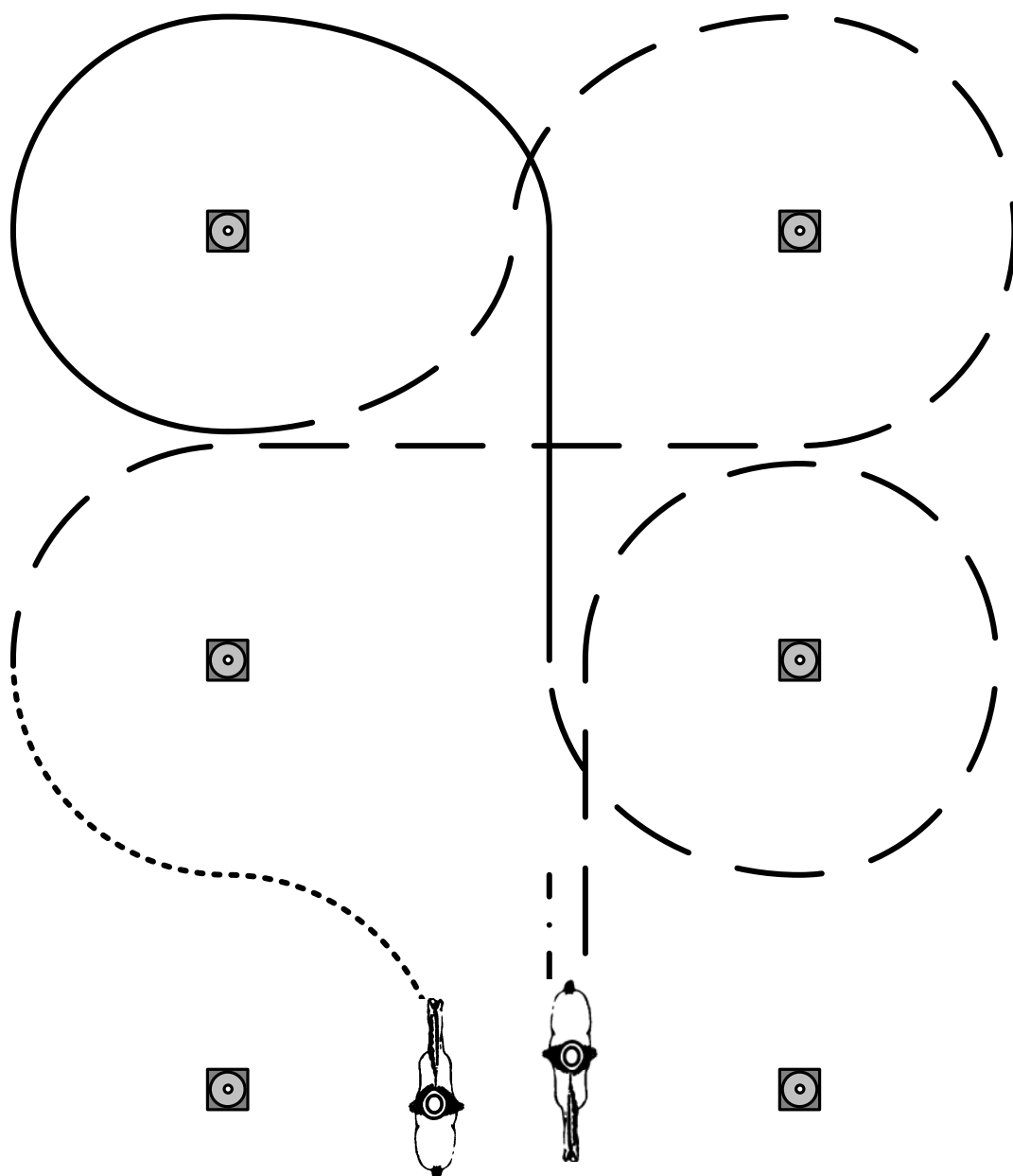
LK 3 WHS 27.04.2025 – A-Turnier



1. Aus dem Stand in den Trab von A um B herum
2. Linksgalopp bei B
3. Bei C Linksgaloppzirkel
4. Bei C Jog
5. Zwei Pferdelängen Schritt
6. Stopp bei D
7. Eine Pferdelänge rückwärts
8. Hinterhandwendung 360° egal in welche Richtung
Verlasse die Arena im Schritt

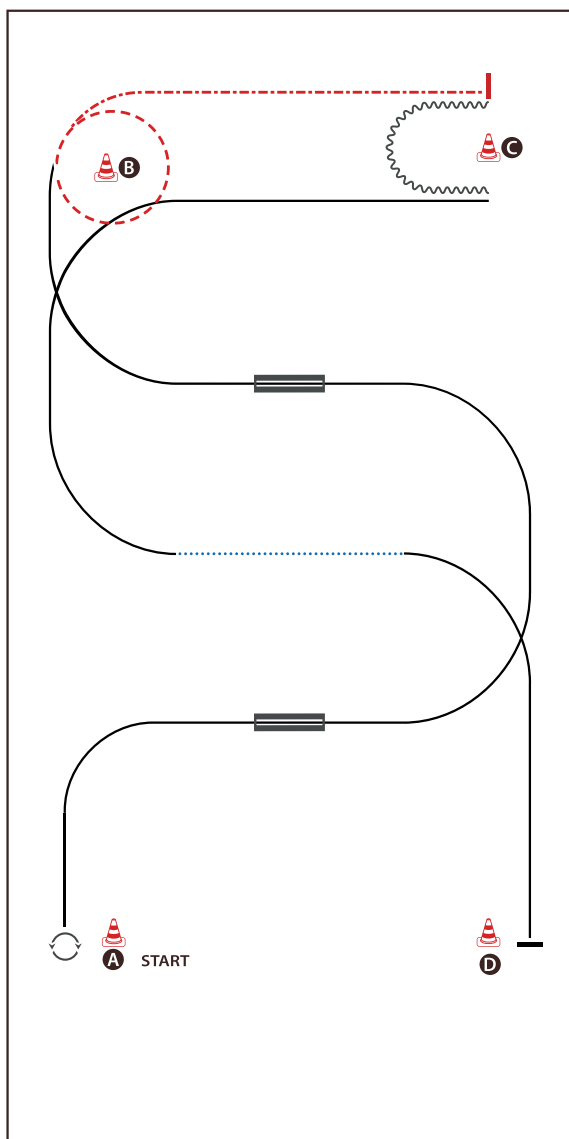
Walk	>
Jog	----->
Ext. Jog	----->
Lope	~~~~~>
Ext. Lope	~~~~~>

HORSEMANSHIP LK4/5 A/B



1. Walk
2. Jog
3. Lope right lead
4. Jog
5. Stop, Backup

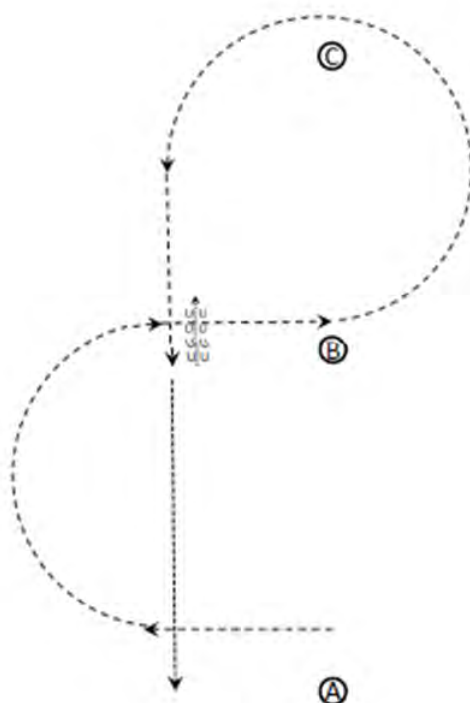
- | | |
|-------------|--------------|
| | Walk |
| — — — | Jog |
| - . - . - . | Extended Jog |
| ————— | Lope |
| - . - . - . | Backup |
| 3 ↑ 3 | Sidepass |



BE READY AT A

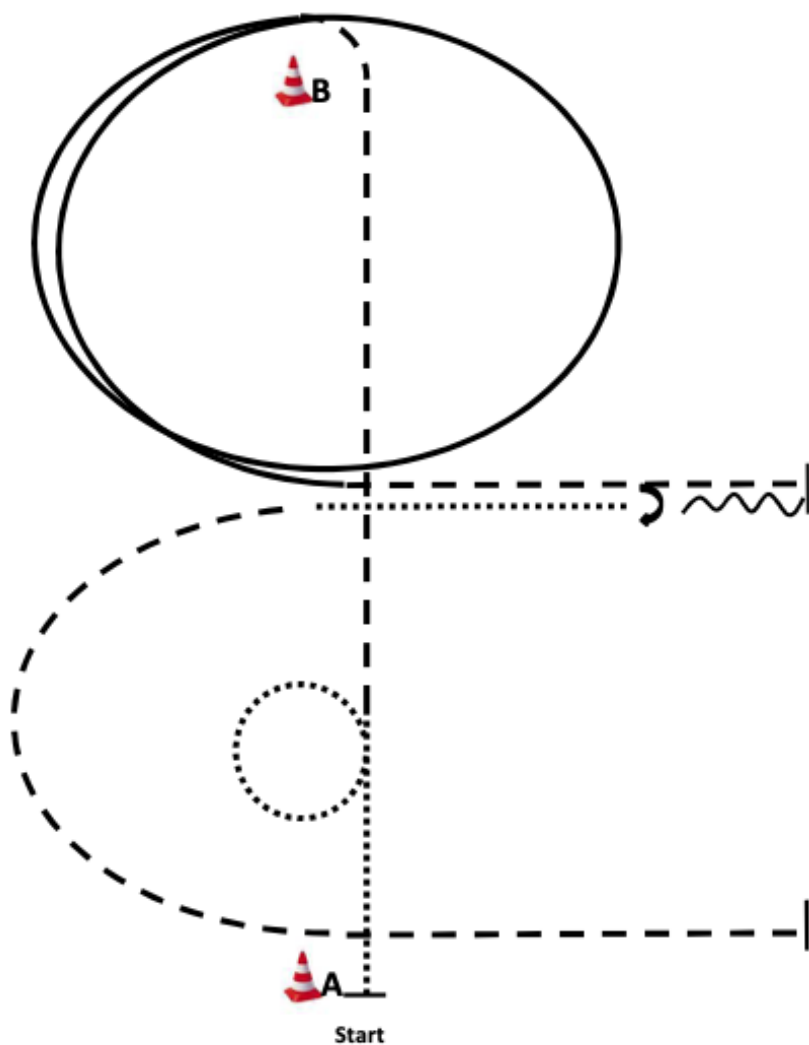
- 1) TURN 360° (LEFT OR RIGHT)
- 2) LOPE (RL), CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
- 3) LOPE (LL), CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
- 4) LOPE (RL)
- 5) JOG
- 6) EXTENDED JOG
- 7) STOP, BACK UP
- 8) LOPE (RL)
- 9) WALK
- 10) LOPE (LL), STOP
WALK OUT

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	
	ERSTE WESTENREITER UNION WESTENREITER



1. Im Jog von A nach B
2. Jog um C herum bis auf Höhe von B
3. Stopp, eine Pferdelänge rückwärts
4. Die Arena im Schritt verlassen

Walk ———→
 Jog - - - - -→
 Lope ———→

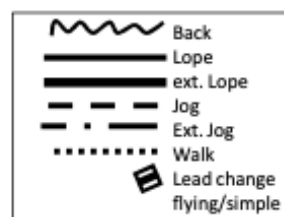


Start

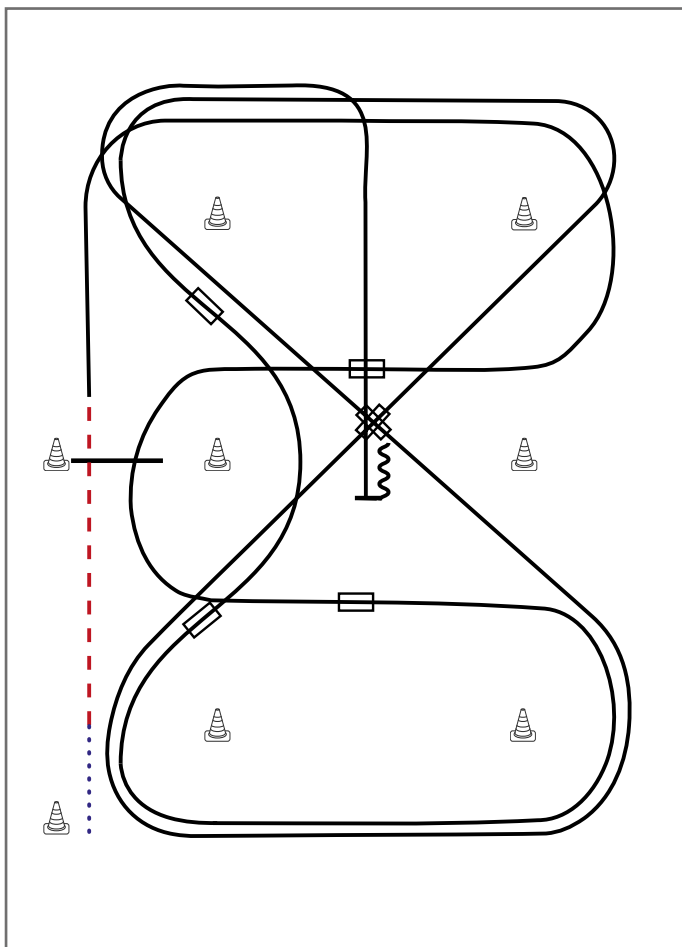
WARM UP AREA

1. Be ready at A, Walk, Walk very small circle.
2. Jog to B.
3. Lope left lead 1 ½ circle.
4. Jog, stop.
5. Back one horse length.
6. 180° turn (opt. r/l).
7. Walk.
8. Jog, stop.

Walk to warm up area.



Western Riding Pattern 22 (für Junior-Pferde), 20 x 40 Meter

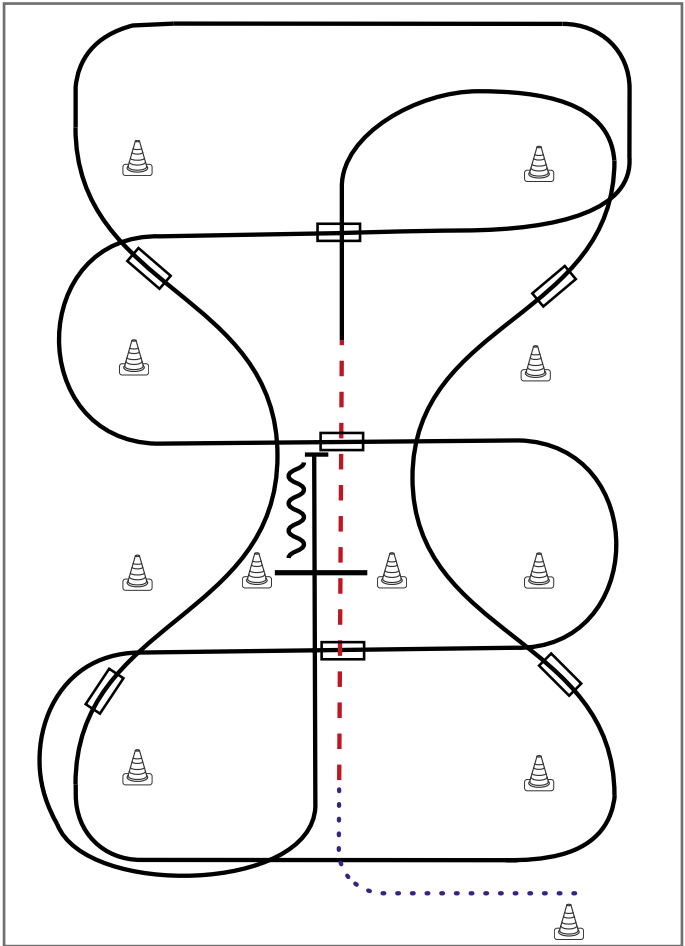


- 1) Schritt vom Startpylon zum ersten Marker, Übergang zum Trab, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Rechtsgalopp, Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 4) Galopp über die Stange
- 5) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 6) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 7) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 8) 1. Galoppwechsel auf der Diagonalen
- 9) 2. Galoppwechsel auf der Diagonalen
- 10) Mitte der kurzen Seite abwenden, Stop auf Höhe des Mittelmarkers, Rückwärtsrichten

Legende:

Schritt	
Trab	--- ---
Galopp	=====
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~

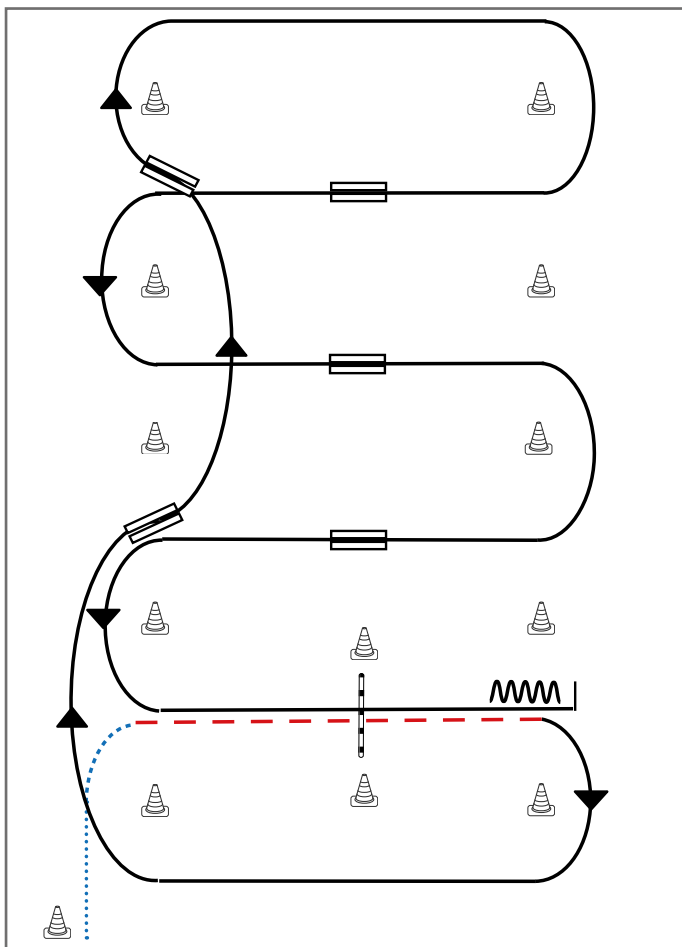




- 1) Schritt vom Startpylon bis zwischen die Marker, Übergang zum Trab, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Rechtsgalopp
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 5) 3. Galoppwechsel auf der Linie
- 6) 4. Galoppwechsel auf der Linie
- 7) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 8) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 9) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 10) Galopp über die Stange
- 11) Stop, Rückwärtsrichten

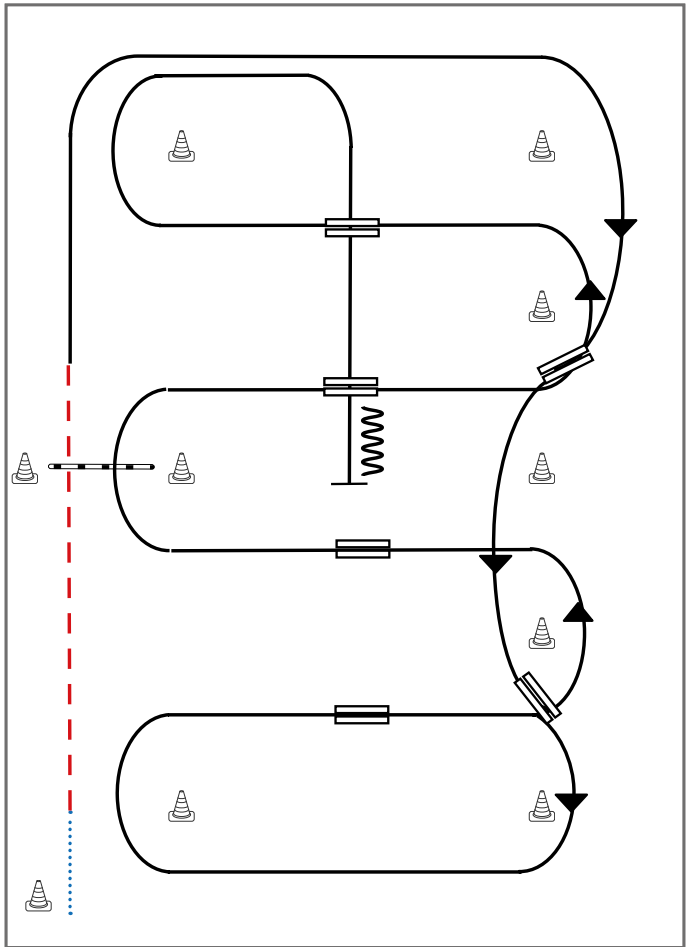
Legende:	
Schritt	
Trab	----
Galopp	=====
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~





- 1) Schritt vom Start-Pylon, Übergang zum Trab zwischen den Markern, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Rechtsgalopp zwischen den Markern, Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 5) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 6) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 7) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 8) Galopp über die Stange
- 9) Stop zwischen den Markern, Rückwärtsrichten

Legende:	
Schritt	
Trab	----
Galopp	=====
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~
 	



- 1) Schritt vom Start-Pylon zum ersten Marker, Übergang zum Trab, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Rechtsgalopp, Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 5) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 6) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 7) Galopp über die Stange
- 8) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 9) 4. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 10) Mitte der kurzen Seite abwenden, Stop auf Höhe des Mittelmarkers, Rückwärtsrichten

Legende:

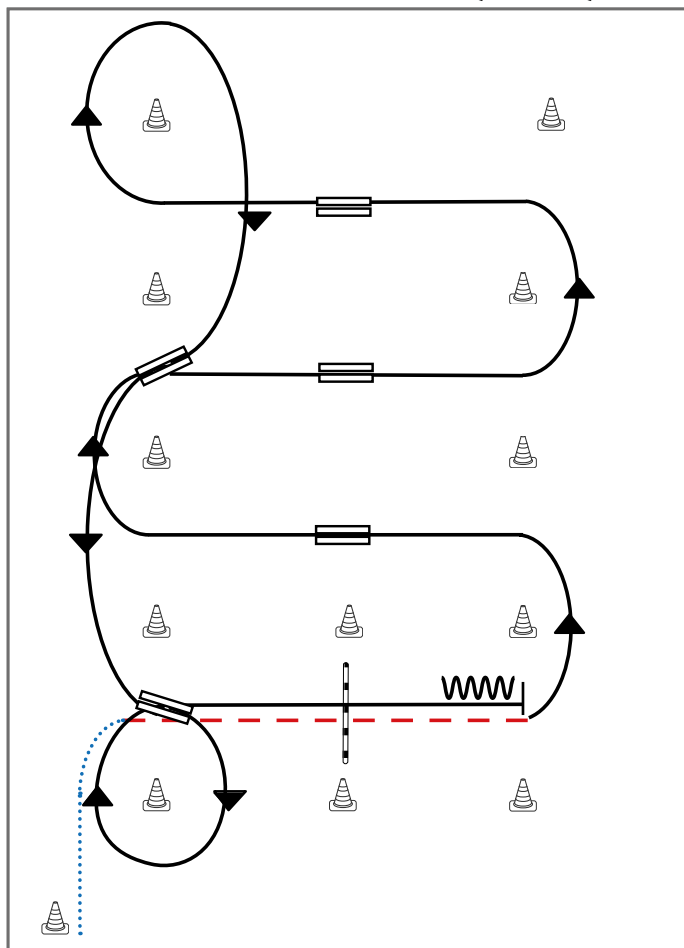
Schritt	
Trab	- - - - -
Galopp	=====
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~



Western Riding Pattern 7 (für Junior-Pferde)

Q LK 2-1 un + Q LK 2-1B

Western Riding

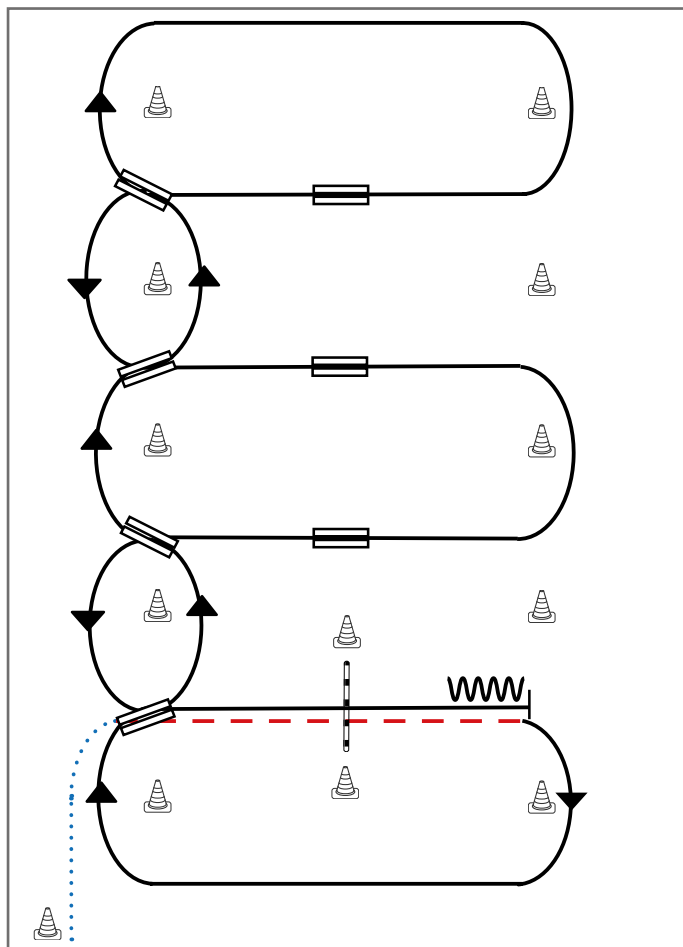


- 1) Schritt vom Start-Pylon, Übergang zum Trab zwischen den Markern, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Linksgalopp zwischen den Markern
- 3) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 4) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 5) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 6) Volte, 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 7) 2. Galoppwechsel auf der Linie, Volte
- 8) Galopp über die Stange
- 9) Stop zwischen den Markern, Rückwärtsrichten

Legende:

Schritt	
Trab	--- --
Galopp	————
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~

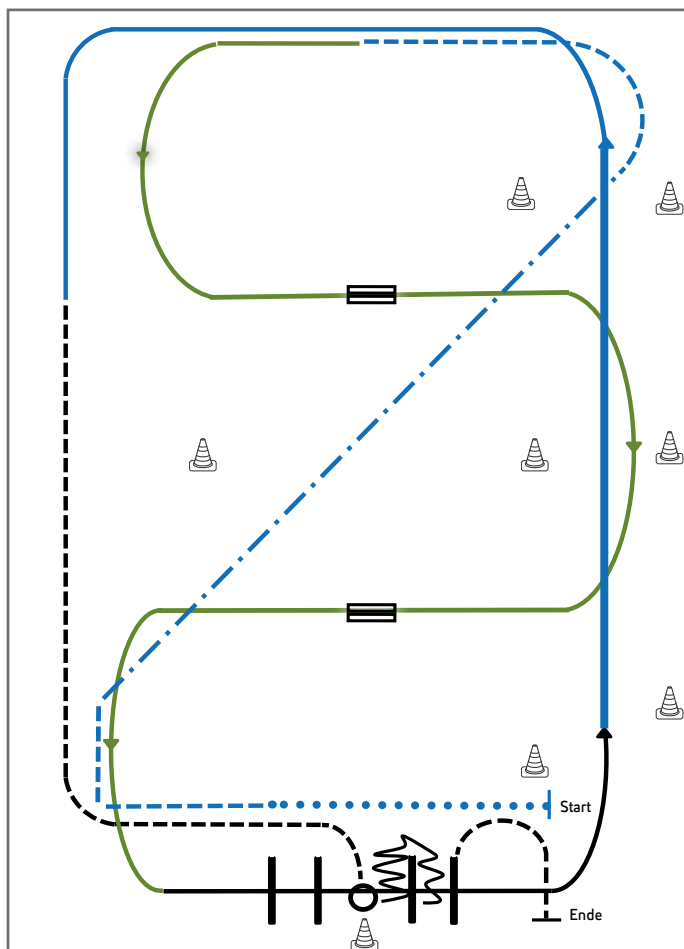




- 1) Schritt vom Start-Pylon, Übergang zum Trab zwischen den Markern, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Rechtsgalopp zwischen den Markern, Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 5) 3. Galoppwechsel auf der Linie
- 6) 4. Galoppwechsel auf der Linie
- 7) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 8) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 9) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 10) Galopp über die Stange
- 11) Stop zwischen den Markern, Rückwärtsrichten

Legende:	
Schritt	
Trab	— — — —
Galopp	————
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~
 	

Youngstars Challenge Pattern 3 (6j.) (Empfohlen für Hallen oder Plätze ab 20x40m)



Jungpferde

- 1) Extended Walk (RR)
- 2) Trot, Extended Trot, Trot (RR)
- 3) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 4) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 5) Lope over Linksgalopp (TH)
- 6) Extended Lope, Lope (RR)
- 7) Jog, Jog in, 360° Turn either way (TH)
- 8) Back up, Jog out (TH)

Legende:	
Schritt	
Trab	
Galopp	
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~