

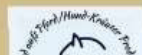
WESTERN REITTURNIER

Reit- u. Fahrverein Heidelberg-Kirchheim e.V. am Heuauerweg

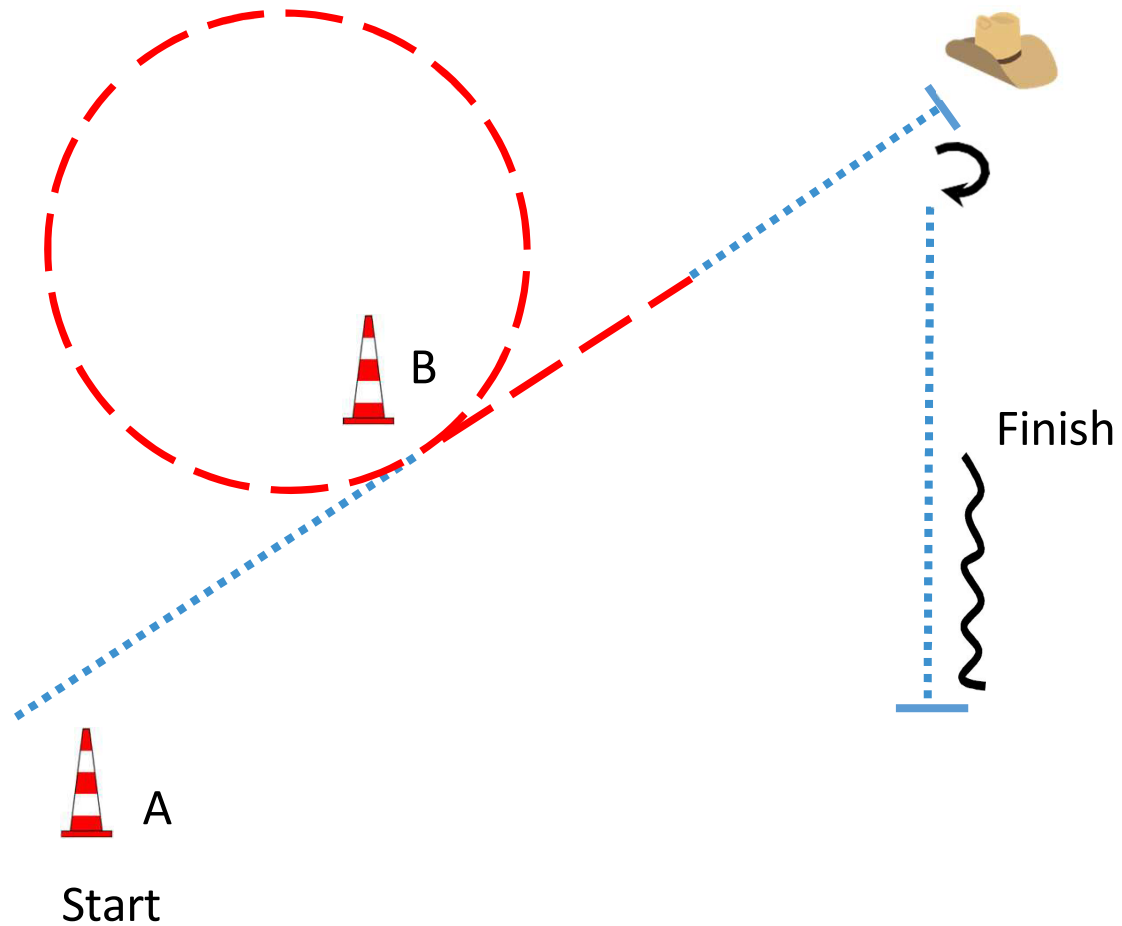


03. - 04. MAI 2025

C-TURNIER, SÜDWEST-TROPHY 2025



LK 4 A Showmanship at Halter



Be ready at A

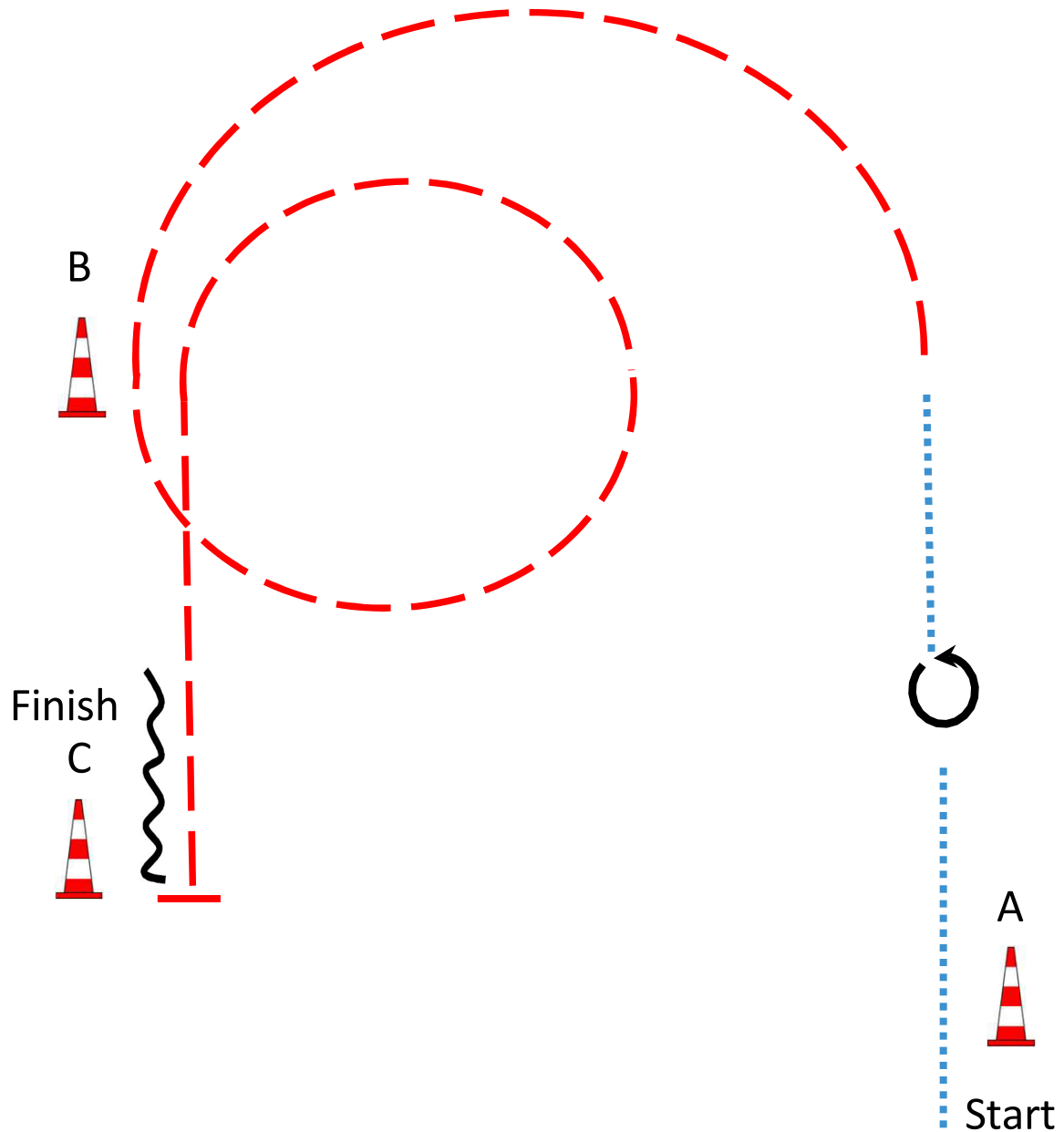
1. Walk straight
2. Jog, circle around B and straight
3. Walk to judge, stop
4. Set up for inspection
5. Turn right
6. Walk, Stop even with B
7. Back Up 1 horselength

Walk to exit

Bereit bei A

1. Schritt geradeaus
 2. Jog, Zirkel um B und geradeaus
 3. Schritt zum Richter, Stop
 4. Aufstellen für die Inspektion durch den Richter
 5. Drehung rechts
 6. Schritt, Stop auf Höhe von B
 7. Rückwärts 1 Pferdelänge
- Schritt zum Ausgang

Walk Trot Western Horsemanship



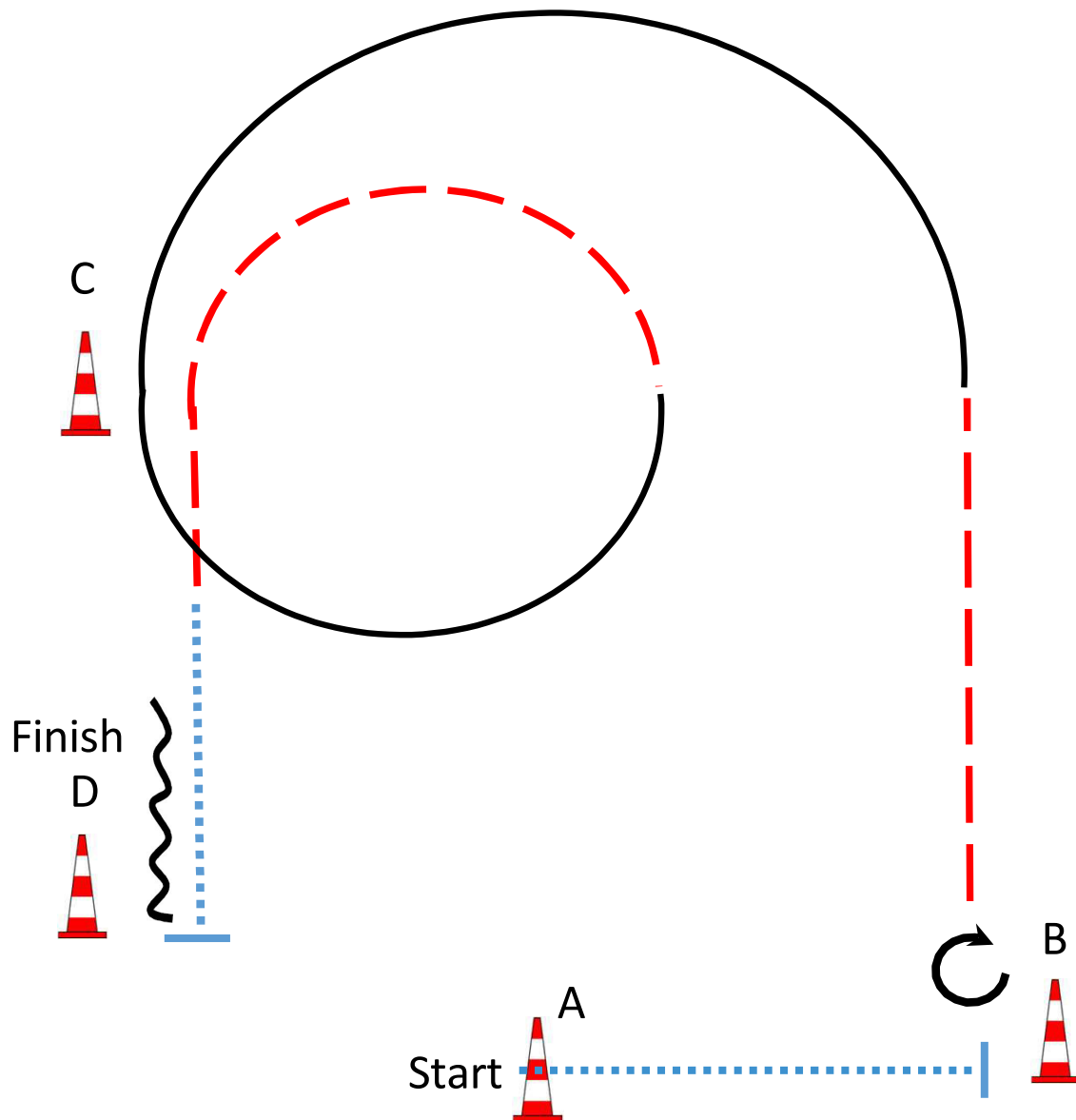
Be ready before A

1. Walk approximately 2 horselengths past A, stop
 2. Turn 360° left or right, walk
 3. When even with B, jog half big circle to B
 4. Continue on a smaller circle at B
 5. Jog straight to C, stop
 6. Back Up at least 1 horselength
- Walk to exit

Bereit vor A

1. Schritt bis ca. 2 Pferdelängen nach A, Stop
2. Drehung 360° links oder rechts, Schritt
3. Auf Höhe von B Jog in halbem grossen Zirkel zu B
4. Weiter mit einem kleinen Zirkel bei B
5. Jog gerade aus bis C, Stop
6. Rückwärts mindestens 1 Pferdelänge Schritt zum Ausgang

LK 4/5 A+4B Western Horsemanship



Be ready at A

1. Walk, stop before B
 2. Turn 3/4 right
 3. Jog
 4. Even with C, left lead lope big half circle to C and smaller half circle at C
 5. Finish the circle at jog
 6. Walk after C, stop at D
 7. Back Up 2 horselengths
- Walk to exit

Bereit bei A

1. Schritt, Stop vor B
 2. Drehung 3/4 rechts
 3. Jog
 4. Auf Höhe C Linksgalopp, halber grosser Zirkel, bei C kleinerer halber Zirkel
 5. Zirkel im Jog beenden
 6. Schritt nach C, Stop bei D
 7. Rückwärts 2 Pferdelängen
- Schritt zum Ausgang

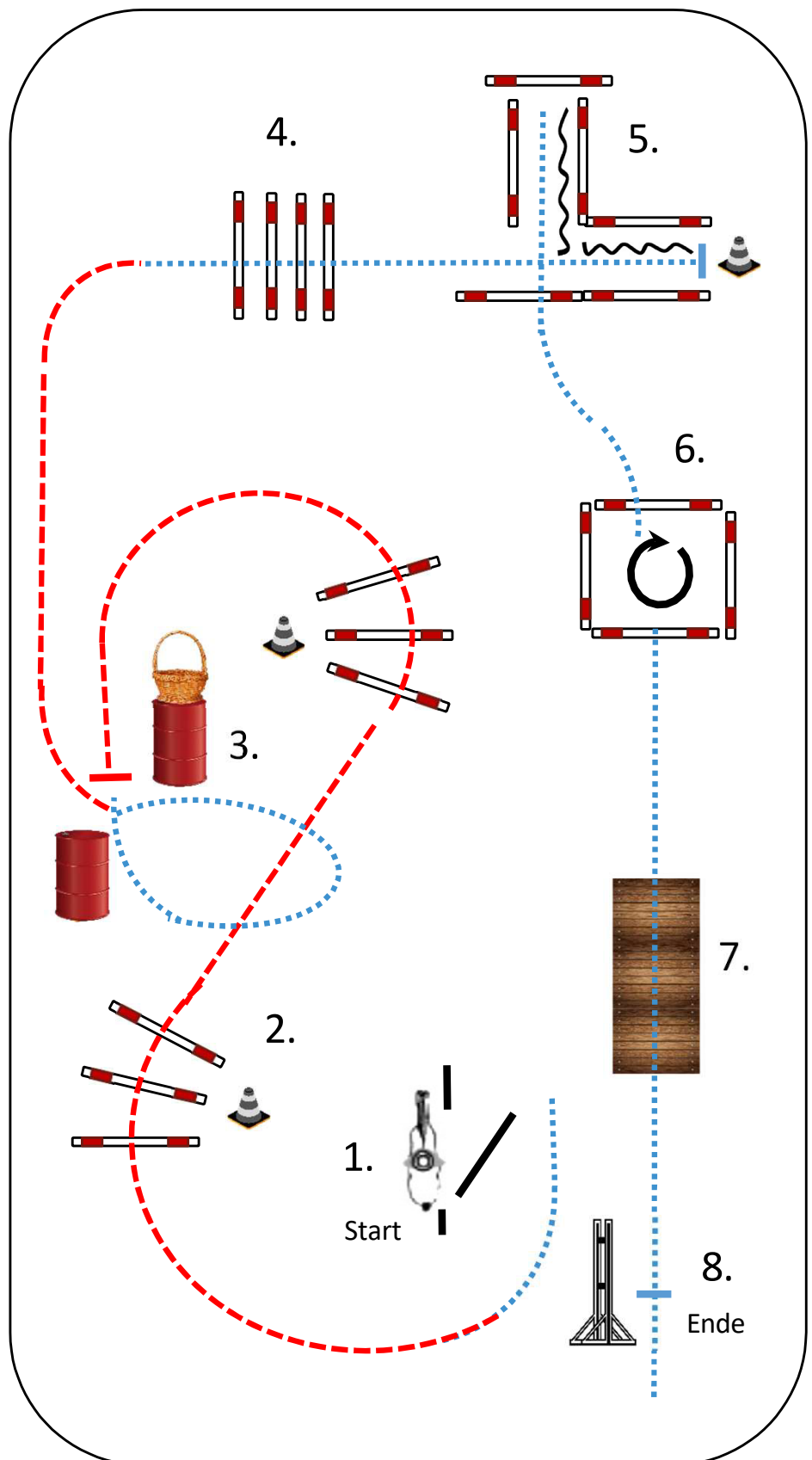
Walk Trot Trail

Be ready at gate

1. Gate, walk
 2. Jog over poles, stop
 3. Pick up object, walk a small circle, drop object, jog
 4. Walk over poles into chute, stop
 5. Back up L, walk over pole
 6. Walk into box, turn 360° left, walk out
 7. Walk over bridge
 8. Stop, ring bell
- Walk to exit

Bereit beim Tor

1. Tor, Schritt
 2. Trab über die Stangen, Stop
 3. Gegenstand aufnehmen, eine Volte im Schritt, Gegenstand ablegen, Trab
 4. Schritt über die Stangen in die Gasse, Stop
 5. Rückwärts L, Schritt über die Stange
 6. Schritt in die Box, 360° Drehung rechts, Schritt aus der Box
 7. Schritt über die Brücke
 8. Stop, Glocke läuten
- Im Schritt zum Ausgang



	Back Up / Rückwärts
	Side Pass / Seitwärts
	Walk / Schritt
	Jog / Trab
	Ext. Jog / Verstärkter Trab
	Lope / Galopp

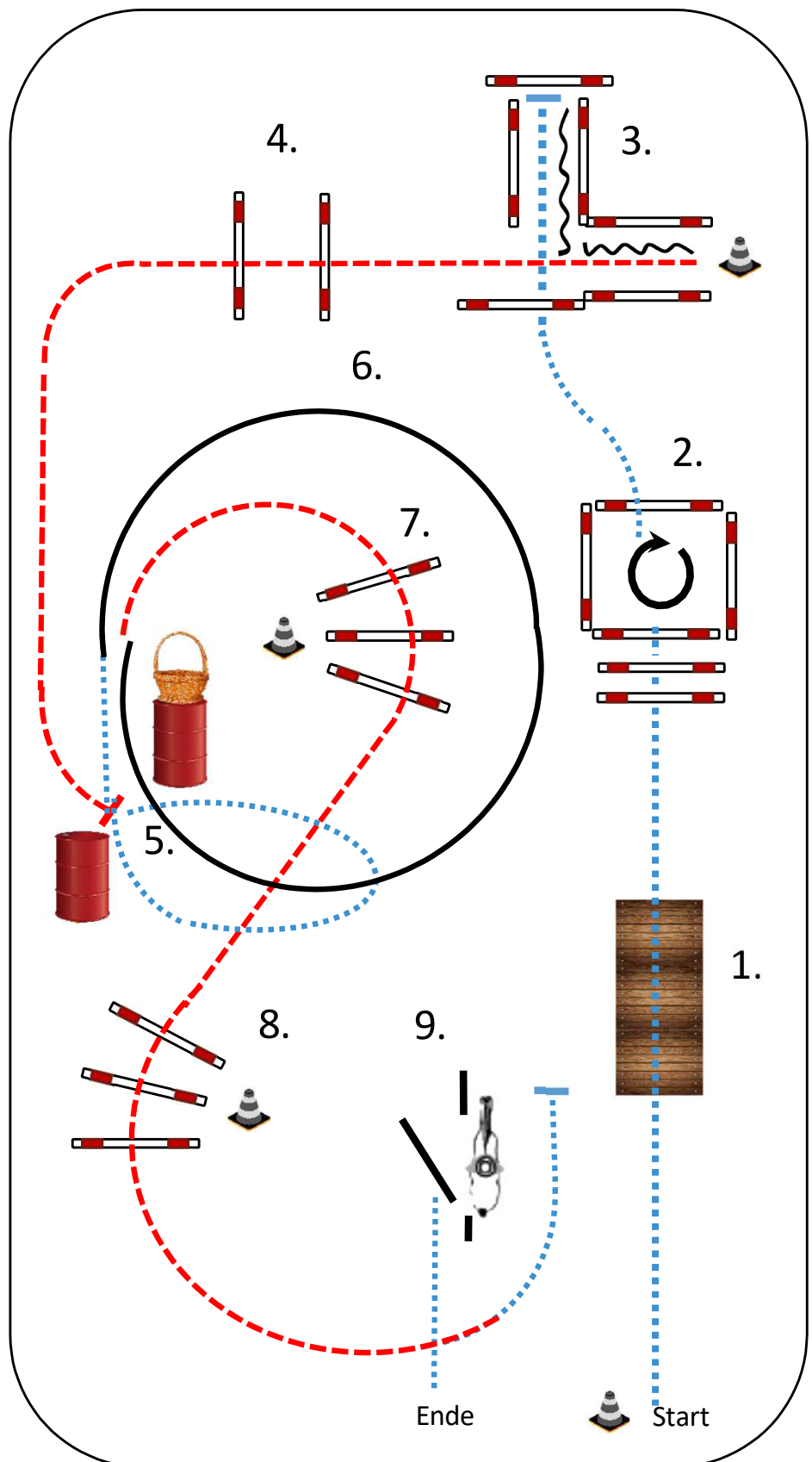
LK 4/5 Trail

Be ready at cone

1. Walk over bridge
 2. Walk over poles into box, turn 360° left or right, walk out and into chute
 3. Back up L
 4. Jog over poles, stop
 5. Pick up object, walk a little circle, place object, walk
 6. Lope RL around barrel
 7. Jog over poles
 8. Jog over poles, walk
 9. Gate, walk
- Walk to exit

Bereit bei Pylone

1. Schritt über die Brücke
 2. Schritt über die Stangen in die Box, Drehung 360° rechts oder links, Schritt aus der Box in die Gasse
 3. Rückwärts L
 4. Jog über die Stangen,, stop
 5. Gegenstand aufnehmen, eine kleine Volte im Schritt, Gegenstand ablegen, Schritt
 6. Rechtsgalopp Volte um das Fass
 7. Jog über die Stangen
 8. Jog über die Stangen, Schritt
 9. Tor, Schritt
- Im Schritt zum Ausgang



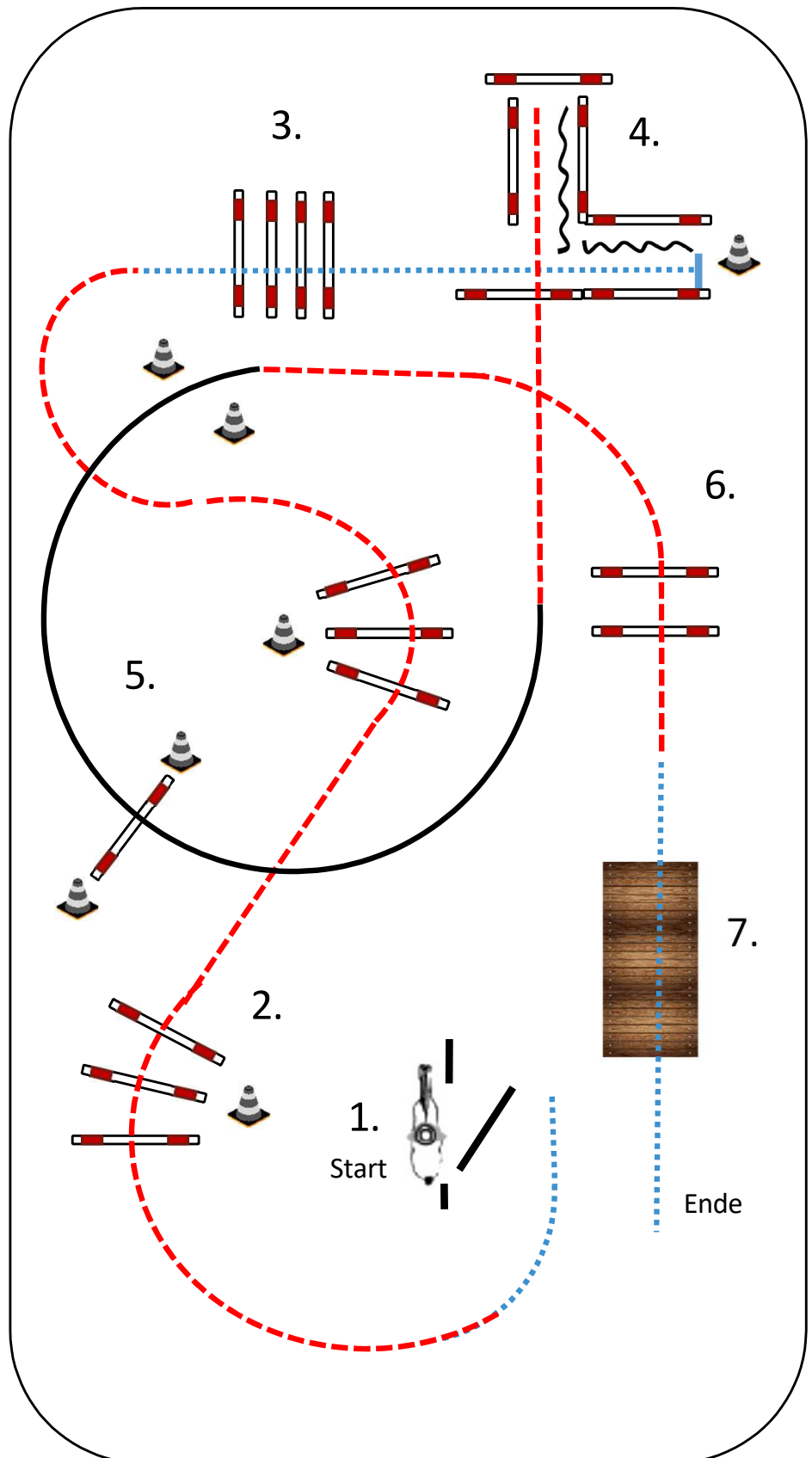
Z LK 4/5 Trail

Be ready at gate

1. Gate, walk
 2. Jog over poles
 3. Walk over poles into chute, stop
 4. Back up L, Jog over pole
 5. Left lead lope over pole
 6. Jog over poles
 7. Walk over bridge
- Walk to exit

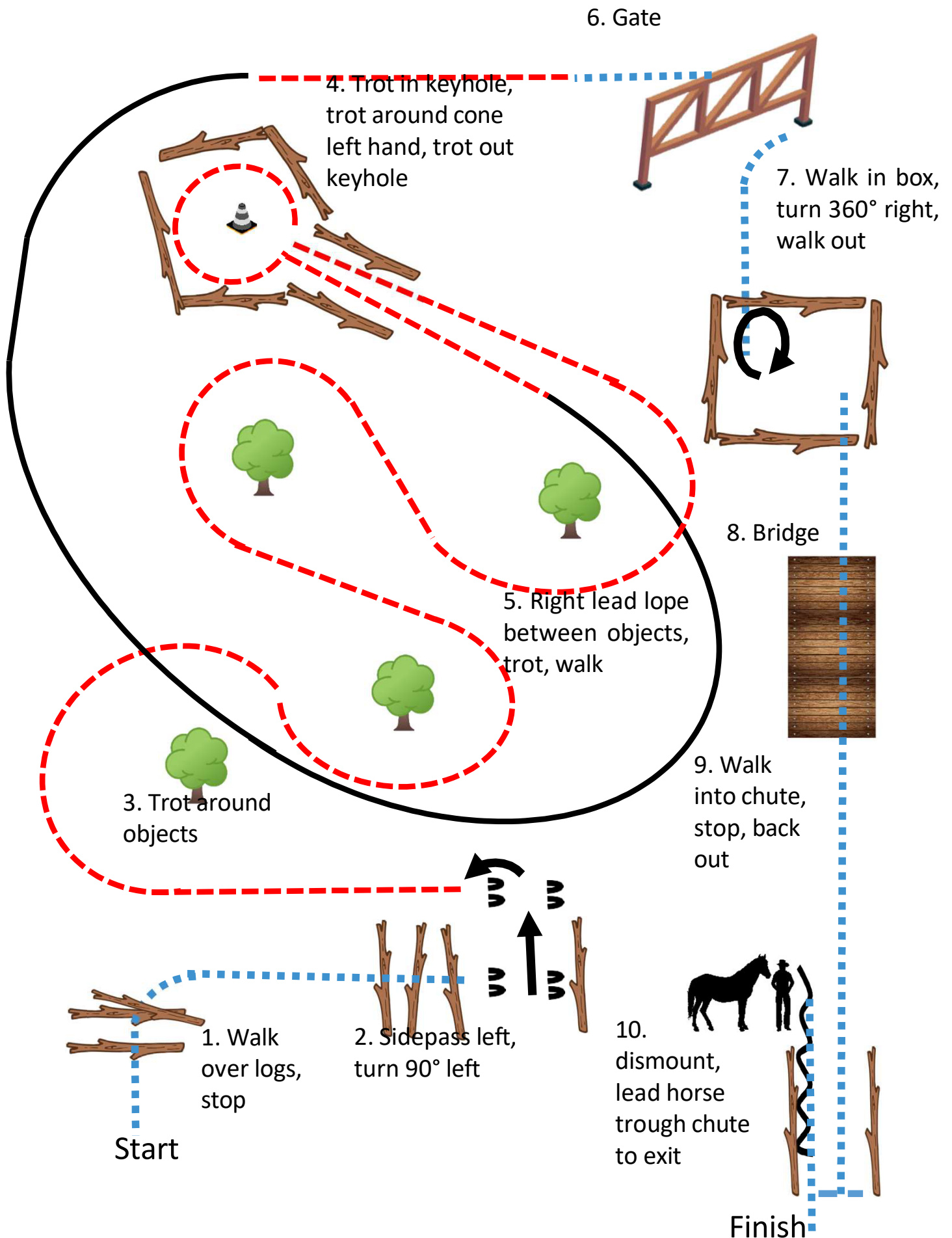
Bereit beim Tor

1. Tor, Schritt
 2. Trab über Stangen
 3. Schritt über Stangen in die Gasse, Stop
 4. Rückwärts L, Trab über Stange
 5. Linksgalopp über Stange
 6. Trab über Stangen
 7. Schritt über die Brücke
- Im Schritt zum Ausgang

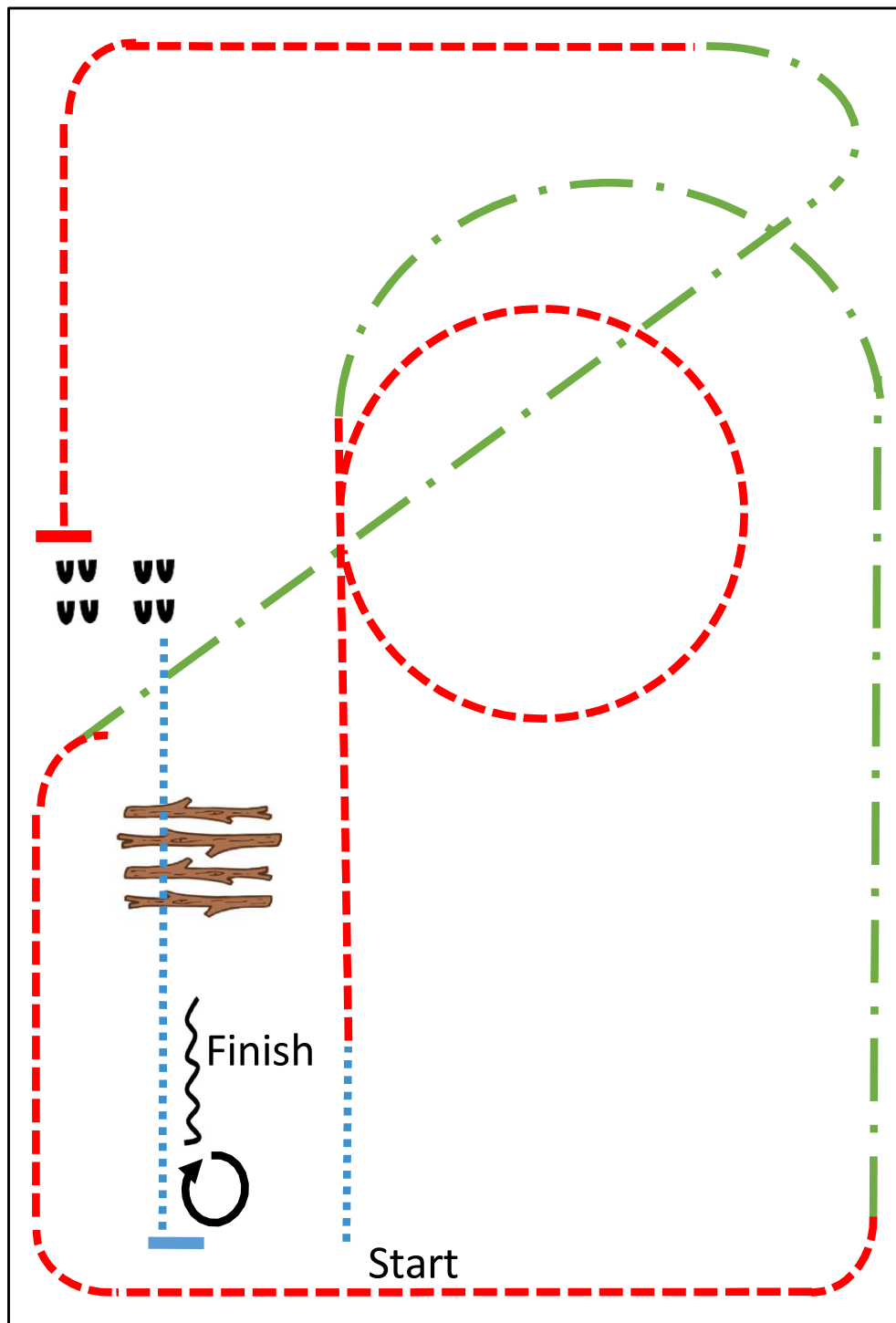


	Back Up / Rückwärts
	Side Pass / Seitwärts
	Walk / Schritt
	Jog / Trab
	Ext. Jog / Verstärkter Trab
	Lope / Galopp

LK 4/5 Ranch Trail



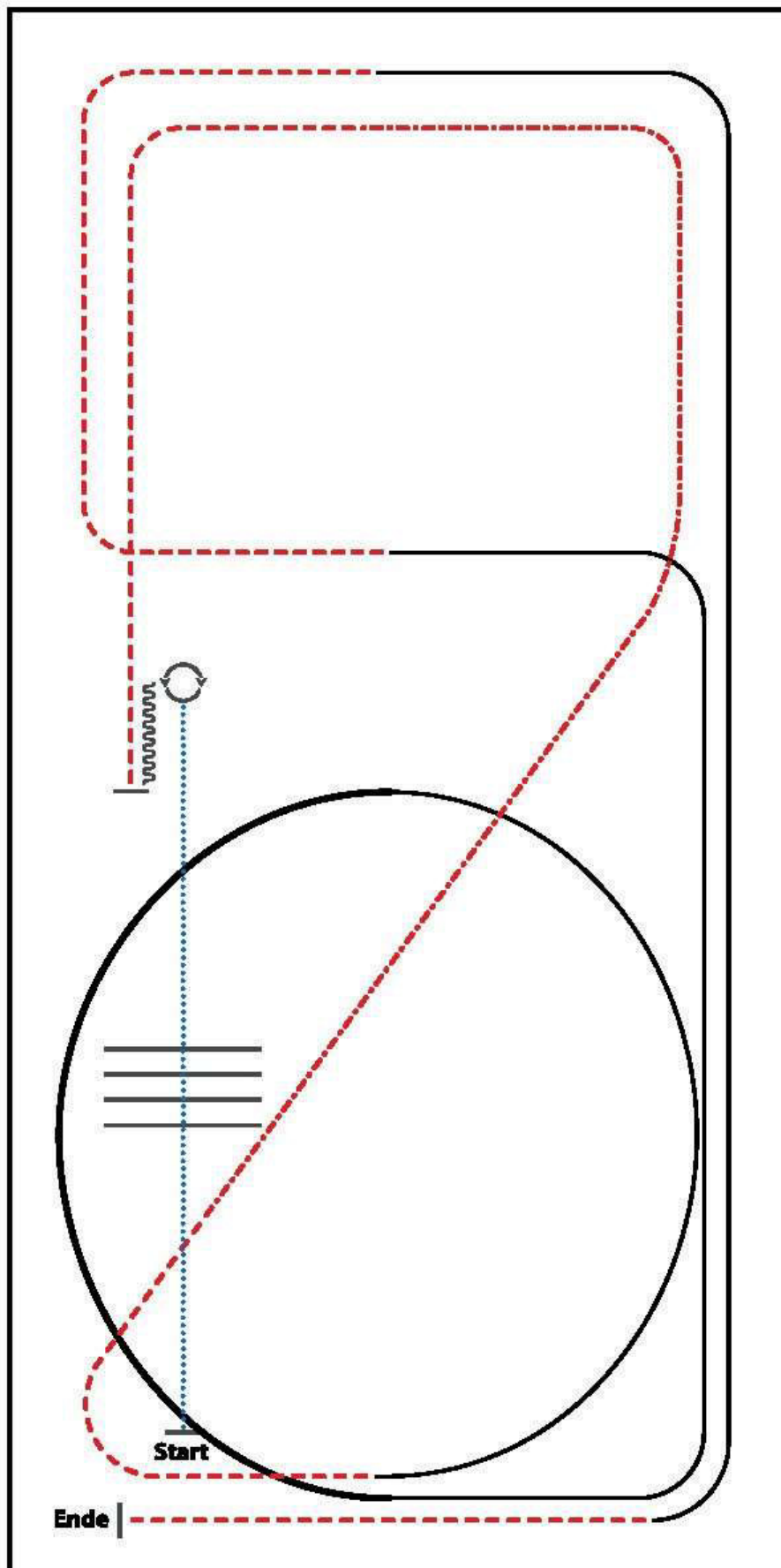
Walk Trot Ranch Riding



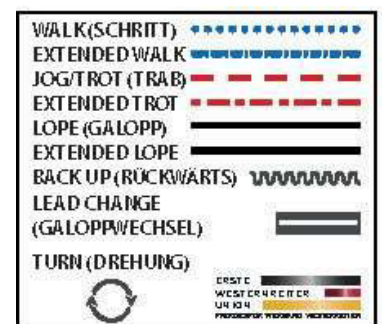
1. Walk, trot
 2. Extended trot, trot
 3. Extended trot
 4. Trot, stop
 5. Sidepass left
 6. Walk over poles, stop
 7. Turn 360° left or right
 8. Back Up
- Walk to exit

1. Schritt, Trab
 2. Verstärkter Trab, Trab
 3. Verstärkter Trab
 4. Trab, Stop
 5. Seitwärts nach links
 6. Schritt über Stangen, Stop
 7. Drehung 360° links oder rechts
 8. Rückwärts
- Schritt zum Ausgang

LK 4/5 Ranch Riding (EWU 2025 #32)

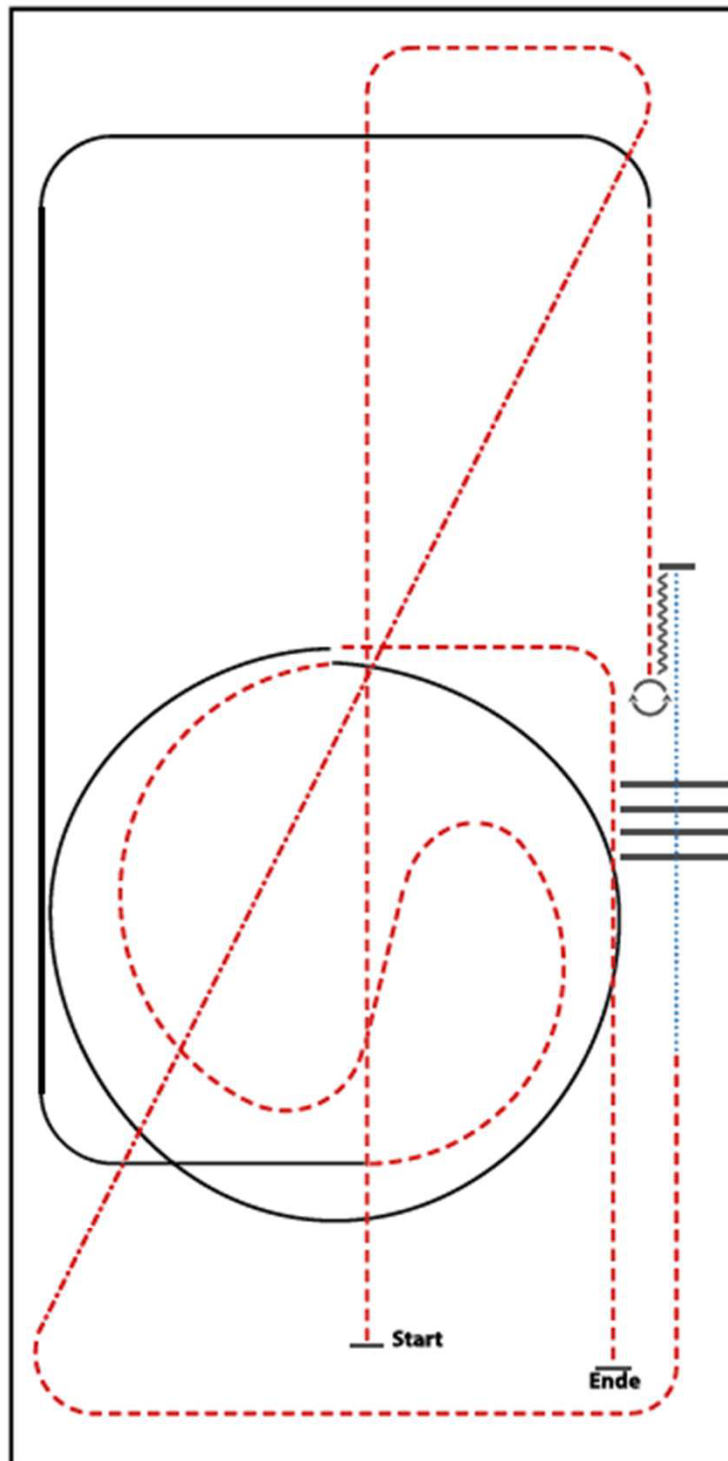


1. Walk
2. Walk over, walk
3. Stop, turn 360° (left or right)
4. Back Up
5. Trot
6. Extended trot, trot
7. Lope (LL)
8. Extended Lope, lope (LL)
9. Trot
10. Lope (RL)
11. Trot, stop



Z LK 4/5 Ranch Riding

#34 Ranch Riding LK 4/5 Arenagröße min. 20 x 40 m



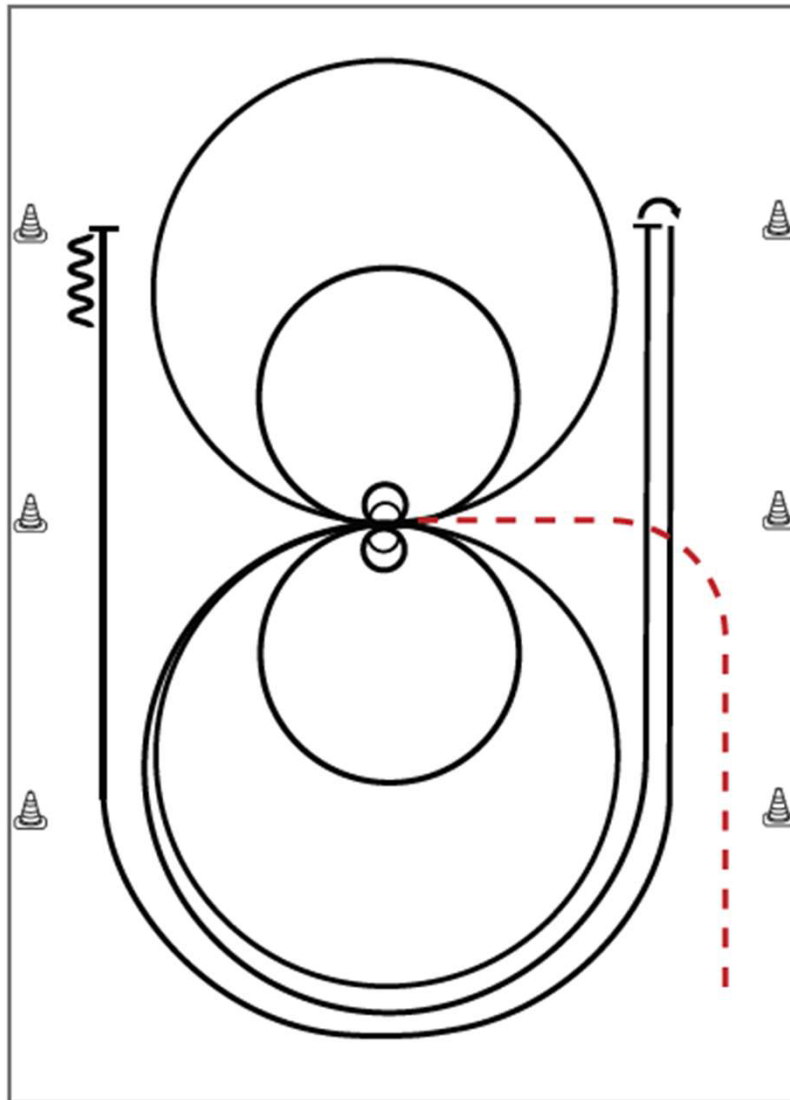
- 1) TROT
- 2) EXTENDED TROT, TROT
- 3) WALK OVER
- 4) WALK
- 5) STOP, BACK UP
- 6) TURN 180° RIGHT
- 7) TURN 180° LEFT
- 8) TROT
- 9) LOPE (LL)
- 10) EXTENDED LOPE (LL), LOPE (LL)
- 11) TROT
- 12) LOPE (RL)
- 13) TROT, STOP

WALK (SCHRITT)
EXTENDED WALK
JOG/TROT (TRAB)
EXTENDED TROT
LOPE (GALOPP)
EXTENDED LOPE
BACKUP (RÜCKWÄRTS)
LEAD CHANGE
(GALOPPWECHSEL)
TURN (DREHUNG)

LK 4/5 Reining



Reining Pattern 18 (nur für LK 4)



Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder Stand

- 1) 2 Spins **rechts**, verharren
- 2) 2 Zirkel **rechts**, 1. groß und schnell, 2. klein und langsam, Stop bei X, verharren
- 3) 2 Spins **links**, verharren
- 4) 2 Zirkel **links**, 1. groß und schnell, 2. **klein** und langsam
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00m, Verharren

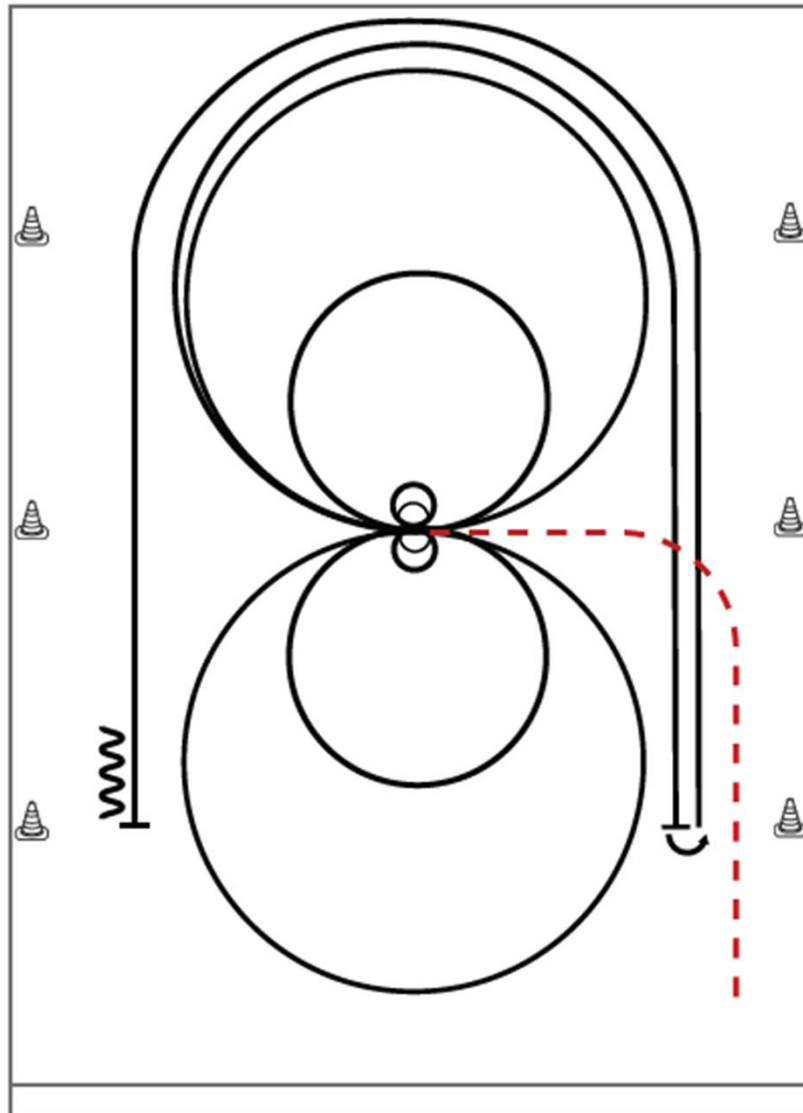
Trab	---
Galopp	—
Rückwärts	W

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Z LK 4/5 Reining



Reining Pattern 16 (nur für LK 4)



Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder Stand.

Trab	---
Galopp	—
Rückwärts	W

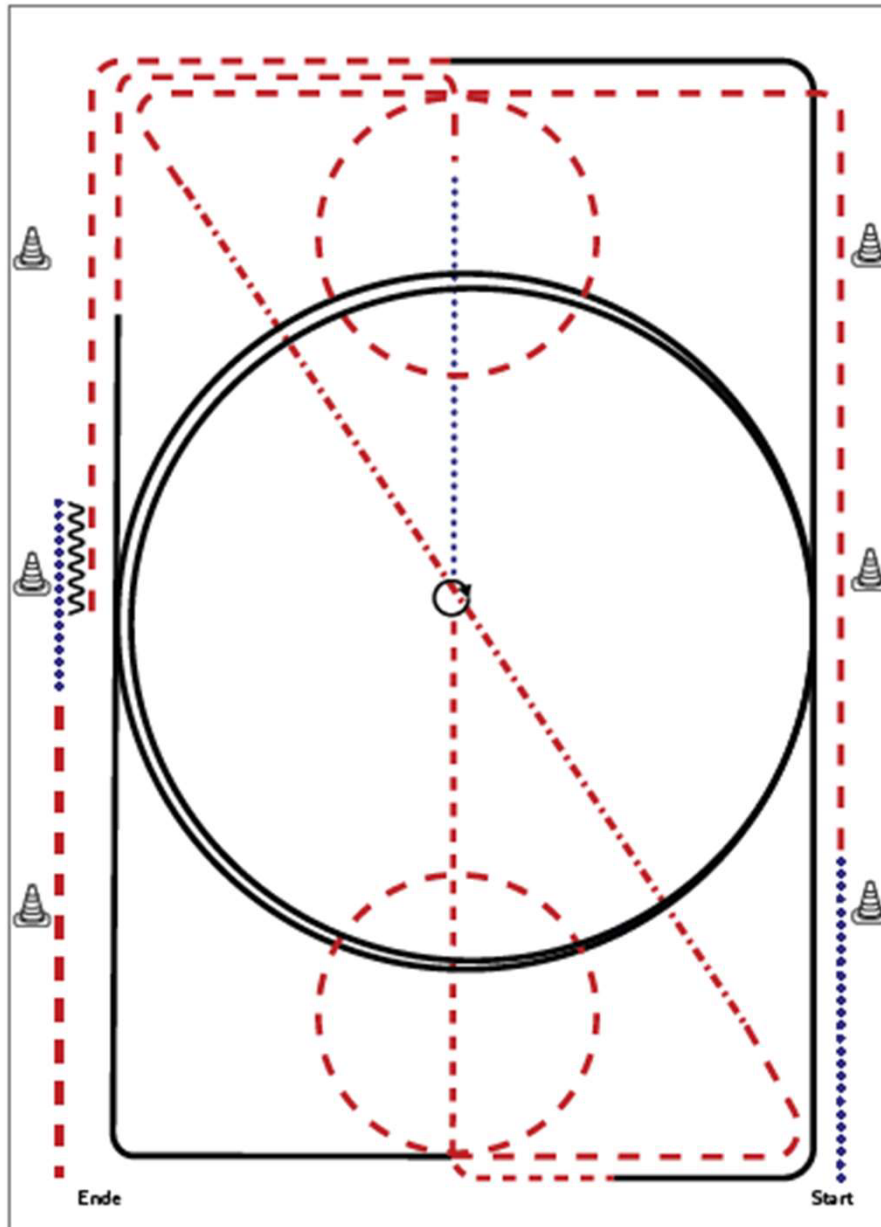
- 1) 2 Zirkel rechts, 1. groß und schnell, 2. **klein** und langsam, Stop bei X, verharren
- 2) 2 Spins rechts, verharren
- 3) 2 Zirkel links, 1. groß und schnell, 2. **klein** und langsam, Stop bei X, verharren
- 4) 2 Spins **links**, verharren
- 5) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Greenhorse Basic LK I-5



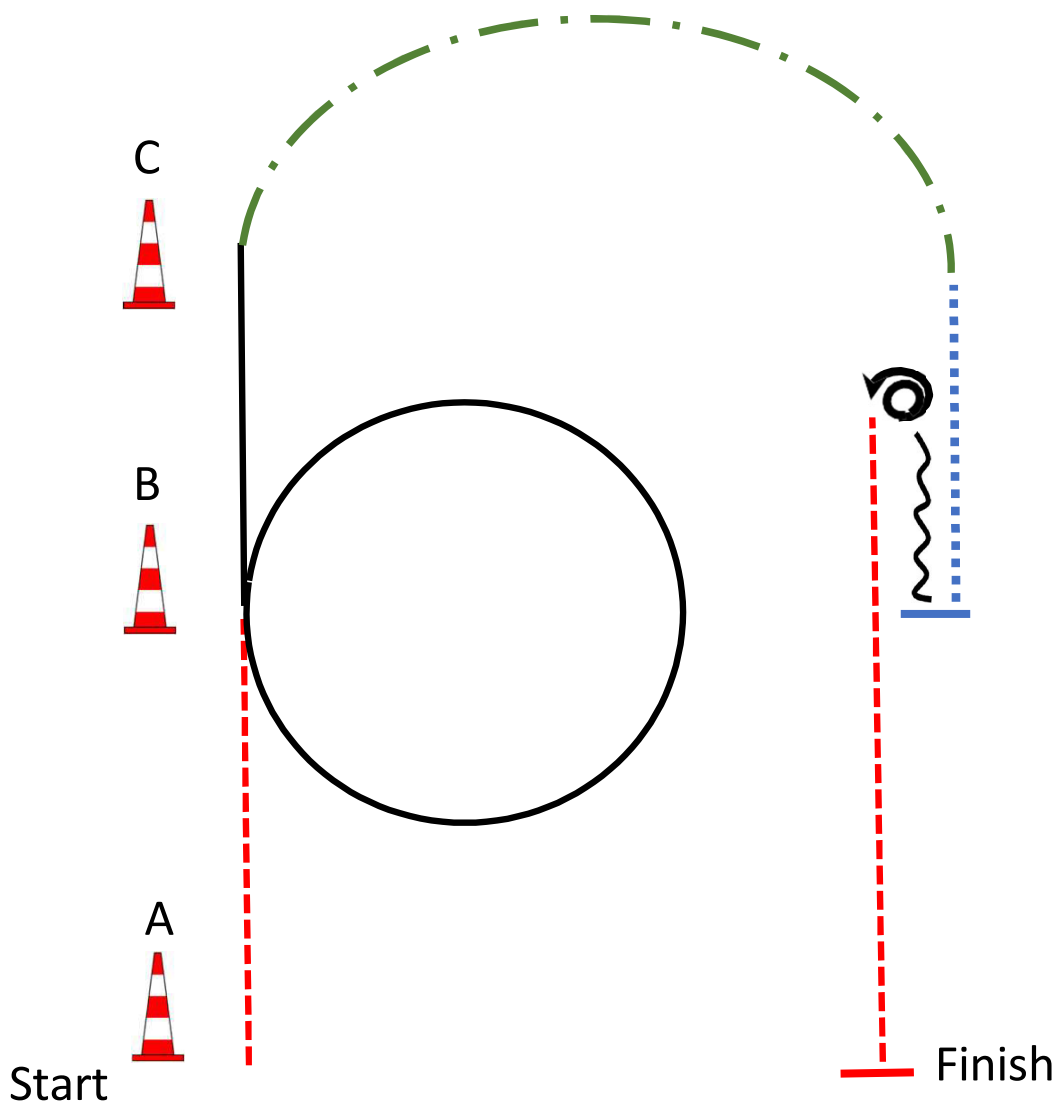
Jungpferde Basis Pattern 5 (4j.)



- 1) Schritt, Trab, Volte (links), ganze Bahn
- 2) Tritte verlängern auf der Diagonalen
- 3) Trab, Volte (rechts)
- 4) Rechtsgalopp ganze Bahn, Mittelzirkel, ganze Bahn
- 5) Trab, Schritt bis X, bei X Stopp
- 6) HHW 360° (rechts oder links)
- 7) Trab, Linksgalopp ganze Bahn, Mittelzirkel, ganze Bahn
- 8) Trab, Stopp
- 9) Rückwärtsrichten (mind. 2 Pferdelängen), Schritt, im Trab die Arena verlassen

Legende:	
Schritt	—
Trab	— — —
Galopp	— — — — —
Wachsbrems	— — — — —
Rückwärts	— — — — —

LK 3 Western Horsemanship



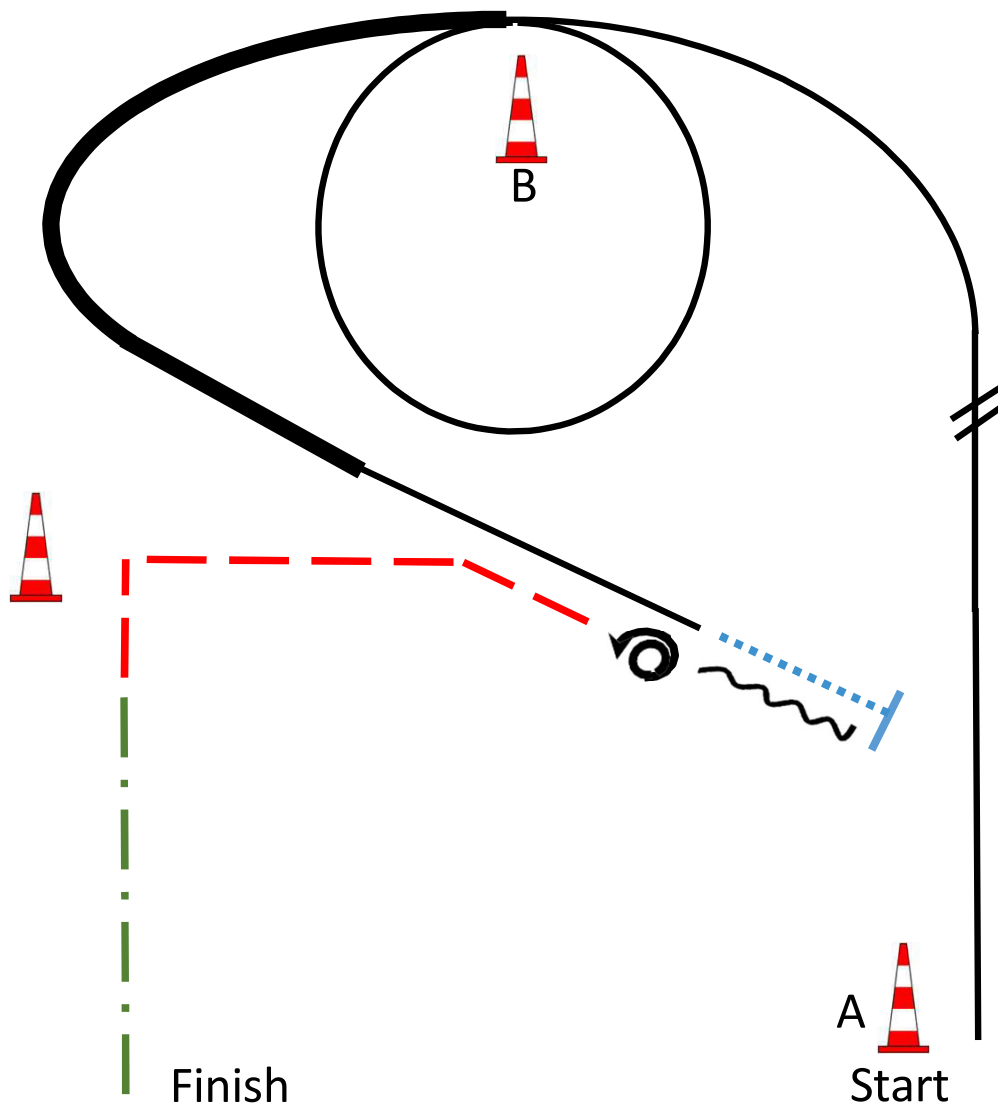
Be ready at A

1. Jog A to B
2. Right lead lope small circle at B, continue to C
3. Extended Jog large half circle
4. Walk even with C, stop even with B
5. Back up 2 horse lenght
6. 2 turn left
7. Jog, stop even with A
Walk to exit

Bereit bei A

1. Jog A zu B
2. Rechtsgalopp kleine Volte bei B, weiter zu C
3. Verstärkter Trab halbe grosse Volte
4. Schritt auf Höhe C, Stop auf Höhe B
5. Rückwärts 2 Pferdelängen
6. 2 Drehungen ~~rechts~~ links
7. Jog, Stop auf Höhe A
Schritt zum Ausgang

LK 2 Western Horsemanship



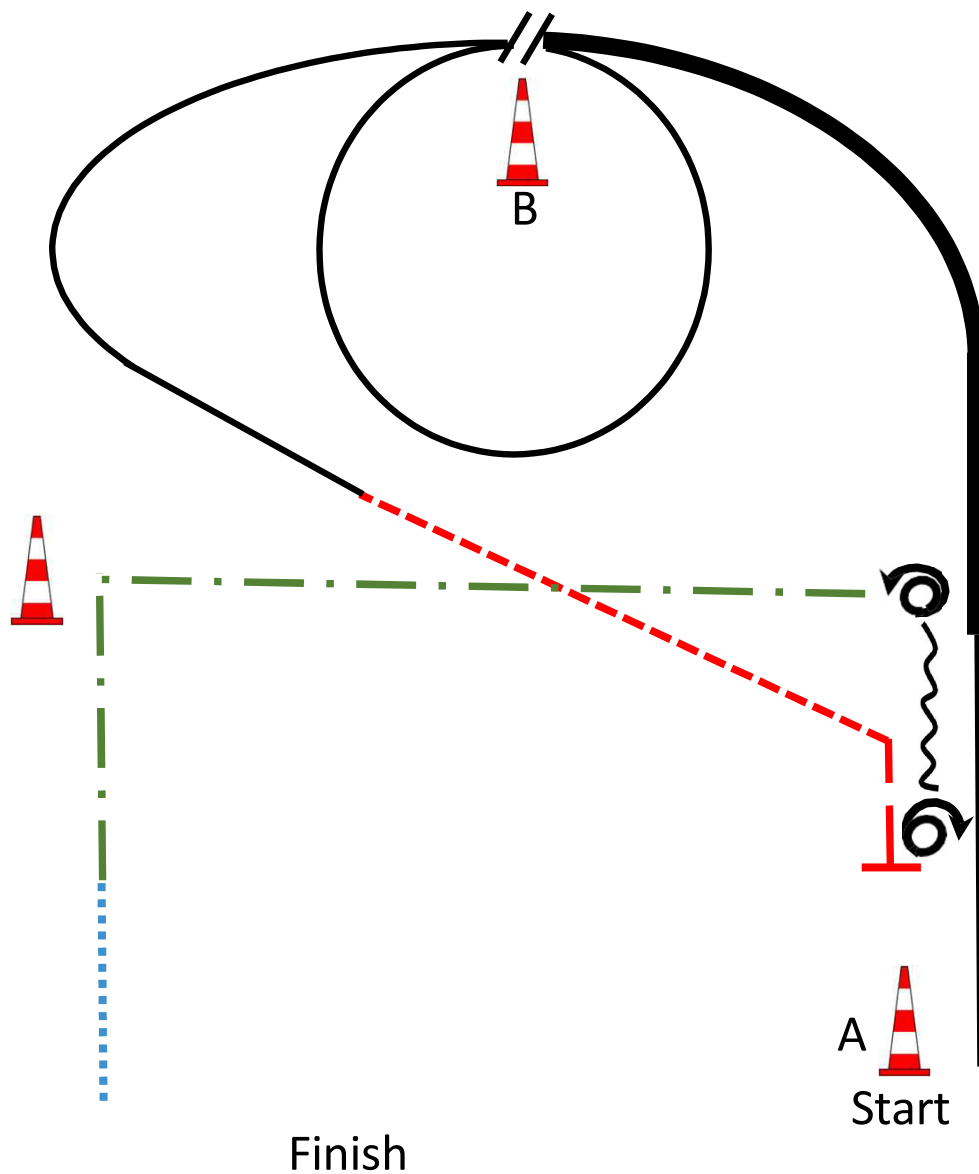
Be ready at A

1. Right lead lope
 2. Change leads (simple or flying)
 3. Left lead lope, circle around B
 4. Extended left lead lope, lope
 5. Walk, stop
 6. Back up, 1 ½ turns left
 7. Jog corner
 8. Extended jog past A
- Extended jog to exit

Bereit bei A

1. Rechtsgalopp
 2. Galoppwechsel (einfach oder fliegend)
 3. Linksgalopp, Volte um B
 4. Verstärkter Linksgalopp, Linksgalopp
 5. Schritt, Stop
 6. Rückwärts, 1 ½ Drehungen links
 7. Jog um die Ecke
 8. Verstärkter Jog bis nach A
- Im verstärkten Jog zum Ausgang

LK 1 Western Horsemanship



Be ready at A

1. Left lead lope, extend the lope
2. Collect left lead lope circle around B
3. Change leads at B (simple or flying)
4. Right lead lope
5. Jog corner, stop
6. 2 Turns right, back up, 1 $\frac{3}{4}$ turn left
7. Extended jog corner, walk

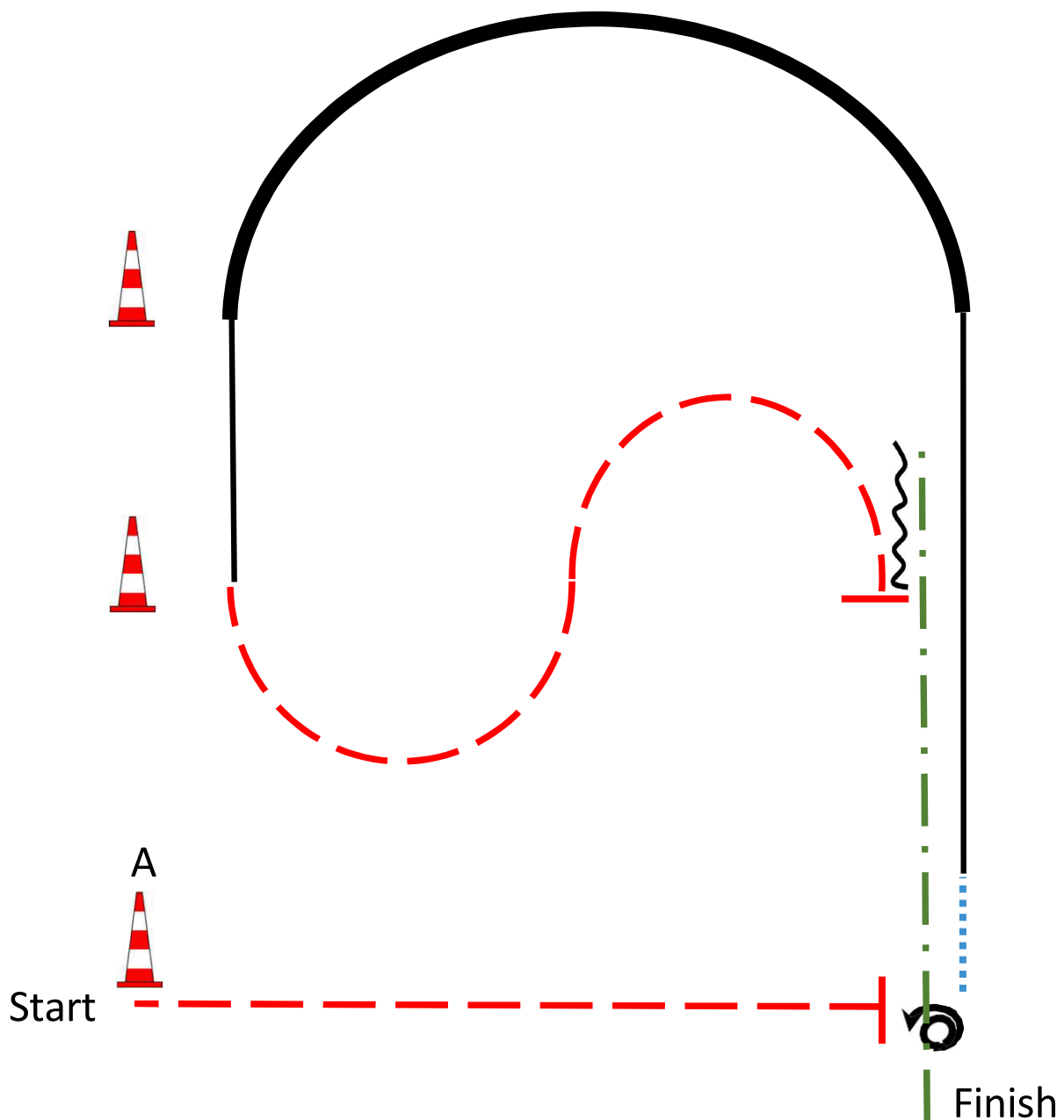
Walk to exit

Bereit bei A

1. Linksgalopp, verstärkter Linksgalopp
2. Versammelte Volte Linksgalopp um B
3. Galoppwechsel bei B (einfach oder fliegend)
4. Rechtsgalopp
5. Jog Ecke, Stop
6. 2 Drehungen rechts, Rückwärts, 1 $\frac{3}{4}$ Drehungen links
7. Verstärkter Trab um die Ecke, Schritt

Im Schritt zum Ausgang

Z LK 1-3 Western Horsemanship



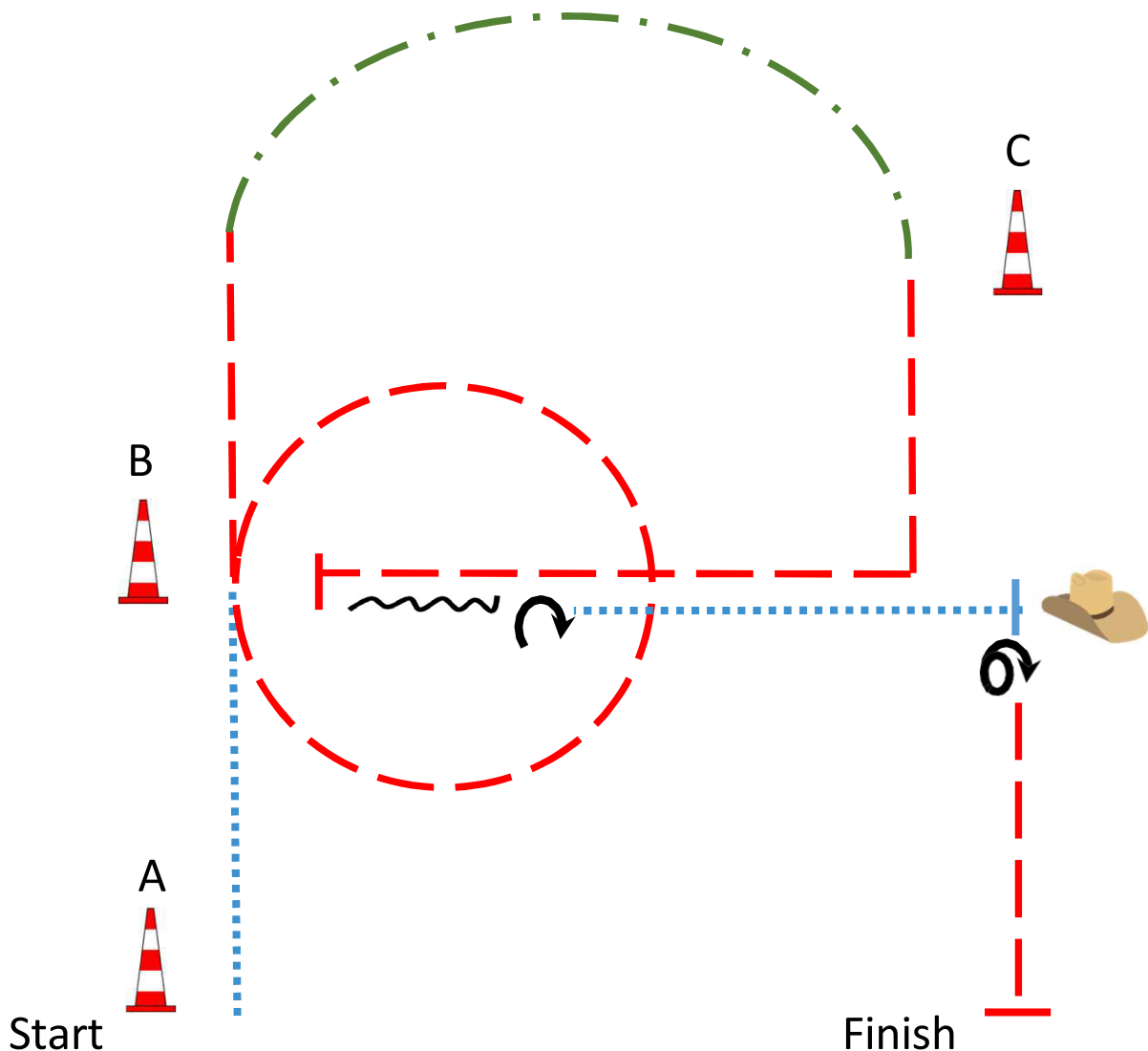
Be ready at A

1. Jog, Stop
 2. Turn 1 ¼ left
 3. Walk, left lead lope
 4. Extended lope, lope
 5. Jog Slalom, Stop
 6. Back Up
 7. Extended Jog past A
- Extended jog to exit

Bereit bei A

1. Jog, Stop
 2. Drehung 1 ¼ links
 3. Schritt, Linksgalopp
 4. Verstärkter Linksgalopp, Linksgalopp
 5. Jog Slalom, Stop
 6. Rückwärts
 7. Verstärkter Jog bis nach A
- Im verstärkten Jog zum Ausgang

LK 1-3 Showmanship at Halter



Be ready at A

1. Walk from A to B
2. Jog a small circle at B and straight
3. Extended jog half circle to C
4. Jog at C, jog corner, stop
5. Back Up
6. Turn $\frac{1}{2}$ right, walk to judge, stop
7. Set up for inspection
8. Turn $1 \frac{1}{4}$ right
9. Jog, stop even with A

Walk to exit

Bereit bei A

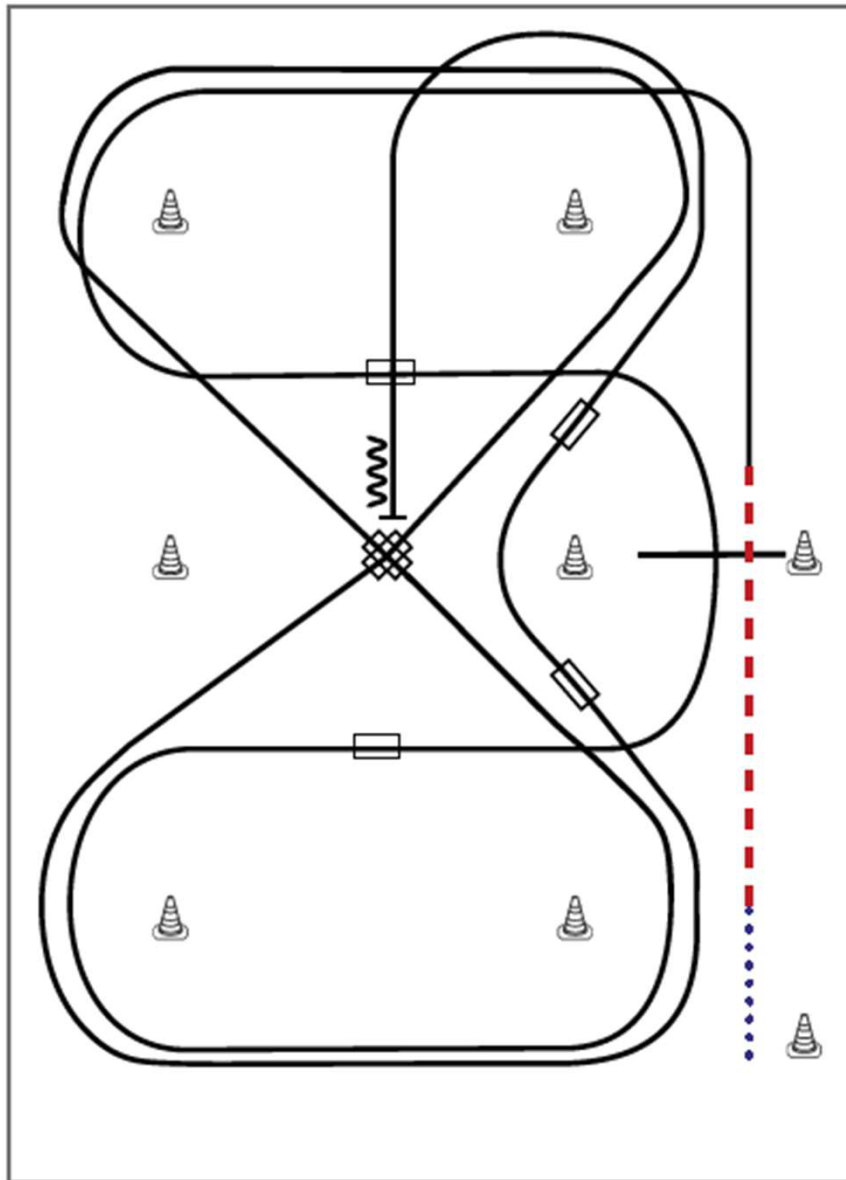
1. Schritt von A zu B
2. Trab, kleine Volte bei B und gerade aus
3. Verstärkter Trab halbe Volte bei C
4. Trab bei C, um die Ecke, Stop
5. Rückwärts
6. $\frac{1}{2}$ Drehung rechts, Schritt, Stop vor dem Richter
7. Aufstellen zur Inspektion durch den Richter
8. Drehung $1 \frac{1}{4}$ rechts
9. Trab, Stop auf Höhe A

Schritt zum Ausgang

LK 1-3 Western Riding



Western Riding Pattern 24 (für Junior-Pferde), 20 x 40 Meter



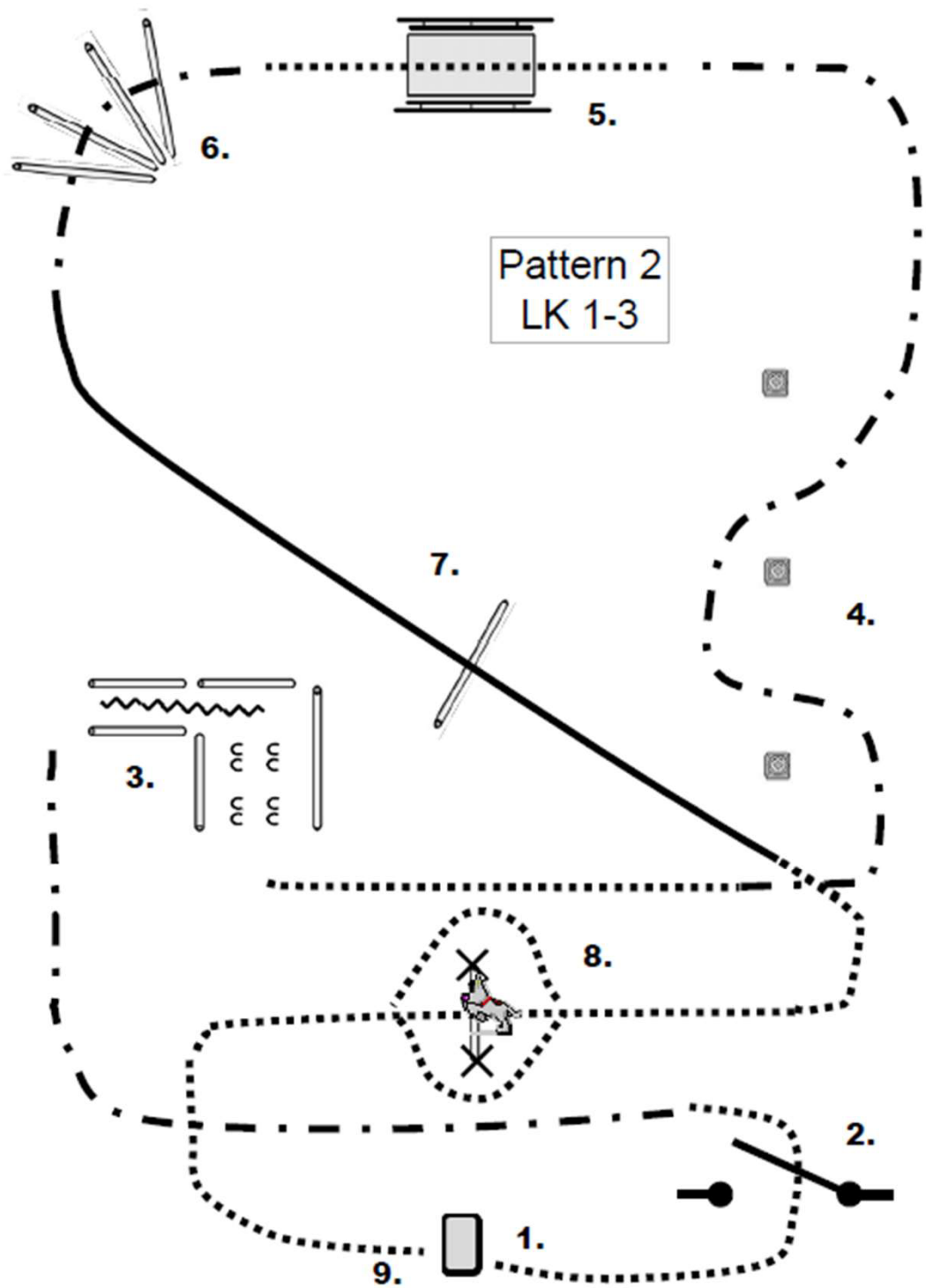
- 1) Schritt vom Startpylon zum ersten Marker, Übergang zum Trab, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Linksgalopp, Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 4) Galopp über die Stange
- 5) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 6) 1. Galoppwechsel auf der Diagonalen
- 7) 2. Galoppwechsel auf der Diagonalen
- 8) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 9) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 10) Mitte der kurzen Seite abwenden, Stop auf Höhe des Mittelmarkers, Rückwärtsrichten

Legende:

- Schritt
- Trab
- Galopp
- Wechselzone
- Rückwärts



LK I-3 Horse and Dog Trail

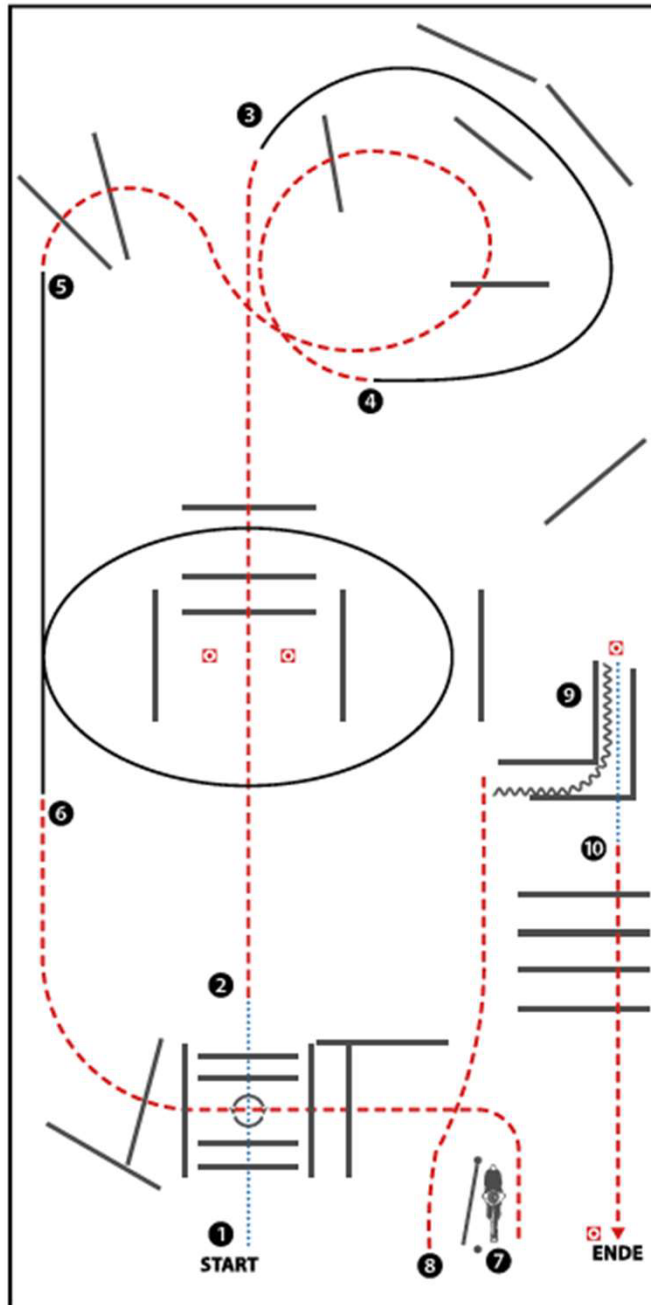


LK I-3 Horse and Dog Trail - Text

1. Einreiten, Hund ableinen, Leine auf die Tonne oder wenn keine Tonne vorhanden auf den Boden bei Pylone legen, Walk, Hund bei Fuß
2. Tor, Hund ablegen, Tor öffnen, durchreiten, Hund abrufen, Hund darf stehen und ausweichen, Tor schließen, Walk, dann Jog, Hund bei Fuß
3. Stop, Hund ablegen, Back up, Sidepass , Hund abrufen, Walk, Hund bei Fuß
4. Slalom im Jog, Hund bei Fuß
5. Walk, Hund vor Brücke ablegen, darüber reiten, Stop, Hund abrufen, Hund bei Fuß
6. Jog over, Hund bei Fuß
7. Lope over, Hund bei Fuß
8. Walk, Hund über den Sprung, Reiter daneben (je nach bei Fußseite des Hundes) vorbei
9. Stop an der Tonne bzw. Pylone, Absteigen, Hund anleinen, Pferd und Hund rausführen

GreenhorseTrail

Trail-Set 10 #6 LK 4/5 Arenagröße 20 x 40 m

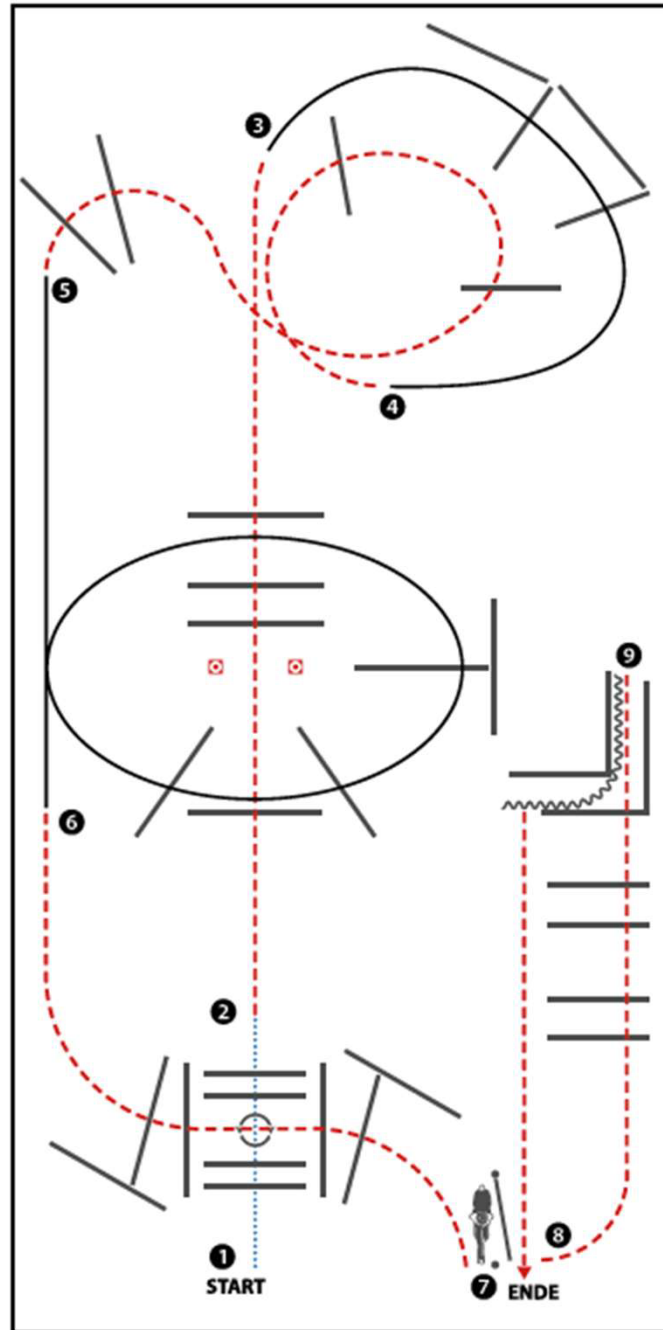


- 1) WALK OVER INTO BOX,
360° TURN (LEFT OR RIGHT), WALK OUT
- 2) JOG OVER
- 3) LOPE (RL)
- 4) JOG OVER
- 5) LOPE (LL)
- 6) JOG OVER
- 7) GATE RH
- 8) JOG, 90° TURN LEFT
- 9) BACK UP, WALK OUT
- 10) JOG OVER

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	

LK 3 Trail

Trail-Set 10 #5 LK 3 Arenagröße 20 x 40 m



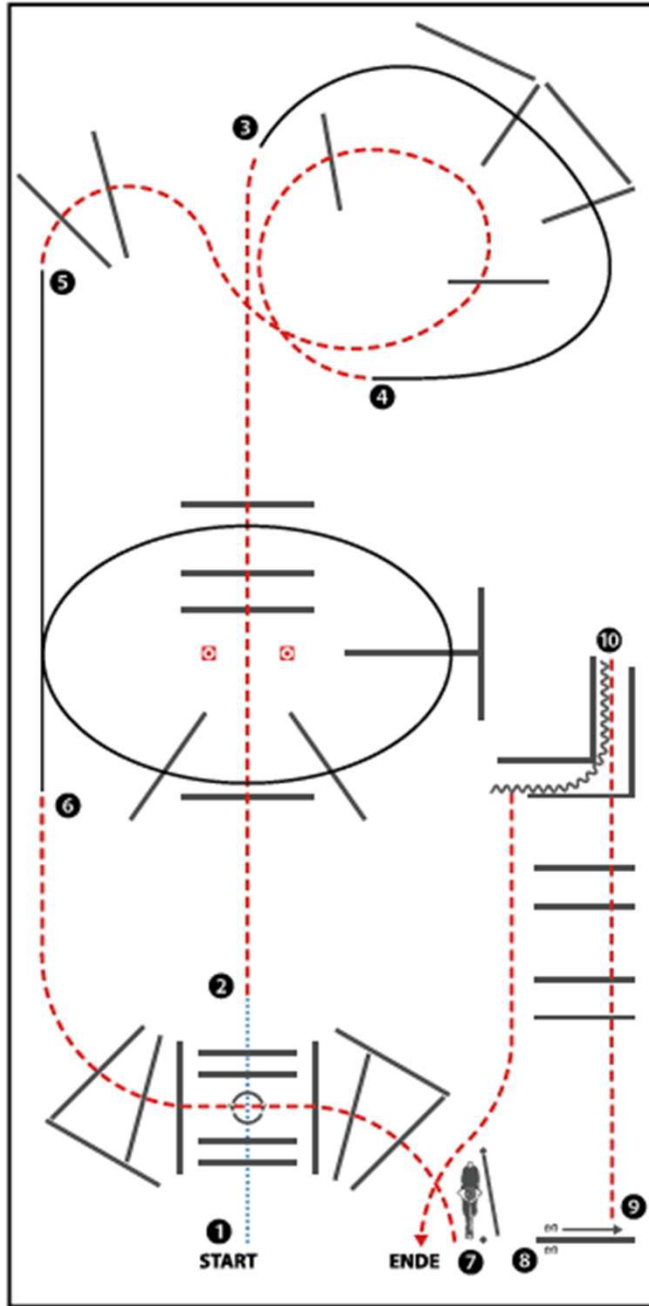
(Erhöhungen optional)

- 1) WALK OVER INTO BOX, 360° TURN (LEFT OR RIGHT), WALK OUT
- 2) JOG OVER
- 3) LOPE OVER (RL)
- 4) JOG OVER
- 5) LOPE OVER (LL)
- 6) JOG OVER
- 7) GATE LH
- 8) JOG OVER POLES AND INTO CHUTE
- 9) BACK UP, 90° TURN RIGHT, JOG OUT

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACKUP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	

LK 2 Trail

Trail-Set 10 #4 LK 2/1 Junior Arenagröße 20 x 40 m



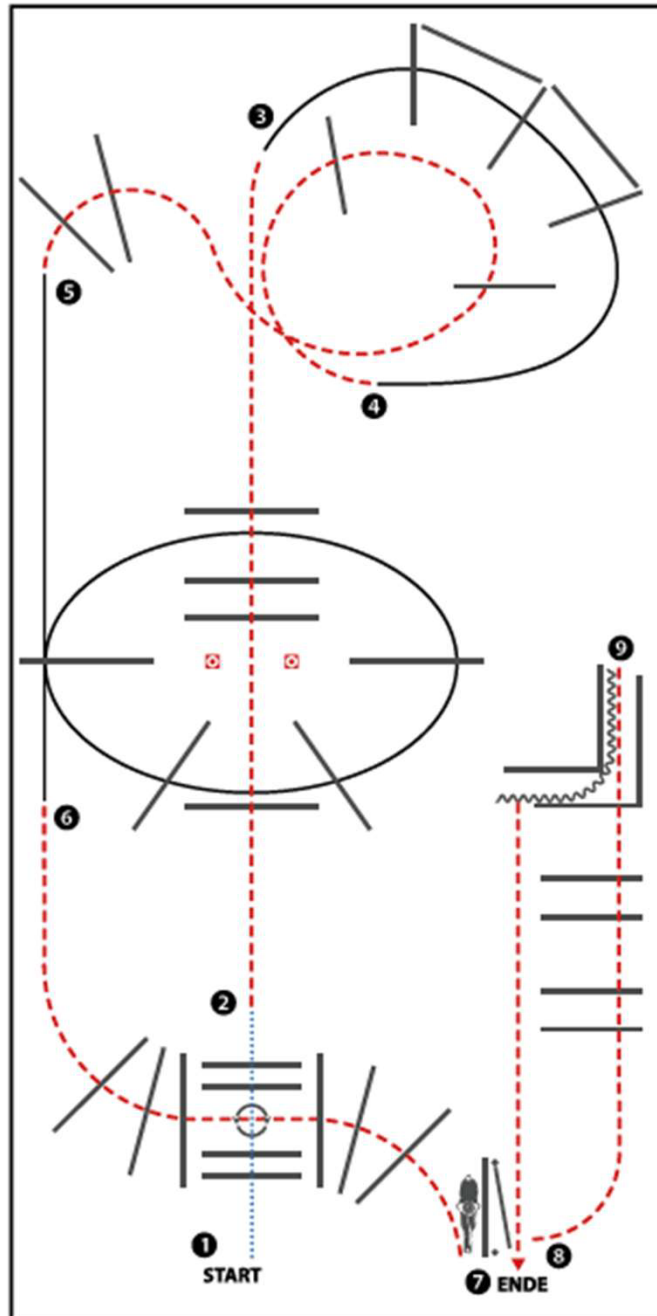
(Erhöhungen optional)

- 1) WALK OVER INTO BOX,
360° TURN (LEFT OR RIGHT), WALK OUT
- 2) JOG OVER
- 3) LOPE OVER (RL)
- 4) JOG OVER
- 5) LOPE OVER (LL)
- 6) JOG OVER
- 7) GATE LH
- 8) SIDEPASS RIGHT
- 9) JOG OVER POLES AND INTO CHUTE
- 10) BACK UP, 90° TURN RIGHT, JOG OUT

WALK (SCHRITT)
EXTENDED WALK
JOG/TROT (TRAB)
EXTENDED TROT
LOPE (GALOPP)
EXTENDED LOPE
BACK UP (RÜCKWÄRTS)
LEAD CHANGE (GALOPPIWECHSEL)
TURN (DREHUNG)

LK I Trail

Trail-Set 10 #3 LK 2/1 Senior Arenagröße 20 x 40 m

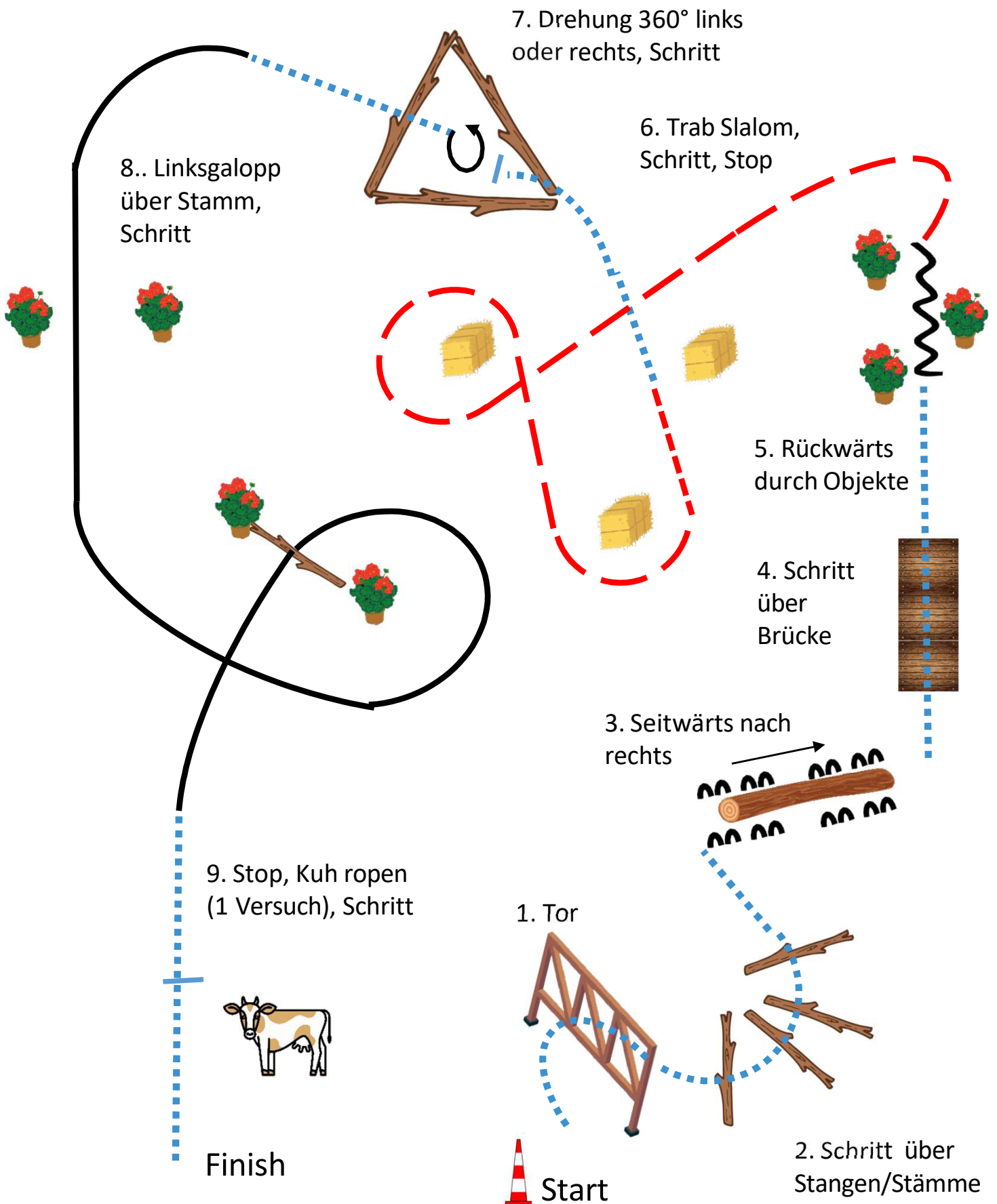


(Erhöhungen optional)

- 1) WALK OVER INTO BOX, 360° TURN (LEFT OR RIGHT), WALK OUT
- 2) JOG OVER
- 3) LOPE OVER (RL)
- 4) JOG OVER
- 5) LOPE OVER (LL)
- 6) JOG OVER
- 7) GATE LH
- 8) JOG OVER POLES AND INTO CHUTE
- 9) BACK UP, 90° TURN RIGHT, JOG OUT

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	

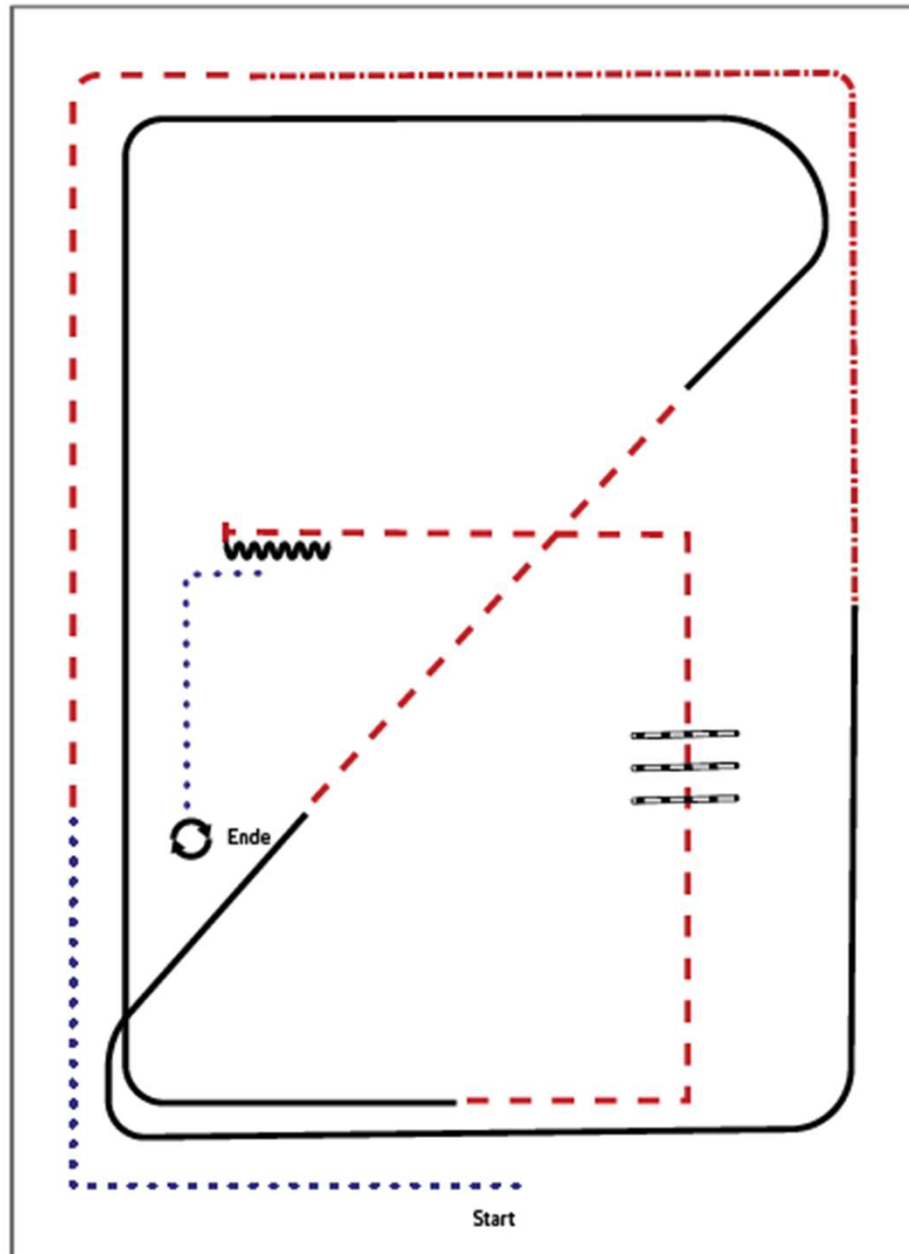
Ranch Trail LK 1-3



Greenhorse Ranch Riding



Jungpferde Ranch Riding Pattern 9 (4j.)



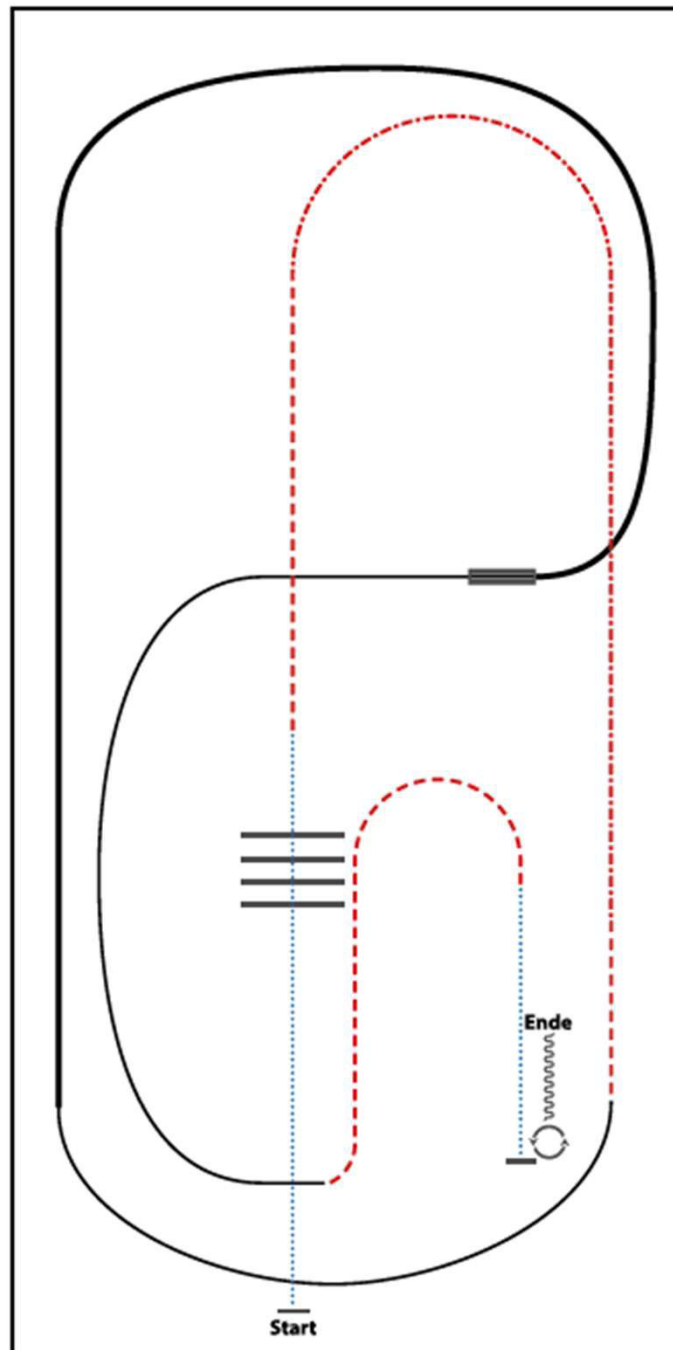
- 1) Walk, Trot
- 2) Extended Trot
- 3) Lope RL
- 4) Trot
- 5) Lope LL
- 6) Trot corner
- 7) Trot over, Trot corner
- 8) Stop, Back up
- 9) Walk, Turn 360° left or right

Legende:
 Schritt
 Trab - - - - -
 Galopp ———
 Wechselschritt 
 Rückwärts 



LK 3 Ranch Riding

#29 Ranch Riding LK 1-3 Arenagröße min. 20 x 40 m

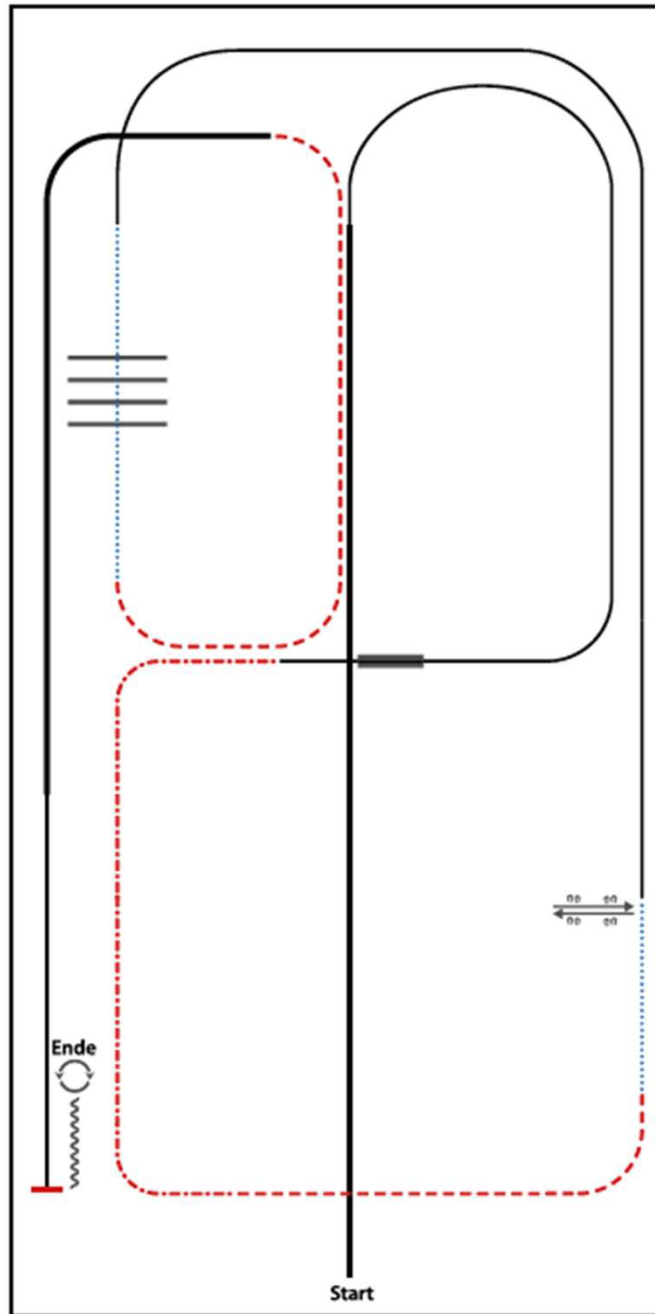


- 1) WALK OVER
- 2) TROT
- 3) EXTENDED TROT, TROT
- 4) LOPE (RL)
- 5) EXTENDED LOPE (RL)
- 6) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
- 7) LOPE (LL)
- 8) TROT
- 9) WALK
- 10) STOP, TURNS 360° (EACH DIRECTION)
- 11) BACK UP

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⤵

LK 2 Ranch Riding

6 Ranch Riding Q/M sen. LK 1/2 Arenagröße min. 20 x 40 m

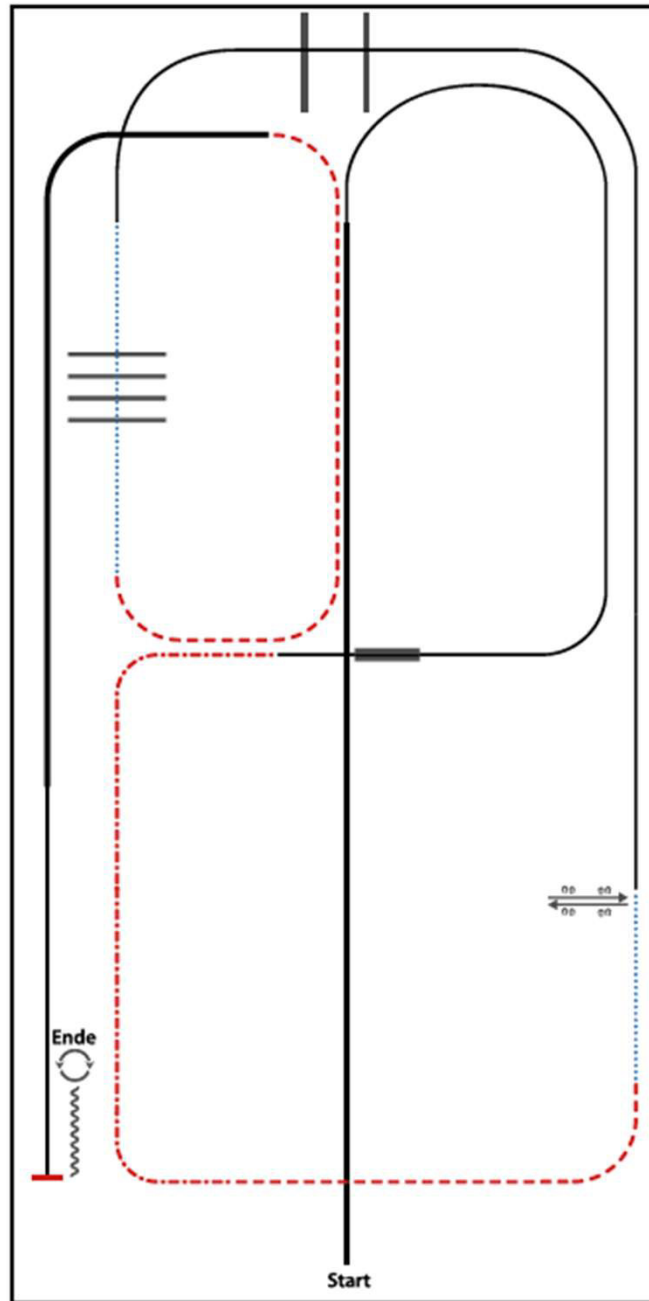


- 1) EXTENDED LOPE (RL)
- 2) LOPE (RL)
- 3) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING), LOPE (LL)
- 4) EXTENDED TROT
- 5) TROT
- 6) WALK
- 7) SIDEPASS LEFT, SIDEPASS RIGHT HALF WAY
- 8) LOPE (LL)
- 9) WALK OVER
- 10) TROT
- 11) EXTENDED LOPE (LL), LOPE (LL)
- 12) STOP, BACK UP
- 13) 360° TURNS (EACH DIRECTION)

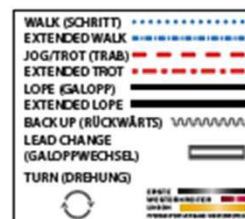
WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	

LK I Ranch Riding

7 Ranch Riding Q/M sen. LK 1/2 Arenagröße min. 20 x 40 m

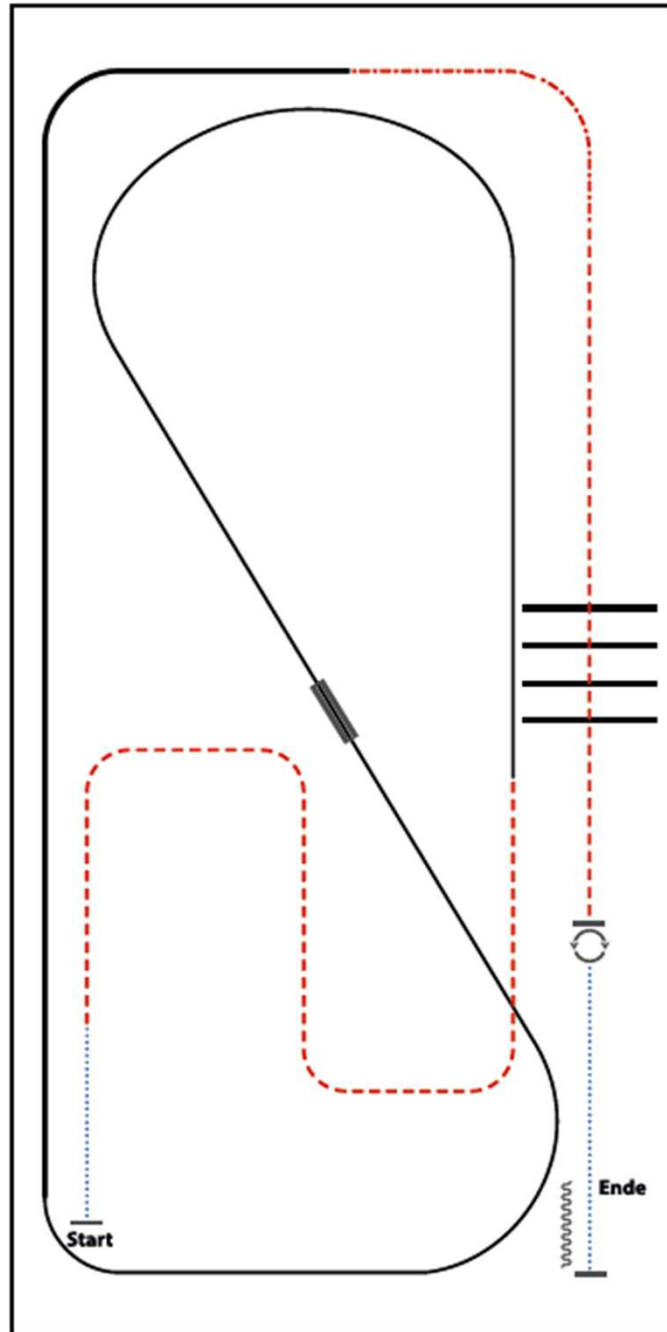


- 1) EXTENDED LOPE (RL)
- 2) LOPE (RL)
- 3) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING), LOPE (LL)
- 4) EXTENDED TROT
- 5) TROT
- 6) WALK
- 7) SIDEPASS LEFT, SIDEPASS RIGHT HALF WAY
- 8) LOPE (LL), LOPE OVER
- 9) WALK OVER
- 10) TROT
- 11) EXTENDED LOPE (LL), LOPE (LL)
- 12) STOP, BACK UP
- 13) 360° TURNS (EACH DIRECTION)

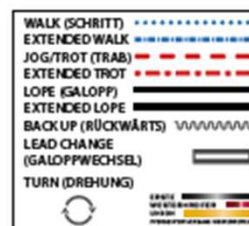


Z LK I-3 Ranch Riding

#28 Ranch Riding LK 1-3 Arenagröße min. 20 x 40 m

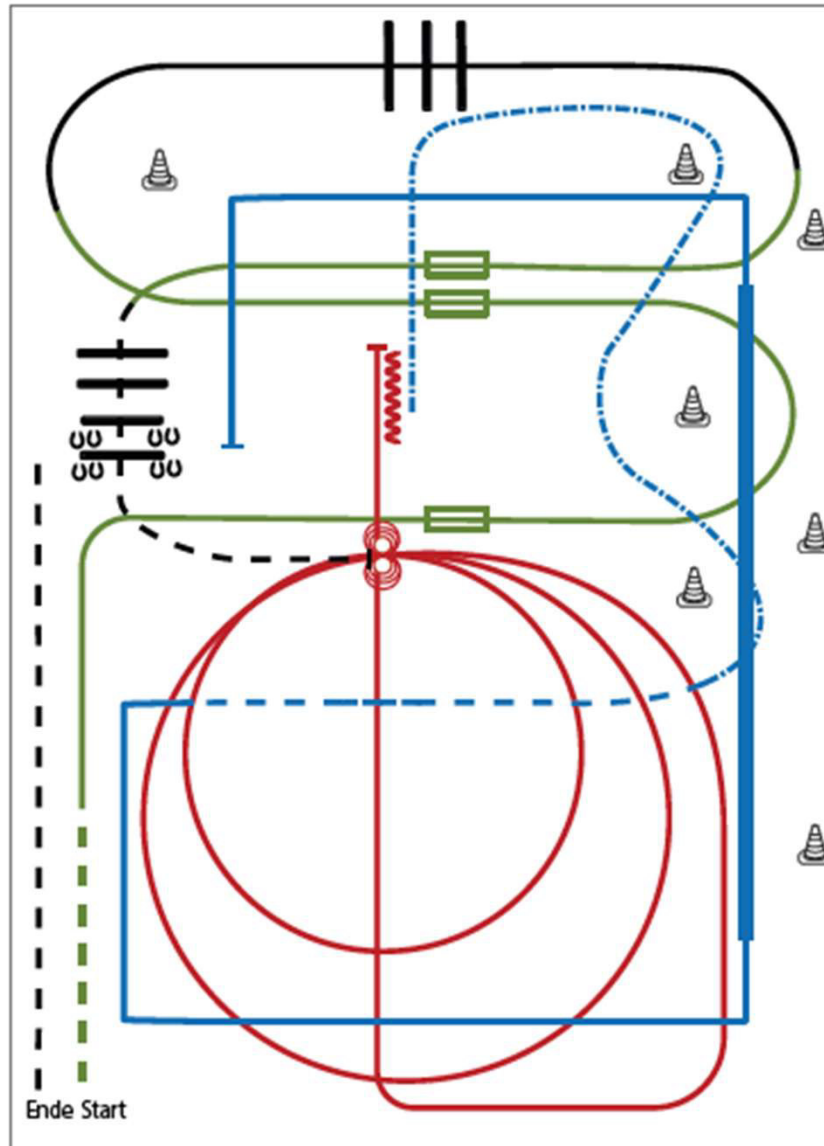


- 1) WALK
- 2) TROT
- 3) LOPE (LL)
- 4) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
- 5) LOPE (RL)
- 6) EXTENDED LOPE (RL)
- 7) EXTENDED TROT
- 8) TROT
- 9) TROT OVER
- 10) STOP, TURNS 360° (EACH DIRECTION)
- 11) WALK, STOP, BACK UP





Superhorse Pattern 10 (empfohlen für Hallen oder Plätze ab 20x40m)



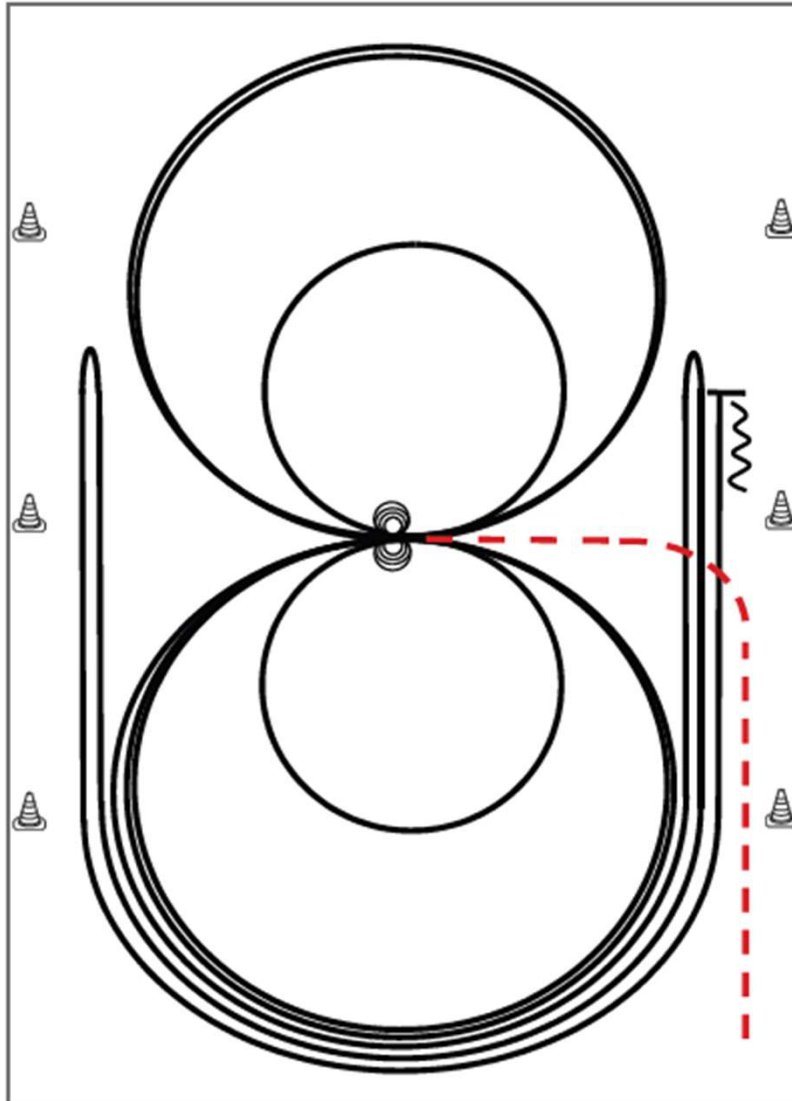
- 1) Trab, Übergang zum Rechtsgalopp, Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 2) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 3) Lope over (TH)
- 4) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 5) Jog over, Stop (TH)
- 6) 4 Spins links, 4 Spins rechts (RN)
- 7) 2 Zirkel Galopp (rechts), 1. groß und schnell, 2. klein und langsam (RN)
- 8) Galopp (rechts) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem Mittelmarker, Rückwärtsrichten mind. 3 m, verharren (RN)
- 9) Extended Trot (RR)
- 10) Trot (RR)
- 11) Lope corners LL, extended Lope, Lope, Stop (RR)
- 12) Siedepass right, jog out (TH)

Legende:
Schritt
Tritt
Galopp
Wechselzone
Rückwärts

LK 2/3 Reining



Reining Pattern 6



Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 2) 4 Spins **links**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 4) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

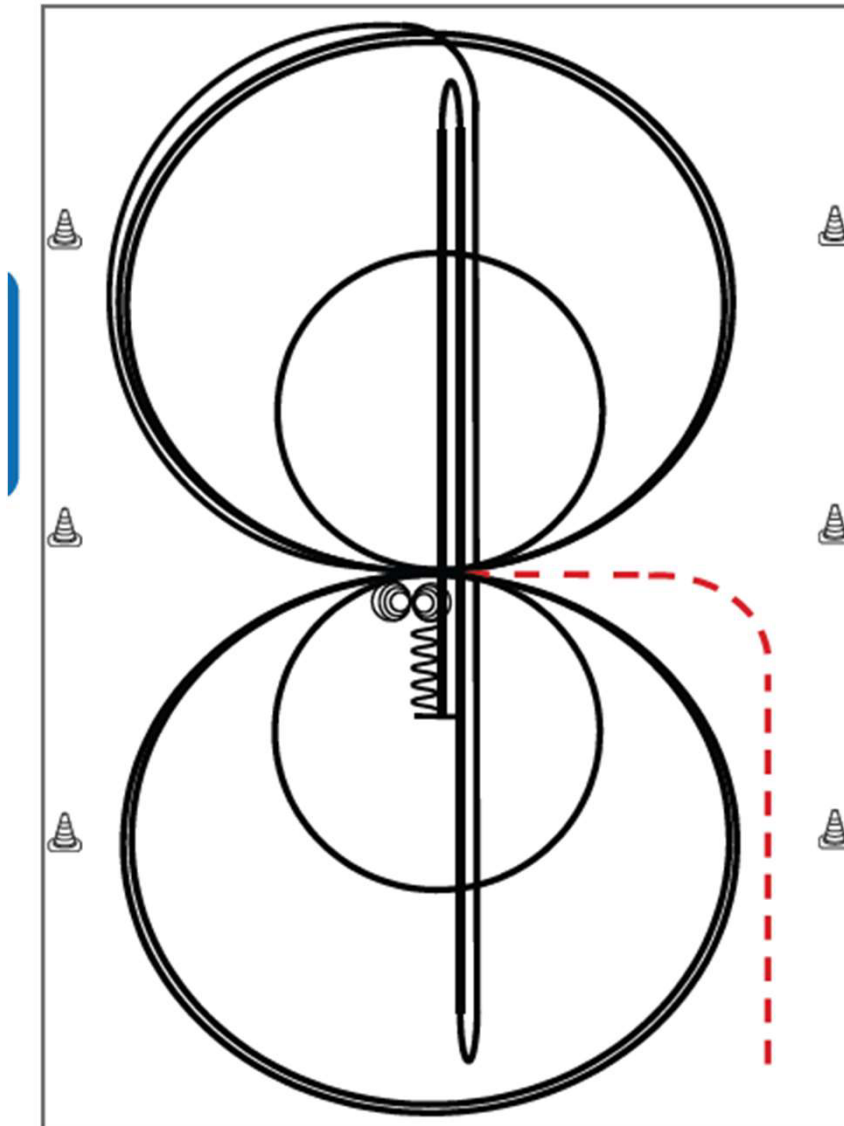
Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab	---
Galopp	—
Rückwärts	W

LK IA Reining



Reining Pattern 2



Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder Stand.

- 1) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. **klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 2) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. **klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 3) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 4) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 5) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3,00 m, Verharren
- 6) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 7) 4 Spins **links**, Verharren

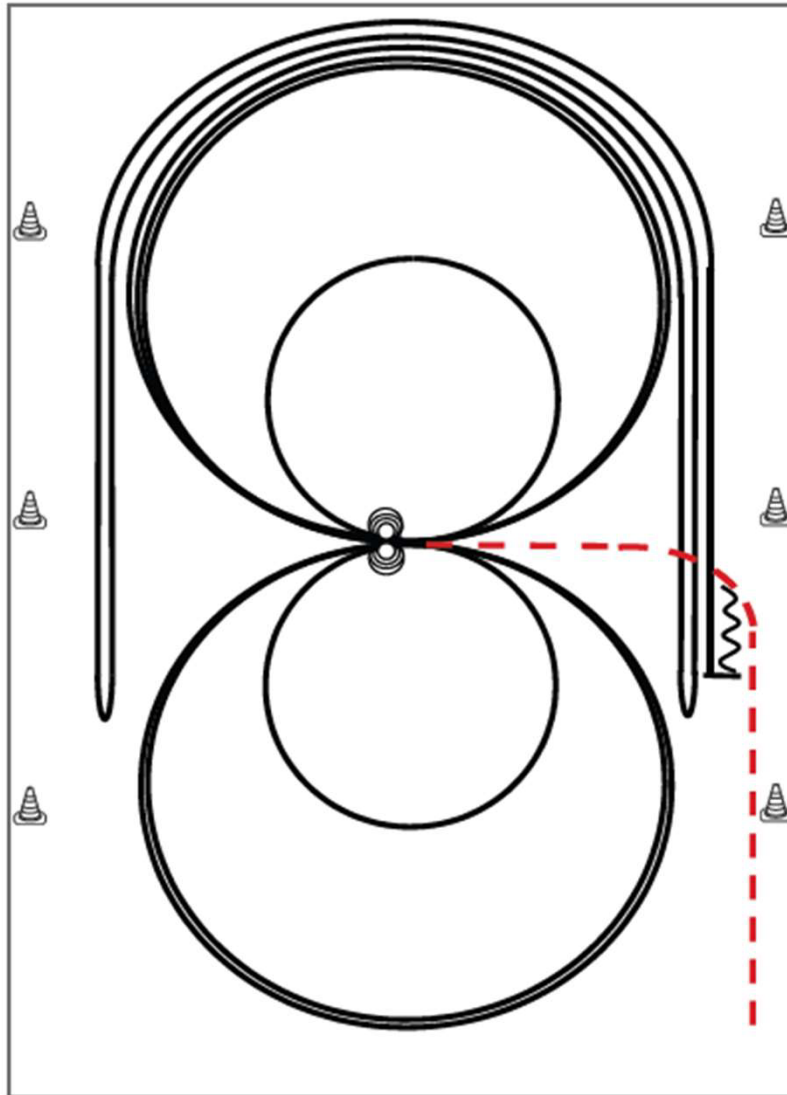
Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab	---
Galopp	—
Rückwärts	W

Z LK I-3 Reining



Reining Pattern 8



Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 4 Spins **links**, Verharren
- 2) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 4) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab	---
Galopp	—
Rückwärts	W