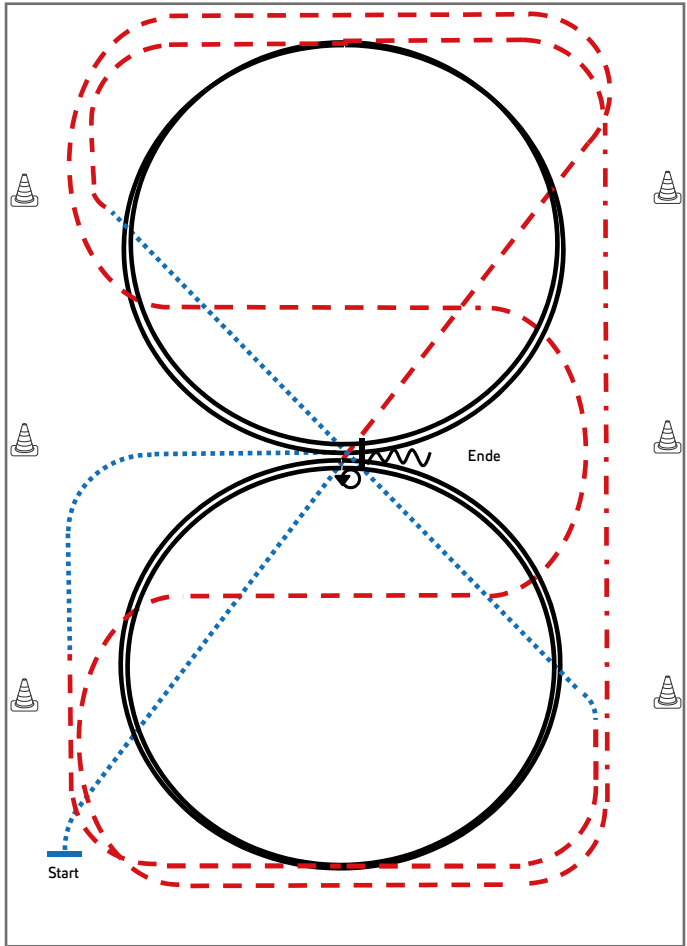


Jungpferde Basis Pattern 3 (4j.)



Jungpferde

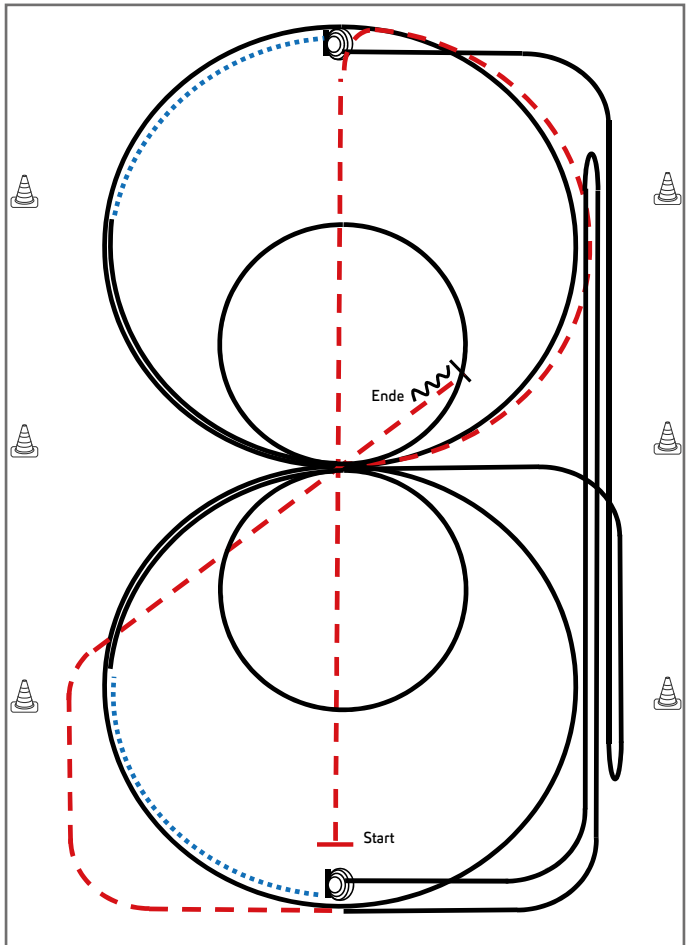
- 1) Schritt durch die ganze Bahn
- 2) Bei X Trab, Schlangenlinien durch die Bahn drei Bögen
- 3) An der langen Seite Tritte verlängern
- 4) Mitte der kurzen Seite 2 Zirkel Linksgalopp, Mitte der kurzen Seite Trab
- 5) Im Schritt durch die ganze Bahn wechseln, vor Erreichen des Hufschlags Trab
- 6) Mitte der kurzen Seite 2 Zirkel Rechtsgalopp
- 7) Mitte der kurzen Seite Trab, Schritt, Mitte der langen Seite abwenden, bei X anhalten
- 8) HHW 540° rechts oder links
- 9) Eine Pferdelänge rückwärtsrichten

Legende:

Schritt	
Trab	
Galopp	
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~



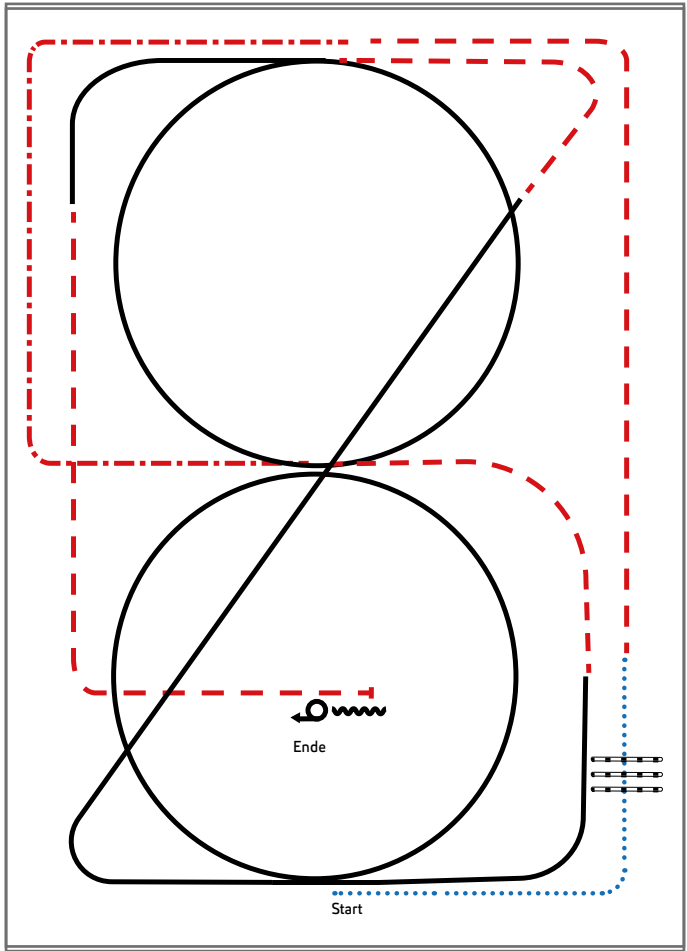
Jungferde Reining Pattern 2 (4j./5j.)



- 1) Trab durch die Länge der Bahn
- 2) $\frac{1}{2}$ Zirkel, 1 Zirkel Galopp (**rechts**), groß und schnell, ein Zirkel Galopp (**rechts**) **klein** und langsam, weiter $\frac{1}{4}$ Zirkel im Galopp
- 3) Schritt bis Mitte kurze Seite, Stop, 4 Spins **rechts**, Verharren
- 4) Galopp **rechts**, auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6 m von der Bande entfernt hinter dem **Endmarker**, Rollback links, Galopp bis X
- 5) 1 Zirkel im Galopp (**links**) **groß** und schnell, 1 Zirkel im Galopp (**links**) **klein** und langsam, weiter $\frac{1}{4}$ Zirkel Galopp
- 6) Schritt bis Mitte kurze Seite, Stop, 4 Spins **links**, Verharren
- 7) Galopp, links, auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6 m von der Bande entfernt hinter dem Endmarker, Roll Back **rechts**
- 8) Galopp bis Mitte kurze Seite, Trab, hinter X Stop
- 9) Rückwärtsrichten von mindestens 3 Meter, Verharren

Trab	---
Galopp	—
Rückwärts	W

Jungpferde Ranch Riding Pattern 3 (4j.)



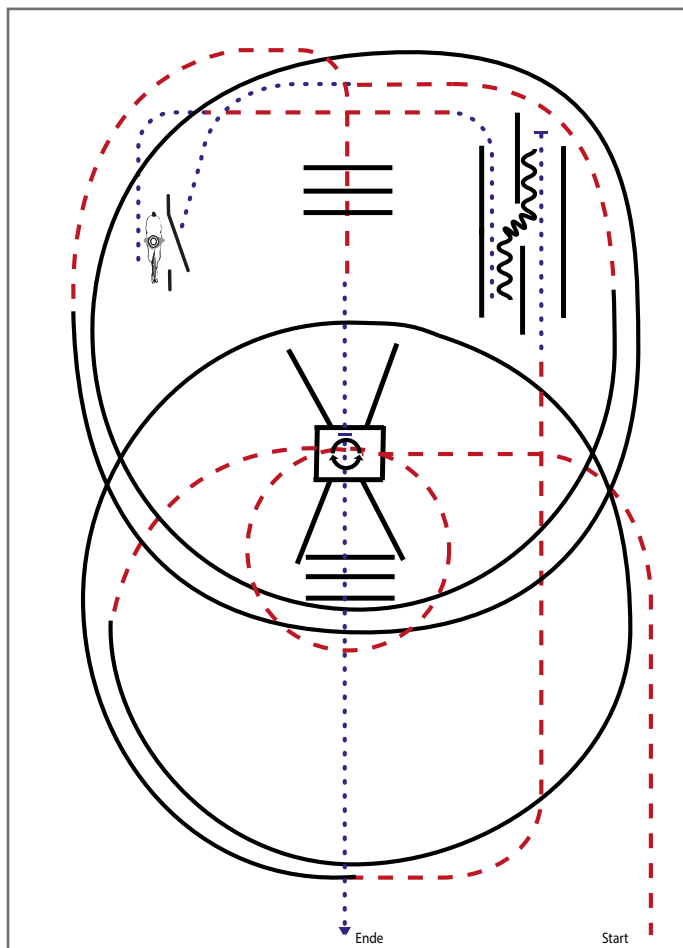
- 1) Walk, Walk over, Walk
- 2) Trot
- 3) Extended Trot corners
- 4) Trot
- 5) Lope RL circle, Lope
- 6) Trot, Lope LL circle
- 7) Trot
- 8) Stop, Back up
- 9) Turn 360° left or right

Legende:

Schritt	
Trab	
Galopp	
Wechselzone	
Rückwärts	



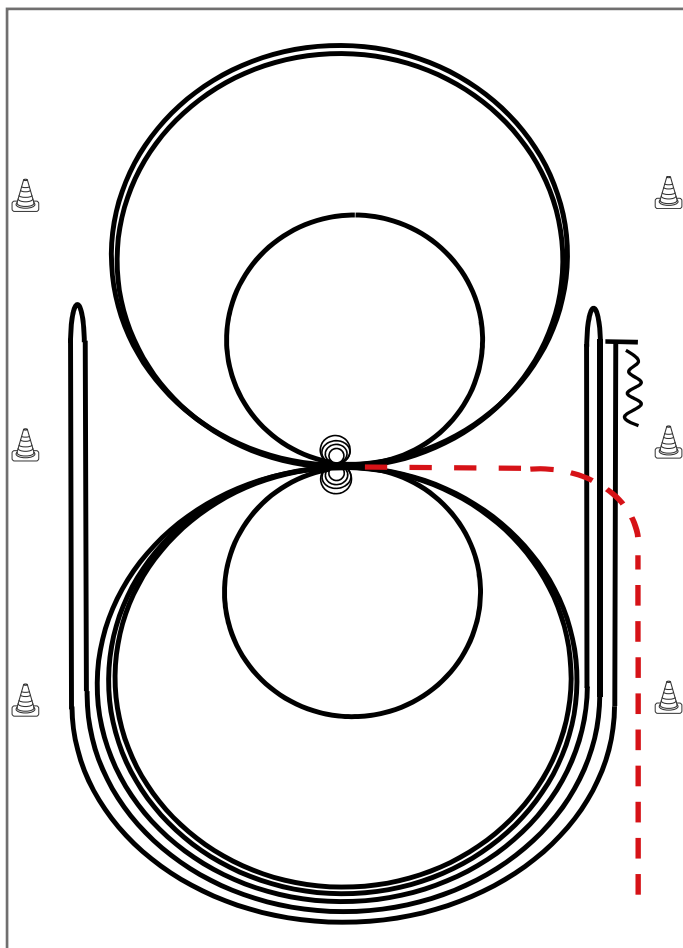
Jungpferde Trail Pattern 3 (4j.)



- 1) Trab, Trabstangen (2m) mit Volte links
- 2) Linksgalopp Zirkel, Trab, Schritt
- 3) Stop, Rückwärtsrichten
- 4) Schritt, Trab, Schritt zum Tor
- 5) Seiltor (linke Hand)
- 6) Schritt, Trab, Rechtsgalopp Zirkel
- 7) Trab, Trabstangen (1m)
- 8) Schritt in die Box, Drehung 360° (rechts oder links), Schritt
- 9) Schrittstangen (0,60m), im Schritt die Arena verlassen

Legende:	
Schritt	
Trab	-----
Galopp	-----
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~
 	

Reining Pattern 6

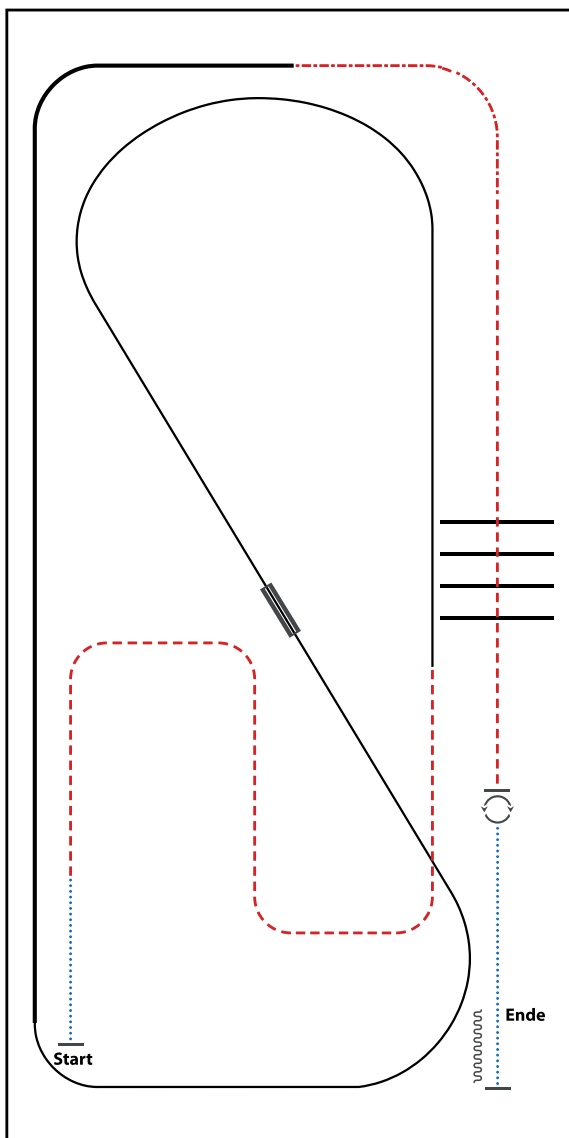


Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 2) 4 Spins **links**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 4) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

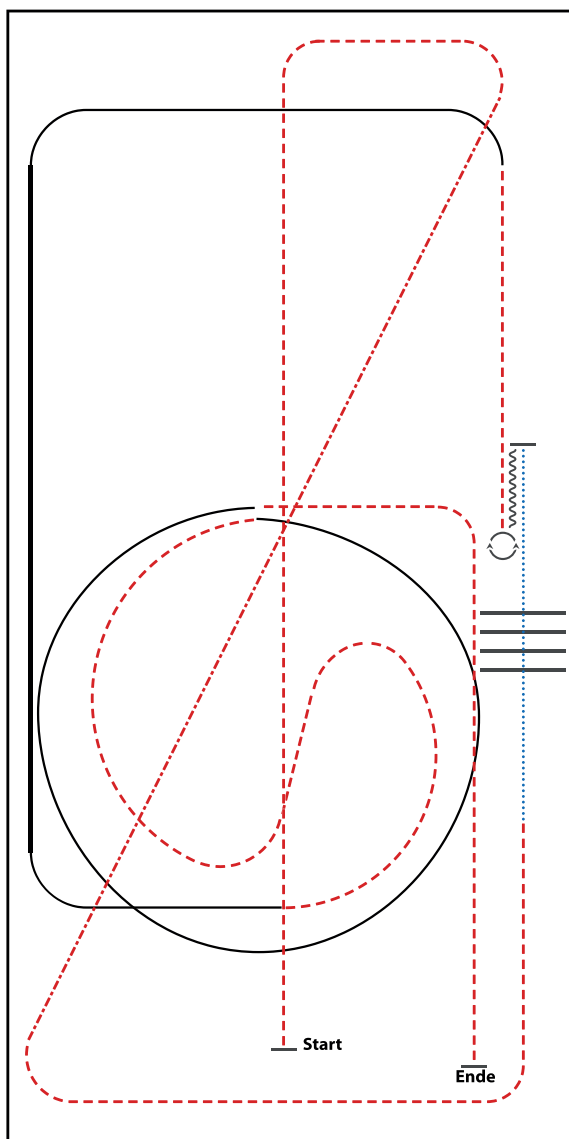
Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab	---
Galopp	—
Rückwärts	W



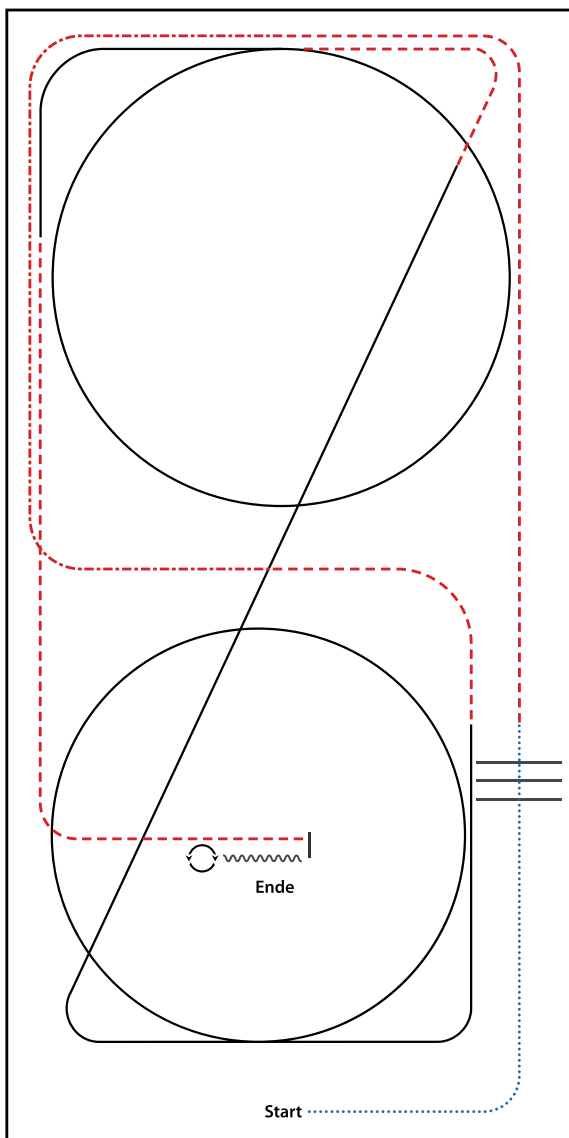
- 1) WALK
- 2) TROT
- 3) LOPE (LL)
- 4) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
- 5) LOPE (RL)
- 6) EXTENDED LOPE (RL)
- 7) EXTENDED TROT
- 8) TROT
- 9) TROT OVER
- 10) STOP, TURNS 360° (EACH DIRECTION)
- 11) WALK, STOP, BACK UP

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	
ERSTE	
WESTENWEITER	
UNION	
WESTENWEITER	



- 1) TROT
- 2) EXTENDED TROT, TROT
- 3) WALK OVER
- 4) WALK
- 5) STOP, BACK UP
- 6) TURN 180° RIGHT
- 7) TURN 180° LEFT
- 8) TROT
- 9) LOPE (LL)
- 10) EXTENDED LOPE (LL), LOPE (LL)
- 11) TROT
- 12) LOPE (RL)
- 13) TROT, STOP

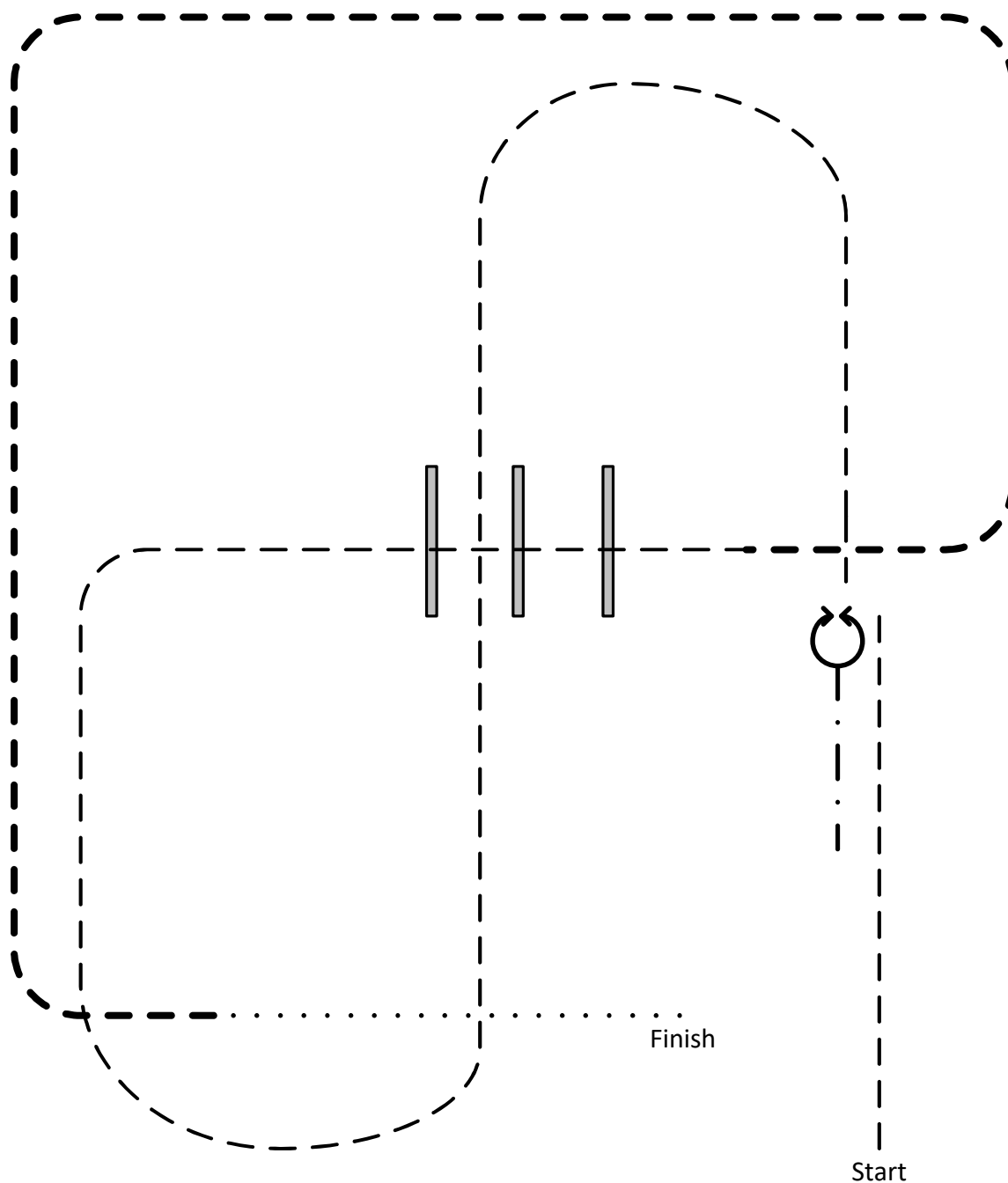
WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	
ERSTE	
WESTENWEITER	
UNION	
WESTENWEITER	



- 1) WALK,
- 2) WALK OVER, WALK
- 3) TROT
- 4) EXTENDED TROT CORNERS, TROT
- 5) LOPE (RL) CIRCLE, LOPE
- 6) TROT
- 7) LOPE (LL) CIRCLE
- 8) TROT
- 9) STOP, BACK UP
- 10) TURN 360° LEFT OR RIGHT

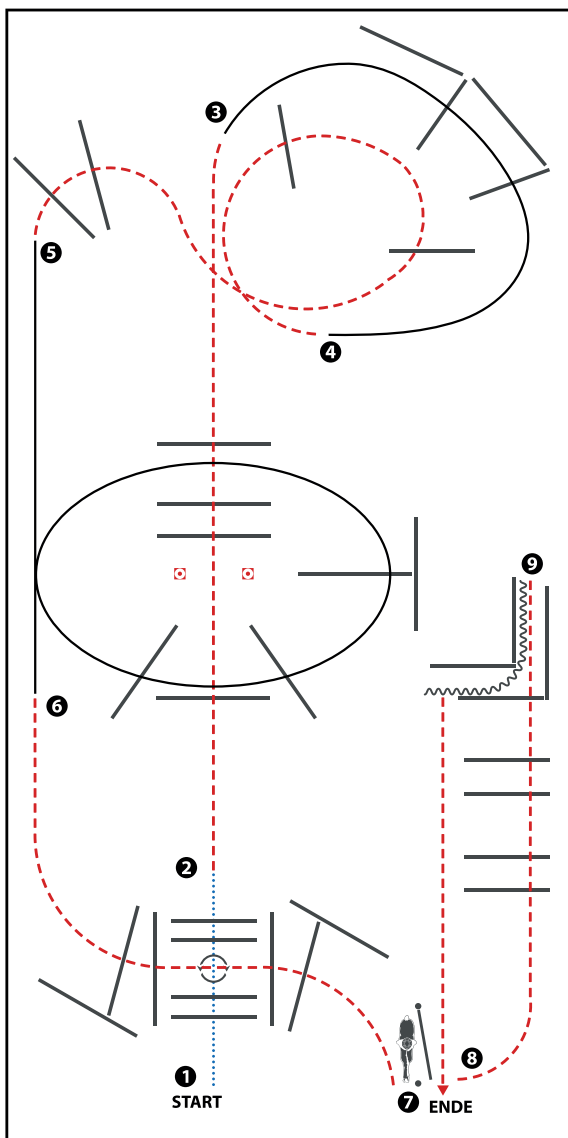
WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	
ERSTE	
WESTENREITER	
UNION	
WESTENREITER	

RANCH RIDING WT



1. Trot
2. Stop, 180 turns each direction
3. Backup
4. Trot
5. Trot over
6. Extended trot
7. Walk, stop

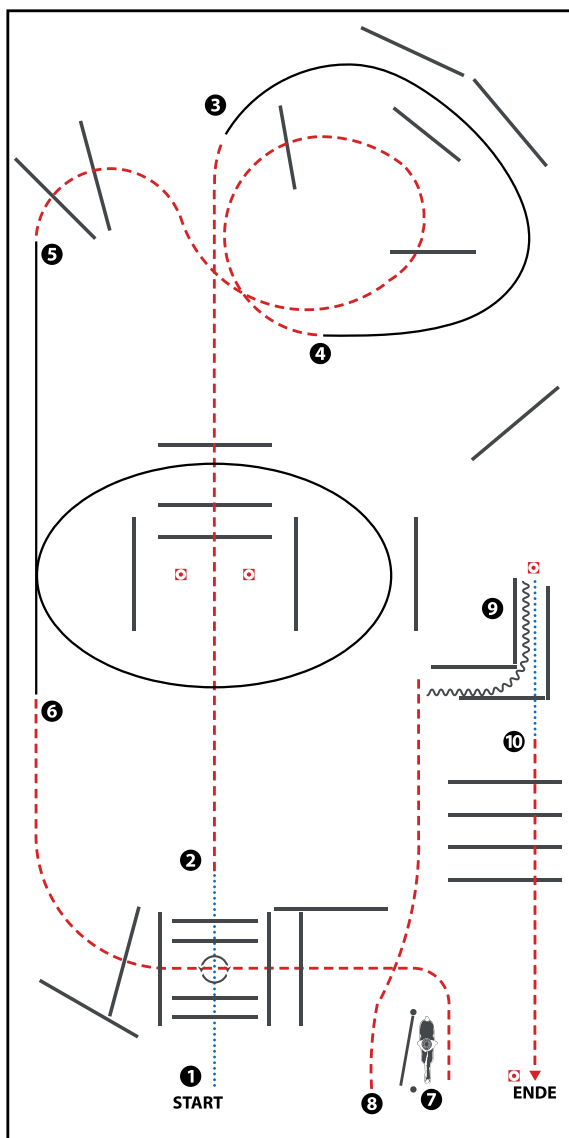
- Walk
- Trot
- - - Ext. Trot
- Lope
- Ex. Lope
- . - Backup



(Erhöhungen optional)

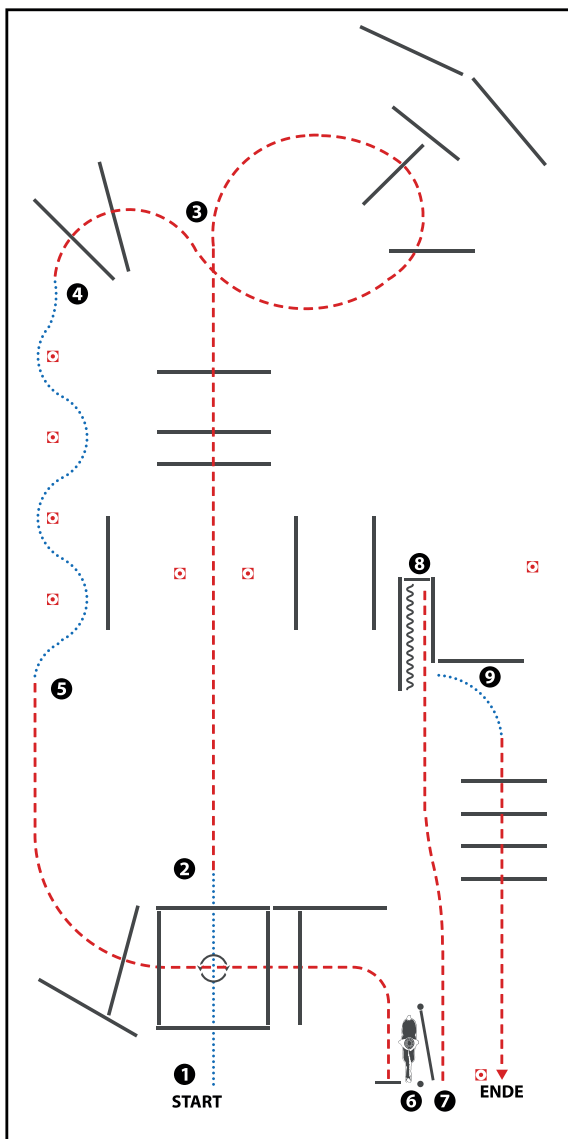
- 1) WALK OVER INTO BOX,
360° TURN (LEFT OR RIGHT), WALK OUT
- 2) JOG OVER
- 3) LOPE OVER (RL)
- 4) JOG OVER
- 5) LOPE OVER (LL)
- 6) JOG OVER
- 7) GATE LH
- 8) JOG OVER POLES AND INTO CHUTE
- 9) BACK UP, 90° TURN RIGHT, JOG OUT

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	
ERSTE	
WESTERWEITER	
UNION	
WIEDERHOLUNG WESTERWEITER	



- 1) WALK OVER INTO BOX,
360° TURN (LEFT OR RIGHT), WALK OUT
- 2) JOG OVER
- 3) LOPE (RL)
- 4) JOG OVER
- 5) LOPE (LL)
- 6) JOG OVER
- 7) GATE RH
- 8) JOG, 90° TURN LEFT
- 9) BACK UP, WALK OUT
- 10) JOG OVER

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⤵
	ERSTE WESTENWEITER UNION WIEDERFÖRTERND WIEDERHOL

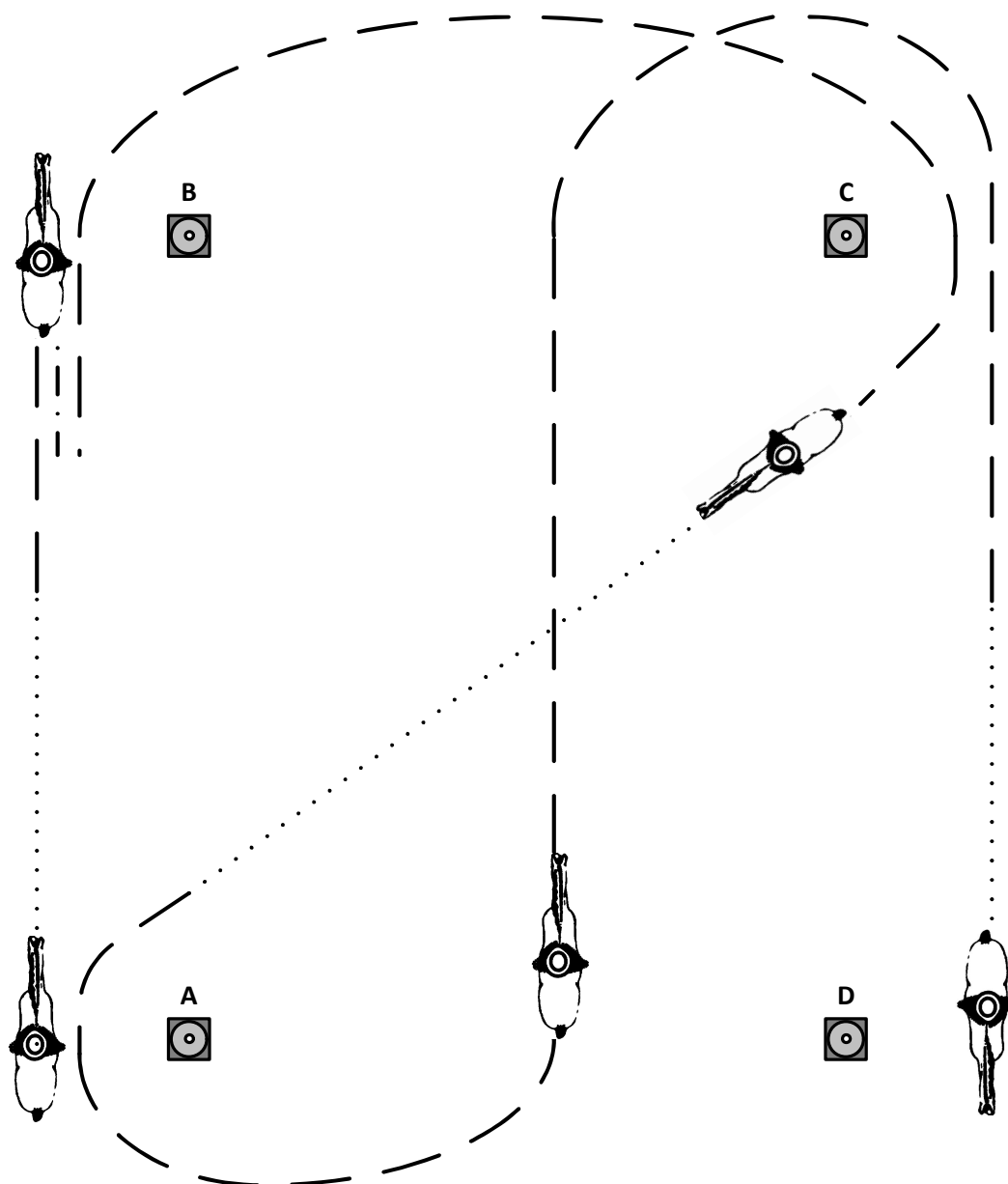


(Tor ist optional)

- 1) WALK INTO BOX, 360° TURN, WALK OUT
(Im Schritt in die Box, eine 360° Wendung rechts oder links, im Schritt aus der Box)
- 2) JOG OVER (Trabstangen)
- 3) JOG OVER (Trabstangen)
- 4) WALK SERPENTINE (Schritt Slalom)
- 5) JOG OVER (Trabstangen)
- 6) GATE LH (Tor linke Hand)
- 7) JOG INTO CHUTE (Trab in die Gasse)
- 8) BACK UP, TURN RIGHT (Rückwärts, nach rechts abwenden)
- 9) WALK, JOG OVER (Schritt, Trabstangen)

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	=====
ERSTE	=====
WESTENWEITER	=====
UNION	=====
WIEDERHOLUNG WESTENWEITER	=====

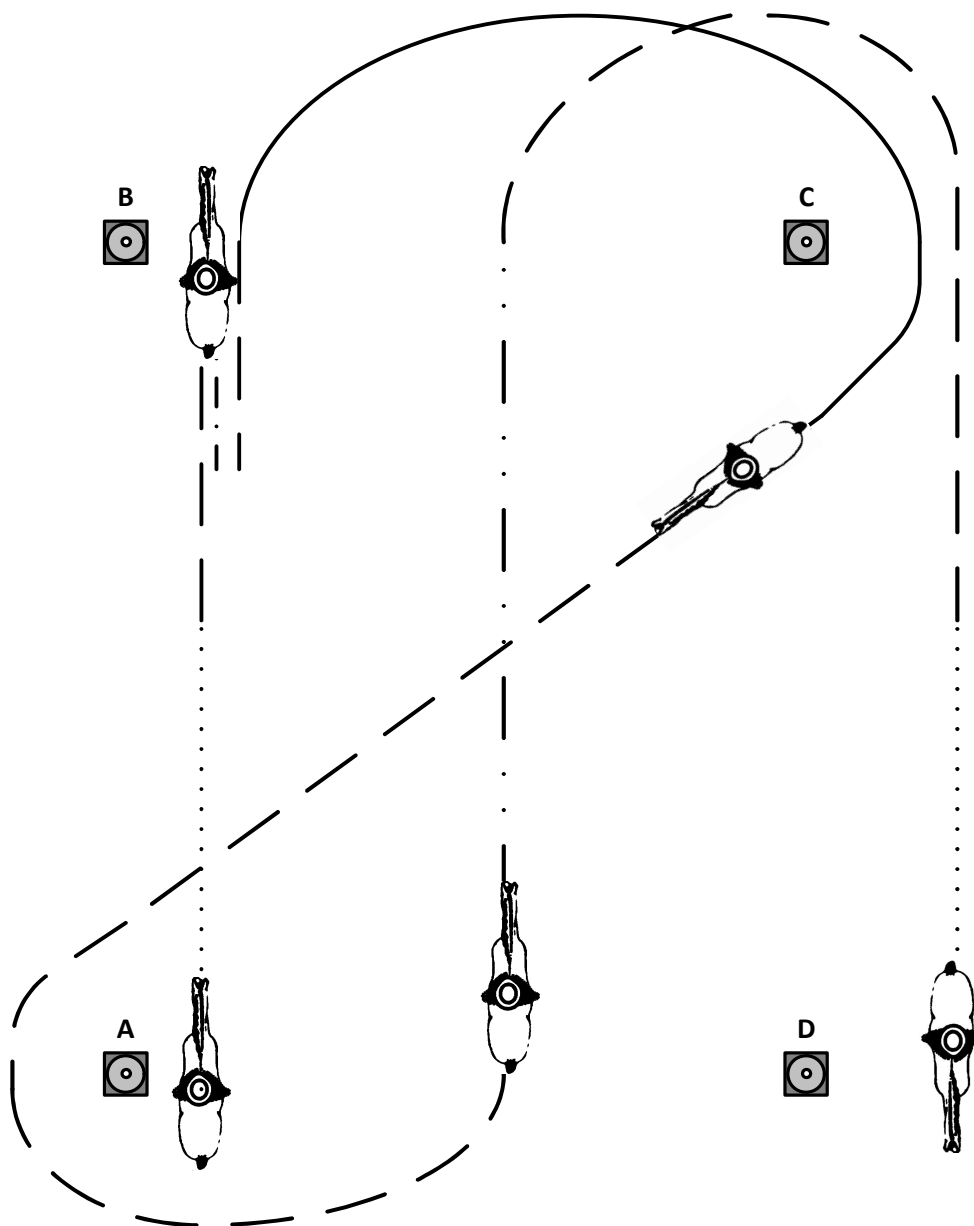
WESTERN HORSEMANSHIP – WALK/TROT



1. Bei A Walk, Halberwege richtung B Jog
2. Bei B Stop und Backup eine Pferdelänge
3. Übergang (darf über walk) Jog, Jog um C
4. Übergang Walk, übergang Jog, Jog um A
5. Auf der Mittellinie gerade Linie Jog
6. Jog um C, Halberwege richtung D Walk, bei D stop

.....	Walk
— — —	Jog
- . - . - .	Extended Jog
————	Lope
- . - . - .	Backup
↻ ↑ ↻	Sidepass

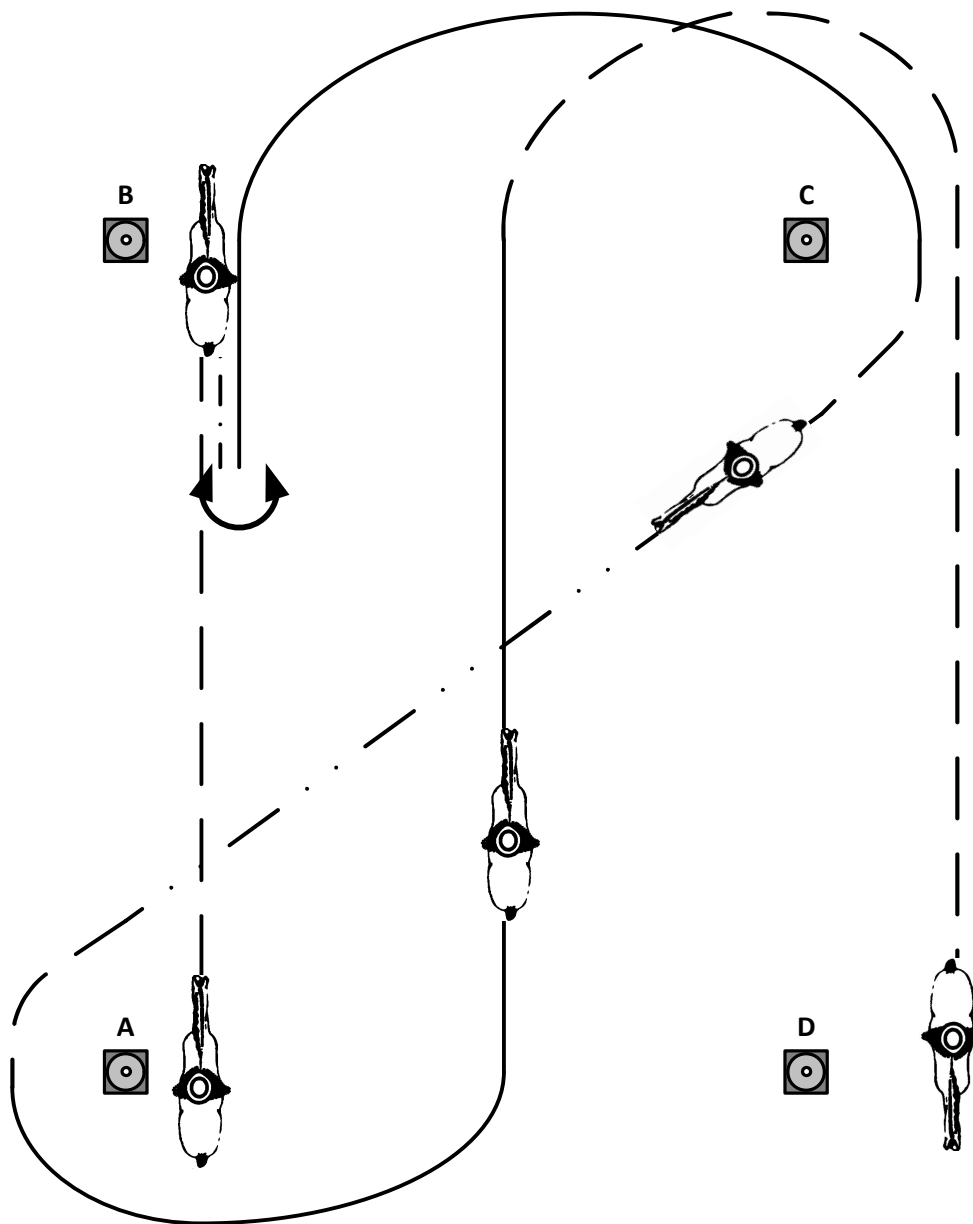
WESTERN HORSEMANSHIP – LK4/5 A/B + Ü40



1. Bei A Walk, Halberwege richtung B Jog
2. Bei B Stop und Backup eine Pferdelänge
3. Übergang (darf über walk/jog) Lope right lead um C
4. Übergang Jog, jog um A
5. Auf der Mittellinie Extended Jog
6. Normalen Jog um C, Halberwege richtung D Walk, bei D stop

.....	Walk
————	Jog
- - - - -	Extended Jog
- . - . -	Lope
- - - - -	Backup
↔	Sidepass

WESTERN HORSEMANSHIP – LK3 A/B



1. Jog from A to B
2. Stop, backup one horselength, turn 360° either way
3. Lope right lead around C
4. Extended Jog to A
5. Lope left lead around A
6. Jog, stop at D

.....	Walk
— — —	Jog
- . - . - .	Extended Jog
—————	Lope
- . - . - .	Backup
↻ ↑ ↻	Sidepass