

Pattern

Jungpferde/ Youngstars

Jungpferde Basis 4J #7

Jungpferde Basis 5J #8

Jungpferde Trail 4J #7

Jungpferde Trail 5J #8

Jungpferde Reining 4J #5

Jungpferde Reining 5J #6

Jungpferde Ranch Riding 4J #5

Jungpferde Ranch Riding 5J #6

Youngstars Reining 6J #8

Youngstars Challenge 6J #7

Western Riding

WR sen. Vorlauf #11

WR sen. Finale #31

WR B Finale #31

WR jun. Finale #30

Reining

Reining jun. Vorlauf #6

Reining jun. Finale #11

Reining sen. A+B Vorlauf #2

Reining sen. A+B Finale #7

Superhorse

SUHO Vorlauf A+B #5

SUHO Finale A+B #4

Mannschaft

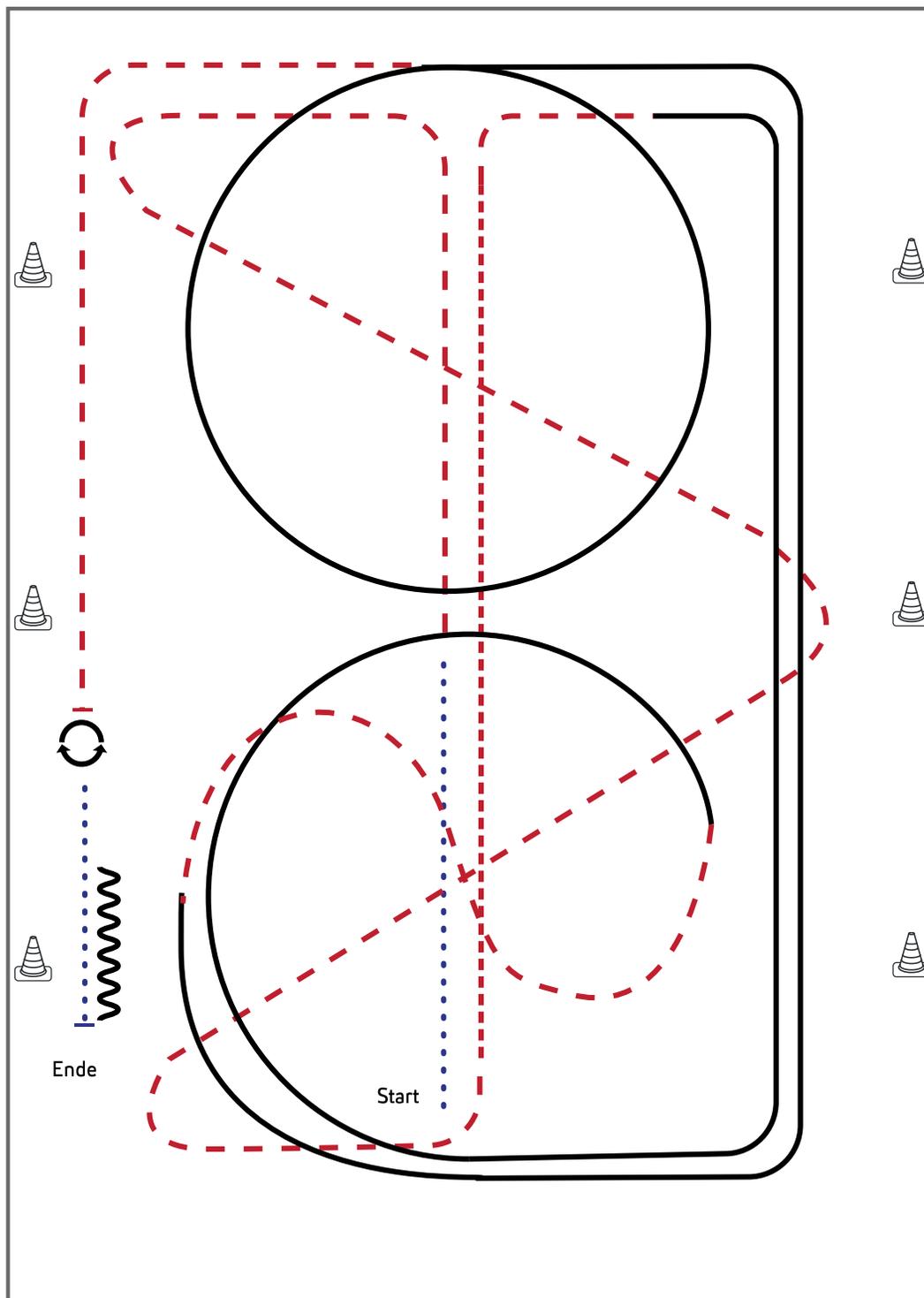
Reining MA A+B #13

Sport Award

Sport Award RR A+B #26

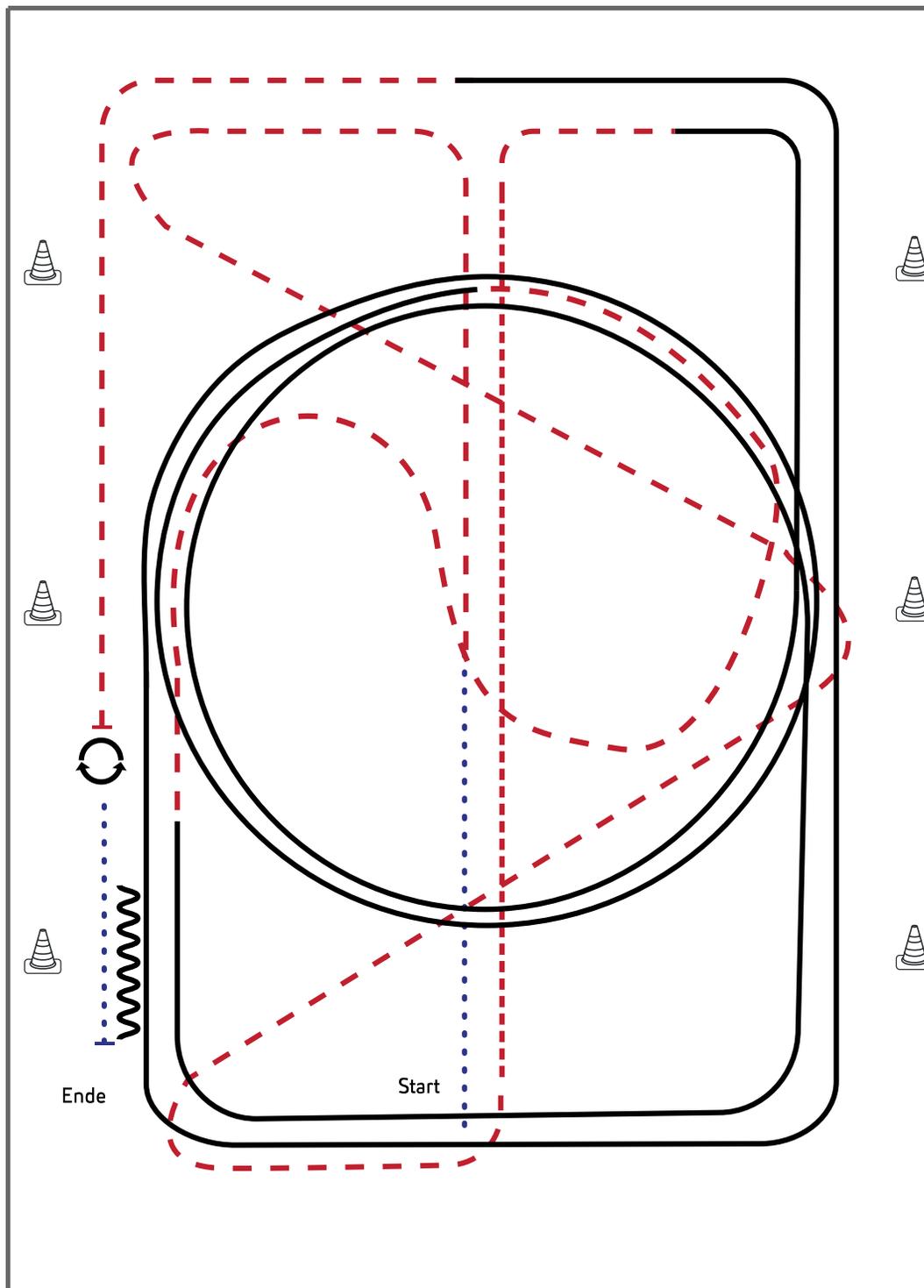
Walk (Schritt)	
Extended Walk	
Trot/Jog (Trab)	
Extended Trot	
Lope (Galopp)	
Extended Lope	
Back Up (Rückwärtsrichten)	
Lead Change (Galoppwechsel)	
Turn	

JUPF Basis 4J #7



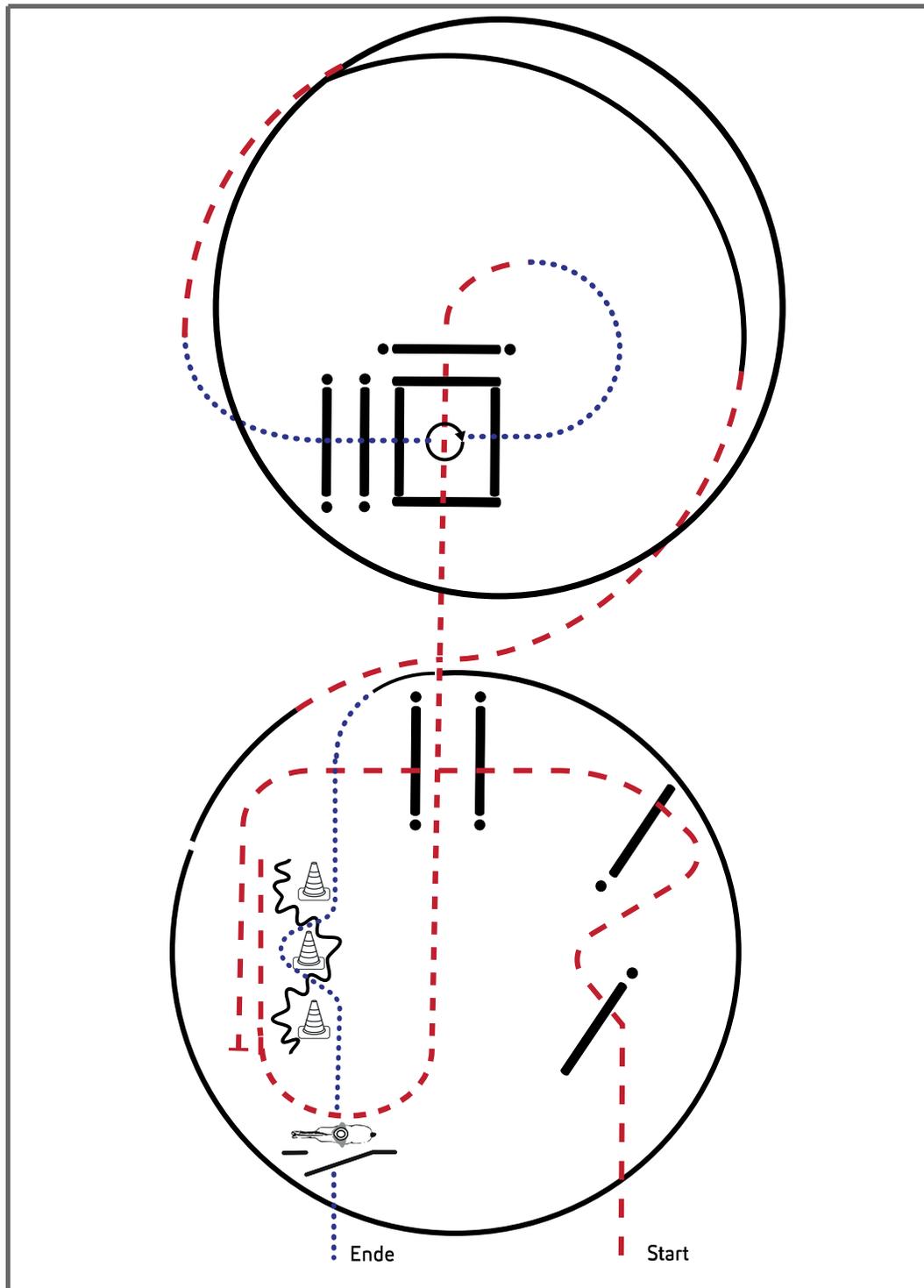
- 1) Schritt, Trab
- 2) zweimal durch die halbe Bahn wechseln
- 3) Auf der Mittellinie Tritte verlängern, Trab rechte Hand
- 4) Rechtsgalopp ganze Bahn, $\frac{3}{4}$ Zirkel,
- 5) Im Trab durch den Zirkel wechseln
- 6) Linksgalopp, $\frac{1}{4}$ Zirkel, ganze Bahn, Zirkel
- 7) Trab, Stopp
- 8) HHW 360° rechts oder links
- 9) Schritt, Anhalten, Rückwärts

JUPF Basis 5J #8



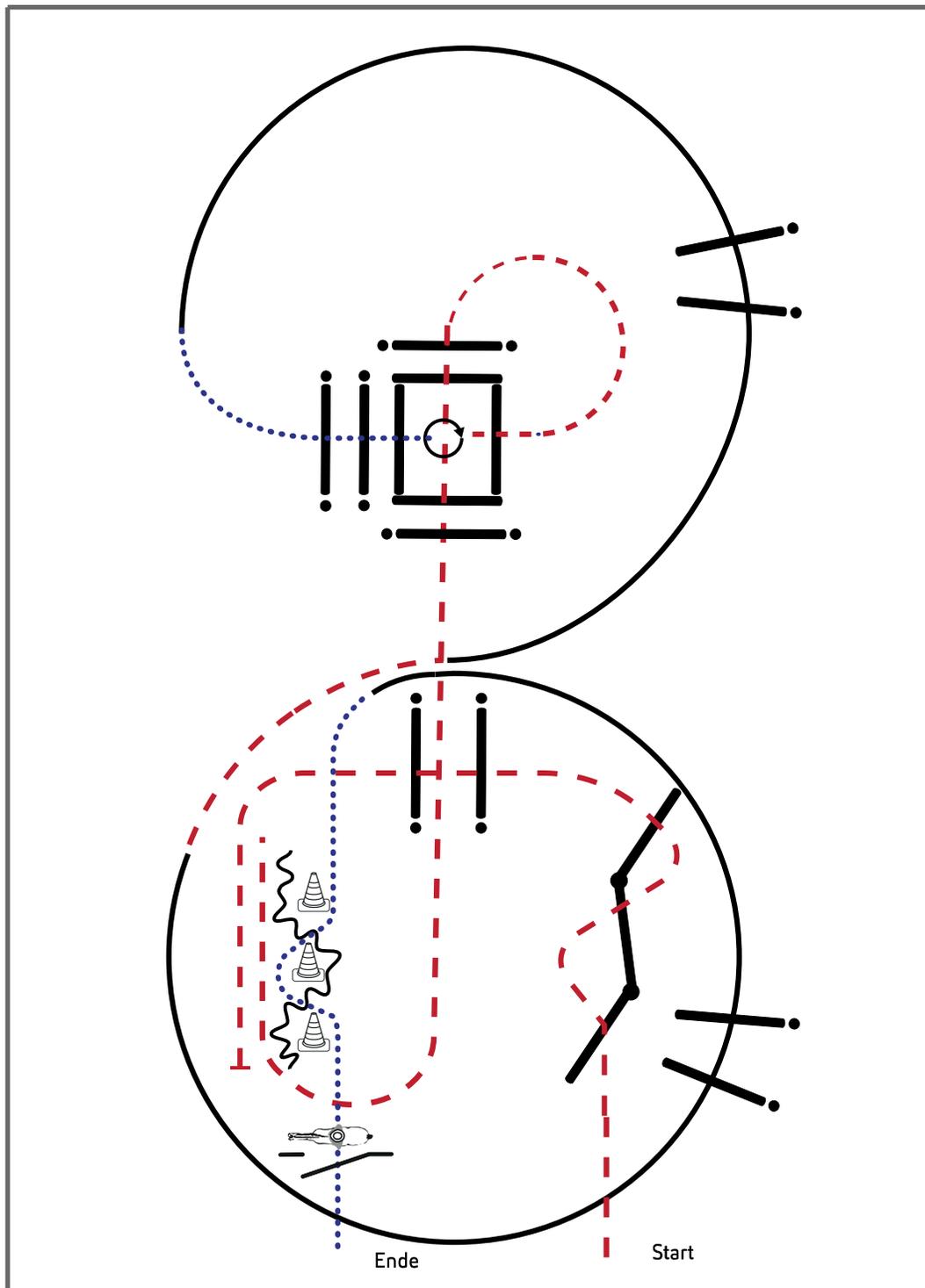
- 1) Schritt, Trab,
- 2) zweimal durch die halbe Bahn wechseln
- 3) Auf der Mittellinie Tritte verlängern, Trab rechte Hand
- 4) Rechtsgalopp, ganze Bahn, Mittelzirkel, ganze Bahn
- 5) Trab, im Trab durch den Zirkel wechseln
- 6) Linksgalopp, Mittelzirkel, weiter ganze Bahn
- 7) Mitte kurze Seite Trab, Stopp
- 8) HHW 360° rechts und links (beliebig beginnend)
- 9) Schritt, Anhalten, Rückwärts, im Schritt die Arena verlassen

JUPF Trail 4J #7



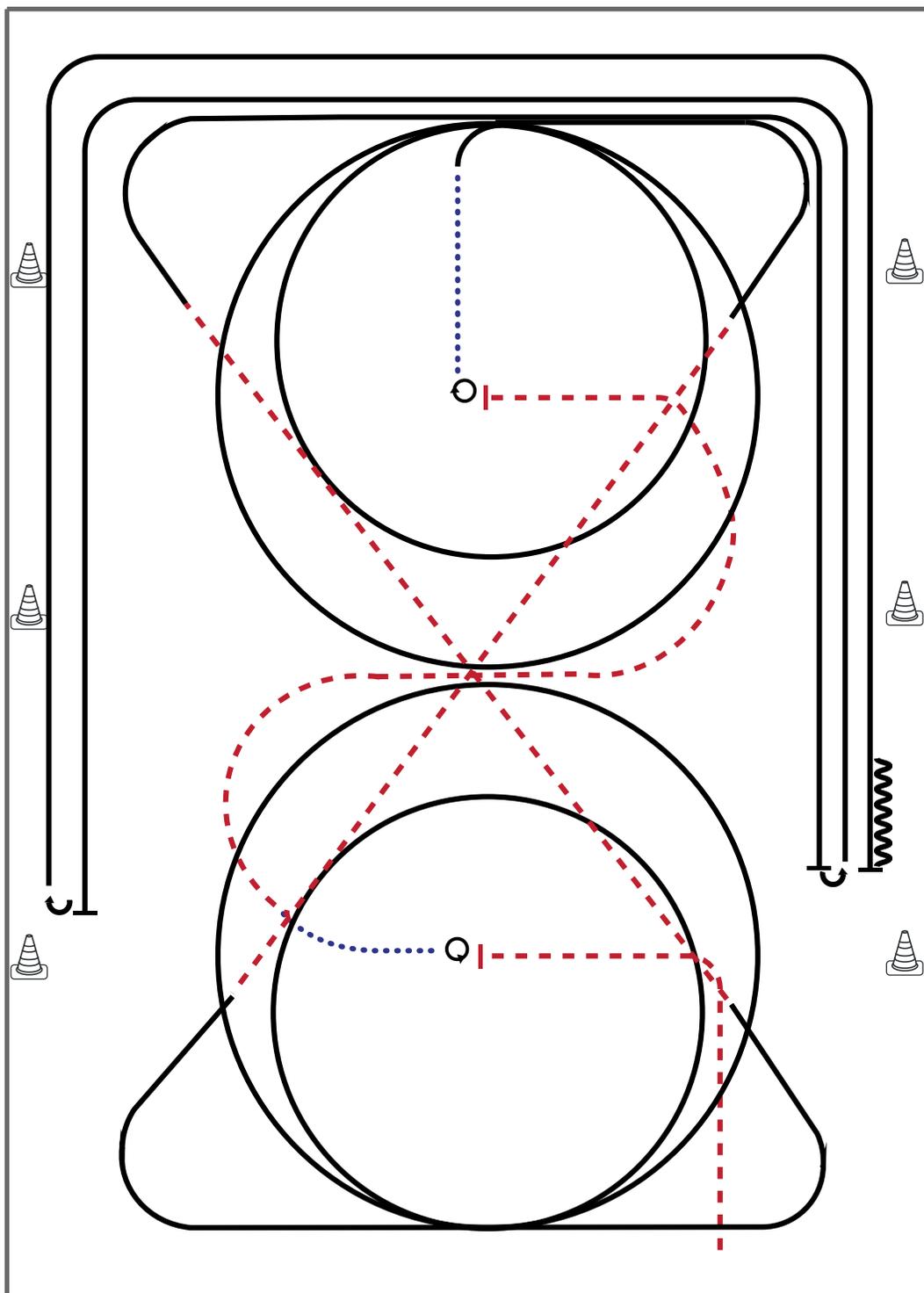
- 1) Trab, Trabserpentinen, Trabstangen
- 2) Anhalten, Rückwärts durch Pylonen
- 3) Trab, Trabstangen
- 4) Schritt, im Schritt in die Box, 360° (links oder rechts)
- 5) Schrittstangen
- 6) Trab, Rechtsgalopp
- 7) Trab, Linksgalopp
- 8) Schritt, Slalom
- 9) Tor, im Schritt die Arena verlassen

JUPF Trail 5J #8



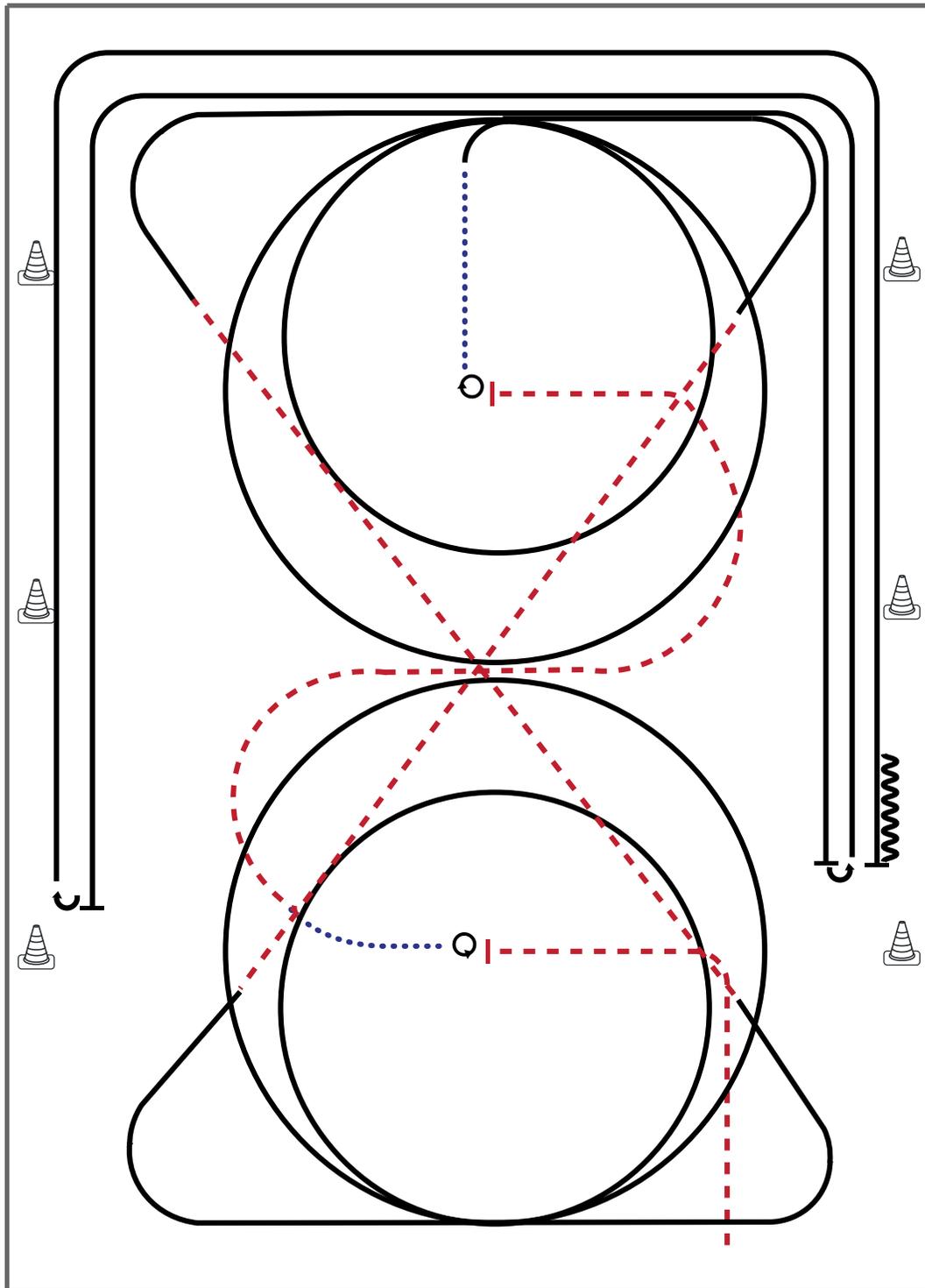
- 1) Trab, Trabserpentinen, Trabstangen
- 2) Anhalten, Rückwärts durch Pylonen
- 3) Trab, Trabstangen
- 4) Trab in die Box, 360° (links oder rechts)
- 5) Schrittstangen
- 6) Rechtsgalopp, Galoppstangen
- 7) Trab, Linksgalopp, Galoppstangen
- 8) Schritt, Slalom
- 9) Tor, im Schritt die Arena verlassen

JUPF Reining 4J#5



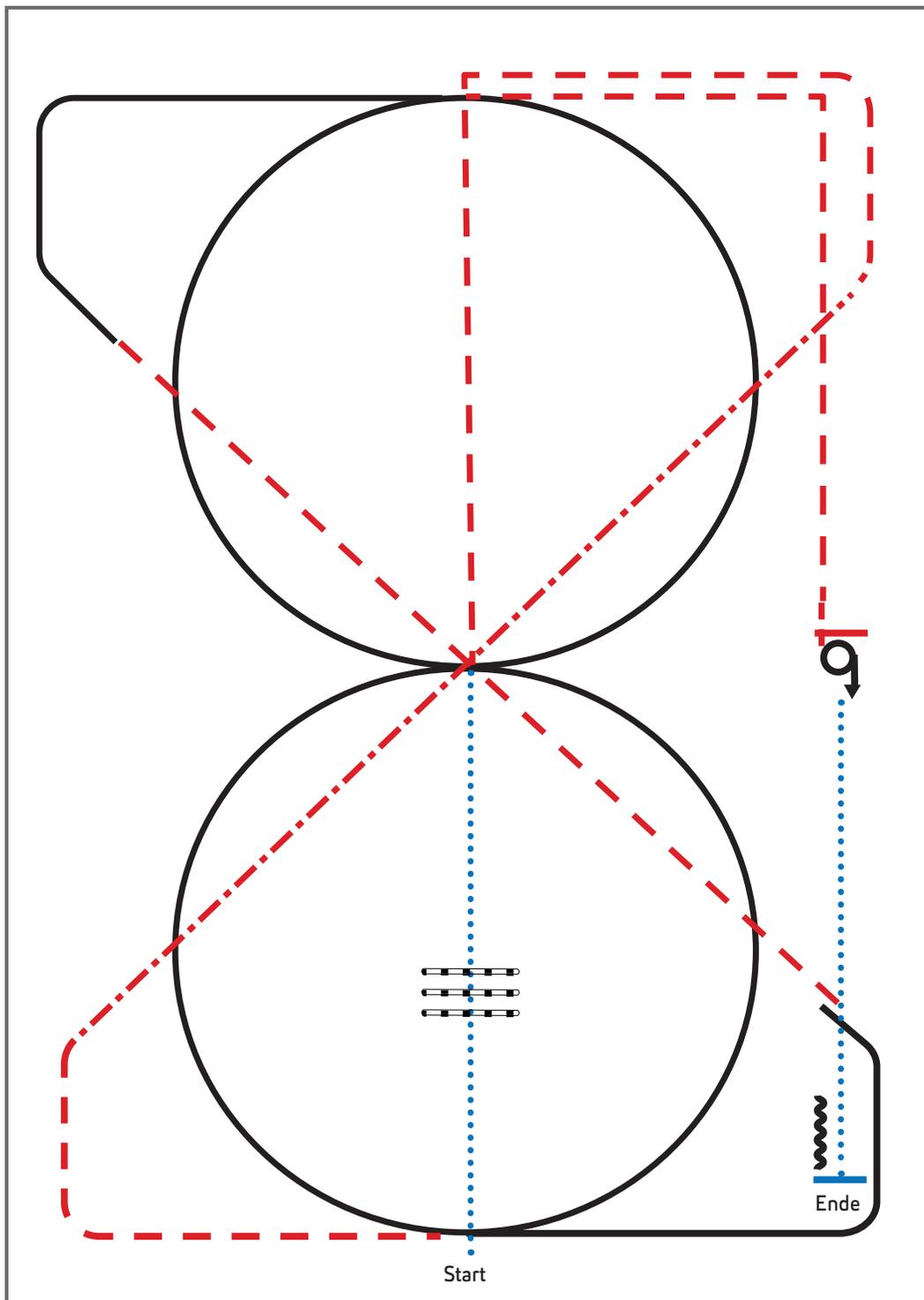
- 1) Trab, Stop, 4 Spins **links**
- 2) Schritt, Trab, Stop, 4 1/4 Spins **rechts**, Schritt
- 3) Galopp (**rechts**) 2 Zirkel, 1. groß, **2. klein**
- 4) Weiter im Galopp durch die Diagonale, Trab
- 5) Galopp (**links**) 2 Zirkel, 1. groß, **2. klein**
- 6) Weiter im Galopp durch die Diagonale, Trab
- 7) Rechtsgalopp, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Roll Back **links**, kein Verharren
- 8) Galopp, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Roll Back **rechts**, kein Verharren
- 9) Galopp, Run Down entlang der langen Seite, Stop hinter dem **Mittelmaker**, Back up mind. 3 m, Verharren
Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

JUPF Reining 5J #6



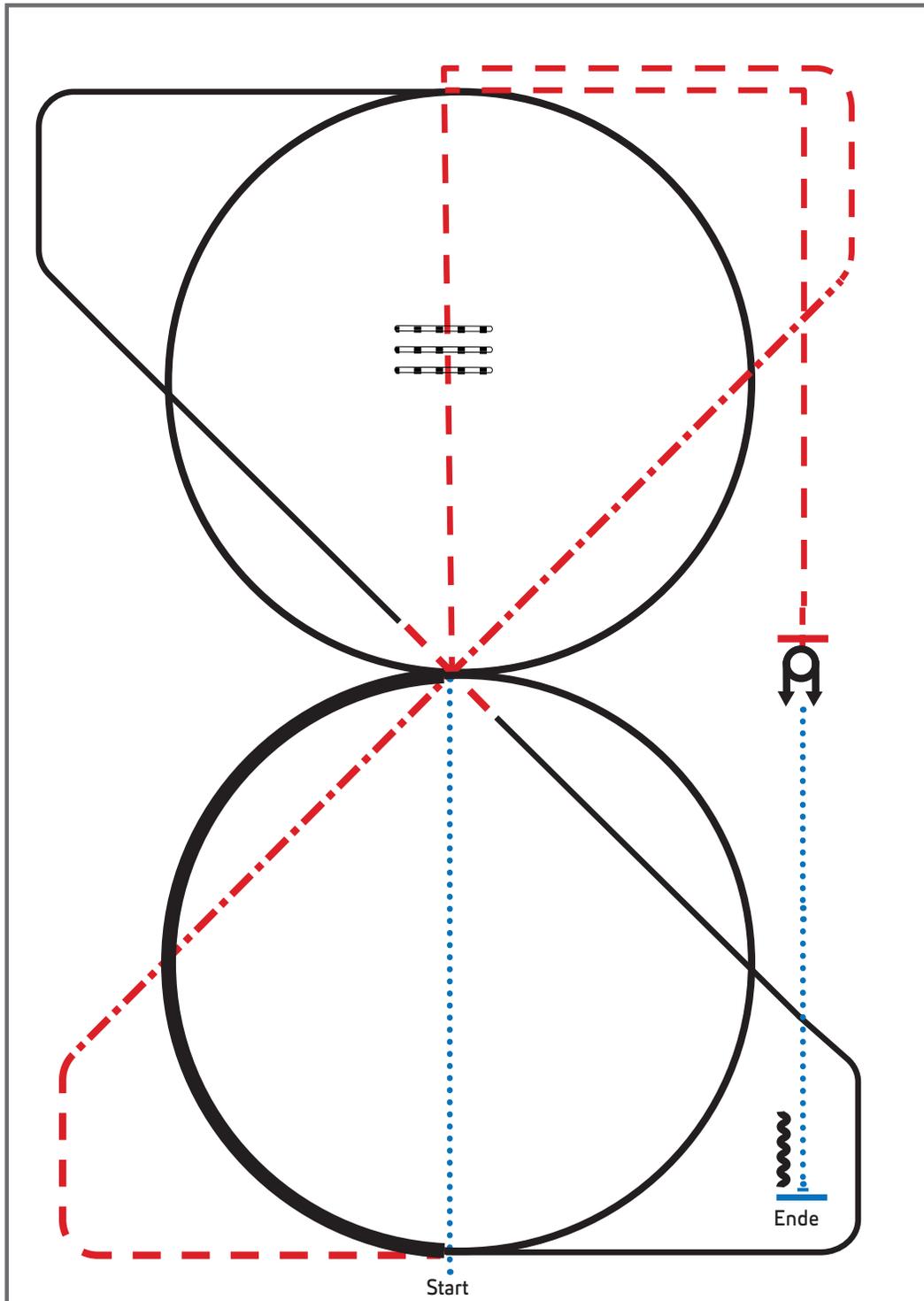
- 1) Trab, Stop, 4 Spins **links**
- 2) Schritt, Trab, Stop, 4 1/4 Spins **rechts**, Schritt
- 3) Galopp (rechts) 2 Zirkel, 1. groß und schnell, **2. klein und langsam**
- 4) Weiter im Galopp durch die Diagonale, Trab
- 5) Galopp (**links**) 2 Zirkel, 1. groß und schnell, **2. klein und langsam**
- 6) Weiter im Galopp durch die Diagonale, Trab
- 7) Rechtsgalopp, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Roll Back **links**, kein Verharren
- 8) Galopp, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Roll Back **rechts**, kein Verharren
- 9) Galopp, Run Down entlang der langen Seite, Stop hinter dem **Mittelmarker**
Back up mind. 3 m, Verharren
Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

JUPF RR 4J #5



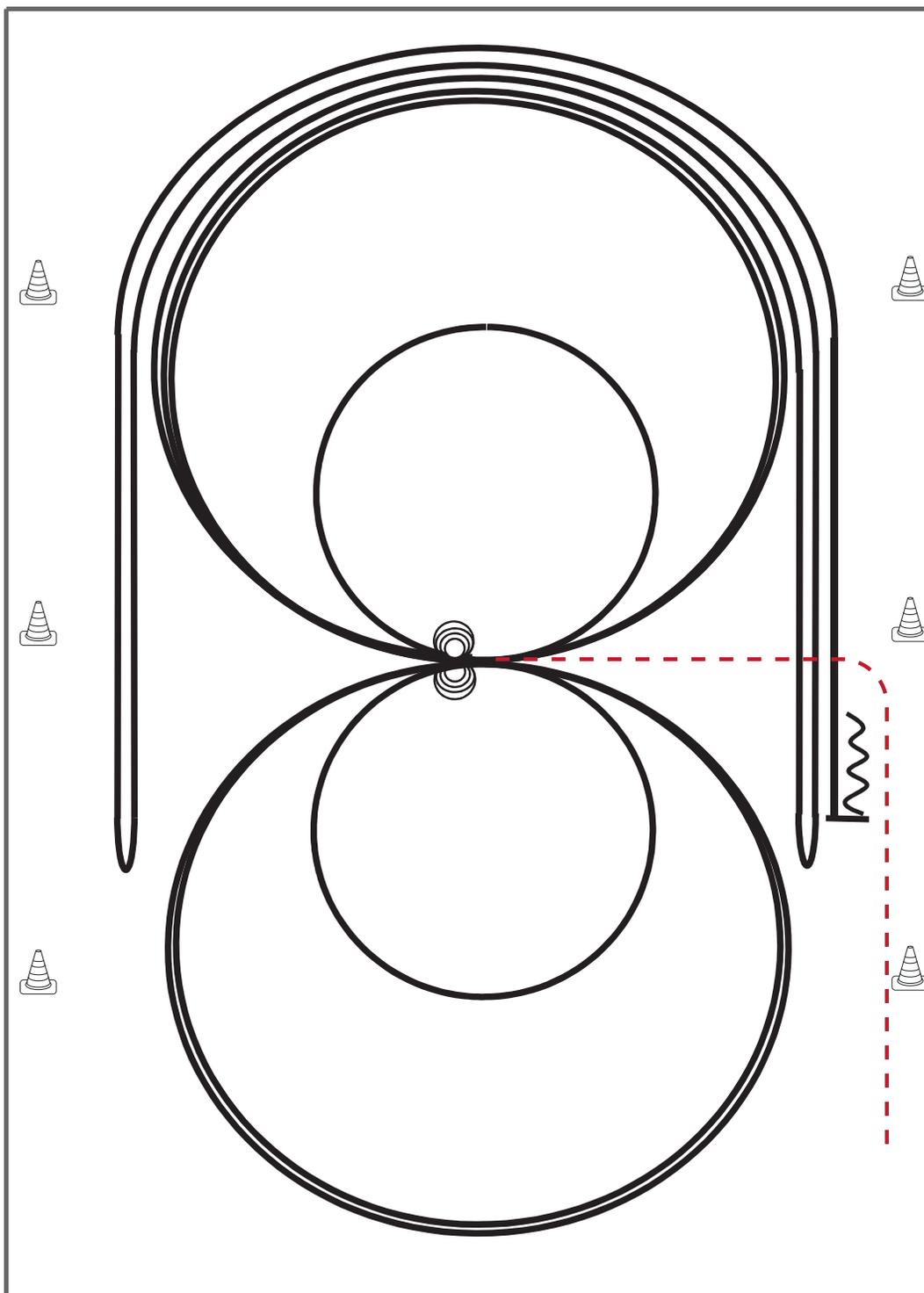
- 1) Walk, Walk over, Walk
- 2) Trot
- 3) Extended Trot, Trot
- 4) Lope LL circle, Lope
- 5) Trot
- 6) Lope RL circle
- 7) Trot
- 8) Stop, Turn 360° left or right
- 9) Walk, Stop, Back up

JUPF RR 5J #6



- 1) Walk
- 2) Trot over, Trot
- 3) Extended Trot, Trot
- 4) Lope LL $\frac{1}{2}$ circle, extended Lope $\frac{1}{2}$ circle, Lope
- 5) Simple or flying lead change, Lope RL
- 6) Lope RL circle
- 7) Trot
- 8) Stop, Turns 360° each direction
- 9) Walk, Stop, Back up

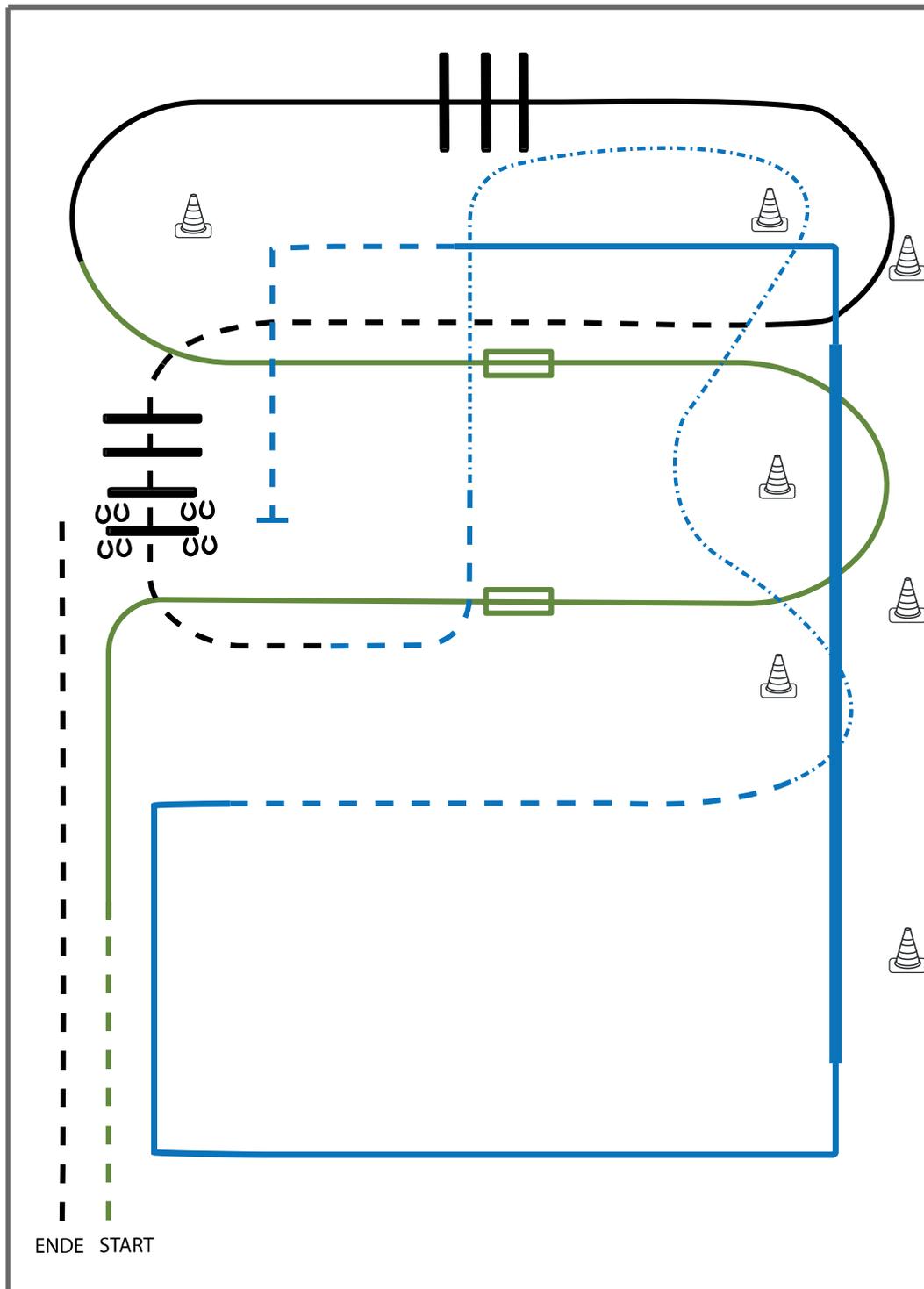
Reining Youngstars 6J #8



Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

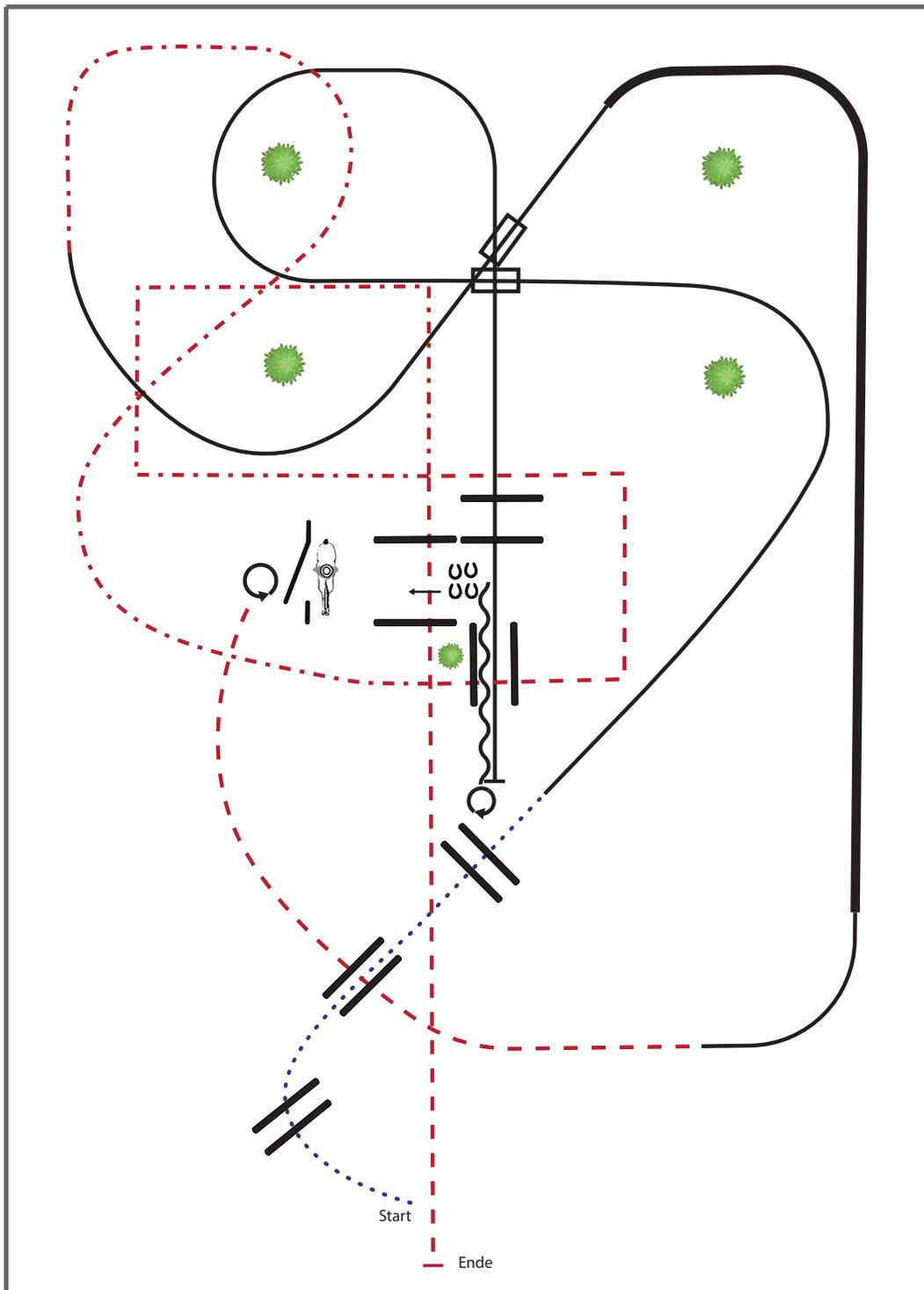
- 1) 4 Spins **links**, Verharren
- 2) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 4) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback links, kein Verharren
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback rechts, kein Verharren
- 7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren
Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Youngstars Challenge 6J #7



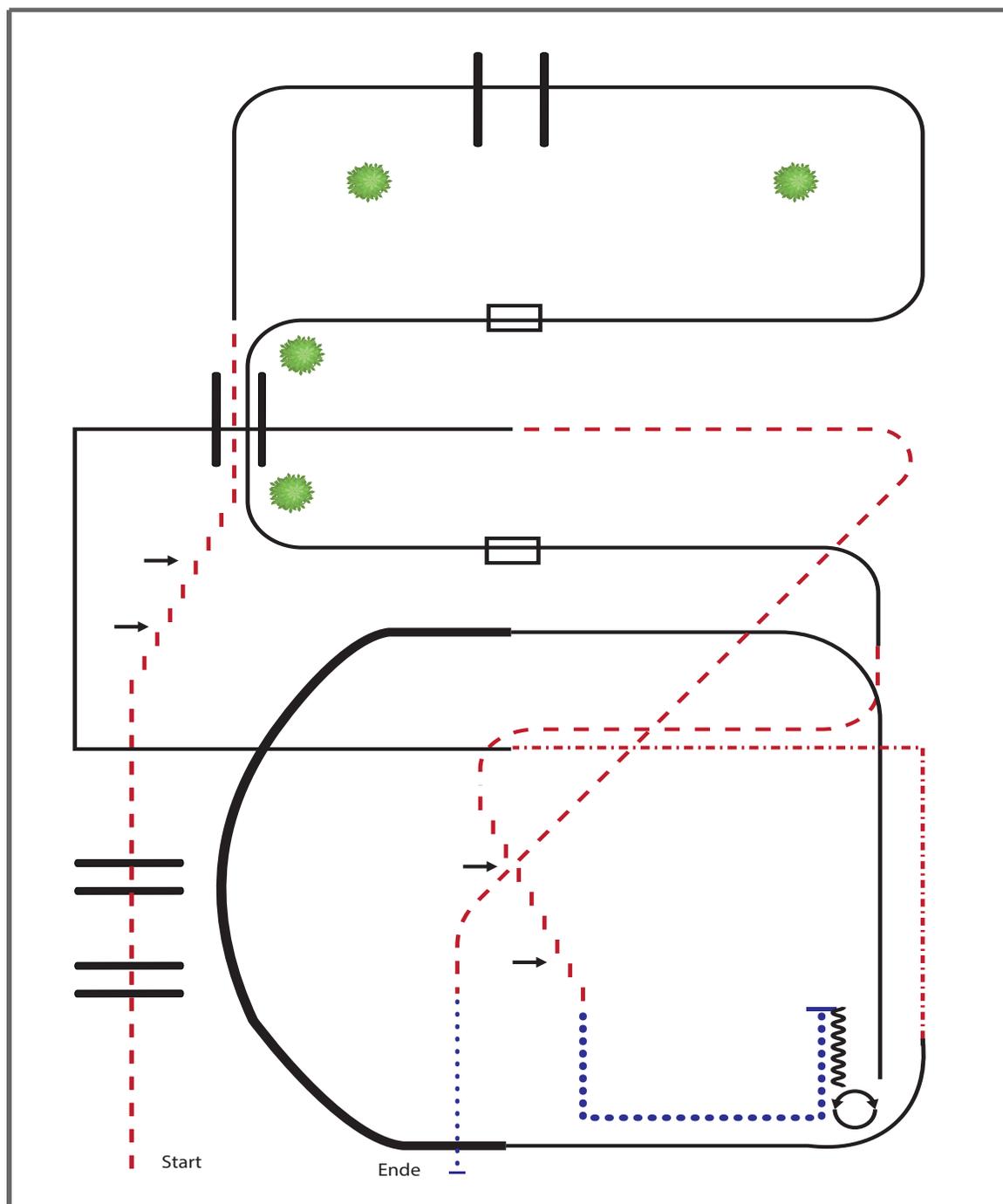
- 1) Trab, Übergang zum Rechtsgalopp (WR)
- 2) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 3) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 4) Lope over (TH)
- 5) Jog, Jog over (TH)
- 6) Trot, extended Trot, Trot (RR)
- 7) Lope corners LL, Extended Lope LL, Lope corner LL (RR)
- 8) Trot, Stop (RR)
- 9) Sidepass right, Jog out (TH)

Ranch Riding jun. Vorlauf



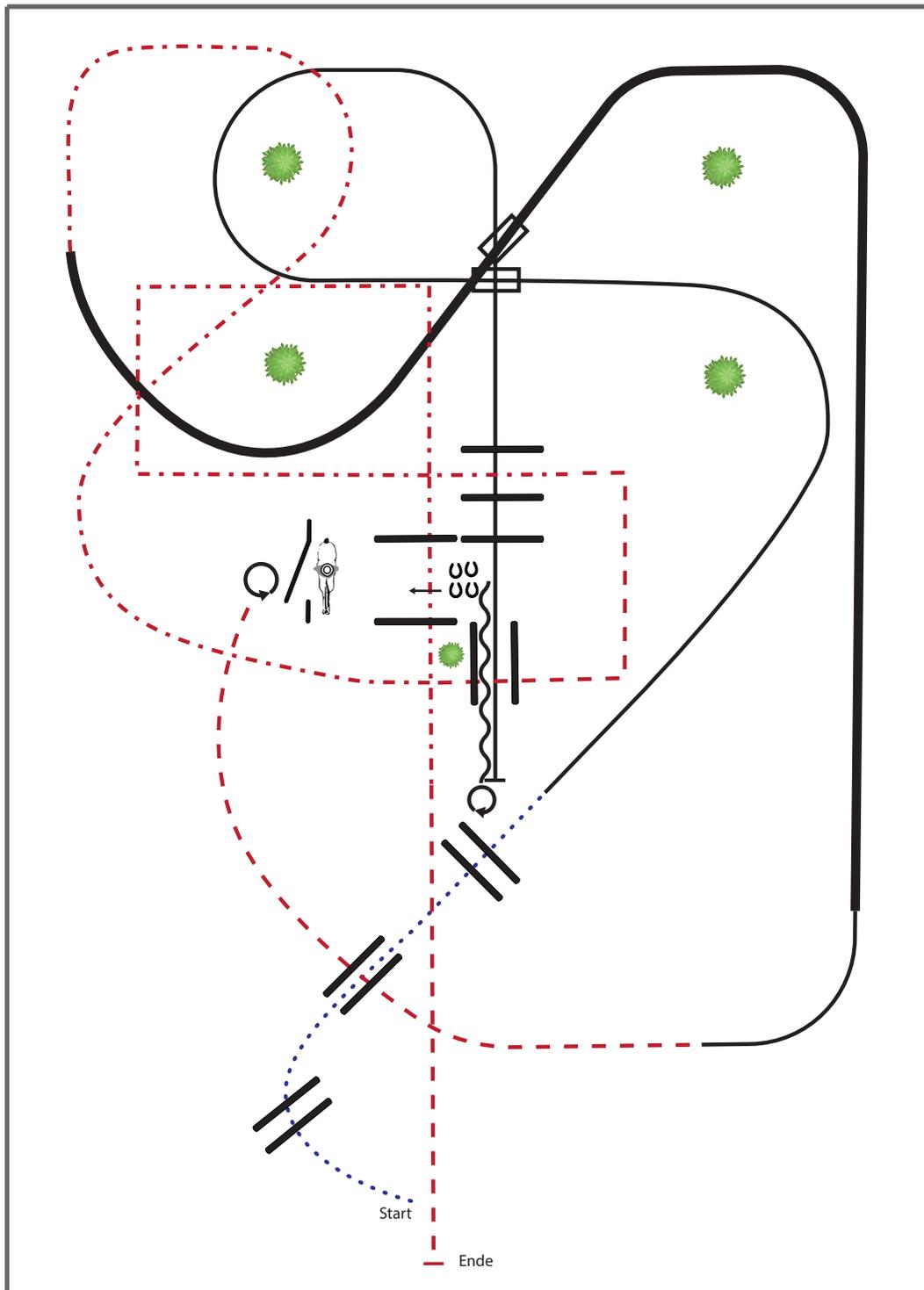
- 1) Walk, walk over
- 2) Lope LL, change leads
- 3) Lope RL, lope over
- 4) Lope through, stop
- 5) 360° turn right
- 6) Back up
- 7) Sidepass right
- 8) Gate
- 9) 1 ½ turns left
- 10) Trot, trot over
- 11) Lope LL, extended lope LL, lope LL
- 12) Change leads, lope RL
- 13) Extended trot, trot over
- 14) Extended trot corners, trot over, stop

Ranch Riding jun. Finale



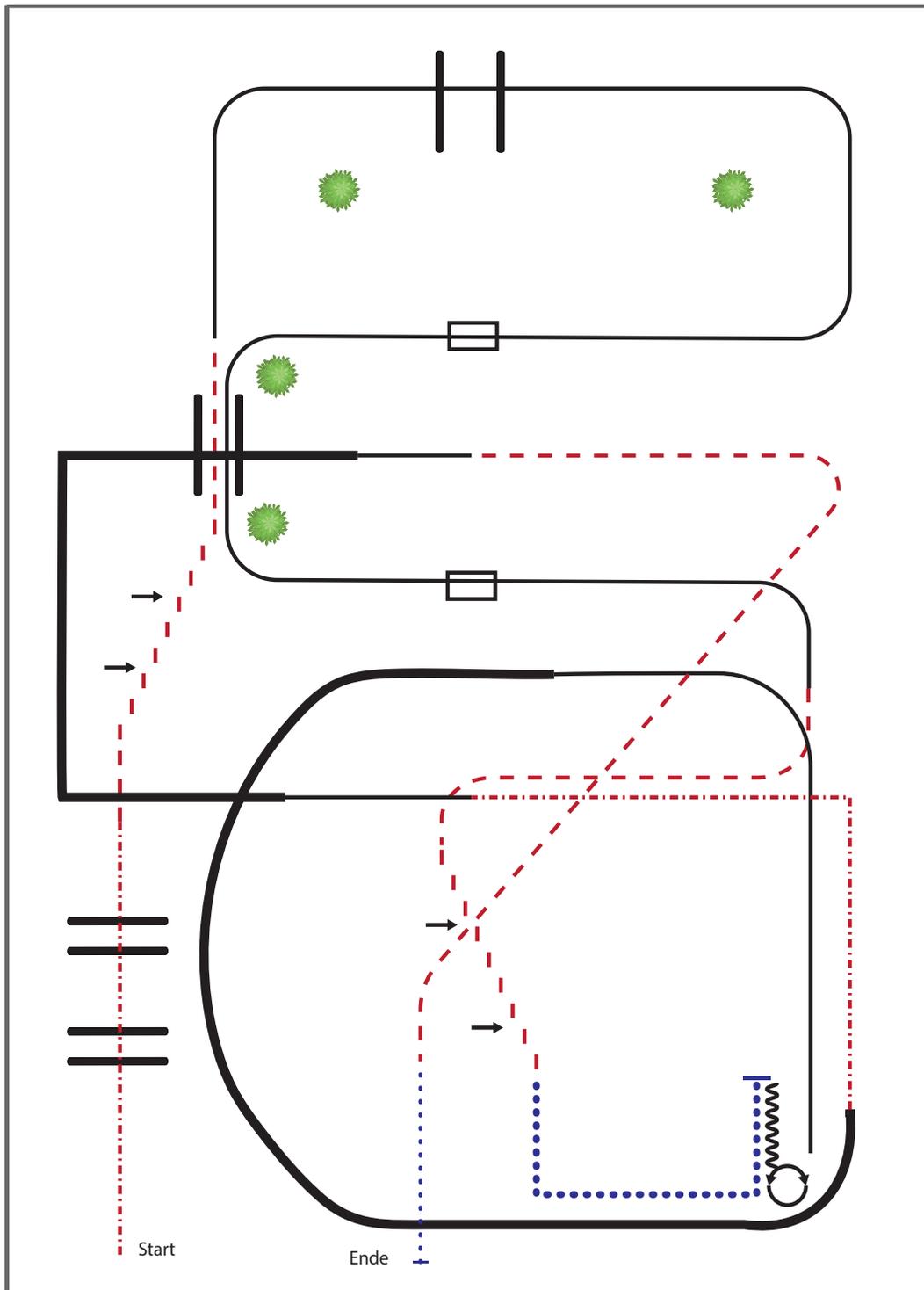
- 1) Trot over
- 2) Two track right
- 3) Lope RL, lope over
- 4) Change leads, lope LL
- 5) Change leads, lope RL
- 6) Trot, two track left
- 7) Extended walk
- 8) Stop, back up, 360° turn each direction (either way first)
- 9) Lope LL, extended lope LL, lope LL
- 10) Extended trot
- 11) Lope corners RL, lope over
- 12) Trot
- 13) Walk, stop

Ranch Riding sen. A+B Vorlauf



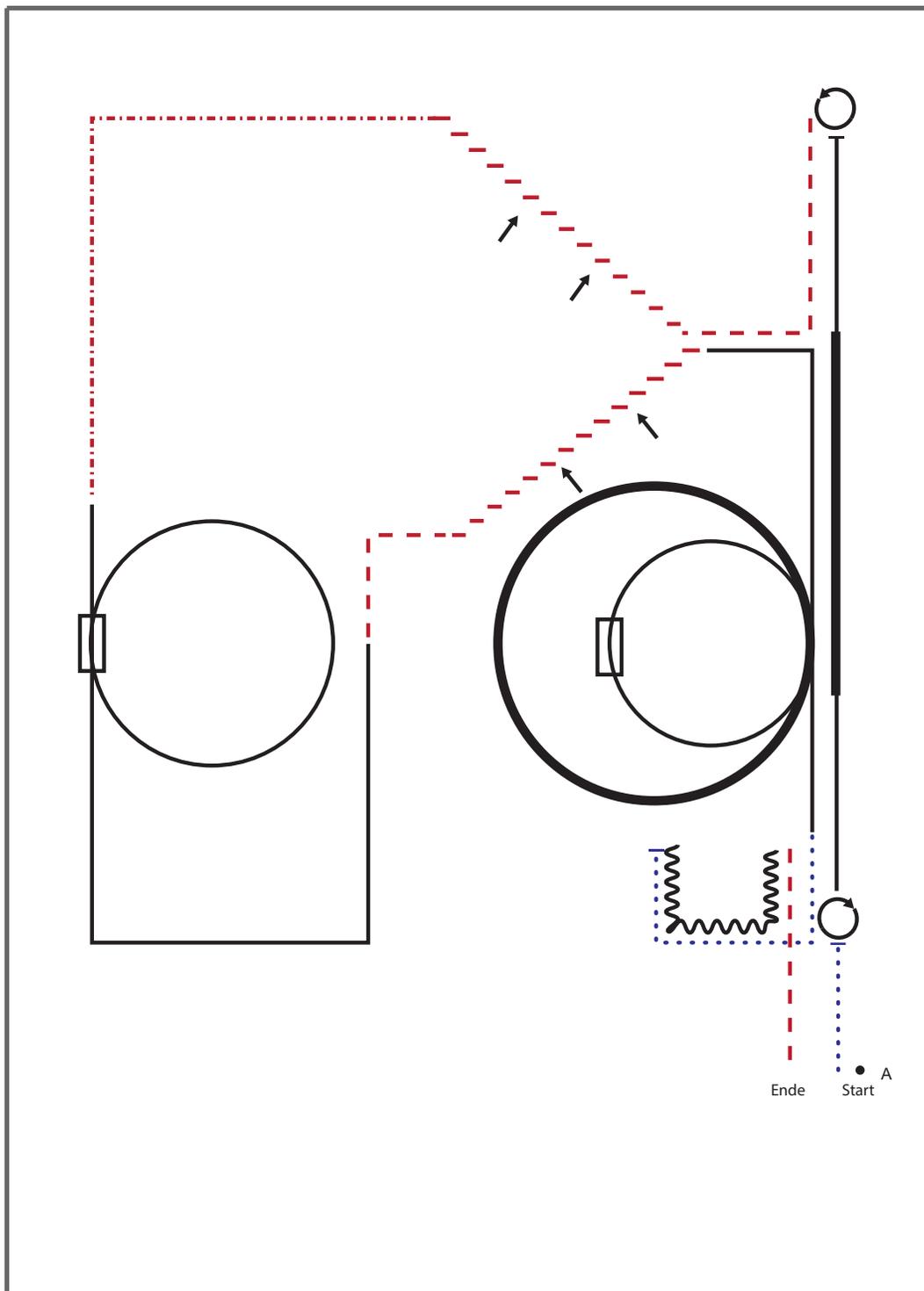
- 1) Walk, walk over
- 2) Lope LL, change leads
- 3) Lope RL, lope over
- 4) Lope through, stop
- 5) 2 turns right
- 6) Back up
- 7) Sidepass right
- 8) Gate
- 9) 1 ½ turns left
- 10) Trot, trot over
- 11) Lope LL, extended lope LL
- 12) Change leads, extended Lope RL
- 13) Extended trot, trot over
- 14) Extended trot corners, extended trot over, trot, stop

Ranch Riding sen. A+B Finale



- 1) Extended trot over
- 2) Two track right
- 3) Lope RL, lope over
- 4) Change leads, lope LL
- 5) Change leads, lope RL
- 6) Trot, two track left
- 7) Extended walk
- 8) Stop, back up, 2 turns each direction (either way first)
- 9) Lope LL, extended lope LL
- 10) Extended trot
- 11) Lope RL, extended lope corners RL, extended lope over, lope RL
- 12) Trot
- 13) Walk, stop

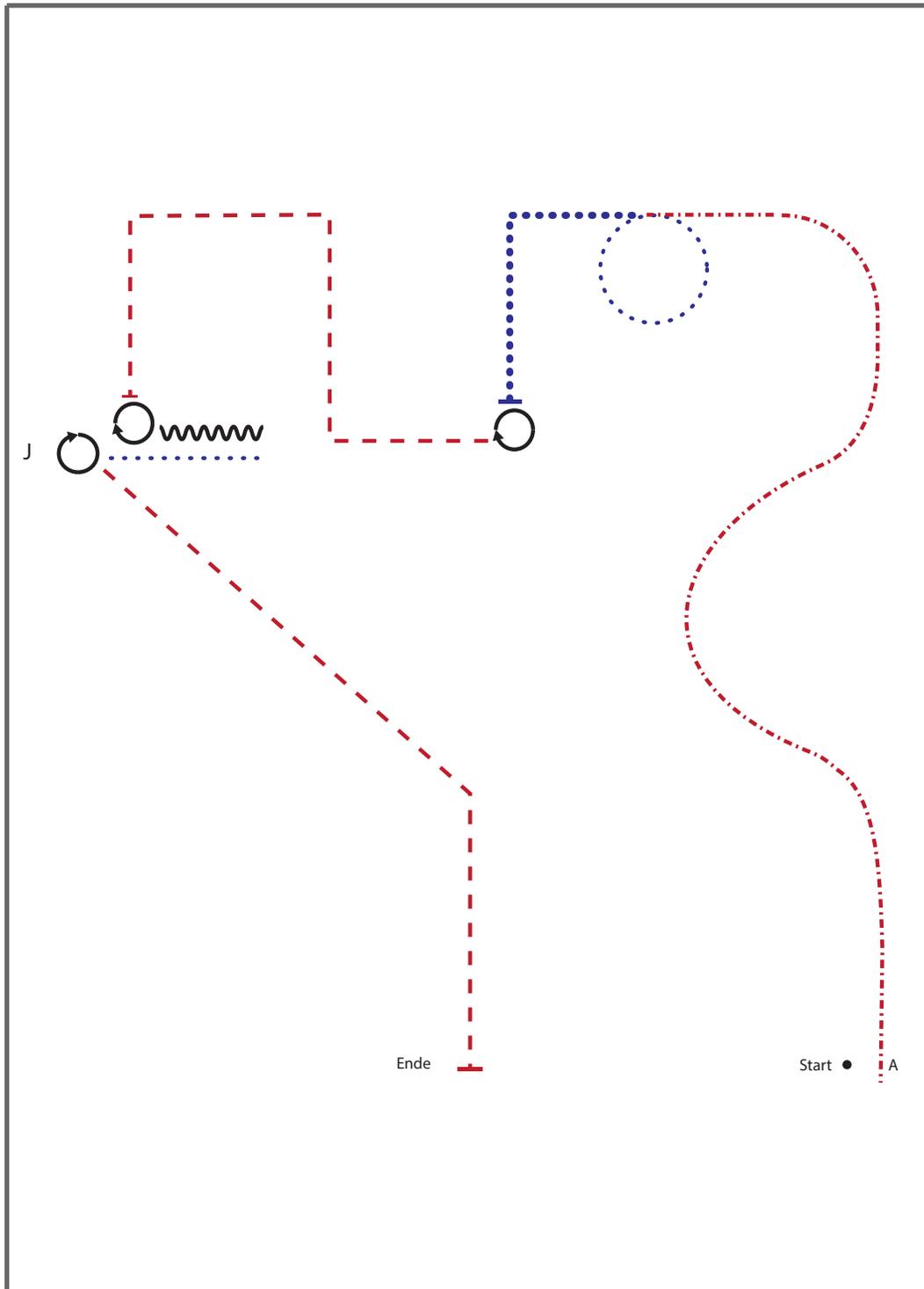
WHS A+B Finale



Be ready at A

- 1) Walk, Stop, 360° Turn right
- 2) Lope left lead, extended lope left lead, collected lope left
- 3) Stop, 540° Turn left
- 4) Jog, jog corner, two track to the right
- 5) Extended jog, extended jog corner
- 6) Lope left lead circle
- 7) Change leads (flying or simple)
- 8) Lope right lead, right lead corners
- 9) Jog, jog corner, two track to the left
- 10) Lope right lead, right lead corner, extended lope circle
- 11) Collected lope, small circle, Change leads (flying or simple), Lope left lead
- 12) Walk, walk corners, stop, back up, jog out

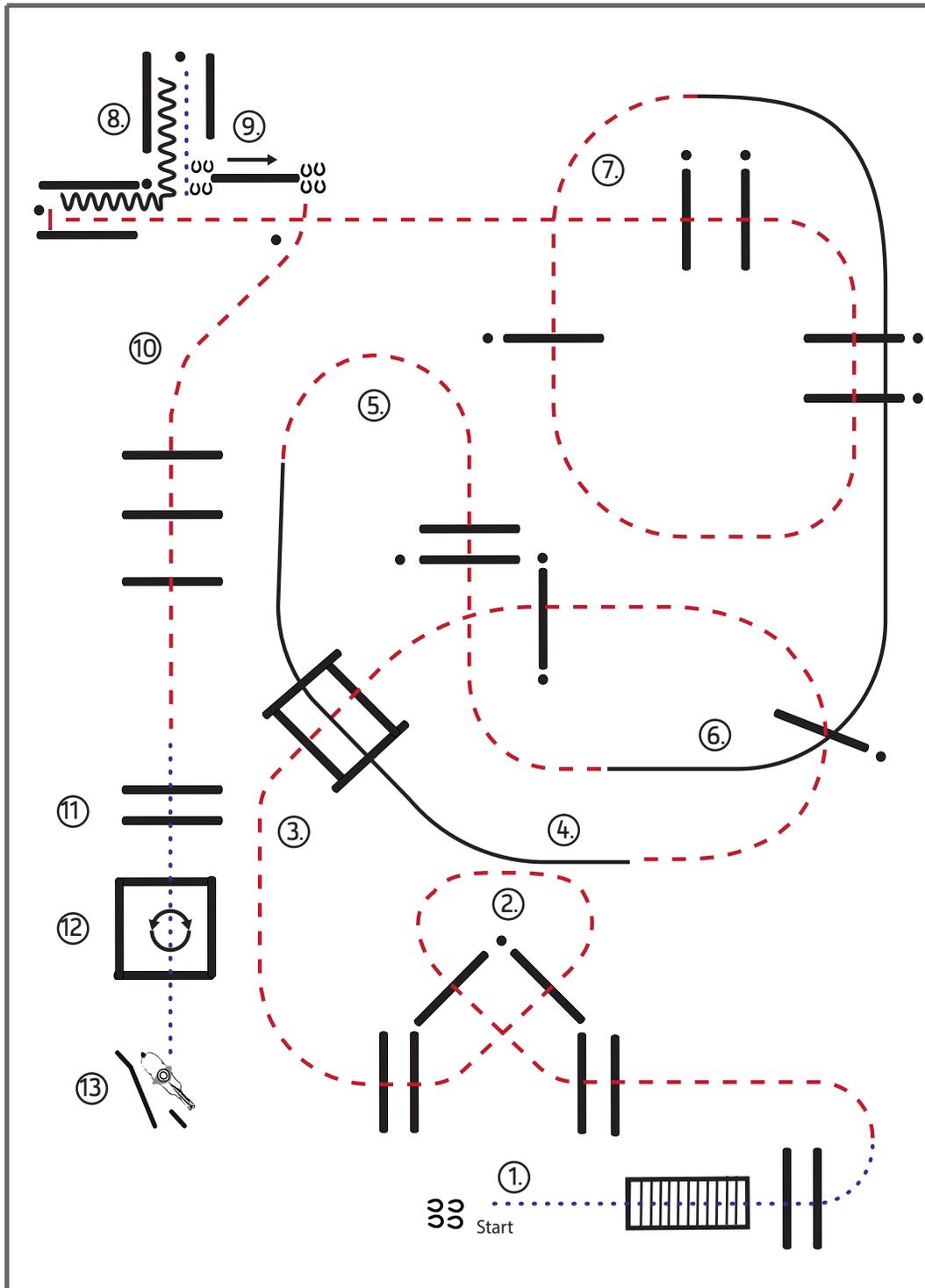
SSH A+B Vorlauf



Be ready at A

- 1) Extended trot
- 2) Walk circle
- 3) Extended walk, extended walk corner, stop
- 4) 45° Turn
- 5) Trot, trot corners, stop
- 6) 45° Turn
- 7) Back up
- 8) Walk to the judge
- 9) Set up
- 10) Inspektion
- 11) 225° Turn
- 12) Jog, Stop

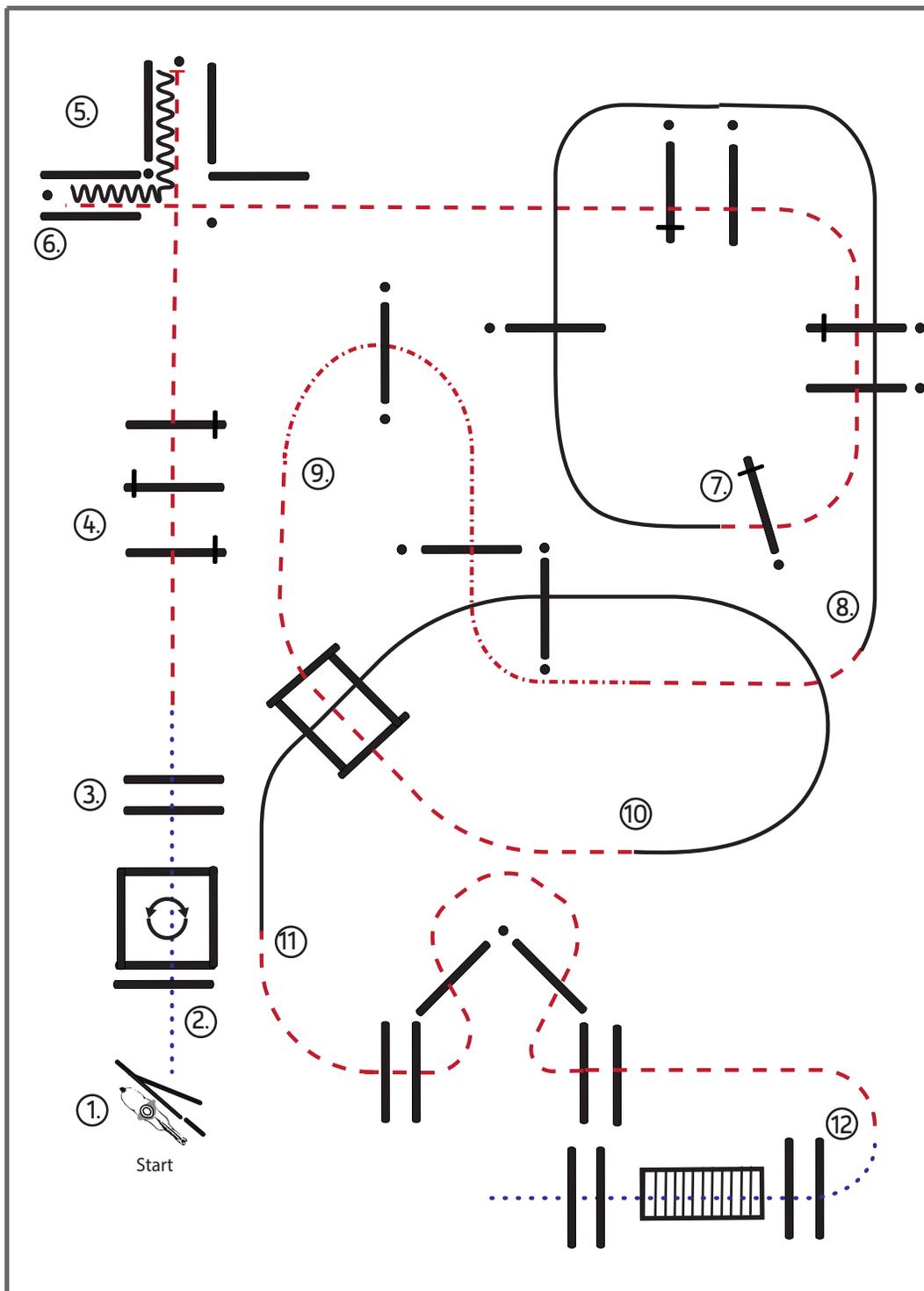
Trail jun. Vorlauf



Trail Design © Nina Zwölfer

- 1) Walk over bridge and poles
- 2) Jog over 6 poles
- 3) Jog over 4 poles
- 4) Lope over poles right lead
- 5) Jog over poles
- 6) Lope over poles left lead
- 7) Jog over poles, Jog into chute, stop
- 8) Back up „L“
- 9) Walk, sidepass left
- 10) Jog over poles
- 11) Walk over poles
- 12) Walk into box, turn 360° either way
- 13) Gate right hand

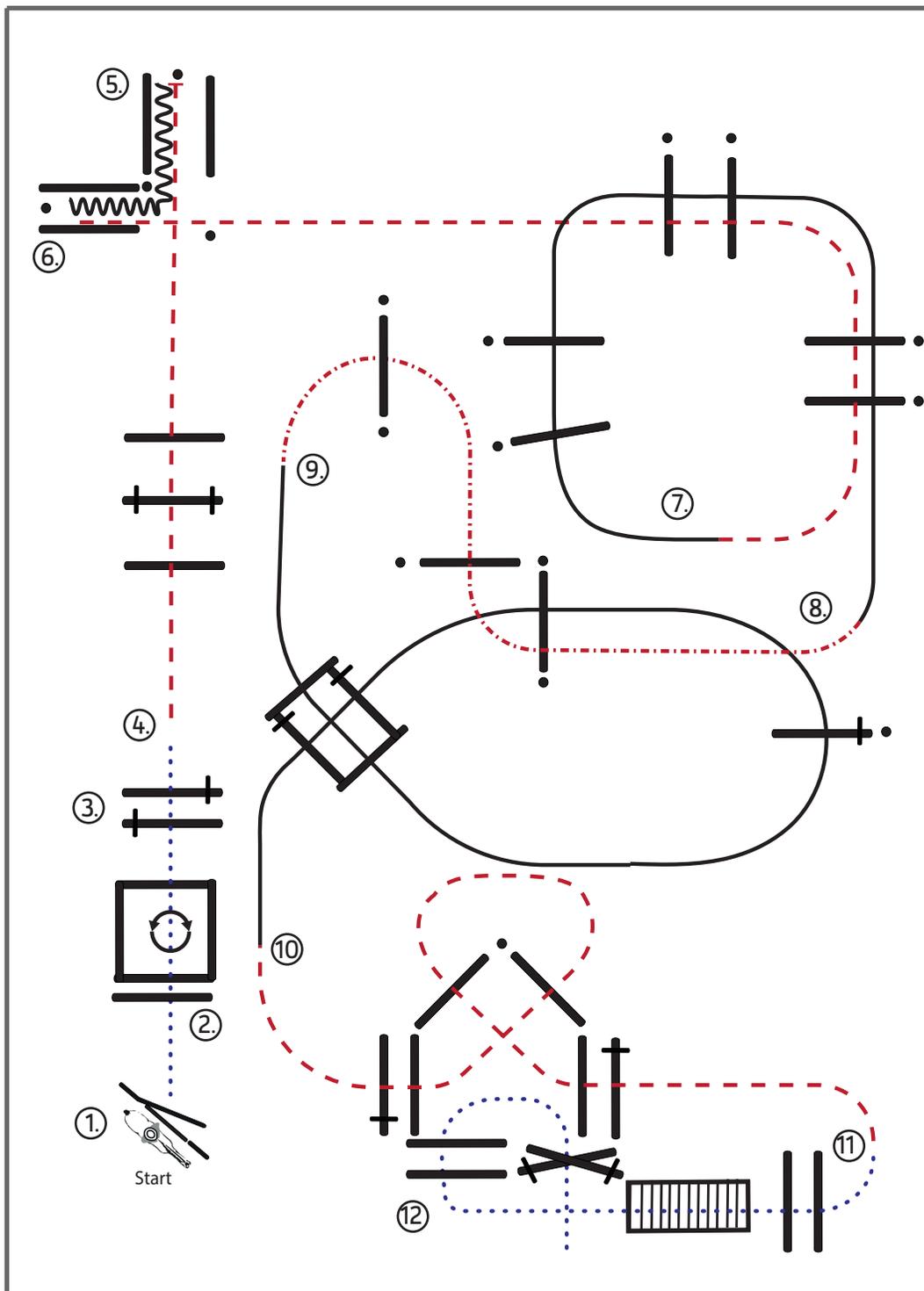
Trail jun. Finale



Trail Design © Nina Zwölfer

- 1) Start at gate, gate left hand over pole
- 2) Walk over pole into box, turn 360° either way
- 3) Walk over poles
- 4) Jog over poles, jog into chute, stop
- 5) Back up „L“
- 6) Jog over poles
- 7) Lope over poles right lead
- 8) Jog, extended jog over poles
- 9) Jog over poles
- 10) Lope over poles left lead
- 11) Jog over poles
- 12) Walk over poles and bridge, walk over

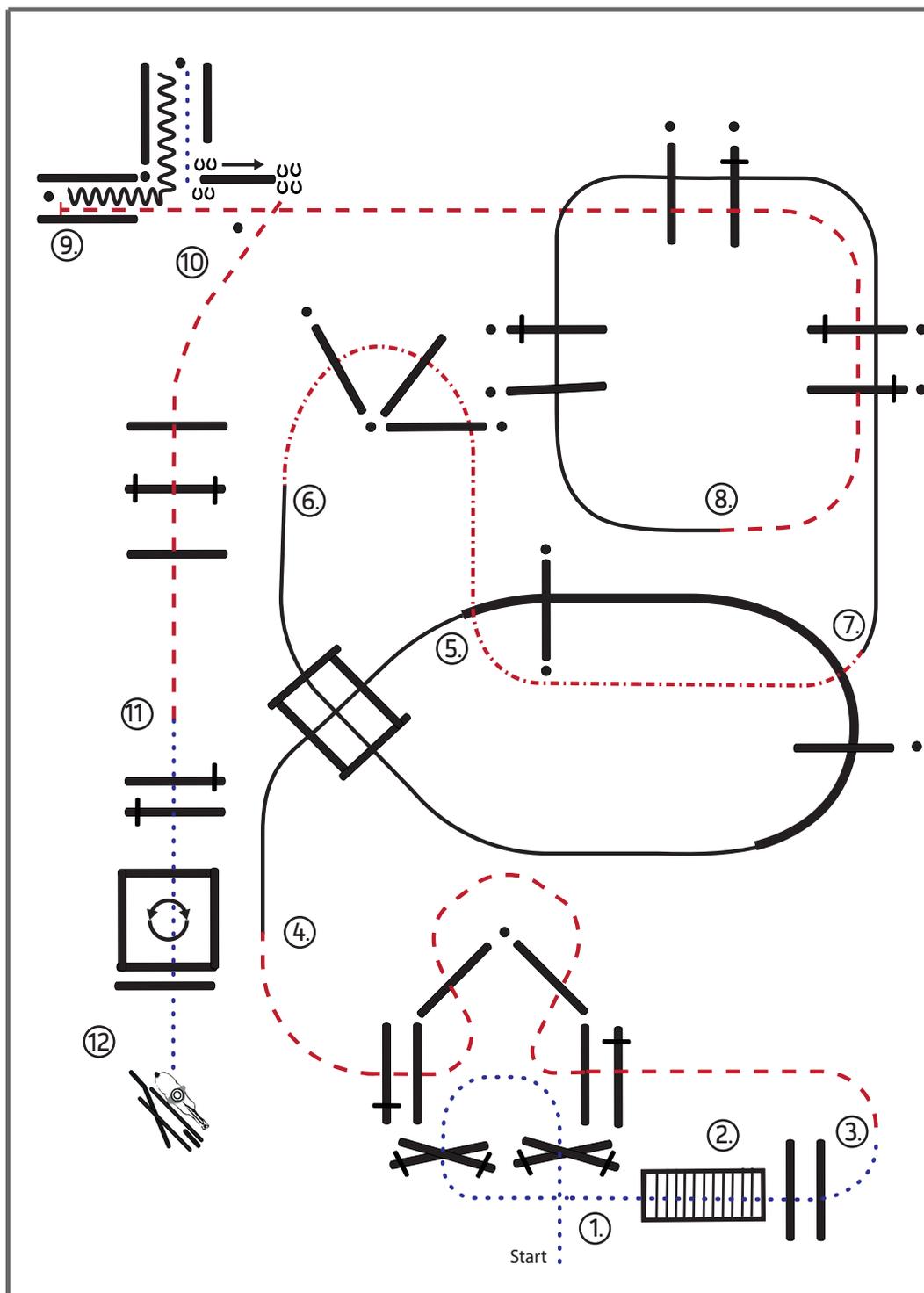
Trail sen. A+B Vorläufe



Trail Design © Nina Zwölfer

- 1) Start at gate, gate left hand over pole
- 2) Walk over pole into box, turn 360° either way
- 3) Walk over poles
- 4) Jog over poles, Jog into chute, stop
- 5) Back up „L“
- 6) Jog over poles
- 7) Lope over poles right lead
- 8) Extended jog over poles
- 9) Lope over poles left lead
- 10) Jog over poles
- 11) Walk over poles and bridge
- 12) Walk over poles and X, walk out

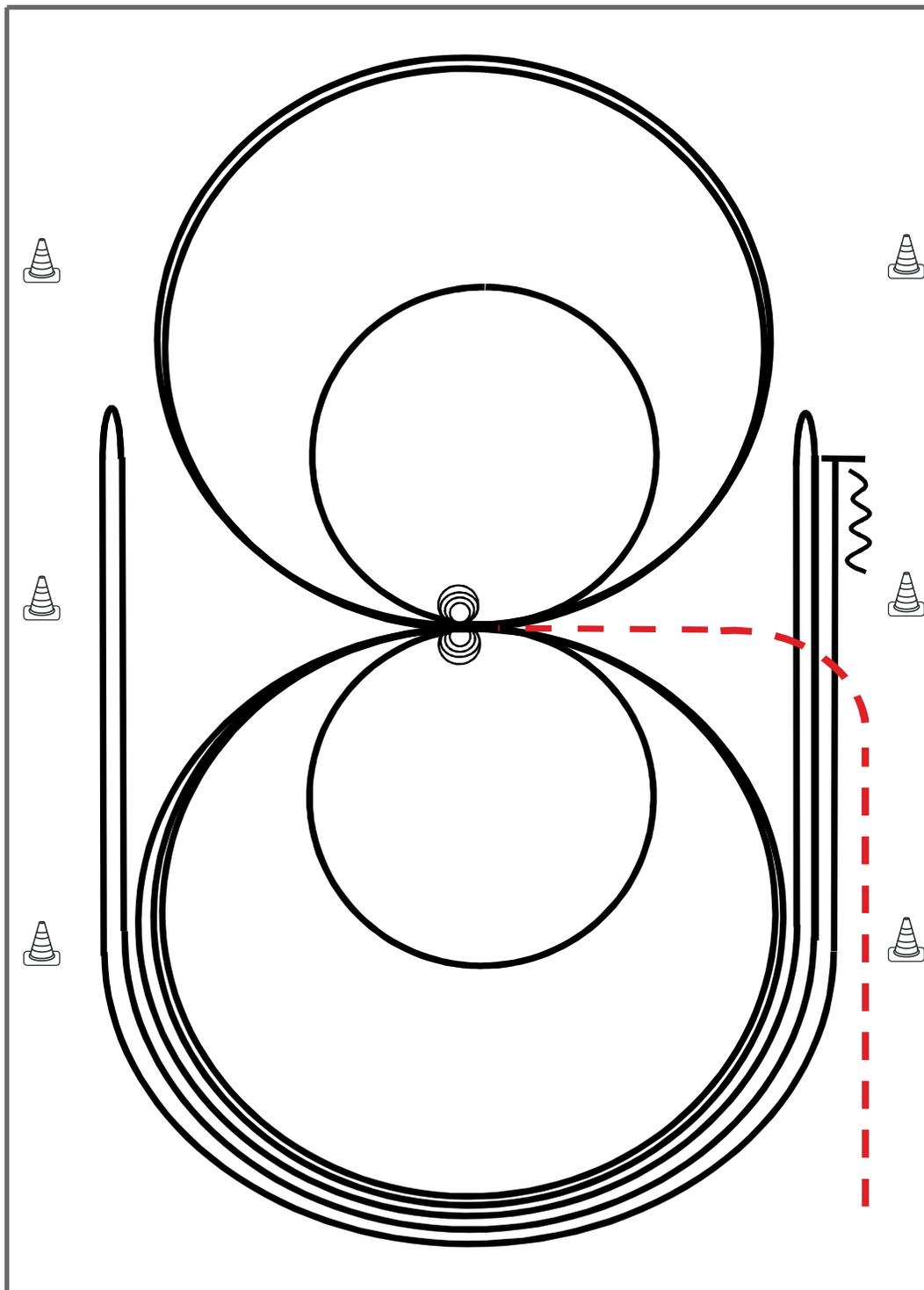
Trail sen. A+B Finale



Trail Design © Nina Zwölfer

- 1) Walk over X's
- 2) Walk over bridge and poles
- 3) Jog over poles
- 4) Lope over poles right lead
- 5) Extended lope right lead over poles, collected lope over right lead
- 6) Extended jog over poles
- 7) Lope over poles left lead
- 8) Jog over poles, Jog into chute, stop
- 9) Back up „L“, walk, sidepass left
- 10) Jog over poles
- 11) Walk over poles into box, turn 360° either way, walk over
- 12) Gate right hand walk over 2 poles

Reining jun. Vorlauf #6

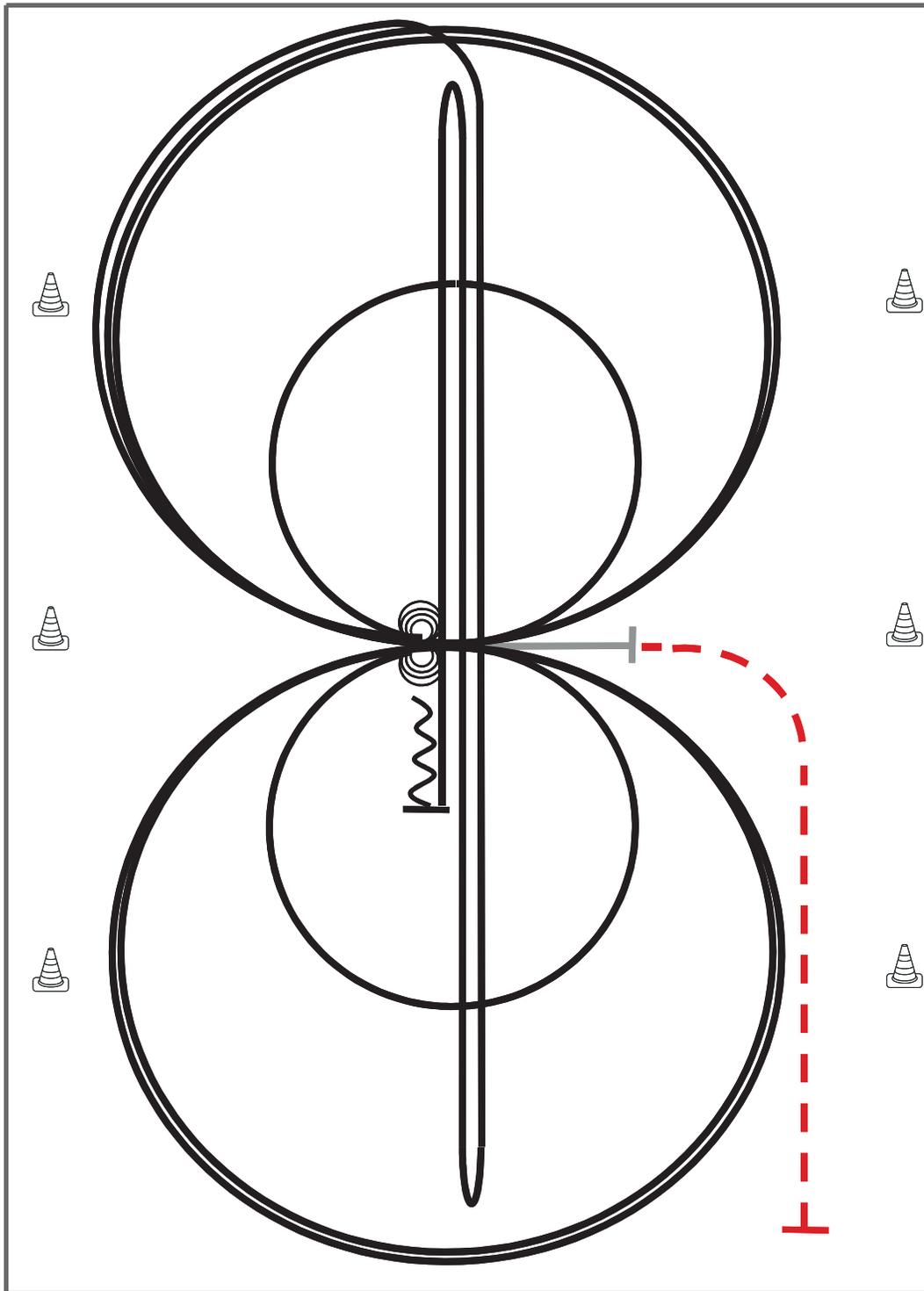


Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 2) 4 Spins **links**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 4) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

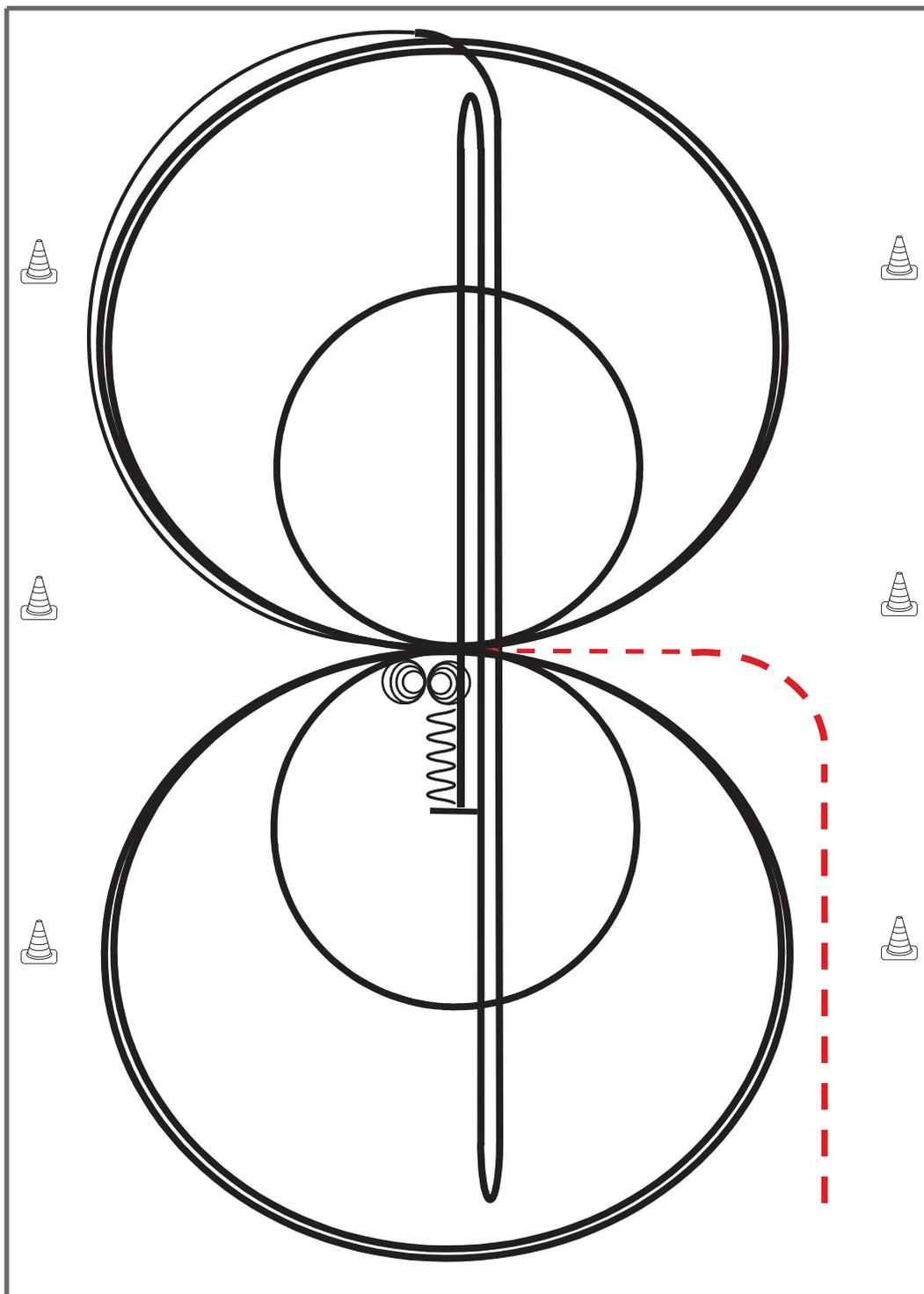
Reining jun. Finale #11



Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 4 Spins **links**, Verharren
- 2) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. **klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 4) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. **klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 7) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3,00 m, Verharren
Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

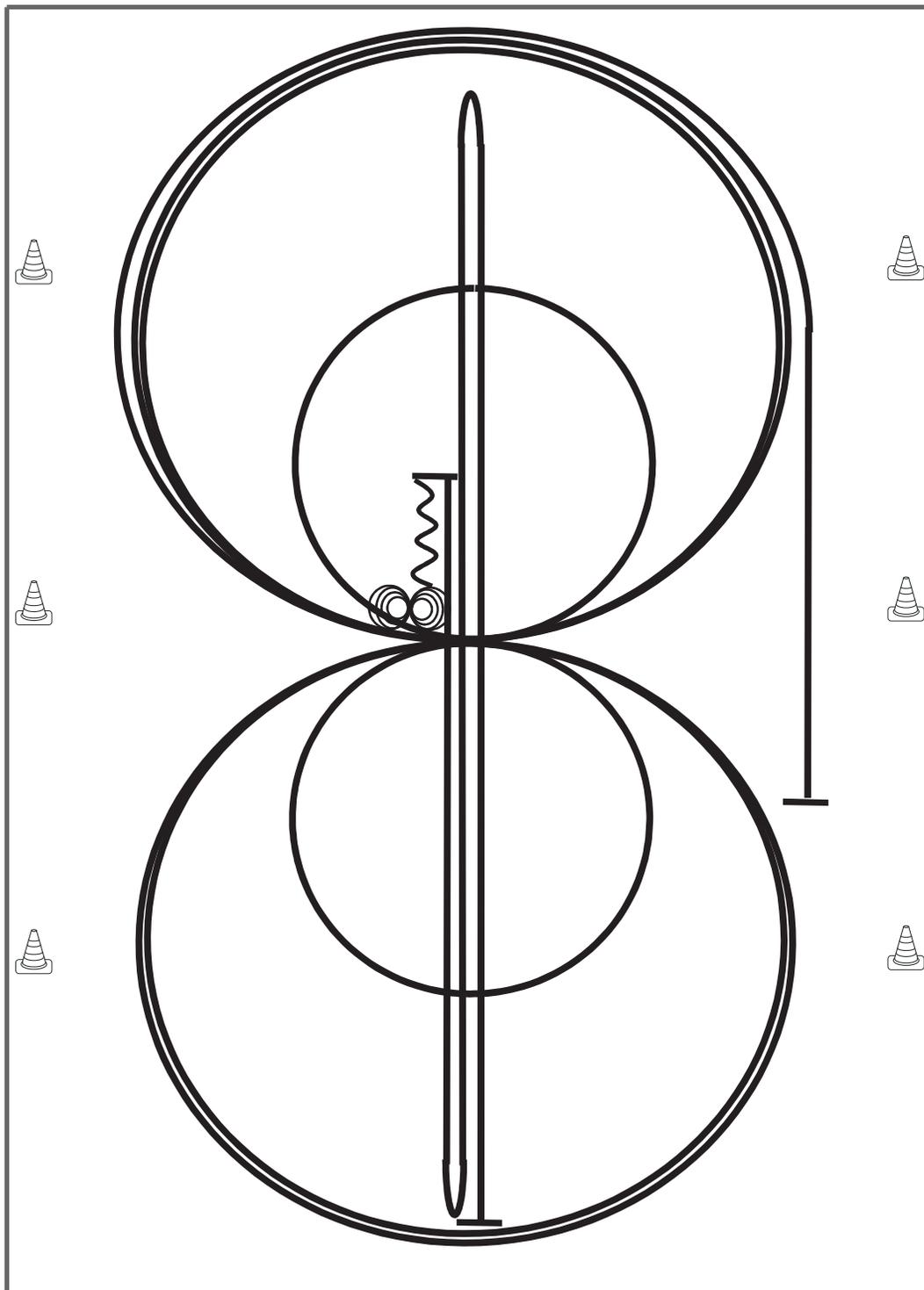
Reining sen. A+B Vorlauf #2



Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder Stand.

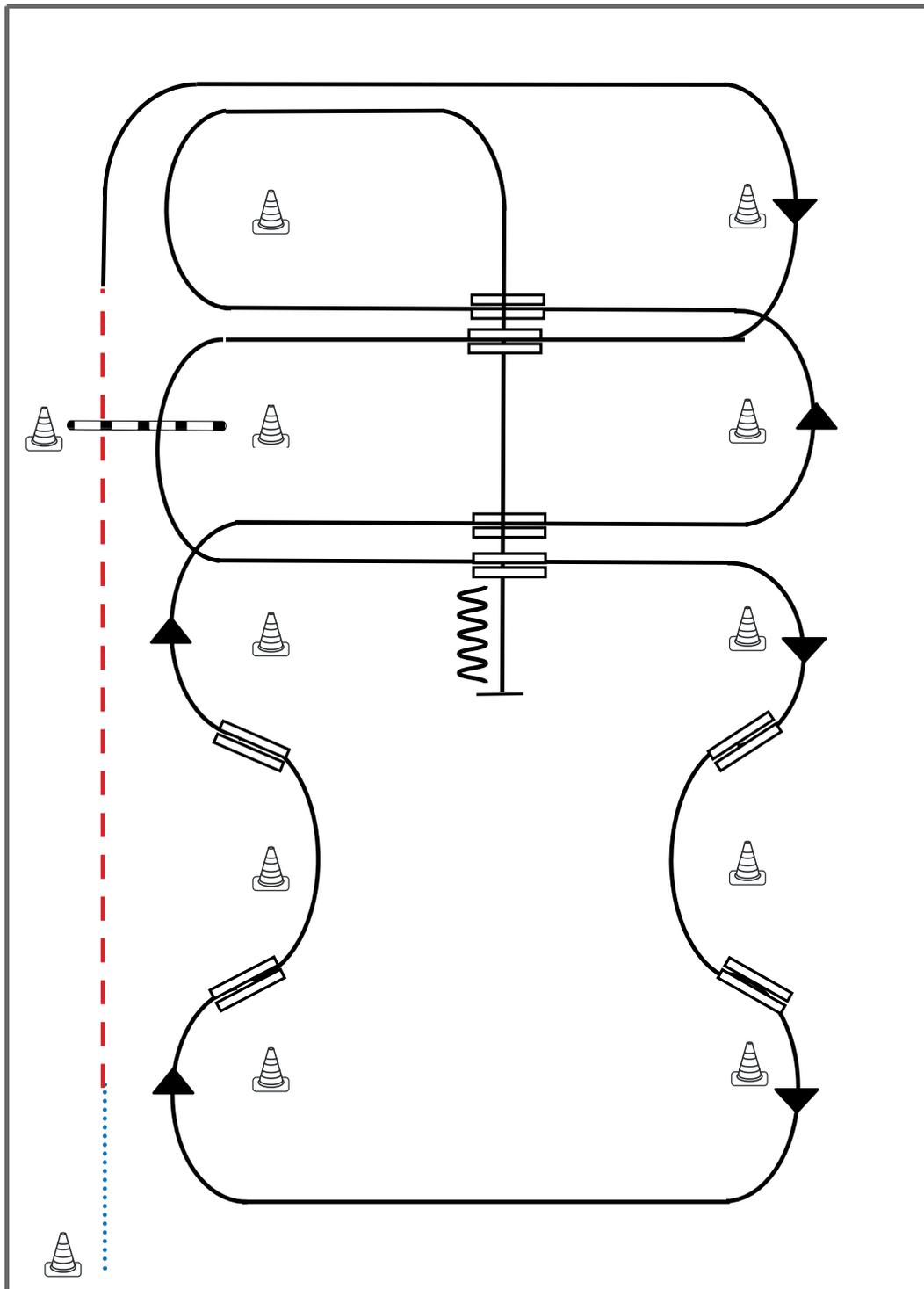
- 1) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), **1. klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
 - 2) 3 Zirkel Galopp (**links**), **1. klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
 - 3) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down auf der **Mittellinie**, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
 - 4) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **links** kein Verharren
 - 5) Run Down auf der **Mittellinie**, Sliding Stop hinter dem Mittelmarker, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3,00 m, Verharren
 - 6) 4 Spins **rechts**, Verharren
 - 7) 4 Spins **links**, Verharren
- Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Reining sen. A+B Finale #7



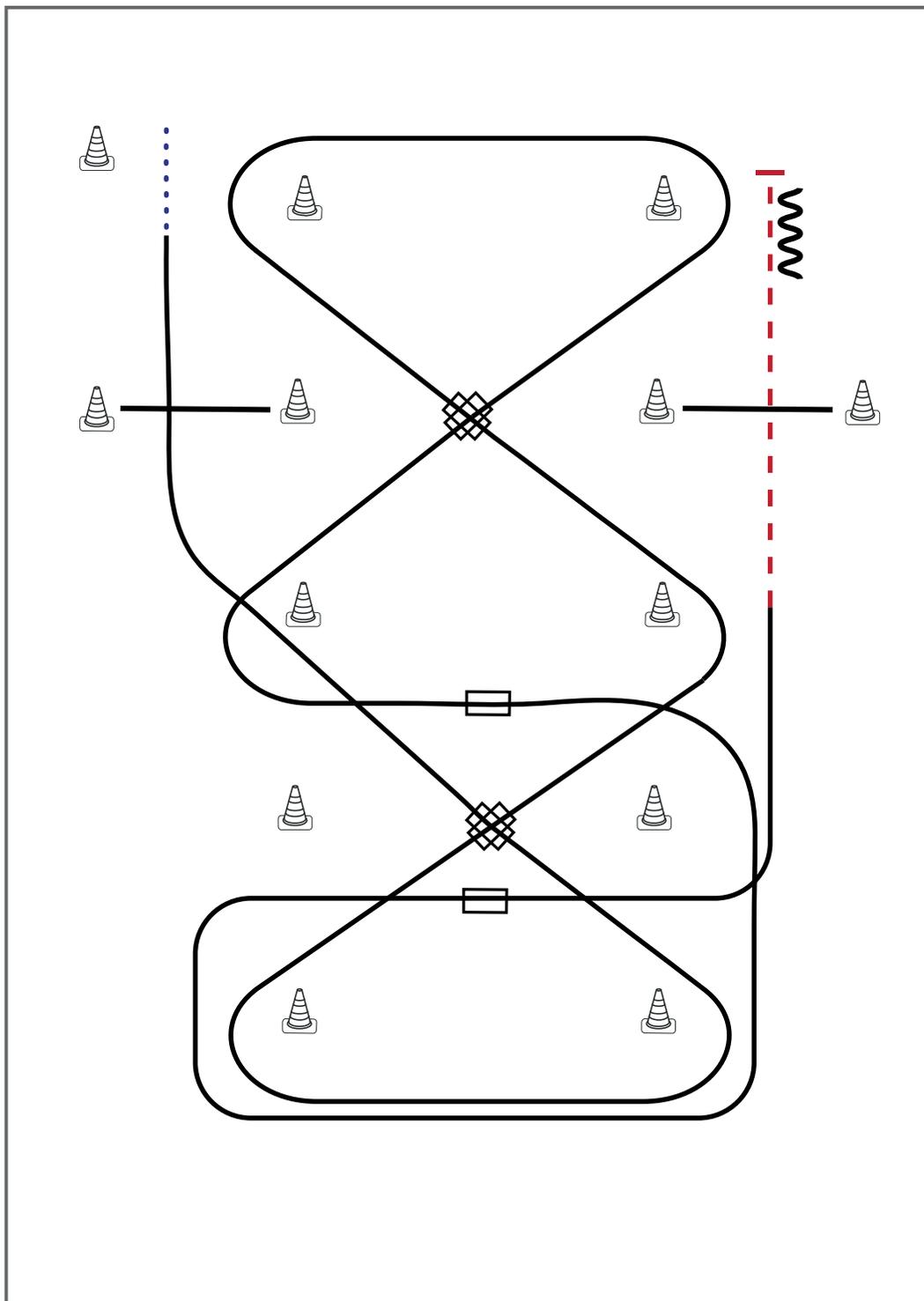
- 1) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 2) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 3) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3,00 m, Verharren
- 4) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 5) 4¼ Spins **links**, Verharren
- 6) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 7) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 8) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Verharren
Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Western Riding sen. Vorlauf #11



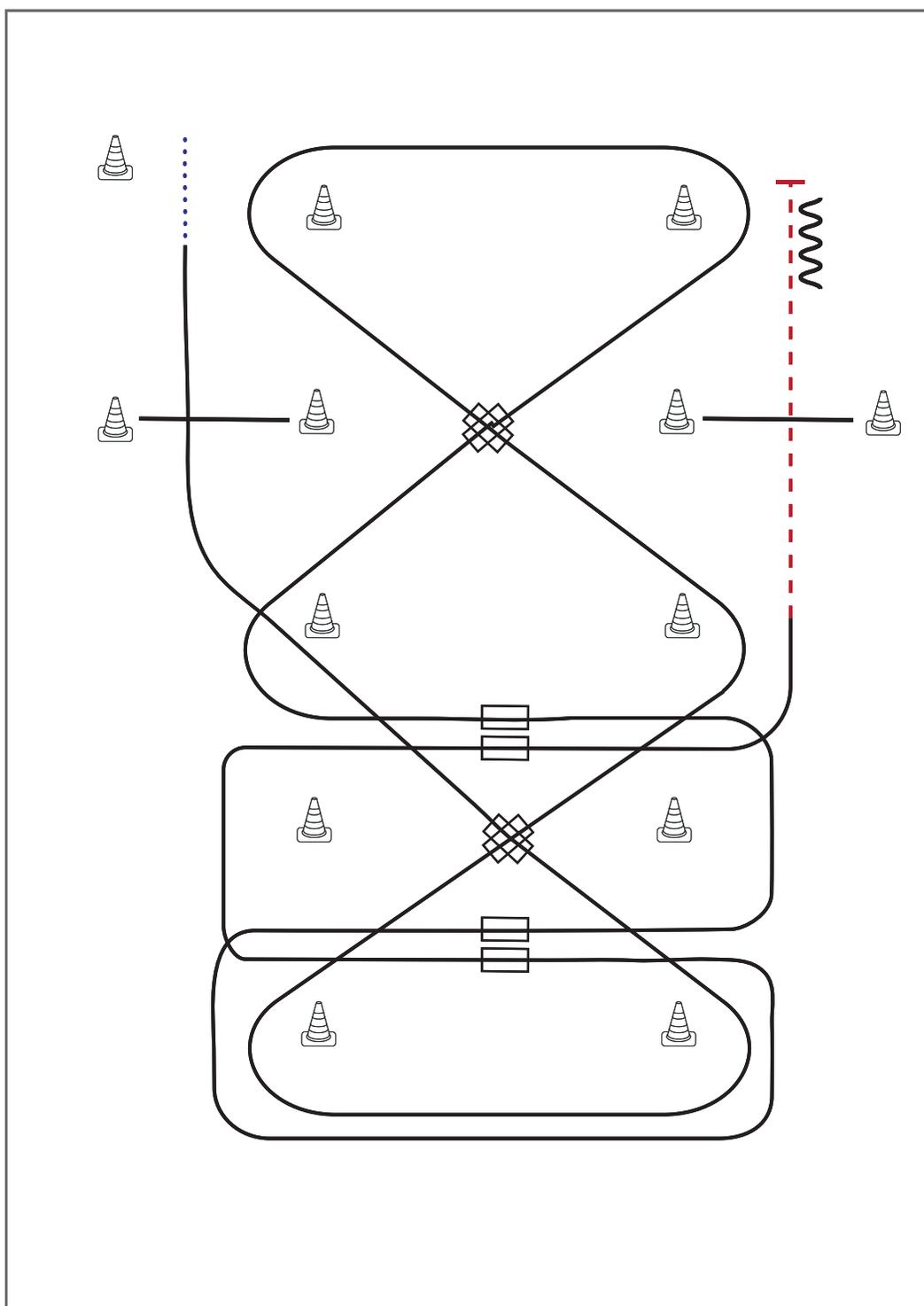
- 1) Schritt vom Start-Pylon zum ersten Marker, Übergang zum Trab, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Rechtsgalopp, Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 4) Galopp über die Stange
- 5) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 6) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 7) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 8) 3. Galoppwechsel auf der Linie
- 9) 4. Galoppwechsel auf der Linie
- 10) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 11) 4. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 12) Mitte der kurzen Seite abwenden, Stop auf Höhe des Mittelmarkers, Rückwärtsrichten

Western Riding jun. Finale #30



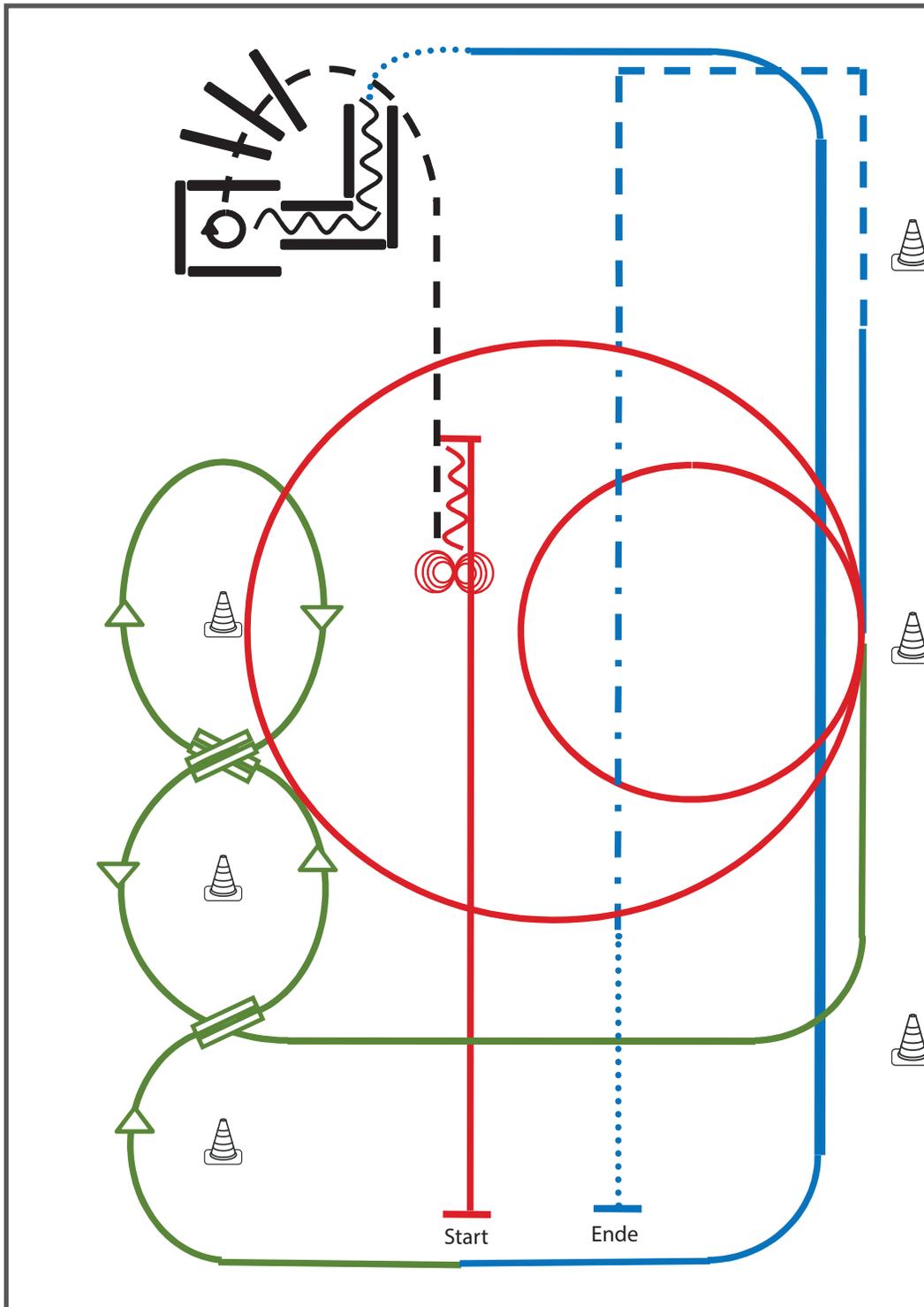
- 1) Schritt vom Startpylon zum ersten Marker, Übergang zum Linksgalopp
- 2) Galopp über die Stange
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Diagonalen
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Diagonalen
- 5) 3. Galoppwechsel auf der Diagonalen
- 6) 4. Galoppwechsel auf der Diagonalen
- 7) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 8) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 9) Übergang zum Trab, Trab über die Stange
- 10) Stop, Rückwärtsrichten

Western Riding sen. A+B Finale #31



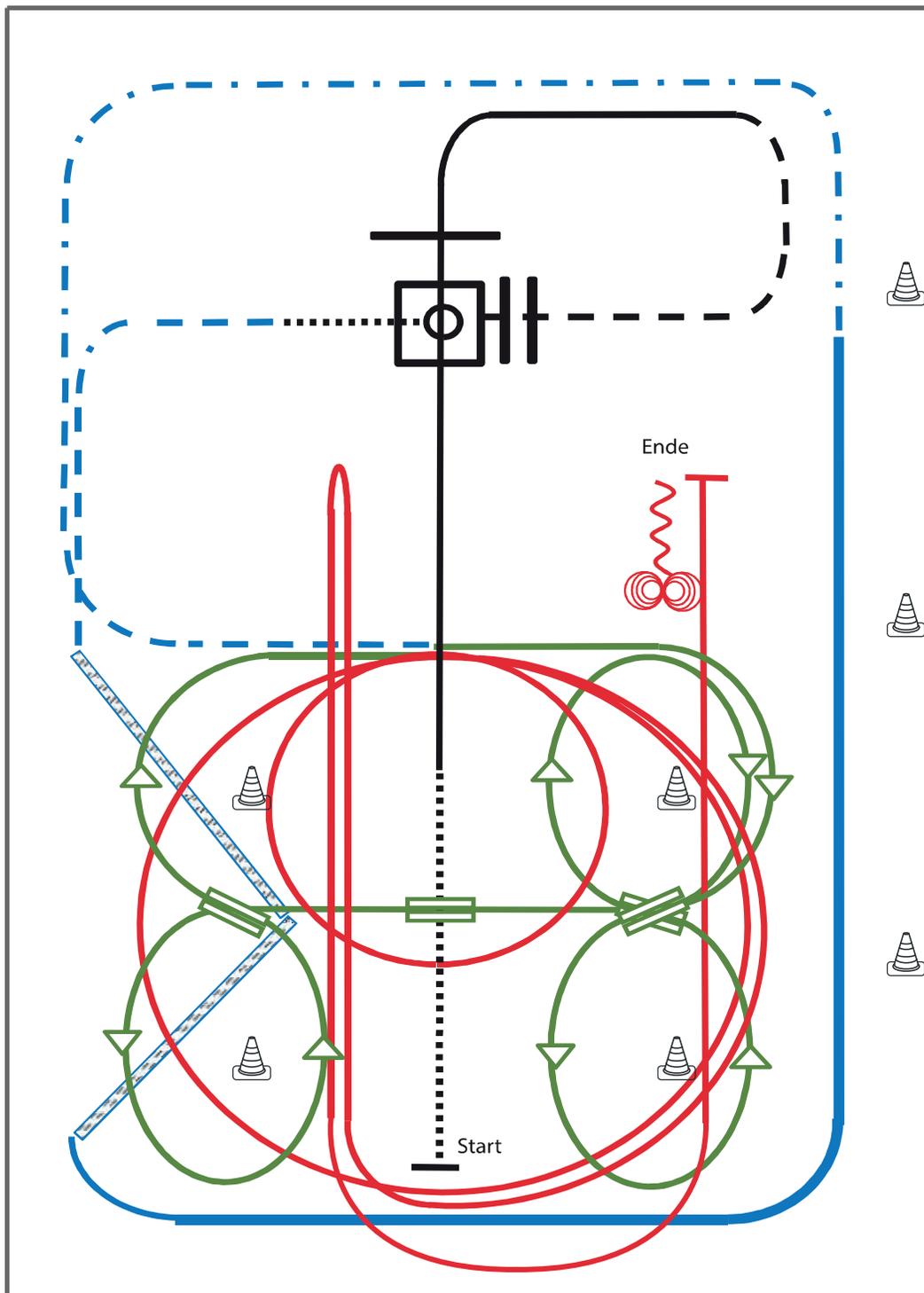
- 1) Schritt vom Startpylon zum ersten Marker, Übergang zum Linksgalopp,
- 2) Galopp über die Stange
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Diagonalen
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Diagonalen
- 5) 3. Galoppwechsel auf der Diagonalen
- 6) 4. Galoppwechsel auf der Diagonalen
- 7) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 8) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 9) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 10) 4. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 11) Übergang zum Trab, Trab über die Stange
- 12) Stop, Rückwärtsrichten

Superhorse sen. A+B Vorlauf #5



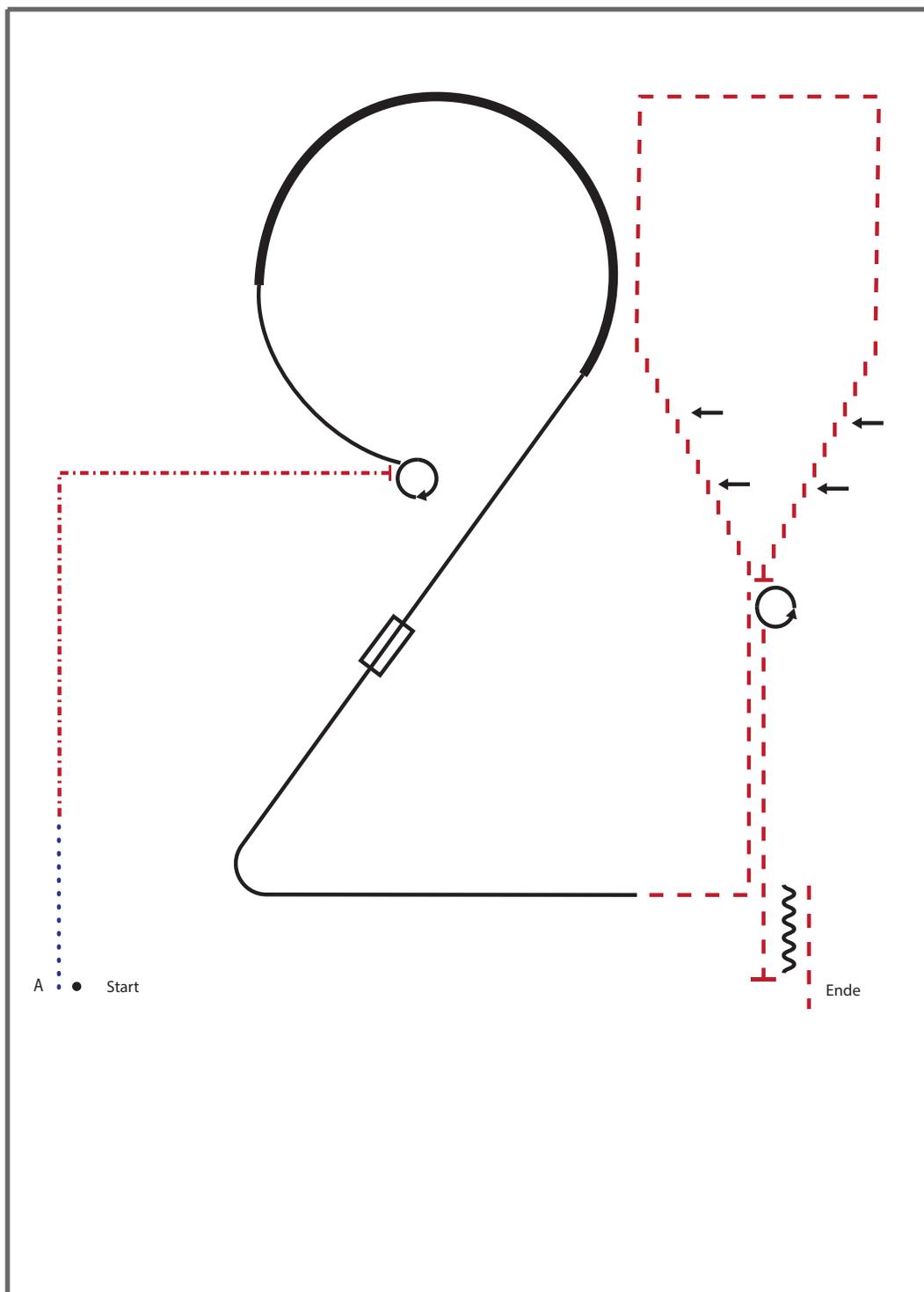
- 1) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3,00 m, Verharren (RN)
- 2) 4 Spins **rechts**, 4 Spins **links** (RN)
- 3) Jog, Jog over, Jog in (TH)
- 4) 45° Turn rechts (TH)
- 5) Back up (TH)
- 6) Walk, Lope (rechts), Extended Lope, Lope (RR)
- 7) Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 8) Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 9) Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 10) 2 Zirkel Galopp (**links**), 1. **klein** und langsam, 2. groß und schnell (RN)
- 11) Lope, Trot Corners (RR)
- 12) Extended Trot, Walk, Stop (RR)

Superhorse sen. A+B Finale #4



- 1) Walk, Lope, Lope over (TH)
- 2) Jog over, Jog in (TH)
- 3) 360° Turn either way, Walk out (TH)
- 4) Trot, Two-Track links und rechts (RR)
- 5) Lope, Extended Lope (RR)
- 6) Extended Trot, Trot (RR)
- 7) 2 Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 8) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 9) Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 10) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. **klein** und langsam, 2. groß und schnell (RN)
- 11) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren (RN)
- 12) 4 Spins **links**, 4 Spins **rechts** (RN)

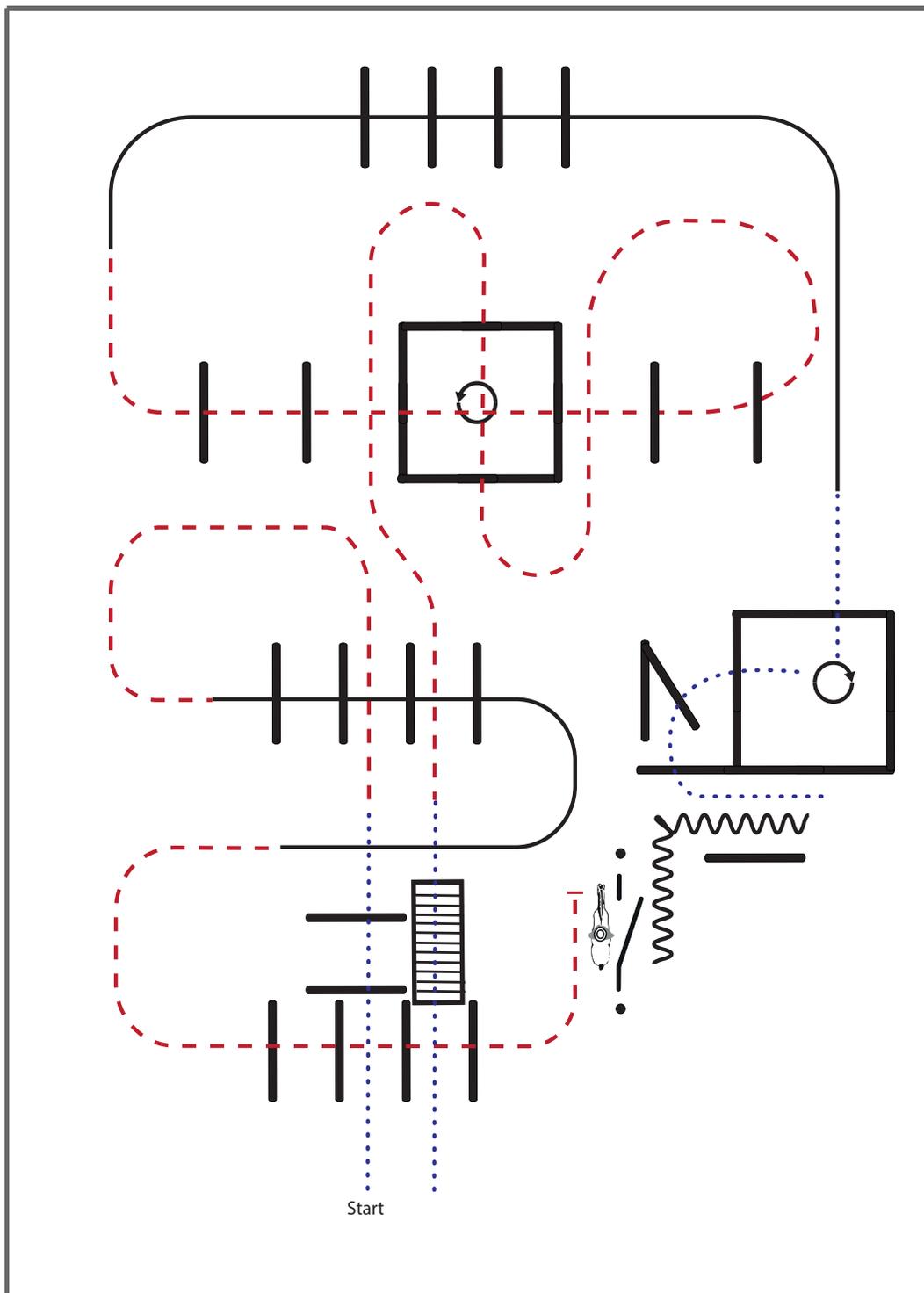
Mannschaft WHS A+ B



Be ready at A

- 1) Walk, extended jog, extended jog corner
- 2) Stop, 540° turn right
- 3) Right lead lope, extended lope circle right, collected lope
- 4) Change leads (flying or simple)
- 5) Left lead lope, lope corner
- 6) Jog, jog corner, two track to the left
- 7) Jog corners, two track to the right
- 8) Stop, 360° turn left
- 9) Jog, stop, back up, jog out

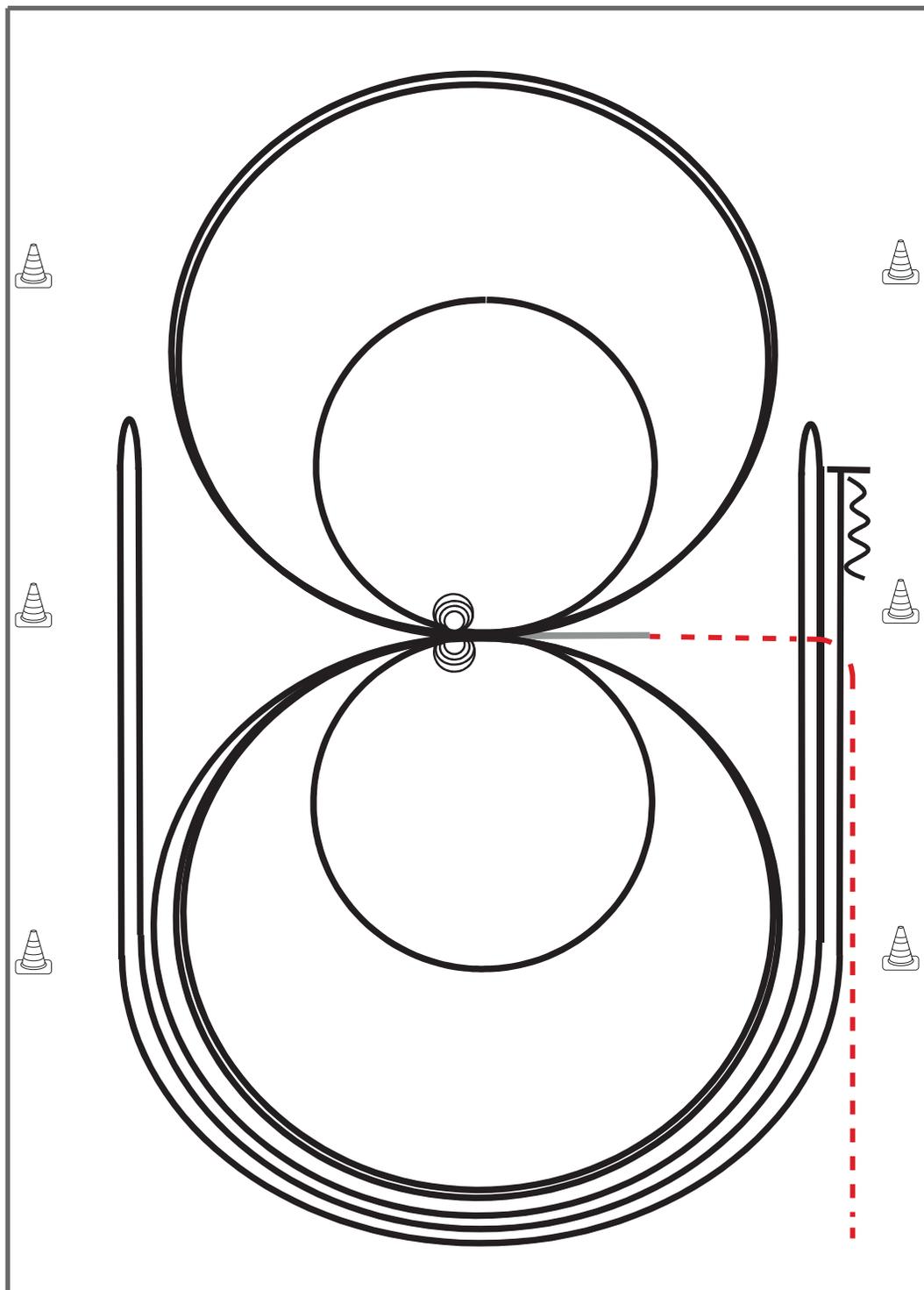
Mannschaft **Trail** A+B



- 1) Walk over
- 2) Jog, lope over
- 3) Jog over
- 4) Gate
- 5) Back
- 6) Walk over, walk in, turn 270° right, walk out
- 7) Lope over
- 8) Jog over
- 9) Jog in, turn 360° left, jog out
- 10) Jog, walk, Bridge, walk out

Walk (Schritt)	
Extended Walk	
Trot/Jog (Trab)	
Extended Trot	
Lope (Galopp)	
Extended Lope	
Back Up (Rückwärtsrichten)	
Lead Change (Galoppwechsel)	
Turn	

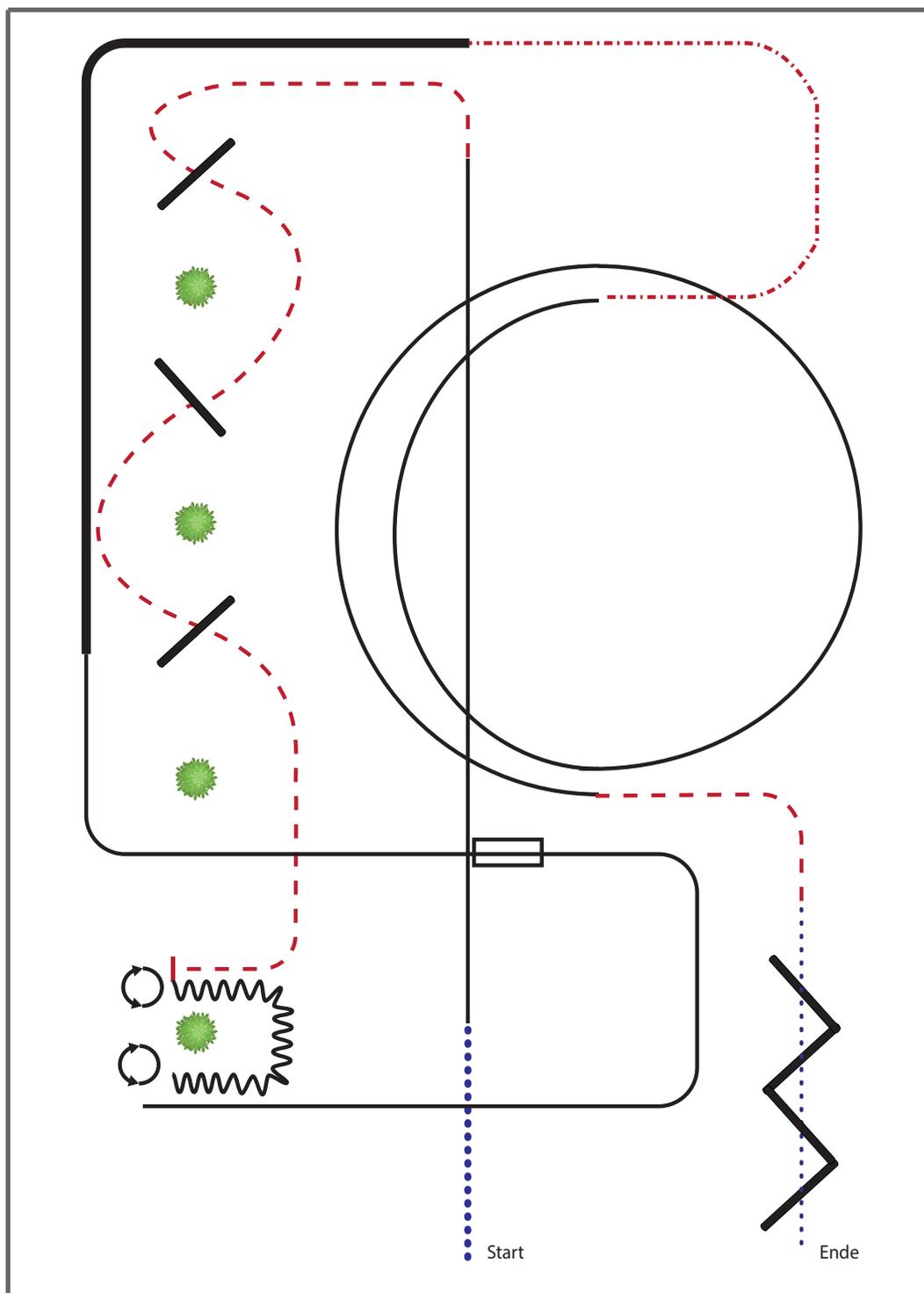
Mannschaft Reining A + B #13



Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 2 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, Stop bei X
 - 2) 4 Spins **links**, Verharren
 - 3) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, Stop bei X
 - 4) 4 Spins **rechts**, Verharren
 - 5) 1 Zirkel Galopp (**links**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X, 1 Zirkel Galopp (**rechts**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X (figure 8)
 - 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback rechts, kein Verharren
 - 7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
 - 8) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren
- Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen

SPORT AWARD A+B



- 1) Extended walk
- 2) Lope (RL or LL)
- 3) Trot, trot over
- 4) Stop, 360° turn right
- 5) Back up
- 6) 360° turn left
- 7) Lope corners (LL)
- 8) Change leads, lope (RL)
- 9) Extended lope (RL)
- 10) Extended trot
- 11) Lope (LL)
- 12) Trot
- 13) Walk over