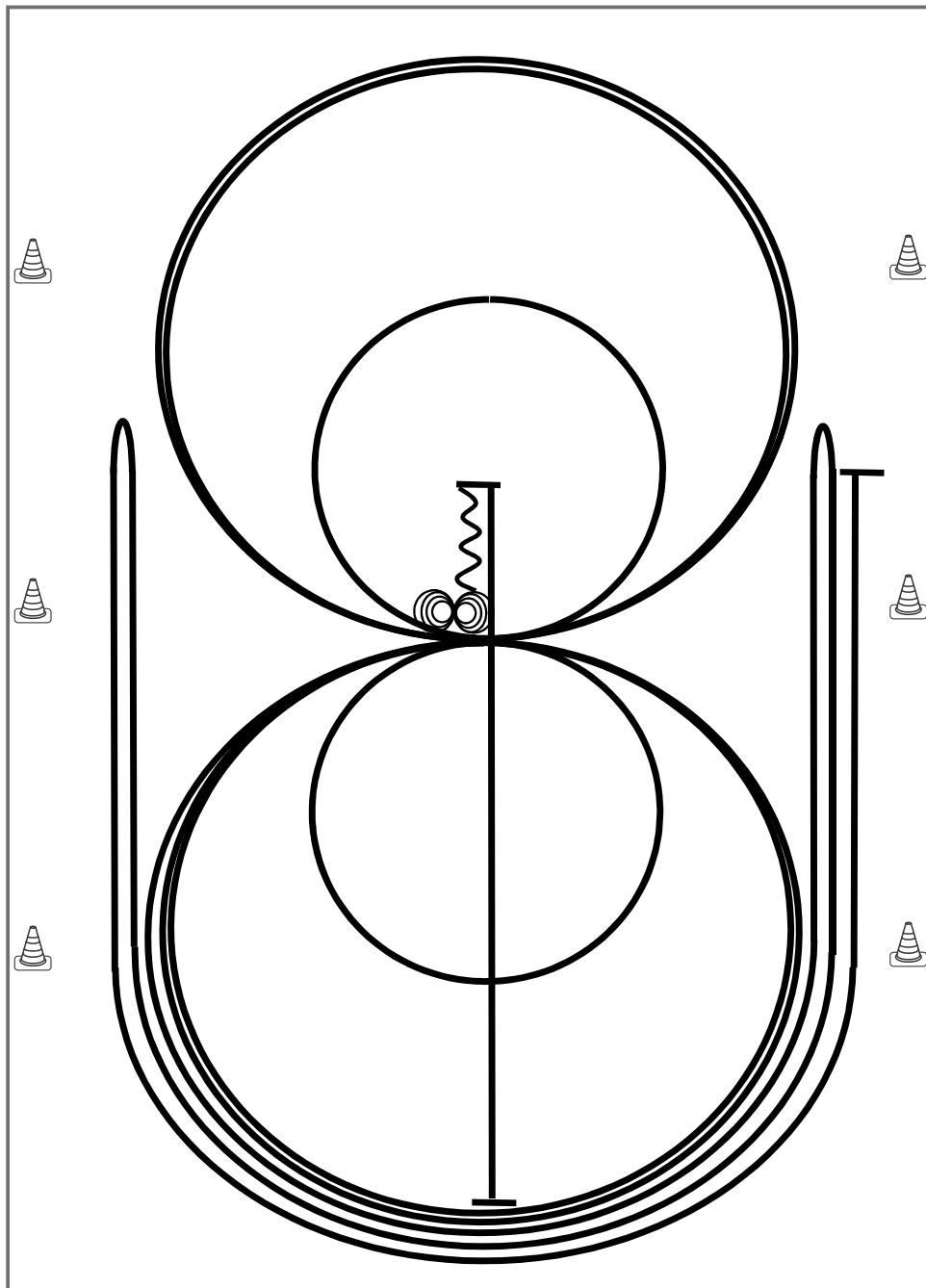


Reining Pattern 9



Reining

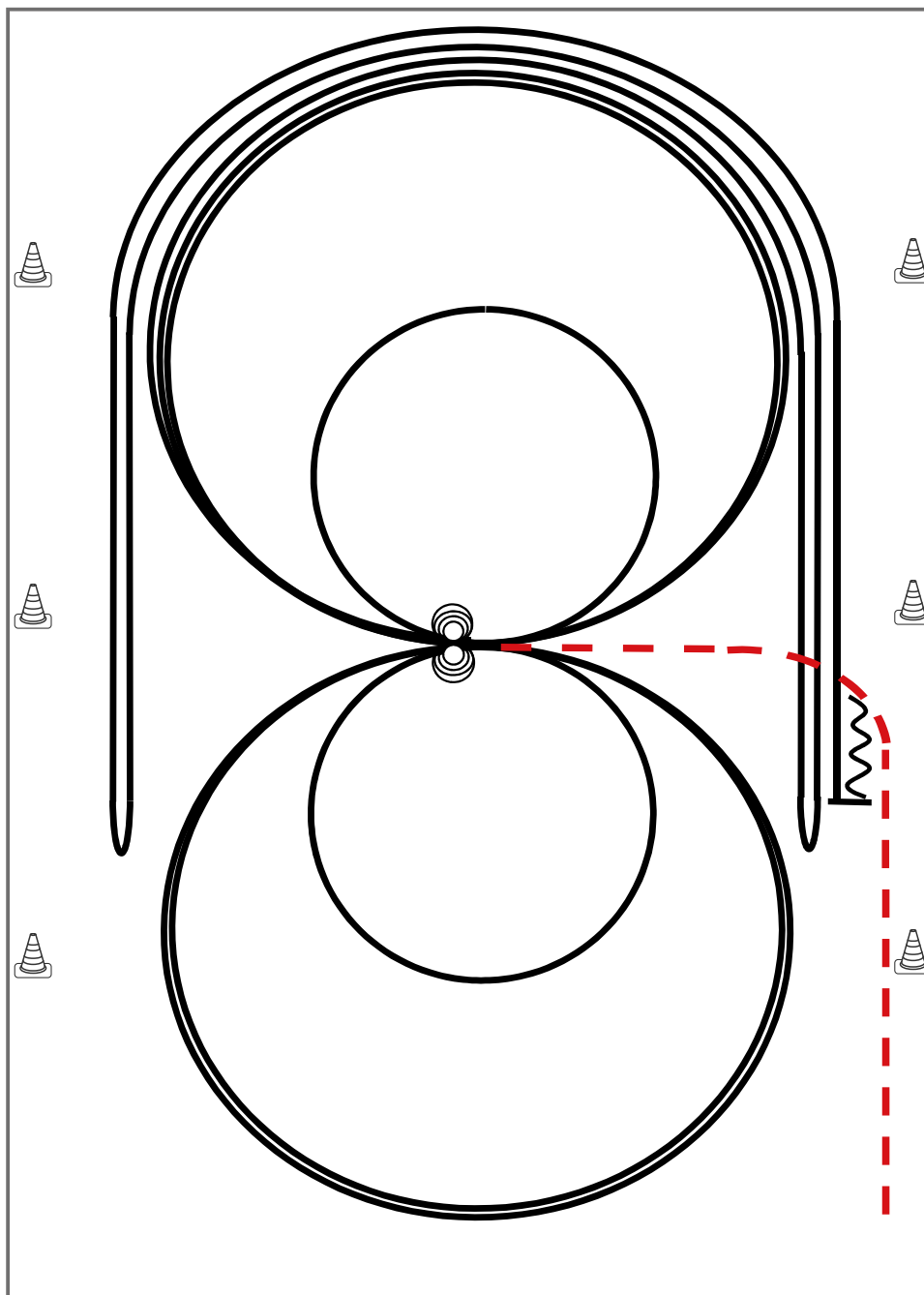
- 1) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3,00 m, Verharren
- 2) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 3) 4¼ Spins **links**, Verharren
- 4) 3 Zirkel Galopp (**links**), **1. klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 5) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), **1. klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback rechts, kein Verharren
- 7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback links, kein Verharren
- 8) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Verharren

Trab	----
Galopp	=====
Rückwärts	~~~~~

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Reining Pattern 8

Reining



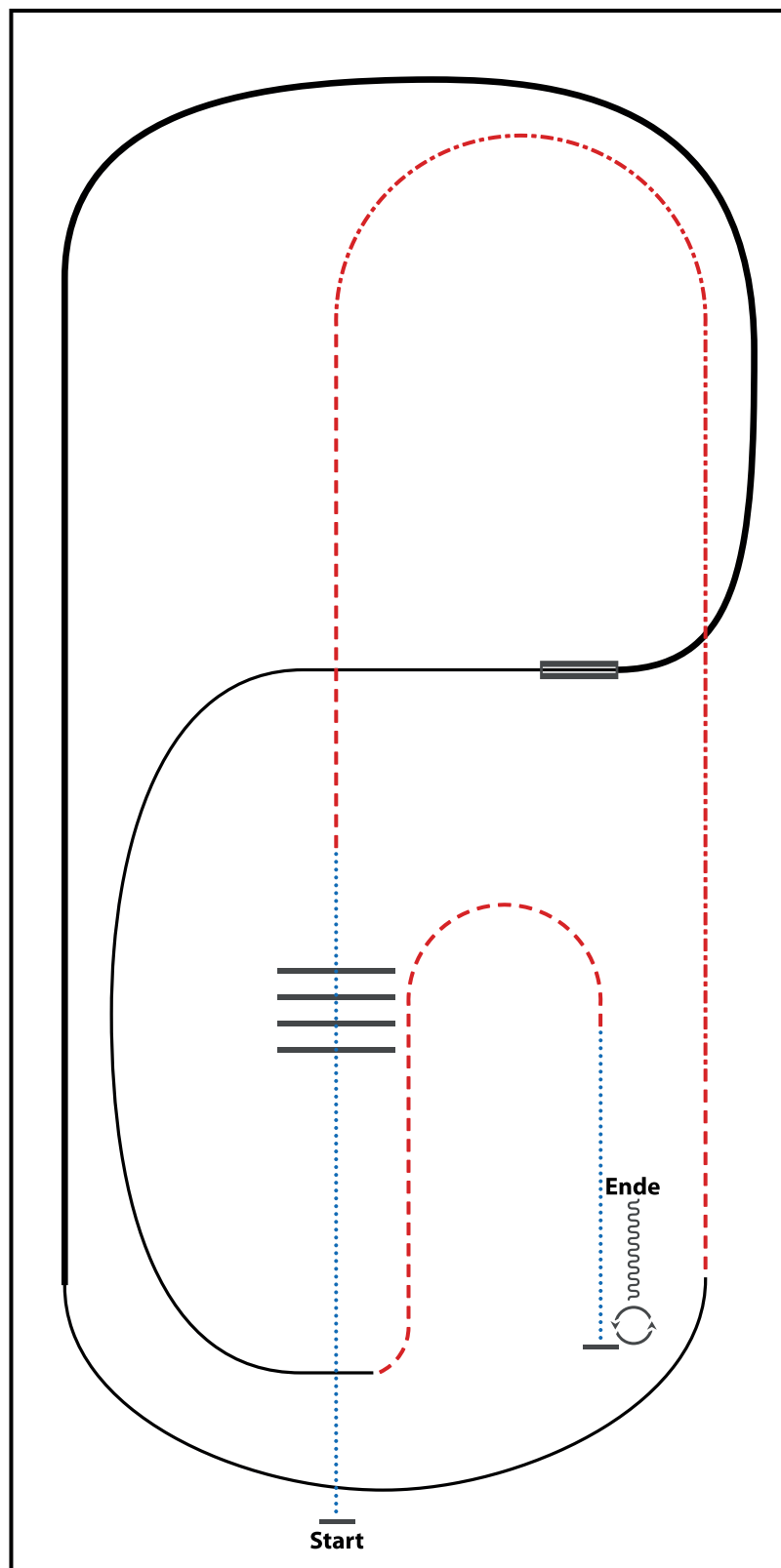
Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 4 Spins **links**, Verharren
- 2) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 4) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab	---
Galopp	—
Rückwärts	~~~~~

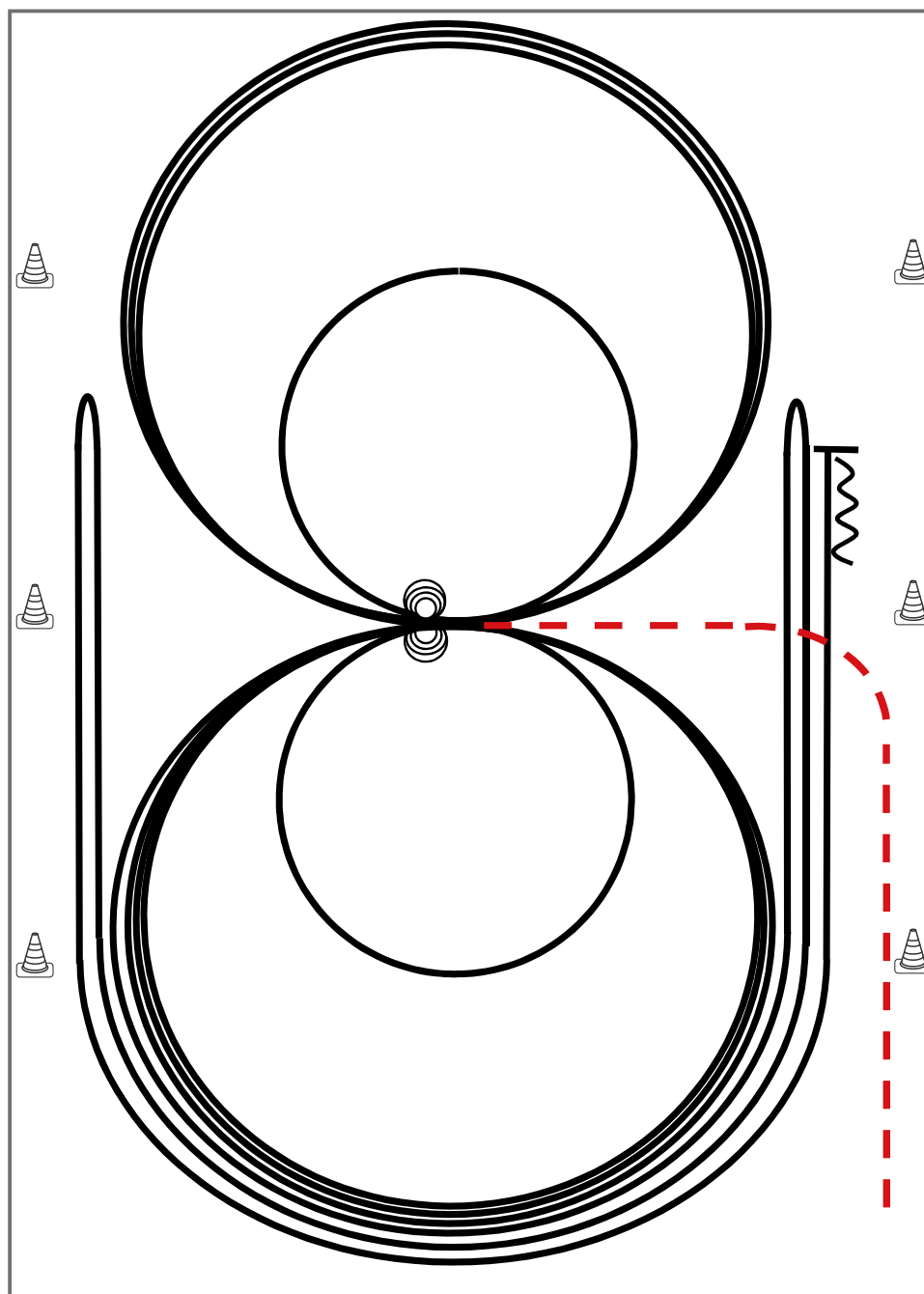
LK 1/2B Ranch Riding



- 1) WALK OVER
- 2) TROT
- 3) EXTENDED TROT, TROT
- 4) LOPE (RL)
- 5) EXTENDED LOPE (RL)
- 6) LEADCHANGE (SIMPLE OR FLYING)
- 7) LOPE (LL)
- 8) TROT
- 9) WALK
- 10) STOP, 360° TURNS (EACH DIRECTION)
- 11) BACK UP

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⤿
	ERSTE WESTERNREITER UNION FREISPORTVERBAND WESTERNREITER

Reining Pattern 5



Reining

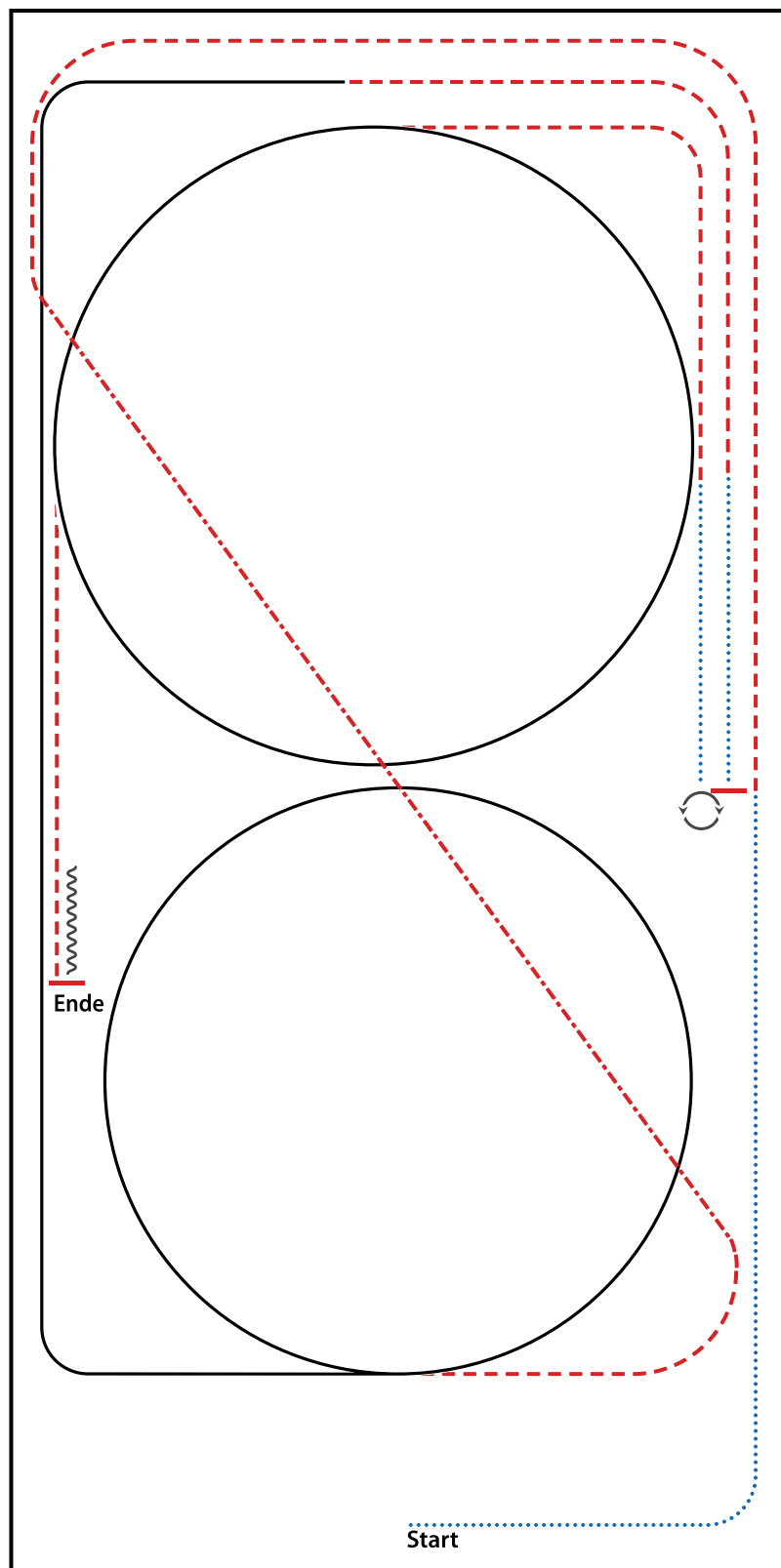
Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
- 2) 4 Spins **links**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
- 4) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 5) 1 Zirkel Galopp (**links**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X, 1 Zirkel Galopp (**rechts**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X (figure 8)
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 8) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab	---
Galopp	—
Rückwärts	~~~~~

LK 4 Ranch Riding



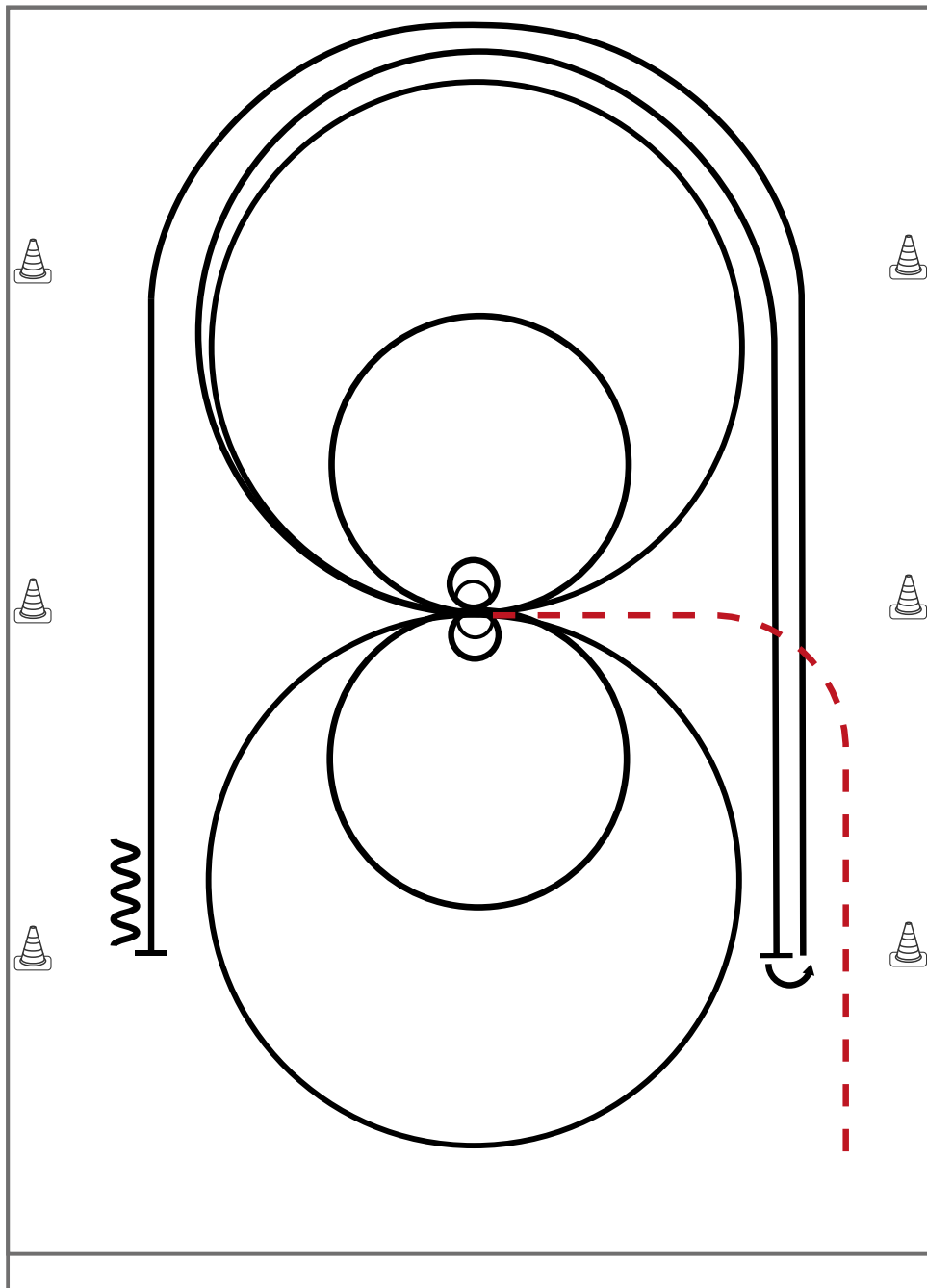
- 1) WALK
- 2) TROT
- 3) EXTENDED TROT, TROT
- 4) LOPE (RL) CIRCLE, LOPE
- 5) TROT
- 6) WALK
- 7) STOP, 1 1/2 TURN (LEFT OR RIGHT)
- 8) WALK
- 9) TROT
- 10) LOPE (LL) CIRCLE
- 11) TROT
- 12) STOP, BACK UP

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⤵
	ERSTE WESTERNREITER UNION FÖRDERSTUTZENBAND WESTERNREITER

LK 4 Reining

Erste Westernreiter Union
Deutschland e.V.

Reining Pattern 16 (nur für LK 4)



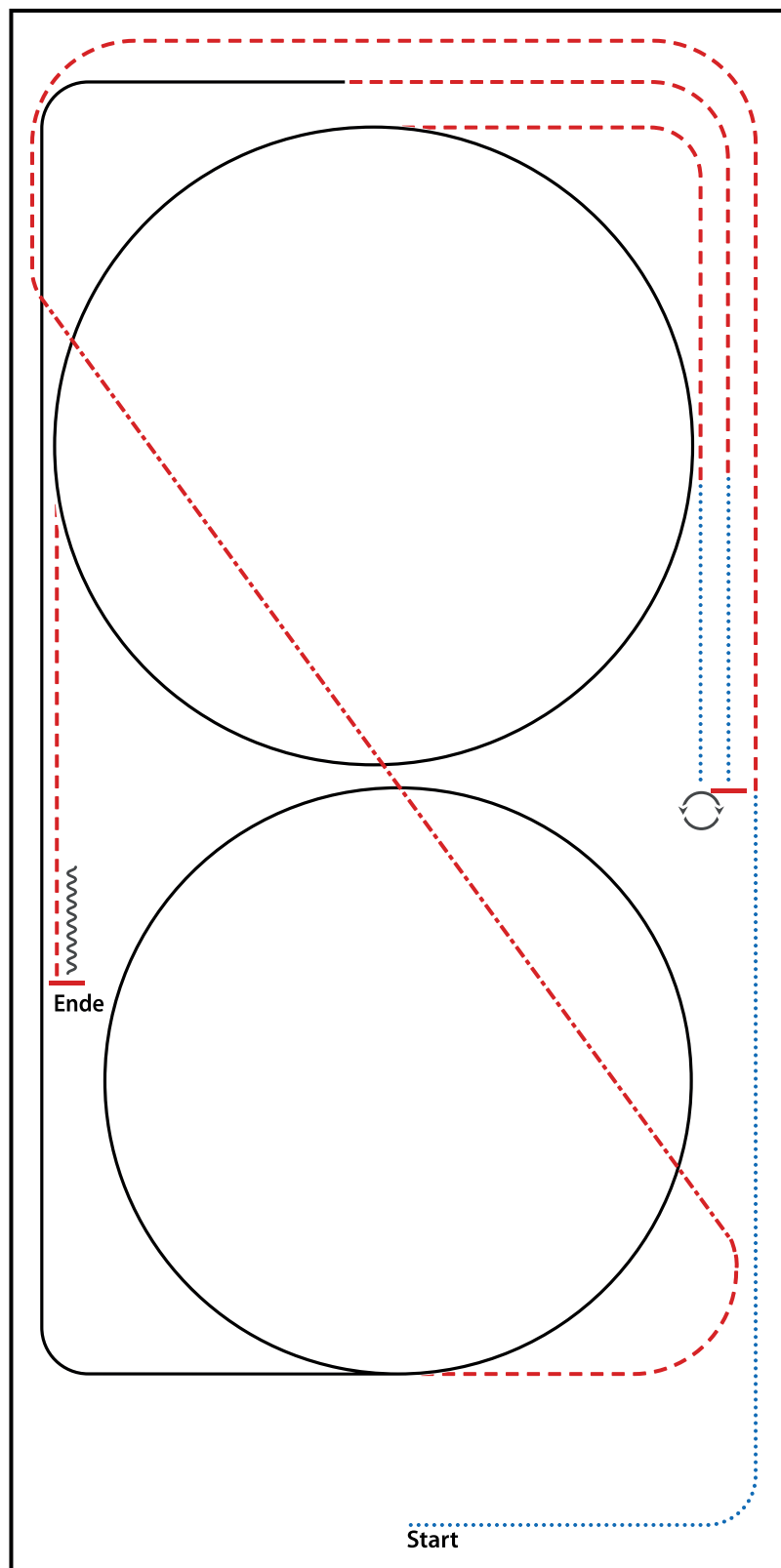
Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder Stand.

- 1) 2 Zirkel rechts, 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, Stop bei X, verharren
- 2) 2 Spins rechts, verharren
- 3) 2 Zirkel links, 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, Stop bei X, verharren
- 4) 2 Spins **links**, verharren
- 5) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00m, Verharren

Trab	---
Galopp	—
Rückwärts	~~~~~

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

LK 5 Ranch Riding

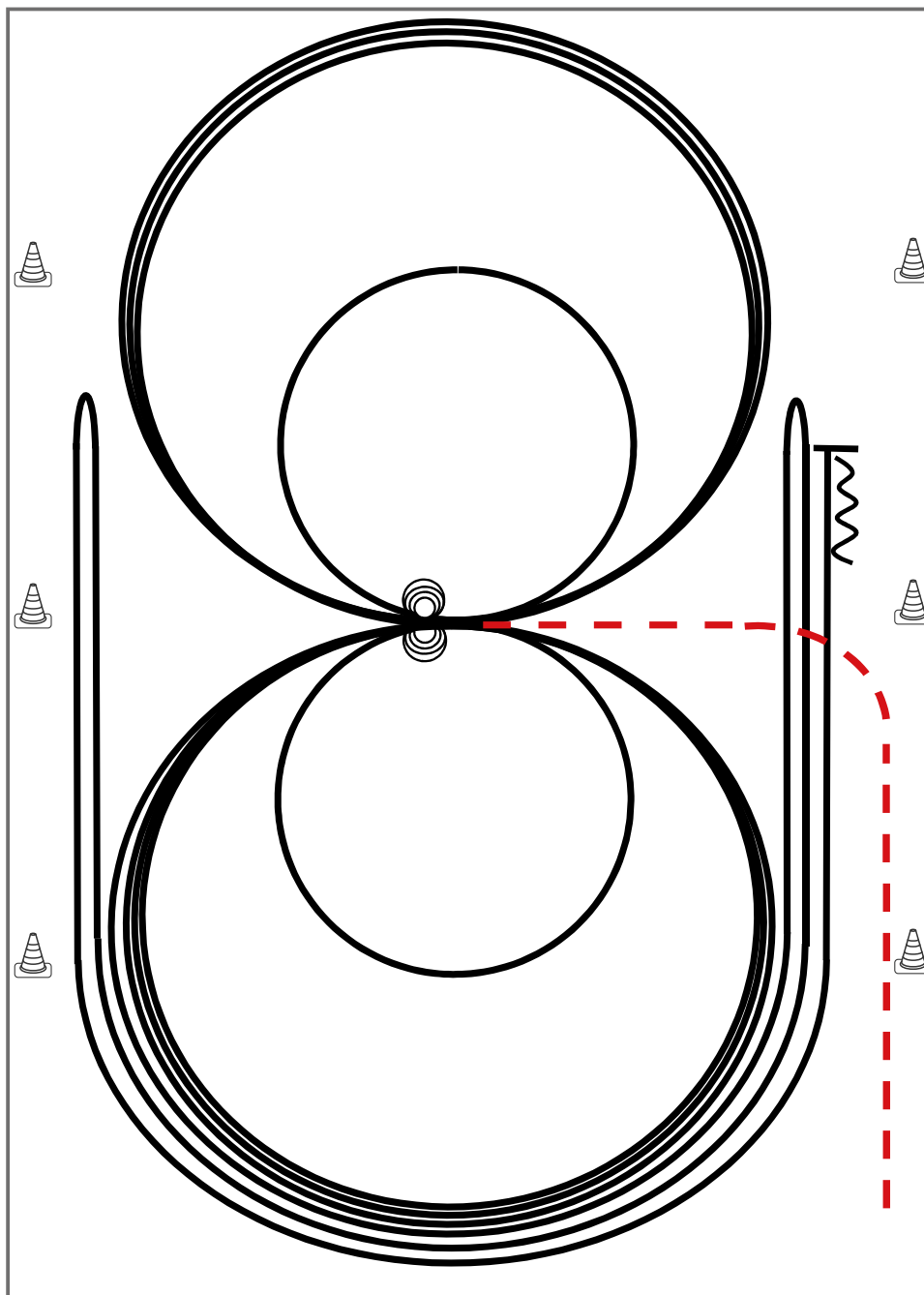


- 1) WALK
- 2) TROT
- 3) EXTENDED TROT, TROT
- 4) LOPE (RL) CIRCLE, LOPE
- 5) TROT
- 6) WALK
- 7) STOP, 1 1/2 TURN (LEFT OR RIGHT)
- 8) WALK
- 9) TROT
- 10) LOPE (LL) CIRCLE
- 11) TROT
- 12) STOP, BACK UP

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⤿

ERSTE
WESTERNREITER
UNION
FEDERATION
WESTERNREITER

Reining Pattern 5



Reining

Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
- 2) 4 Spins **links**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
- 4) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 5) 1 Zirkel Galopp (**links**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X, 1 Zirkel Galopp (**rechts**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X (figure 8)
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 8) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

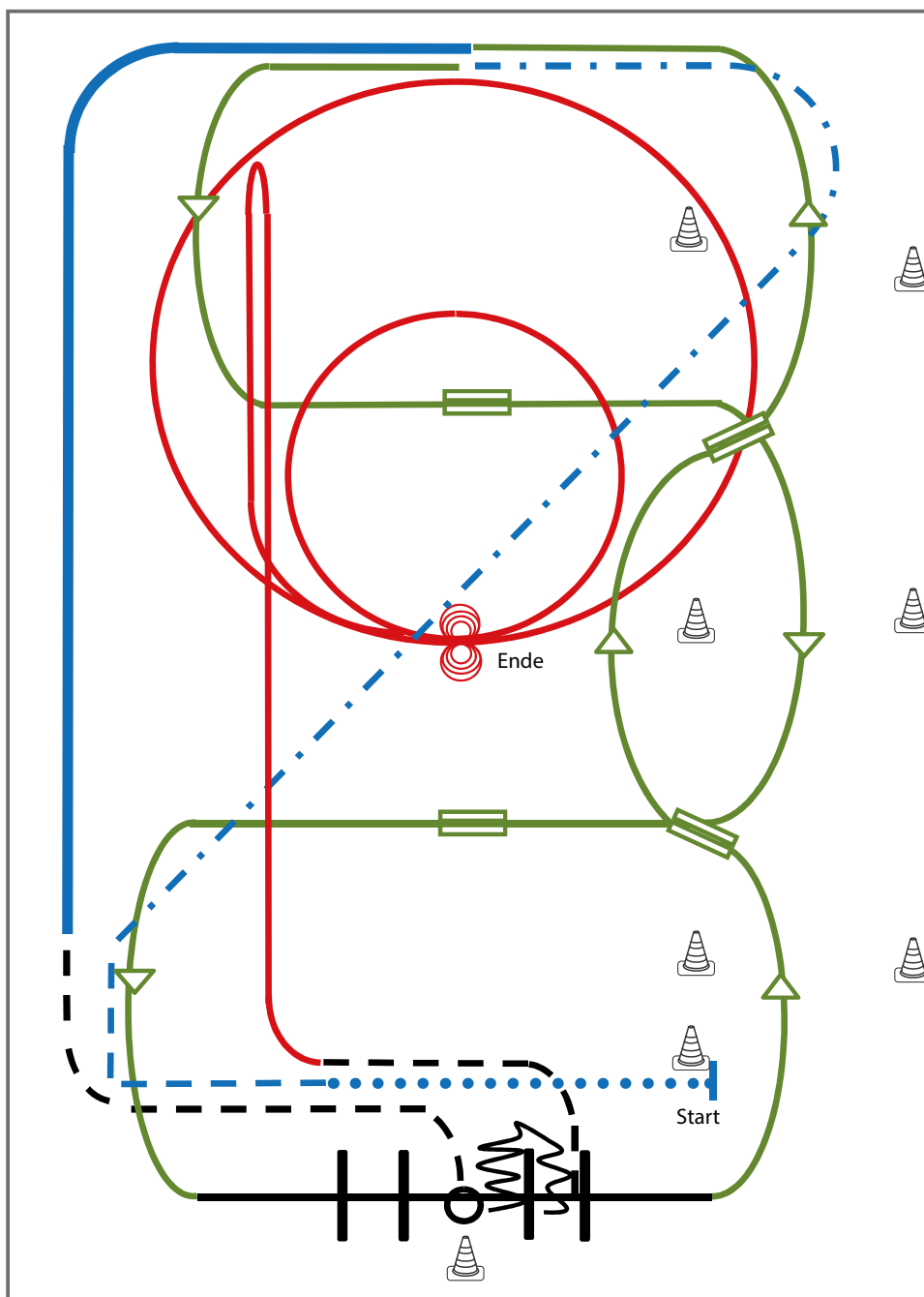
Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab	---
Galopp	—
Rückwärts	〰〰〰

M LK 2/1A sen Superhorse

Erste Westernreiter Union
Deutschland e.V.

Superhorse Pattern 1 (empfohlen für Hallen oder Plätze ab 20x40m)



- 1) Extended Walk (RR)
- 2) Trot, Extended Trot (RR)
- 3) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 4) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 5) Lope over Linksgalopp (TH)
- 6) 2 Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 7) Extended Lope (RR)
- 8) Jog, Jog in, 360° Turn either way (TH)
- 9) Back up, Jog out (TH)
- 10) Rechtsgalopp, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rollback links, kein Verharren (RN)
- 11) 2 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, 2. **klein** und langsam, Stop bei X (RN)
- 12) 4 Spins **links**, 4 Spins **rechts** (RN)

Legende:

Schritt
Trab - - - - -
Galopp ———
Wechselzone |||||
Rückwärts ~~~~~



ERSTE WESTERNREITER UNION
DEUTSCHLAND E.V.

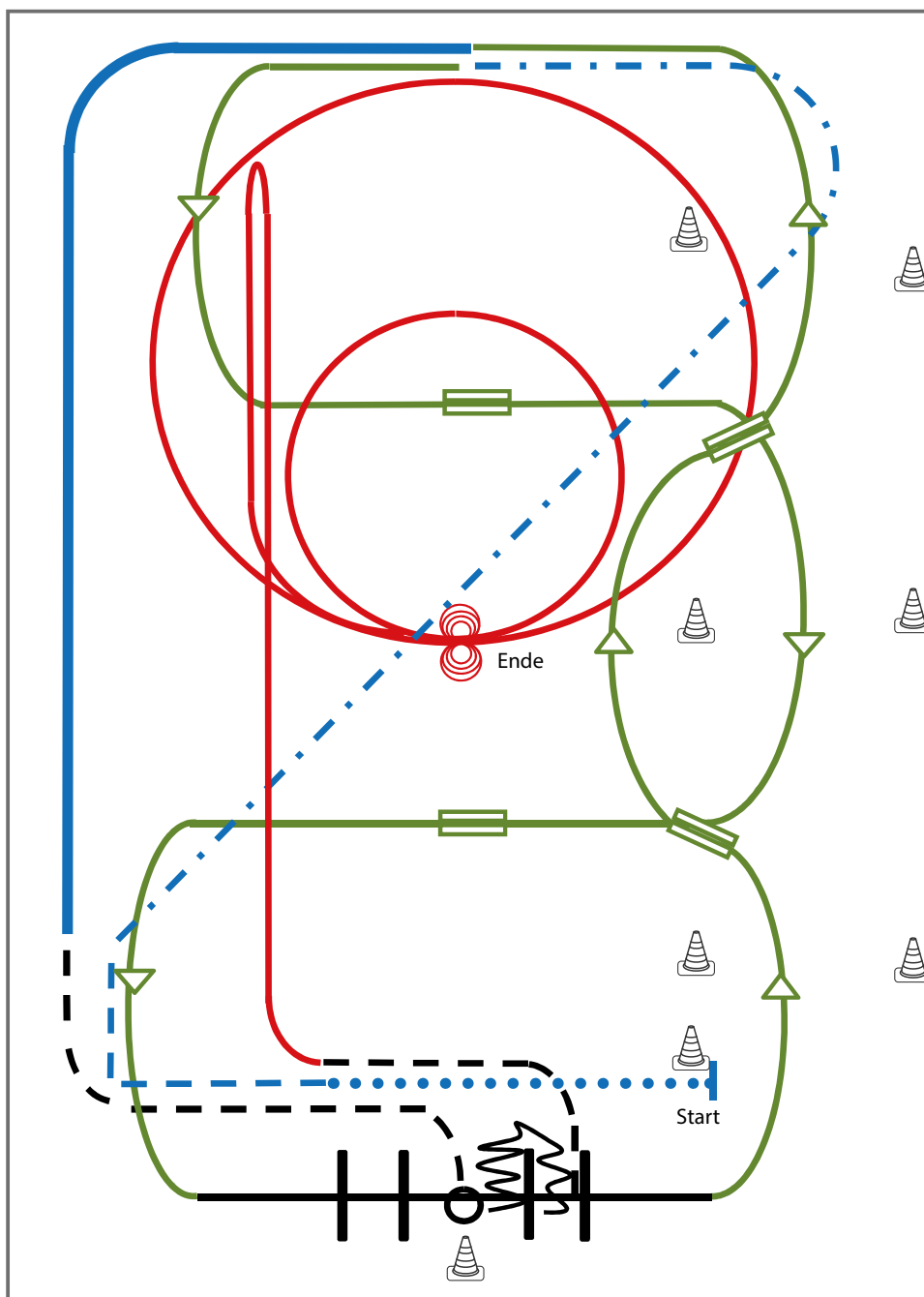
VERBAND WESTERREITER
DEUTSCHLAND

PRÄSIDENTIN: FRANKA VON DER LÖWENSTADT

M LK 2/1B sen Superhorse

Erste Westernreiter Union
Deutschland e.V.

Superhorse Pattern 1 (empfohlen für Hallen oder Plätze ab 20x40m)



- 1) Extended Walk (RR)
- 2) Trot, Extended Trot (RR)
- 3) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 4) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 5) Lope over Linksgalopp (TH)
- 6) 2 Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 7) Extended Lope (RR)
- 8) Jog, Jog in, 360° Turn either way (TH)
- 9) Back up, Jog out (TH)
- 10) Rechtsgalopp, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rollback links, kein Verharren (RN)
- 11) 2 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, 2. **klein** und langsam, Stop bei X (RN)
- 12) 4 Spins **links**, 4 Spins **rechts** (RN)

Legende:

Schritt	
Trab	-----
Galopp	-----
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~



ERSTE WESTERNREITER UNION
DEUTSCHLAND e.V.

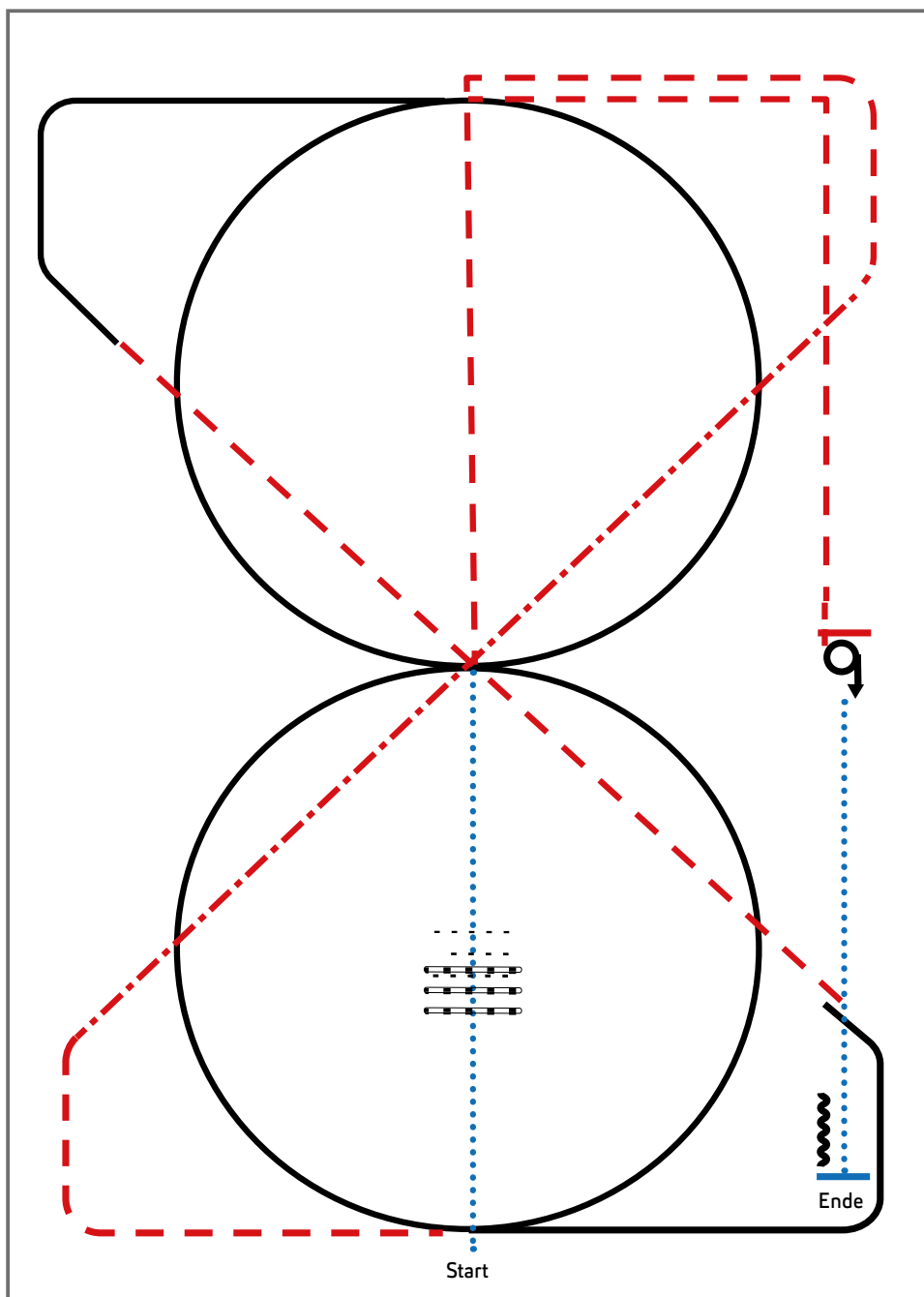


LANDESMEISTERSCHAFT
NIEDERSACHSEN
HANNOVER

Jungpferde Ranch Riding 4jährig

Erste Westernreiter Union
Deutschland e.V.

Jungpferde Ranch Riding Pattern 5 (4j.)



- 1) Walk, Walk over, Walk
- 2) Trot
- 3) Extended Trot, Trot
- 4) Lope LL circle, Lope
- 5) Trot
- 6) Lope RL circle
- 7) Trot
- 8) Stop, Turn 360° left or right
- 9) Walk, Stop, Back up

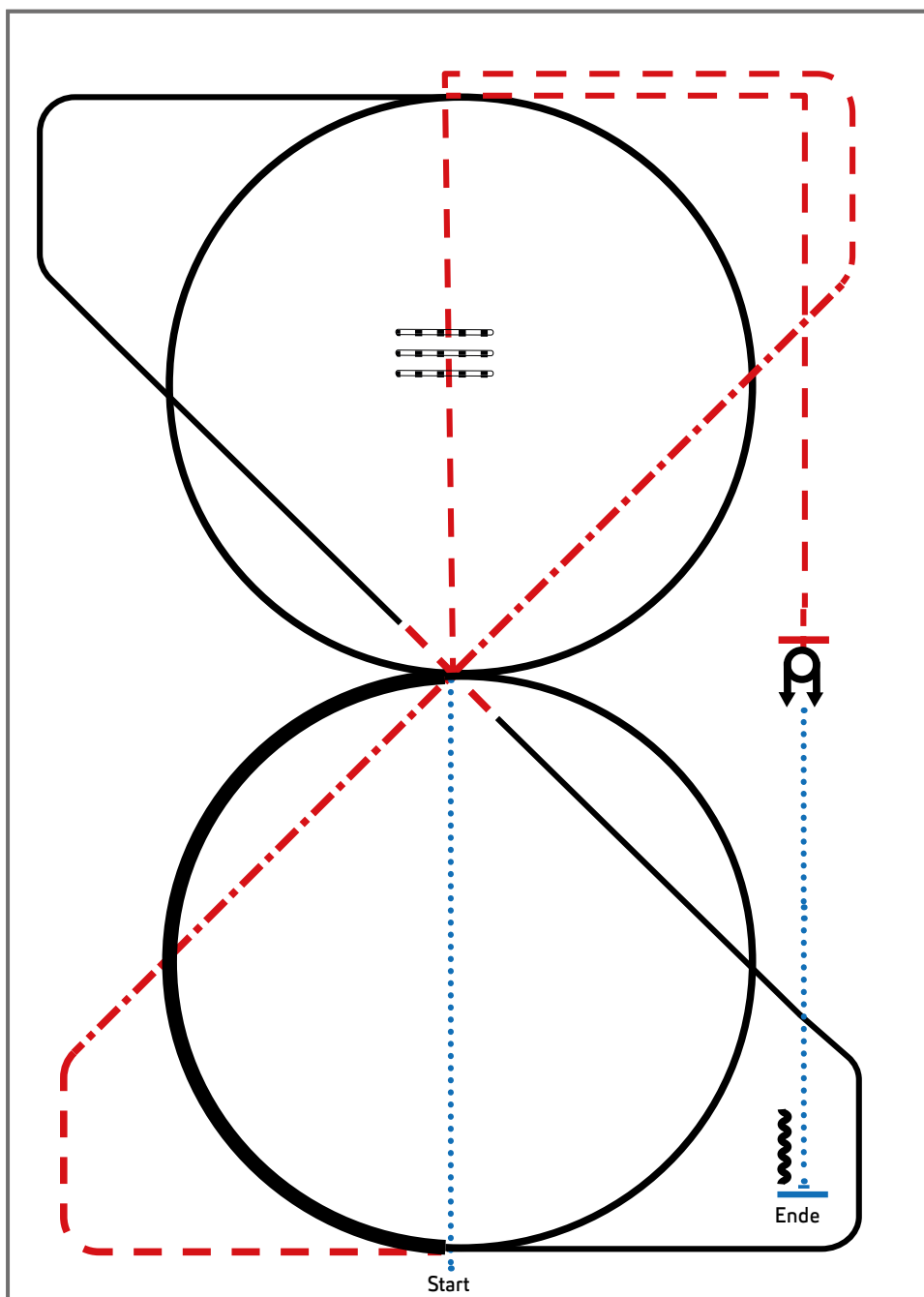
Legende:	
Schritt	
Trab	-----
Galopp	-----
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~

Jungpferde Ranch Riding 5jährig

Erste Westernreiter Union
Deutschland e.V.

Jungpferde Ranch Riding Pattern 6 (5j.)

Jungpferde



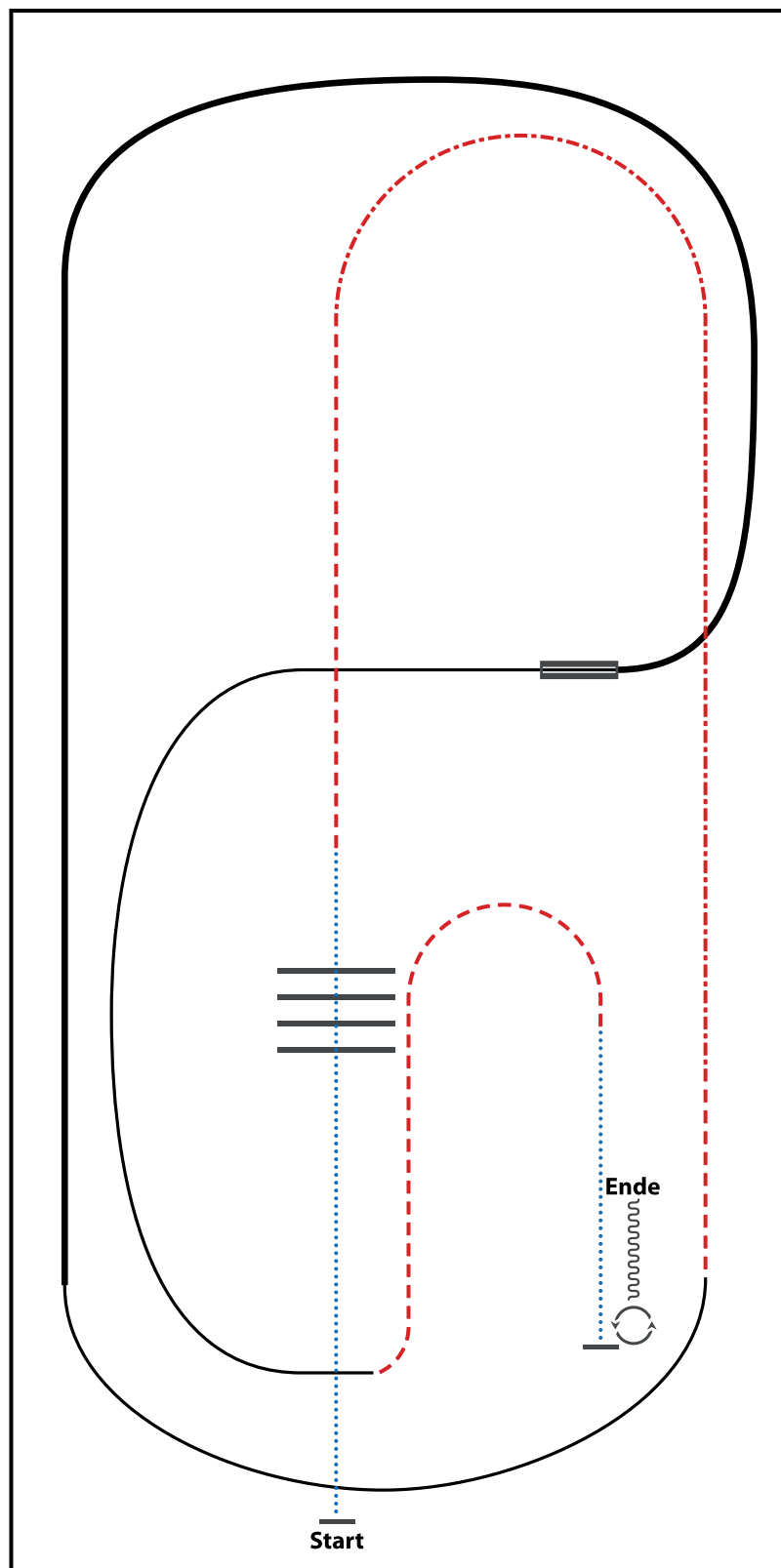
- 1) Walk
- 2) Trot over, Trot
- 3) Extended Trot, Trot
- 4) Lope LL ½ circle, extended Lope ½ circle, Lope
- 5) Simple or flying lead change, Lope RL
- 6) Lope RL circle
- 7) Trot
- 8) Stop, Turns 360° each direction
- 9) Walk, Stop, Back up

Legende:

Schritt	
Trab	- - - - -
Galopp	
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~

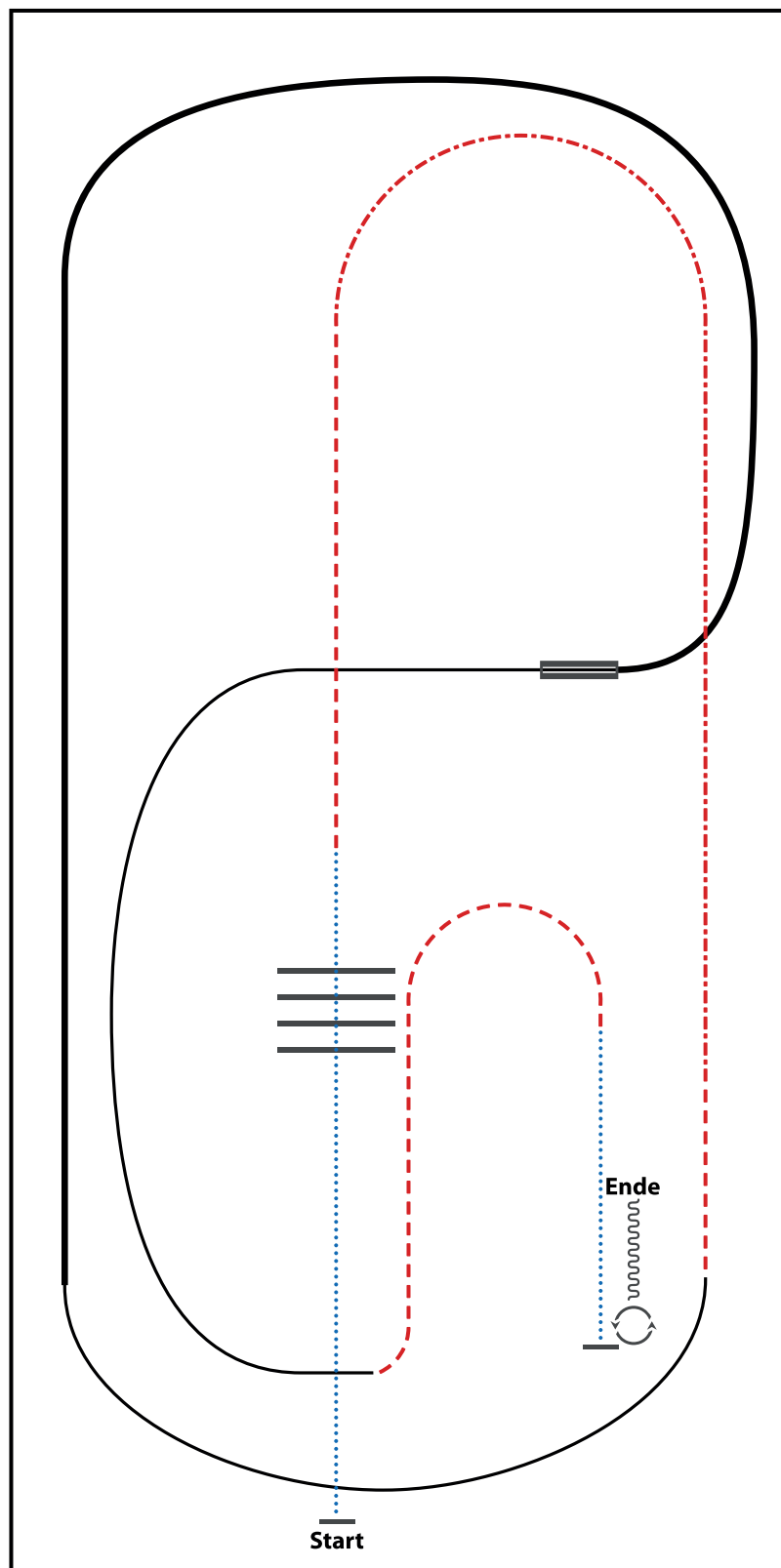


LK 1A sen Ranch Riding



- 1) WALK OVER
- 2) TROT
- 3) EXTENDED TROT, TROT
- 4) LOPE (RL)
- 5) EXTENDED LOPE (RL)
- 6) LEADCHANGE (SIMPLE OR FLYING)
- 7) LOPE (LL)
- 8) TROT
- 9) WALK
- 10) STOP, 360° TURNS (EACH DIRECTION)
- 11) BACK UP

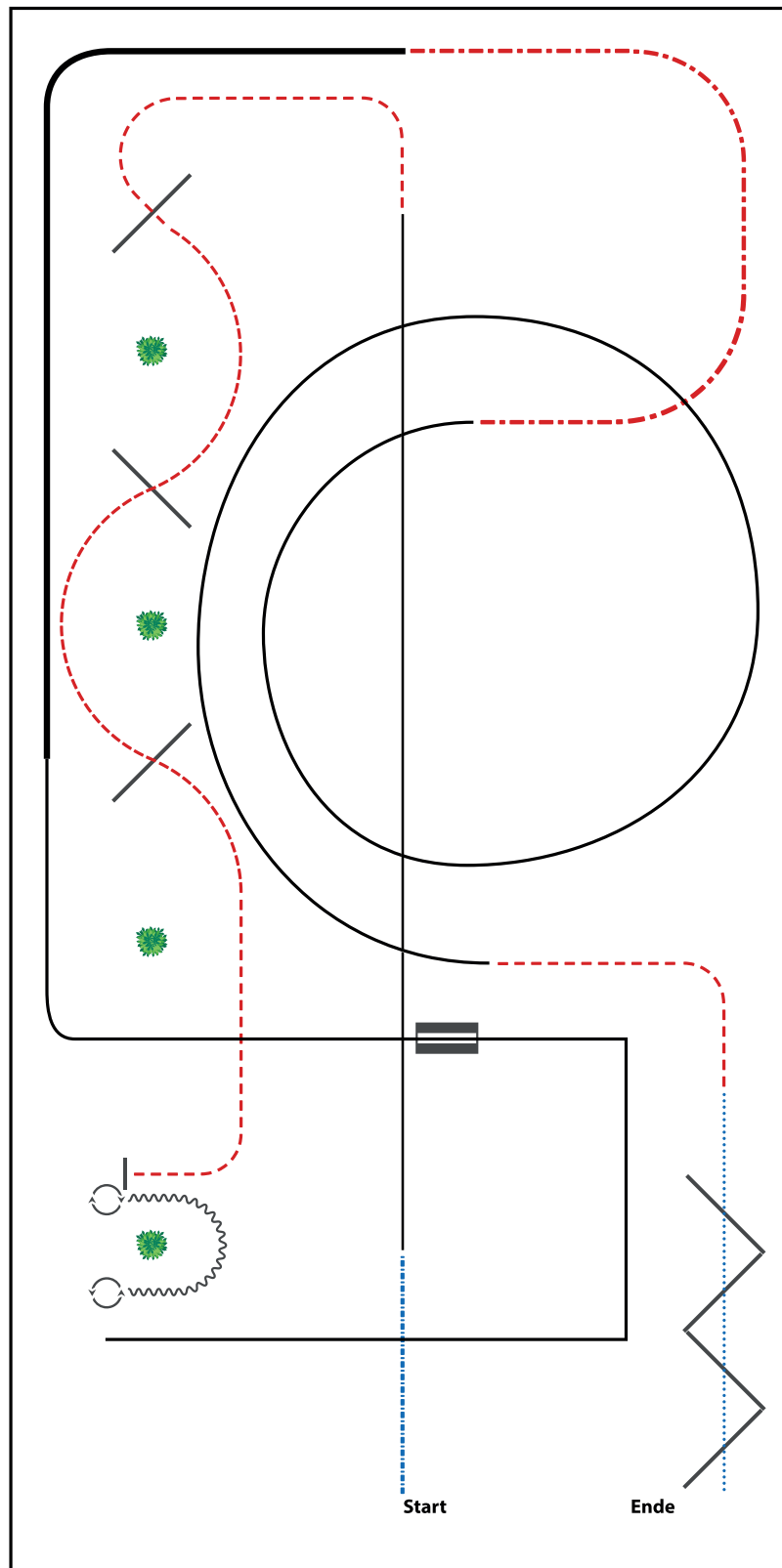
WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⤿
	ERSTE WESTERNREITER UNION FEHRSCHUTTERBAND WESTERNREITER



- 1) WALK OVER
- 2) TROT
- 3) EXTENDED TROT, TROT
- 4) LOPE (RL)
- 5) EXTENDED LOPE (RL)
- 6) LEADCHANGE (SIMPLE OR FLYING)
- 7) LOPE (LL)
- 8) TROT
- 9) WALK
- 10) STOP, 360° TURNS (EACH DIRECTION)
- 11) BACK UP

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⤵
ERSTE WESTERNREITER	=====
UNION	=====
FEDELSCHUTTERBAND WESTERNREITER	=====

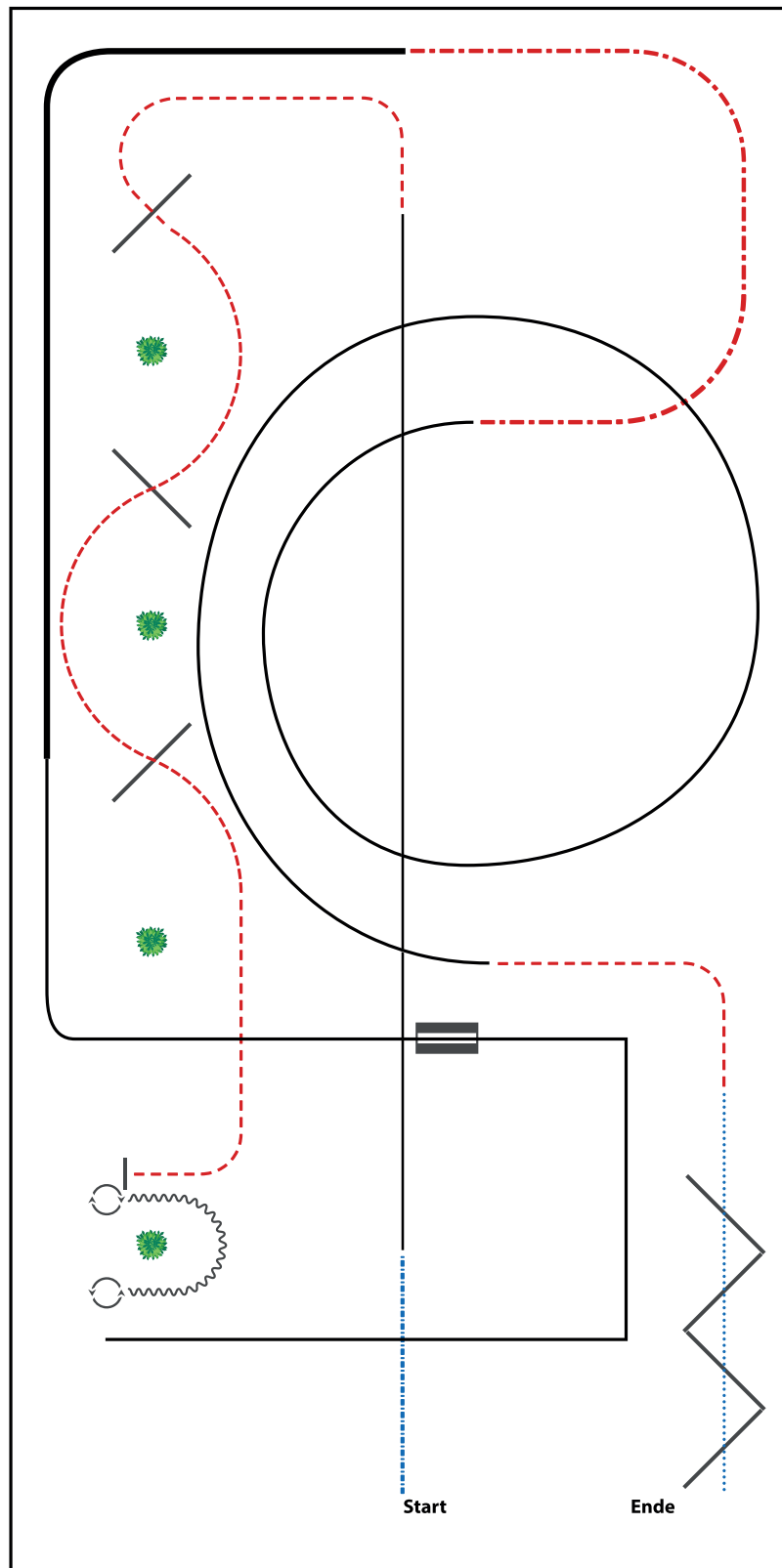
LK 3B Ranch Riding



- 1) EXTENDED WALK
- 2) LOPE (RL OR LL)
- 3) TROT, TROT OVER
- 4) STOP, 360° TURN RIGHT
- 5) BACK UP
- 6) 360° TURN LEFT
- 7) LOPE CORNERS (LL)
- 8) LEADCHANGE (SIMPLE OR FLYING), LOPE (RL)
- 9) EXTENDED LOPE (RL)
- 10) EXTENDED TROT
- 11) LOPE (LL)
- 12) TROT
- 13) WALK OVER

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	
	ERSTE WESTERNREITER UNION FEHRSCHUTTSVERBAND WESTERNREITER

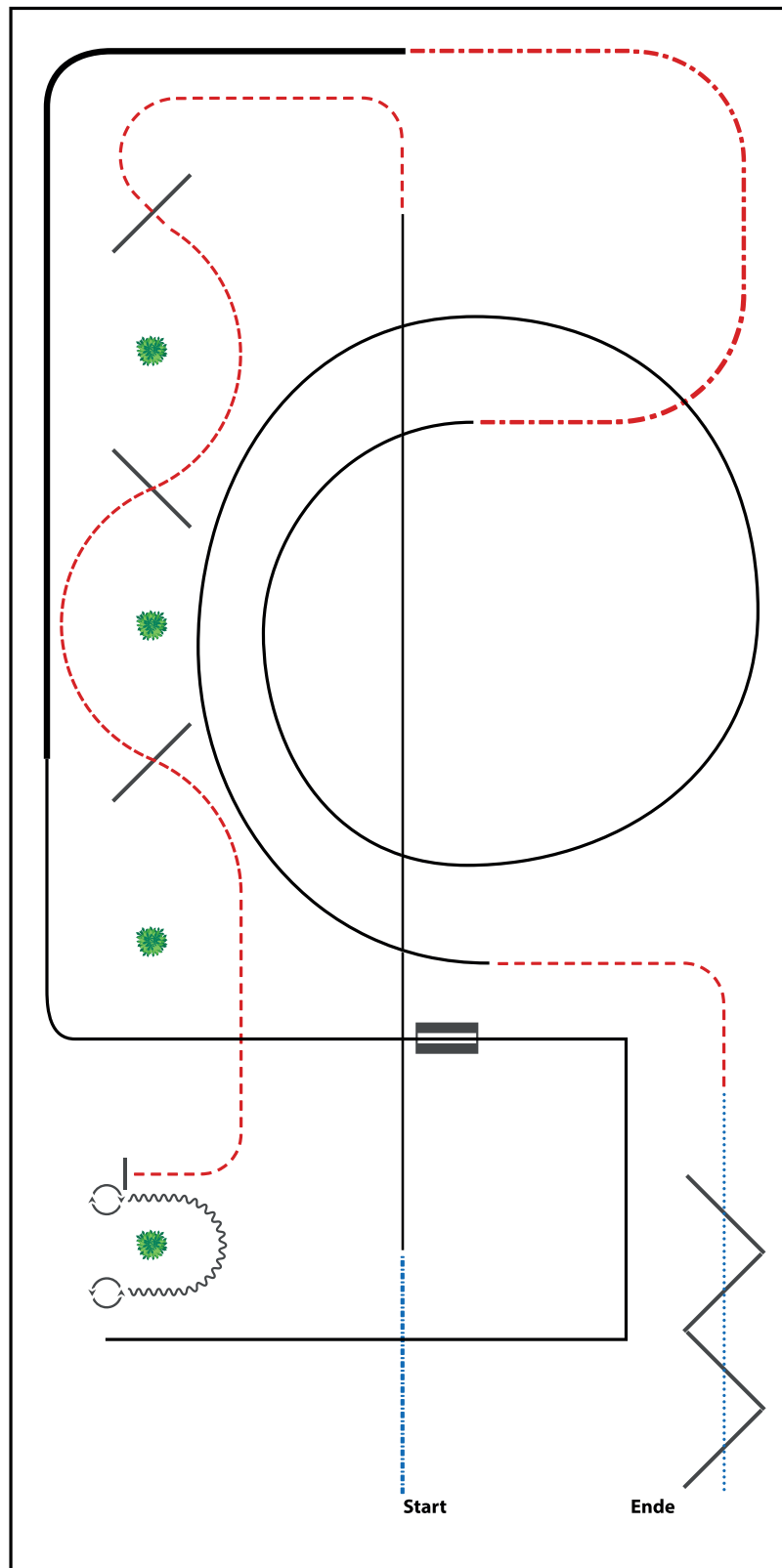
LK 1 jun Ranch Riding



- 1) EXTENDED WALK
- 2) LOPE (RL OR LL)
- 3) TROT, TROT OVER
- 4) STOP, 360° TURN RIGHT
- 5) BACK UP
- 6) 360° TURN LEFT
- 7) LOPE CORNERS (LL)
- 8) LEADCHANGE (SIMPLE OR FLYING), LOPE (RL)
- 9) EXTENDED LOPE (RL)
- 10) EXTENDED TROT
- 11) LOPE (LL)
- 12) TROT
- 13) WALK OVER

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	
ERSTE WESTERNREITER UNION PFERDESPORTVERBAND WESTERNREITER	

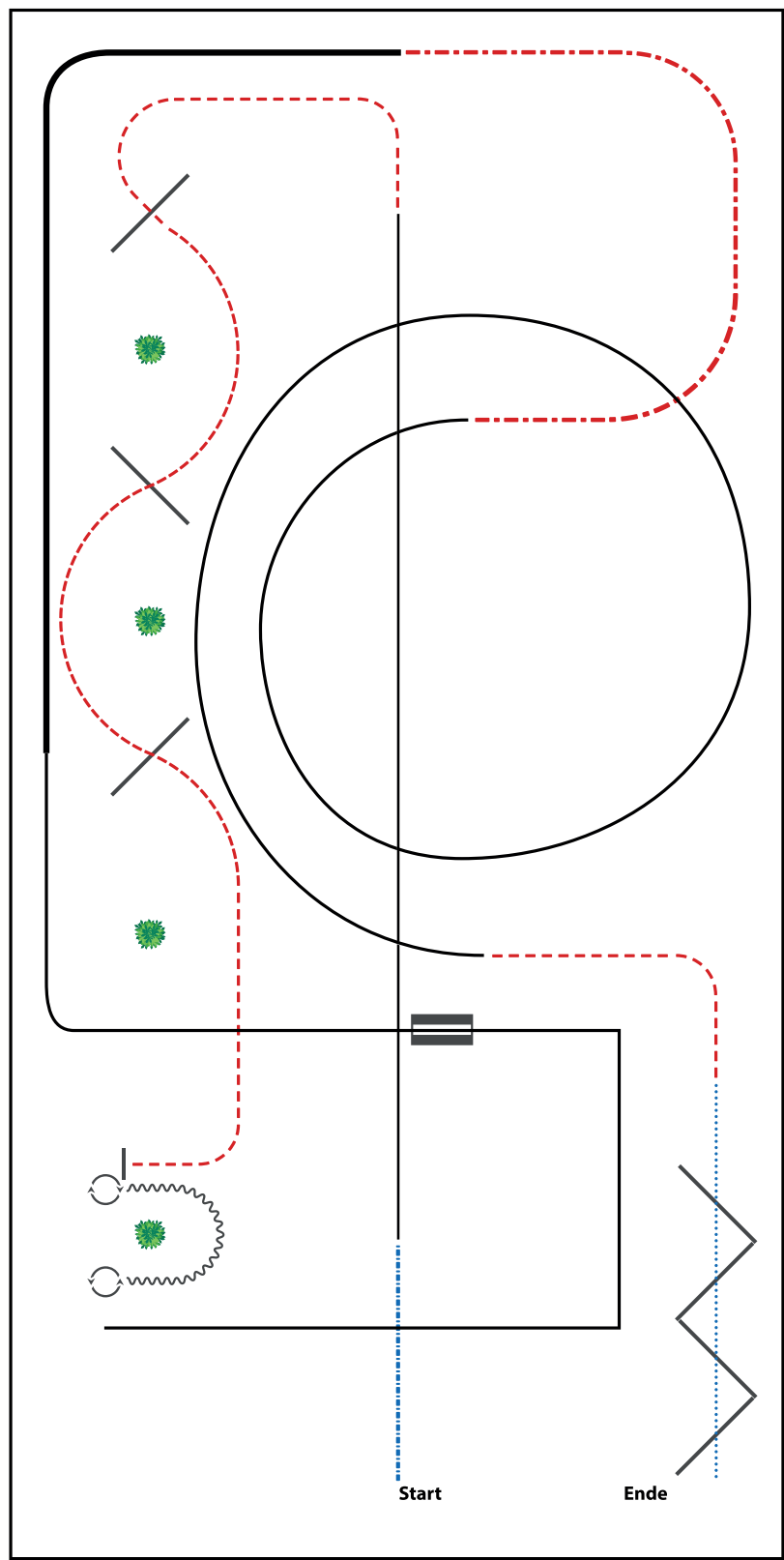
LK 2 jun Ranch Riding



- 1) EXTENDED WALK
- 2) LOPE (RL OR LL)
- 3) TROT, TROT OVER
- 4) STOP, 360° TURN RIGHT
- 5) BACK UP
- 6) 360° TURN LEFT
- 7) LOPE CORNERS (LL)
- 8) LEADCHANGE (SIMPLE OR FLYING), LOPE (RL)
- 9) EXTENDED LOPE (RL)
- 10) EXTENDED TROT
- 11) LOPE (LL)
- 12) TROT
- 13) WALK OVER

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	
ERSTE WESTERNREITER UNION FREISPORTVERBAND WESTERNREITER	

LK 3A Ranch Riding

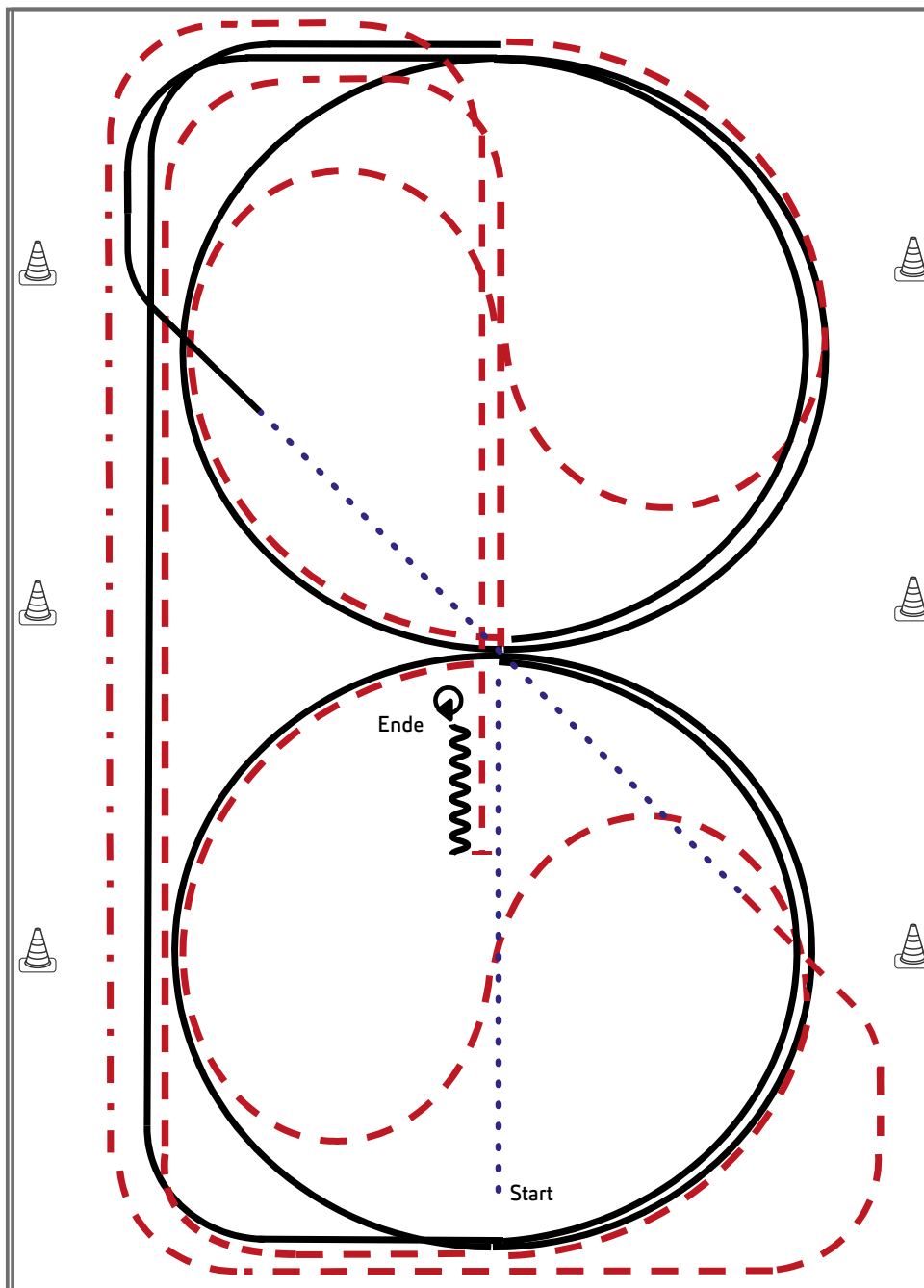


- 1) EXTENDED WALK
- 2) LOPE (RL OR LL)
- 3) TROT, TROT OVER
- 4) STOP, 360° TURN RIGHT
- 5) BACK UP
- 6) 360° TURN LEFT
- 7) LOPE CORNERS (LL)
- 8) LEADCHANGE (SIMPLE OR FLYING), LOPE (RL)
- 9) EXTENDED LOPE (RL)
- 10) EXTENDED TROT
- 11) LOPE (LL)
- 12) TROT
- 13) WALK OVER

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	

ERSTE WESTERNREITER UNION
PFERDESPORTVERBAND WESTERWEIER

Jungpferde Basis Pattern 1 (4j./5j.)



Jungpferde

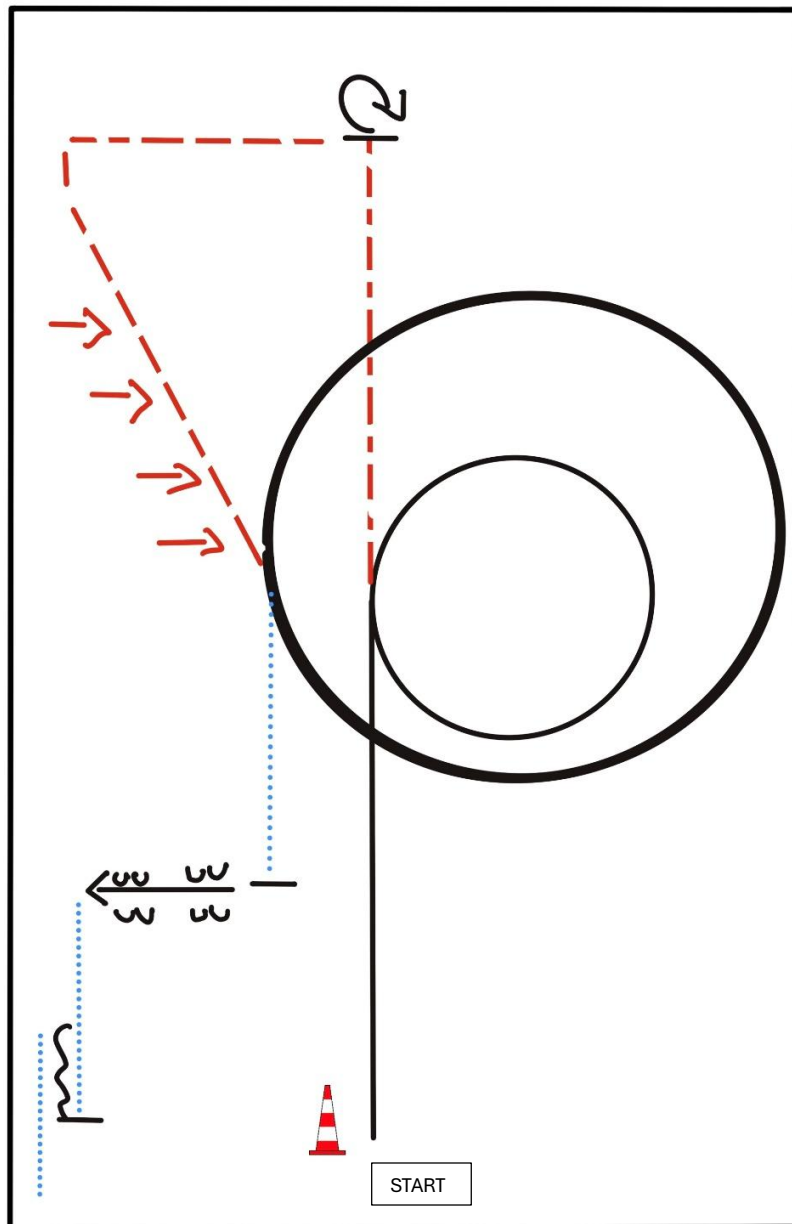
- 1) Schritt durch die Länge der Bahn
- 2) Bei X antraben, ganze Bahn, Mitte der kurzen Seite auf dem Zirkel geritten, durch den Zirkel wechseln
- 3) Bei x Rechtsgalopp, 1 ½ Zirkel, Mitte der kurzen Seite ganze Bahn
- 4) Mitte der kurzen Seite Trab auf dem Zirkel geritten, durch den Zirkel wechseln
- 5) Bei X Linksgalopp 1 ½ Zirkel, Mitte der kurzen Seite ganze Bahn
- 6) Nach Durchreiten der Ecke Schritt, durch die ganze Bahn wechseln
- 7) Trab, an der langen Seite Tritte verlängern, Trab, Mitte der kurzen Seite auf die Mittellinie abwenden
- 8) nach X anhalten, Rückwärtsrichten bis X
- 9) HHW 360° (rechts oder links)

Legende:

Schritt	
Trab	- - - - -
Galopp	—————
Wechselzone	~~~~~
Rückwärts	~~~~~

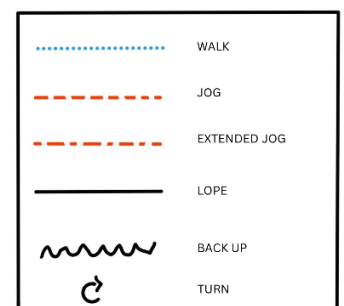


Pattern Western Horsemanship #3 - LK 1-2

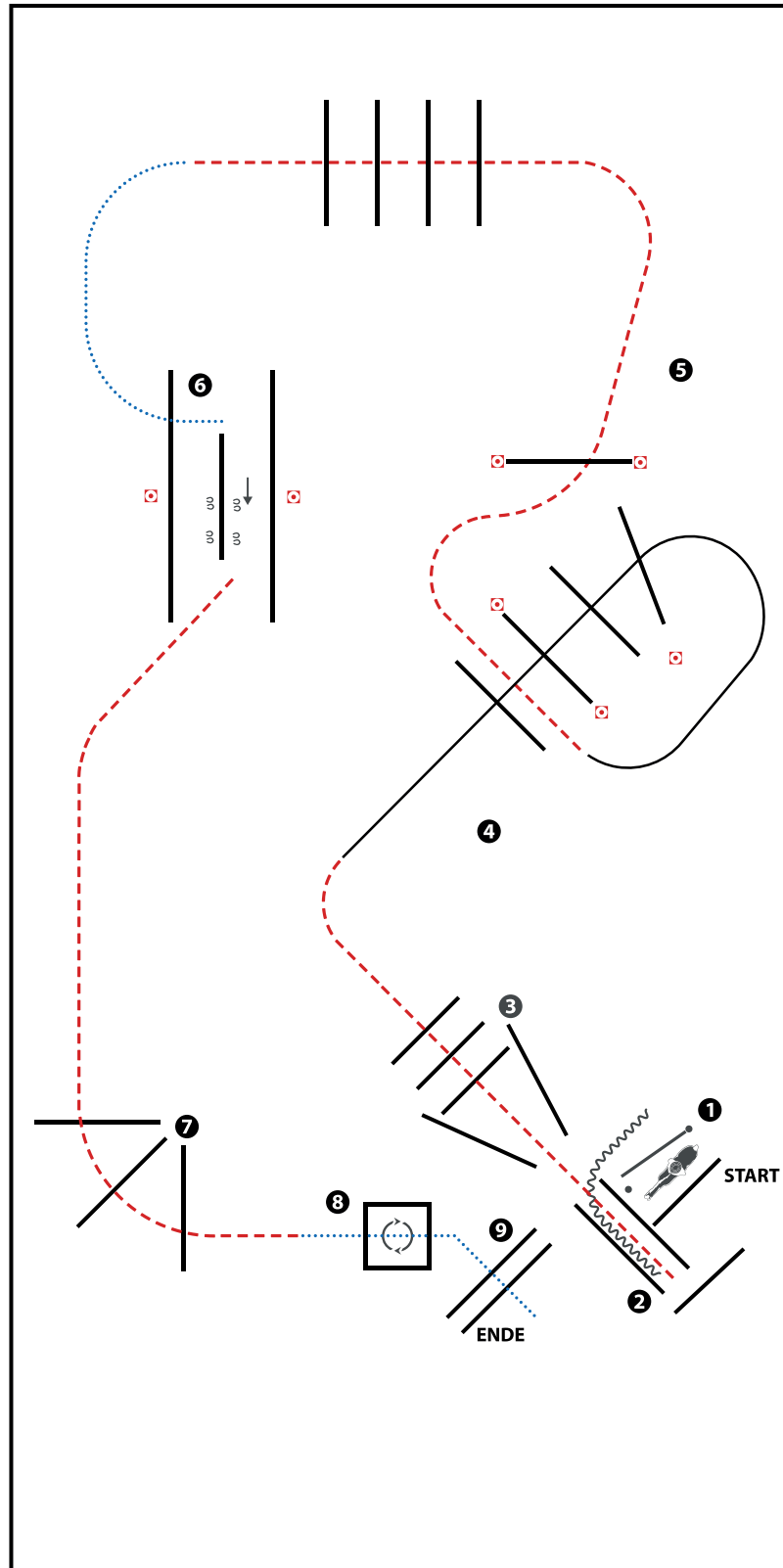


BE READY AT MARKER

- 1) LOPE (RL)
- 2) EXTENDED JOG
- 3) STOP, TURN 630° RIGHT
- 4) JOG CORNER
- 5) JOG, TWO TRACK LEFT
- 6) EXTENDED LOPE (LL)
- 7) WALK
- 8) STOP, SIDEPASS RIGHT
- 9) WALK
- 10) STOP, BACK UP, WALK OUT



LK 1-3B Trail

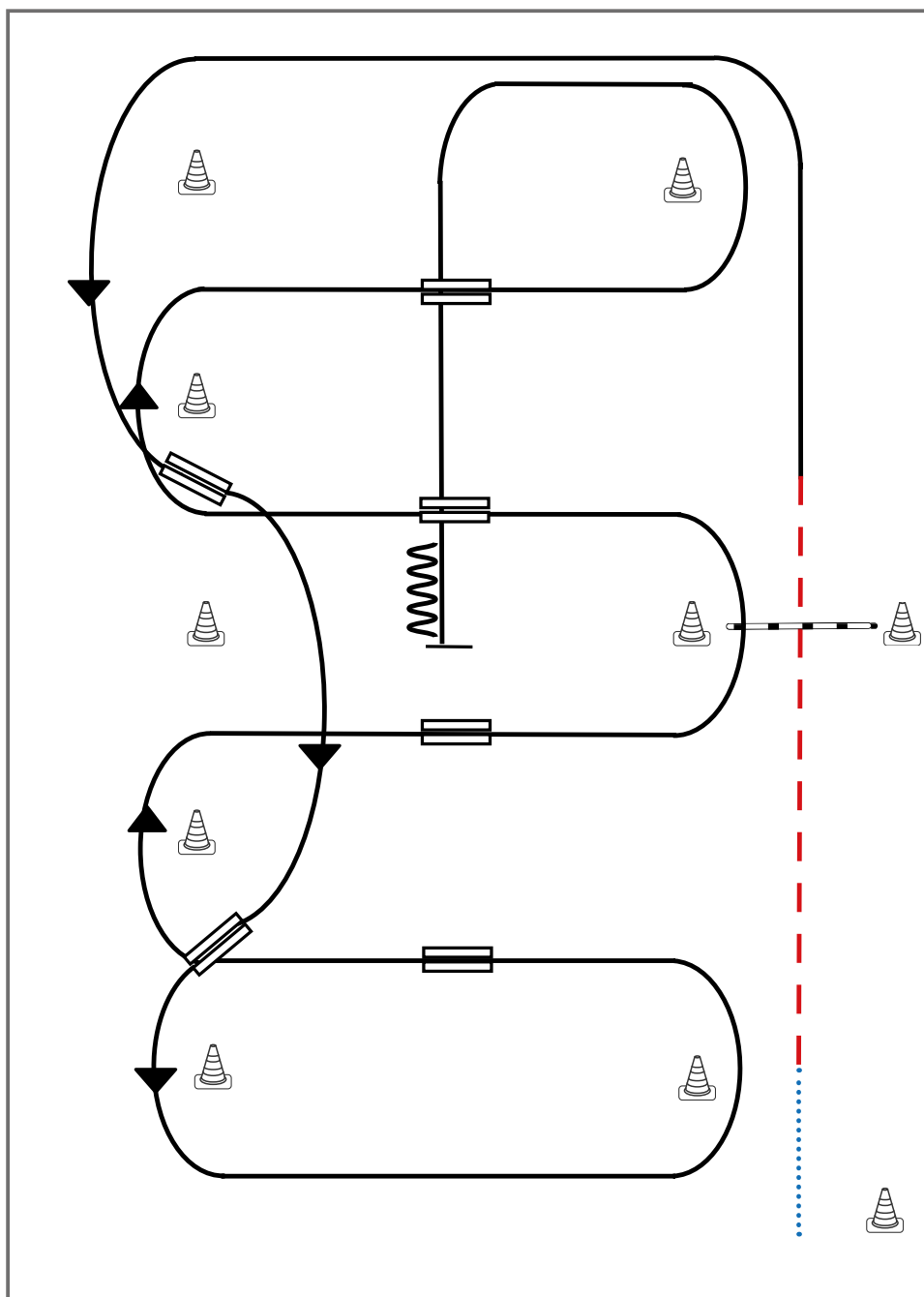


(Erhöhungen optional)

- 1) GATE (RH)
- 2) BACK UP, JOG OUT
- 3) JOG OVER
- 4) LOPE OVER (RL)
- 5) JOG OVER
- 6) WALK INTO CHUTE, SIDEPASS RIGHT
- 7) JOG OVER
- 8) STOP OR BREAK TO WALK, WALK INTO BOX,
360° TURN EITHER WAY (LEFT OR RIGHT), WALK OUT
- 9) WALK OVER

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOE/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⤵
ERSTE WESTERNREITER	=====
UNION	=====
FEHRSCHUTTSVERBAND WESTERNREITER	=====

Western Riding Pattern 6 (für Junior-Pferde)



Western Riding

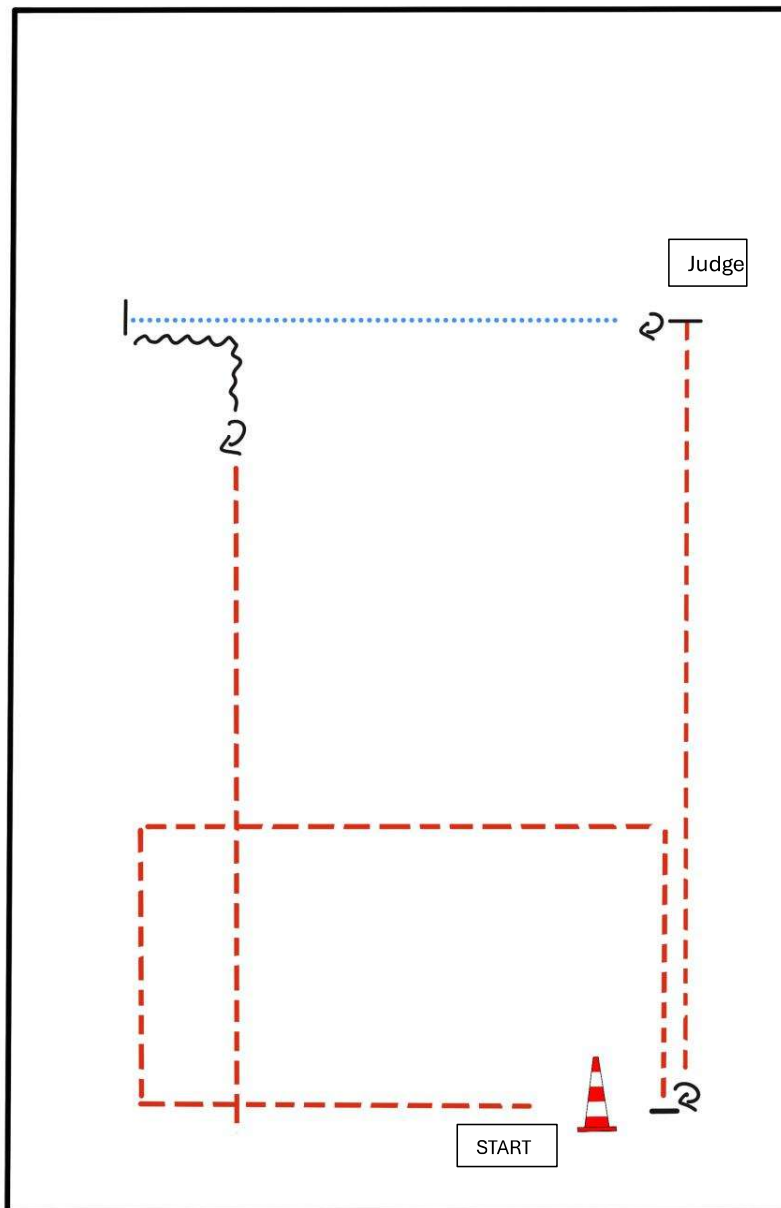
- 1) Schritt vom Start-Pylon zum ersten Marker, Übergang zum Trab, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Linksgalopp, Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 5) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 6) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 7) Galopp über die Stange
- 8) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 9) 4. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 10) Mitte der kurzen Seite abwenden, Stop auf Höhe des Mittelmarkers, Rückwärtsrichten

Legende:

Schritt	
Trab	-----
Galopp	=====
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~

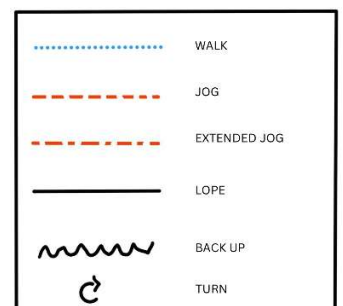


Pattern Showmanship at Halter #3 - LK 1-2



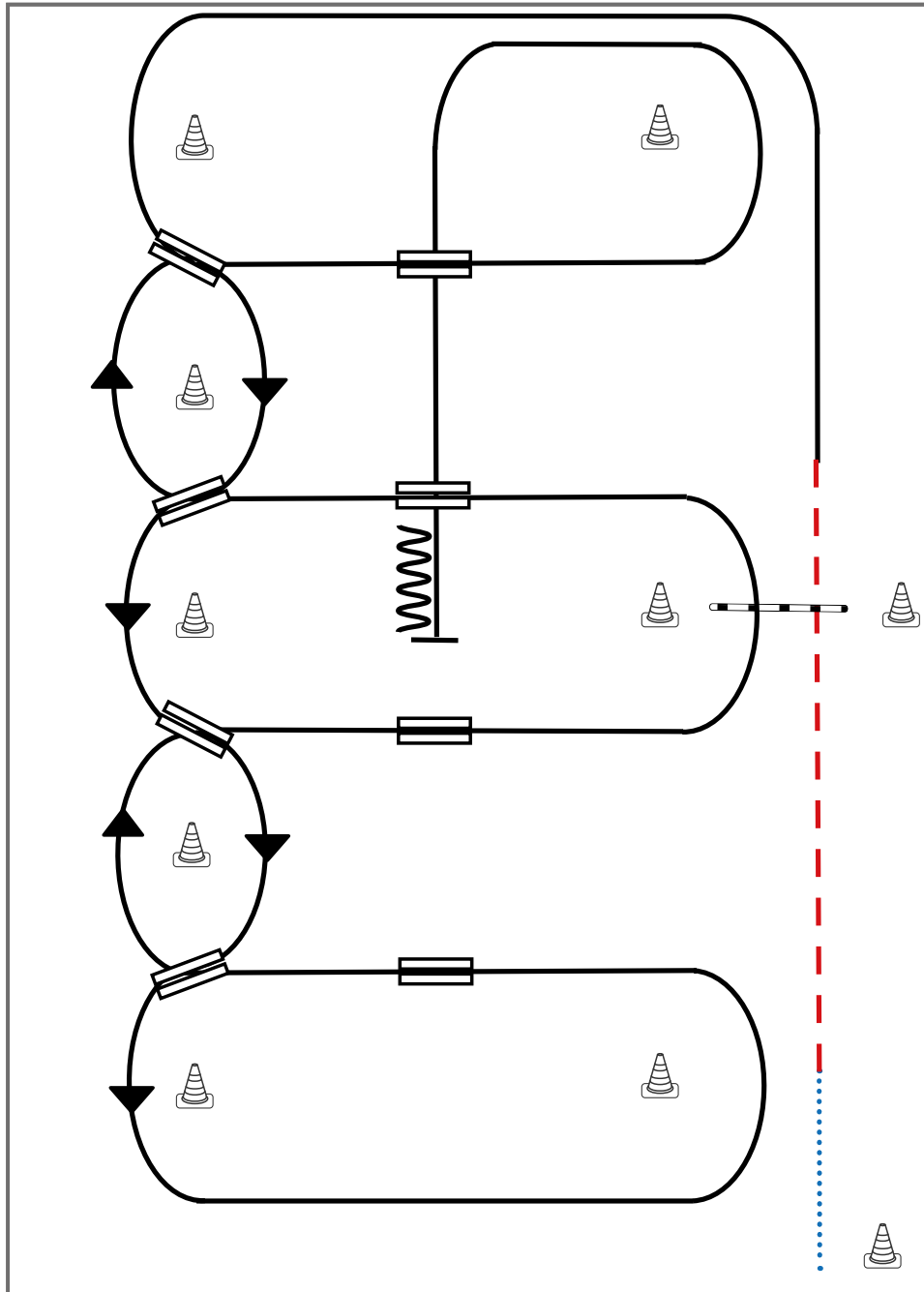
BE READY AT MARKER

- 1) TROT CORNERS
- 2) STOP, TURN 540°
- 3) TROT, STOP
- 4) SET UP
- 5) INSPECTION
- 6) TURN 270°
- 7) WALK
- 8) STOP, BACK UP
- 9) TURN 180°
- 10) TROT OUT



Erste Westernreiter Union
Deutschland e.V.

Western Riding



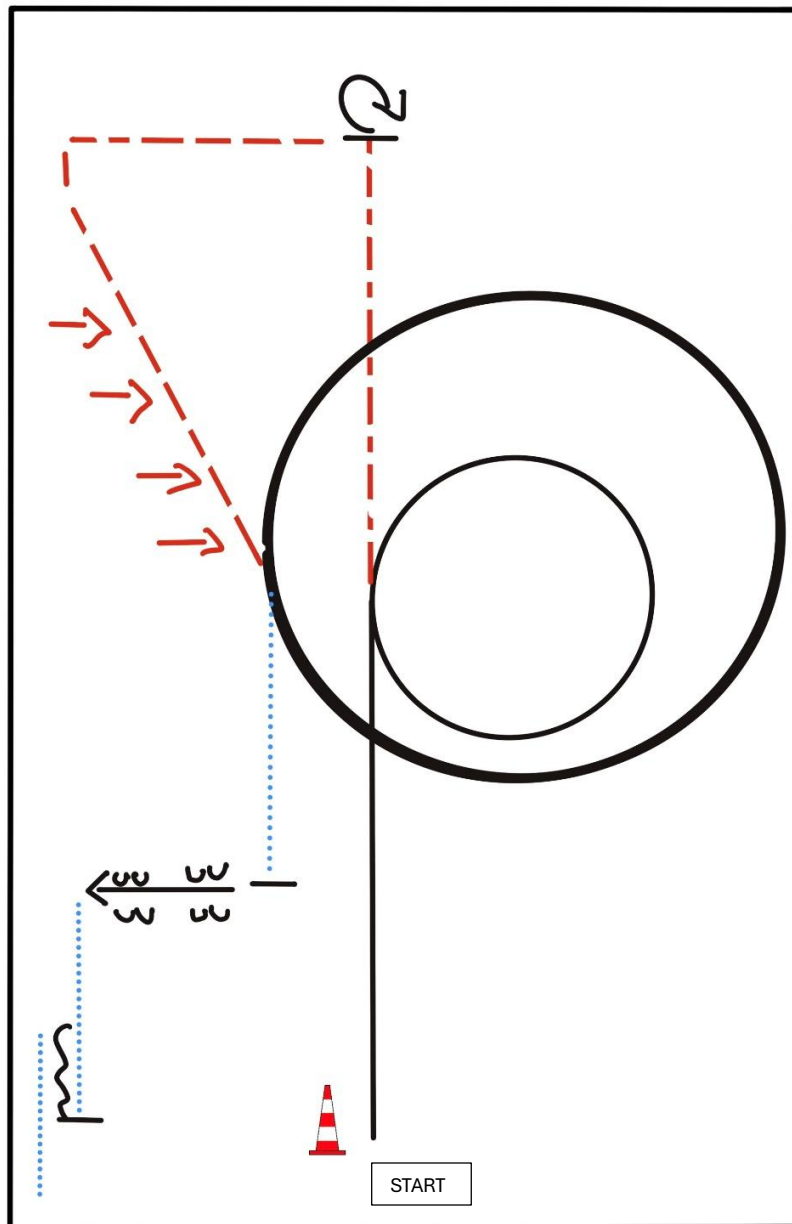
- Legende:**

Schritt	
Trab	
Galopp	
Wechselzone	
Rückwärts	



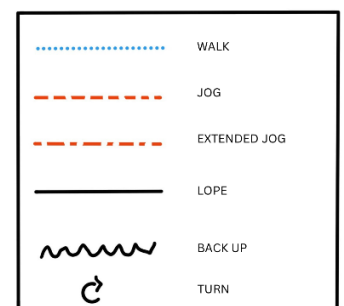
ERSTE
WESTERNREITER
UNION

Pattern Western Horsemanship #3 - LK 1-2



BE READY AT MARKER

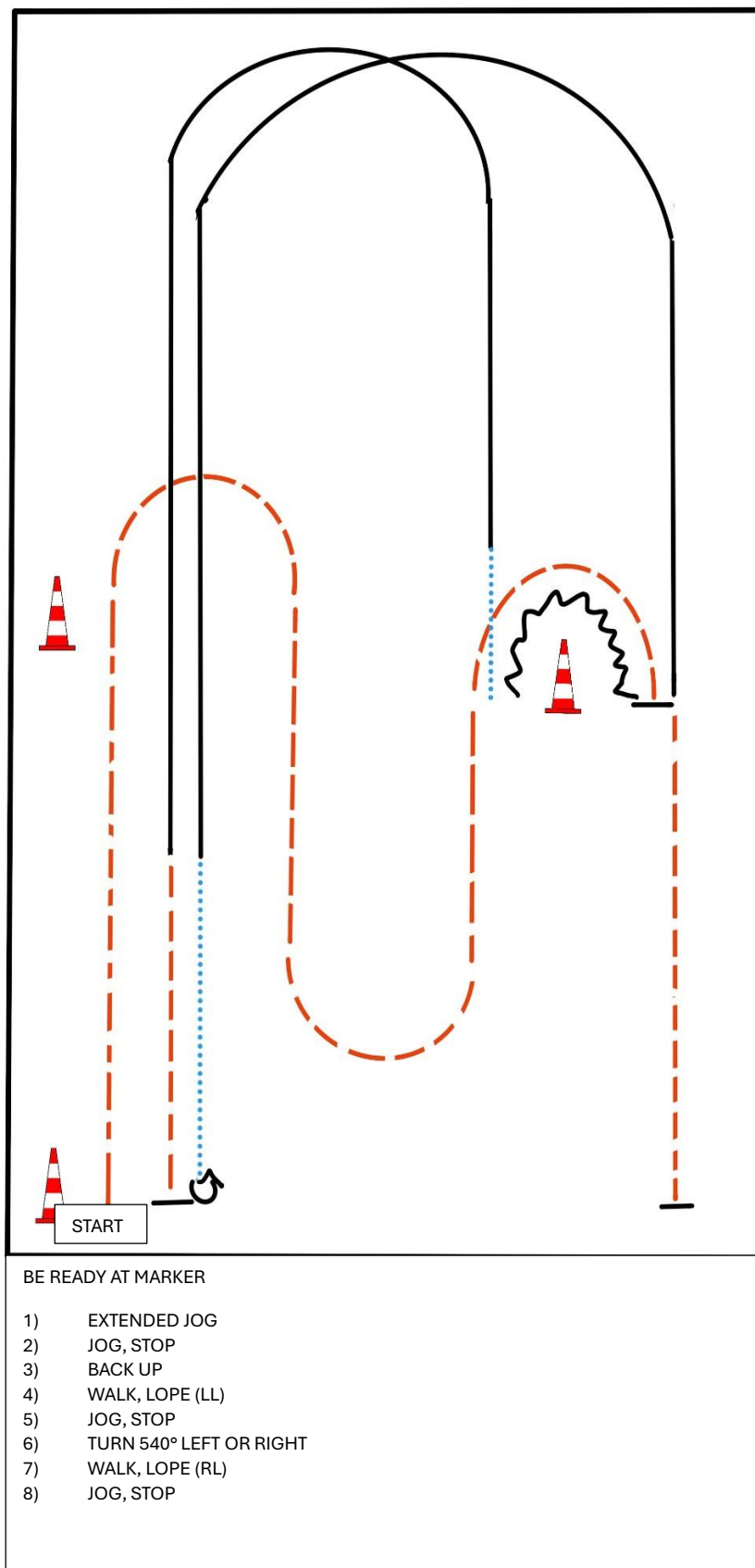
- 1) LOPE (RL)
- 2) EXTENDED JOG
- 3) STOP, TURN 630° RIGHT
- 4) JOG CORNER
- 5) JOG, TWO TRACK LEFT
- 6) EXTENDED LOPE (LL)
- 7) WALK
- 8) STOP, SIDEPASS RIGHT
- 9) WALK
- 10) STOP, BACK UP, WALK OUT



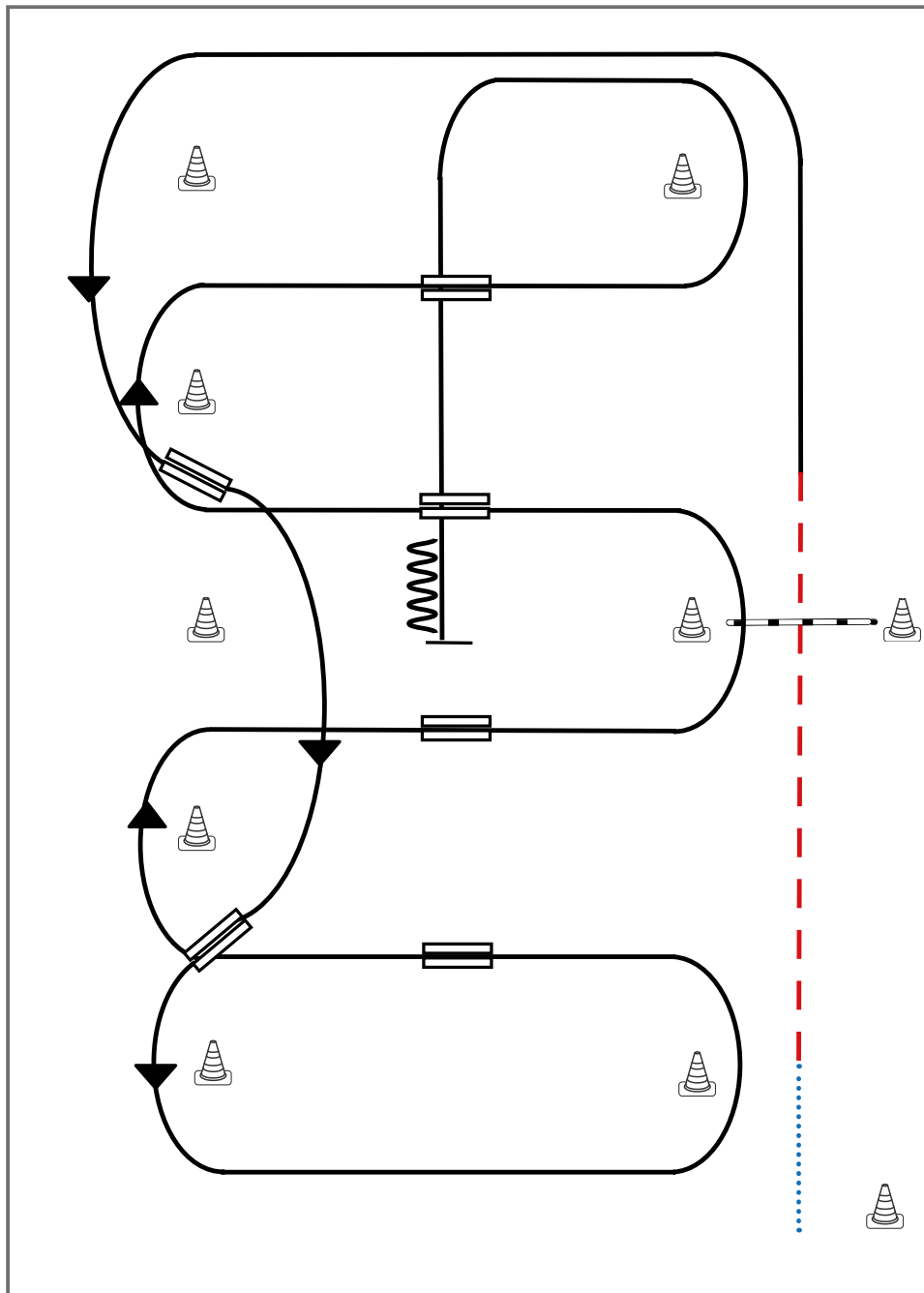
**ERSTE
WESTERNREITER
UNION**

PFERDESORTVERBAND WESTERNREITEN

Pattern Western Horsemanship #9 - LK 3



Western Riding Pattern 6 (für Junior-Pferde)



Western Riding

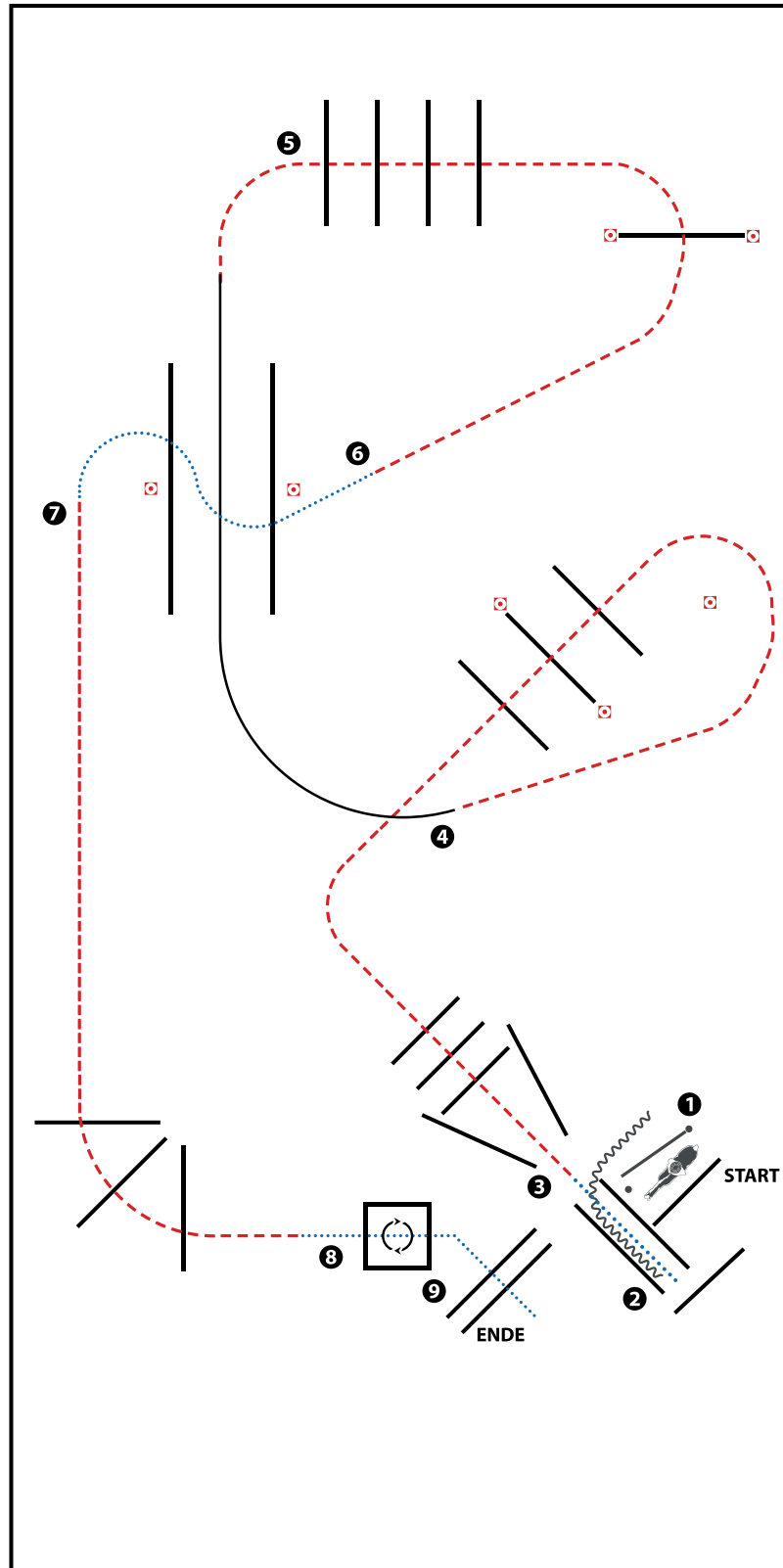
- 1) Schritt vom Start-Pylon zum ersten Marker, Übergang zum Trab, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Linksgalopp, Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 5) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 6) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 7) Galopp über die Stange
- 8) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 9) 4. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 10) Mitte der kurzen Seite abwenden, Stop auf Höhe des Mittelmarkers, Rückwärtsrichten

Legende:

Schritt	
Trab	-----
Galopp	=====
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~



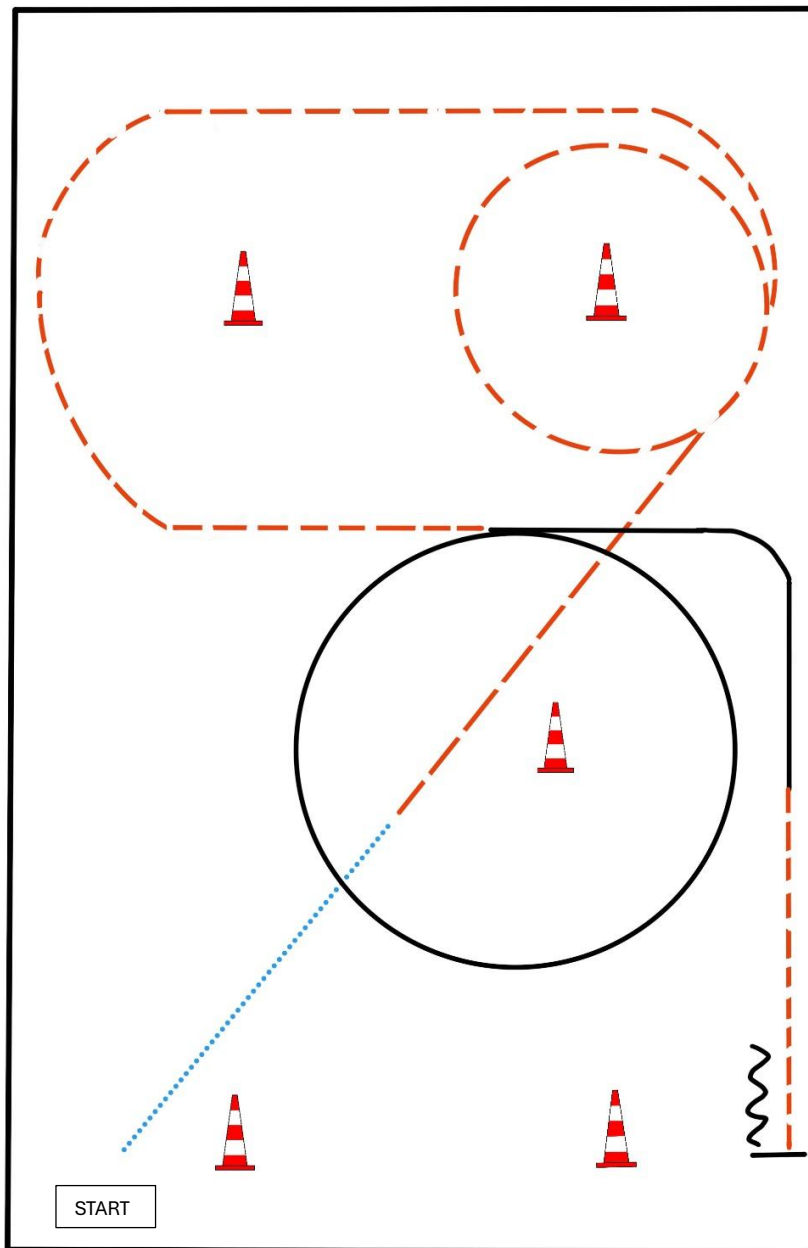
LK 4/5 Trail



- 1) GATE (RH)
- 2) BACK UP, WALK OUT
- 3) JOG OVER
- 4) LOPE THRU CHUTE (RL) (Abstand 2m)
- 5) JOG OVER
- 6) WALK OVER
- 7) JOG OVER
- 8) STOP OR BREAK TO WALK, WALK INTO BOX,
360° TURN EITHER WAY (LEFT OR RIGHT), WALK OUT
- 9) WALK OVER

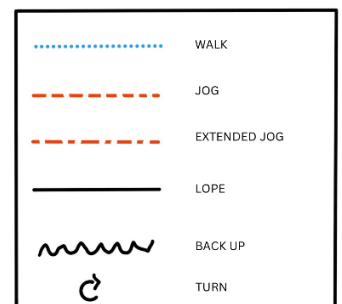
WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	
ERSTE WESTERNREITER	
UNION	
FEHRSCHUTTSVERBAND WESTERNREITER	

Pattern Western Horsemanship #11 - LK 4-5

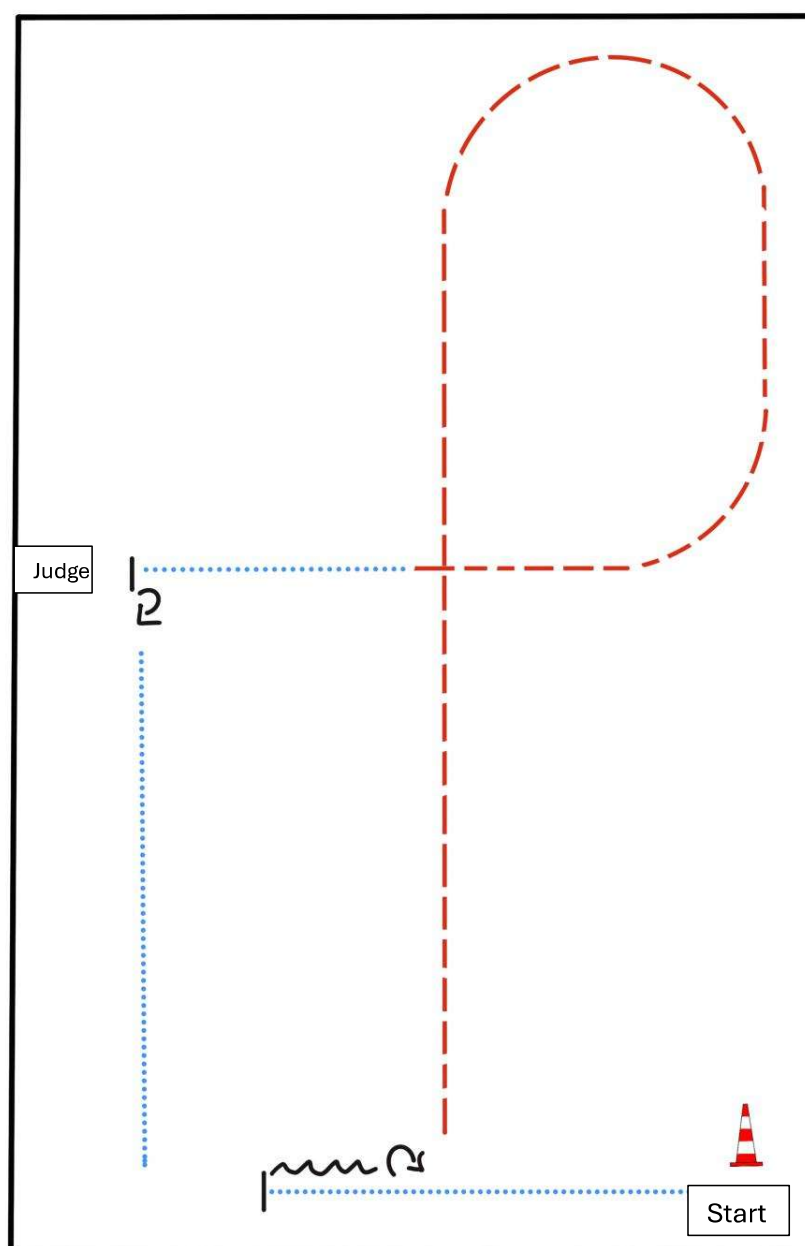


BE READY AT MARKER

1. WALK
2. JOG SMALL CIRCLE LEFT
3. JOG
4. LOPE (RL)
5. JOG
6. STOP, BACK UP

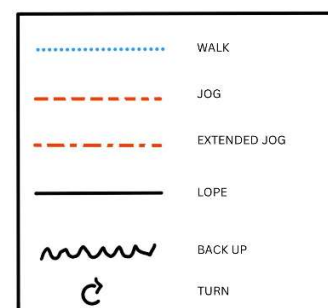


Pattern Showmanship at Halter #13 - LK 4-5

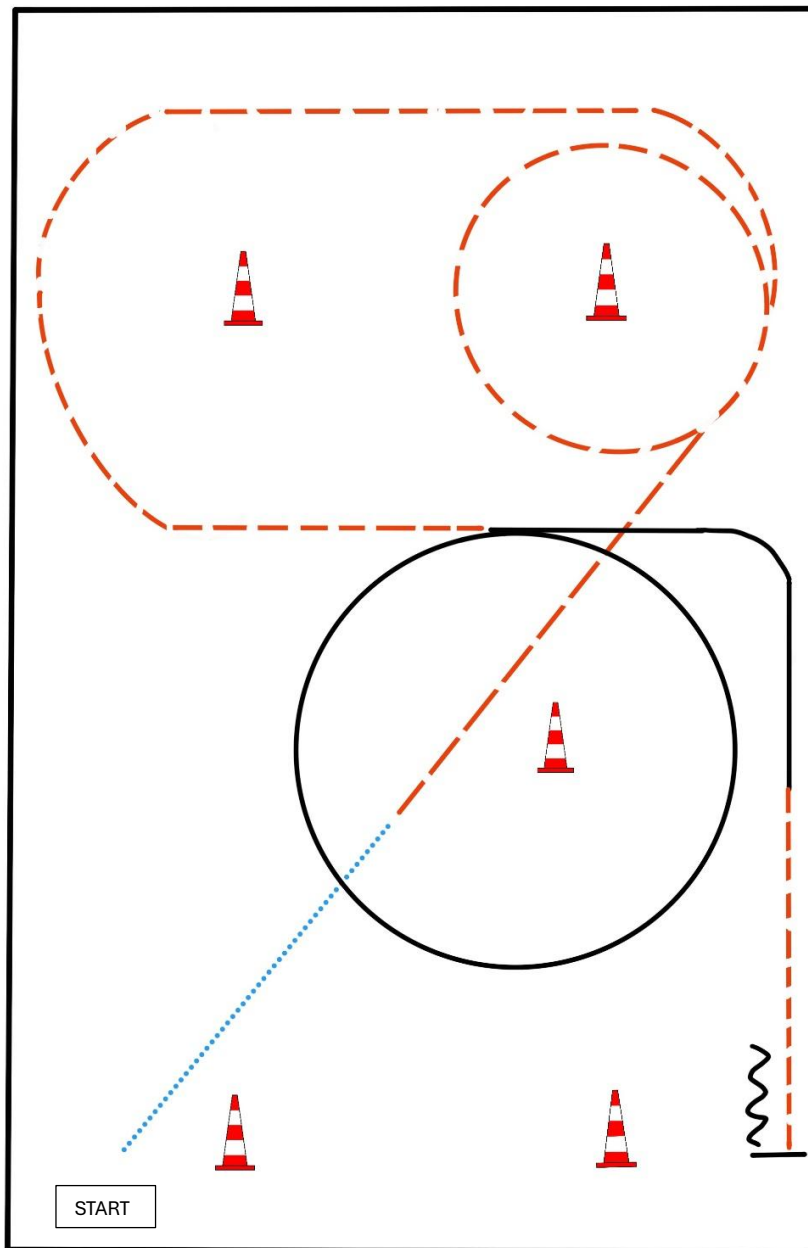


BE READY AT MARKER

- 1) WALK, TROT
- 2) STOP, BACK UP (AT LEAST TWO HORSE LENGTHS)
- 3) TURN 90°
- 4) TROT
- 5) WALK, STOP
- 6) SET UP
- 7) INSPECTION
- 8) TURN 270°
- 9) WALK OUT

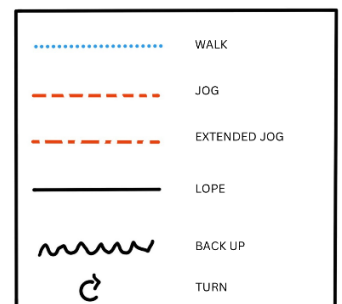


Pattern Western Horsemanship #11 - LK 4-5

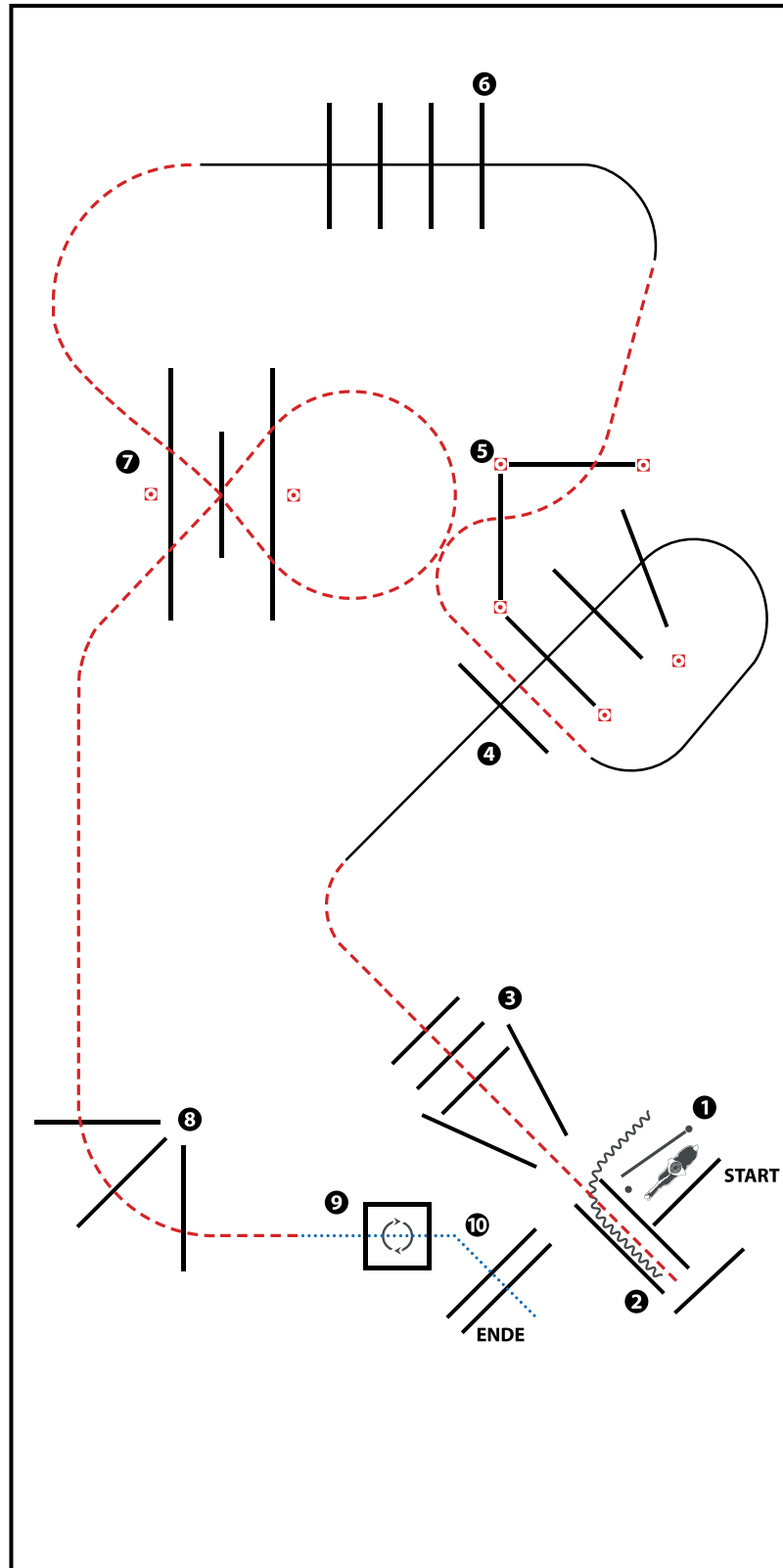


BE READY AT MARKER

1. WALK
2. JOG SMALL CIRCLE LEFT
3. JOG
4. LOPE (RL)
5. JOG
6. STOP, BACK UP



LK 1A sen Trail

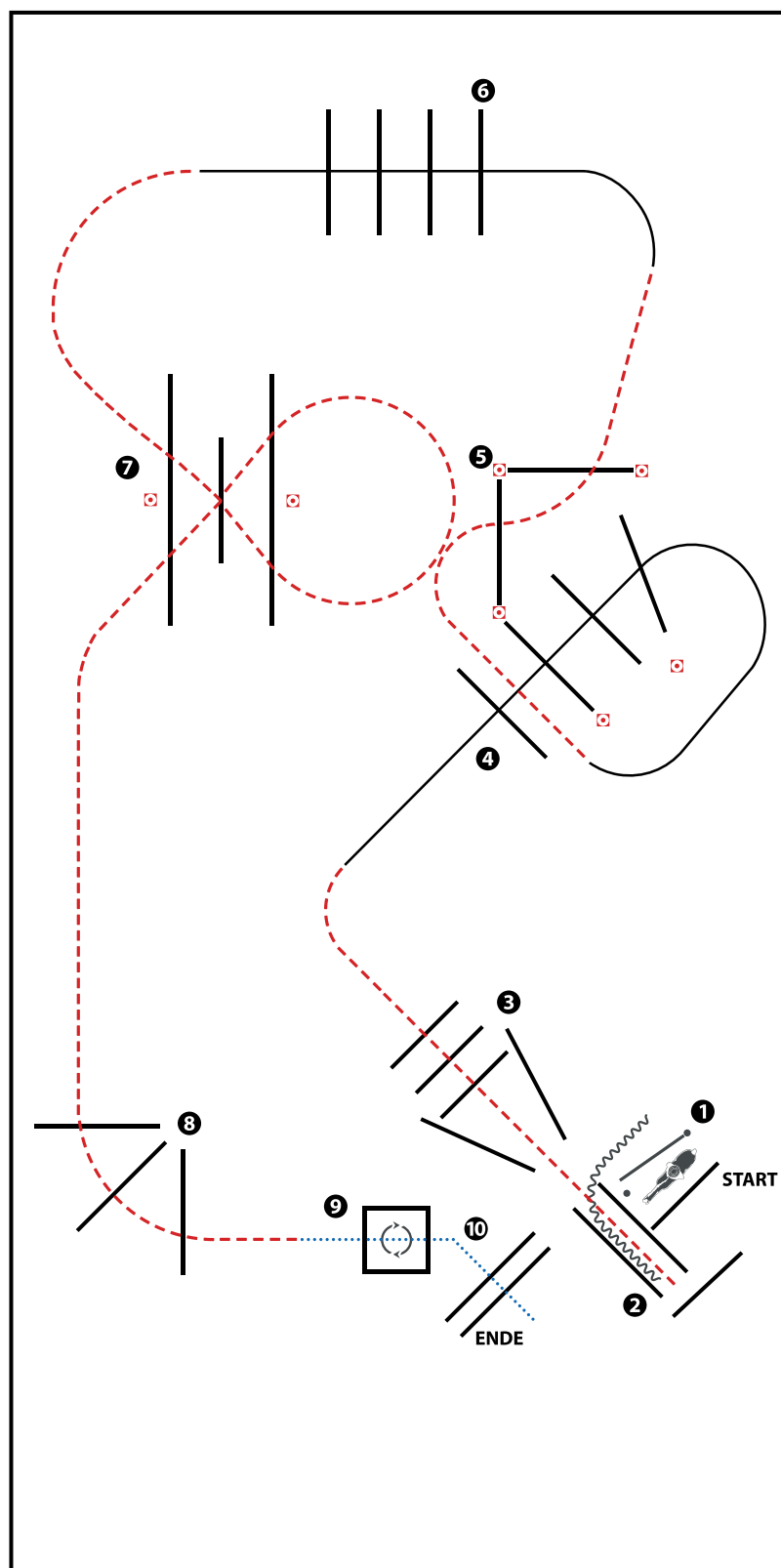


(Erhöhungen optional)

- 1) GATE (RH)
- 2) BACK UP, JOG OUT
- 3) JOG OVER
- 4) LOPE OVER (RL)
- 5) JOG OVER
- 6) LOPE OVER (LL)
- 7) JOG OVER (Abstand 1,50m)
- 8) JOG OVER
- 9) WALK INTO BOX, 360° TURN EITHER WAY (LEFT OR RIGHT), WALK OUT
- 10) WALK OVER

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOE/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⤵
ERSTE WESTERNREITER	=====
UNION	=====
FEHRSCHUTTERBAND WESTERNREITER	=====

LK 2A sen Trail

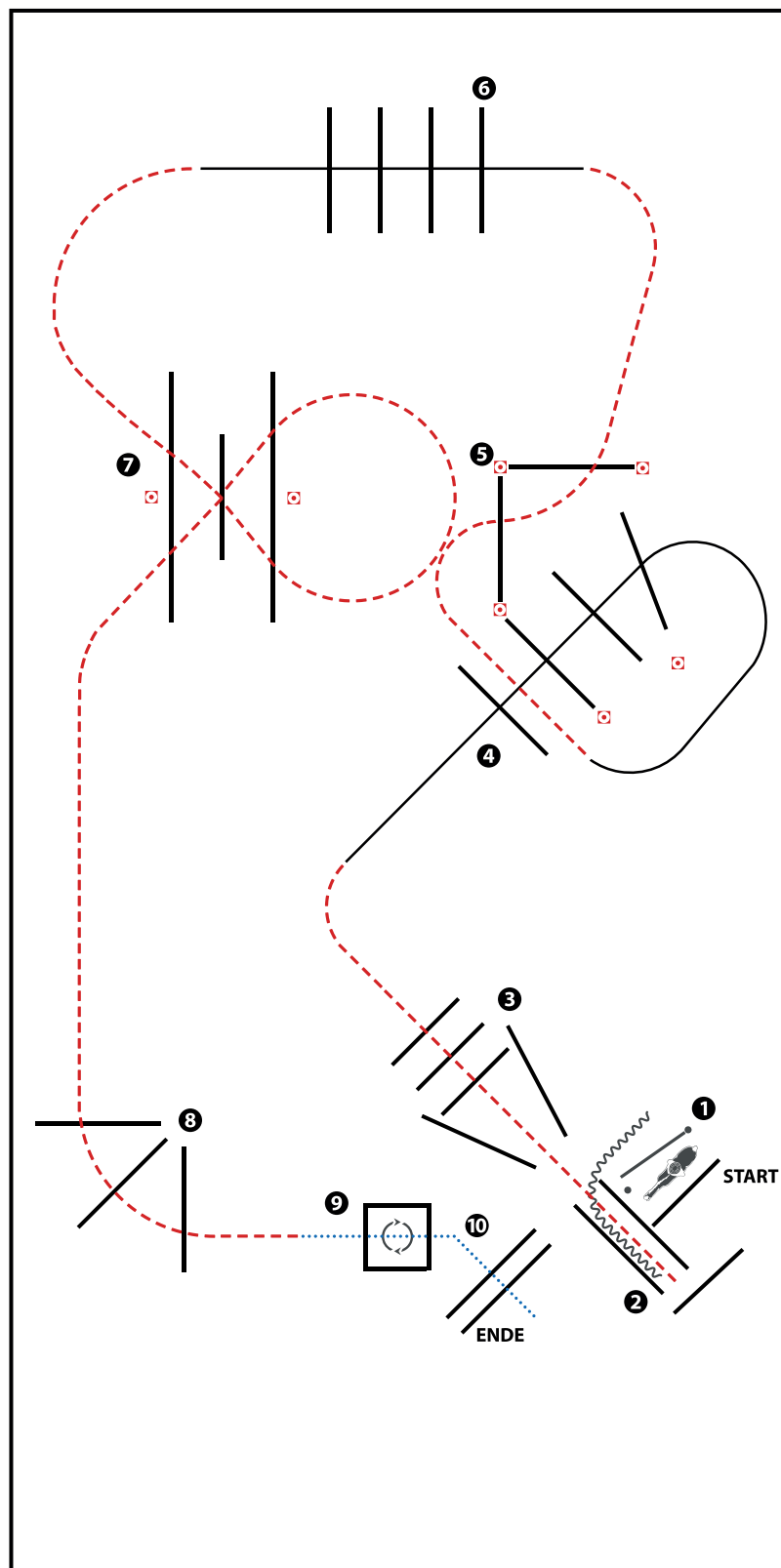


(Erhöhungen optional)

- 1) GATE (RH)
- 2) BACK UP, JOG OUT
- 3) JOG OVER
- 4) LOPE OVER (RL)
- 5) JOG OVER
- 6) LOPE OVER (LL)
- 7) JOG OVER (Abstand 1,50m)
- 8) JOG OVER
- 9) WALK INTO BOX, 360° TURN EITHER WAY (LEFT OR RIGHT), WALK OUT
- 10) WALK OVER

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOE/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⤵
ERSTE WESTERNREITER	=====
UNION	=====
FEDELSCHUTTERBAND WESTERNREITER	=====

LK 1 jun Trail

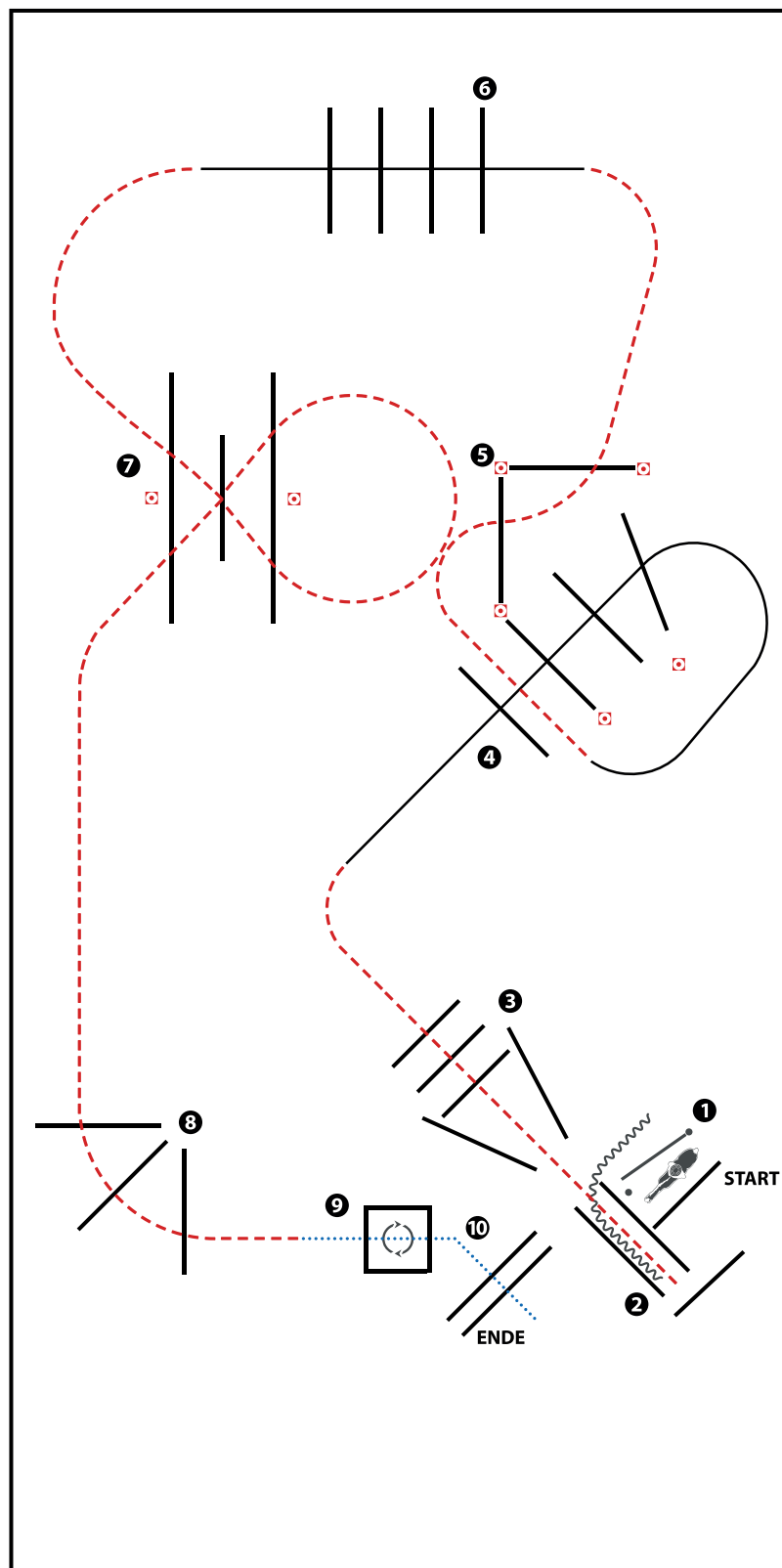


(Erhöhungen optional)

- 1) GATE (RH)
- 2) BACK UP, JOG OUT
- 3) JOG OVER
- 4) LOPE OVER (RL)
- 5) JOG OVER
- 6) LOPE OVER (LL)
- 7) JOG OVER (Abstand 1,50m)
- 8) JOG OVER
- 9) WALK INTO BOX, 360° TURN EITHER WAY (LEFT OR RIGHT), WALK OUT
- 10) WALK OVER

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOE/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⤵
ERSTE WESTERNREITER	=====
UNION	=====
FEHRSCHUTTERBAND WESTERNREITER	=====

LK 2 jun Trail

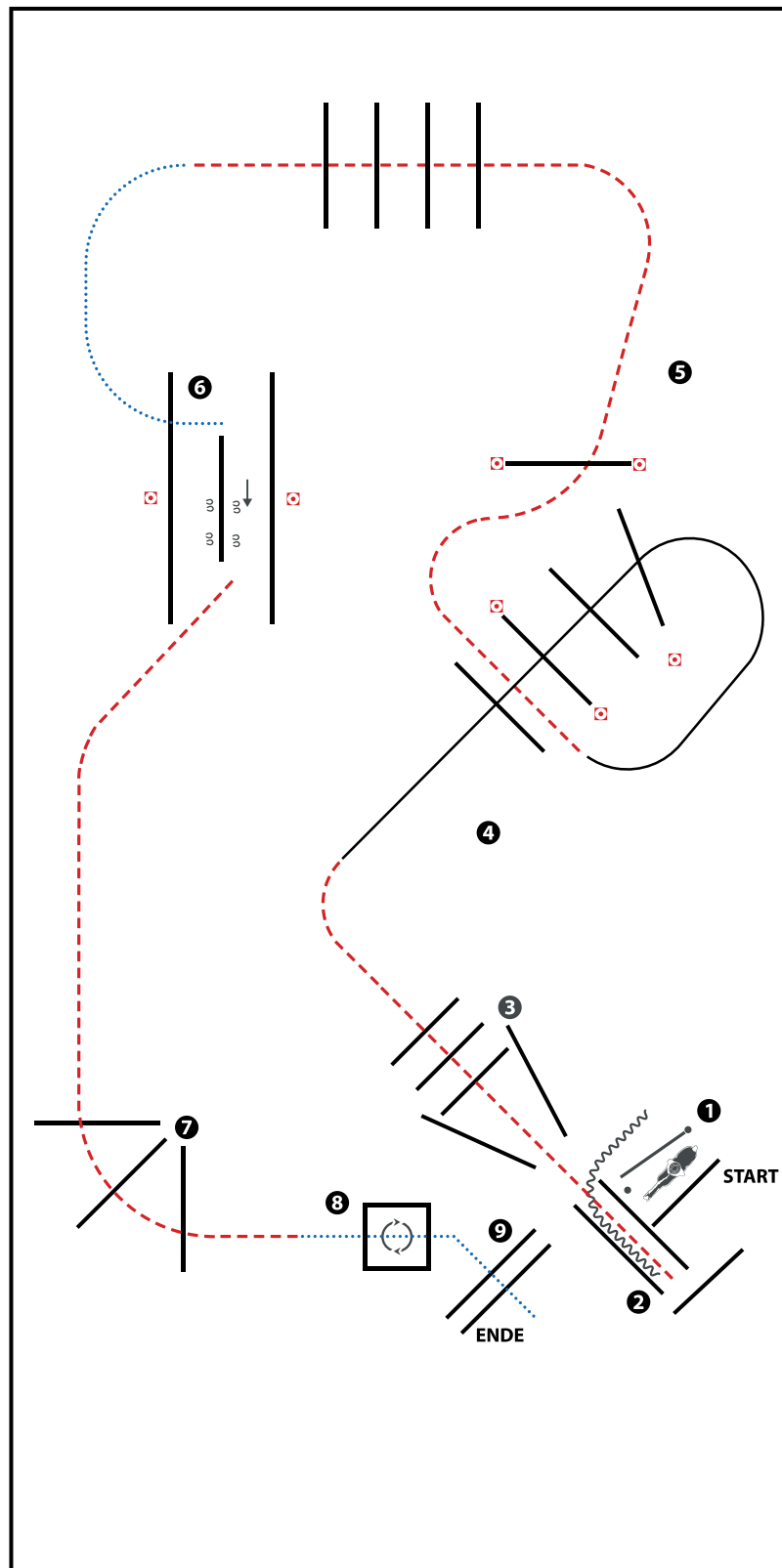


(Erhöhungen optional)

- 1) GATE (RH)
- 2) BACK UP, JOG OUT
- 3) JOG OVER
- 4) LOPE OVER (RL)
- 5) JOG OVER
- 6) LOPE OVER (LL)
- 7) JOG OVER (Abstand 1,50m)
- 8) JOG OVER
- 9) WALK INTO BOX, 360° TURN EITHER WAY (LEFT OR RIGHT), WALK OUT
- 10) WALK OVER

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOE/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⤵
ERSTE WESTERNREITER UNION FREISCHUTTERBAND WESTERNREITER	=====

LK 3A Trail



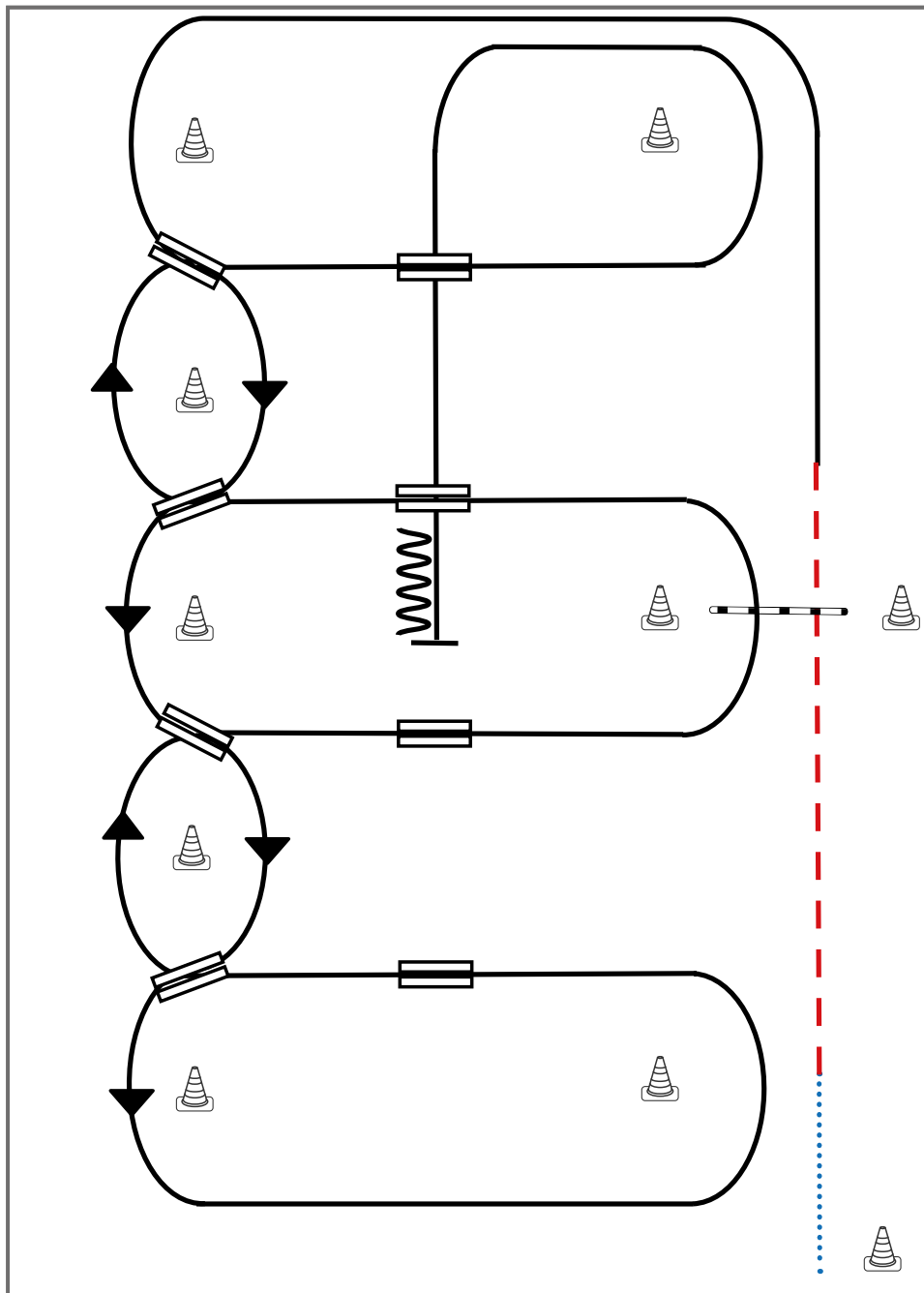
(Erhöhungen optional)

- 1) GATE (RH)
- 2) BACK UP, JOG OUT
- 3) JOG OVER
- 4) LOPE OVER (RL)
- 5) JOG OVER
- 6) WALK INTO CHUTE, SIDEPASS RIGHT
- 7) JOG OVER
- 8) STOP OR BREAK TO WALK, WALK INTO BOX, 360° TURN EITHER WAY (LEFT OR RIGHT), WALK OUT
- 9) WALK OVER

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOE/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⤵
ERSTE WESTERNREITER	=====
UNION	=====
FEDESSPORTVERBAND WESTERNREITER	=====

Western Riding Pattern 1

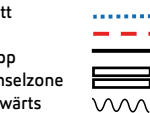
Western Riding



- 1) Schritt vom Start-Pylon zum ersten Marker, Übergang zum Trab, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Linksgalopp, Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 5) 3. Galoppwechsel auf der Linie
- 6) 4. Galoppwechsel auf der Linie, Galopp an der kurzen Seite
- 7) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 8) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 9) Galopp über die Stange
- 10) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 11) 4. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 12) Mitte der kurzen Seite abwenden, Stop auf Höhe des Mittelmarkers, Rückwärtsrichten

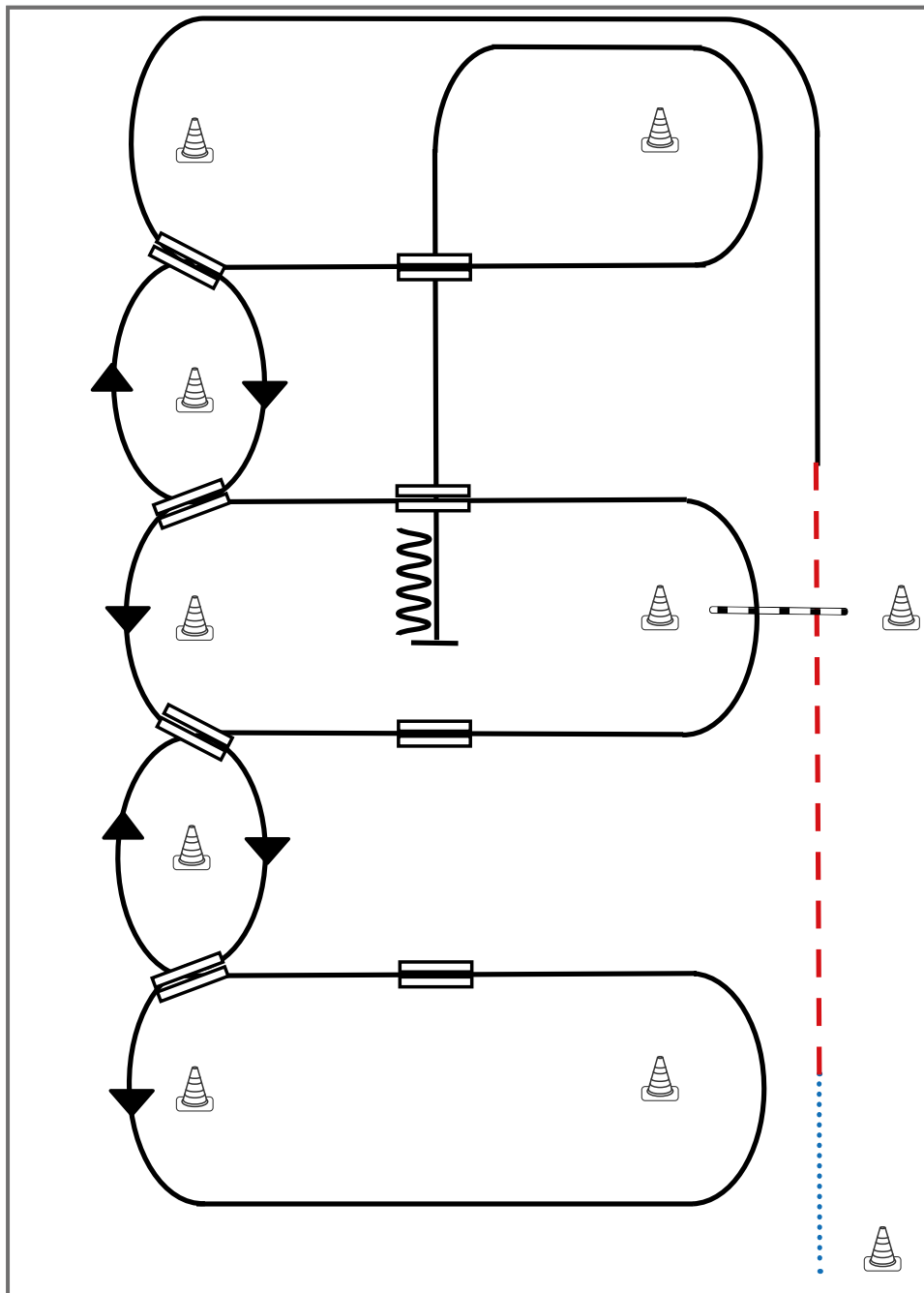
Legende:

Schritt
Trab
Galopp
Wechselzone
Rückwärts



Western Riding Pattern 1

Western Riding



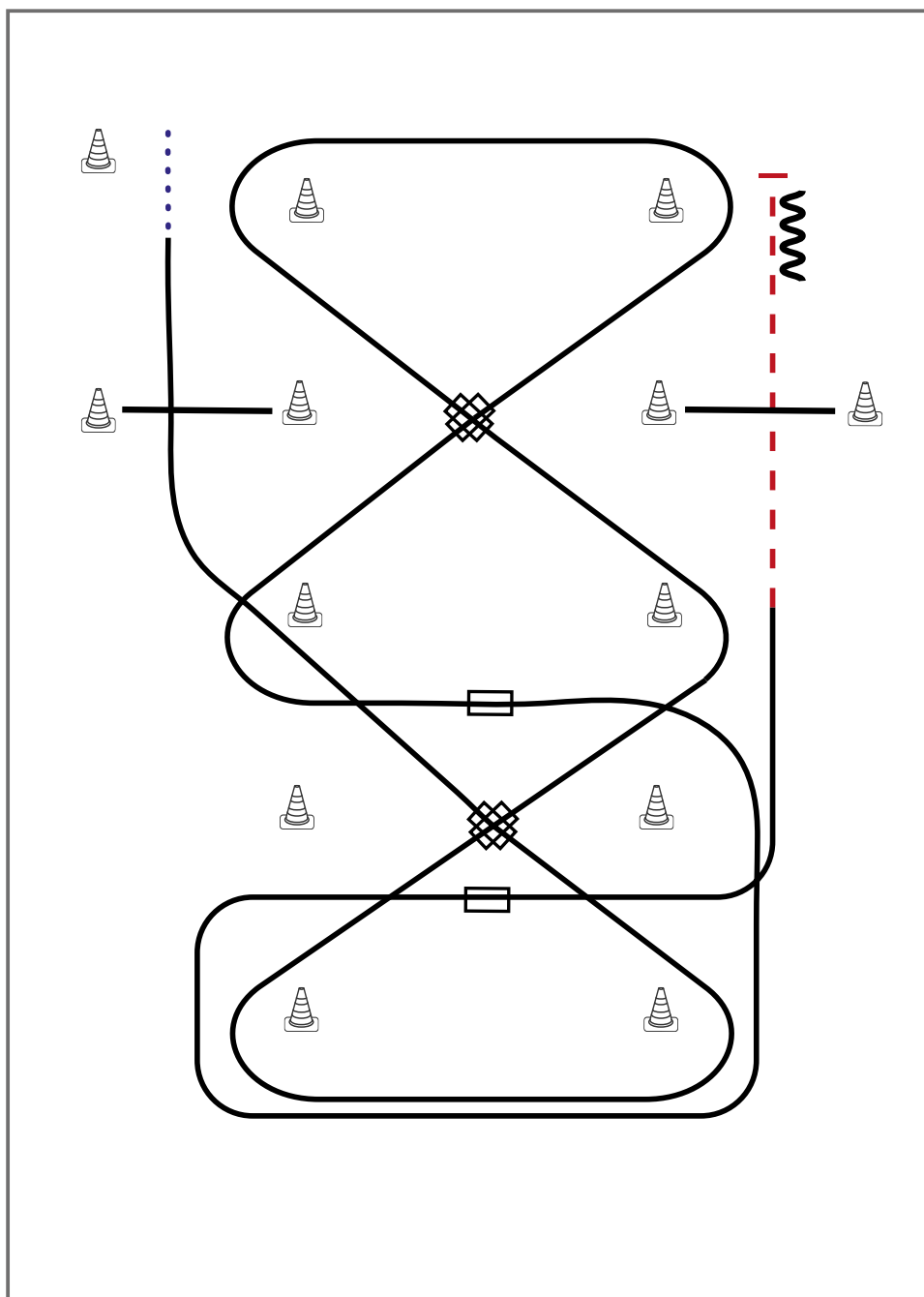
- 1) Schritt vom Start-Pylon zum ersten Marker, Übergang zum Trab, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Linksgalopp, Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 5) 3. Galoppwechsel auf der Linie
- 6) 4. Galoppwechsel auf der Linie, Galopp an der kurzen Seite
- 7) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 8) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 9) Galopp über die Stange
- 10) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 11) 4. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 12) Mitte der kurzen Seite abwenden, Stop auf Höhe des Mittelmarkers, Rückwärtsrichten

Legende:

Schritt	
Trab	-----
Galopp	=====
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~



Western Riding Pattern 30 (für Junior-Pferde), 30 x 60 Meter

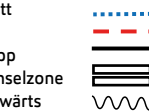


Western Riding

- 1) Schritt vom Startpylon zum ersten Marker, Übergang zum Linksgalopp
- 2) Galopp über die Stange
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Diagonalen
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Diagonalen
- 5) 3. Galoppwechsel auf der Diagonalen
- 6) 4. Galoppwechsel auf der Diagonalen
- 7) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 8) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 9) Übergang zum Trab, Trab über die Stange
- 10) Stop, Rückwärtsrichten

Legende:

Schritt
Trab
Galopp
Wechselzone
Rückwärts

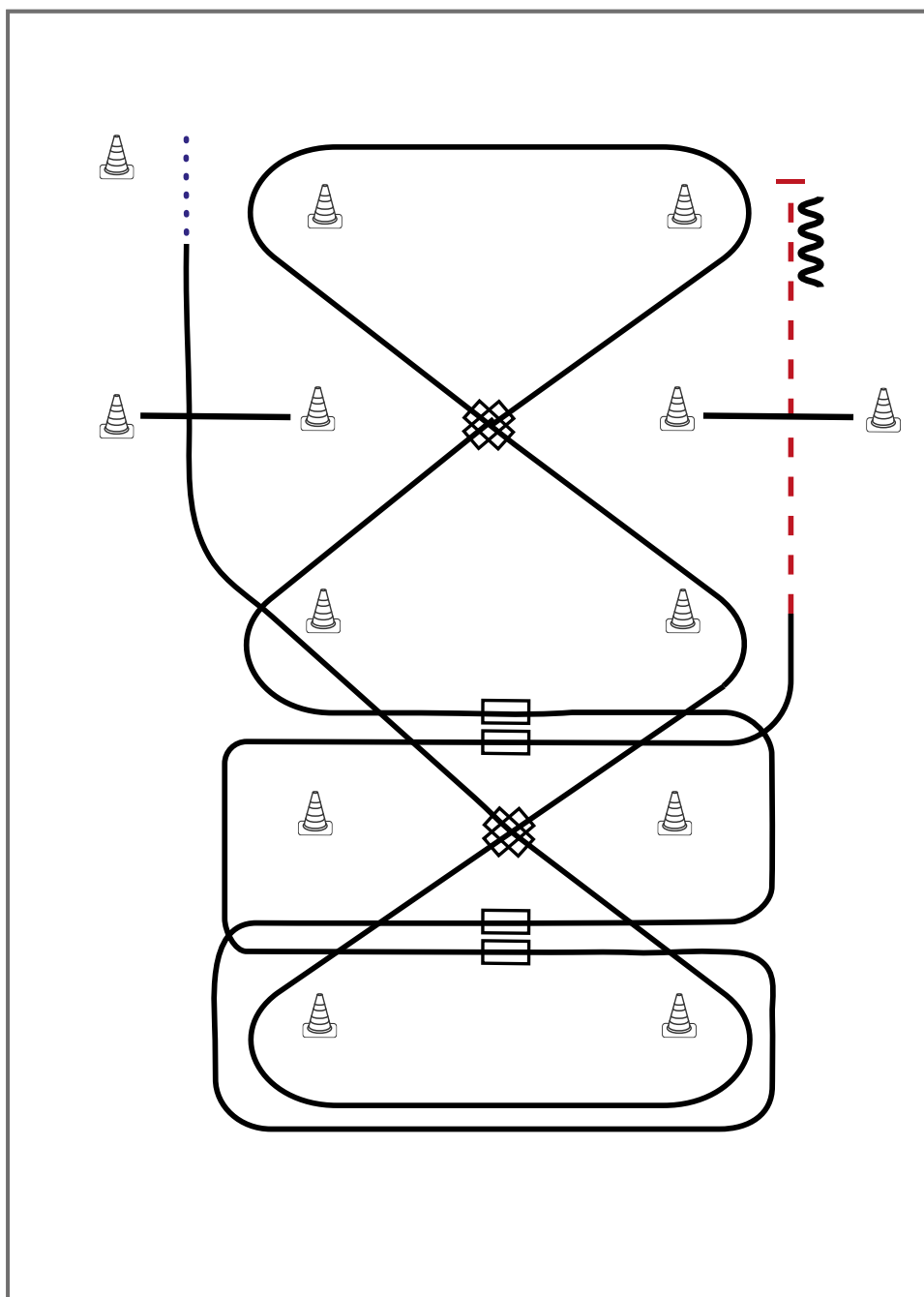


M LK 2/1A sen Western Riding

Erste Westernreiter Union
Deutschland e.V.

Western Riding Pattern 31 (für Senior-Pferde), 30 x 60 Meter

Western Riding



- 1) Schritt vom Startpylon zum ersten Marker, Übergang zum Linksgalopp
- 2) Galopp über die Stange
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Diagonalen
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Diagonalen
- 5) 3. Galoppwechsel auf der Diagonalen
- 6) 4. Galoppwechsel auf der Diagonalen
- 7) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 8) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 9) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 10) 4. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 11) Übergang zum Trab, Trab über die Stange
- 12) Stop, Rückwärtsrichten

Legende:

Schritt	
Trab	-----
Galopp	=====
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~

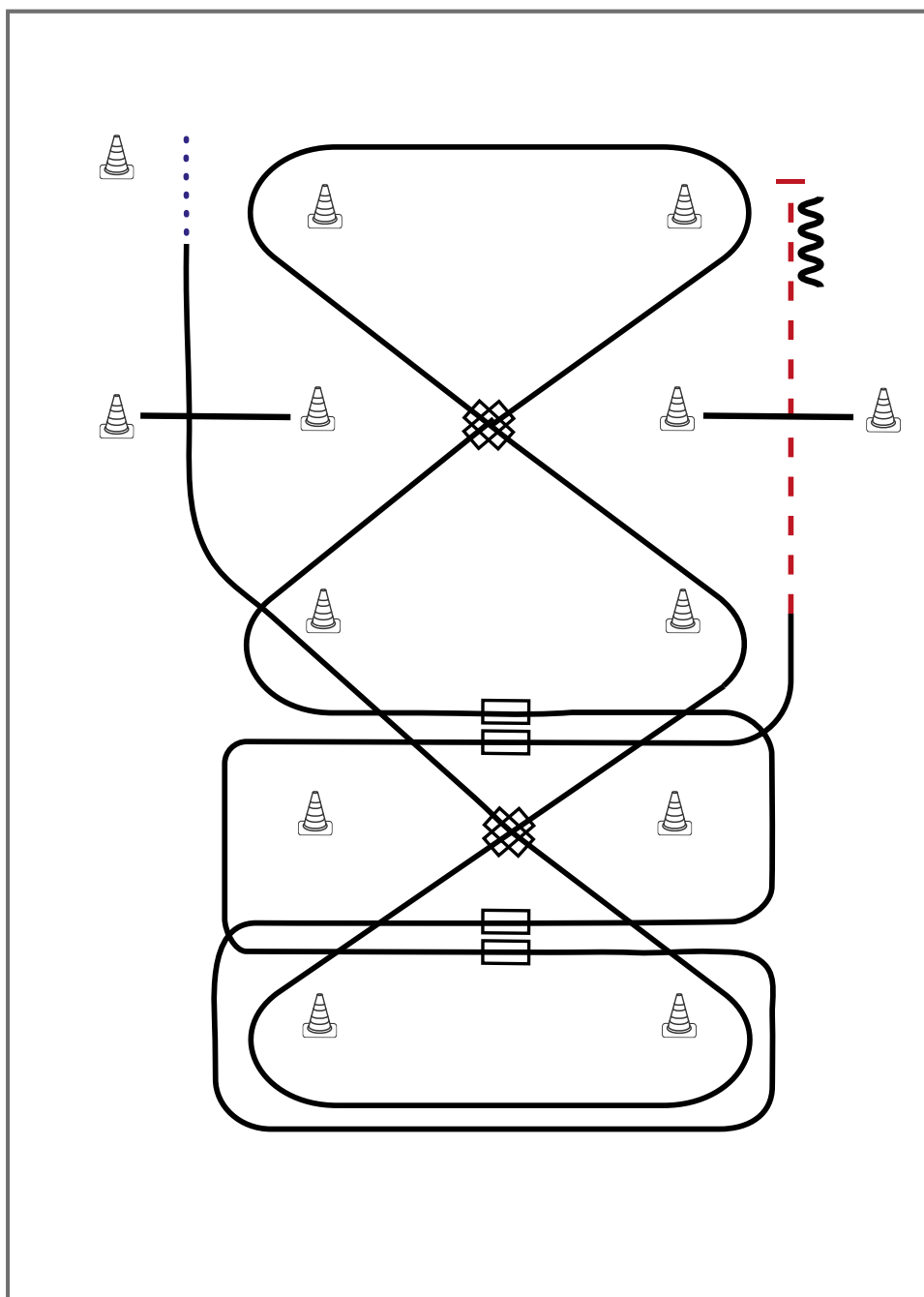


M LK 2/1B Western Riding

Erste Westernreiter Union
Deutschland e.V.

Western Riding Pattern 31 (für Senior-Pferde), 30 x 60 Meter

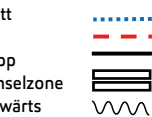
Western Riding



- 1) Schritt vom Startpylon zum ersten Marker, Übergang zum Linksgalopp
- 2) Galopp über die Stange
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Diagonalen
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Diagonalen
- 5) 3. Galoppwechsel auf der Diagonalen
- 6) 4. Galoppwechsel auf der Diagonalen
- 7) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 8) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 9) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 10) 4. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 11) Übergang zum Trab, Trab über die Stange
- 12) Stop, Rückwärtsrichten

Legende:

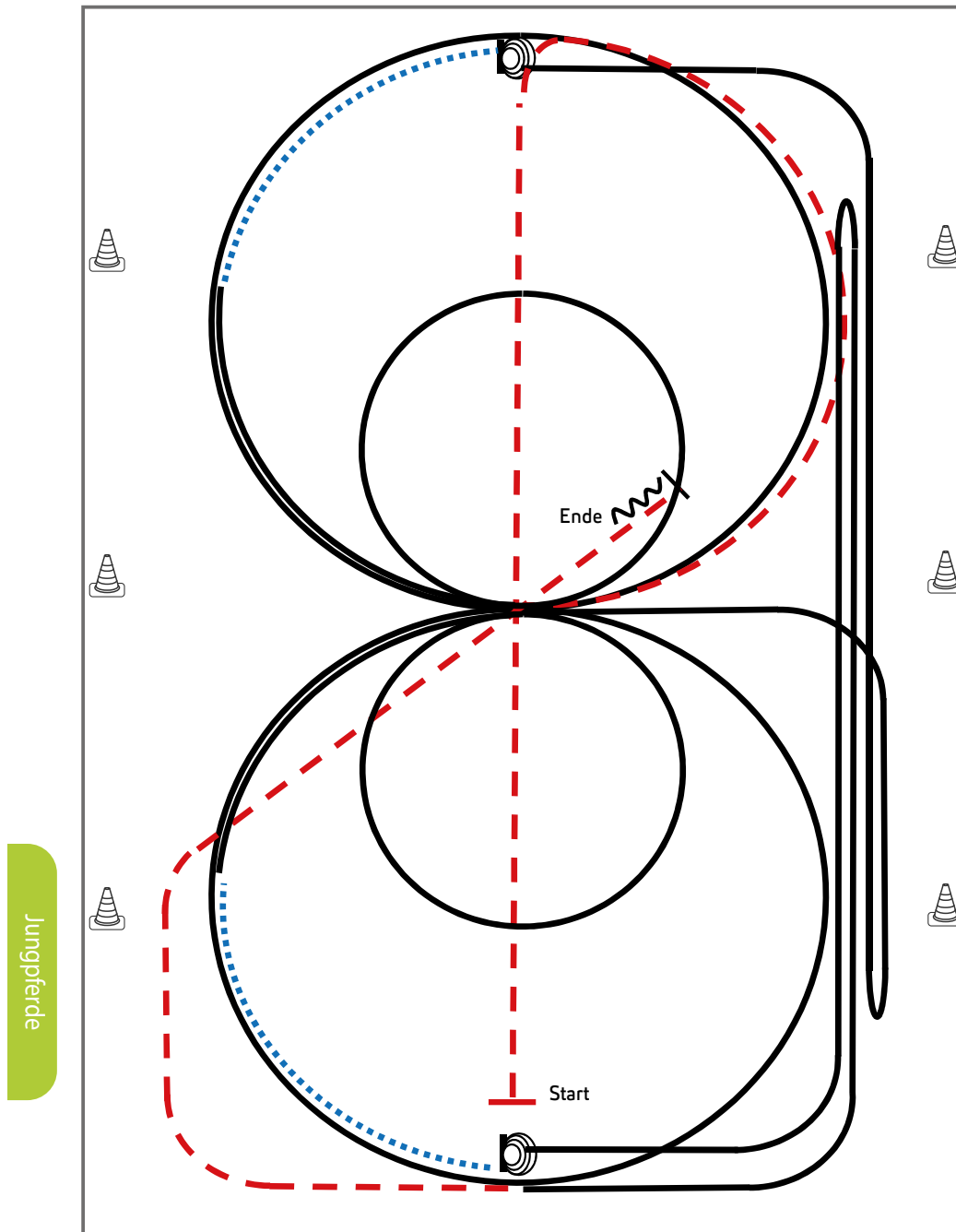
Schritt
Trab
Galopp
Wechselzone
Rückwärts



Greenhorse Reining

Erste Westernreiter Union
Deutschland e.V.

Jungpferde Reining Pattern 2 (5j.)

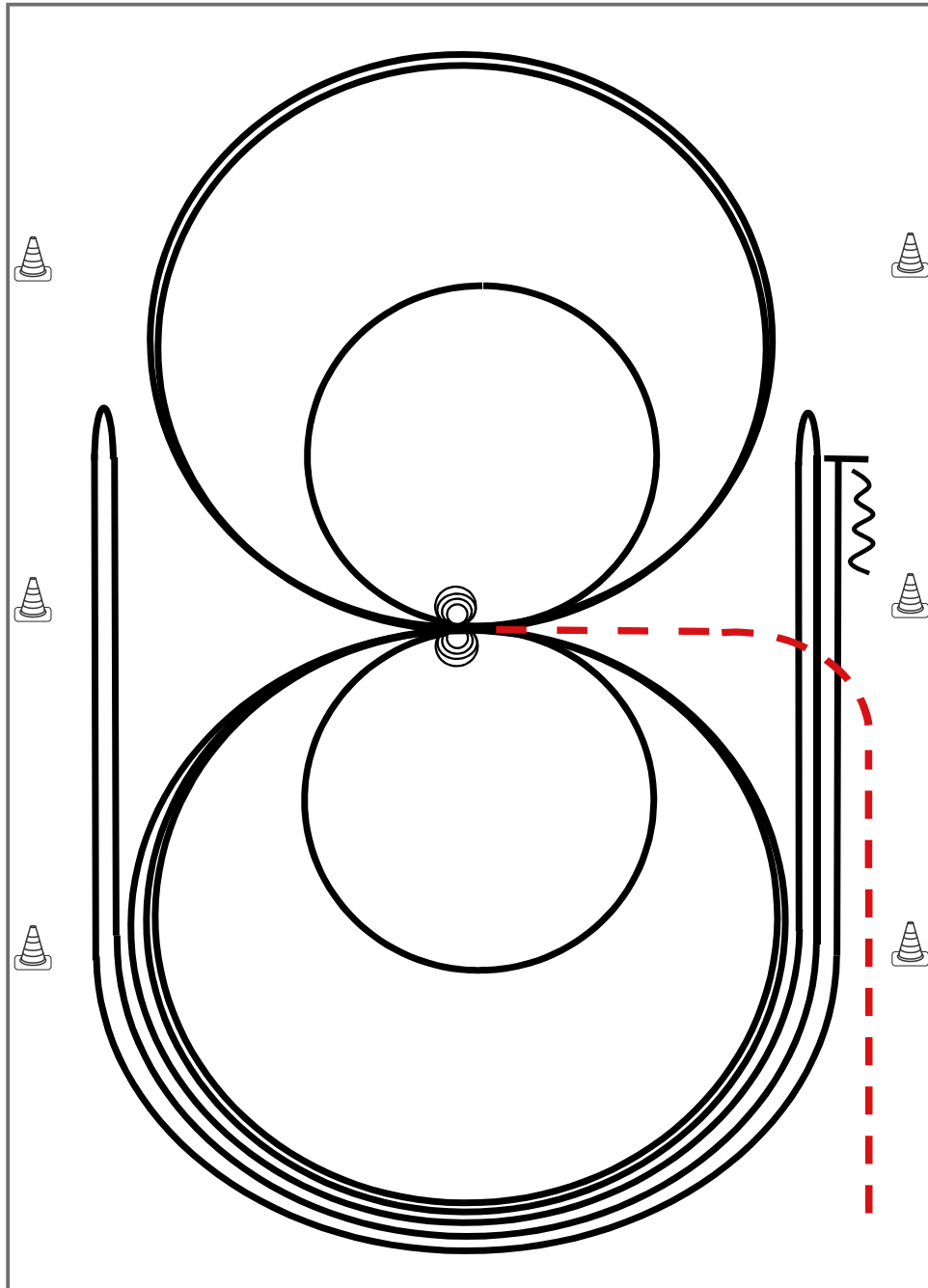


- 1) Trab durch die Länge der Bahn
- 2) ½ Zirkel, 1 Zirkel Galopp (**rechts**), groß und schnell, ein Zirkel Galopp (**rechts**) **klein** und langsam, weiter ¼ Zirkel im Galopp
- 3) Schritt bis Mitte kurze Seite, Stop, 4 Spins **rechts**, Verharren
- 4) Galopp **rechts**, auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6 m von der Bande entfernt hinter dem **Endmarker**, Rollback links, Galopp bis X
- 5) 1 Zirkel im Galopp (**links**) **groß** und schnell, 1 Zirkel im Galopp (**links**) **klein** und langsam, weiter ¼ Zirkel Galopp
- 6) Schritt bis Mitte kurze Seite, Stop, 4 Spins **links**, Verharren
- 7) Galopp, links, auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6 m von der Bande entfernt hinter dem Endmarker, Roll Back **rechts**
- 8) Galopp bis Mitte kurze Seite, Trab, hinter X Stop
- 9) Rückwärtsrichten von mindestens 3 Meter, Verharren

Trab	----
Galopp	—
Rückwärts	W

Reining Pattern 6

Reining

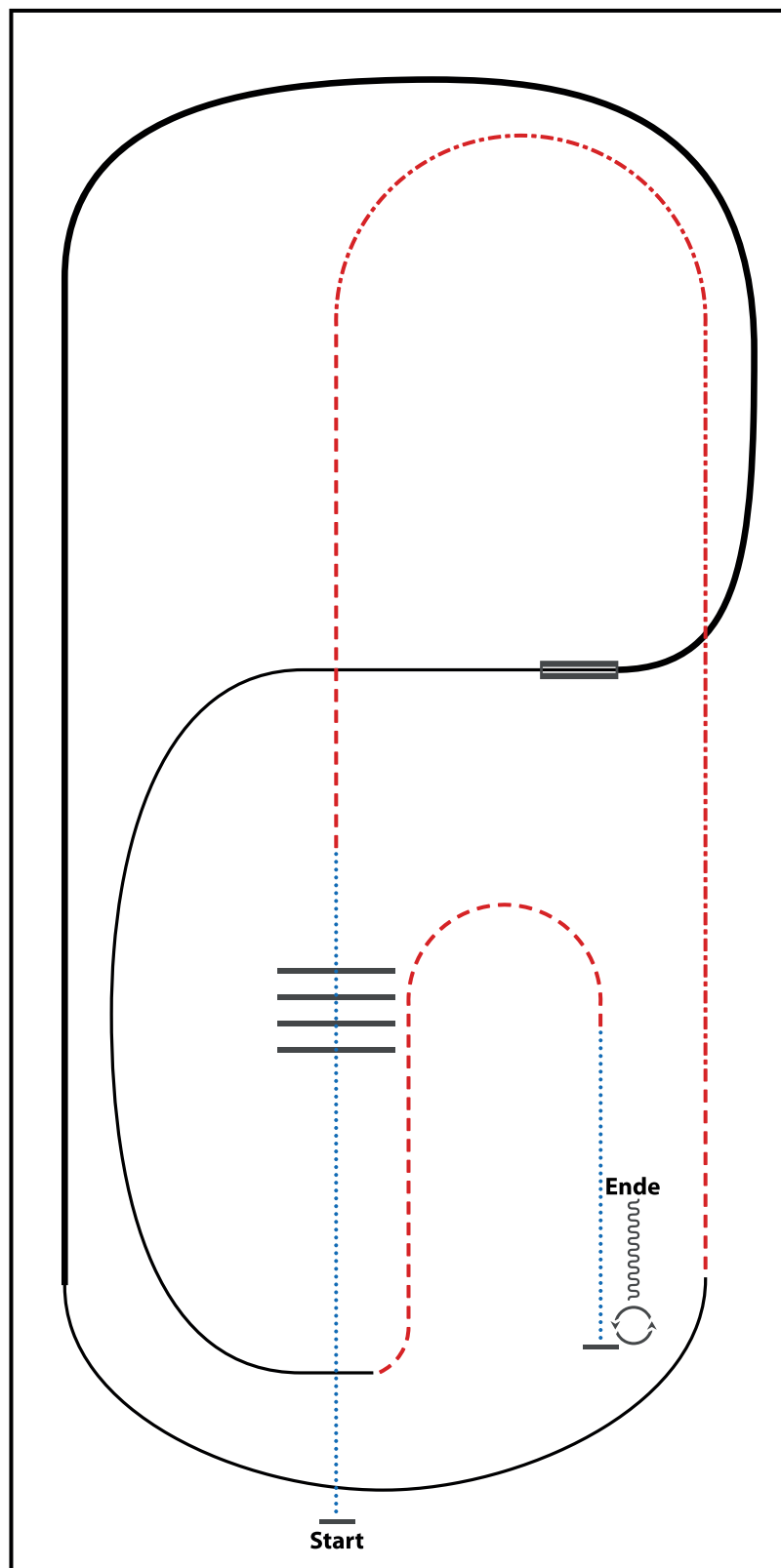


Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 4 Spins **rechts**, Verharren
 - 2) 4 Spins **links**, Verharren
 - 3) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
 - 4) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
 - 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
 - 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
 - 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren
- Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab	---
Galopp	—
Rückwärts	~~~~~

LK 1/2 Ranch Riding

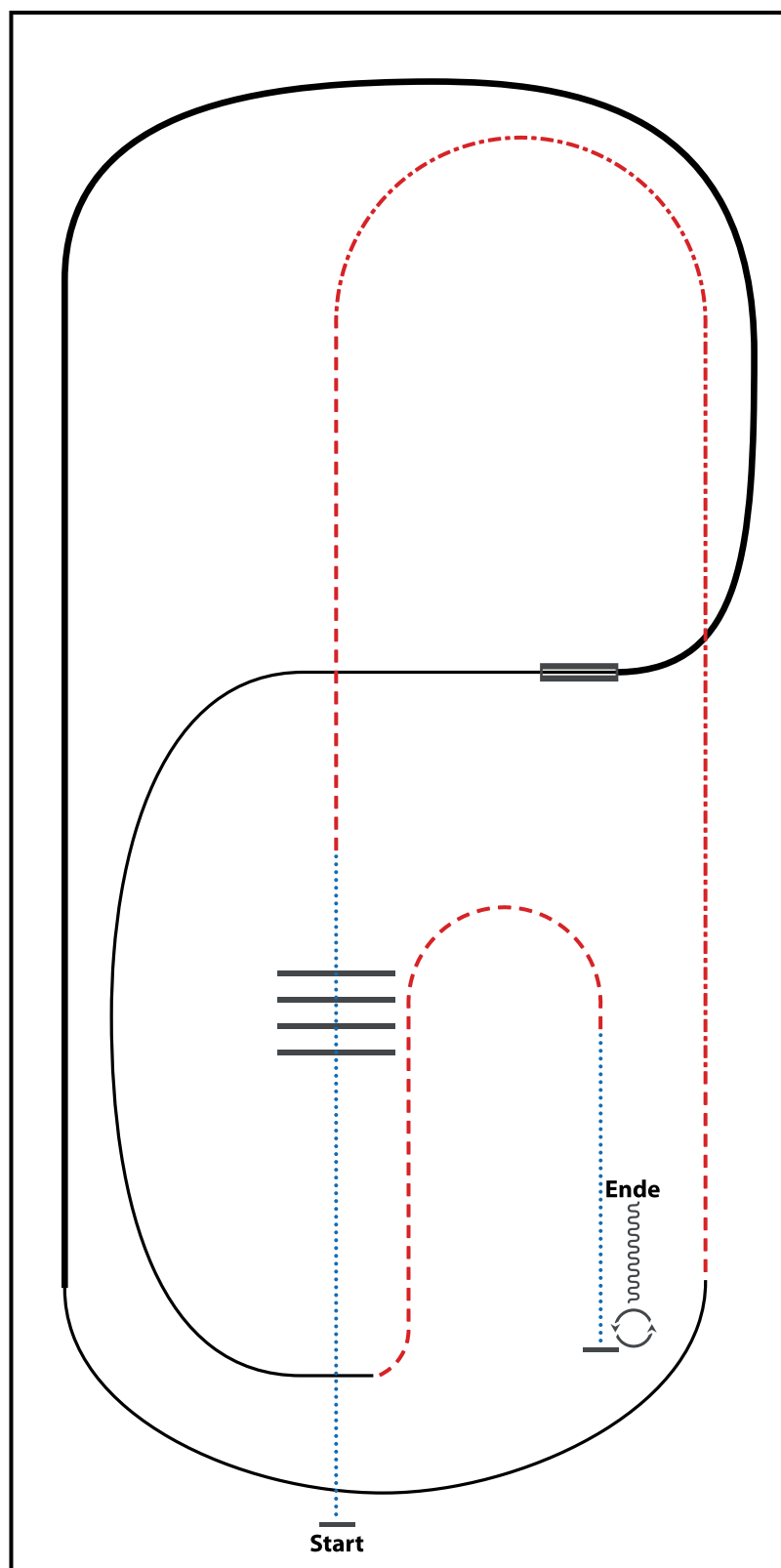


- 1) WALK OVER
- 2) TROT
- 3) EXTENDED TROT, TROT
- 4) LOPE (RL)
- 5) EXTENDED LOPE (RL)
- 6) LEADCHANGE (SIMPLE OR FLYING)
- 7) LOPE (LL)
- 8) TROT
- 9) WALK
- 10) STOP, 360° TURNS (EACH DIRECTION)
- 11) BACK UP

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	—————
EXTENDED LOPE	—————
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⤿

ERSTE
WESTERNREITER
UNION
FEDERATION
WESTERNREITER

LK 3 Ranch Riding

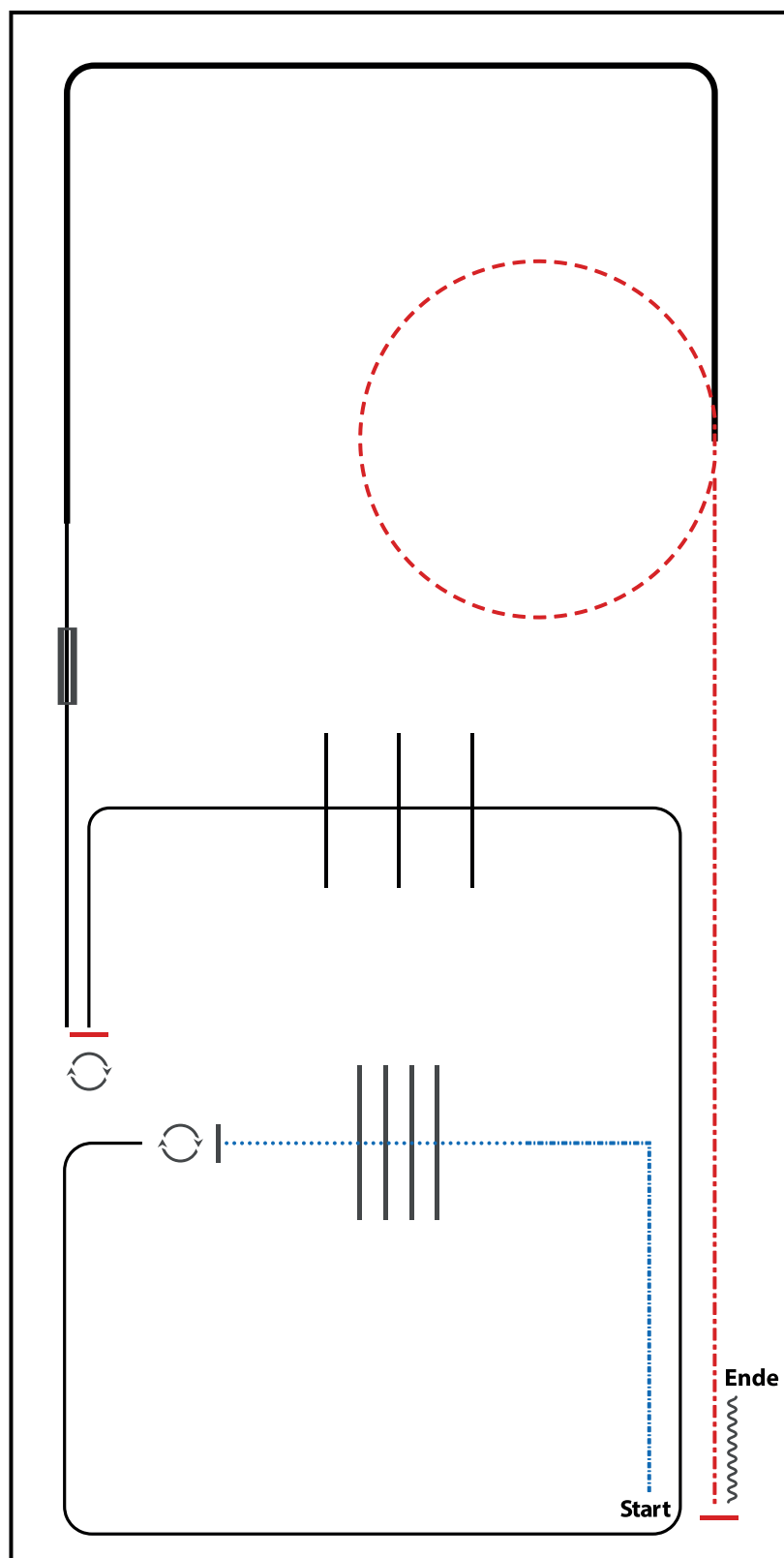


- 1) WALK OVER
- 2) TROT
- 3) EXTENDED TROT, TROT
- 4) LOPE (RL)
- 5) EXTENDED LOPE (RL)
- 6) LEADCHANGE (SIMPLE OR FLYING)
- 7) LOPE (LL)
- 8) TROT
- 9) WALK
- 10) STOP, 360° TURNS (EACH DIRECTION)
- 11) BACK UP

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⤿

ERSTE
WESTERNREITER
UNION
FEDERATION
WESTERNREITER

M LK 2/1B Ranch Riding

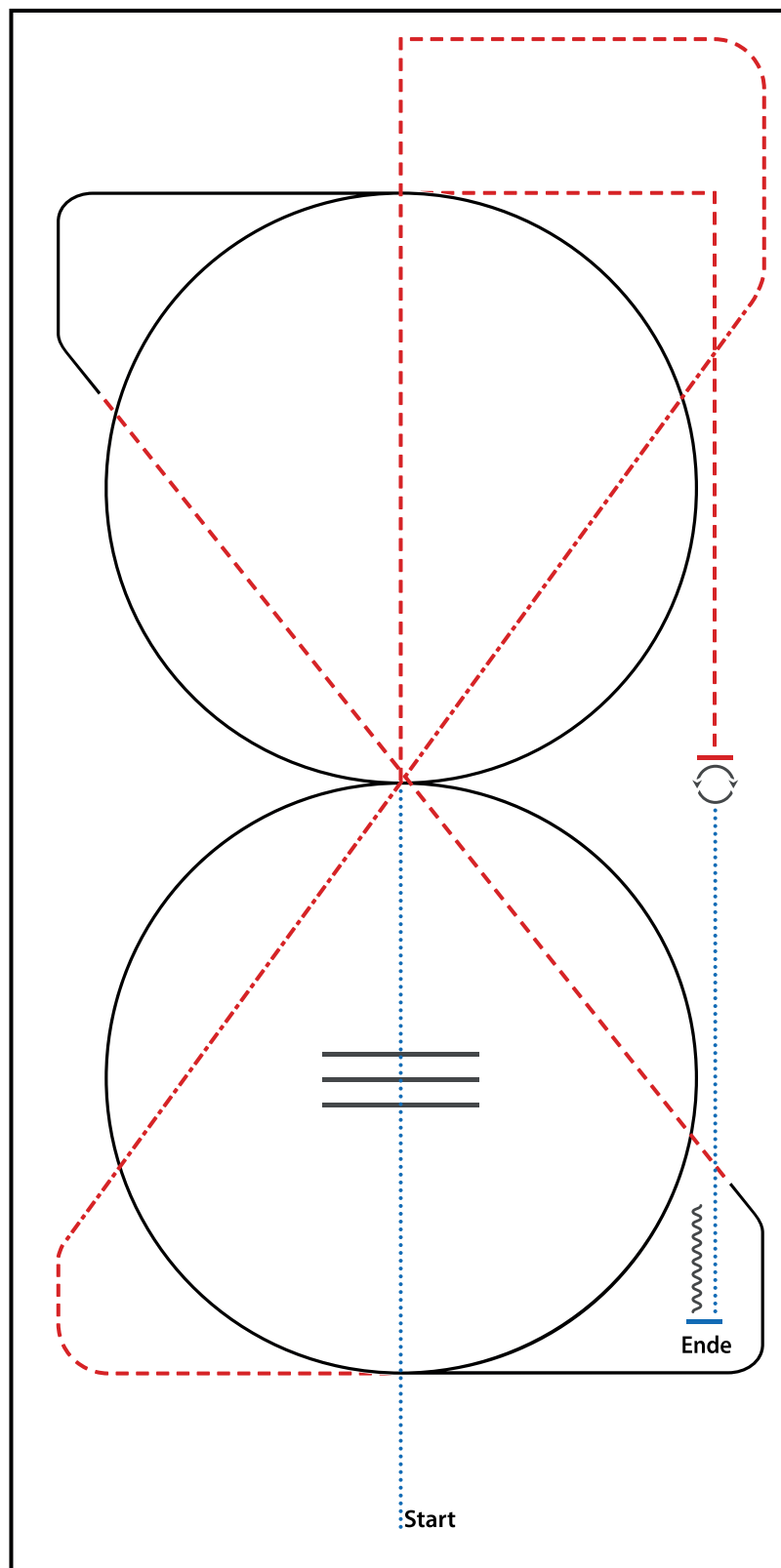


- 1) EXTENDED WALK CORNER
- 2) WALK OVER, WALK
- 3) STOP, 360° TURN LEFT
- 4) LOPE (LL), LOPE OVER
- 5) STOP, 180° TURN RIGHT
- 6) LOPE (LL), LEADCHANGE (SIMPLE OR FLYING)
- 7) LOPE (RL), EXTENDED LOPE (RL)
- 8) TROT, SMALL CIRCLE
- 9) EXTENDED TROT
- 10) STOP, BACK UP

WALK (SCHRITT)
EXTENDED WALK
JOG/TROT (TRAB)
EXTENDED TROT
LOPE (GALOPP)
EXTENDED LOPE
BACK UP (RÜCKWÄRTS)
LEAD CHANGE
(GALOPPWECHSEL)
TURN (DREHUNG)


ERSTE WESTERREITER
UNION
PERCIPSPORTVERBAND WESTERREITER

Z LK 4 Ranch Riding



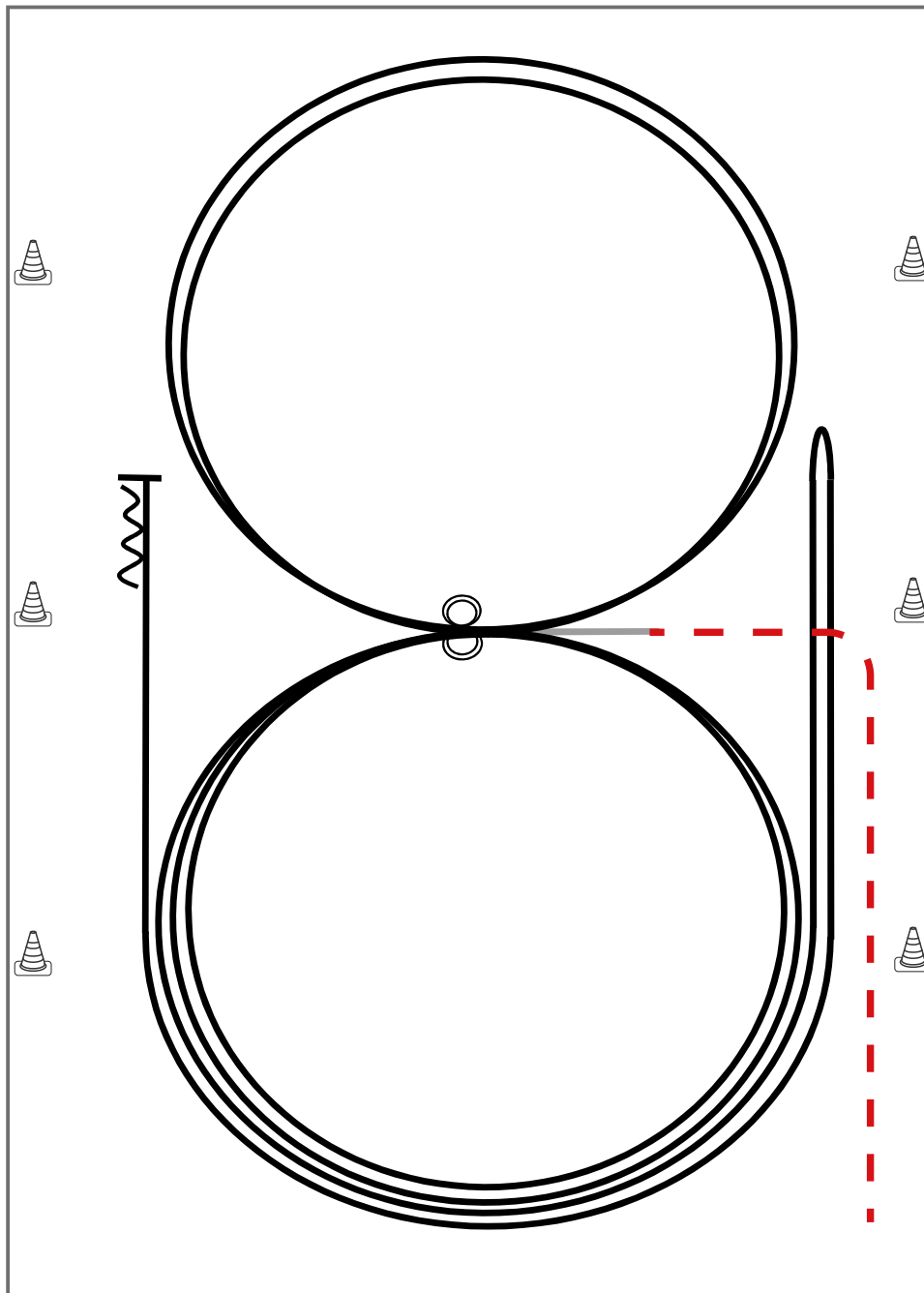
- 1) WALK
- 2) WALK OVER, WALK
- 3) TROT
- 4) EXTENDED TROT, TROT
- 5) LOPE (LL) CIRCLE, LOPE
- 6) TROT
- 7) LOPE (RL) CIRCLE
- 8) TROT
- 9) STOP, 360° TURN (LEFT OR RIGHT)
- 10) WALK
- 11) STOP, BACK UP

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⤵
	ERSTE WESTERNREITER UNION Pferdesportverband Westfalen

Z LK 4 Reining

Erste Westernreiter Union
Deutschland e.V.

Reining Pattern 14 (nur für LK 4)



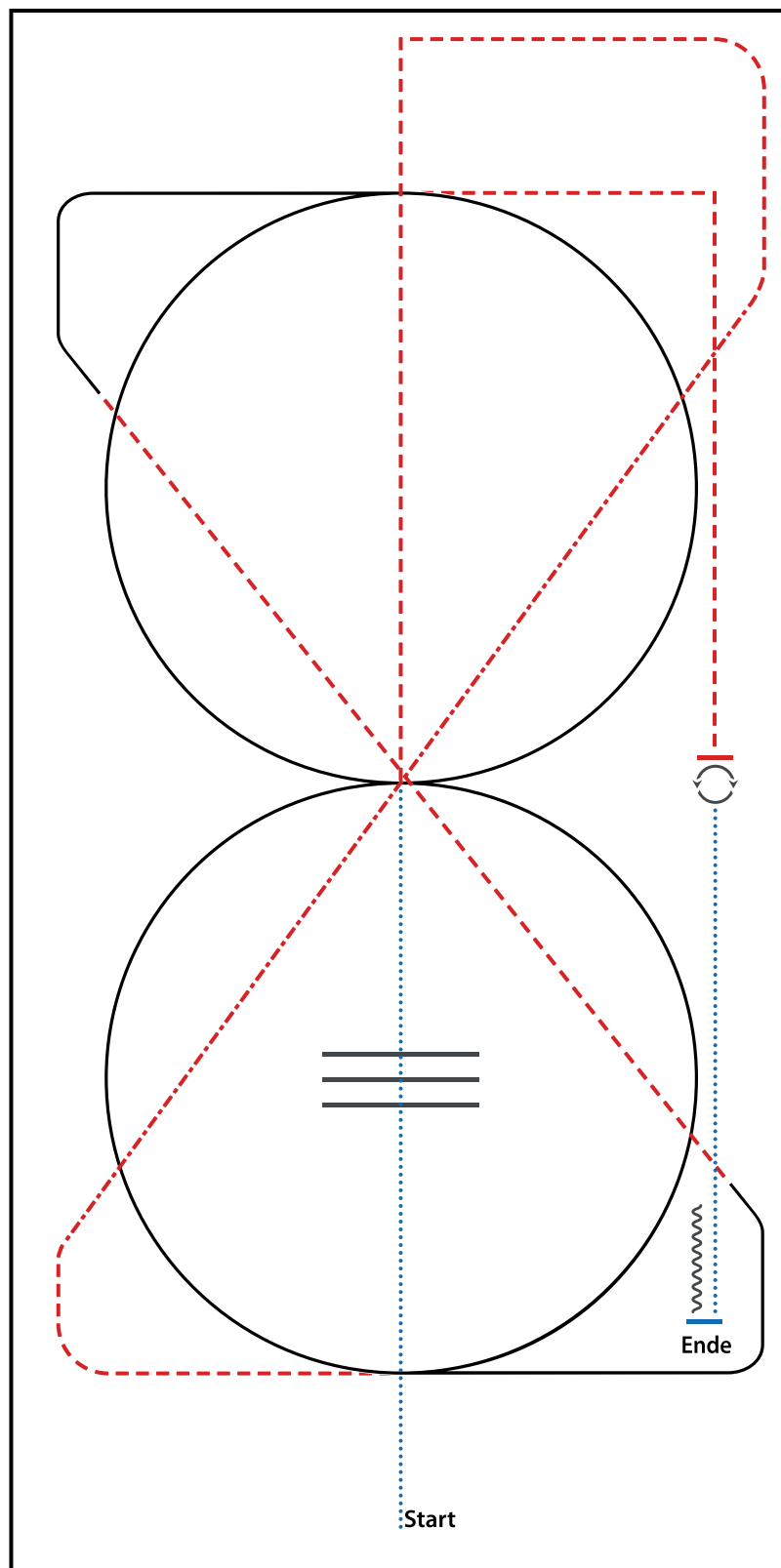
Im Trab zur Mitte der Bahn.
Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 2 Zirkel Galopp (**links**), Stop bei X, Verharren
- 2) 2 Spins **links**, Verharren
- 3) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), Stop bei X, Verharren
- 4) 2 Spins **rechts**, Verharren
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Trab	---
Galopp	—
Rückwärts	W

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

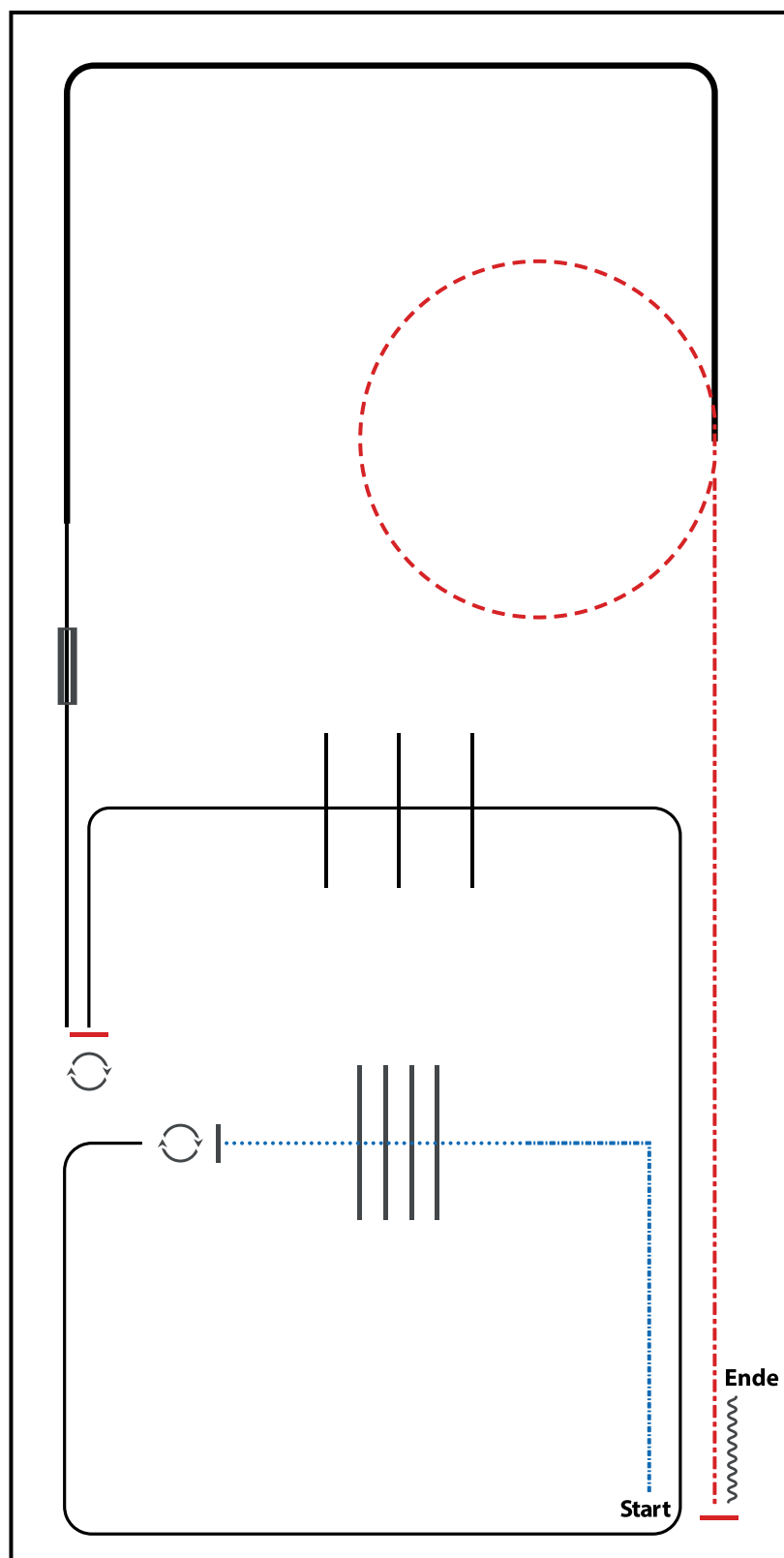
Z LK 5 Ranch Riding



- 1) WALK
- 2) WALK OVER, WALK
- 3) TROT
- 4) EXTENDED TROT, TROT
- 5) LOPE (LL) CIRCLE, LOPE
- 6) TROT
- 7) LOPE (RL) CIRCLE
- 8) TROT
- 9) STOP, 360° TURN (LEFT OR RIGHT)
- 10) WALK
- 11) STOP, BACK UP

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⤿
	ERSTE WESTERNREITER UNION FÖRDERSPORTVERBAND WESTERNREITER

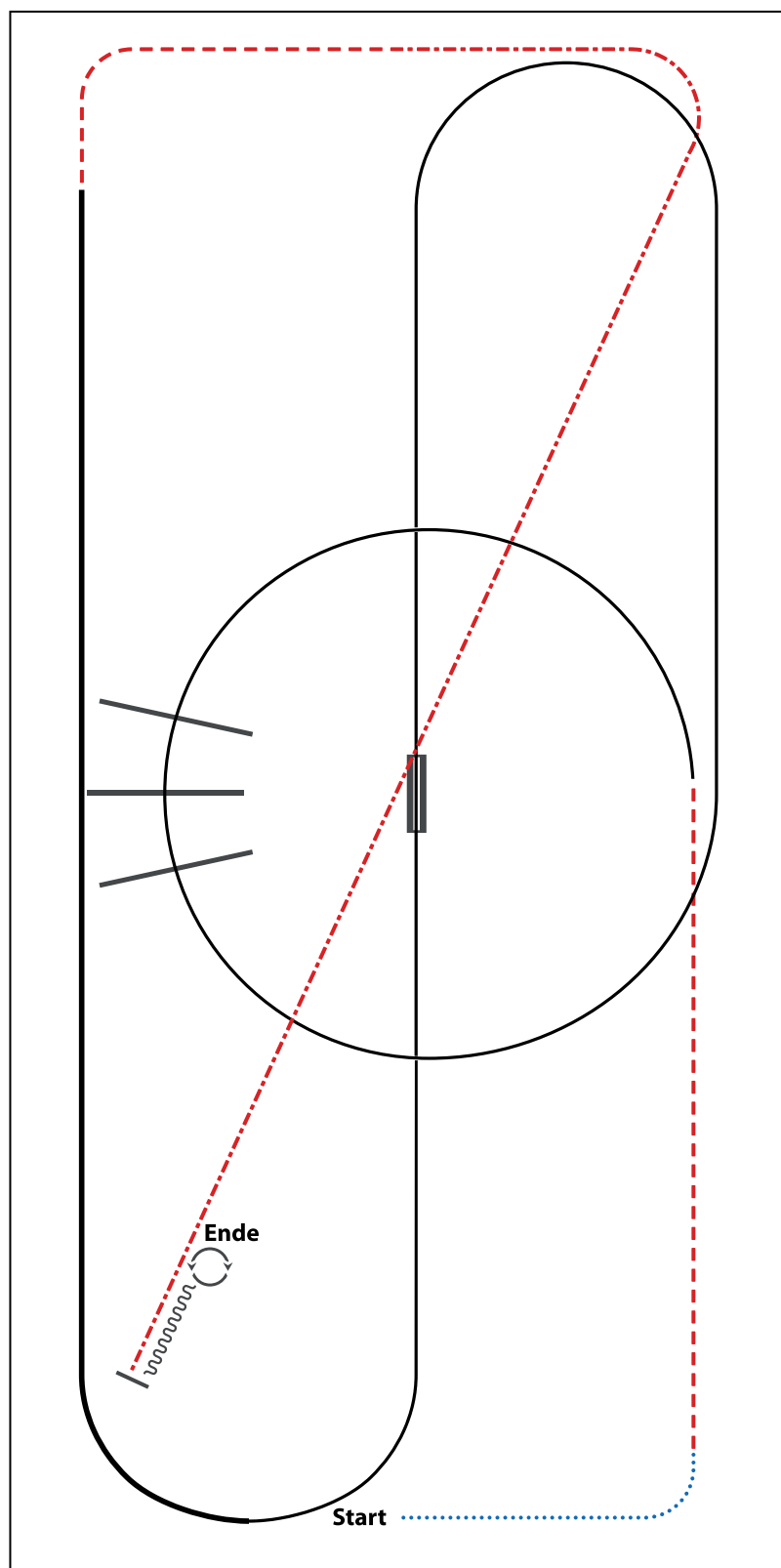
M LK 2/1A sen Ranch Riding



- 1) EXTENDED WALK CORNER
- 2) WALK OVER, WALK
- 3) STOP, 360° TURN LEFT
- 4) LOPE (LL), LOPE OVER
- 5) STOP, 180° TURN RIGHT
- 6) LOPE (LL), LEADCHANGE (SIMPLE OR FLYING)
- 7) LOPE (RL), EXTENDED LOPE (RL)
- 8) TROT, SMALL CIRCLE
- 9) EXTENDED TROT
- 10) STOP, BACK UP

WALK (SCHRITT)
 EXTENDED WALK
 JOG/TROT (TRAB)
 EXTENDED TROT
 LOPE (GALOPP)
 EXTENDED LOPE
 BACK UP (RÜCKWÄRTS)
 LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)
 TURN (DREHUNG)
 ERSTE WESTERREITER UNION PERISPORTVERBAND WESTERREITER

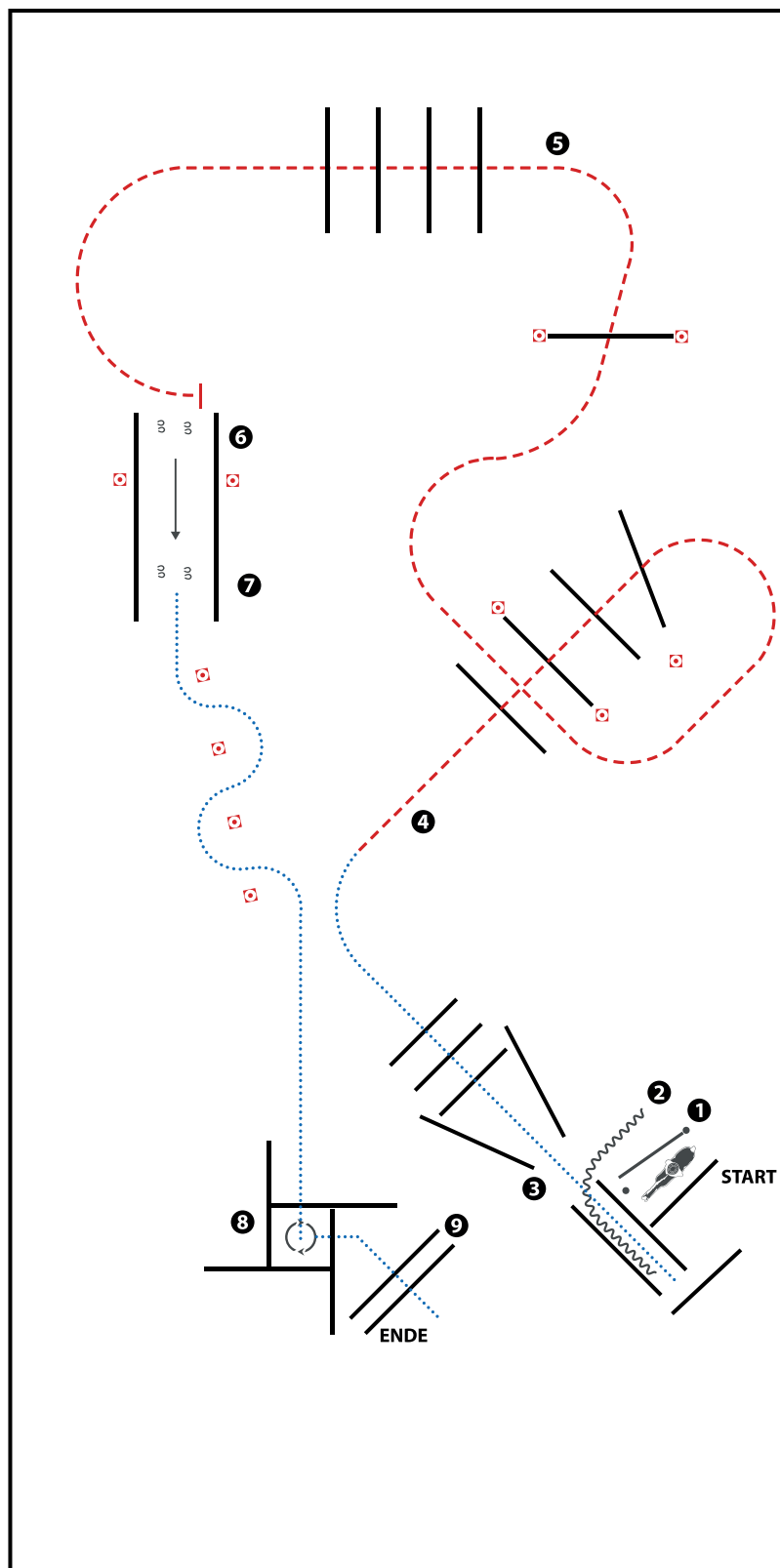
M LK 2/1 jun Ranch Riding



- 1) WALK
- 2) TROT
- 3) LOPE (LL) CIRCLE, LOPE OVER
- 4) LEADCHANGE (SIMPLE OR FLYING)
- 5) LOPE (RL)
- 6) EXTENDED LOPE (RL)
- 7) TROT
- 8) EXTENDED TROT
- 9) STOP, BACK UP
- 10) 360° TURNS (EACH DIRECTION)

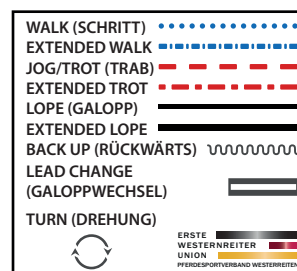
WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	
	ERSTE WESTERNREITER UNION FEHRSCHUTTERBUND WESTERNREITER

Führzügel Trail

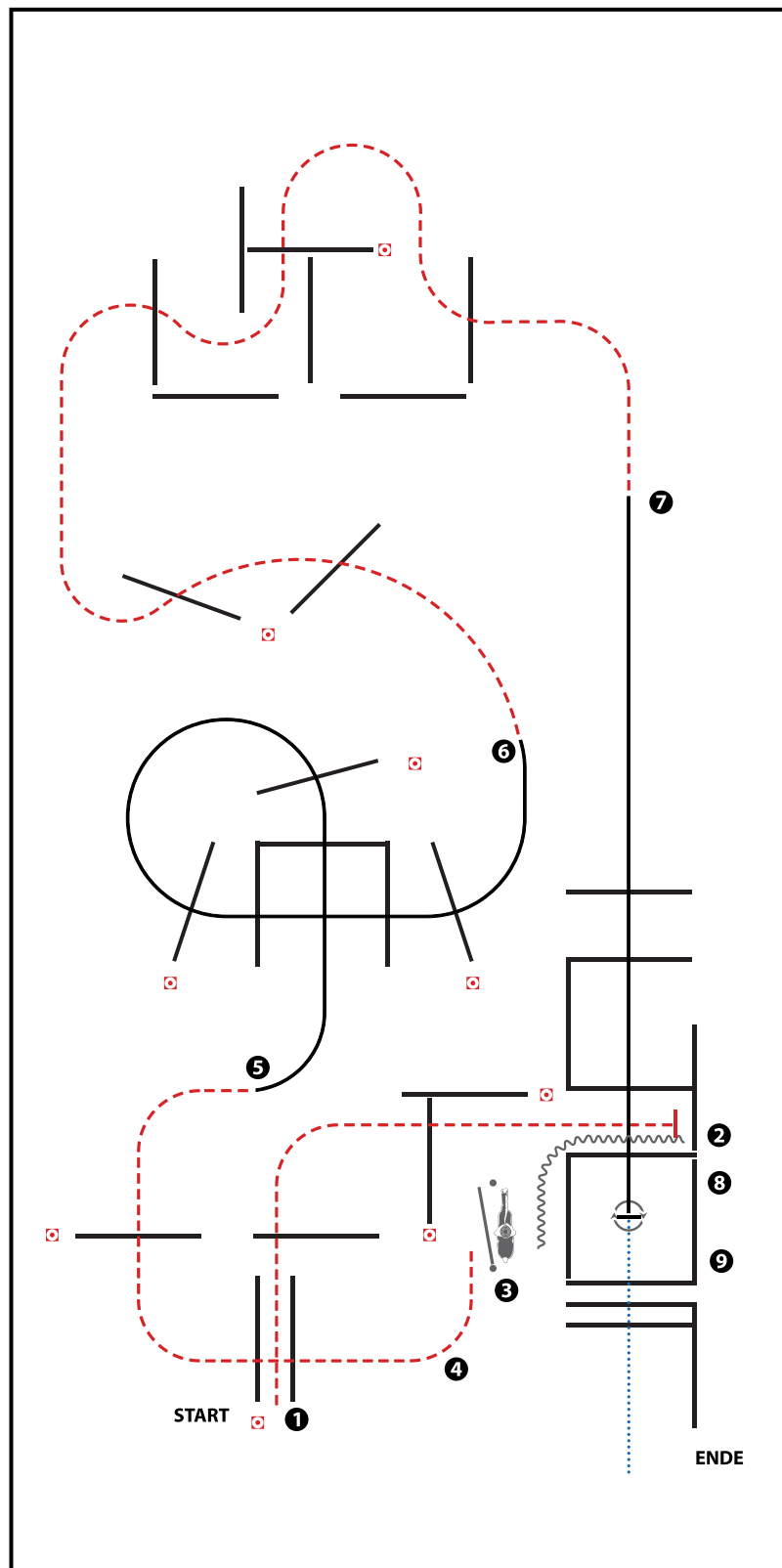


(Tor optional)

- 1) GATE (Tor durchreiten)
- 2) BACK UP, WALK OUT (Rückwärts, im Schritt aus der Gasse)
- 3) WALK OVER (Schrittstangen)
- 4) JOG OVER (Trabstangen)
- 5) JOG OVER, STOP (Trabstangen, Anhalten)
- 6) SIDEPASS (Seitwärts)
- 7) WALK SERPENTINE, WALK INTO BOX
(Schritt Slalom, im Schritt in die Box)
- 8) 270° TURN RIGHT, WALK OUT (270° Wendung nach rechts,
im Schritt aus der Box)
- 9) WALK OVER (Schrittstangen)



LK 1 Trail

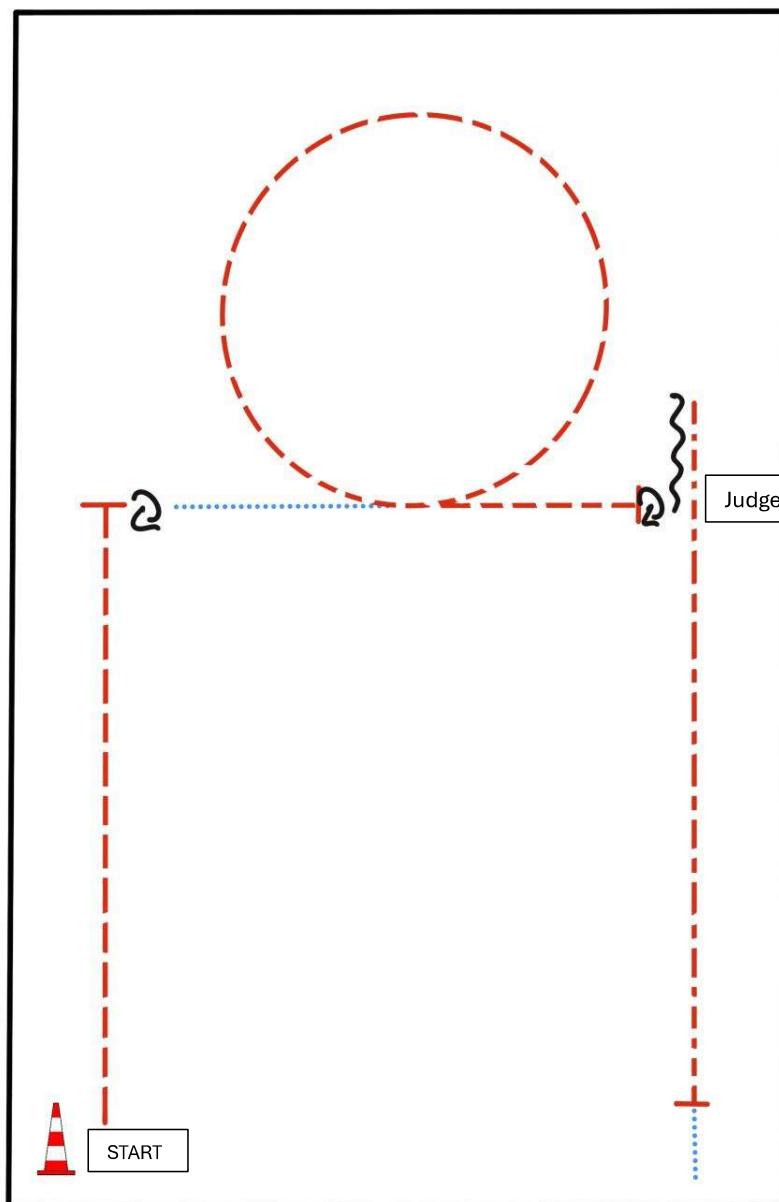


(Erhöhungen optional)

- 1) JOG OVER, JOG INTO CHUTE, STOP
- 2) BACK UP
- 3) GATE (LH)
- 4) JOG OVER
- 5) LOPE OVER (LL)
- 6) JOG OVER
- 7) LOPE OVER (RL)
- 8) LOPE INTO BOX, STOP,
360° TURN EITHER WAY (LEFT OR RIGHT)
- 9) WALK OUT, WALK OVER

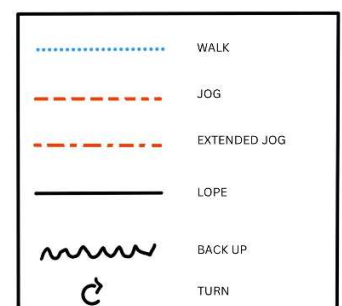
WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⤵
ERSTE WESTERNREITER	=====
UNION	=====
PRELIGSPORTVERBAND WESTERNREITER	=====

Pattern Showmanship at Halter #2 - LK 1-2

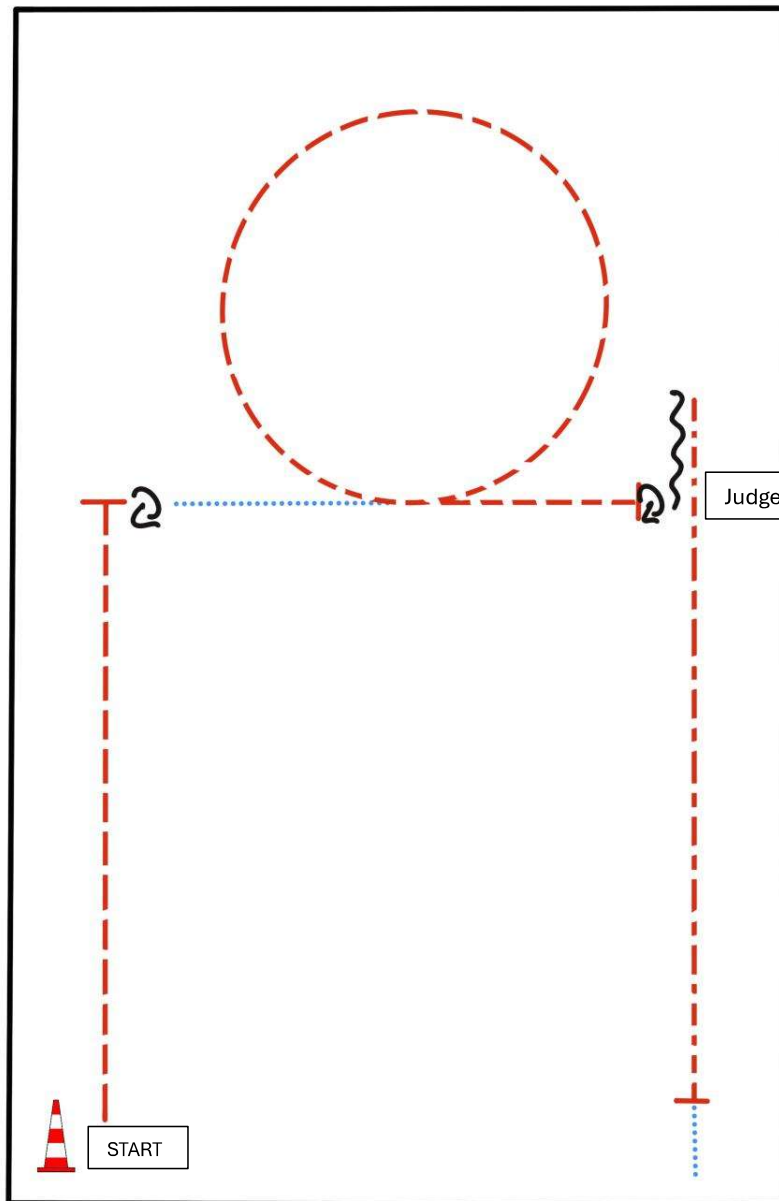


BE READY AT MARKER

- 1) TROT
- 2) STOP, TURN 450°
- 3) WALK
- 4) TROT SMALL CIRCLE
- 5) TROT, STOP
- 6) SET UP
- 7) INSPECTION
- 8) TURN 450°
- 9) BACK UP
- 10) EXTENDED TROT, STOP, WALK OUT

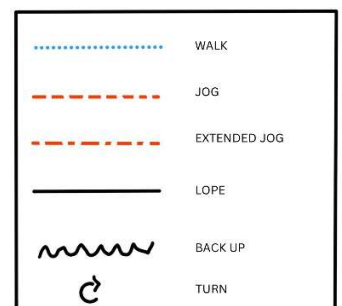


Pattern Showmanship at Halter #2 - LK 1-2

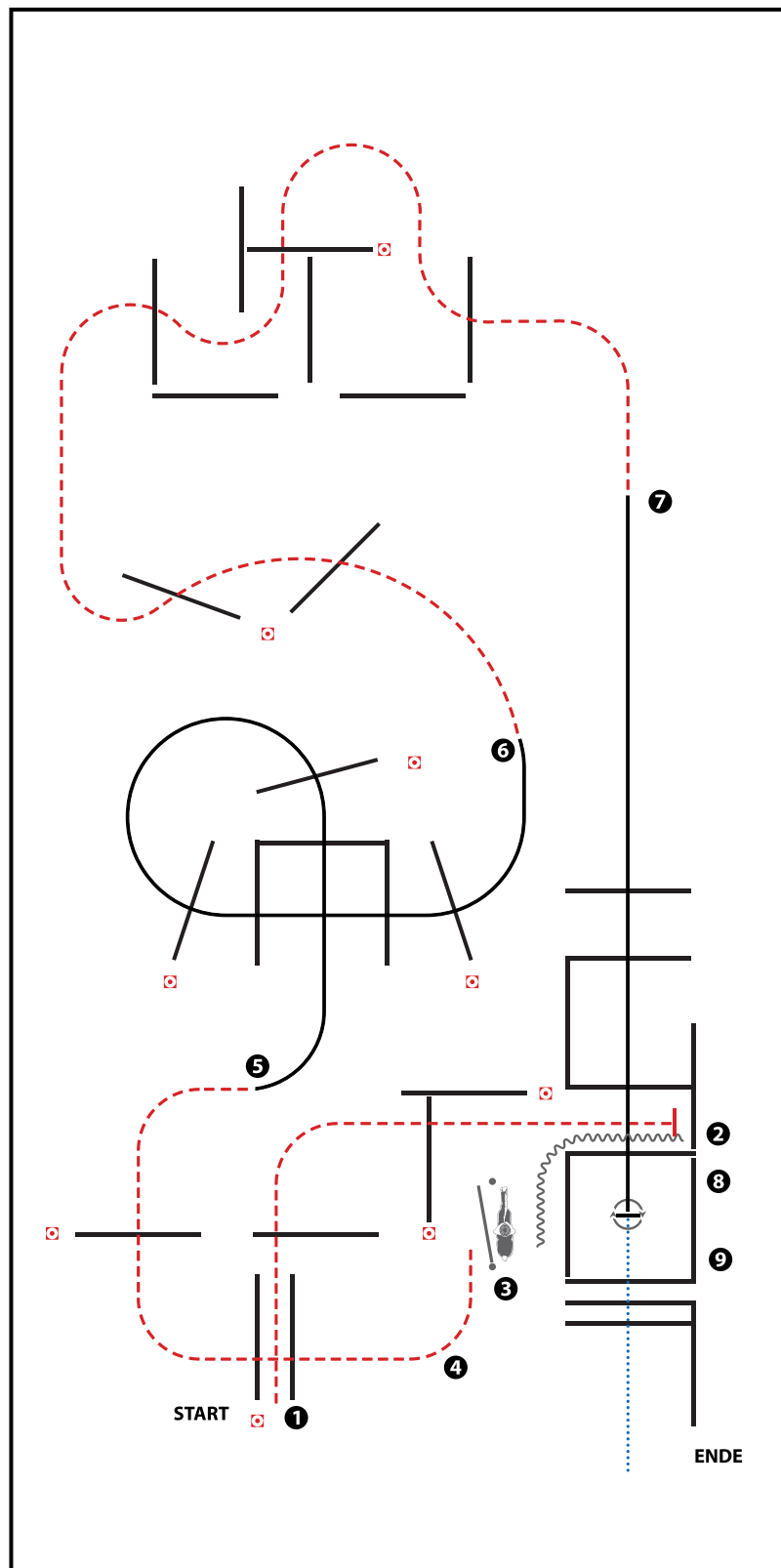


BE READY AT MARKER

- 1) TROT
- 2) STOP, TURN 450°
- 3) WALK
- 4) TROT SMALL CIRCLE
- 5) TROT, STOP
- 6) SET UP
- 7) INSPECTION
- 8) TURN 450°
- 9) BACK UP
- 10) EXTENDED TROT, STOP, WALK OUT



LK 2 Trail

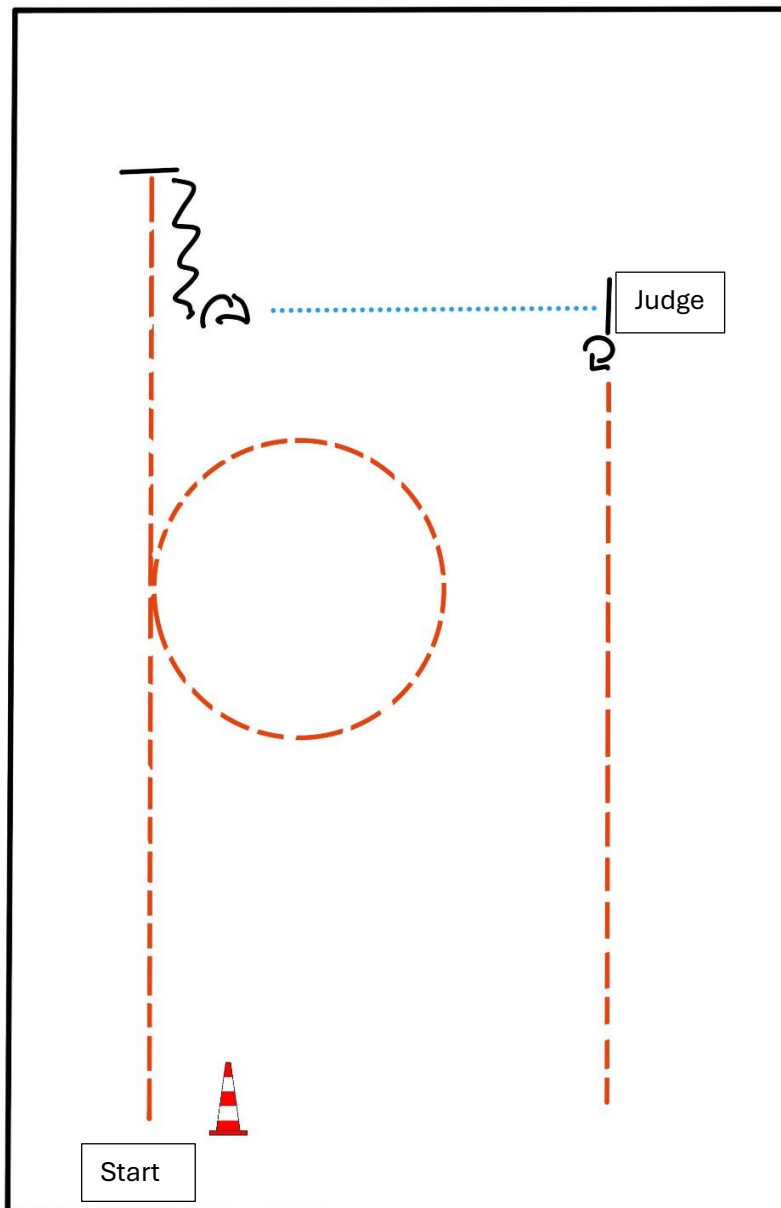


(Erhöhungen optional)

- 1) JOG OVER, JOG INTO CHUTE, STOP
- 2) BACK UP
- 3) GATE (LH)
- 4) JOG OVER
- 5) LOPE OVER (LL)
- 6) JOG OVER
- 7) LOPE OVER (RL)
- 8) LOPE INTO BOX, STOP,
360° TURN EITHER WAY (LEFT OR RIGHT)
- 9) WALK OUT, WALK OVER

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⤵
ERSTE WESTERNREITER	=====
UNION	=====
PRELIGSPORTVERBAND WESTERNREITER	=====

Pattern Showmanship at Halter #1 - LK 3

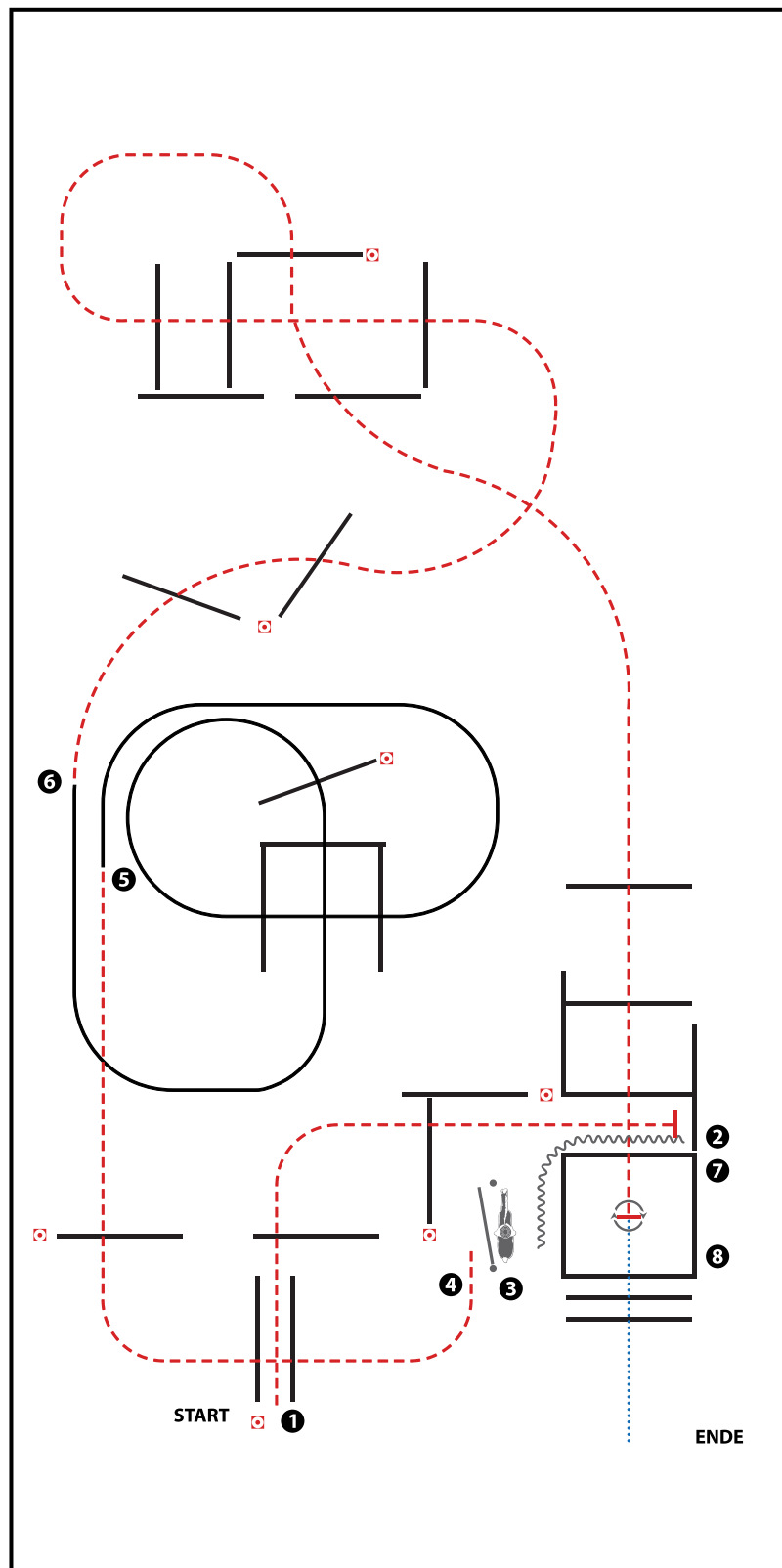


BE READY AT MARKER

- 1) TROT
- 2) TROT SMALL CIRCLE
- 3) STOP, BACK UP
- 4) TURN 450°
- 5) WALK, STOP
- 6) SET UP
- 7) INSPECTION
- 8) TURN 90°
- 9) TROT

	WALK
	JOG
	EXTENDED JOG
	LOPE
	BACK UP
	TURN

LK 3 Trail



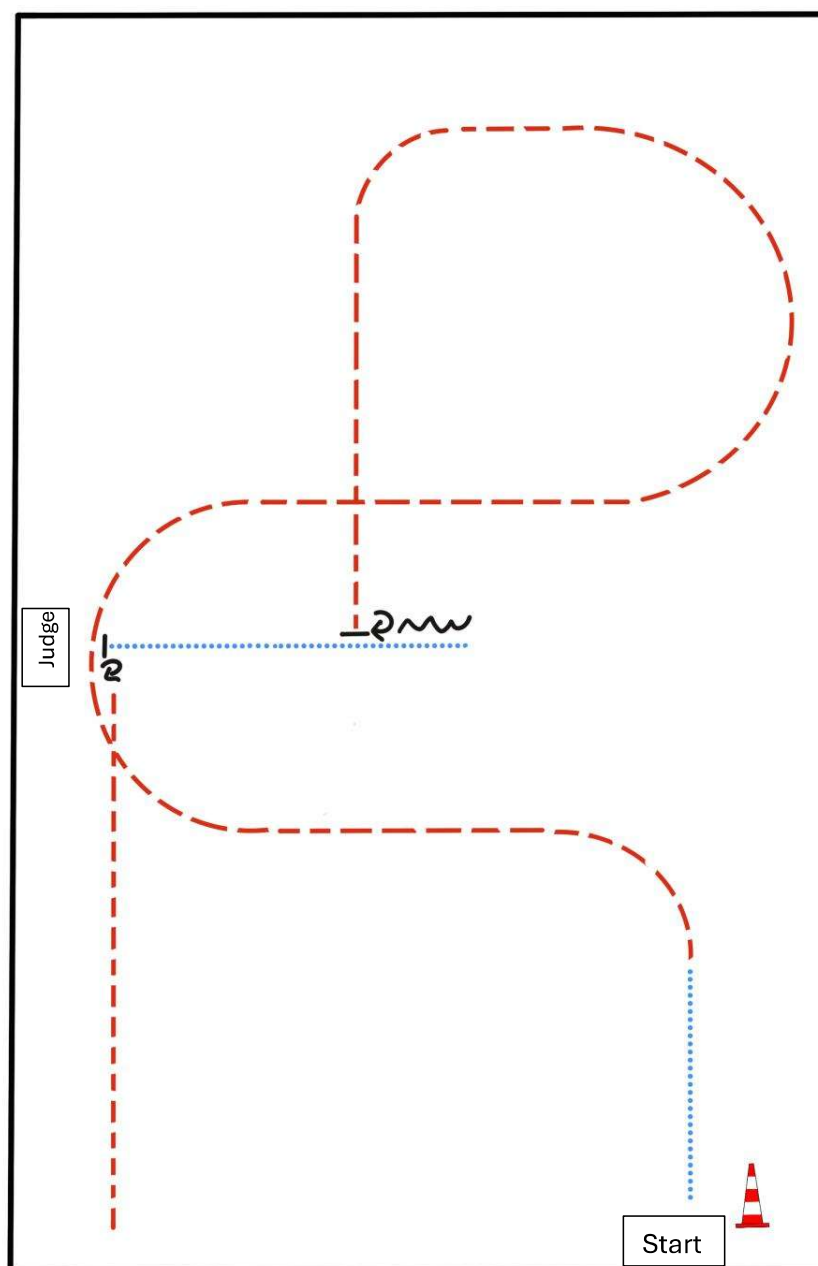
(Erhöhungen optional)

- 1) JOG OVER, JOG INTO CHUTE, STOP
- 2) BACK UP
- 3) GATE (LH)
- 4) JOG OVER
- 5) LOPE OVER (RL)
- 6) JOG OVER
- 7) JOG INTO BOX, STOP,
360° TURN EITHER WAY (LEFT OR RIGHT)
- 8) WALK OUT, WALK OVER

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⤵

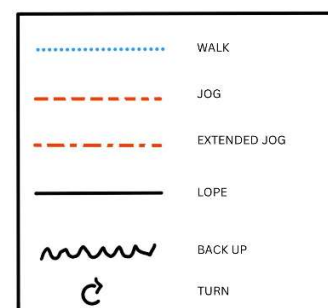
ERSTE
WESTERNREITER
UNION
Pferdesportverband WESTERNREITER

Pattern Showmanship at Halter #11 - LK 4-5

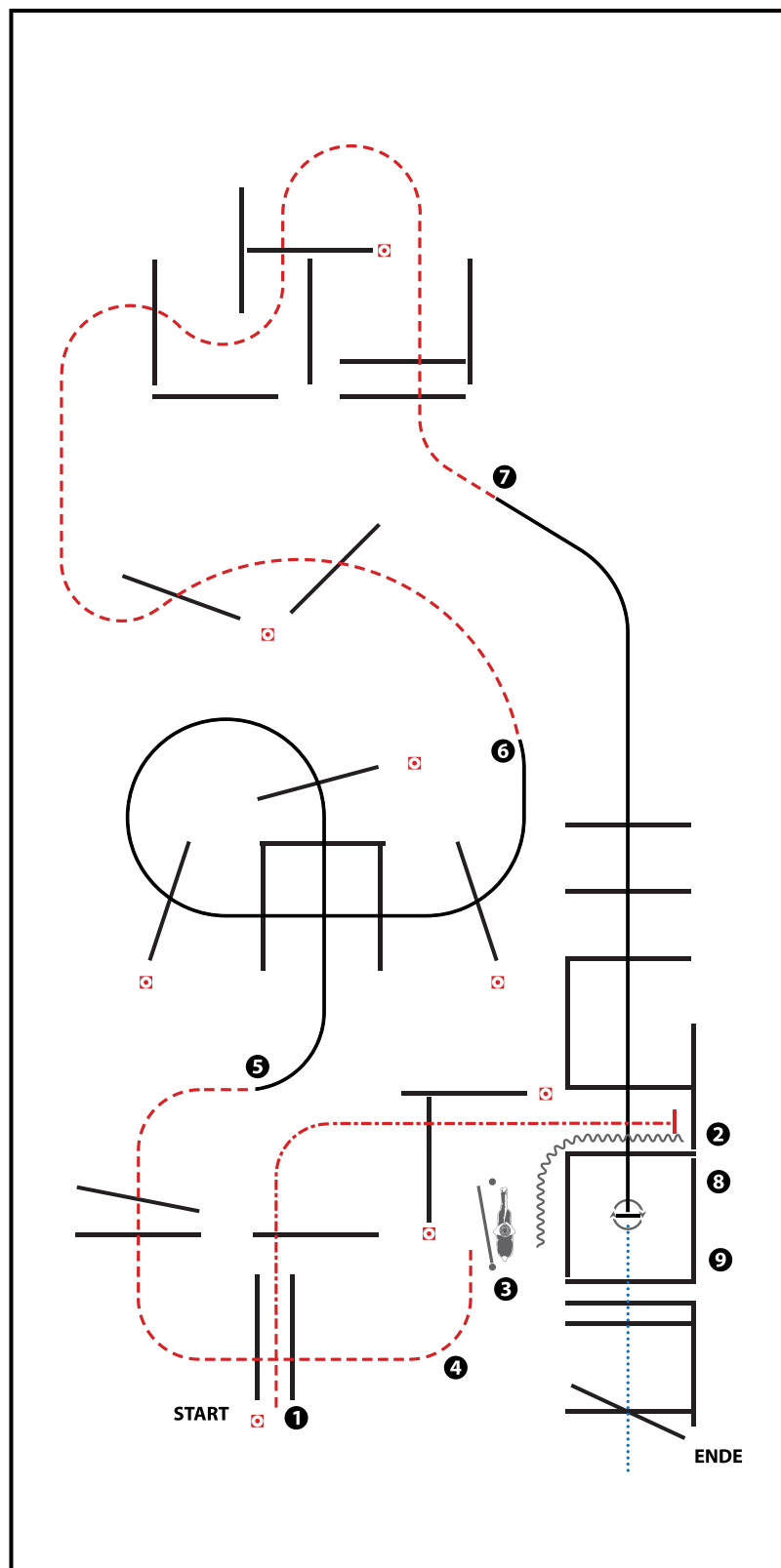


BE READY AT MARKER

- 1) WALK, TROT
- 2) TROT
- 3) STOP, TURN 90°
- 4) BACK UP
- 5) WALK, STOP
- 6) SET UP
- 7) INSPECTION
- 8) TURN 270°
- 9) TROT OUT



M LK 2/1B Trail

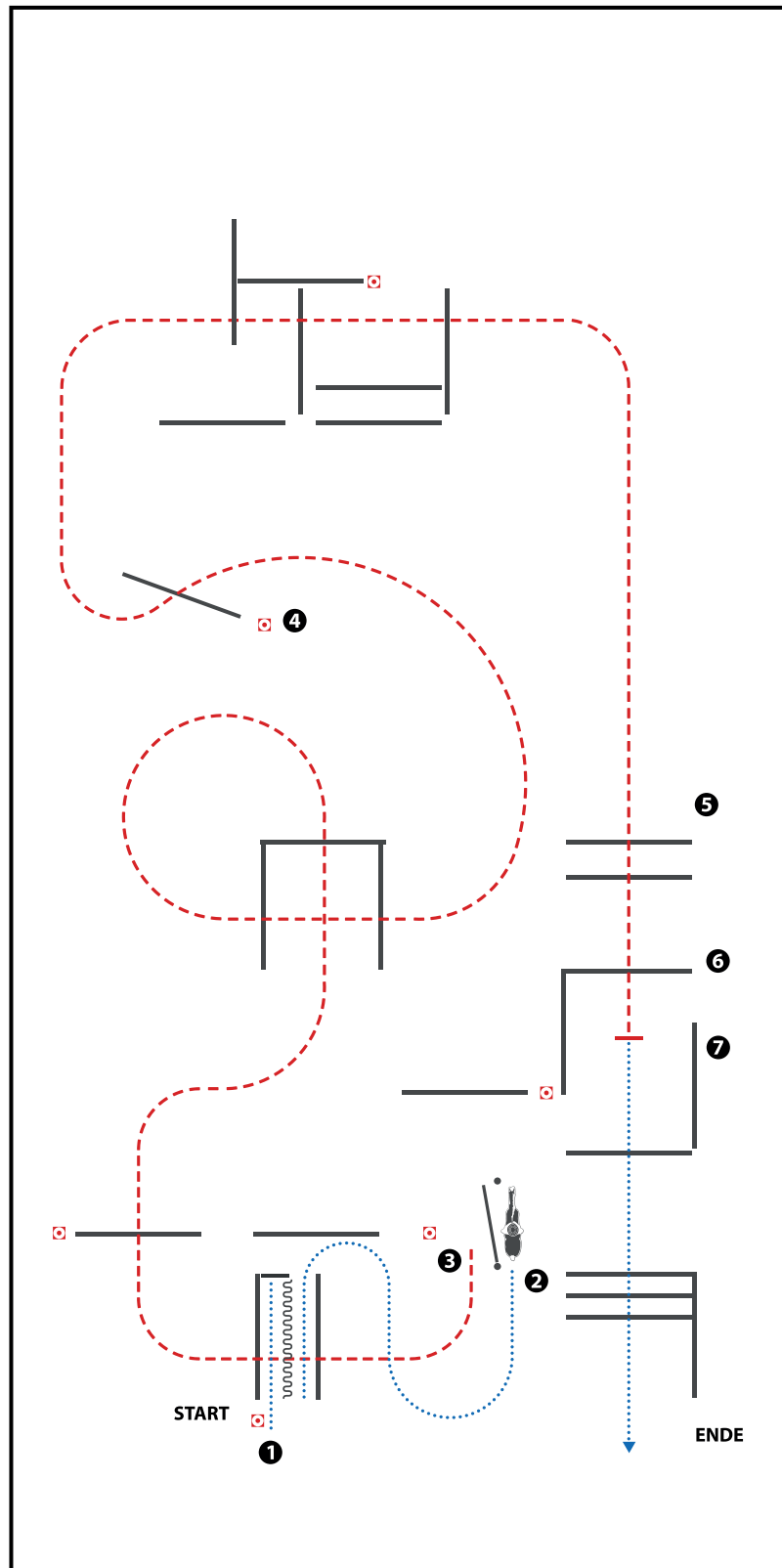


(Erhöhungen optional)

- 1) JOG, EXTENDED JOG OVER, EXTENDED JOG INTO CHUTE, STOP
- 2) BACK UP
- 3) GATE (LH)
- 4) JOG OVER
- 5) LOPE OVER (LL)
- 6) JOG OVER
- 7) LOPE OVER (RL)
- 8) LOPE INTO BOX, STOP, 360° TURN EITHER WAY (LEFT OR RIGHT)
- 9) WALK OUT, WALK OVER

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⤵
ERSTE WESTERNREITER	=====
UNION	=====
FEDELSKUTTERBAND WESTERNREITER	=====

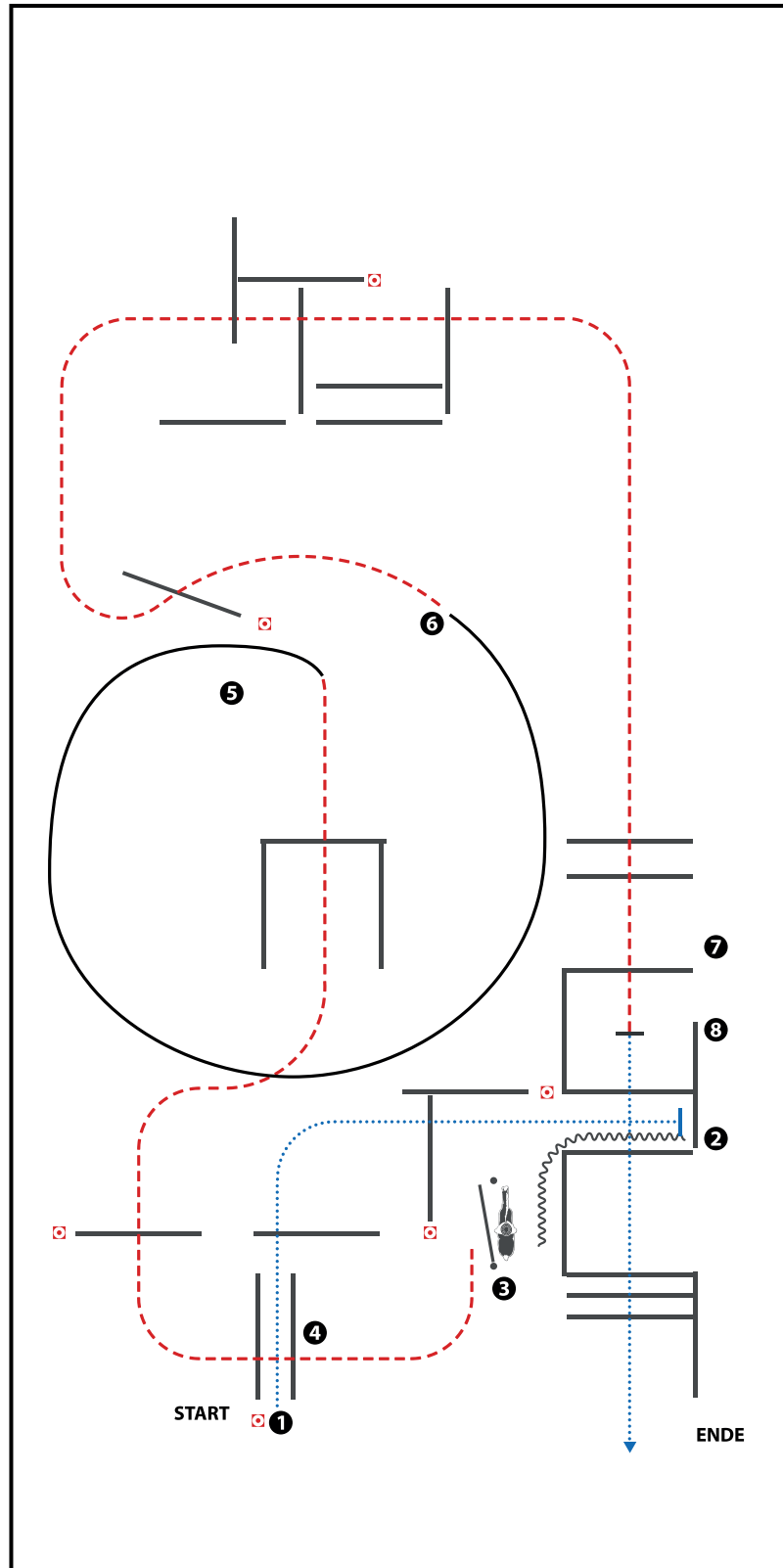
Walk Trot Trail



(Tor ist optional)

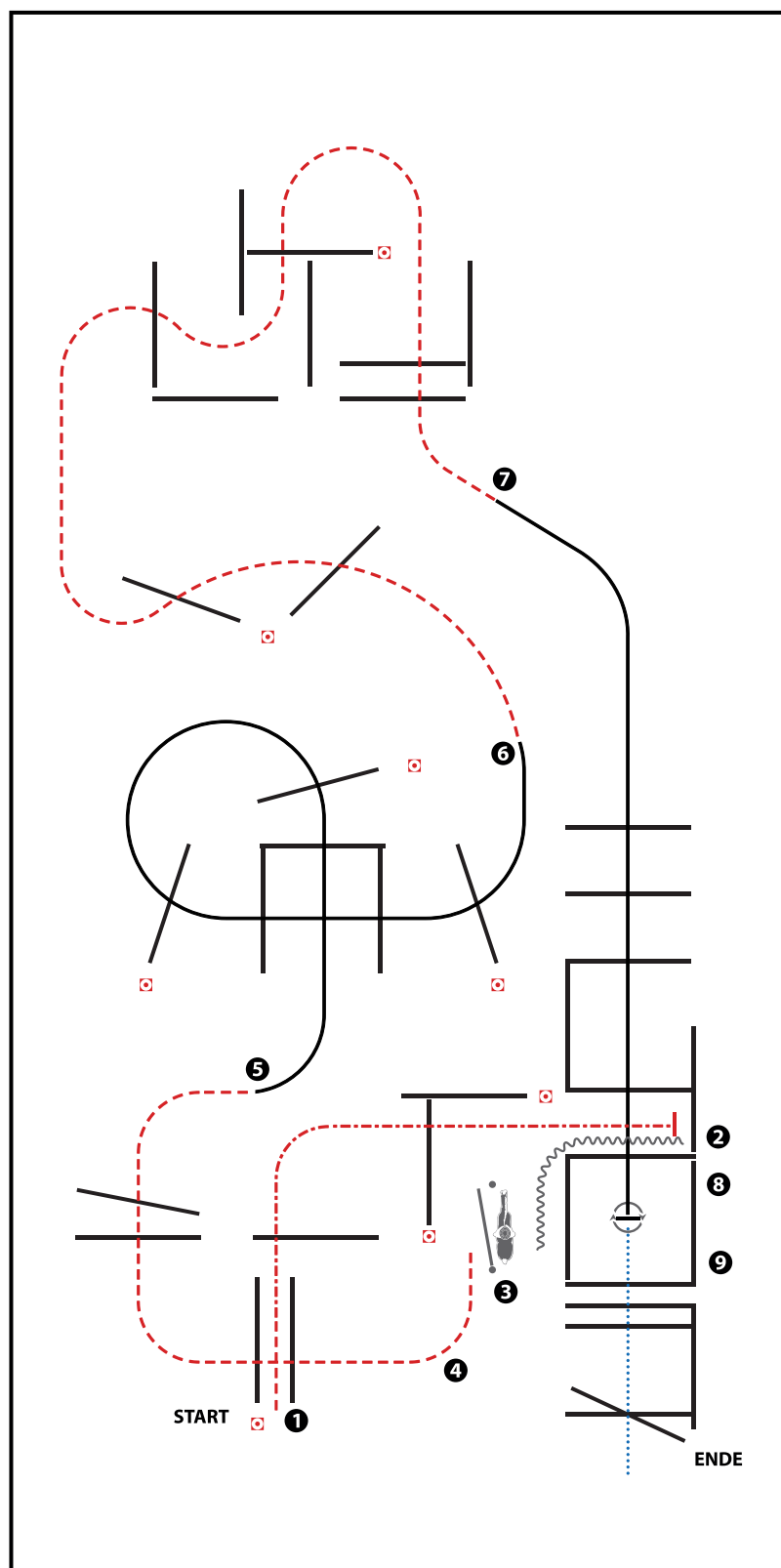
- 1) WALK INTO CHUTE, STOP, BACK UP, WALK OUT
(im Schritt in die Gasse, Anhalten, Rückwärts, Schritt)
- 2) GATE (LH) (Tor -linke Hand)
- 3) JOG OVER 6 POLES (6 Trabstangen)
- 4) JOG OVER 4 POLES (4 Trabstangen)
- 5) JOG OVER 2 POLES (2 Trabstangen)
- 6) JOG OVER, JOG INTO BOX, STOP (Trabstange, Trab in die Box, Stop)
- 7) WALK OUT, WALK OVER (im Schritt raus, Schrittstange)

WALK (SCHRIFFT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	↻
ERSTE WESTERNREITER	=====
UNION	=====
FEHRSCHUTTSVERBAND WESTERNREITER	=====



- 1) WALK OVER, WALK INTO CHUTE, STOP
- 2) BACK UP
- 3) GATE (LH), JOG OUT
- 4) JOG OVER
- 5) LOPE (LL)
- 6) JOG OVER
- 7) JOG INTO BOX, STOP
- 8) WALK OUT, WALK OVER

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	
ERSTE WESTERNREITER	
UNION	
FEHRSCHUTTSVERBAND WESTERNREITER	



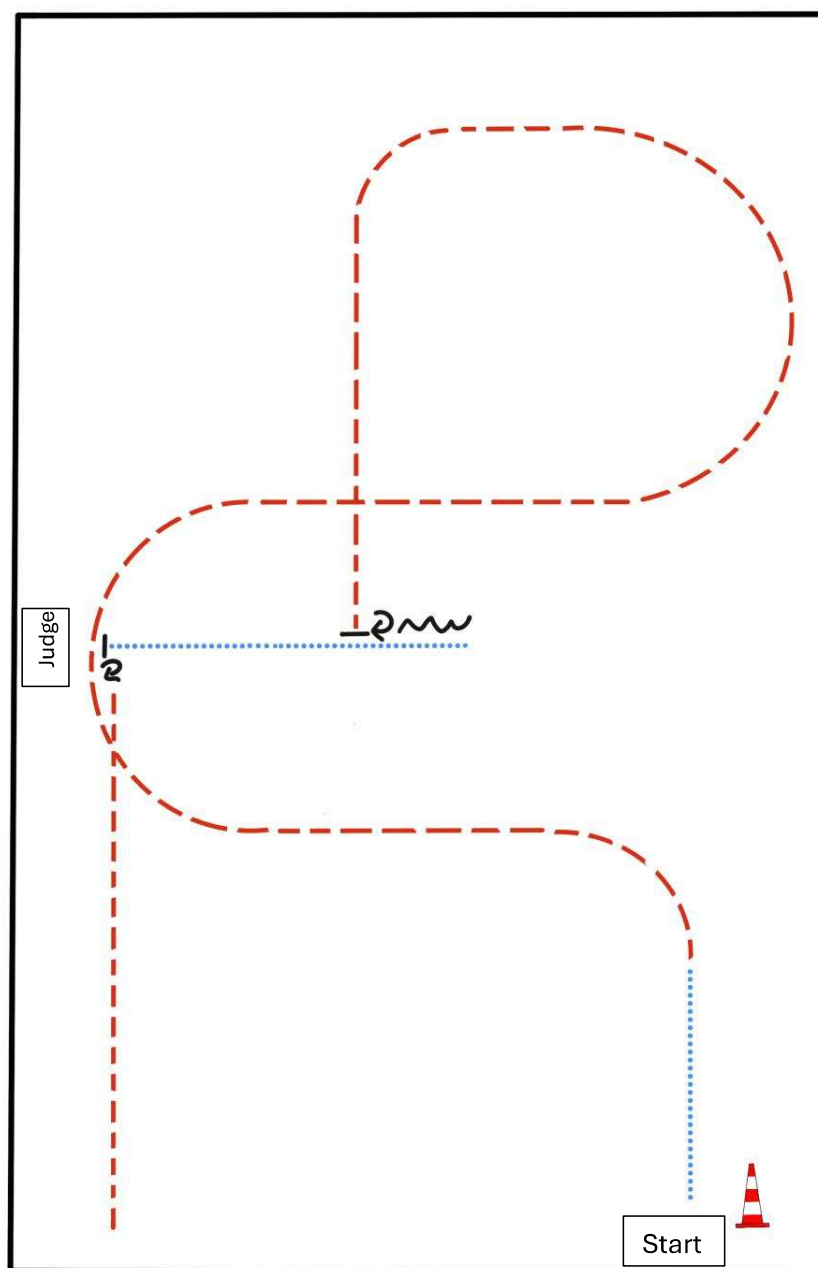
(Erhöhungen optional)

- 1) JOG, EXTENDED JOG OVER, EXTENDED JOG INTO CHUTE, STOP
- 2) BACK UP
- 3) GATE (LH)
- 4) JOG OVER
- 5) LOPE OVER (LL)
- 6) JOG OVER
- 7) LOPE OVER (RL)
- 8) LOPE INTO BOX, STOP, 360° TURN EITHER WAY (LEFT OR RIGHT)
- 9) WALK OUT, WALK OVER

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⤵

ERSTE WESTERNREITER
UNION
PFERDESPORTVERBAND WESTERNREITER

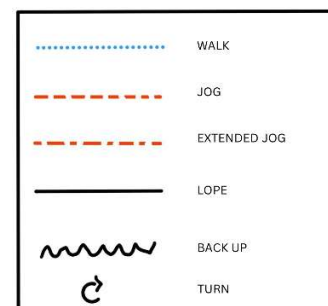
Pattern Showmanship at Halter #11 - LK 4-5



BE READY AT MARKER

- 1) WALK, TROT
- 2) TROT
- 3) STOP, TURN 90°
- 4) BACK UP
- 5) WALK, STOP
- 6) SET UP
- 7) INSPECTION
- 8) TURN 270°
- 9) TROT OUT

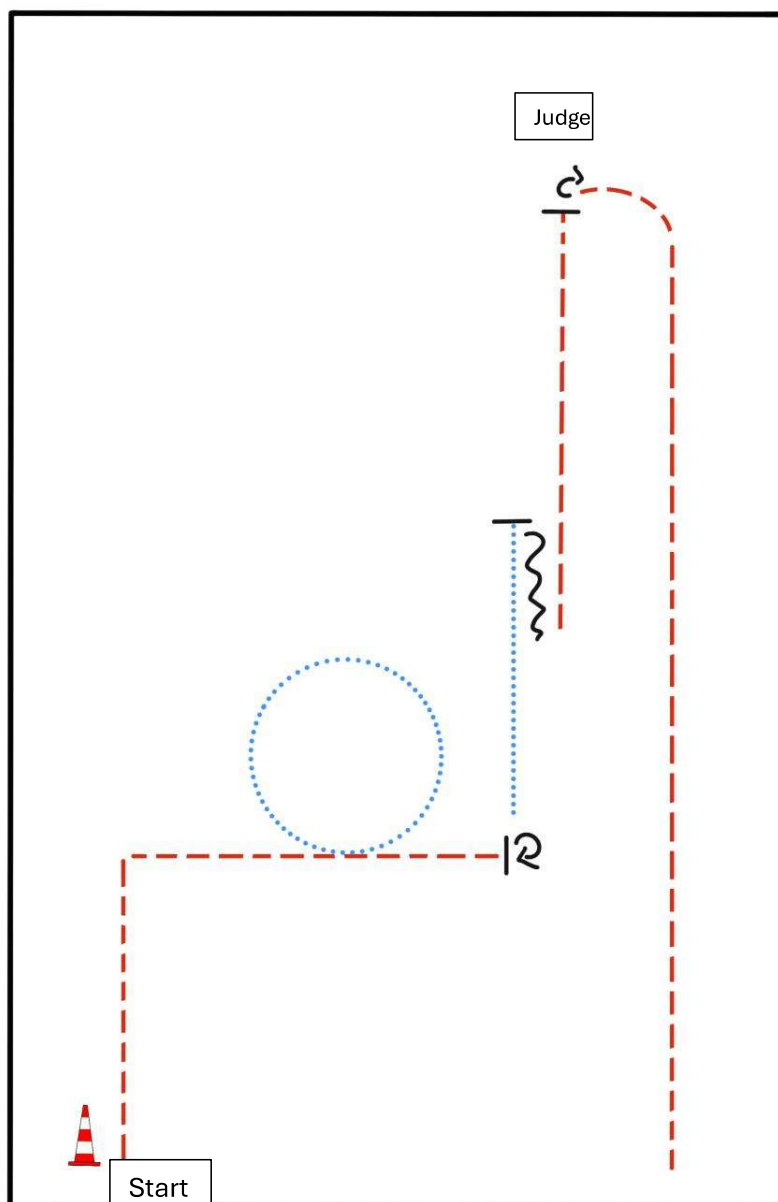
- BE READY AT MARKER
- 1) WALK, TROT
 - 2) TROT
 - 3) STOP, TURN 90°
 - 4) BACK UP
 - 5) WALK, STOP
 - 6) SET UP
 - 7) INSPECTION
 - 8) TURN 270°
 - 9) TROT OUT



**ERSTE
WESTERNREITER
UNION**

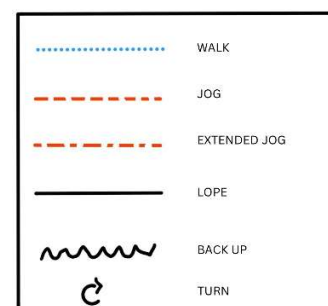
PFERDESORTVERBAND WESTERNREITEN

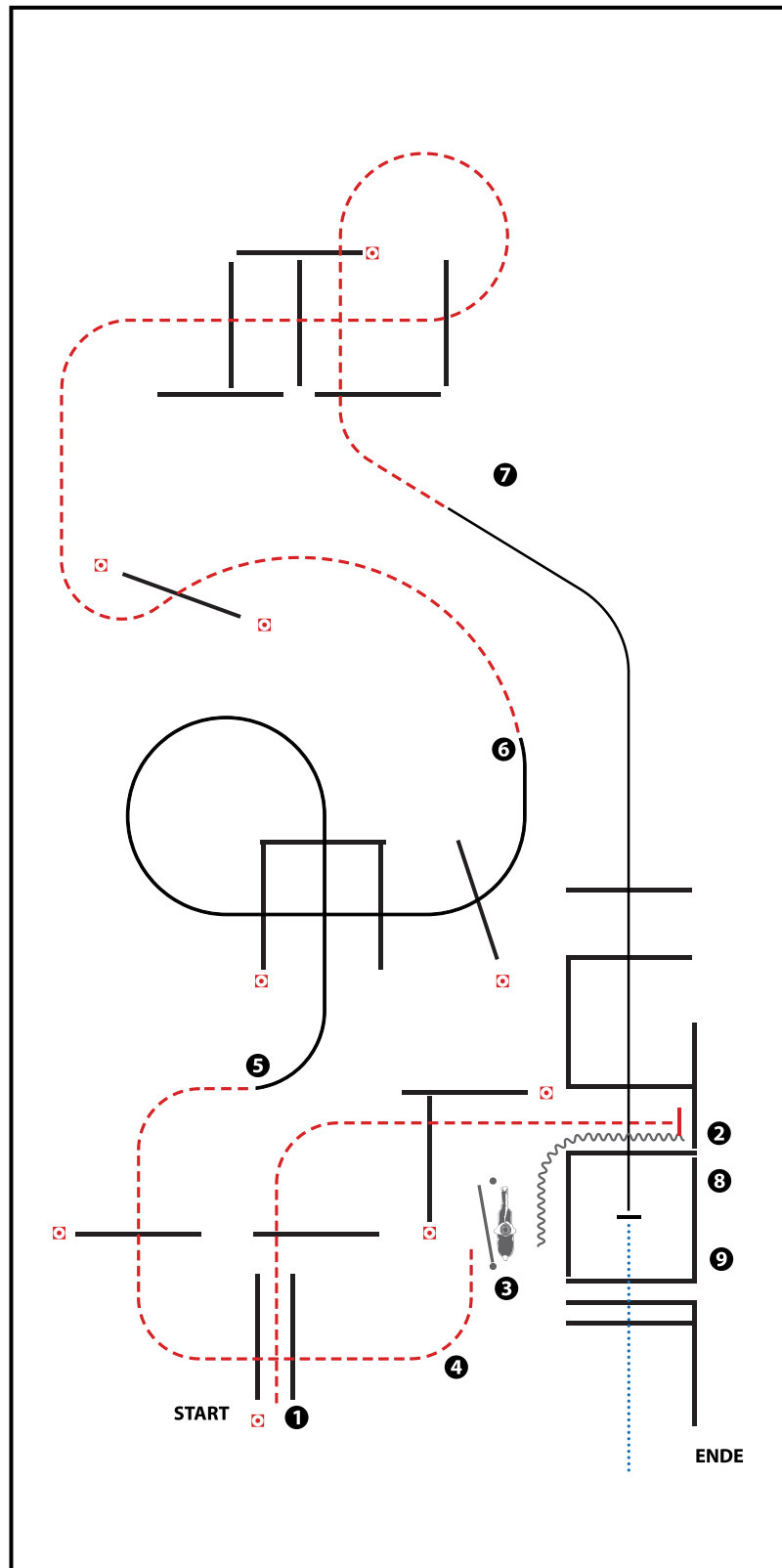
Pattern Showmanship at Halter #11 - LK3



- BE READY AT MARKER

1. TROT CORNER
2. WALK SMALL CIRCLE
3. TROT, STOP
4. TURN 270°
5. WALK, STOP
6. BACK UP (AT LEAST ONE HORSE LENGTH)
7. TROT, STOP
8. SET UP
9. INSPECTION
10. TURN 90°, TROT OUT





(Erhöhungen optional)

- 1) JOG OVER, JOG INTO CHUTE, STOP
- 2) BACK UP
- 3) GATE (LH)
- 4) JOG OVER
- 5) LOPE OVER (LL)
- 6) JOG OVER
- 7) LOPE OVER (RL)
- 8) LOPE INTO BOX, STOP
- 9) WALK OUT, WALK OVER

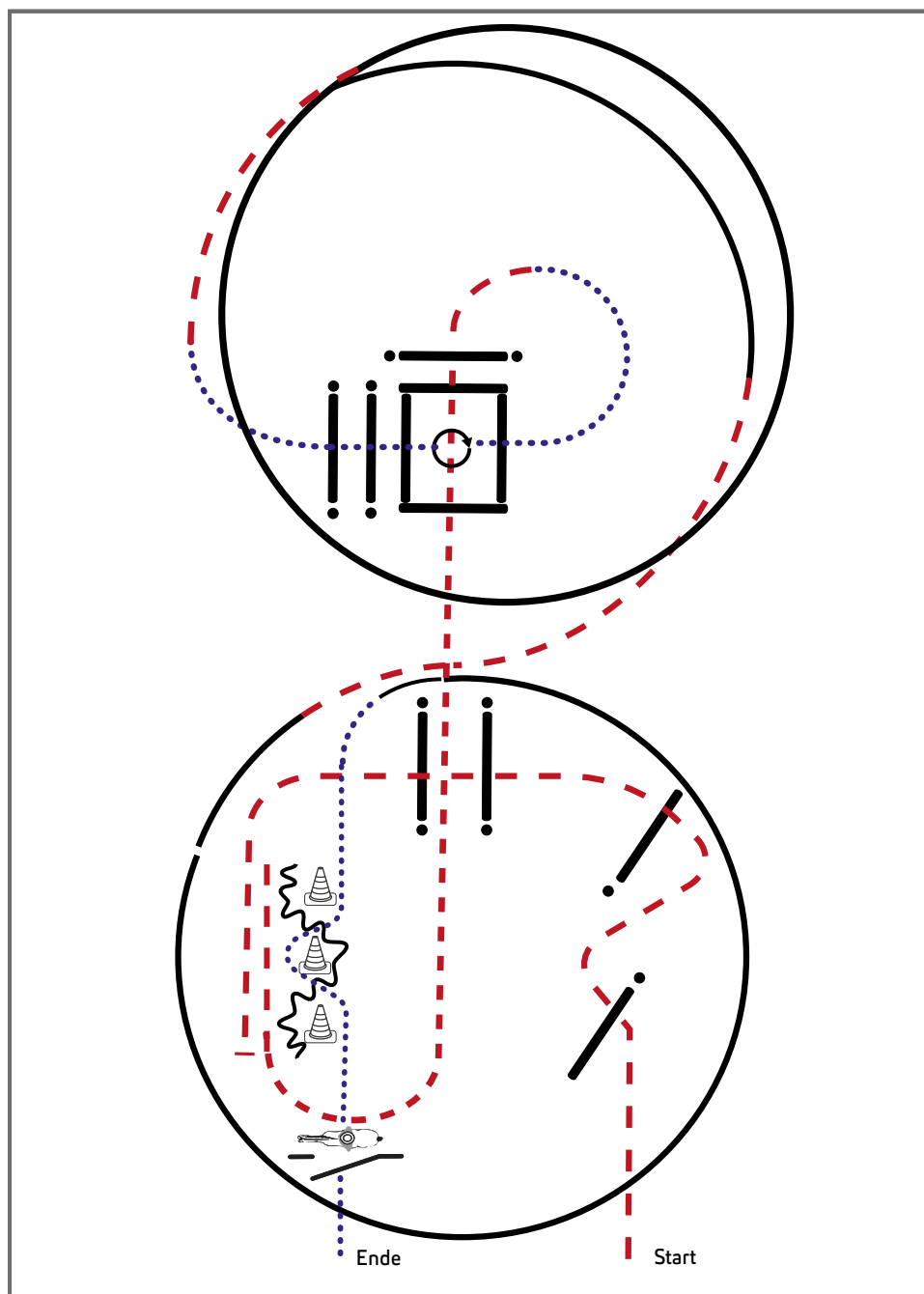
WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⤵
ERSTE WESTERNREITER	=====
UNION	=====
FÖRDERSPORTVERBAND WESTERNREITER	=====

Jungpferde Trail 4jährig

Erste Westernreiter Union
Deutschland e.V.

Jungpferde Trail Pattern 7 (4j.)

Jungpferde



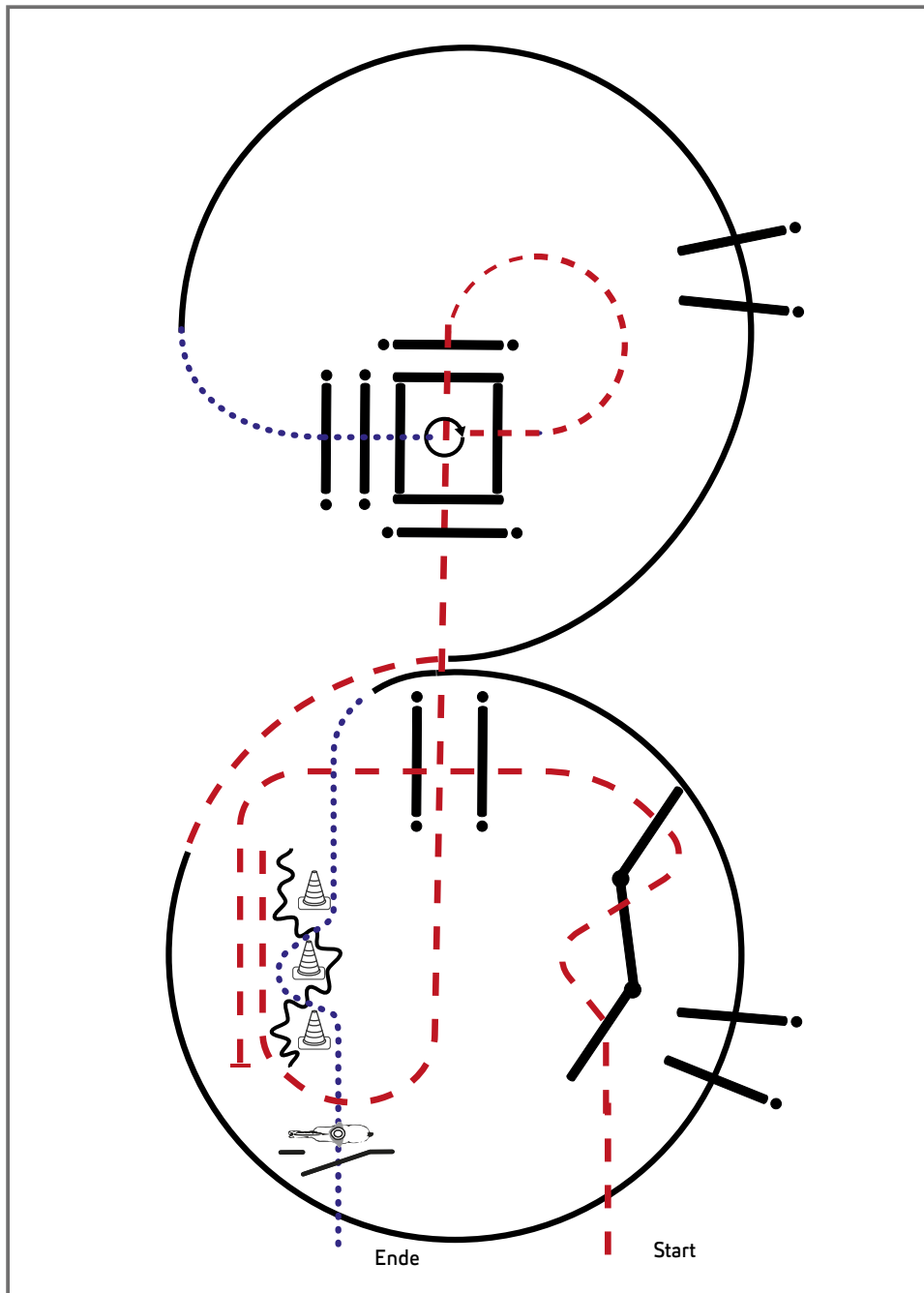
- 1) Trab, Trabserpentin, Trabstangen
- 2) Anhalten, Rückwärt durch Pylonen
- 3) Trab, Trabstangen
- 4) Schritt, im Schritt in die Box, 360° (links oder rechts)
- 5) Schrittstangen
- 6) Trab, Rechtsgalopp
- 7) Trab, Linksgalopp
- 8) Schritt, Slalom
- 9) Tor, im Schritt die Arena verlassen

Legende:	
Schritt	
Trab	-----
Galopp	=====
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~
	

Jungpferde Trail 5jährig

Erste Westernreiter Union
Deutschland e.V.

Jungpferde Trail Pattern 8 (5j.)



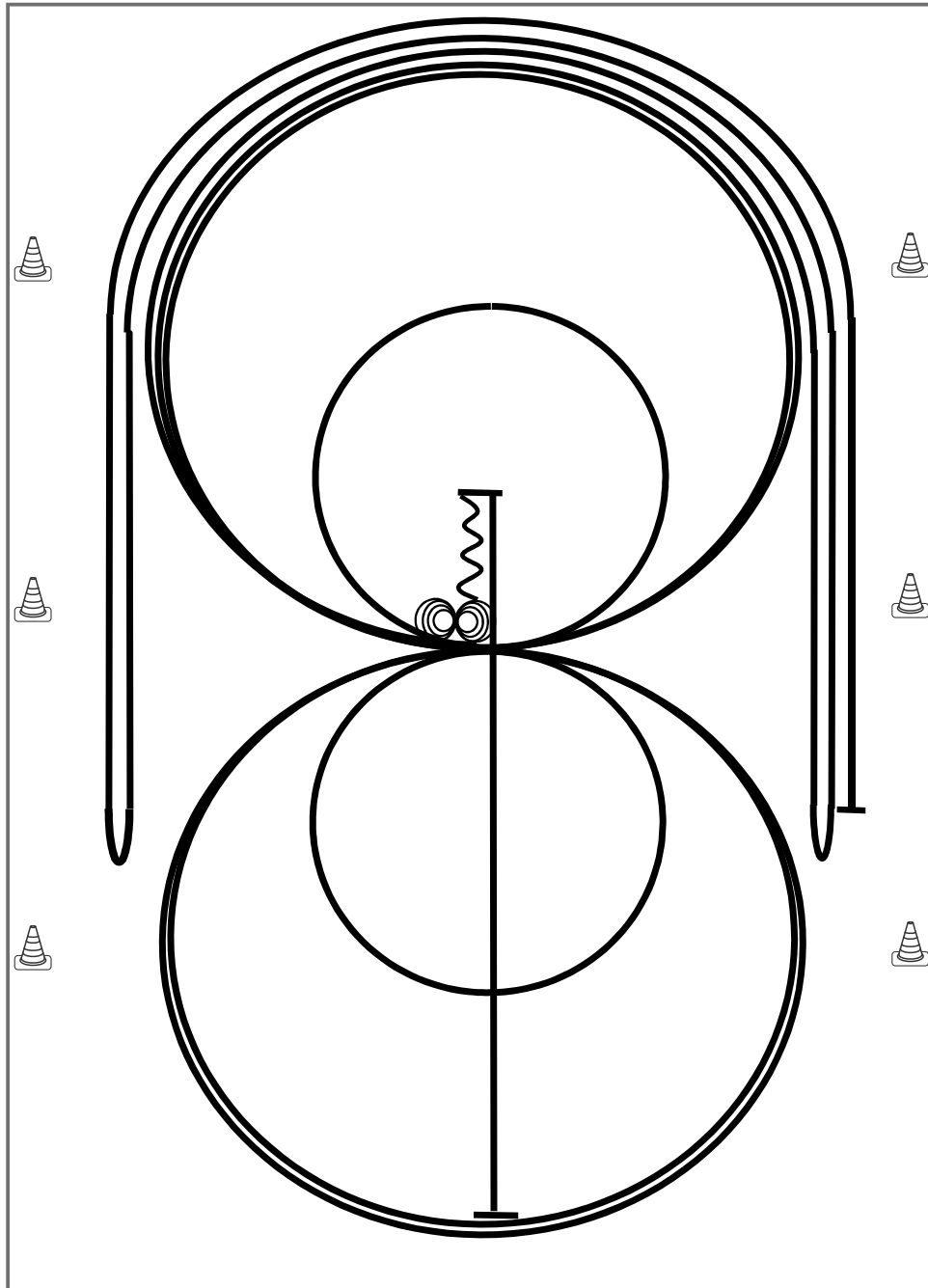
Jungpferde

- 1) Trab, Trabserpentin, Trabstangen
- 2) Anhalten, Rückwärt durch Pylonen
- 3) Trab, Trabstangen
- 4) Trab in die Box, 360° (links oder rechts)
- 5) Schrittstangen
- 6) Rechtsgalopp, Galoppstangen
- 7) Trab, Linksgalopp, Galoppstangen
- 8) Schritt, Slalom
- 9) Tor, im Schritt die Arena verlassen

Legende:	
Schritt	
Trab	- - - - -
Galopp	—————
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~
	

Reining Pattern 10

Reining



- 1) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Mittelmärker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3,00 m, Verharren
- 2) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 3) 4¼ Spins **links**, Verharren
- 4) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 5) 3 Zirkel Galopp (**links**), **1. klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmärker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmärker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 8) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmärker**, Verharren

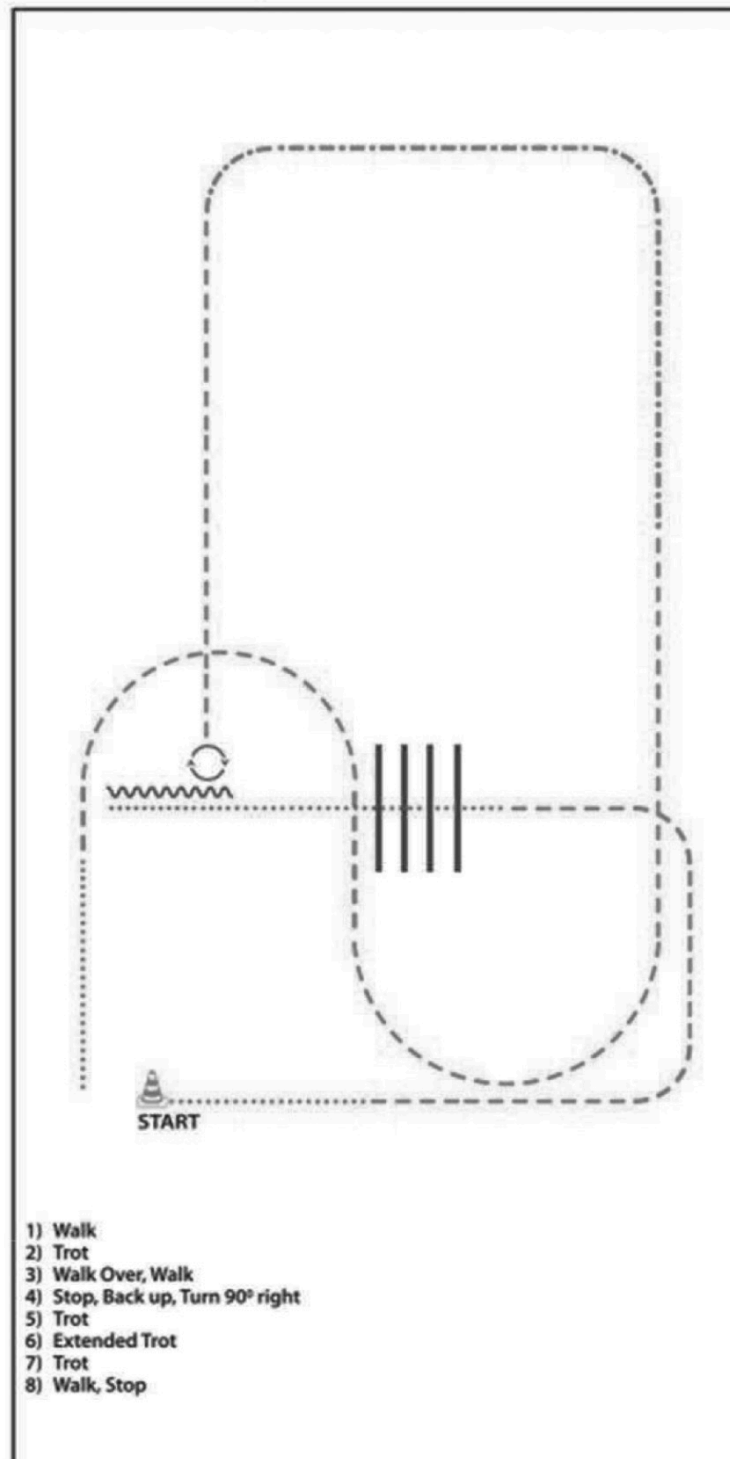
Trab	----
Galopp	=====
Rückwärts	~~~~~

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Bildschirmfoto 2026-07-23 um 0...

Walk Trot Ranch Riding

1



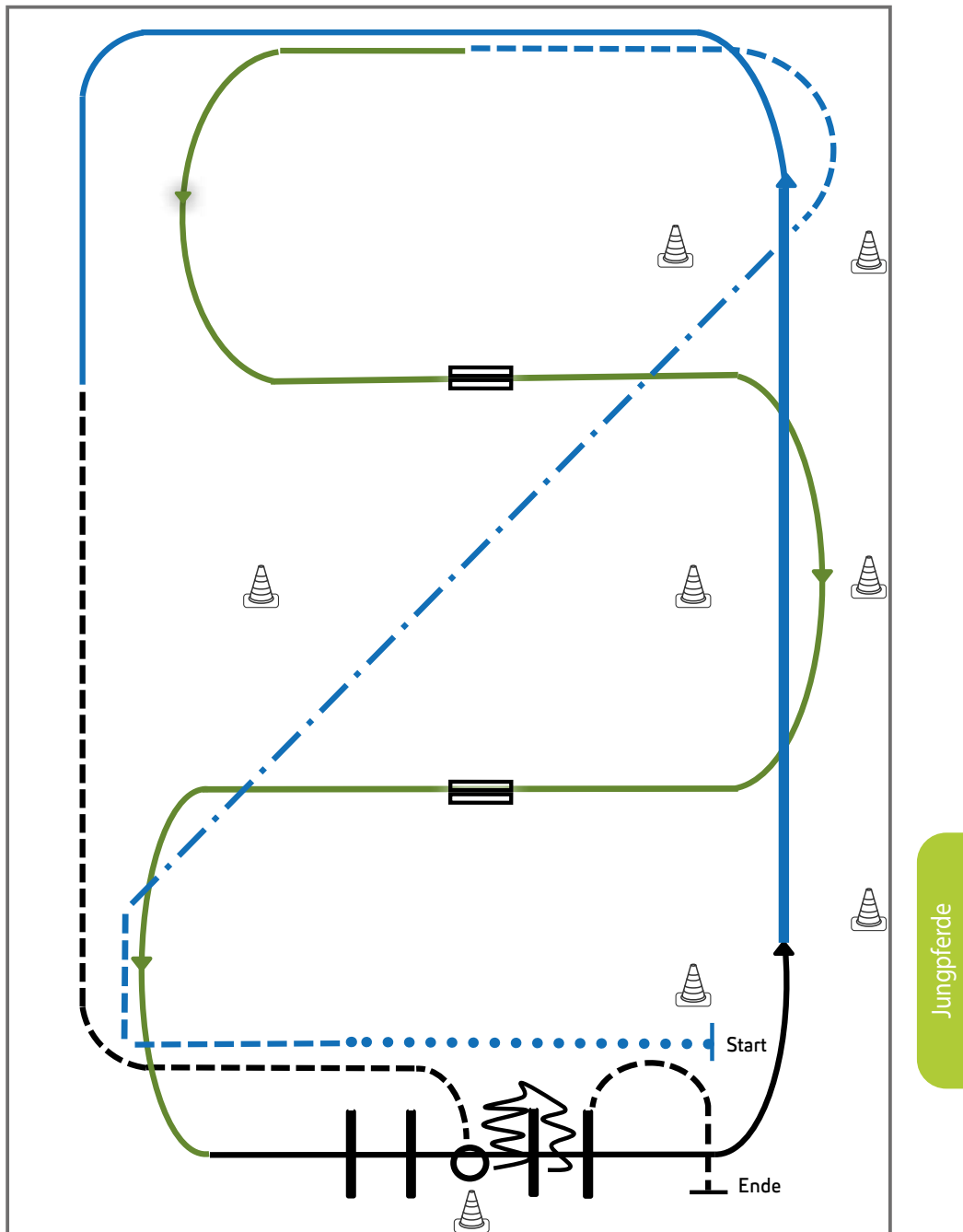
Walk (Schritt)
 Extended Walk
 Jog/Trot (Trab)
 Extended Jog/Trot
 Lope (Galopp)
 Extended Lope
 Back Up (Rückwärtsrichten)
 Lead Change (Galoppwechsel)
 Turn

Vorschau

Youngstars Challenge 6jährig

Erste Westernreiter Union
Deutschland e.V.

Youngstars Challenge Pattern 3 (6j.) (Empfohlen für Hallen oder Plätze ab 20x40m)



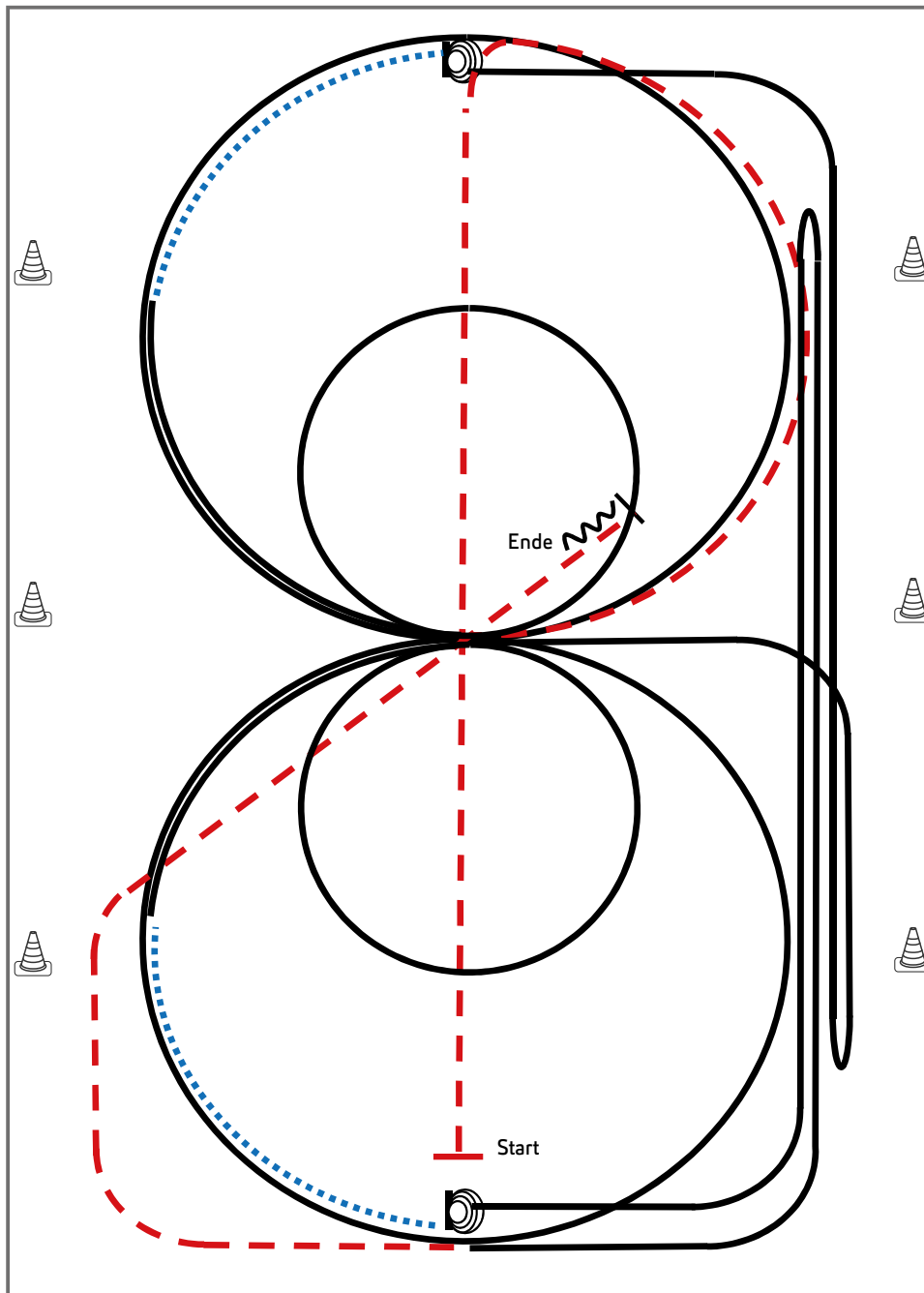
- 1) Extended Walk (RR)
- 2) Trot, Extended Trot, Trot (RR)
- 3) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 4) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 5) Lope over Linksgalopp (TH)
- 6) Extended Lope, Lope (RR)
- 7) Jog, Jog in, 360° Turn either way (TH)
- 8) Back up, Jog out (TH)

Legende:	
Schritt	
Trab	-----
Galopp	=====
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~

Erste Westernreiter Union
Deutschland e.V.

Jungferde



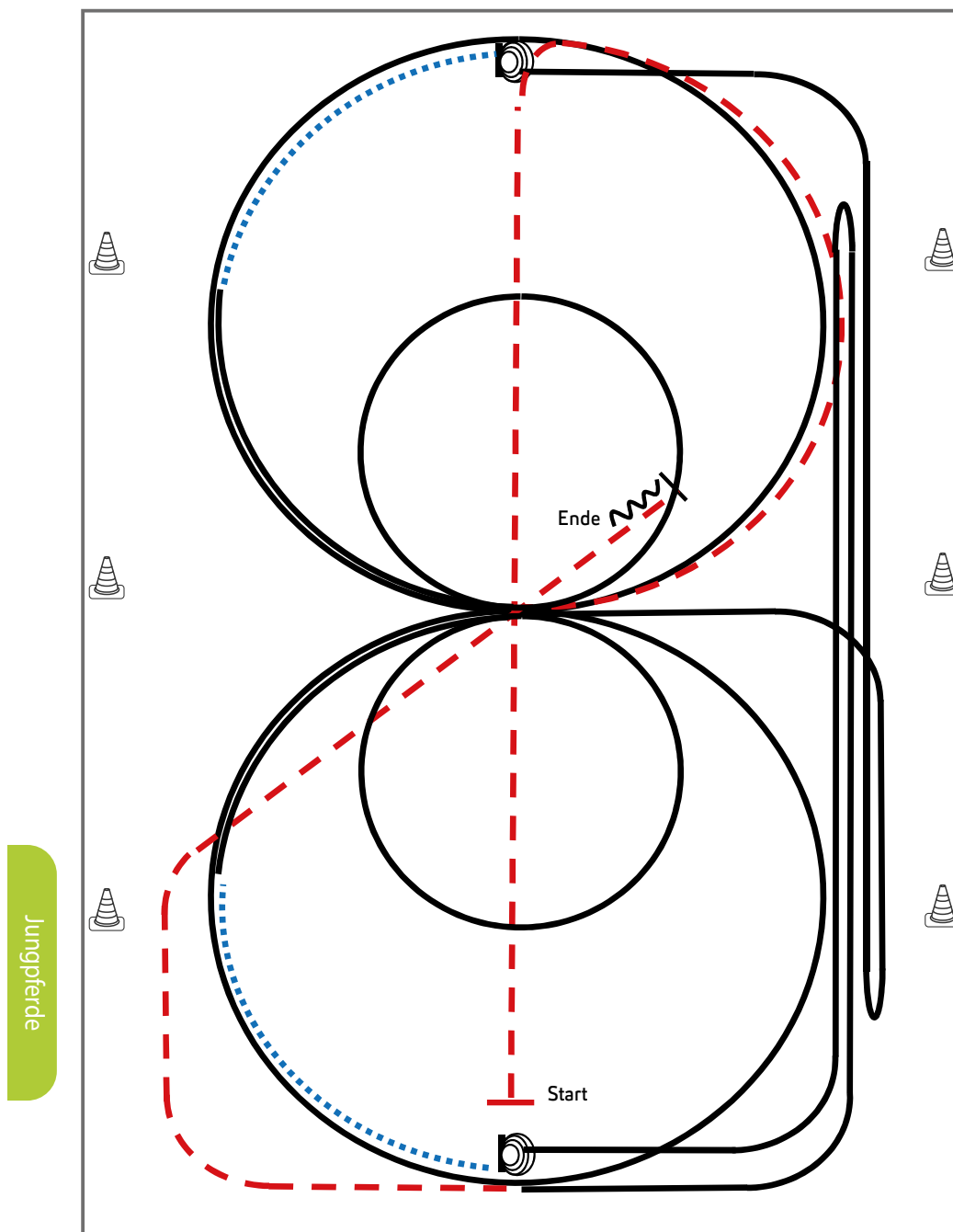
- 1) Trab durch die Länge der Bahn
 - 2) ½ Zirkel, 1 Zirkel Galopp (**rechts**), groß und schnell, ein Zirkel Galopp (**rechts**) **klein** und langsam, weiter ¼ Zirkel im Galopp
 - 3) Schritt bis Mitte kurze Seite, Stop, 4 Spins **rechts**, Verharren
 - 4) Galopp **rechts**, auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6 m von der Bande entfernt hinter dem **Endmarker**, Rollback links, Galopp bis X
 - 5) 1 Zirkel im Galopp (**links**) **groß** und schnell, 1 Zirkel im Galopp (**links**) **klein** und langsam, weiter ¼ Zirkel Galopp
 - 6) Schritt bis Mitte kurze Seite, Stop, 4 Spins **links**, Verharren
 - 7) Galopp, links, auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6 m von der Bande entfernt hinter dem Endmarker, Roll Back **rechts**
 - 8) Galopp bis Mitte kurze Seite, Trab, hinter X Stop
 - 9) Rückwärtsrichten von mindestens 3 Meter, Verharren
- | | |
|-----------|-----|
| Trab | --- |
| Galopp | — |
| Rückwärts | MM |

Trab	---
Galopp	—
Rückwärts	〰

Jungpferde Reining 5jährig

Erste Westernreiter Union
Deutschland e.V.

Jungpferde Reining Pattern 2 (5j.)

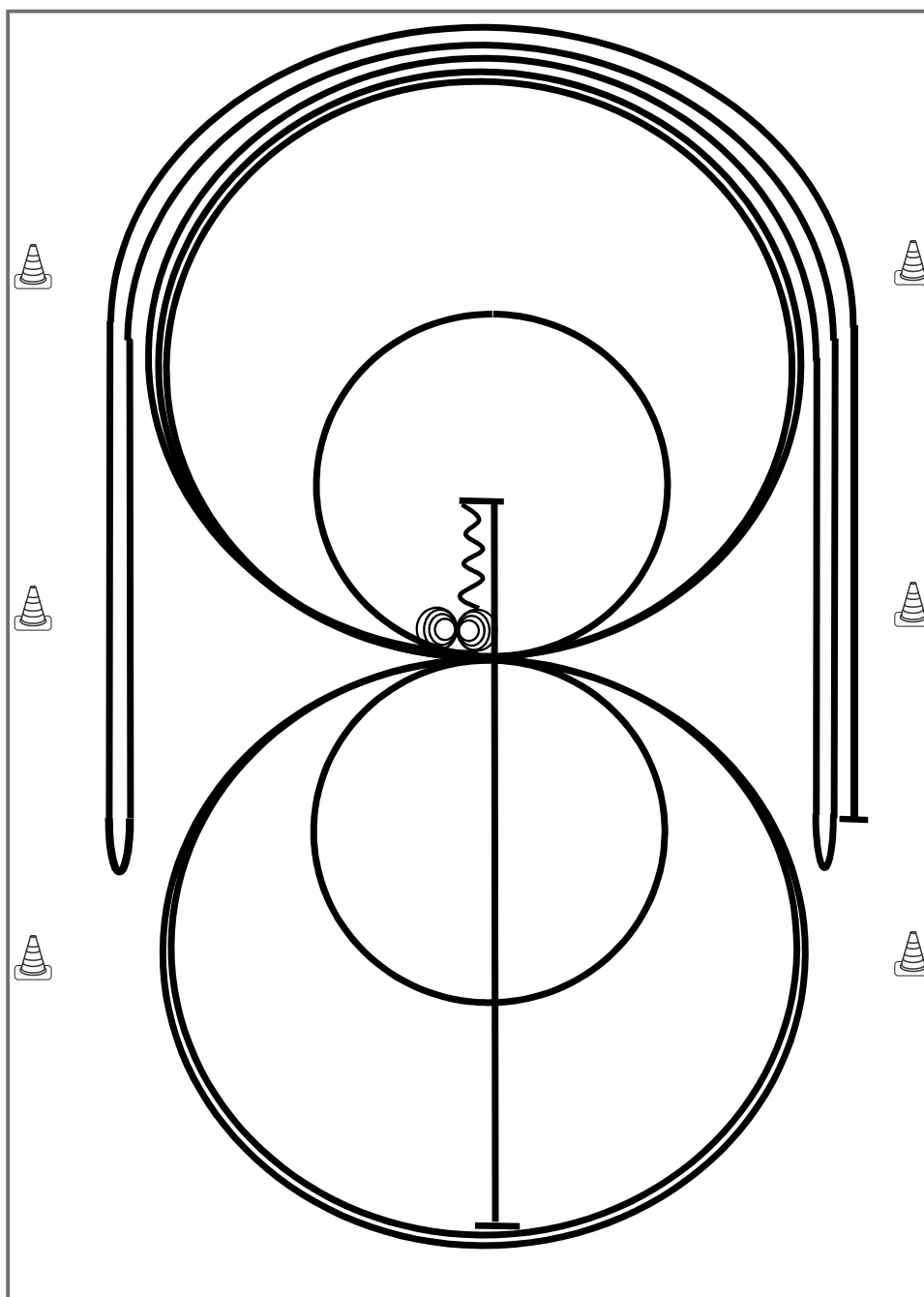


- 1) Trab durch die Länge der Bahn
- 2) ½ Zirkel, 1 Zirkel Galopp (**rechts**), groß und schnell, ein Zirkel Galopp (**rechts**) **klein** und langsam, weiter ¼ Zirkel im Galopp
- 3) Schritt bis Mitte kurze Seite, Stop, 4 Spins **rechts**, Verharren
- 4) Galopp **rechts**, auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6 m von der Bande entfernt hinter dem **Endmarker**, Rollback links, Galopp bis X
- 5) 1 Zirkel im Galopp (**links**) **groß** und schnell, 1 Zirkel im Galopp (**links**) **klein** und langsam, weiter ¼ Zirkel Galopp
- 6) Schritt bis Mitte kurze Seite, Stop, 4 Spins **links**, Verharren
- 7) Galopp, links, auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6 m von der Bande entfernt hinter dem Endmarker, Roll Back **rechts**
- 8) Galopp bis Mitte kurze Seite, Trab, hinter X Stop
- 9) Rückwärtsrichten von mindestens 3 Meter, Verharren

Trab	----
Galopp	————
Rückwärts	~~~~~

Reining Pattern 10

Reining

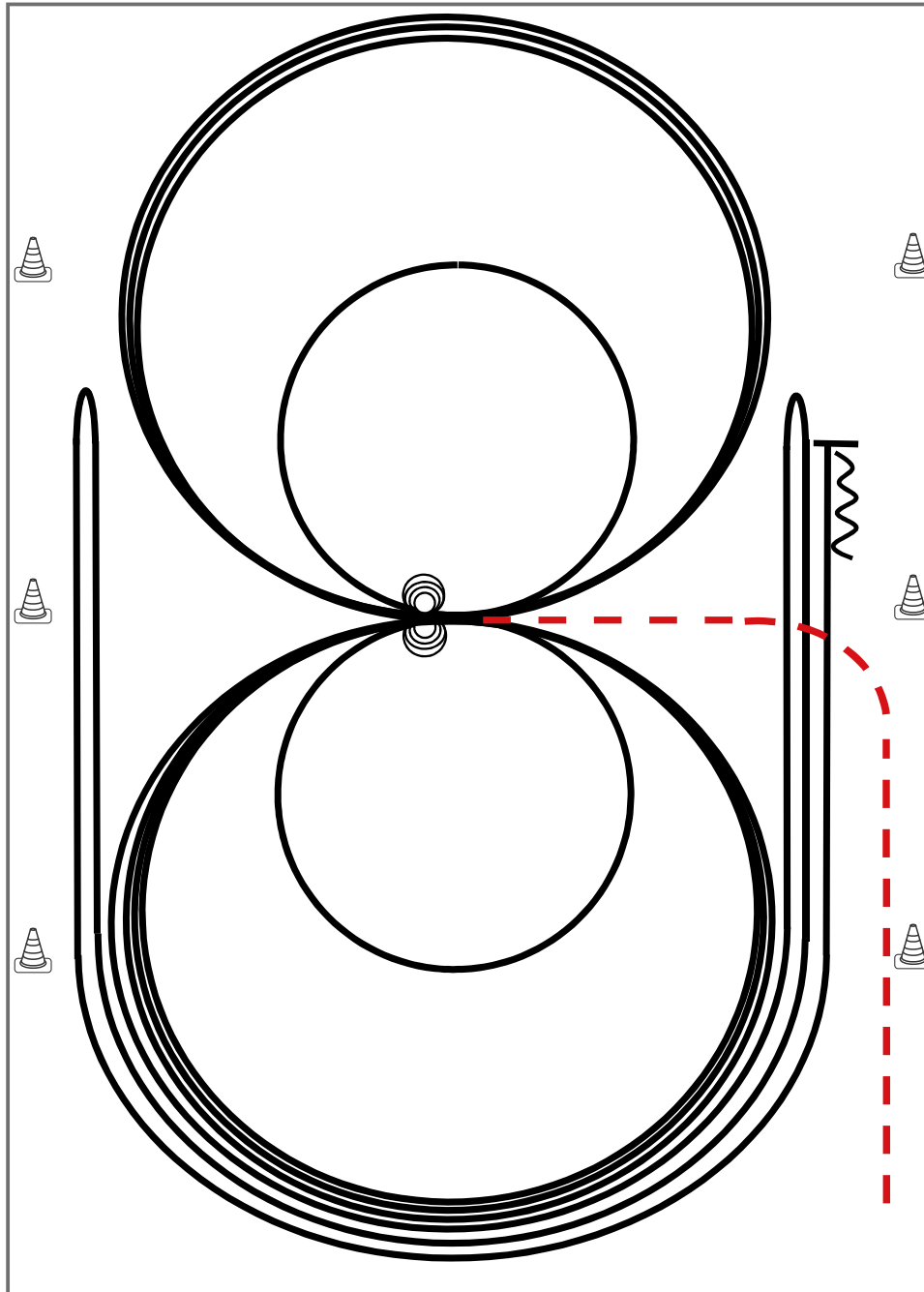


- 1) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Mittelmärker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3,00 m, Verharren
- 2) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 3) 4¼ Spins **links**, Verharren
- 4) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 5) 3 Zirkel Galopp (**links**), **1. klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmärker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmärker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 8) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmärker**, Verharren

Trab	----
Galopp	=====
Rückwärts	~~~~~

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Reining Pattern 5



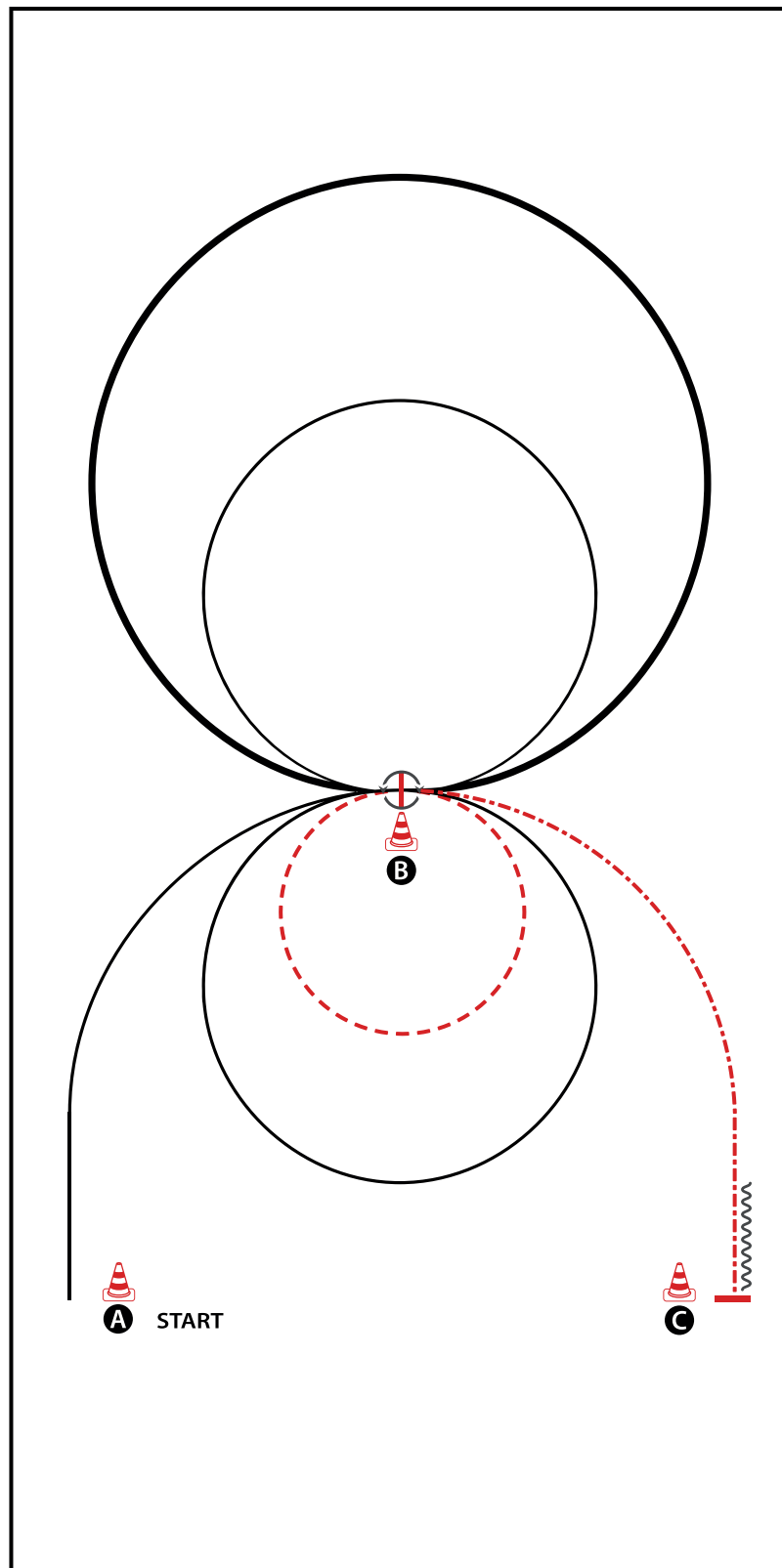
Reining

Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
- 2) 4 Spins **links**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
- 4) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 5) 1 Zirkel Galopp (**links**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X, 1 Zirkel Galopp (**rechts**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X (figure 8)
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 8) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab	---
Galopp	—
Rückwärts	~~~~~

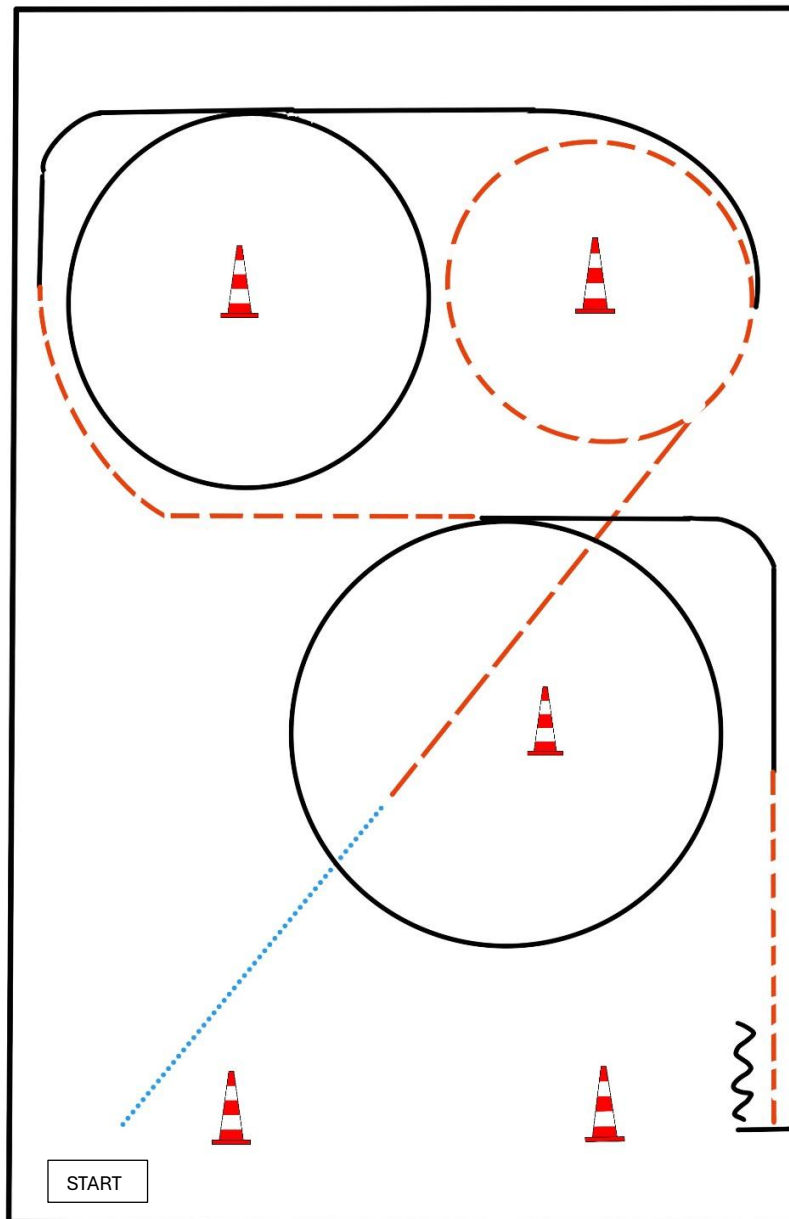


BE READY AT A

- 1) LOPE (RL), STOP
- 2) TURN 360° (LEFT OR RIGHT)
- 3) EXTENDED LOPE (LL) CIRCLE
- 4) COLLECTED LOPE (LL) SMALL CIRCLE
- 5) JOG SMALL CIRCLE RIGHT
- 6) LOPE (RL) CIRCLE
- 7) EXTENDED JOG, STOP
- 8) BACK UP (AT LEAST ONE HORSE LENGTH), STOP

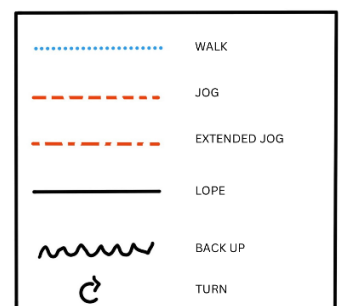
WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	=====
	ERSTE WESTERNREITER UNION FEHRSCHUTTERBAND WESTERNREITER

Pattern Western Horsemanship #3 - LK 4-5

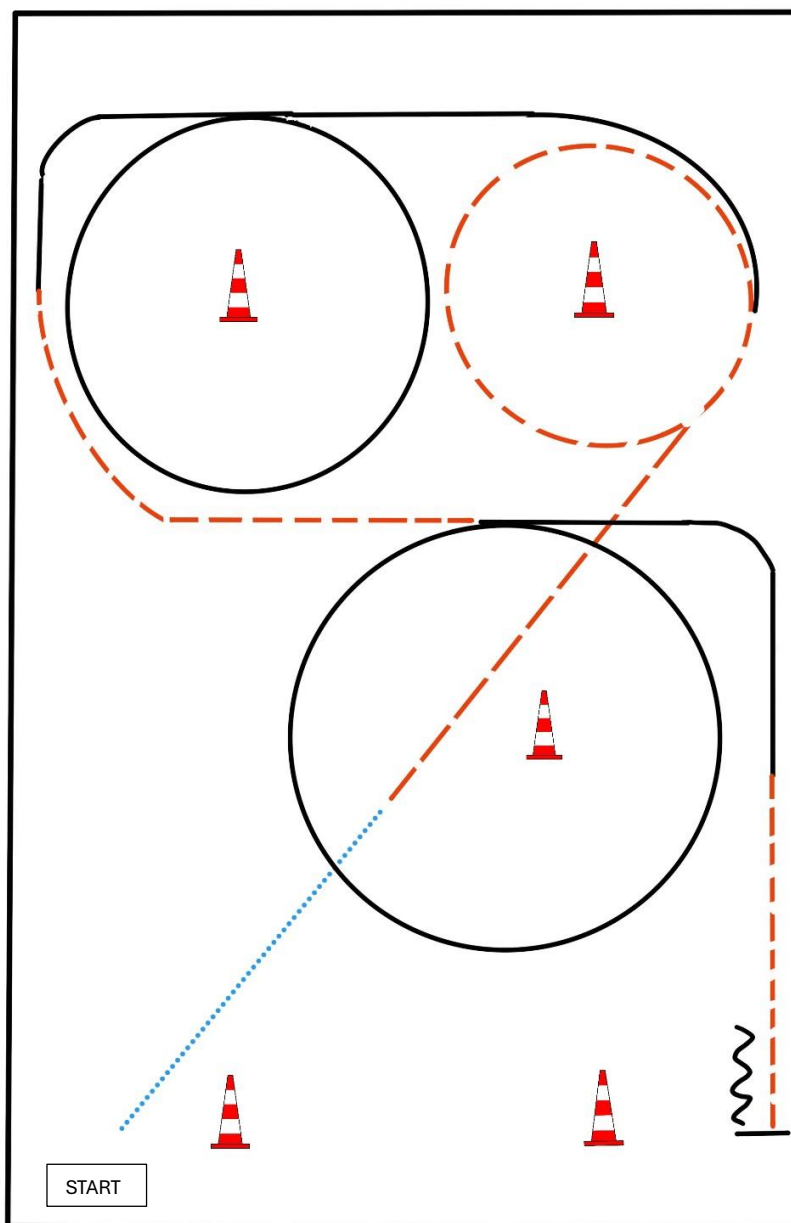


BE READY AT MARKER

- 1) WALK
- 2) JOG
- 3) LOPE (LL)
- 4) JOG
- 5) LOPE (RL)
- 6) JOG
- 7) STOP
- 8) BACK UP

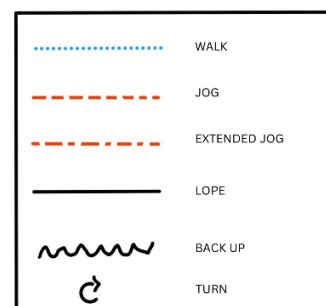


Pattern Western Horsemanship #3 - LK 4-5

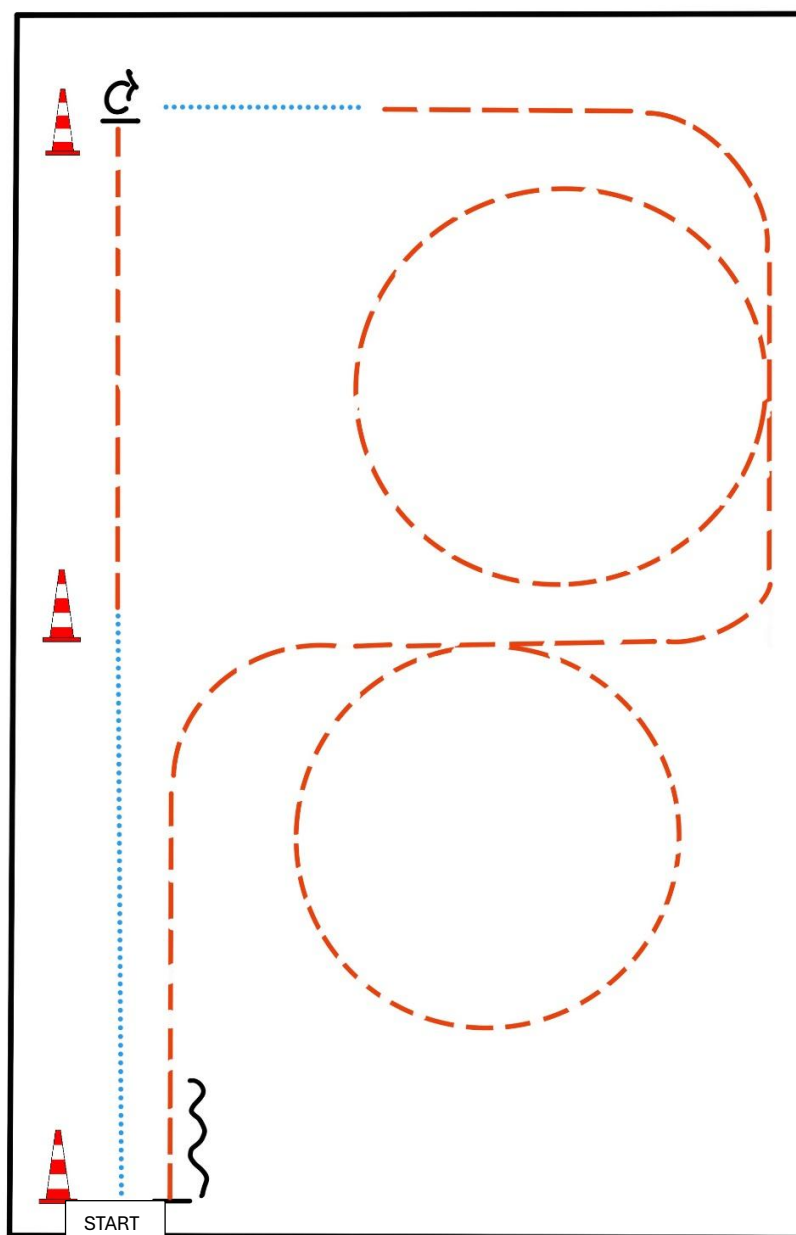


BE READY AT MARKER

- 1) WALK
- 2) JOG
- 3) LOPE (LL)
- 4) JOG
- 5) LOPE (RL)
- 6) JOG
- 7) STOP
- 8) BACK UP

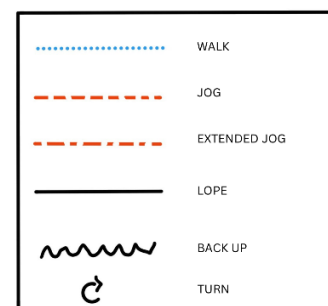


Pattern Western Horsemanship #3 - WT

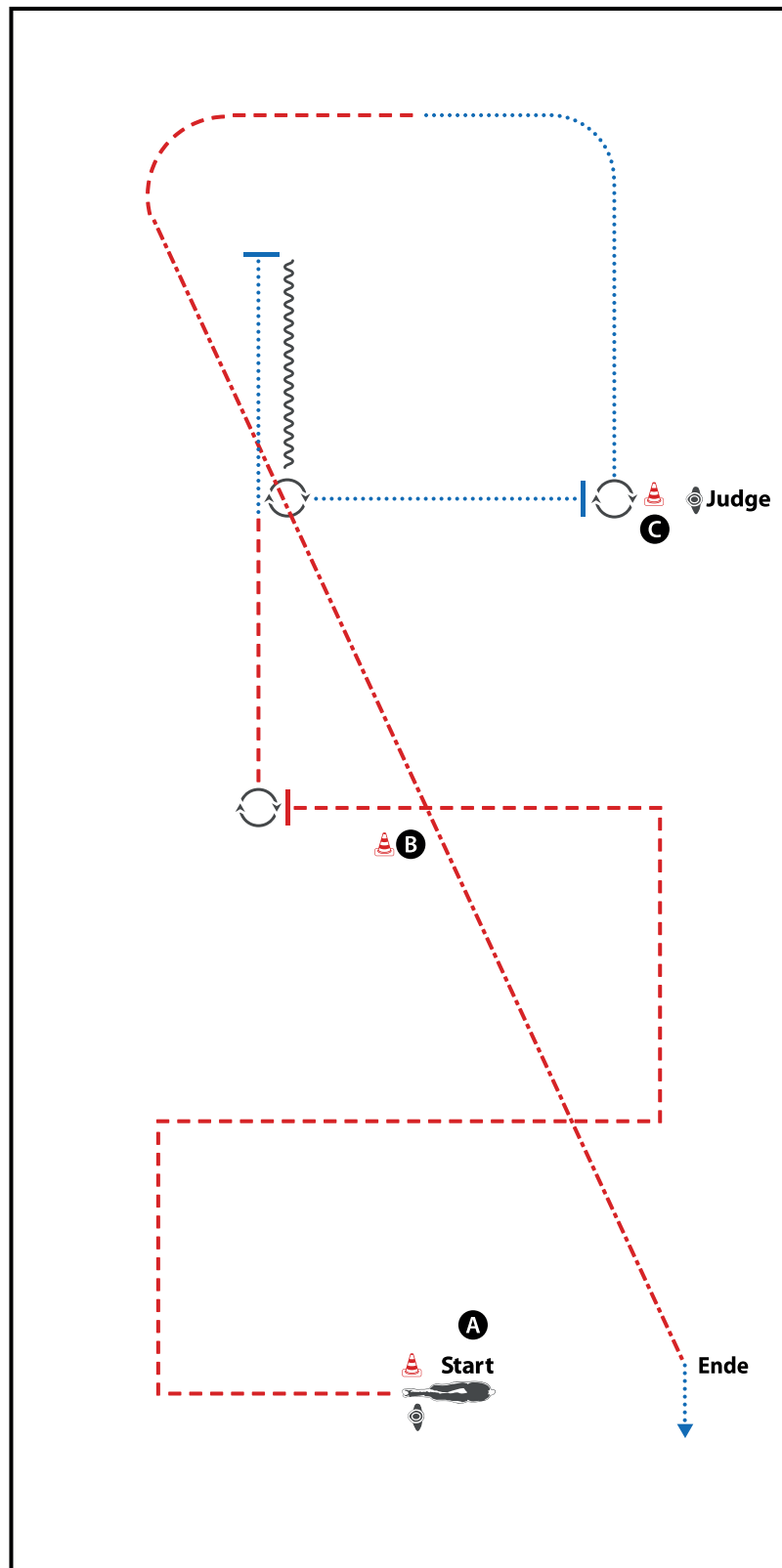


BE READY AT MARKER

- 1) WALK
- 2) JOG
- 3) STOP, TURN 90° RIGHT
- 4) WALK
- 5) JOG, JOG SMALL CIRCLE RIGHT
- 6) JOG, JOG SMALL CIRCLE LEFT
- 7) JOG, STOP
- 8) BACK UP



M LK 2/1A Showmanship at Halter



BE READY AT MARKER

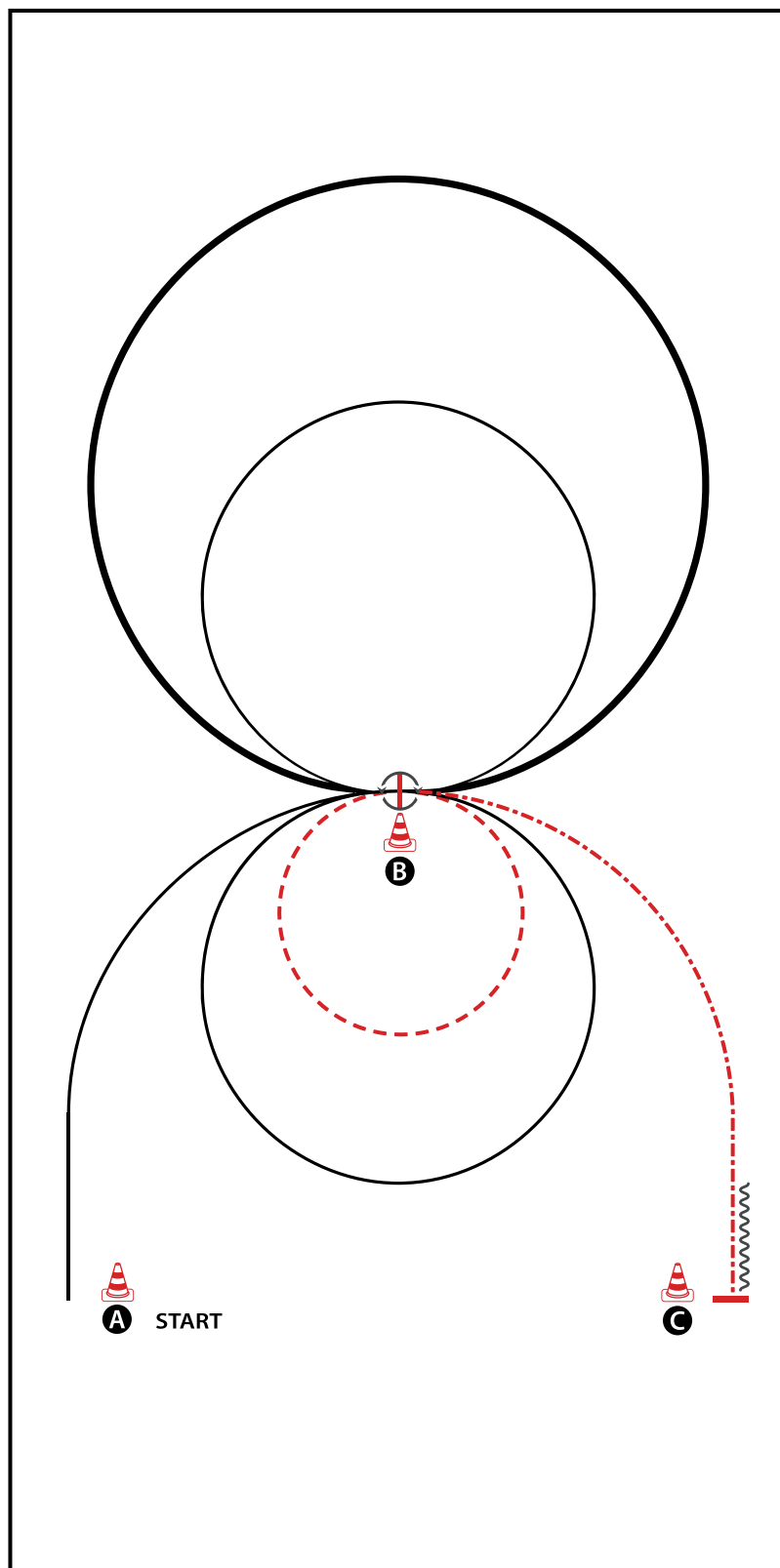
- 1) TROT CORNERS AND STOP BEHIND B
- 2) TURN 450°
- 3) TROT, WALK, STOP
- 4) BACK UP
- 5) TURN 450°, WALK, STOP
- 6) SET UP
- 7) INSPECTION
- 8) TURN 270°, WALK, TROT
- 9) EXTENDED TROT, WALK OUT

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⤵
	ERSTE WESTERNREITER UNION FEHRSCHUTTERBAND WESTERNREITER

The diagram illustrates a robot navigation task in a 2D environment. The environment contains several obstacles (black polygons) and a goal (green circle). A red dashed line represents the planned path from the 'Start' (red robot icon) to the 'End' (green circle). A blue dotted line represents the actual path taken by the robot, which deviates from the planned path due to a sensorless collision with an obstacle. The robot's current position is marked with a red circle and labeled 'C'. The 'Start' is labeled 'A' and the 'End' is labeled 'B'. A 'Judge' icon is also present.

- 1) TROT CORNERS AND STOP BEHIND B
- 2) TURN 450°
- 3) TROT, WALK, STOP
- 4) BACK UP
- 5) TURN 450°, WALK, STOP
- 6) SET UP
- 7) INSPECTION
- 8) TURN 270°, WALK, TROT
- 9) EXTENDED TROT, WALK OUT

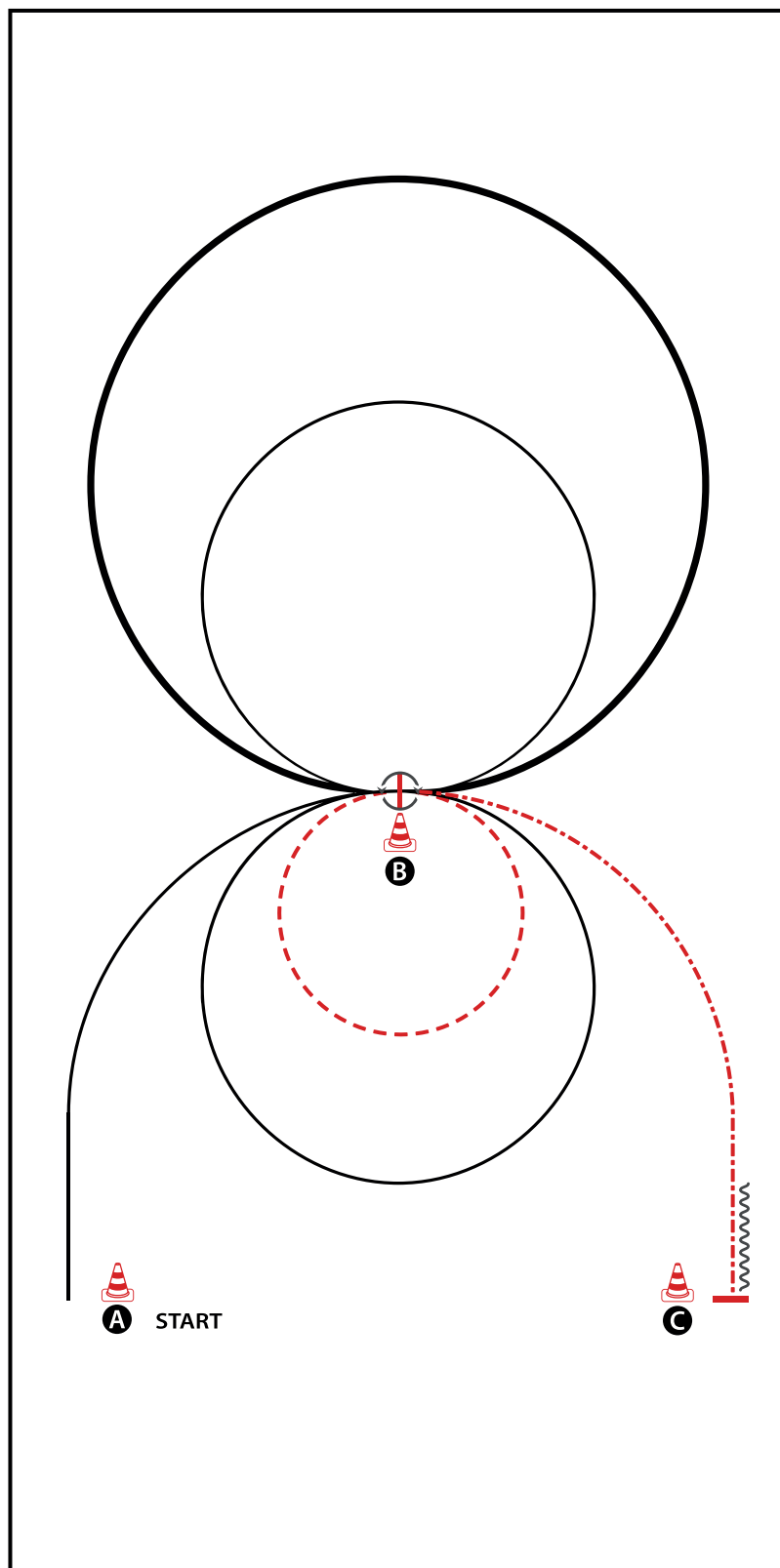
Landesmeisterschaft Niedersachsen Hannover | 07.08.2026 - 09.08.2026



BE READY AT A

- 1) LOPE (RL), STOP
- 2) TURN 360° (LEFT OR RIGHT)
- 3) EXTENDED LOPE (LL) CIRCLE
- 4) COLLECTED LOPE (LL) SMALL CIRCLE
- 5) JOG SMALL CIRCLE RIGHT
- 6) LOPE (RL) CIRCLE
- 7) EXTENDED JOG, STOP
- 8) BACK UP (AT LEAST ONE HORSE LENGTH), STOP

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	-----
EXTENDED LOPE	-----
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⤵
	ERSTE WESTERNREITER UNION PFERDESPORTVERBAND WESTERNREITER

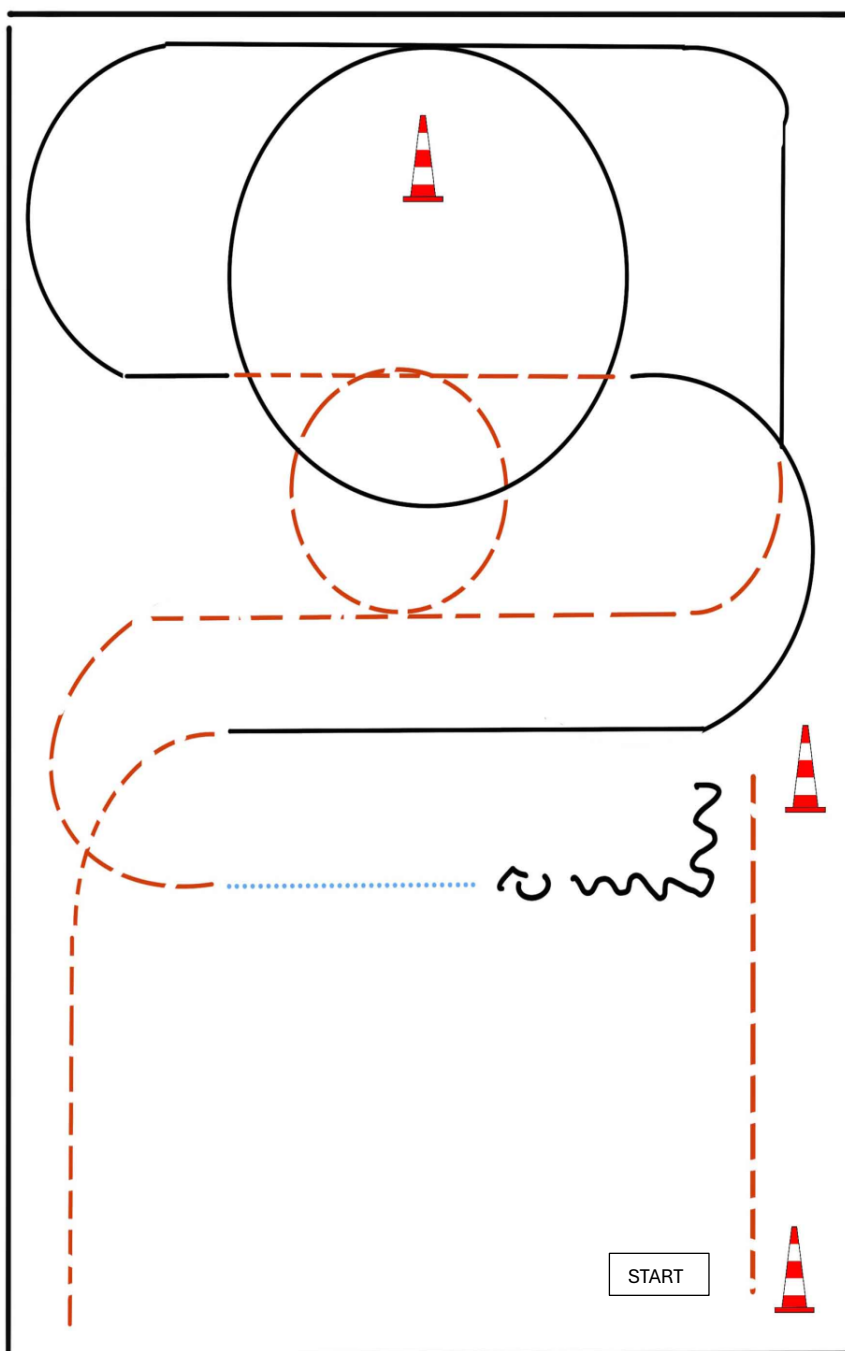


BE READY AT A

- 1) LOPE (RL), STOP
- 2) TURN 360° (LEFT OR RIGHT)
- 3) EXTENDED LOPE (LL) CIRCLE
- 4) COLLECTED LOPE (LL) SMALL CIRCLE
- 5) JOG SMALL CIRCLE RIGHT
- 6) LOPE (RL) CIRCLE
- 7) EXTENDED JOG, STOP
- 8) BACK UP (AT LEAST ONE HORSE LENGTH), STOP

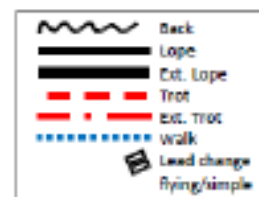
WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	=====
	ERSTE WESTERNREITER UNION PFERDESCHUTTERBUND WESTERNREITER

Pattern Western Horsemanship #8 - LK 3



BE READY AT MARKER

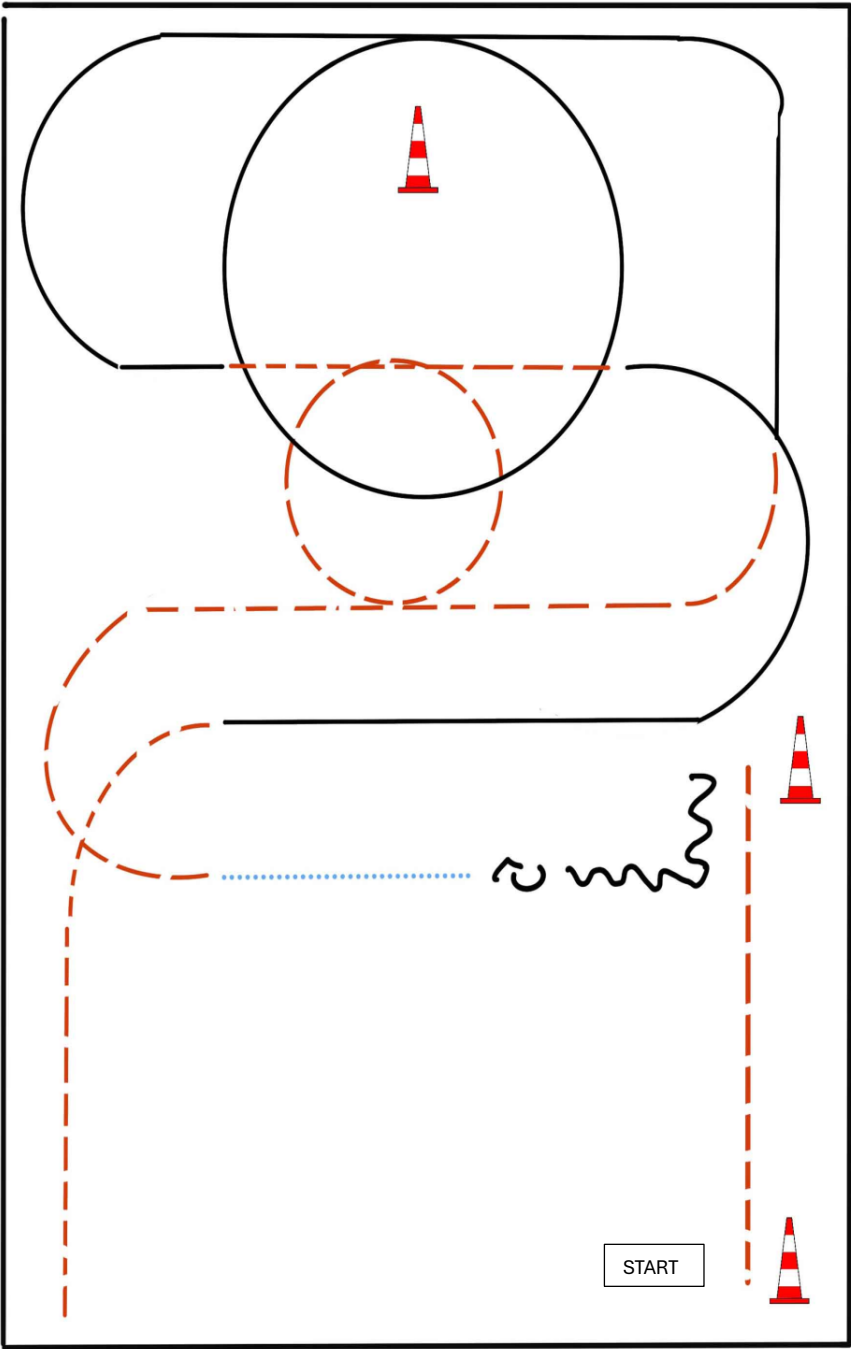
- 1) JOG, STOP
- 2) BACK UP
- 3) TURN 180° LEFT OR RIGHT
- 4) WALK
- 5) JOG, JOG SMALL CIRCLE LEFT
- 6) LOPE (LL)
- 7) JOG
- 8) LOPE (RL)
- 9) JOG



trying/simple

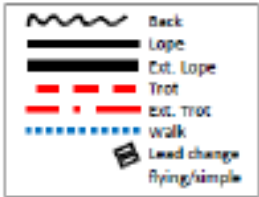
**ERSTE
WESTERNREITER
UNION**
PFERDESORTVERBAND WESTERNREITEN

Pattern Western Horsemanship #8 - LK 3



BE READY AT MARKER

- 1) JOG, STOP
- 2) BACK UP
- 3) TURN 180° LEFT OR RIGHT
- 4) WALK
- 5) JOG, JOG SMALL CIRCLE LEFT
- 6) LOPE (LL)
- 7) JOG
- 8) LOPE (RL)
- 9) JOG

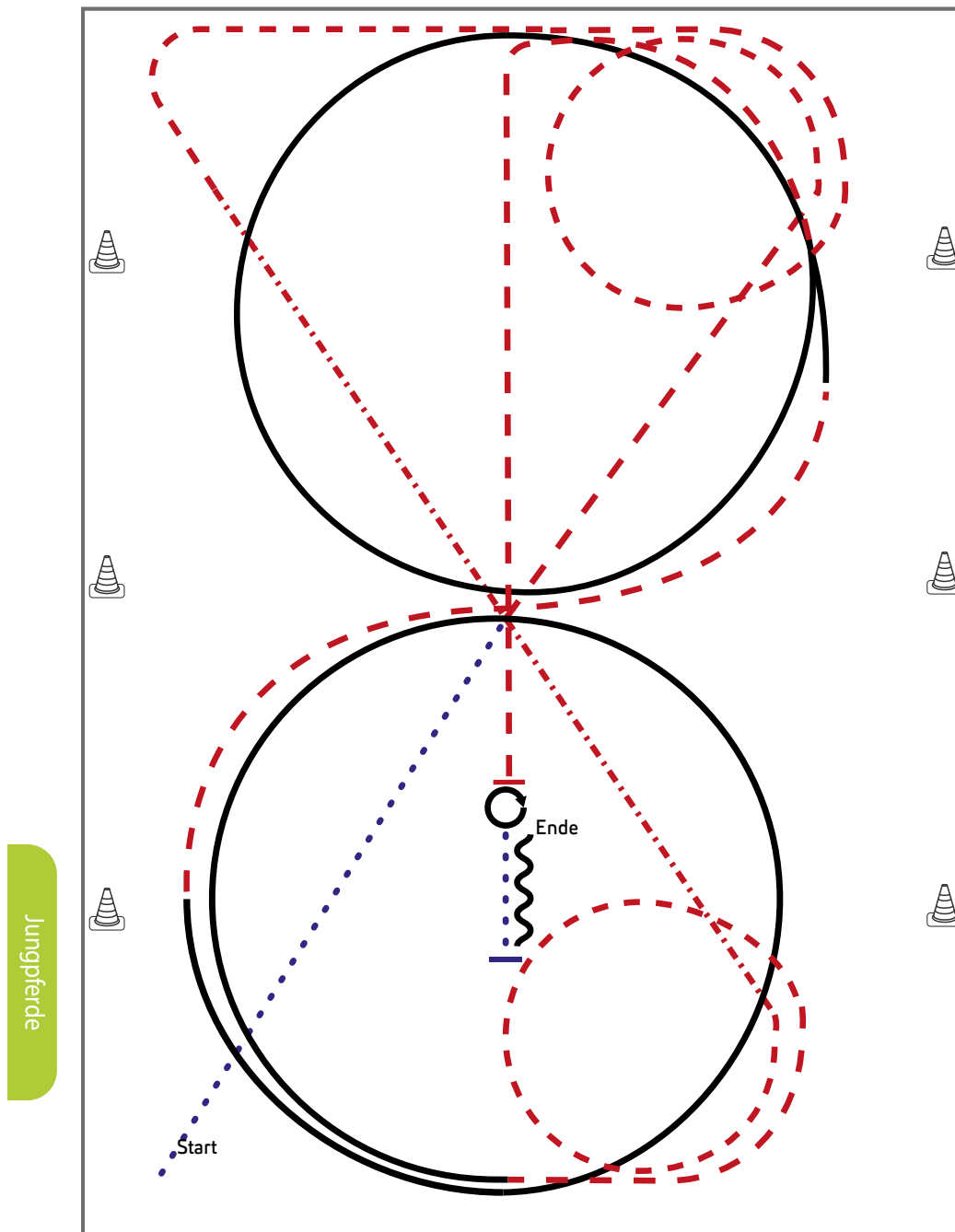


trying/simple

**ERSTE
WESTERNREITER
UNION**

PFERDESPORTVERBAND WESTERNREITEN

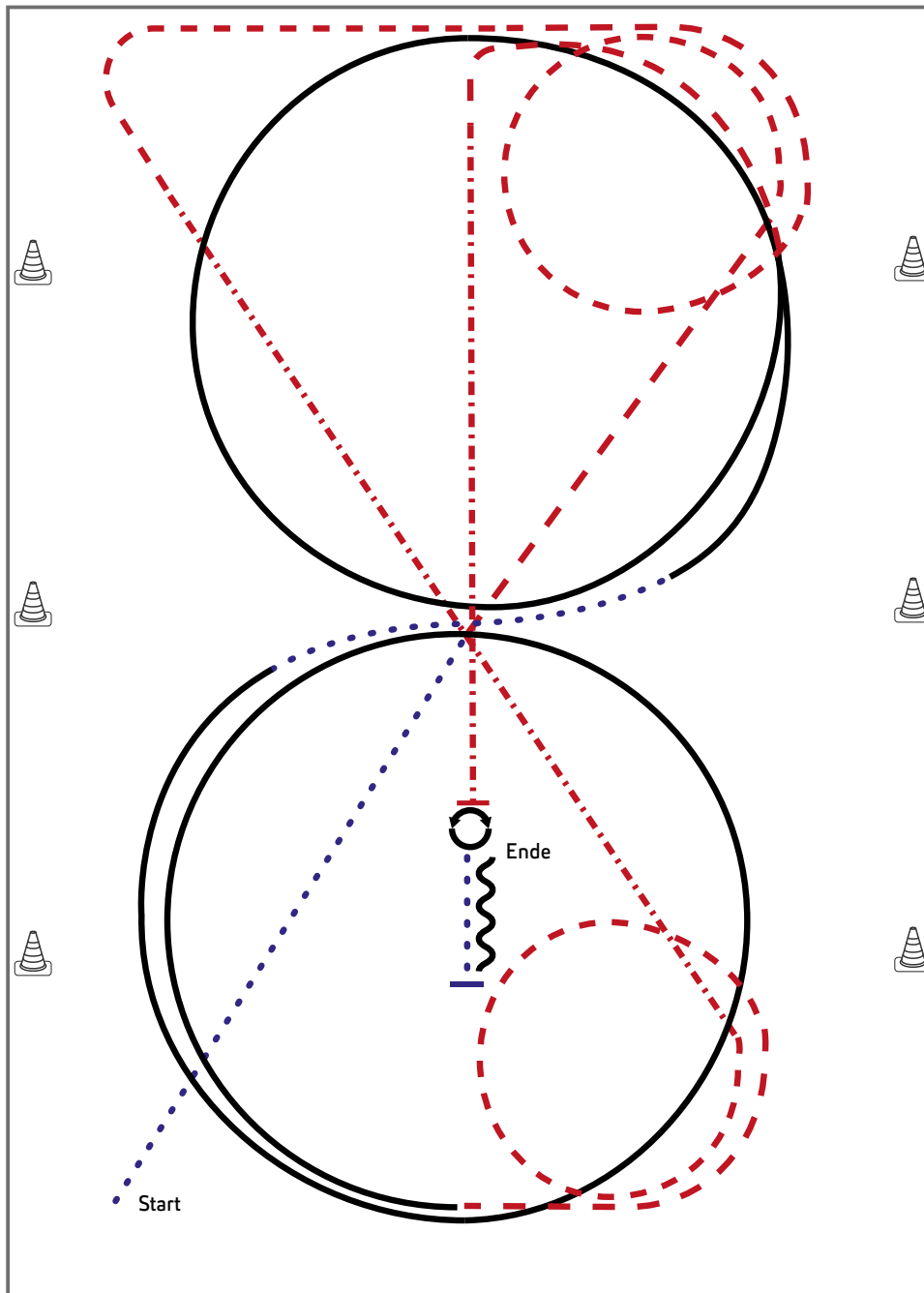
Jungpferde Basis Pattern 9 (4j.)



- 1) Schritt durch die ganze Bahn, bei X antraben
- 2) Trabvolte links, weiter kurze Seite im Trab
- 3) Durch die ganze Bahn wechseln, dabei Tritte verlängern, Trabvolte rechts
- 4) Mitte kurze Seite angaloppieren, Zirkel Rechtsgalopp
- 5) Im Trab aus dem Zirkel wechseln
- 6) Angaloppieren, Zirkel Linksgalopp
- 7) Trab, abwenden auf die Mittellinie
- 8) Anhalten, Hinterhandwendung 360° rechts oder links
- 9) Schritt, Anhalten, Rückwärts

Legende:	
Schritt	
Trab	-----
Galopp	=====
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~

Jungpferde Basis Pattern 10 (5j.)



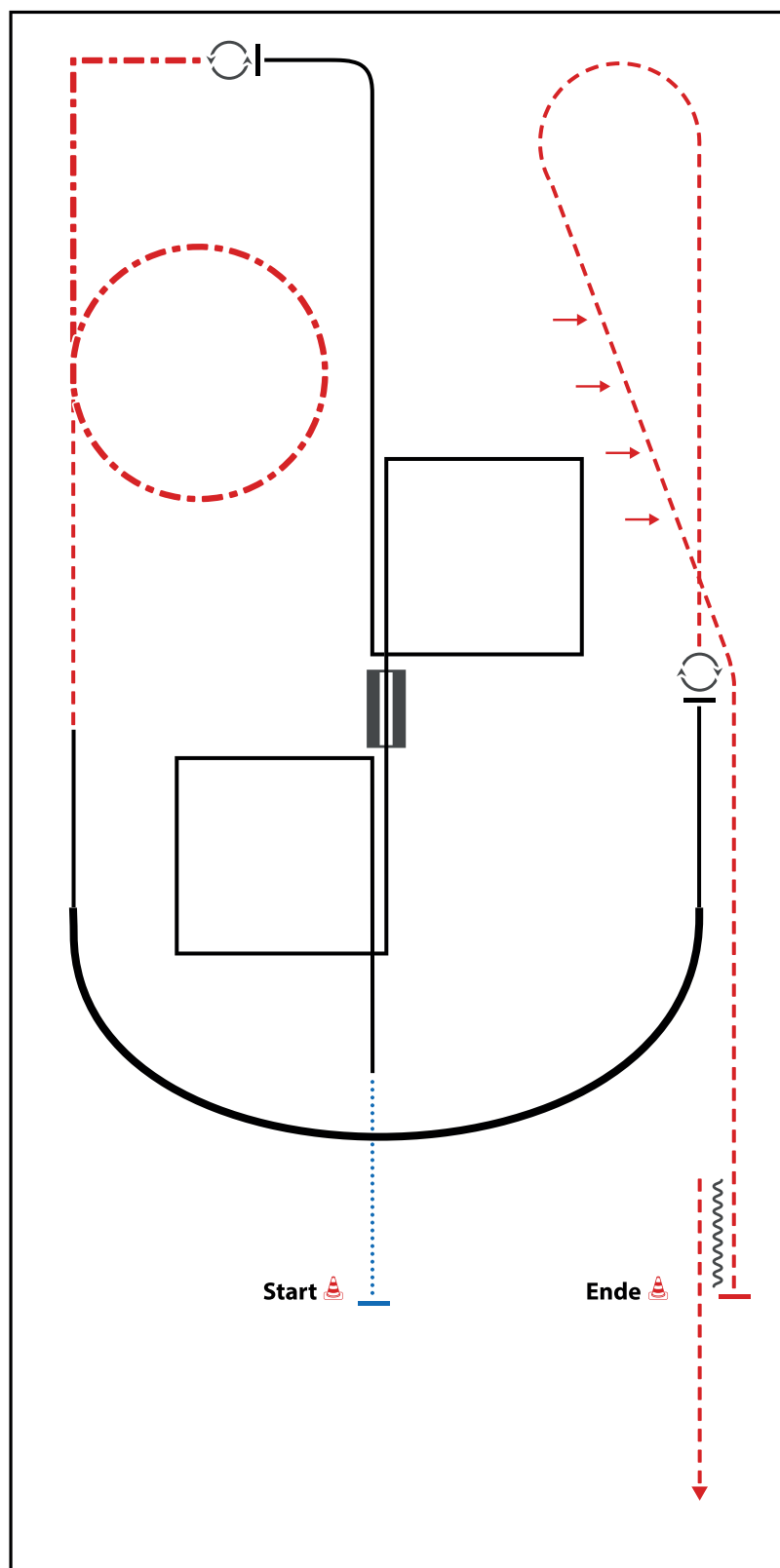
Jungpferde

- 1) Schritt durch die ganze Bahn, bei X antraben
- 2) Trabvolte links, weiter kurze Seite im Trab
- 3) Durch die ganze Bahn wechseln, dabei Tritte verlängern, Trabvolte rechts
- 4) Mitte kurze Seite angaloppieren, Zirkel im Rechtsgalopp
- 5) Im Schritt aus dem Zirkel wechseln
- 6) Angaloppieren, Zirkel im Linksgalopp
- 7) Trab, abwenden auf die Mittellinie, auf der Mittellinie die Tritte verlängern
- 8) Anhalten, Hinterhandwendung 360° rechts und links (beliebig beginnend)
- 9) Schritt, Anhalten, Rückwärts

Legende:

Schritt	
Trab	-----
Galopp	=====
Wechselzone	~~~~~
Rückwärts	~~~~~

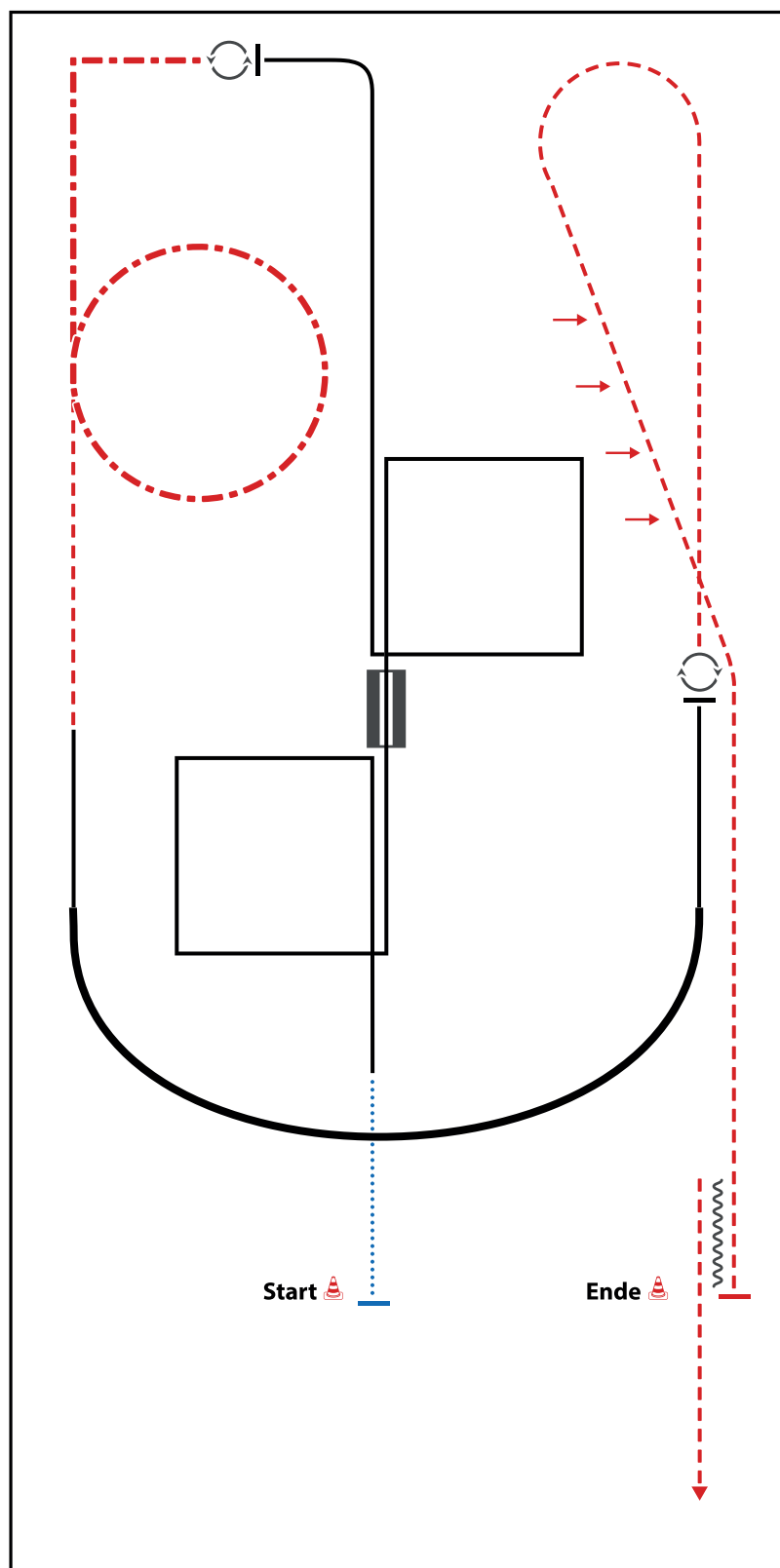




BE READY AT MARKER

- 1) WALK
- 2) LOPE (LL) CORNERS
- 3) LEADCHANGE (SIMPLE OR FLYING)
- 4) LOPE (RL) CORNERS
- 5) STOP, TURN 720° LEFT
- 6) EXTENDED JOG CORNER AND SMALL CIRCLE, JOG
- 7) LOPE(LL), EXTENDED LOPE (LL), COLLECTED LOPE (LL)
- 8) STOP, TURN 720° RIGHT
- 9) JOG, TWO TRACK LEFT
- 10) STOP, BACK UP AT LEAST ONE HORSE LENGTH, JOG OUT

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	
	ERSTE WESTERNREITER UNION FÖRDERSTUTZENBAND WESTERNREITER



BE READY AT MARKER

- 1) WALK
- 2) LOPE (LL) CORNERS
- 3) LEADCHANGE (SIMPLE OR FLYING)
- 4) LOPE (RL) CORNERS
- 5) STOP, TURN 720° LEFT
- 6) EXTENDED JOG CORNER AND SMALL CIRCLE, JOG
- 7) LOPE(LL), EXTENDED LOPE (LL), COLLECTED LOPE (LL)
- 8) STOP, TURN 720° RIGHT
- 9) JOG, TWO TRACK LEFT
- 10) STOP, BACK UP AT LEAST ONE HORSE LENGTH, JOG OUT

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	
	ERSTE WESTERNREITER UNION FÖRDERSTUTZENBAND WESTERNREITER