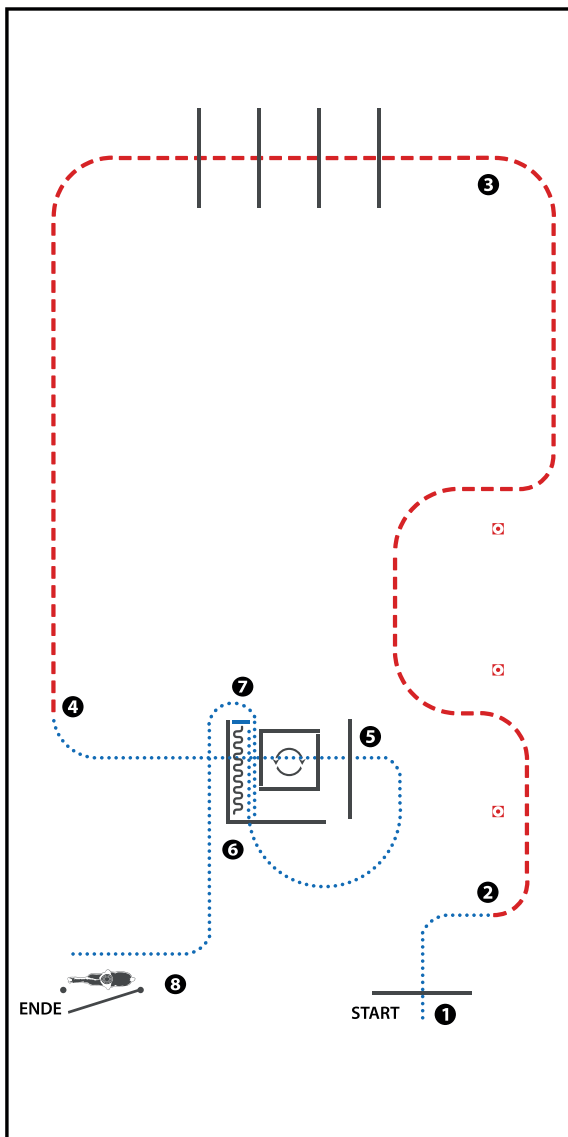


(Erhöhungen optional)

- 1) WALK OVER (Schrittstange)
- 2) JOG SERPENTIN (Trab Slalom)
- 3) JOG OVER (Trabstangen)
- 4) WALK OVER, WALK INTO BOX, 360° TURN RIGHT, WALK OUT (Schrittstangen, im Schritt in die Box, 360° Wendung rechts, im Schritt aus der Box)
- 5) WALK INTO CHUTE, STOP (im Schritt in die Gasse, Anhalten)
- 6) BACK UP (Rückwärts)
- 7) WALK OUT (im Schritt aus der Gasse)
- 8) GATE (Tor)

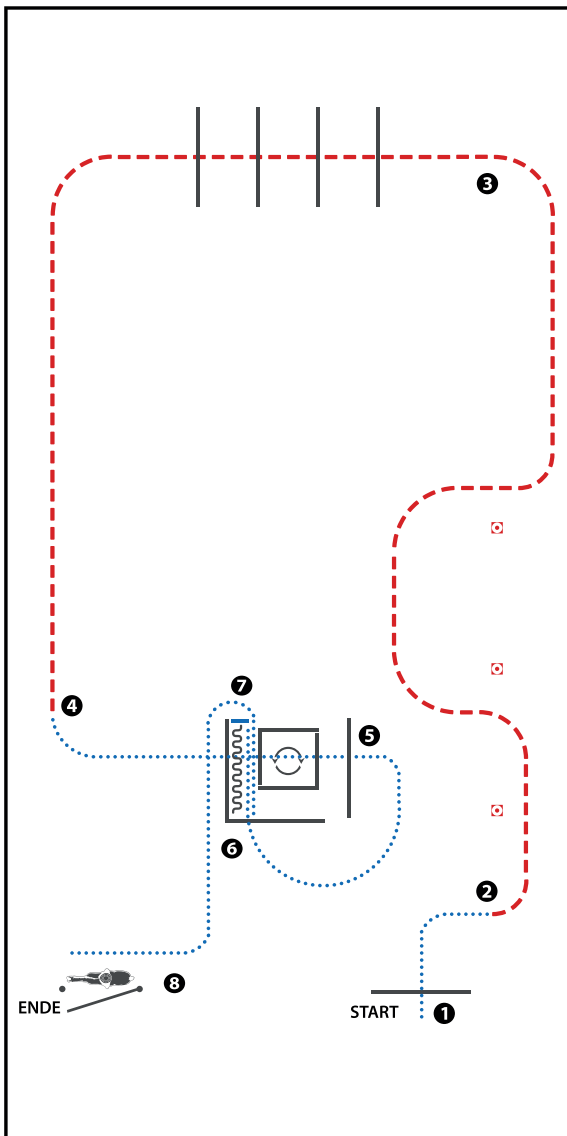
WALK (SCHRI TT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE SIMPLE OR FLYING	
(GALOPPWECHSEL EINFACH ODER FLIEGEND)	
TURN (DREHUNG)	
ERSTE WESTREITER	
UNION	
FRANZÖSISCHER WESTREITER	



(Erhöhungen optional)

- 1) WALK OVER (Schrittstange)
- 2) JOG SERPENTIN (Trab Slalom)
- 3) JOG OVER (Trabstangen)
- 4) WALK OVER, WALK INTO BOX, 360° TURN RIGHT, WALK OUT (Schrittstangen, im Schritt in die Box, 360° Wendung rechts, im Schritt aus der Box)
- 5) WALK INTO CHUTE, STOP (im Schritt in die Gasse, Anhalten)
- 6) BACK UP (Rückwärts)
- 7) WALK OUT (im Schritt aus der Gasse)
- 8) GATE (Tor)

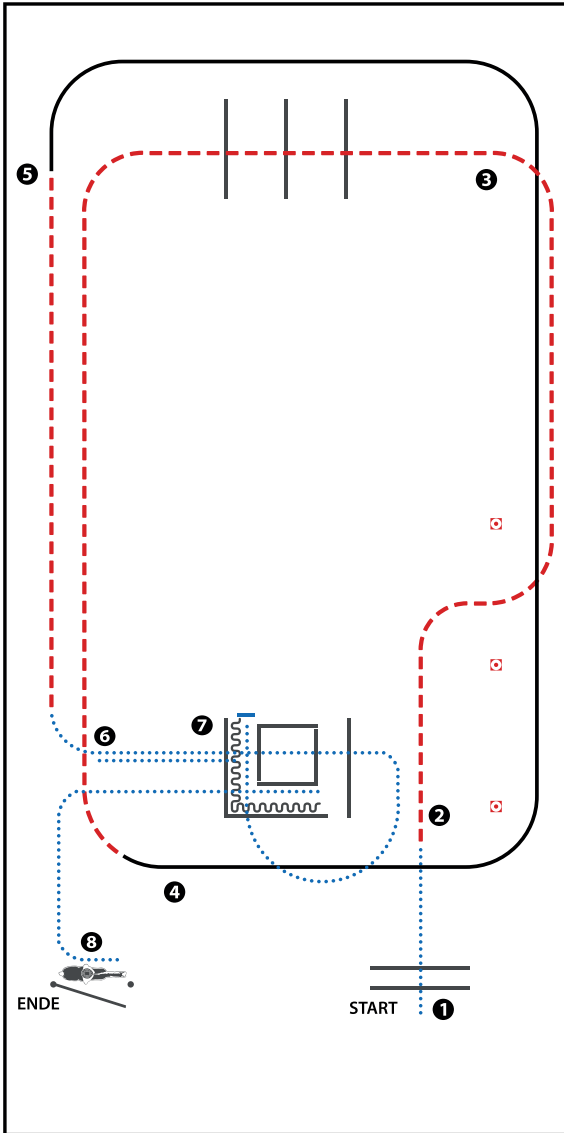
WALK (SCHRI TT)	
EXTENDED WALK	
JO G/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE SIMPLE OR FLYING	
(GALOPPWECHSEL EINFACH ODER FLIEGEND)	
TURN (DREHUNG)	
ERSTE WESTREITER	
UNION	
PREISGRIFFWECHSEL	



(Erhöhungen optional)

- 1) WALK OVER (Schrittstange)
- 2) JOG SERPENTIN (Trab Slalom)
- 3) JOG OVER (Trabstangen)
- 4) WALK OVER, WALK INTO BOX, 360° TURN RIGHT, WALK OUT (Schrittstangen, im Schritt in die Box, 360° Wendung rechts, im Schritt aus der Box)
- 5) WALK INTO CHUTE, STOP (im Schritt in die Gasse, Anhalten)
- 6) BACK UP (Rückwärts)
- 7) WALK OUT (im Schritt aus der Gasse)
- 8) GATE (Tor)

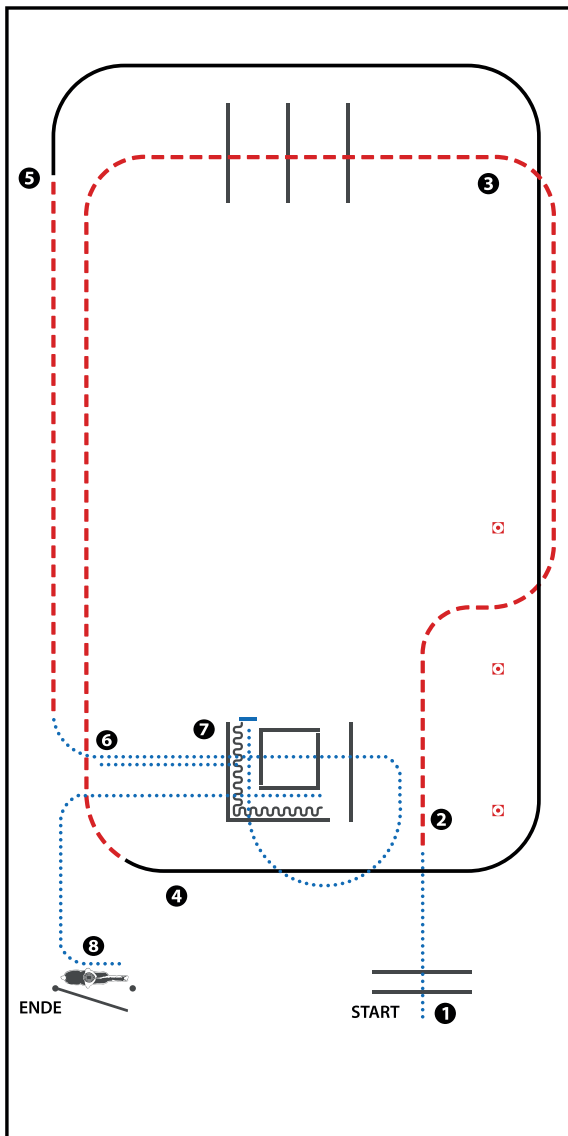
WALK (SCHRI TT)	
EXTENDED WALK	
JO G/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE SIMPLE OR FLYING	
(GALOPPWECHSEL EINFACH ODER FLIEGEND)	
TURN (DREHUNG)	
ERSTE	
WESTERREITER	
UNION	
FRANZÖSISCHER WESTERREITER	



(Erhöhungen optional)

- 1) WALK OVER
- 2) JOG/SERPENTINE
- 3) JOG OVER
- 4) LOPE (LL)
- 5) JOG
- 6) WALK OVER, WALK INTO CHUTE, STOP
- 7) BACK UP, WALK OUT
- 8) GATE

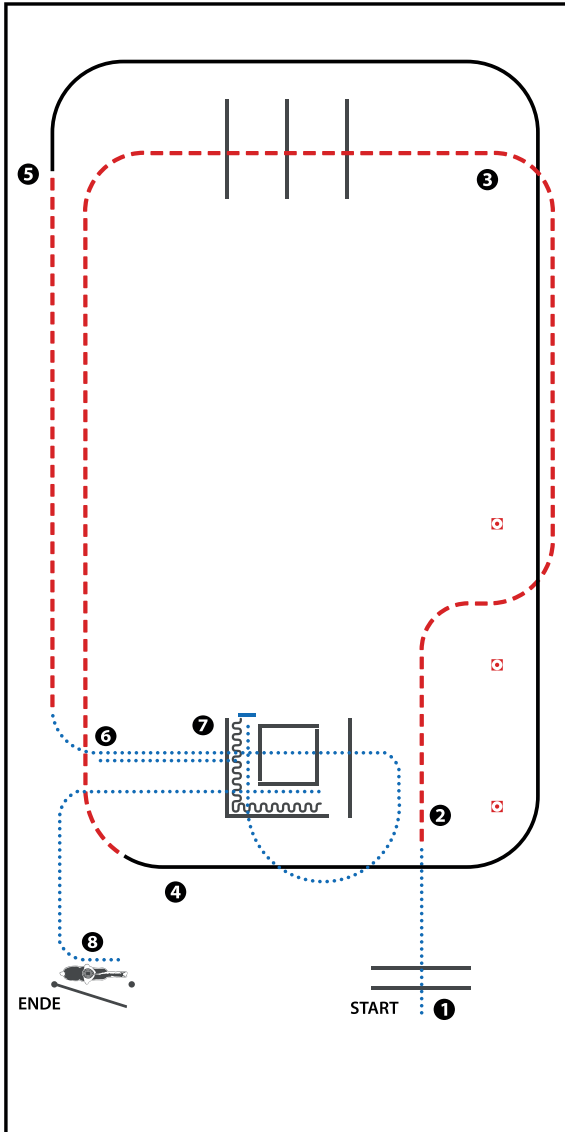
WALK (SCHRITT)
EXTENDED WALK
JOE/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	—————
EXTENDED LOPE	—————
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE SIMPLE OR FLYING (GALOPPWECHSEL EINFACH ODER FLIEGEND)	—————
TURN (DREHUNG)	⊙
ERSTE WESTREITER	⊙
UNION	⊙
PREISPROGRAMM	⊙



(Erhöhungen optional)

- 1) WALK OVER
- 2) JOG/SERPENTINE
- 3) JOG OVER
- 4) LOPE (LL)
- 5) JOG
- 6) WALK OVER, WALK INTO CHUTE, STOP
- 7) BACK UP, WALK OUT
- 8) GATE

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE SIMPLE OR FLYING (GALOPPWECHSEL EINFACH ODER FLIEGEND)	
TURN (DREHUNG)	
ERSTE WESTREITER UNION	
PREISPROGRAMM 2020	

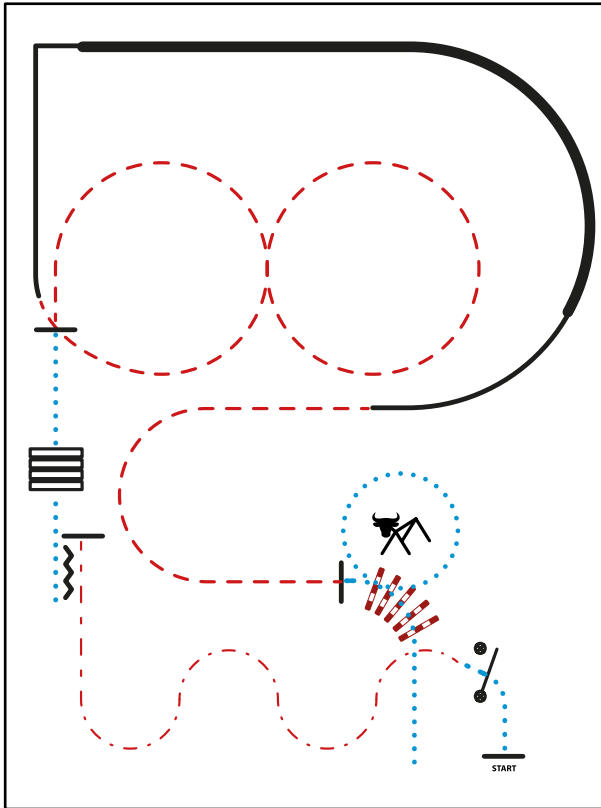


(Erhöhungen optional)

- 1) WALK OVER
- 2) JOG/SERPENTINE
- 3) JOG OVER
- 4) LOPE (LL)
- 5) JOG
- 6) WALK OVER, WALK INTO CHUTE, STOP
- 7) BACK UP, WALK OUT
- 8) GATE

WALK (SCHRITT)
EXTENDED WALK
JOG/TROT (TRAB)	- - - - -
EXTENDED TROT	- - - - -
LOPE (GALOPP)	—————
EXTENDED LOPE	—————
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE SIMPLE OR FLYING (GALOPPWECHSEL EINFACH ODER FLIEGEND)	—————
TURN (DREHUNG)	⤵
ERSTE WESTREITER	———
UNION	———
PREISPROGRAMM	———

RANCHTRAIL LK 4 + 5

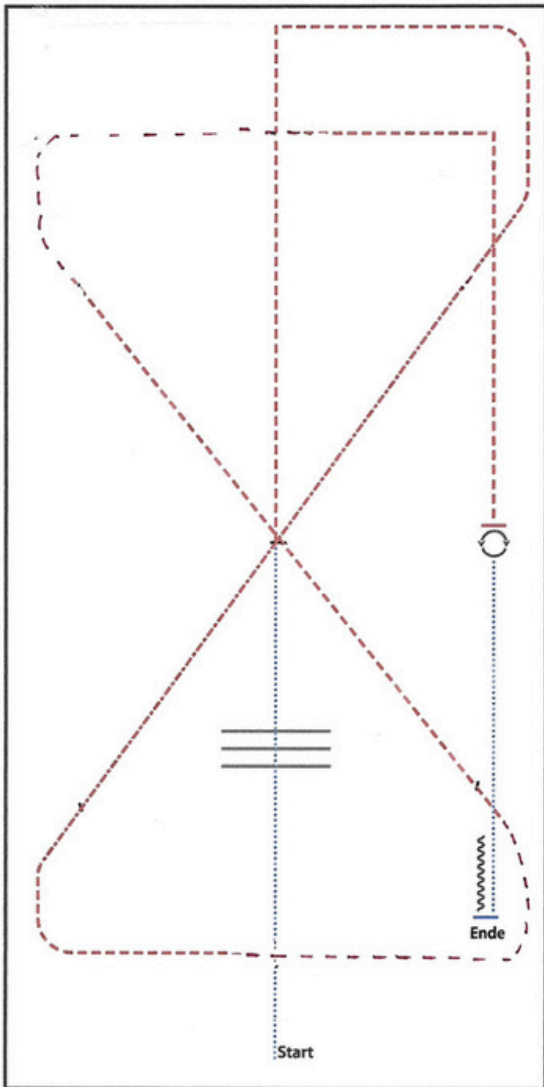


Legende

Schritt	
Extended Walk	
Trab	
Extended Trot	
Galopp	
Extended Lope	
Drehung	
Rückwärts	

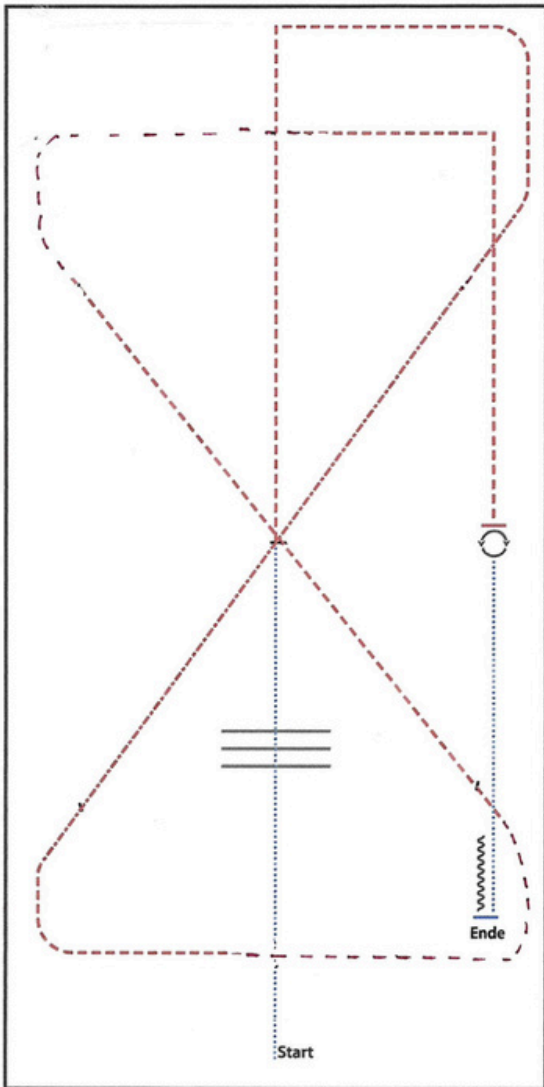
- 1) Tor
- 2) ext. Trot, Slalom, Stop
- 3) Back Up
- 4) Side Pass, Walk
- 5) Brücke, Walk

- 6) Trot 8
- 7) Lope, Ext. Lope, Lope
- 8) Trot, Stop
- 9) Walk left hand around the bull
- 10) Walk Over



- WALK
- WALK OVER, WALK
- TROT
- EXTENDED TROT, TROT
- TROT
- TROT
- STOP, 360° TURN LEFT OR RIGHT
- WALK
- STOP, BACK UP

WALK (SCHRITT)
EXTENDED WALK
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⦿



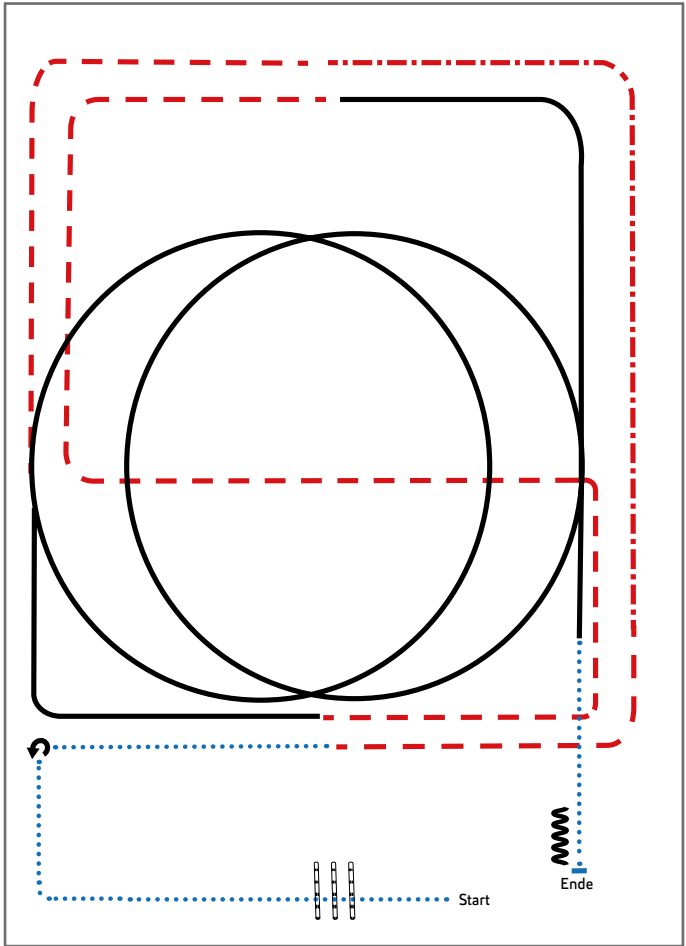
- WALK
- WALK OVER, WALK
- TROT
- EXTENDED TROT, TROT

- TROT

- TROT
- STOP, 360° TURN LEFT OR RIGHT
- WALK
- STOP, BACK UP

WALK (SCHRITT)
EXTENDED WALK
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⊙

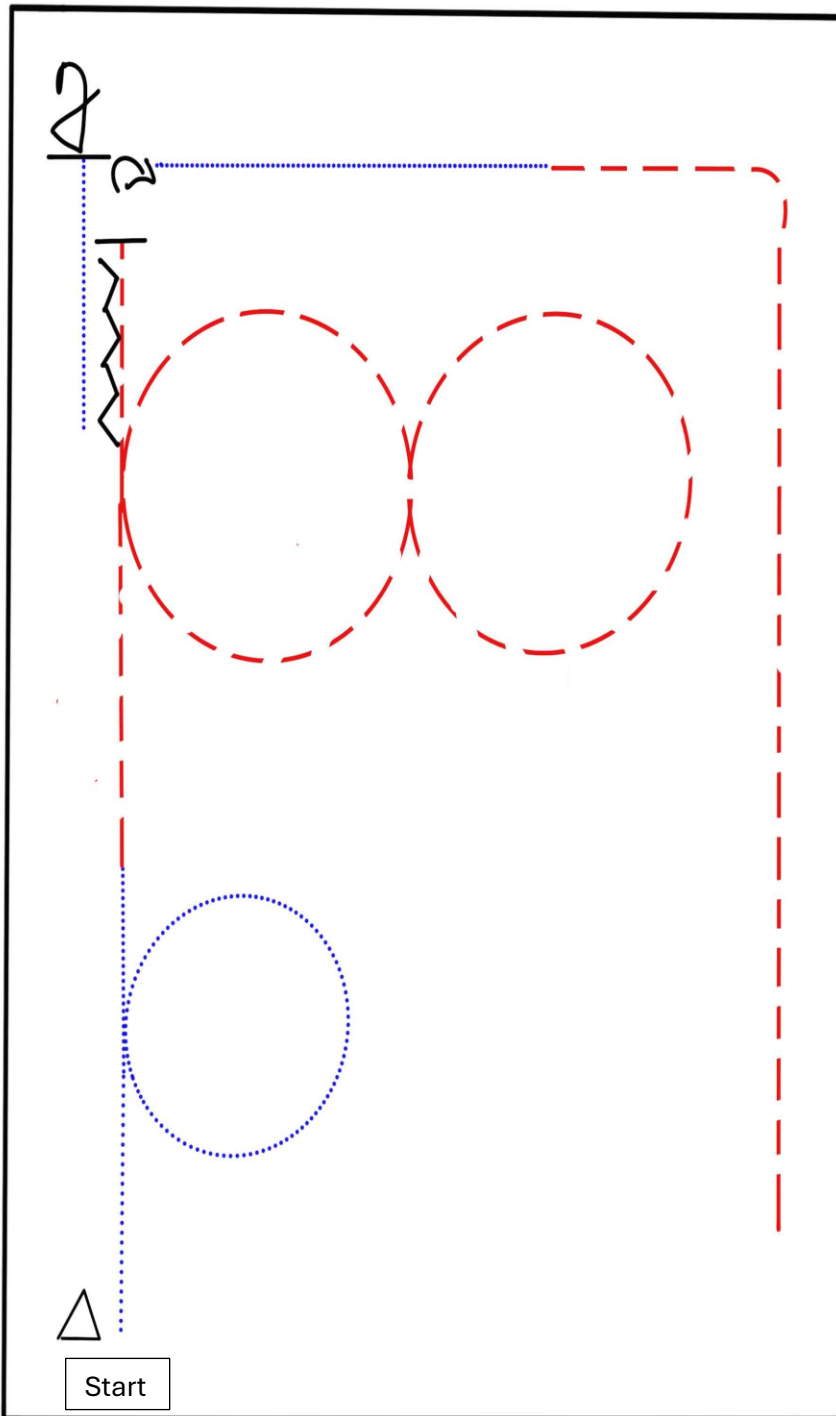
Greenhorse Ranch Riding Pattern 1 (4j.)



- 1) Walk, Walk over, Walk
- 2) Stop, 270° Turn left, Walk
- 3) Trot, extended Trot
- 4) Trot
- 5) Lope LL circle, Lope
- 6) Trot
- 7) Lope RL circle, Lope
- 8) Walk, Stop
- 9) Back up

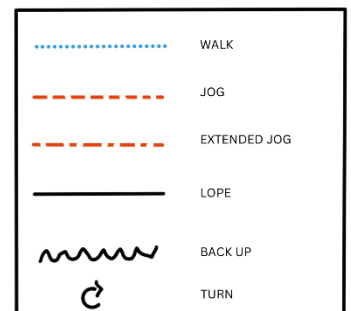
Legende:	
Schritt
Trab	- - - - -
Galopp	—————
Wechselzone	
Rückwärts	~~~~~

Jungpferde

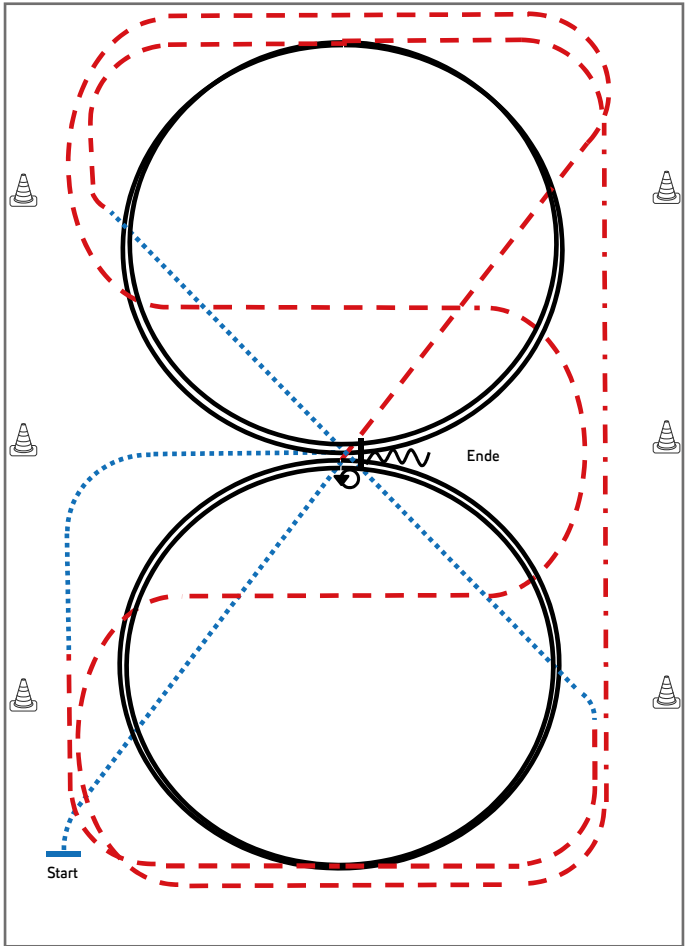


BE READY AT MARKER

- 1) WALK
- 2) TROT
- 3) STOP, BACK UP
- 4) WALK, STOP
- 5) SET UP
- 6) INSPECTION
- 7) TURN 90°
- 8) WALK, TROT

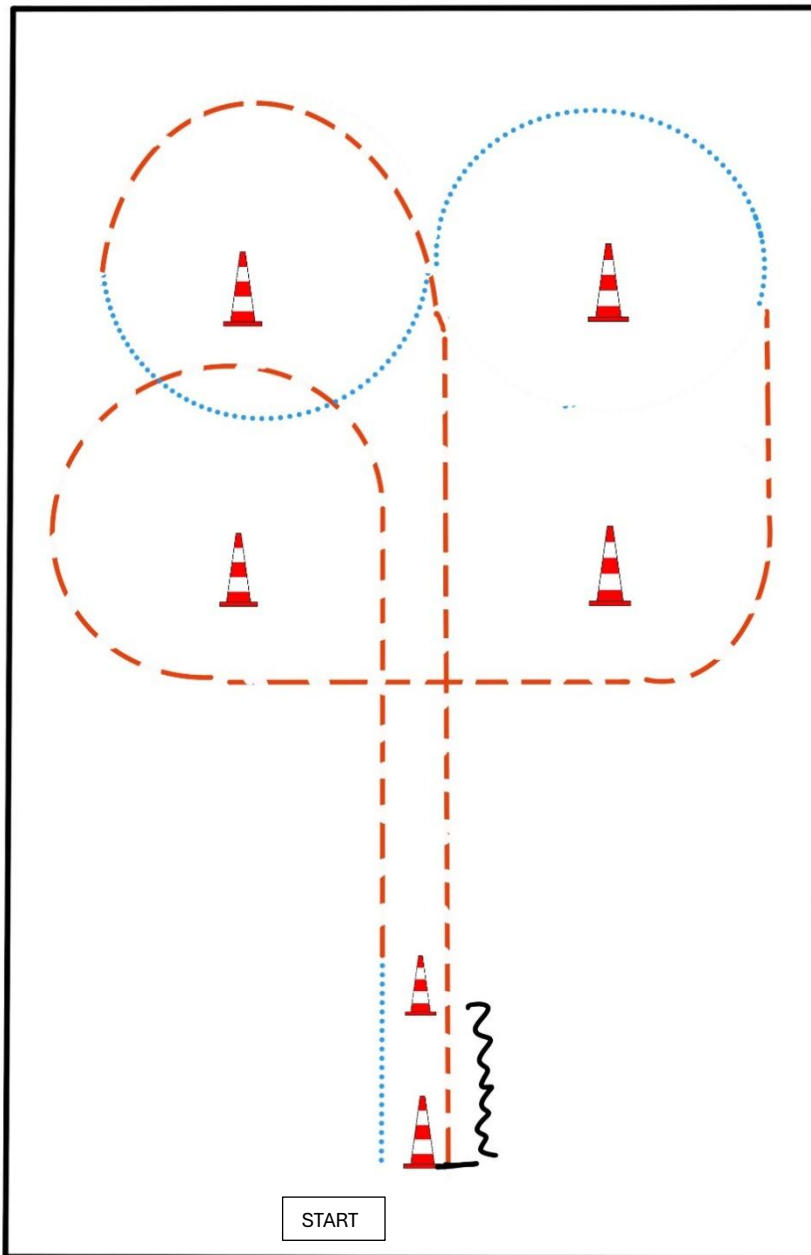


Greenhorse Basis Pattern 3 (4j.)



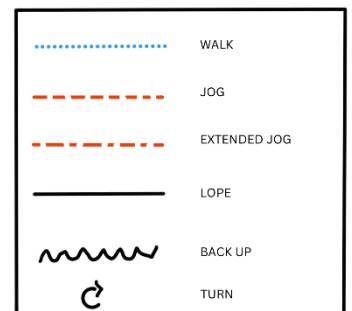
- 1) Schritt durch die ganze Bahn
- 2) Bei X Trab, Schlangenlinien durch die Bahn drei Bögen
- 3) An der langen Seite Tritte verlängern
- 4) Mitte der kurzen Seite 2 Zirkel Linksgalopp, Mitte der kurzen Seite Trab
- 5) Im Schritt durch die ganze Bahn wechseln, vor Erreichen des Hufschlags Trab
- 6) Mitte der kurzen Seite 2 Zirkel Rechtsgalopp
- 7) Mitte der kurzen Seite Trab, Schritt, Mitte der langen Seite abwenden, bei X anhalten
- 8) HHW 540° rechts oder links
- 9) Eine Pferdelänge rückwärtsrichten

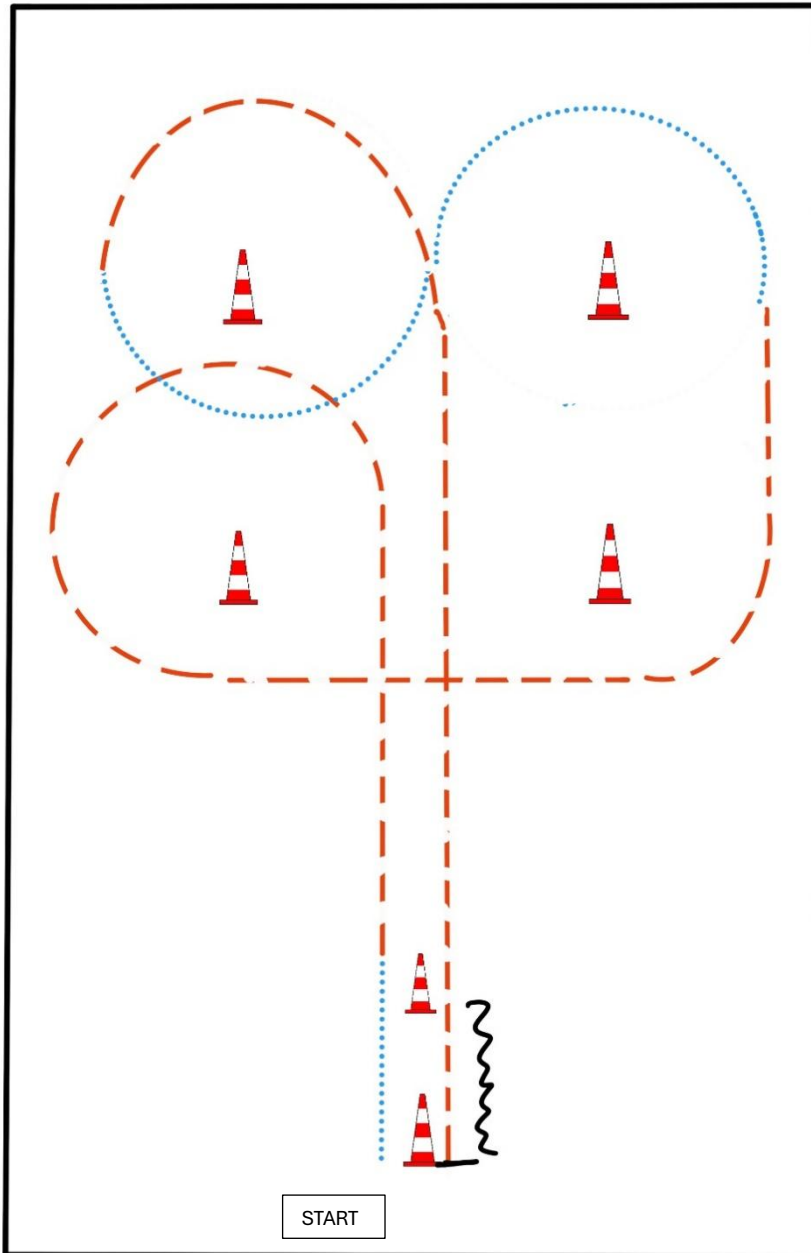
Legende:	
Schritt	
Trab	
Galopp	
Wechselzone	
Rückwärts	



BE READY AT MARKER

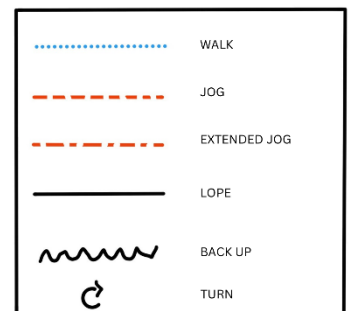
- 1) WALK
- 2) JOG
- 3) WALK
- 4) JOG
- 5) STOP
- 6) BACK UP



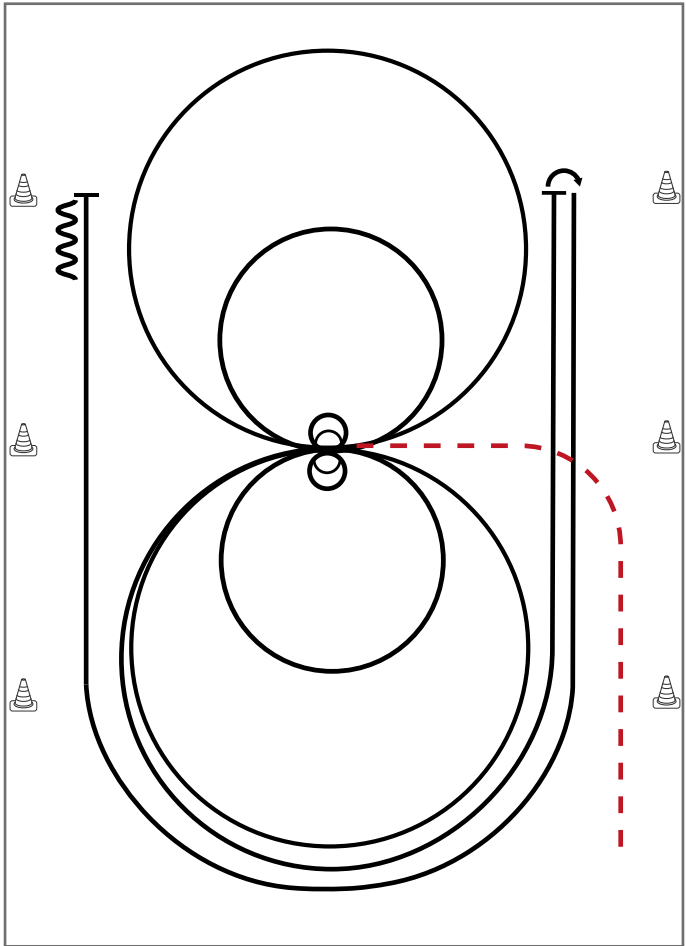


BE READY AT MARKER

- 1) WALK
- 2) JOG
- 3) WALK
- 4) JOG
- 5) STOP
- 6) BACK UP



Reining Pattern 18 (nur für LK 4)



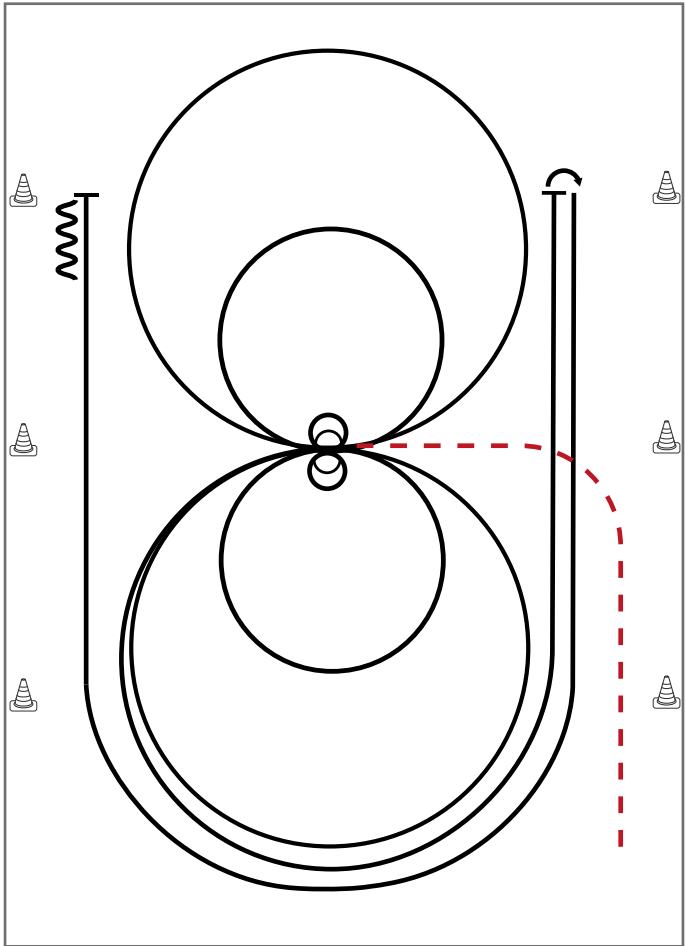
Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder Stand

Trab	----
Galopp	———
Rückwärts	~~~~~

- 1) 2 Spins **rechts**, verharren
- 2) 2 Zirkel **rechts**, 1. groß und schnell, 2. klein und langsam, Stop bei X, verharren
- 3) 2 Spins **links**, verharren
- 4) 2 Zirkel **links**, 1. groß und schnell, 2. **klein** und langsam
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Reining Pattern 18 (nur für LK 4)

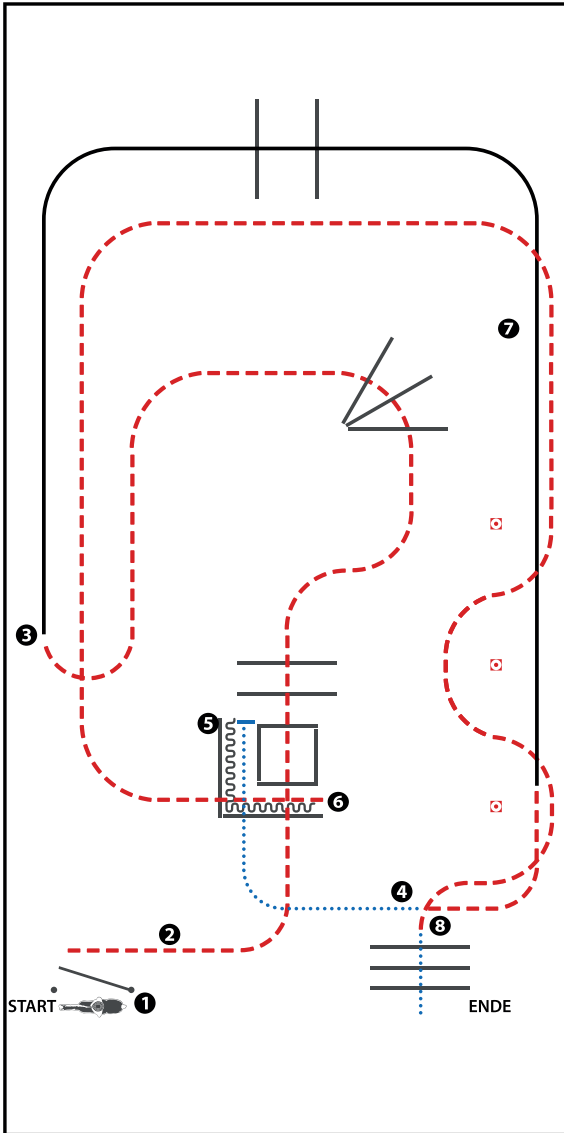


Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder Stand

- 1) 2 Spins **rechts**, verharren
- 2) 2 Zirkel **rechts**, 1. groß und schnell, 2. klein und langsam, Stop bei X, verharren
- 3) 2 Spins **links**, verharren
- 4) 2 Zirkel **links**, 1. groß und schnell, 2. **klein** und langsam
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00m, Verharren

Trab	-----
Galopp	—————
Rückwärts	~~~~~

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

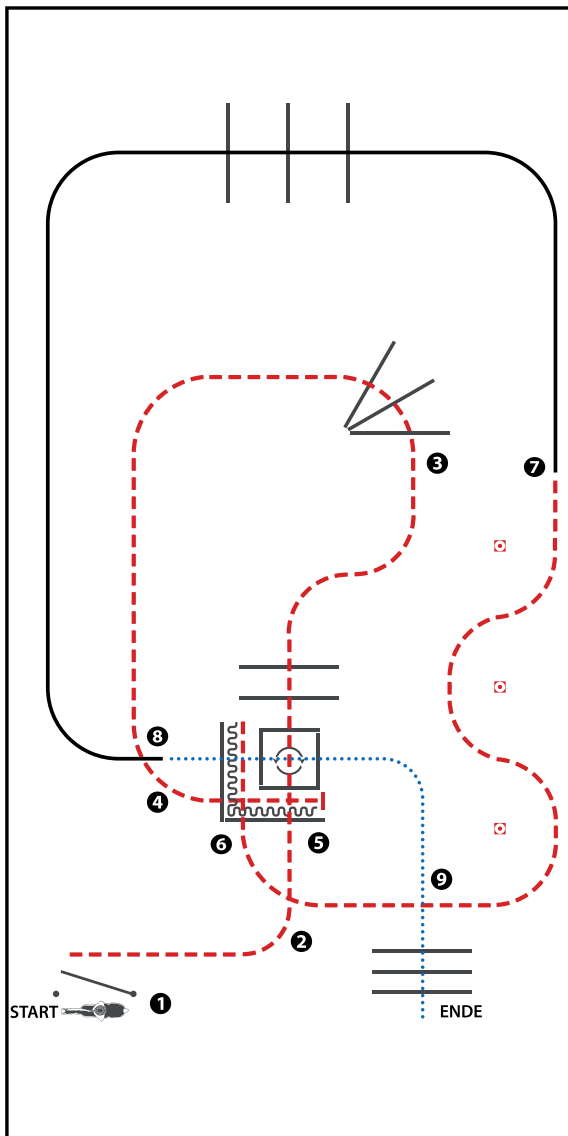


(Erhöhungen optional)

- 1) GATE
- 2) JOG OVER
- 3) JOG OVER
- 4) LOPE OVER (RL)
- 5) WALK INTO CHUTE, STOP
- 6) BACK UP
- 7) JOG OUT, JOG SERPENTINE
- 8) WALK OVER

WALK (SCHRITT)
EXTENDED WALK
JOG/TROT (TRAB)	- - - - -
EXTENDED TROT	- . - . - .
LOPE (GALOPP)	—————
EXTENDED LOPE	—————
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE SIMPLE OR FLYING (GALOPPWECHSEL EINFACH ODER FLIEGEND)	—————
TURN (DREHUNG)	⤵

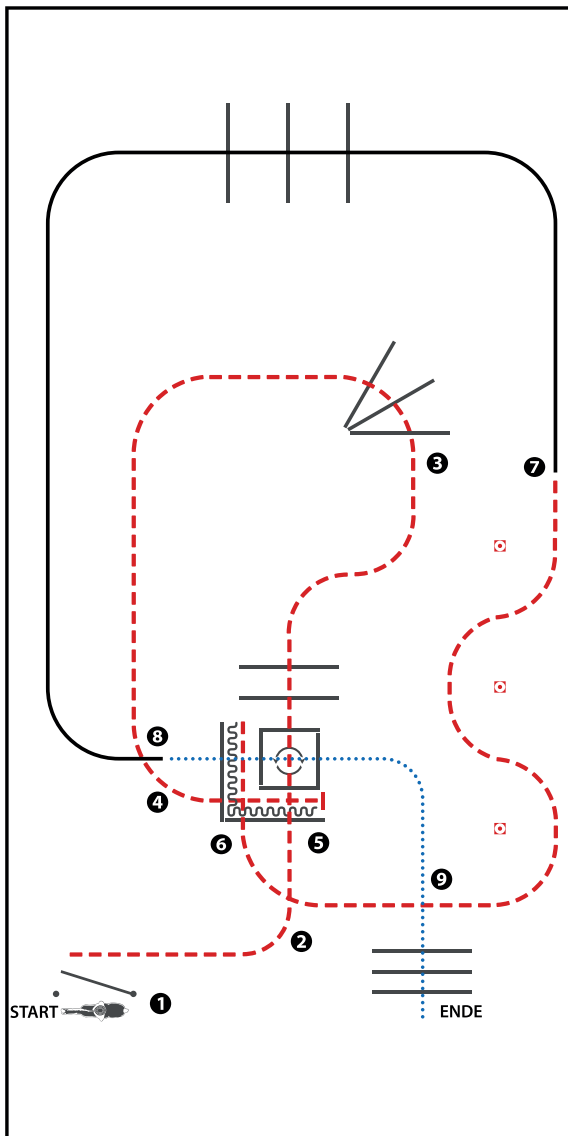
ERSTE WESTREITER UNION
 FÜR DEN DEUTSCHEN REITSPORT



(Erhöhungen optional)

- 1) GATE
- 2) JOG OVER
- 3) JOG OVER
- 4) JOG INTO CHUTE, STOP
- 5) BACK UP
- 6) JOG OUT, JOG SERPENTINE
- 7) LOPE OVER (LL)
- 8) WALK INTO BOX, 360° TURN EITHER WAY (LEFT OR RIGHT)
WALK OUT
- 9) WALK OVER

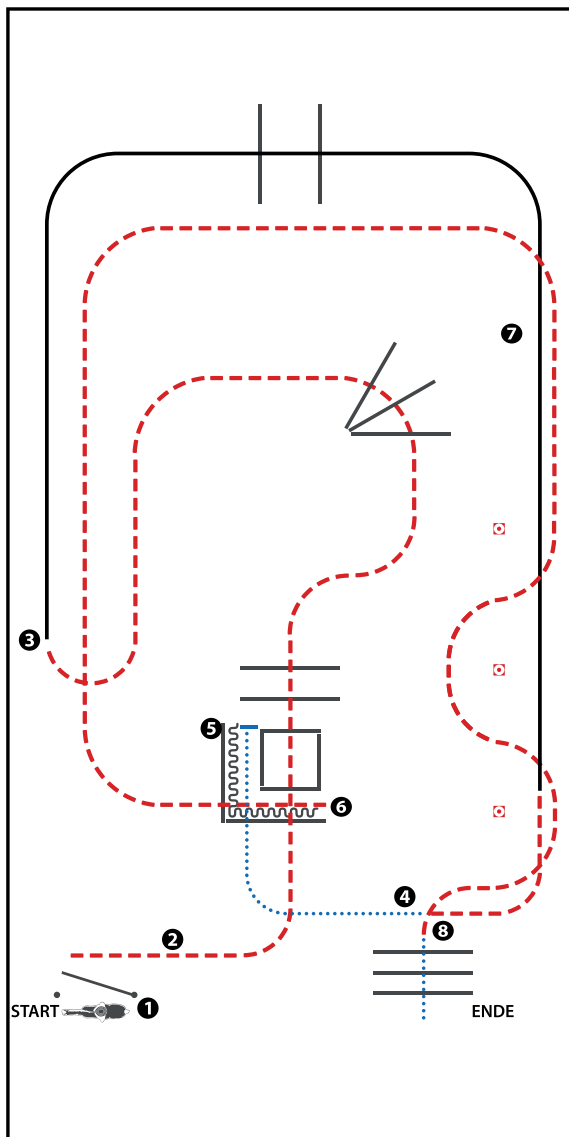
WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE SIMPLE OR FLYING (GALOPPWECHSEL EINFACH ODER FLIEGEND)	
TURN (DREHUNG)	
ERSTE	
WESTREITER	
UNION	
FRANZÖSISCHER WESTREITER	



(Erhöhungen optional)

- 1) GATE
- 2) JOG OVER
- 3) JOG OVER
- 4) JOG INTO CHUTE, STOP
- 5) BACK UP
- 6) JOG OUT, JOG SERPENTINE
- 7) LOPE OVER (LL)
- 8) WALK INTO BOX, 360° TURN EITHER WAY (LEFT OR RIGHT)
WALK OUT
- 9) WALK OVER

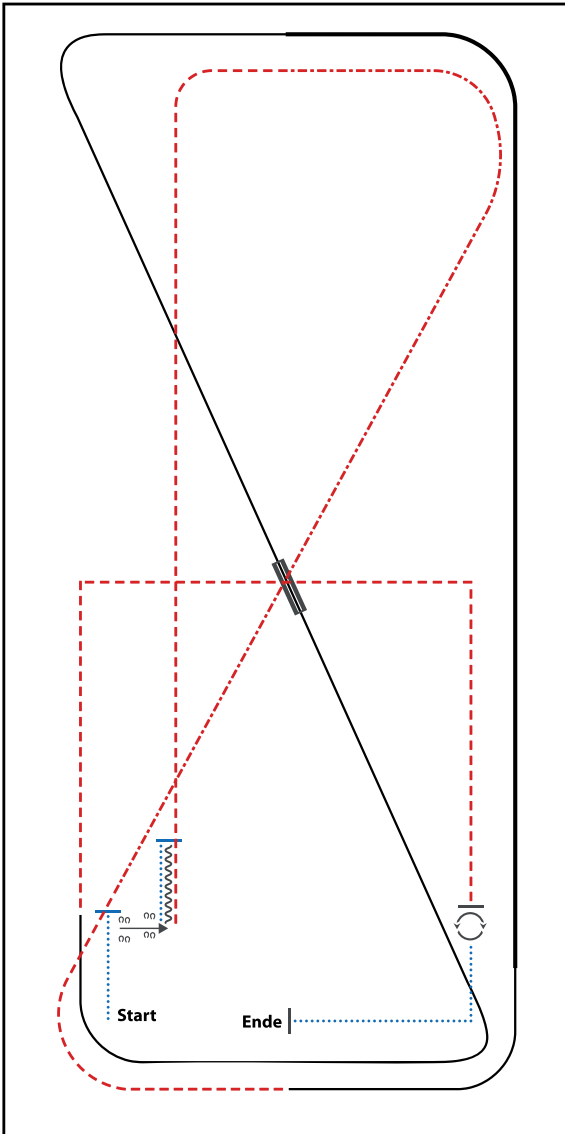
WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE SIMPLE OR FLYING (GALOPPWECHSEL EINFACH ODER FLIEGEND)	
TURN (DREHUNG)	
ERSTE WESTREITER	
UNION	
FRANZÖSISCHER WESTREITER	



(Erhöhungen optional)

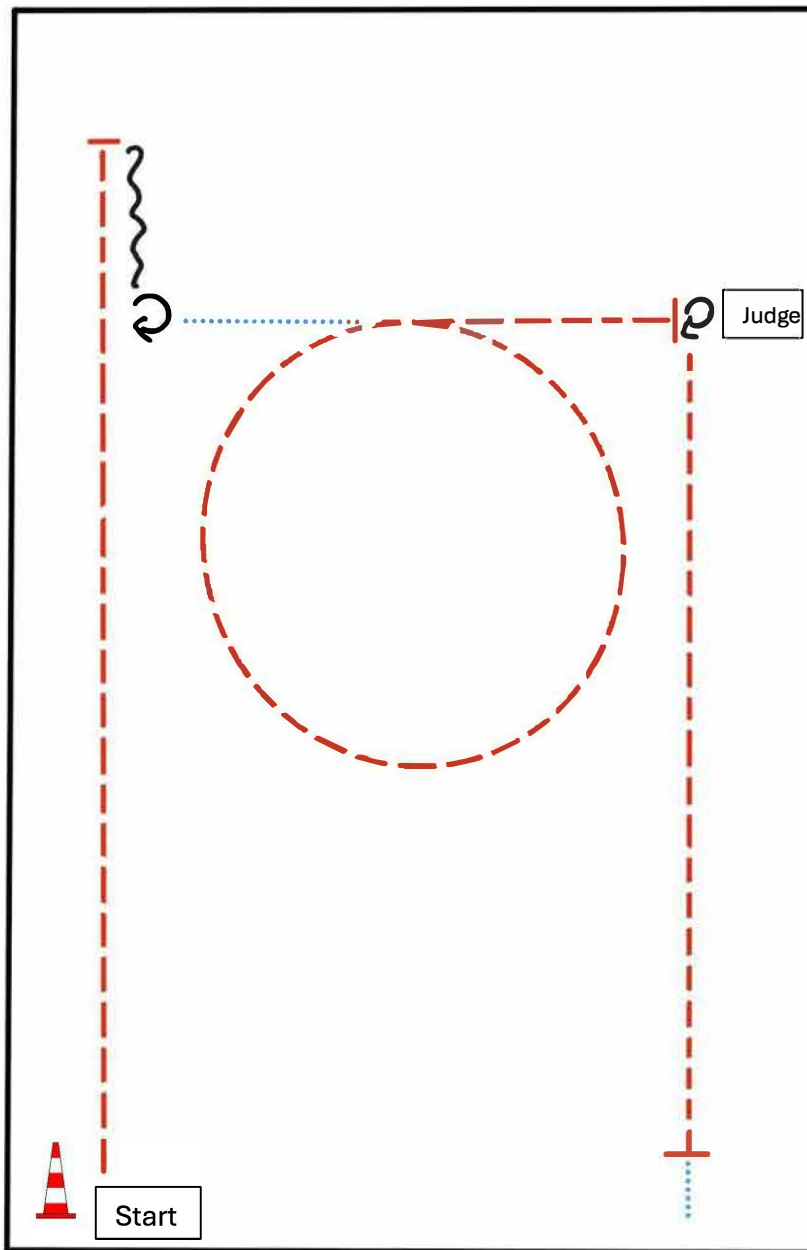
- 1) GATE
- 2) JOG OVER
- 3) JOG OVER
- 4) LOPE OVER (RL)
- 5) WALK INTO CHUTE, STOP
- 6) BACK UP
- 7) JOG OUT, JOG SERPENTINE
- 8) WALK OVER

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOE/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE SIMPLE OR FLYING	
(GALOPPWECHSEL EINFACH ODER FLIEGEND)	
TURN (DREHUNG)	
ERSTE WESTREITER	
UNION	
WESTREITER	
WESTREITER	



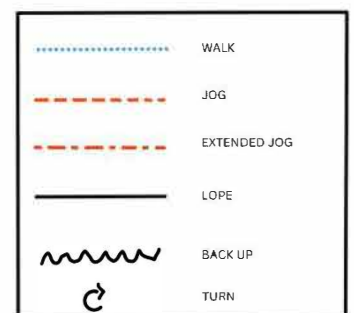
- 1) WALK, STOP
- 2) SIDEPASS RIGHT
- 3) WALK, STOP, BACK UP
- 4) TROT
- 5) EXTENDED TROT, TROT
- 6) LOPE (LL)
- 7) EXTENDED LOPE (LL), LOPE (LL)
- 8) LEADCHANGE (SIMPLE OR FLYING)
- 9) LOPE (RL)
- 10) TROT CORNERS
- 11) STOP, 360° TURN (LEFT OR RIGHT)
- 12) WALK, STOP

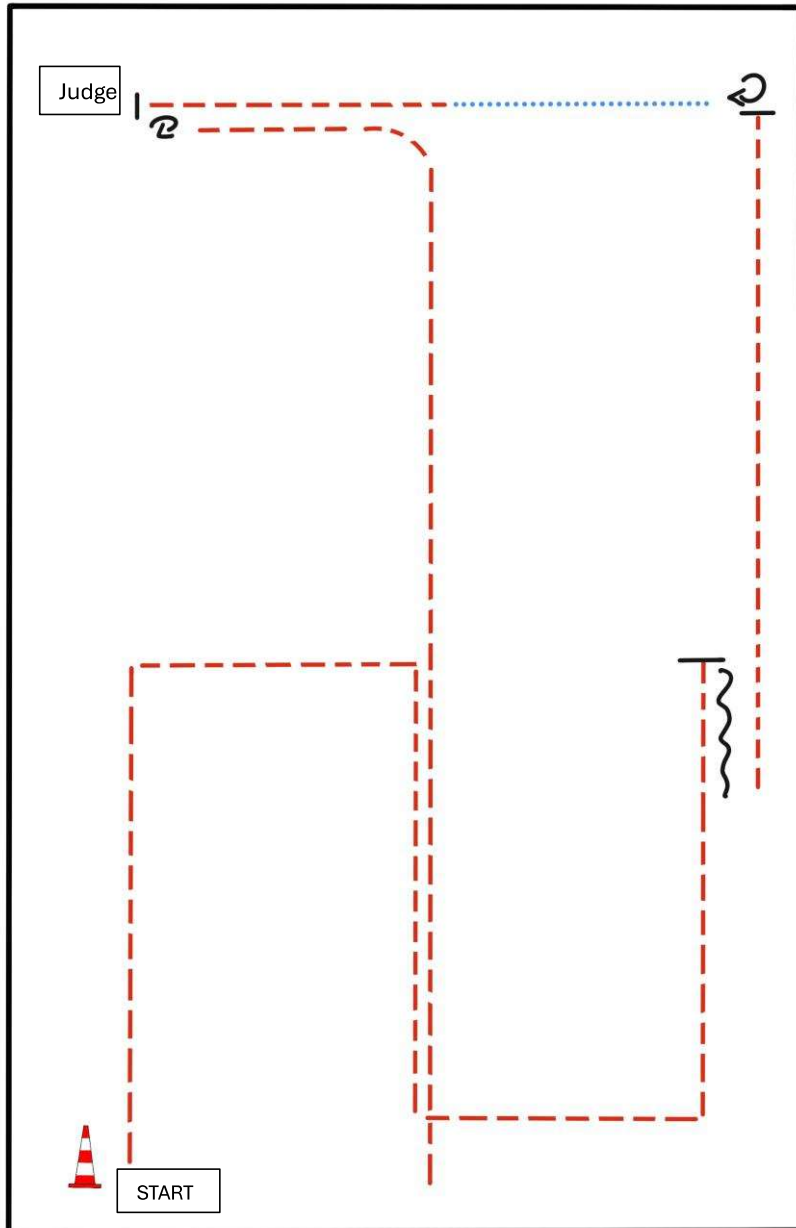
WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	
	ERSTE
	WESTENREITER
	UNION
	WORLDSPORTREITER



BE READY AT MARKER

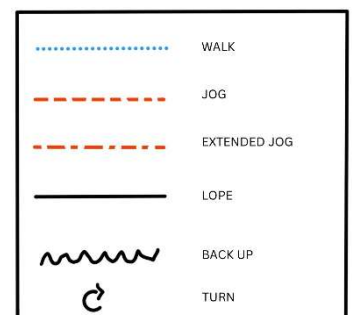
1. TROT
2. STOP, BACK UP (AT LEAST TWO HORSE LENGTHS)
3. TURN 45°
4. WALK
5. TROT SMALL CIRCLE
6. TROT, STOP
7. SET UP
8. INSPECTION
9. TURN 45°
10. TROT, STOP, WALK OUT

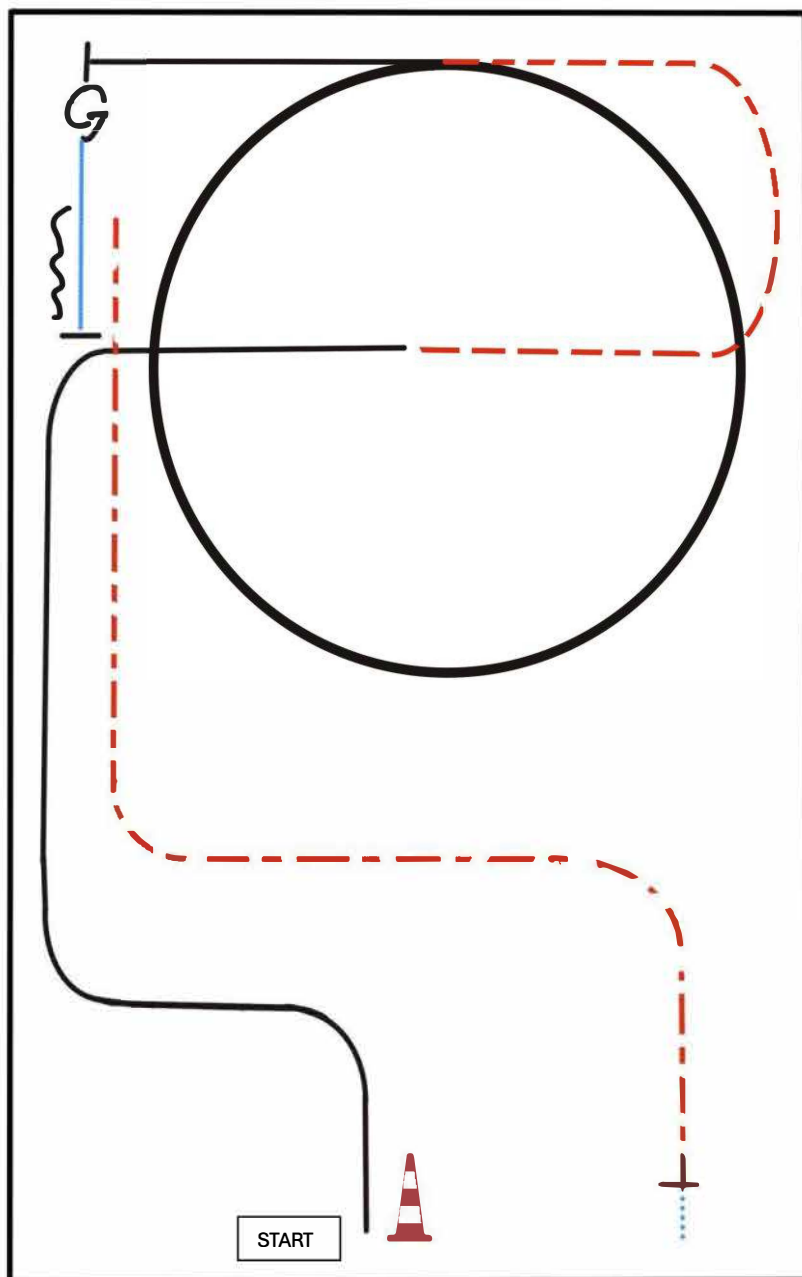




BE READY AT MARKER

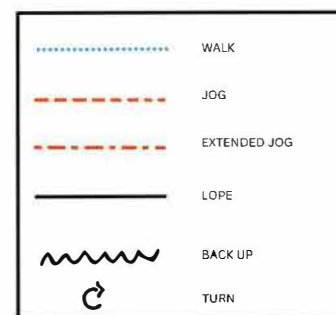
- 1) TROT CORNERS
- 2) STOP, BACK UP (AT LEAST ONE HORSE LENGTH)
- 3) TROT
- 4) STOP, TURN 270°
- 5) WALK, TROT, STOP
- 6) SET UP
- 7) INSPECTION
- 8) TURN 540°
- 9) TROT OUT

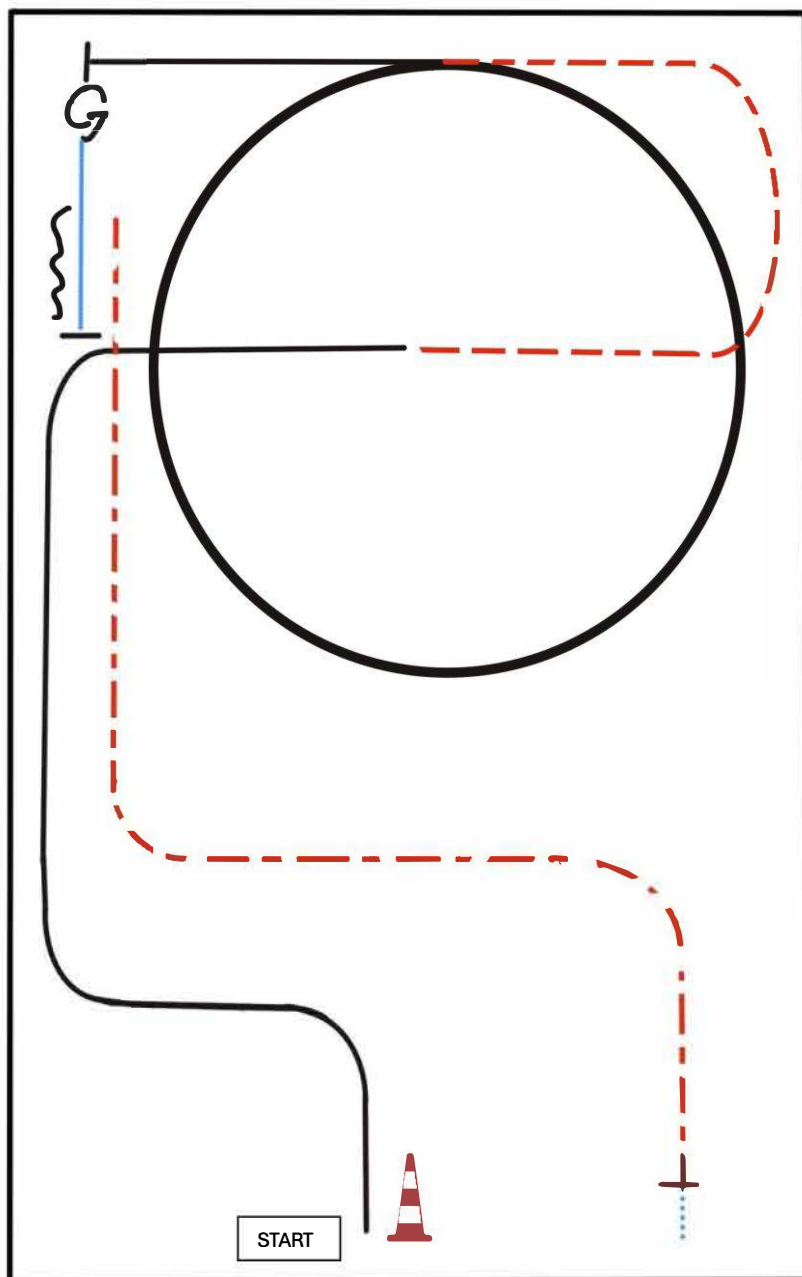




BE READY AT MARKER

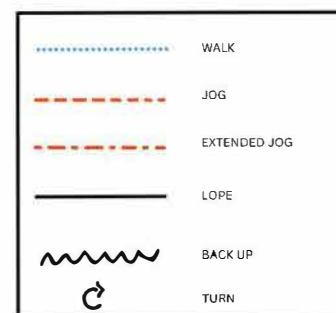
- 1) LOPE (RL)
- 2) JOG
- 3) EXTENDED LOPE (LL)
- 4) COLLECTED LOPE (LL)
- 5) STOP, TURN 450° LEFT
- 6) WALK
- 7) STOP, BACK UP
- 8) EXTENDED JOG
- 9) STOP, HESITATE, WALK OUT

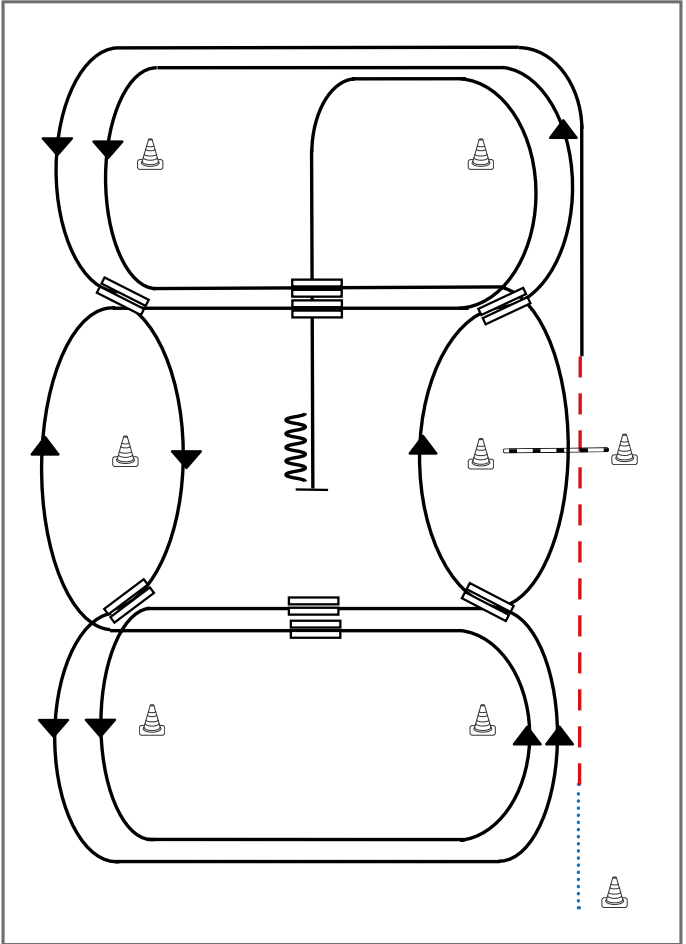




BE READY AT MARKER






- 1) LOPE (RL)
- 2) JOG
- 3) EXTENDED LOPE (LL)
- 4) COLLECTED LOPE (LL)
- 5) STOP, TURN 450° LEFT
- 6) WALK
- 7) STOP, BACK UP
- 8) EXTENDED JOG
- 9) STOP, HESITATE, WALK OUT





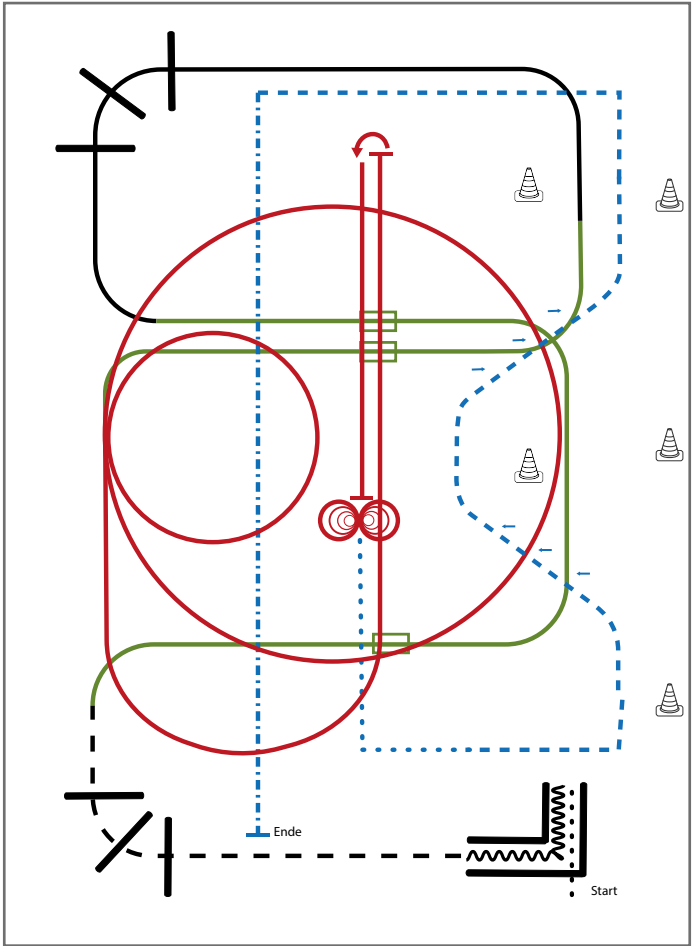


- 1) Schritt vom Start-Pylon zum ersten Marker, Übergang zum Trab, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Linksgalopp, Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 5) 3. Galoppwechsel auf der Linie
- 6) 4. Galoppwechsel auf der Linie
- 7) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 8) Galopp über die Stange
- 9) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 10) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 11) 4. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 12) Mitte der kurzen Seite abwenden, Stop auf Höhe des Mittelmarkers, Rückwärtsrichten

Legende:

Schritt	
Trab	
Galopp	
Wechselzone	
Rückwärts	

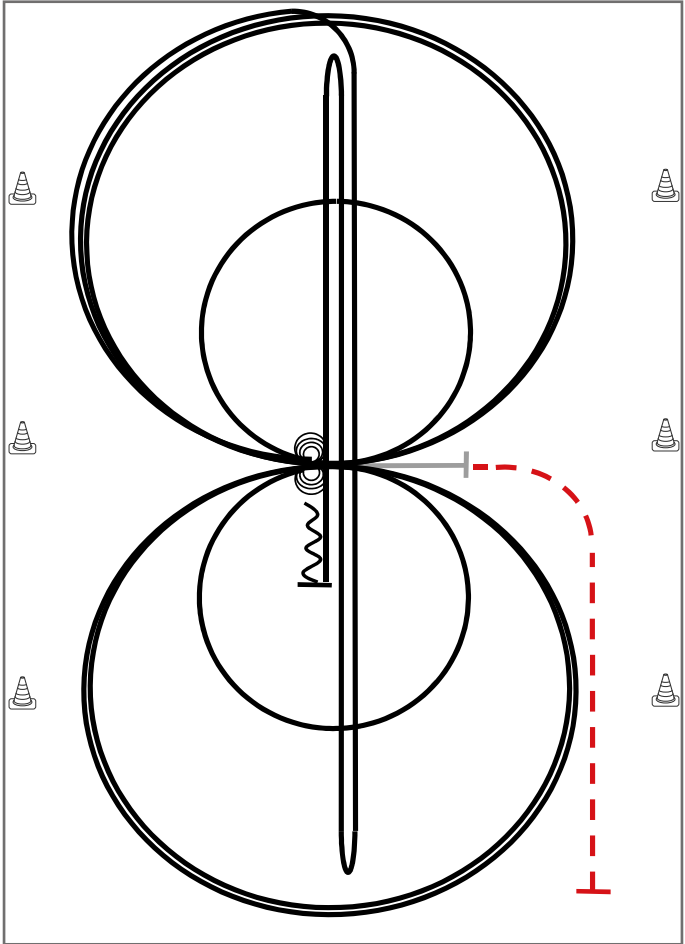
 



- 1) Walk in, Back up (TH)
- 2) Jog over (TH)
- 3) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 4) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 5) Lope over (TH)
- 6) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 7) Zwei Zirkel Linksgalopp, 1. groß und schnell, 2. klein und langsam (RN)
- 8) Linksgalopp, Run down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem Mittelmarker, Rollback links (RN)
- 9) Run down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem Mittelmarker, 4 Spins rechts, 4 Spins links (RN)
- 10) Walk Corners (RR)
- 11) Trot, Two Track left and right (RR)
- 12) Extended Trot, Stop (RR)

Legende:

Schritt
Trab	- . - . - .
Galopp	— — — —
Wechselzone	
Rückwärts	〰〰〰



Im Trab zur Mitte der Bahn.
Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

Trab	-----
Galopp	—————
Rückwärts	~~~~~

- 1) 4 Spins **links**, Verharren
- 2) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), **1. klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 4) 3 Zirkel Galopp (**links**), **1. klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 7) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.