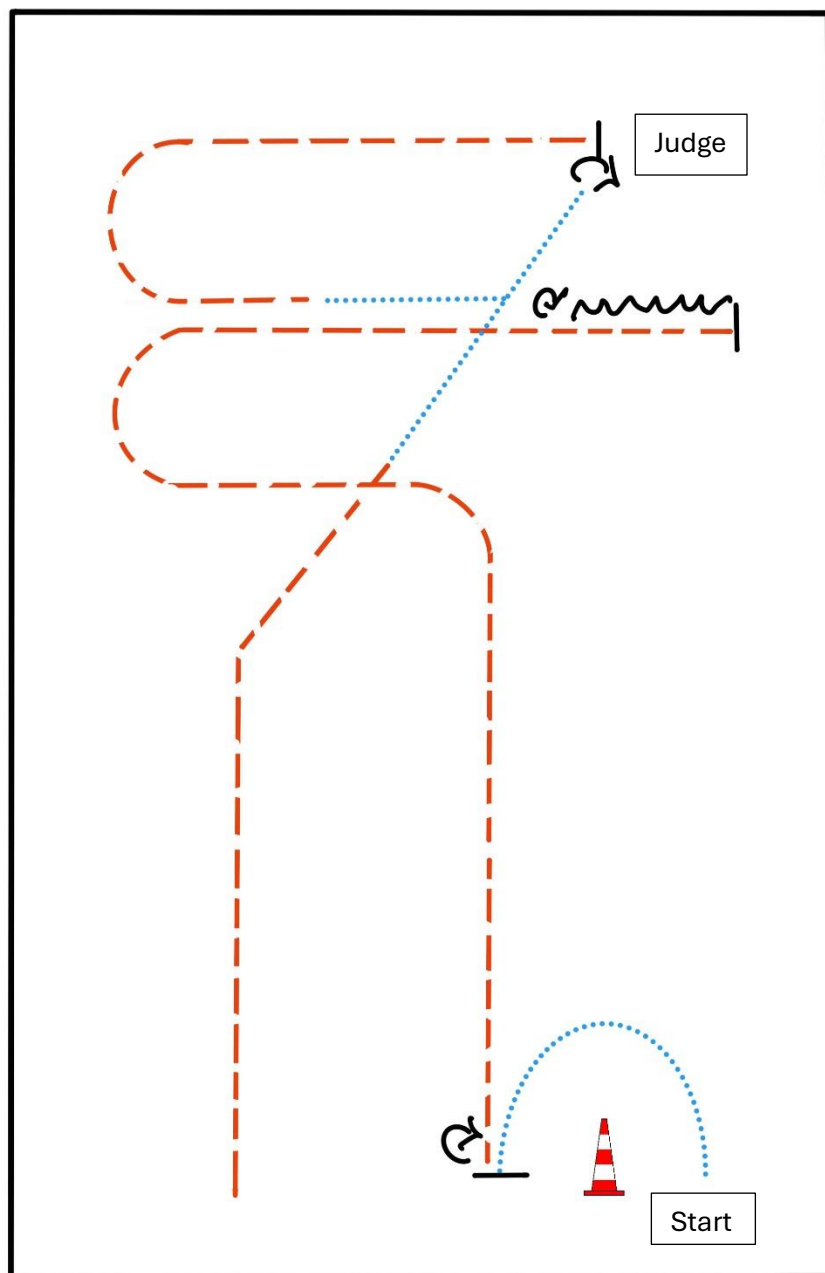
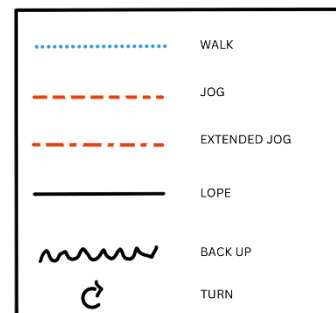




BE READY AT MARKER

- 1) WALK
- 2) STOP, TURN 180°
- 3) TROT, STOP
- 4) BACK UP
- 5) TURN 180°
- 6) WALK, TROT, STOP
- 7) SET UP
- 8) INSPECTION
- 9) TURN 135°
- 10) WALK, TROT





Erste Westernreiter Union
Deutschland e.V.

Trail Set 5 für C Turniere

Pattern 1- 5

Arenagröße mind. 20 x 40 m

Für TH-Patterngelten folgende Abstände und Maße:

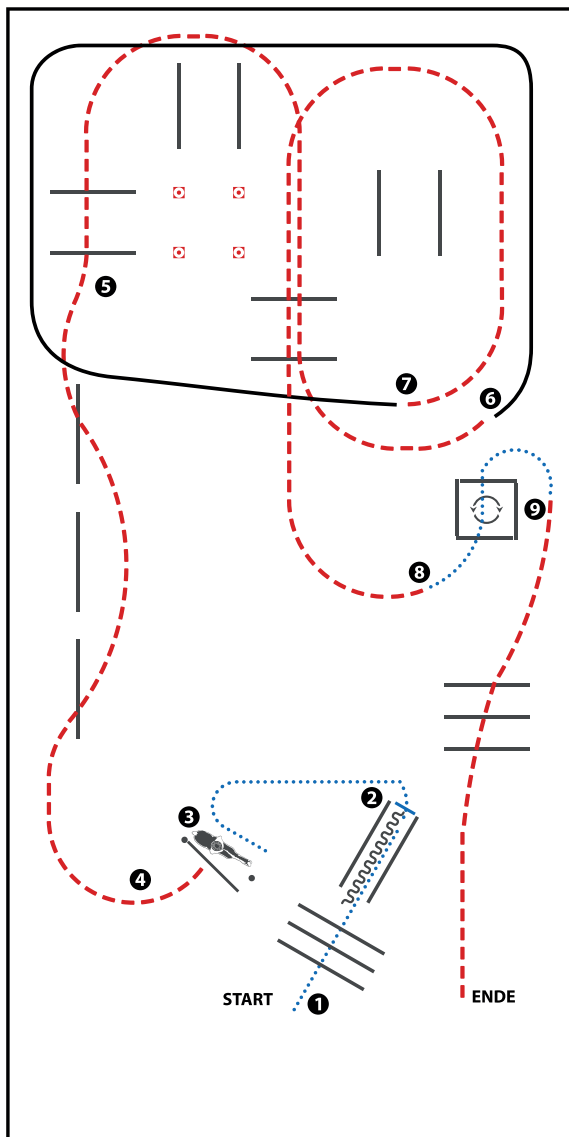
WALK / WALK OVER	Abstand 40 - 60 cm • Erhöhung max. 30 cm Bei Erhöhung muss der Abstand 60 cm betragen
JOG / JOG OVER	Abstand 90 - 105 cm • Erhöhung max. 20 cm
EXTENDED JOG	Abstand 105 - 125 cm
LOPE / LOPE OVER	Abstand 180 - 210 cm • Erhöhung max. 20 cm
EXTENDED LOPE	Abstand 210 - 225 cm
BACK UP	Abstand mind. 100 cm, Erhöhung max. 30 cm
SIDEPASS	Abstand in einer Gasse mind. 200 cm (ganzes Pferd), mind. 60 cm (1 Beinpaar zwischen zwei Stangen) Erhöhung max. 30 cm
SERPENTINE WALK	Abstand mind. 200 cm
SERPENTINE JOG	Abstand mind. 250 cm
GATE	Breite der Öffnung mind. 250 cm
BRIDGE	Breite mind. 90 cm, Länge 250 cm
BRIDGE WITH RAILING	Breite mind. 150 cm, Länge 250 cm
BOX	Abstand 180 - 210 cm
JUMP	Erhöhung max. 45 cm

Zwischen den Hindernissen sollte eine:

Trabstrecke von mind. 10 m • Galoppstrecke von mind. 20 m

Der Durchmesser von Volten sollte für LK 1-3 folgende Mindestmaße betragen:
Walk 5 m, Jog 8 m, Lope 8,5 m • für LK 4-5: Walk 5 m, Jog 10 m, Lope 12 m

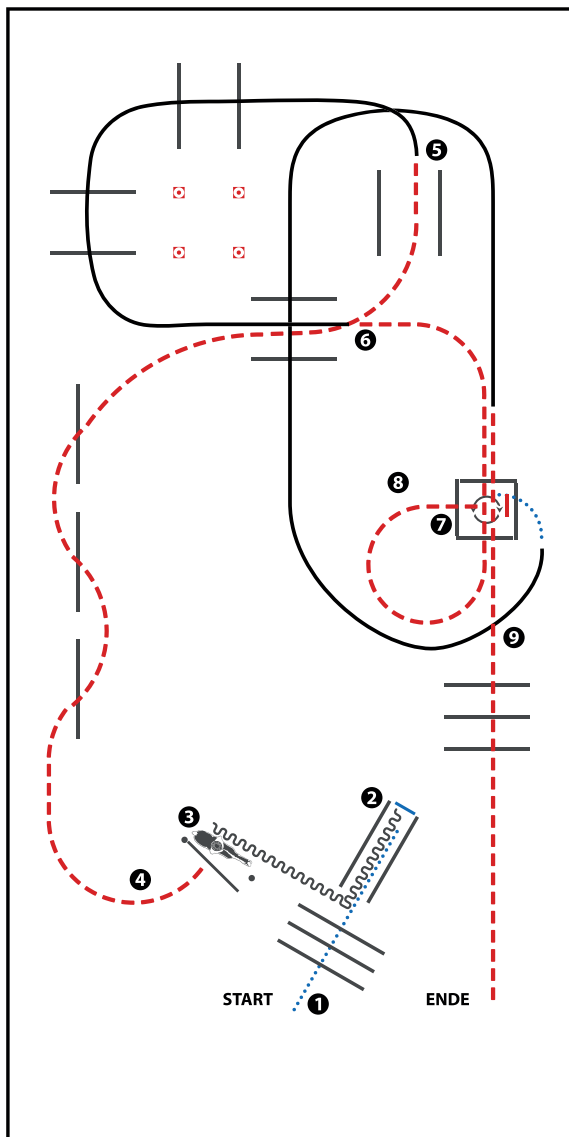
Bei Kombinationen von Brücke / Schrittstangen bzw. Schrittstange / Brücke
Sollte der mind. Abstand 120 cm, bei ausreichend Platz 180 cm betragen.



(Erhöhungen optional)

- 1) WALK OVER, WALK INTO CHUTE, STOP
- 2) BACK UP
- 3) WALK OUT, GATE
- 4) JOG OVER
- 5) JOG OVER
- 6) LOPE (LL)
- 7) JOG OVER
- 8) WALK INTO BOX, 360° TURN EITHER WAY (LEFT OR RIGHT), WALK OUT
- 9) JOG OVER

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE SIMPLE OR FLYING	
(GALOPPWECHSEL EINFACH ODER FLIEGEND)	
TURN (DREHUNG)	
ERSTE WESTREITER	
UNION	
FRANZÖSISCHES WESTREITER	

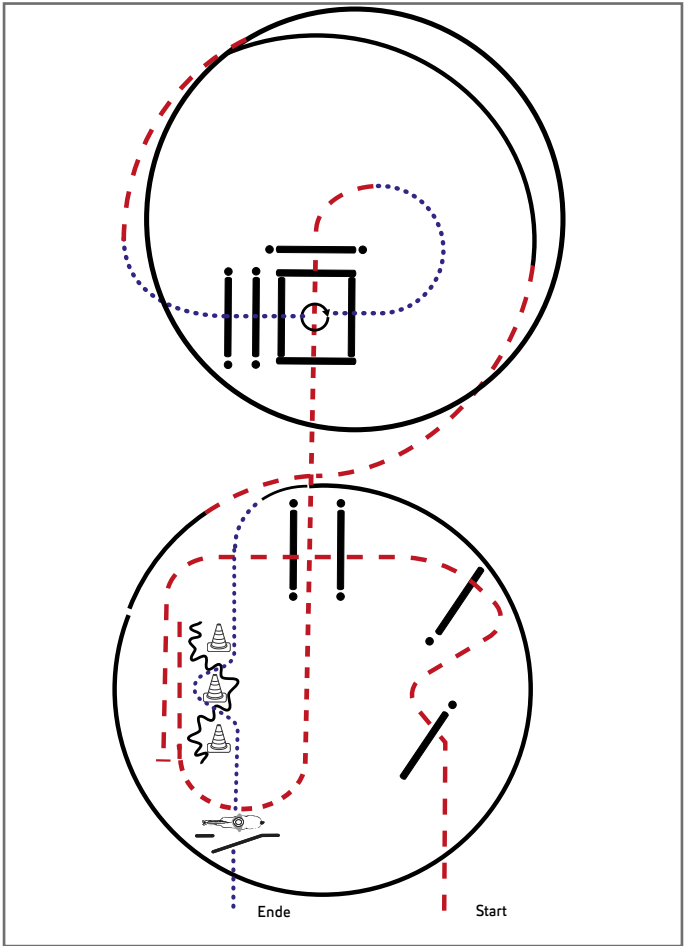


(Erhöhungen optional)

- 1) WALK OVER, WALK INTO CHUTE, STOP
- 2) BACK UP
- 3) GATE
- 4) JOG OVER
- 5) LOPE OVER (LL)
- 6) JOG OVER, JOG INTO BOX, STOP
- 7) 360° TURN EITHER WAY (LEFT OR RIGHT), WALK OUT
- 8) LOPE OVER (RL)
- 9) JOG OVER

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE SIMPLE OR FLYING	
(GALOPPWECHSEL EINFACH ODER FLIEGEND)	
TURN (DREHUNG)	
ERSTE WESTREITER	
UNION	
FRANZÖSISCHES WESTREITER	

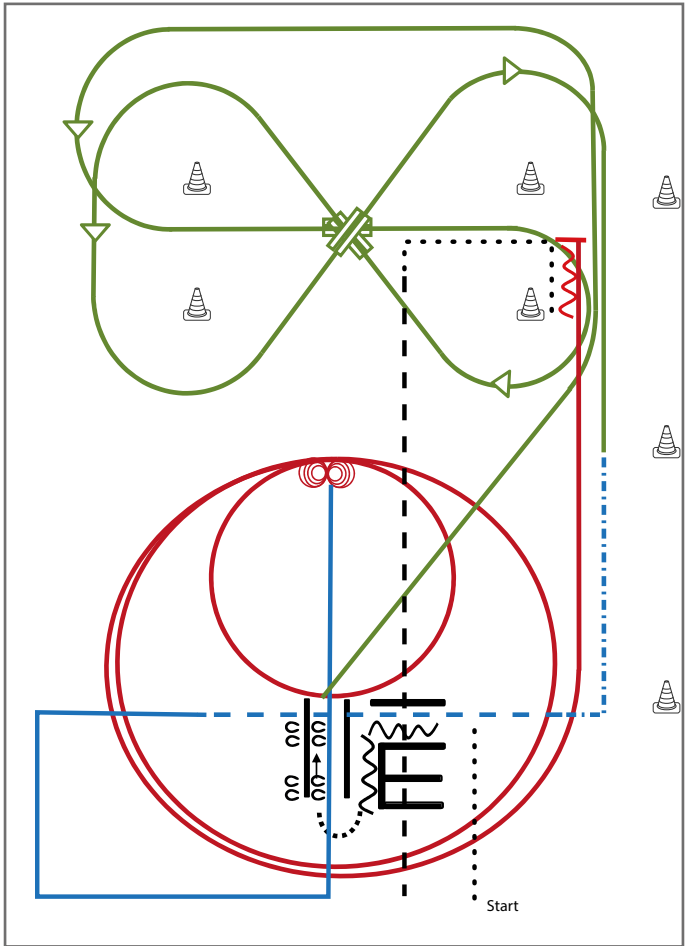
Jungpferde Trail Pattern 7 (4j.) Greenhorse Trail



- 1) Trab, Trabserpentine, Trabstangen
- 2) Anhalten, Rückwärts durch Pylonen
- 3) Trab, Trabstangen
- 4) Schritt, im Schritt in die Box, 360° (links oder rechts)
- 5) Schrittstangen
- 6) Trab, Rechtsgalopp
- 7) Trab, Linksgalopp
- 8) Schritt, Slalom
- 9) Tor, im Schritt die Arena verlassen

Legende:	
Schritt	
Trab	— · — · — ·
Galopp	— · — · — ·
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~

Superhorse Pattern 8 (empfohlen für Hallen oder Plätze ab 25X50m)



Superhorse

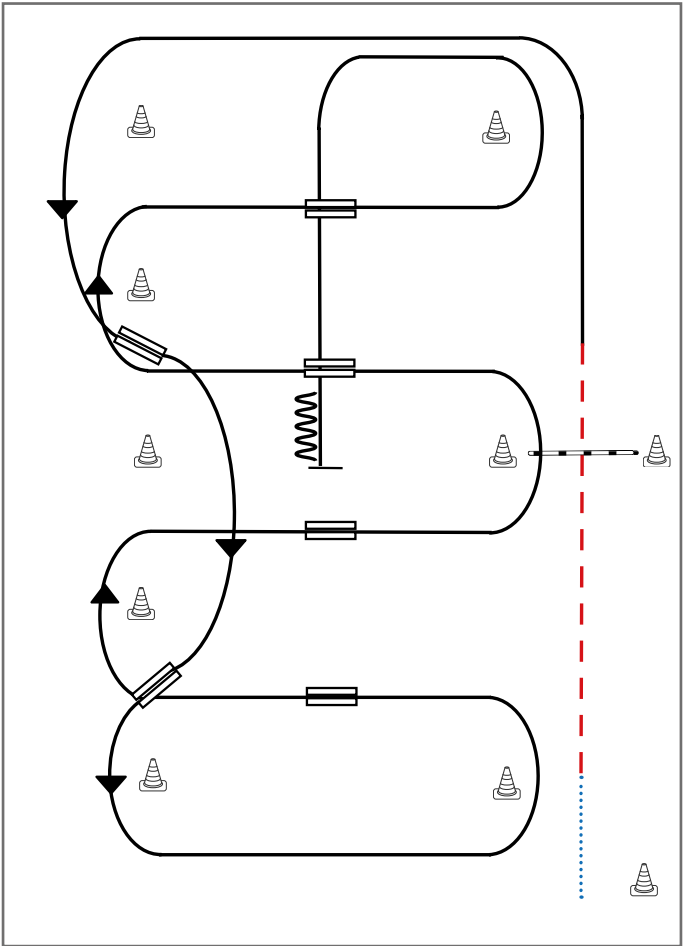
- 1) Walk, Back up (TH)
- 2) Sidepass rechts (TH)
- 3) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 4) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 5) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 6) Extended Trot (RR)
- 7) Trot, Trot over (RR)
- 8) Lope corners LL, Stop (RR)
- 9) 4 Spins rechts, 4 ¼ Spins links (RN)
- 10) 2 Zirkel Galopp (links), 1. klein und langsam, 2. groß und schnell (RN)
- 11) Galopp (links) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop hinter dem Mittelmarker, Rückwärtsrichten mind. 3 m, verharren (RN)
- 12) Walk, Jog over (TH)

Legende:

Schritt	
Trab	
Galopp	
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~



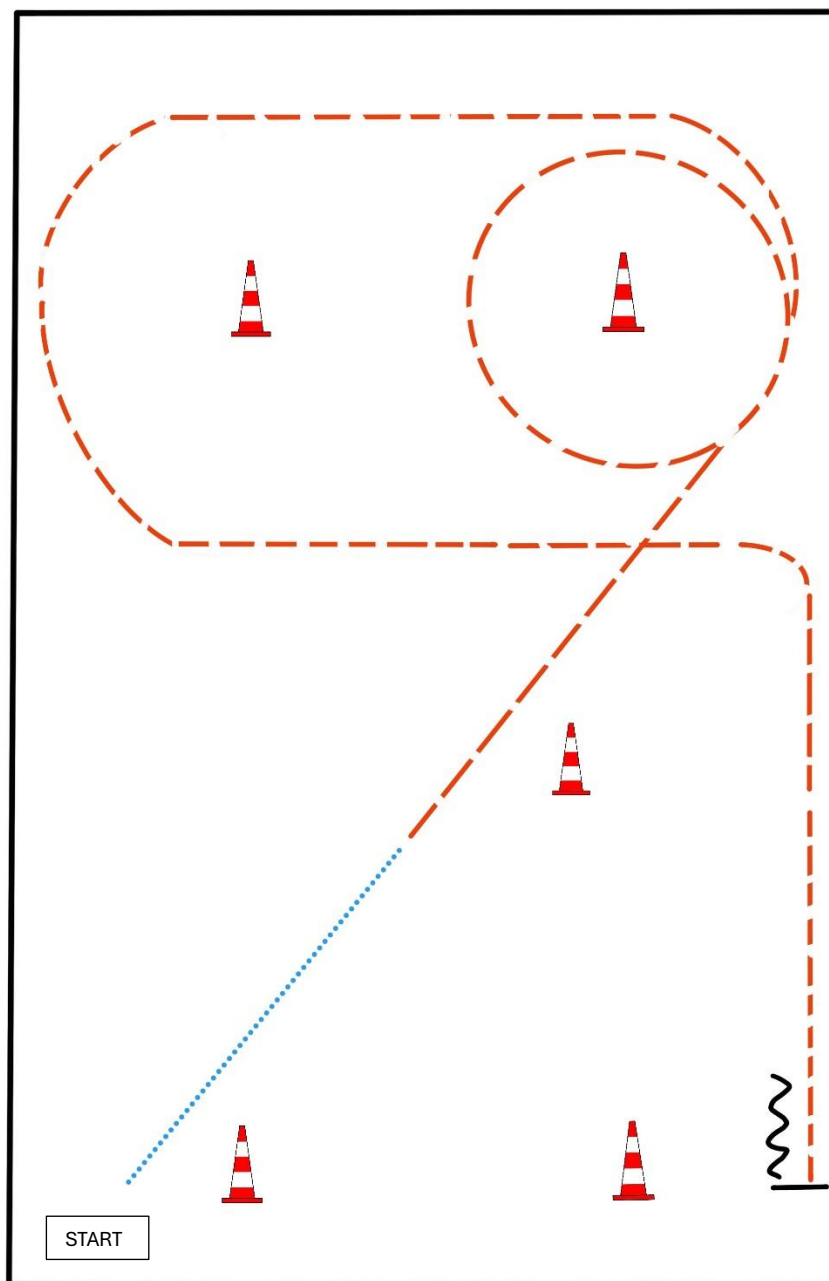
Western Riding Pattern 6 (für Junior-Pferde, LK 1-3), Arena mind. 20 x 45 Meter



- 1) Schritt vom Start-Pylon zum ersten Marker, Übergang zum Trab, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Linksgalopp, Galopp an der kurzen Seite
 1. Galoppwechsel auf der Linie
 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 3) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 4) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 5) Galopp über die Stange
- 6) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 7) 4. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 8) Mitte der kurzen Seite abwenden, Stop auf Höhe des Mittelmarkers, Rückwärtsrichten

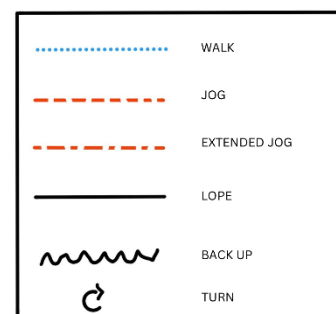
Legende:

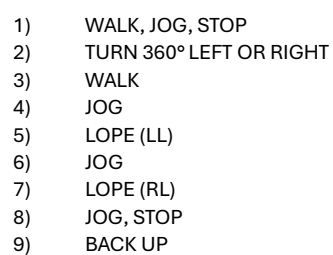
- Schritt
- Trab
- Galopp
- Wechselzone
- Rückwärts

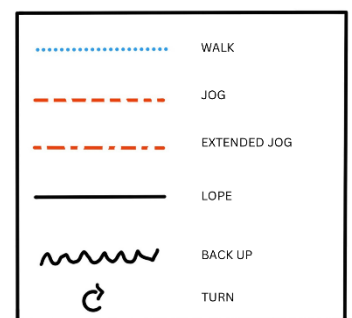
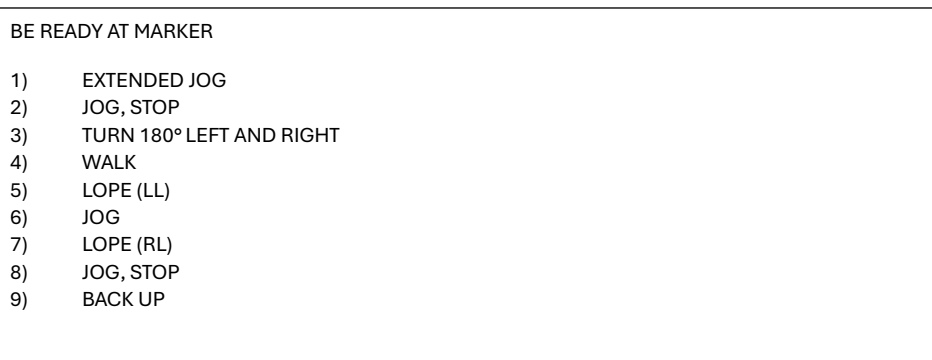


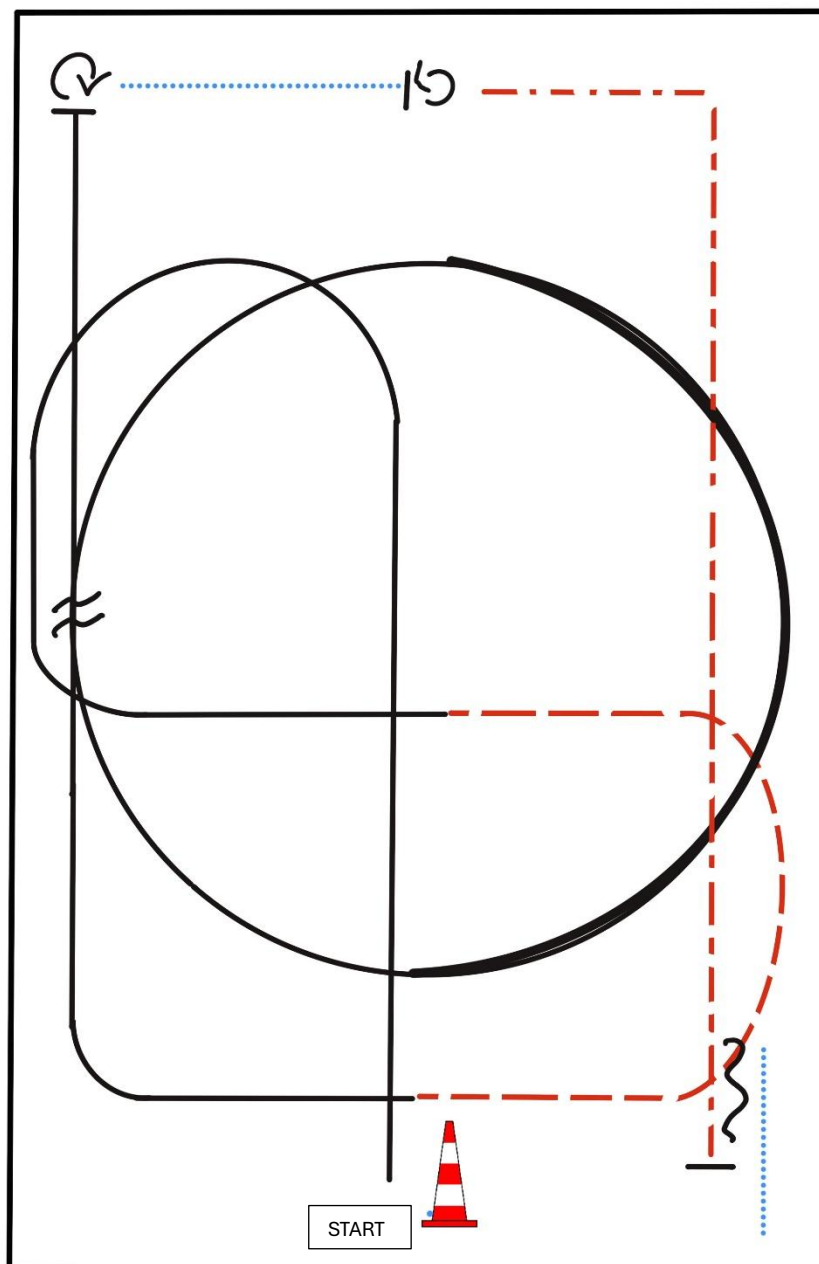
BE READY AT MARKER

1. WALK
2. JOG
3. JOG SMALL CIRCLE LEFT
4. JOG
5. STOP, BACK UP



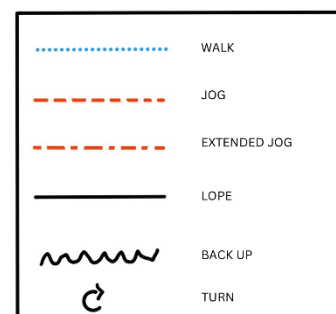




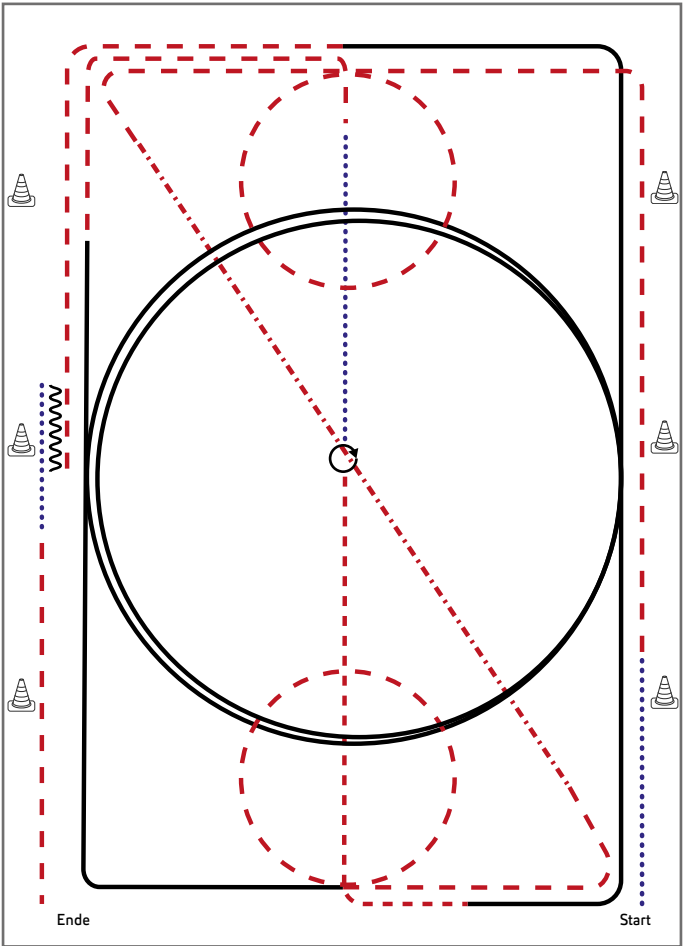


BE READY AT MARKER

- 1) LOPE (LL)
- 2) JOG
- 3) LOPE (RL)
- 4) EXTENDED LOPE (RL), COLLECTED LOPE (RL)
- 5) LEADCHANGE (SIMPLE OR FLYING)
- 6) LOPE (LL)
- 7) STOP, TURN 45° RIGHT
- 8) WALK, STOP, TURN 360° LEFT
- 9) EXTENDED JOG
- 10) STOP, BACK UP, WALK OUT



Jungpferde Basis Pattern 5 (4j.) Greenhorse Basic LK 1-5



- 1) Schritt, Trab, Volte (links), ganze Bahn
 - 2) Tritte verlängern auf der Diagonalen
 - 3) Trab, Volte (rechts)
 - 4) Rechtsgalopp ganze Bahn, Mittelzirkel, ganze Bahn
 - 5) Trab, Schritt bis X, bei X Stopp
 - 6) HHW 360° (rechts oder links)
 - 7) Trab, Linksgalopp ganze Bahn, Mittelzirkel, ganze Bahn
 - 8) Trab, Stopp
 - 9) Rückwärtsrichten (mind. 2 Pferdelängen), Schritt, im Trab die Arena verlassen
- Legende:**

Schritt	
Trab	- - - - -
Galopp	— — — — —
Wechselzone	
Rückwärts	~~~~~

Legende:

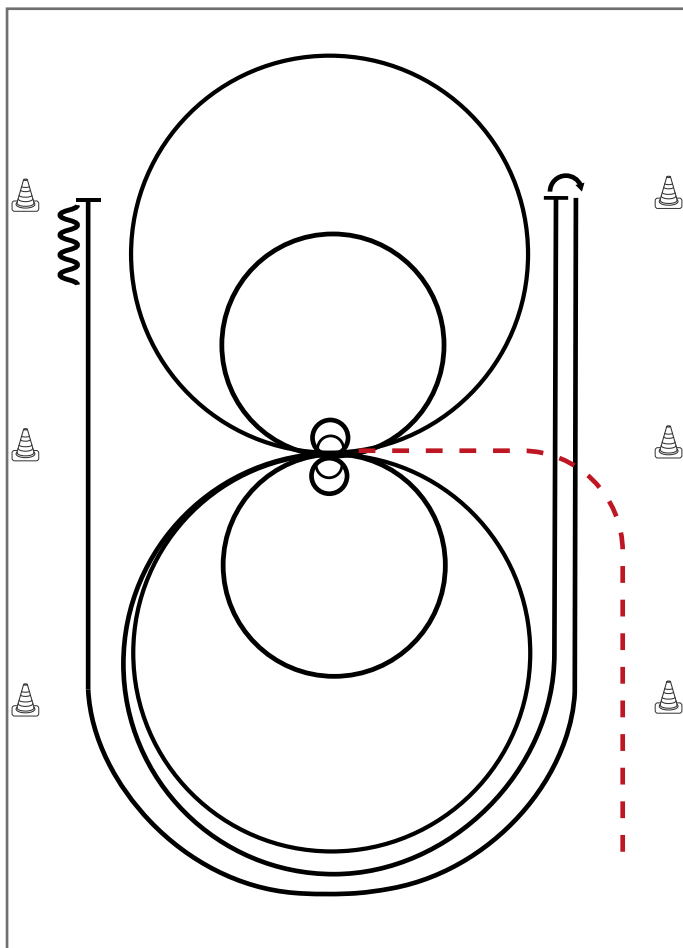
Schritt
Trab
Galopp
Wechselzone
Rückwärts







Reining Pattern 18 (nur für LK 4)



Reining

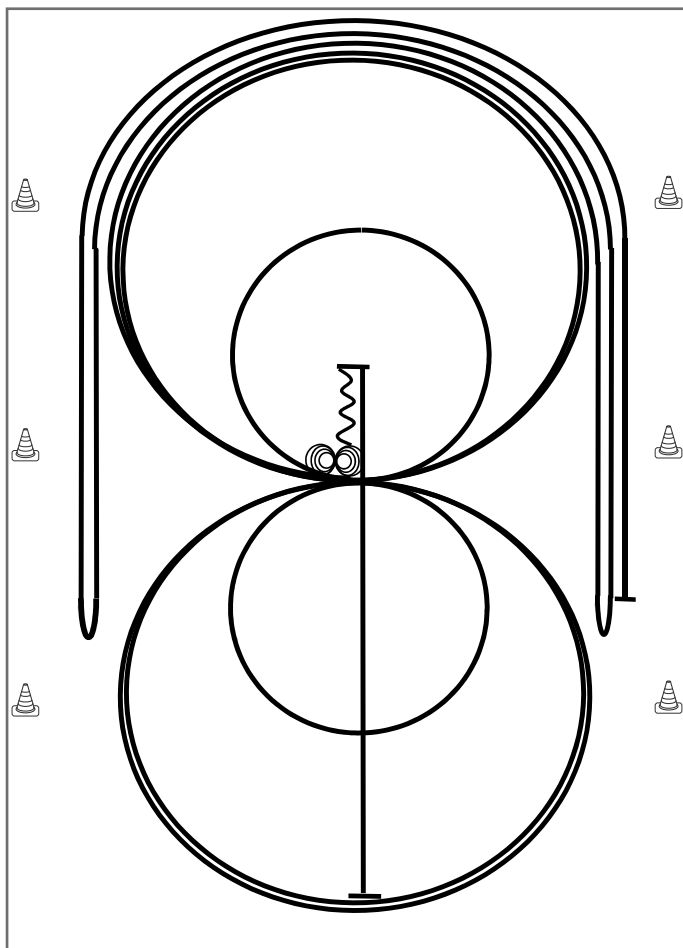
Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder Stand

Trab	---
Galopp	—
Rückwärts	〰〰〰

- 1) 2 Spins **rechts**, verharren
- 2) 2 Zirkel **rechts**, 1. groß und schnell, 2. klein und langsam, Stop bei X, verharren
- 3) 2 Spins **links**, verharren
- 4) 2 Zirkel **links**, 1. groß und schnell, 2. **klein** und langsam
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Reining Pattern 10 LK 2-3

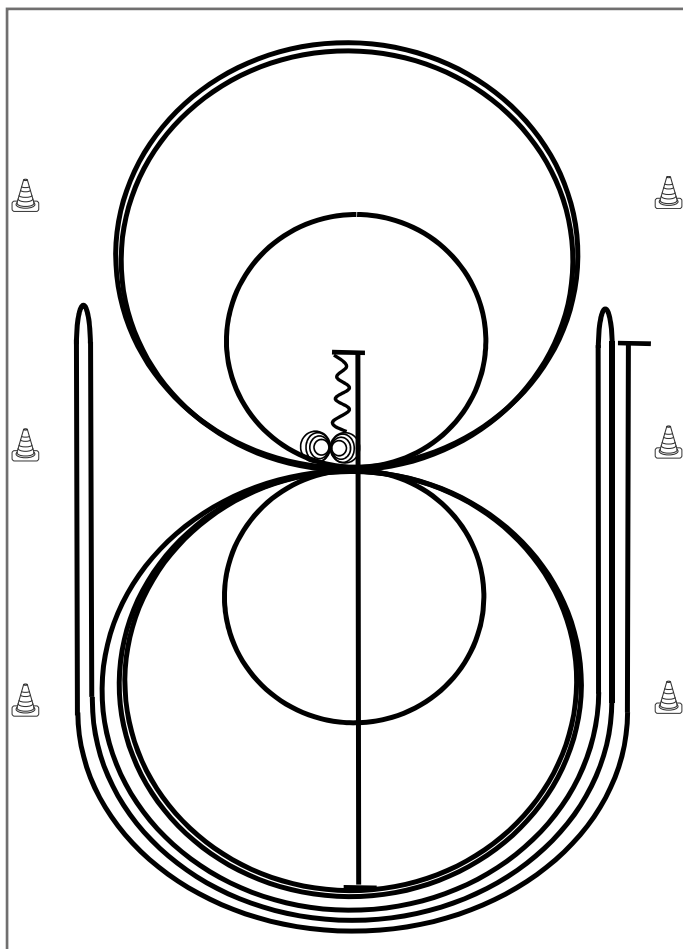


Reining

- 1) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3,00 m, Verharren
- 2) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 3) 4¼ Spins **links**, Verharren
- 4) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 5) 3 Zirkel Galopp (**links**), **1. klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 8) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

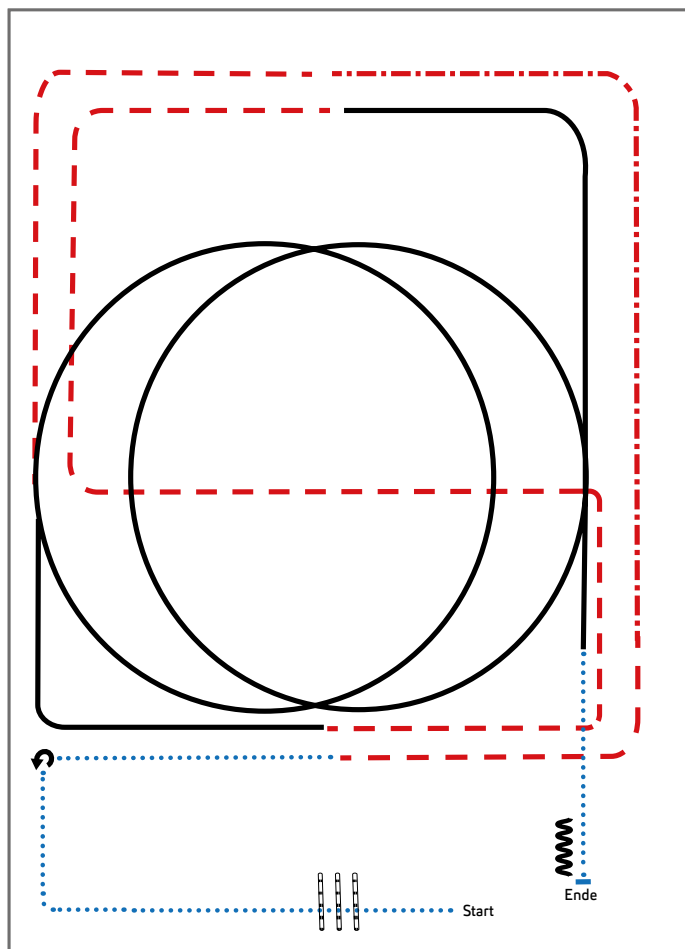
Reining Pattern 12 LK 1



- 1) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3,00 m, Verharren
- 2) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 3) 4¼ Spins **links**, Verharren
- 4) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 5) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 8) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Jungpferde Ranch Riding Pattern 1 (4j.) Greenhorse Ranch Riding



- 1) Walk, Walk over, Walk
- 2) Stop, 270° Turn left, Walk
- 3) Trot, extended Trot
- 4) Trot
- 5) Lope LL circle, Lope
- 6) Trot
- 7) Lope RL circle, Lope
- 8) Walk, Stop
- 9) Back up

Legende:

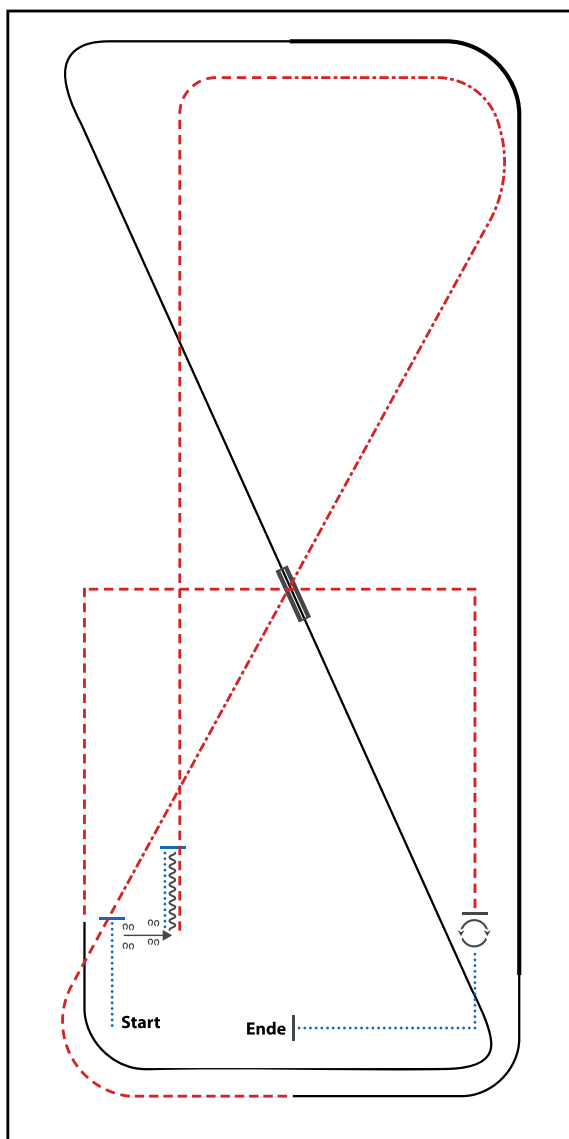
- Schritt (blue dotted line)
- Trab - - - - - (red dashed line)
- Galopp ——— (solid black line)
- Wechselzone [three horizontal bars]
- Rückwärts [wavy line]



- 1) WALK
- 2) TROT
- 3) EXTENDED TROT, TROT
- 4) LOPE (RL) CIRCLE, LOPE
- 5) TROT
- 6) WALK
- 7) STOP, 1 1/2 TURN (LEFT OR RIGHT)
- 8) WALK
- 9) TROT
- 10) LOPE (LL) CIRCLE
- 11) TROT
- 12) STOP, BACK UP

WALK (SCHRITT)
 EXTENDED WALK
 JOG/TROT (TRAB) - - - - -
 EXTENDED TROT - - - - -
 LOPE (GALOPP) _____
 EXTENDED LOPE _____
 BACK UP (RÜCKWÄRTS) ~~~~~~
 LEAD CHANGE
 (GALOPPWECHSEL) [Symbol]
 TURN (DREHUNG) [Symbol]

ERSTE WESTERREITER UNION FEINERCHENLAND WESTERREITER



- 1) WALK, STOP
- 2) SIDEPASS RIGHT
- 3) WALK, STOP, BACK UP
- 4) TROT
- 5) EXTENDED TROT, TROT
- 6) LOPE (LL)
- 7) EXTENDED LOPE (LL), LOPE (LL)
- 8) LEADCHANGE (SIMPLE OR FLYING)
- 9) LOPE (RL)
- 10) TROT CORNERS
- 11) STOP, 360° TURN (LEFT OR RIGHT)
- 12) WALK, STOP

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE	
(GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	
ERSTE	
WESTENREITER	
UNION	
PROGRESSIFER/REINER WESTERNREITER	



Erste Westernreiter Union
Deutschland e.V.

Trail Set 6 für C Turniere

Pattern 1- 4

Arenagröße mind. 20 x 40 m

Für TH-Patterngelten folgende Abstände und Maße:

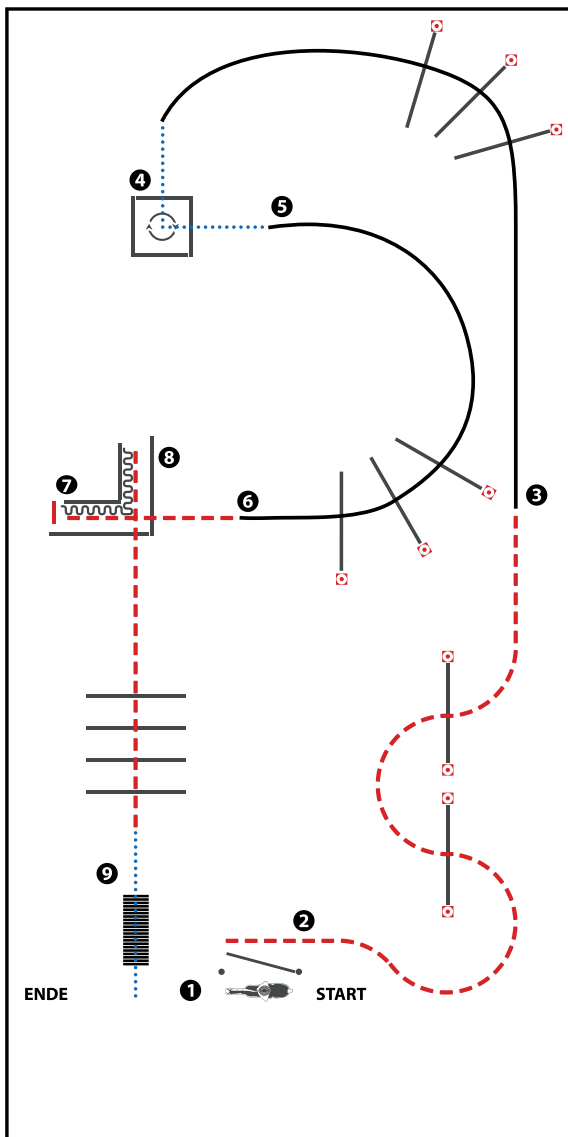
WALK / WALK OVER	Abstand 40 - 60 cm • Erhöhung max. 30 cm Bei Erhöhung muss der Abstand 60 cm betragen
JOG / JOG OVER	Abstand 90 - 105 cm • Erhöhung max. 20 cm
EXTENDED JOG	Abstand 105 - 125 cm
LOPE / LOPE OVER	Abstand 180 - 210 cm • Erhöhung max. 20 cm
EXTENDED LOPE	Abstand 210 - 225 cm
BACK UP	Abstand mind. 100 cm, Erhöhung max. 30 cm
SIDEPASS	Abstand in einer Gasse mind. 200 cm (ganzes Pferd), mind. 60 cm (1 Beinpaar zwischen zwei Stangen) Erhöhung max. 30 cm
SERPENTINE WALK	Abstand mind. 200 cm
SERPENTINE JOG	Abstand mind. 250 cm
GATE	Breite der Öffnung mind. 250 cm
BRIDGE	Breite mind. 90 cm, Länge 250 cm
BRIDGE WITH RAILING	Breite mind. 150 cm, Länge 250 cm
BOX	Abstand 180 - 210 cm
JUMP	Erhöhung max. 45 cm

Zwischen den Hindernissen sollte eine:

Trabstrecke von mind. 10 m • Galoppstrecke von mind. 20 m

Der Durchmesser von Volten sollte für LK 1-3 folgende Mindestmaße betragen:
Walk 5 m, Jog 8 m, Lope 8,5 m • für LK 4-5: Walk 5 m, Jog 10 m, Lope 12 m

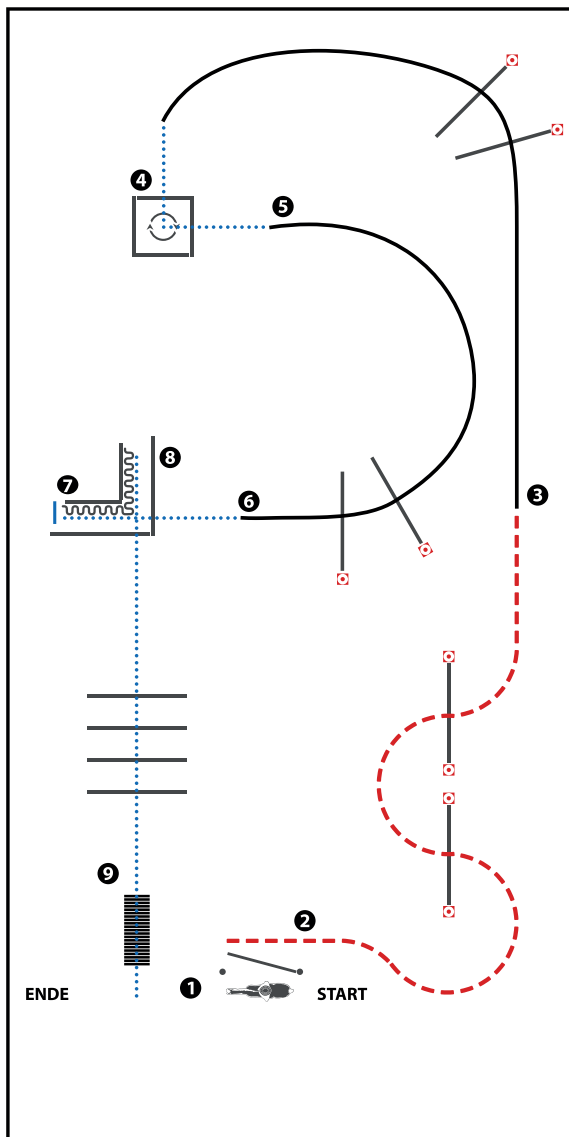
Bei Kombinationen von Brücke/Schrittstangen bzw. Schrittstange/Brücke
Sollte der mind. Abstand 120 cm, bei ausreichend Platz 180 cm betragen.



(Erhöhungen optional)

- 1) GATE
- 2) JOG OVER
- 3) LOPE OVER (LL)
- 4) WALK INTO BOX, 270° TURN RIGHT, WALK OUT
- 5) LOPE OVER (RL)
- 6) JOG INTO CHUTE, STOP
- 7) BACK UP
- 8) JOG OUT, JOG OVER
- 9) WALK, BRIDGE

WALK (SCHRITT)	Blue dotted line
EXTENDED WALK	Blue dash-dot line
JOE/TROT (TRAB)	Red dashed line
EXTENDED TROT	Red dash-dot line
LOPE (GALOPP)	Black solid line
EXTENDED LOPE	Black dash-dot-dot line
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	Wavy line
LEAD CHANGE SIMPLE OR FLYING	Line with vertical bars
(GALOPPWECHSEL EINFACH ODER FLIEGEND)	Line with vertical bars
TURN (DREHUNG)	Curved arrow
ERSTE WESTENREITER UNION	Logo
PREMIERSPORTELENDUNG WESTENREITER	Logo



(Erhöhungen optional)

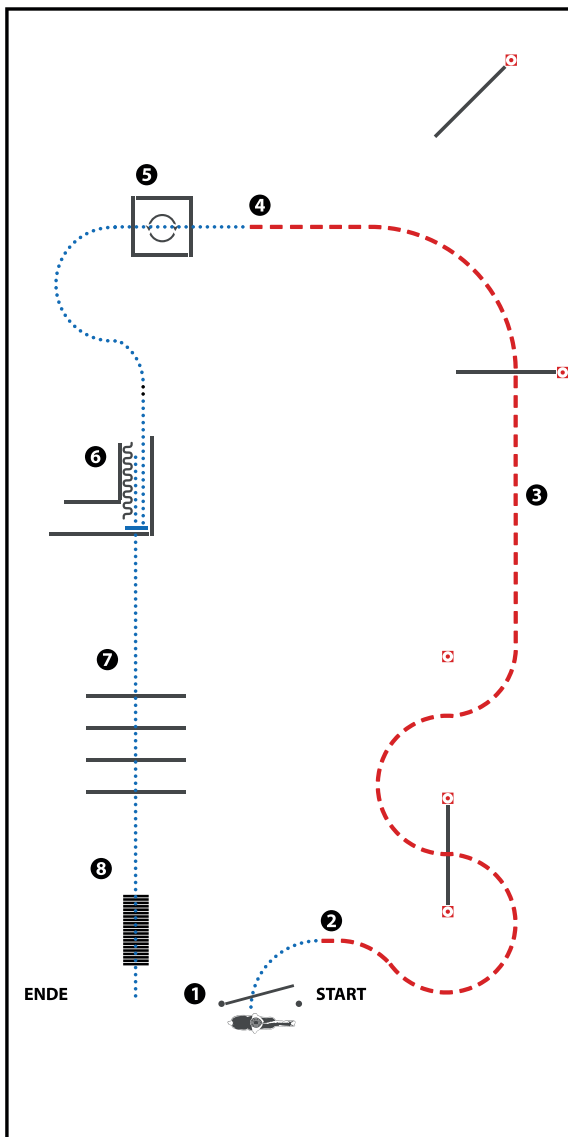
- 1) GATE
- 2) JOG OVER
- 3) LOPE OVER (LL)
- 4) WALK INTO BOX, 270° TURN RIGHT, WALK OUT
- 5) LOPE OVER (RL)
- 6) WALK INTO CHUTE, STOP
- 7) BACK UP
- 8) WALK OUT, WALK OVER
- 9) BRIDGE

WALK (SCHRITT)	Blue dotted line
EXTENDED WALK	Blue dashed line
JOG/TROT (TRAB)	Red dashed line
EXTENDED TROT	Red dashed line
LOPE (GALOPP)	Black solid line
EXTENDED LOPE	Black solid line
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	Wavy line
LEAD CHANGE SIMPLE OR FLYING	Wavy line
(GALOPPWECHSEL EINFACH ODER FLIEGEND)	Wavy line
TURN (DREHUNG)	Circle with arrow
ERSTE WESTENREITER	Black square
UNION	Yellow square
FRANZÖSISCHENLAND WESTENREITER	Red square

- 1) GATE
- 2) JOG OVER
- 3) LOPE OVER (LL)
- 4) WALK INTO BOX, 270° TURN RIGHT, WALK OUT
- 5) JOG OVER
- 6) WALK INTO CHUTE, STOP
- 7) BACK UP
- 8) WALK OUT, WALK OVER
- 9) BRIDGE

WALK (SCHRITT)
 EXTENDED WALK
 JOG/TROT (TRAB)
 EXTENDED TROT
 LOPE (GALOPP)
 EXTENDED LOPE
 BACK UP (RÜCKWÄRTS)
 LEAD CHANGE SIMPLE OR FLYING
 (GALOPPWECHSEL EINFACH
 ODER FLIEGEND)
 TURN (DREHUNG)

ERSTE WESTERWEITER
 UNION
 PRÜFUNGSGEBIET WESTPREN
 PRÜFUNGSGEBIET OSTPREN

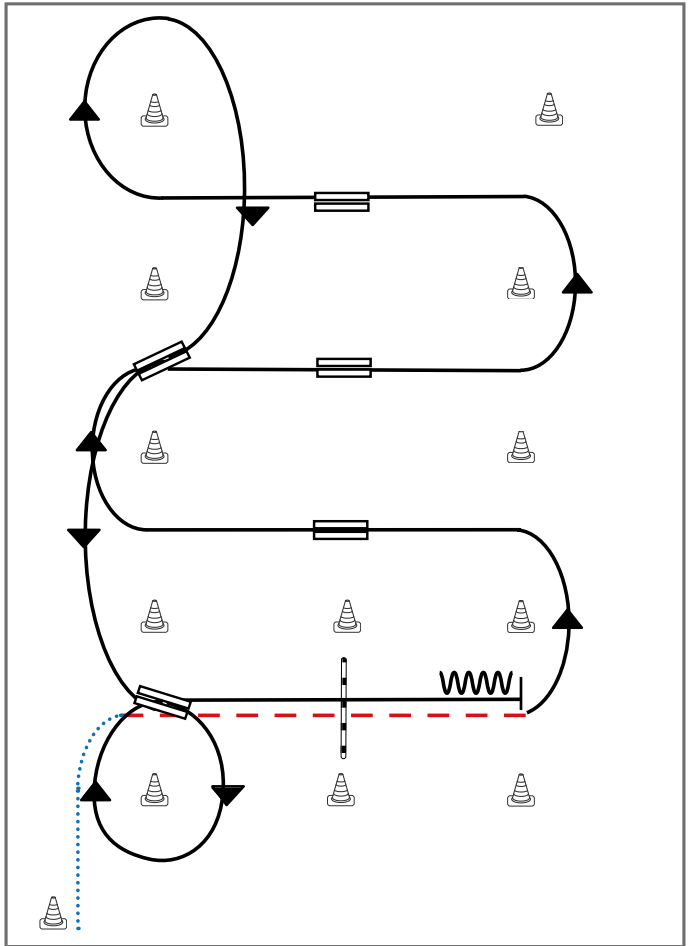


(Erhöhungen optional)

- 1) GATE (Tor)
- 2) JOG OVER (Trabstange)
- 3) JOG OVER (Trabstange)
- 4) WALK INTO BOX, 360° TURN EITHER WAY. WALK OUT
(Im Schritt in die Box, 360° Wendung rechts oder links,
im Schritt aus der Box)
- 5) WALK INTO CHUTE, STOP (im Schritt in die Gasse, Anhalten)
- 6) BACK UP, WALK OUT (Rückwärts, im Schritt aus der Gasse)
- 7) WALK OVER (Schrittstangen)
- 8) BRIDGE (Brücke)

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOE/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	-----
EXTENDED LOPE	-----
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE SIMPLE OR FLYING	~~~~~
(GALOPPWECHSEL EINFACH ODER FLIEGEND)	~~~~~
TURN (DREHUNG)	~~~~~
	ERSTE WESTERWEITER UNION PRINZIPVERFAHREN WESTERWEITER

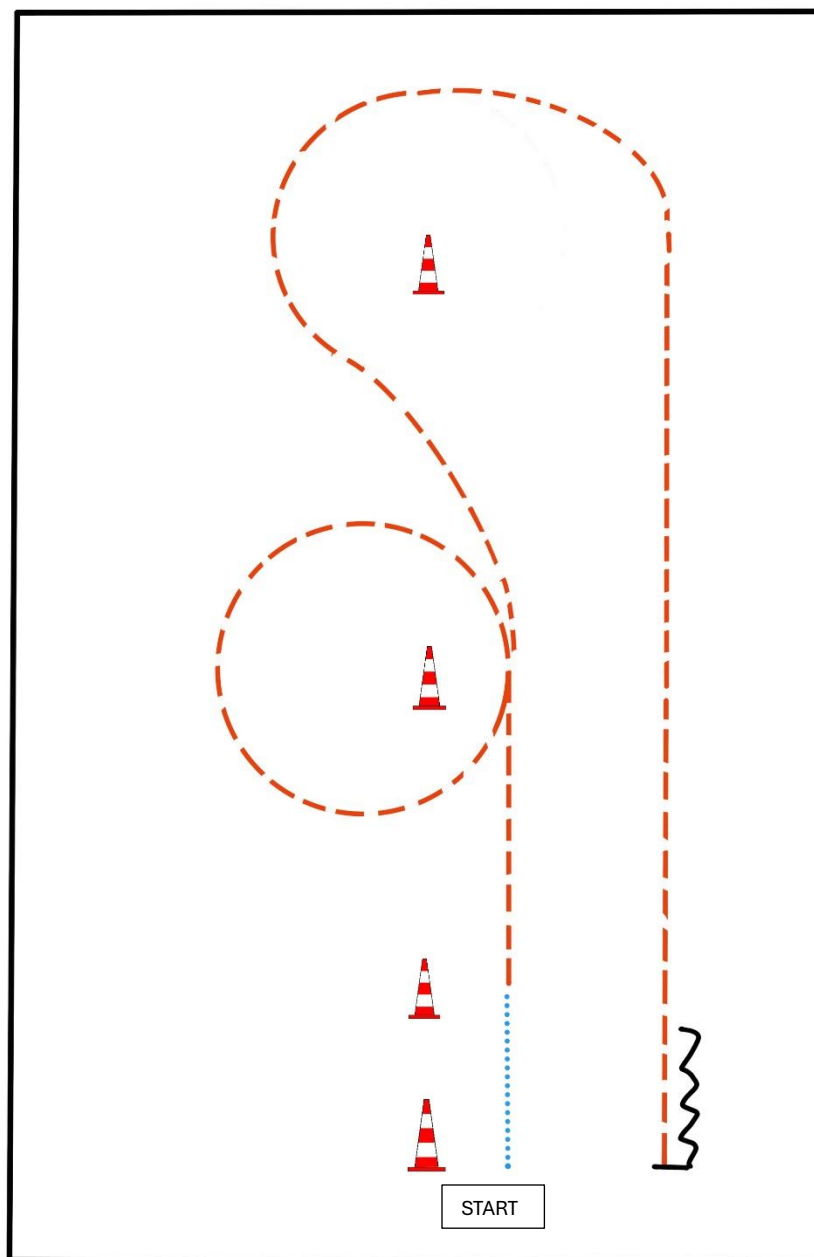
Western Riding Pattern 7 LK 1- Z Arena mind. 20 x 45 Meter



- 1) Schritt vom Start-Pylon, Übergang zum Trab zwischen den Markern, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Linksgalopp zwischen den Markern
- 3) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 4) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 5) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 6) Volte, 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 7) 2. Galoppwechsel auf der Linie, Volte
- 8) Galopp über die Stange
- 9) Stop zwischen den Markern, Rückwärtsrichten

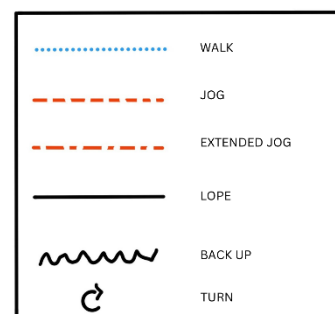
Legende:

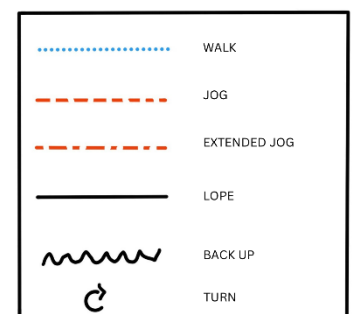
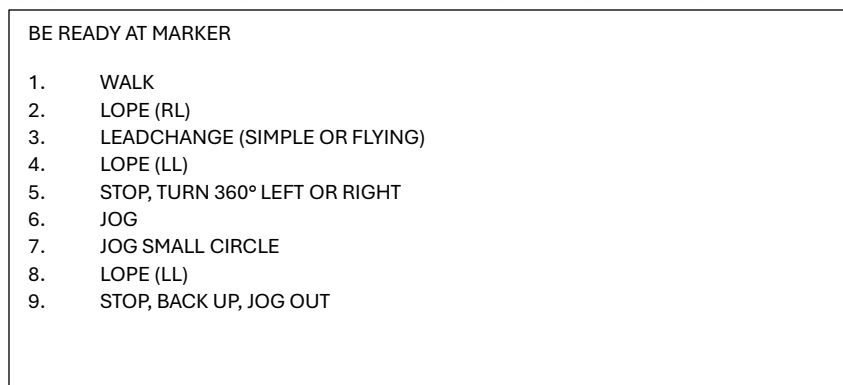
- Schritt
- Trab
- Galopp
- Wechselzone
- Rückwärts

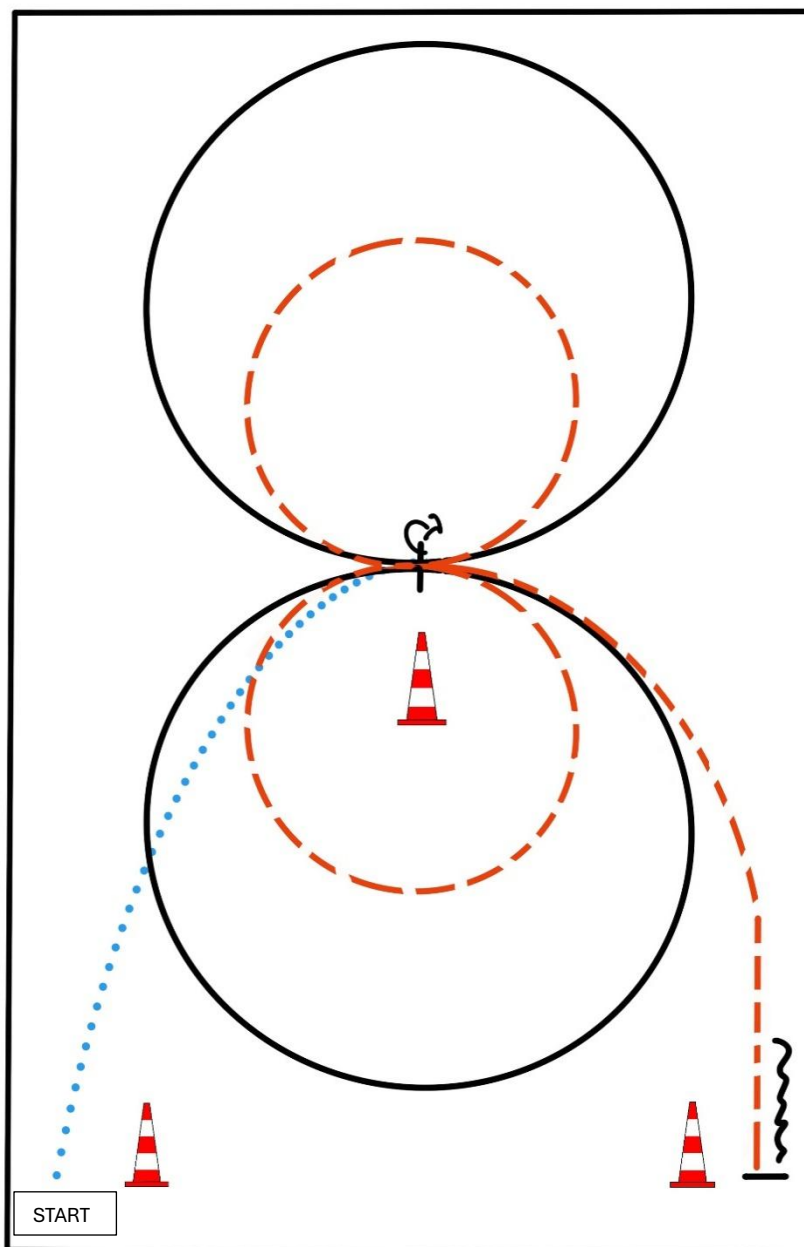


BE READY AT MARKER

- 1) WALK
- 2) JOG CIRCLE LEFT
- 3) JOG
- 4) STOP
- 5) BACK UP

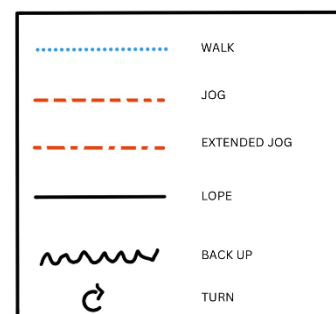


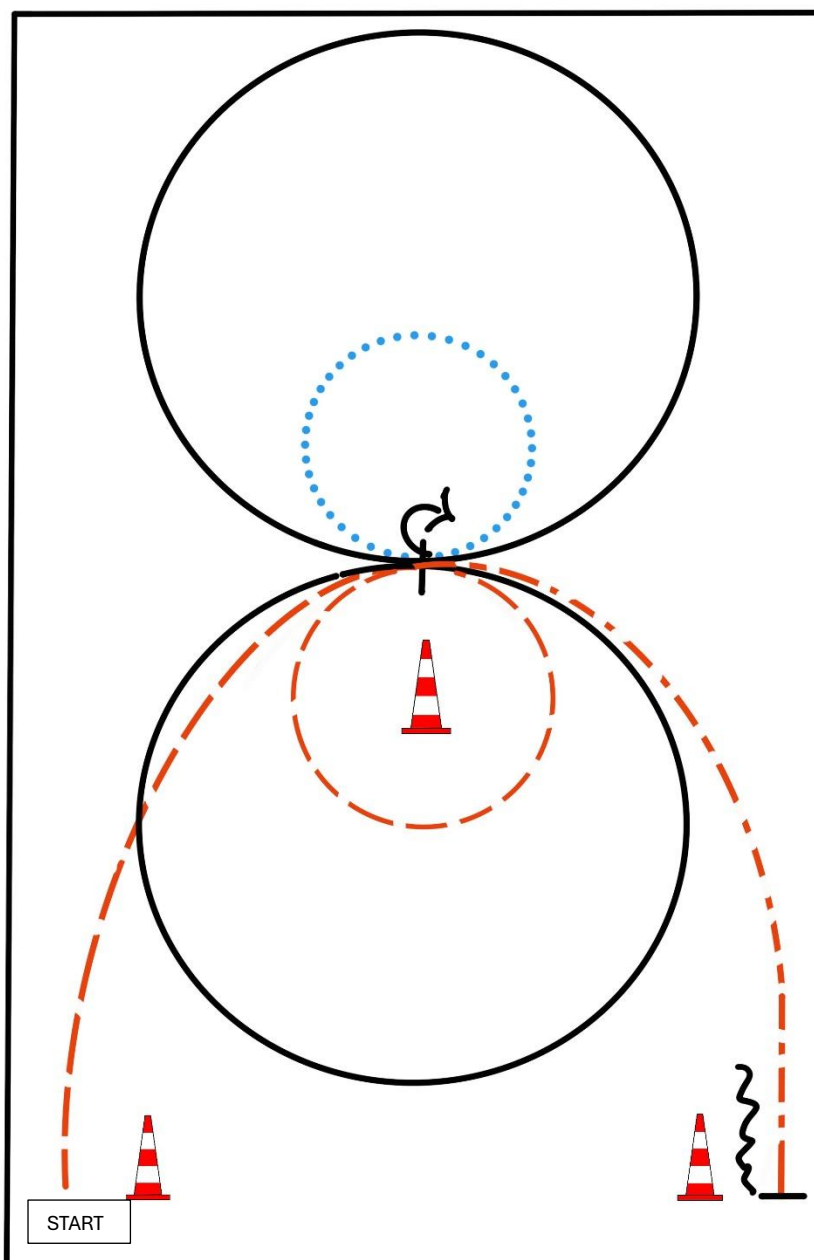




BE READY AT MARKER

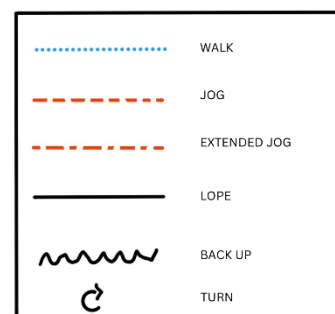
- 1) WALK, STOP
- 2) TURN 360° LEFT OR RIGHT
- 3) JOG SMALL CIRCLE LEFT
- 4) LOPE (LL) CIRCLE LEFT
- 5) JOG SMALL CIRCLE RIGHT
- 6) LOPE (RL) CIRCLE RIGHT
- 7) JOG
- 8) STOP, BACK UP

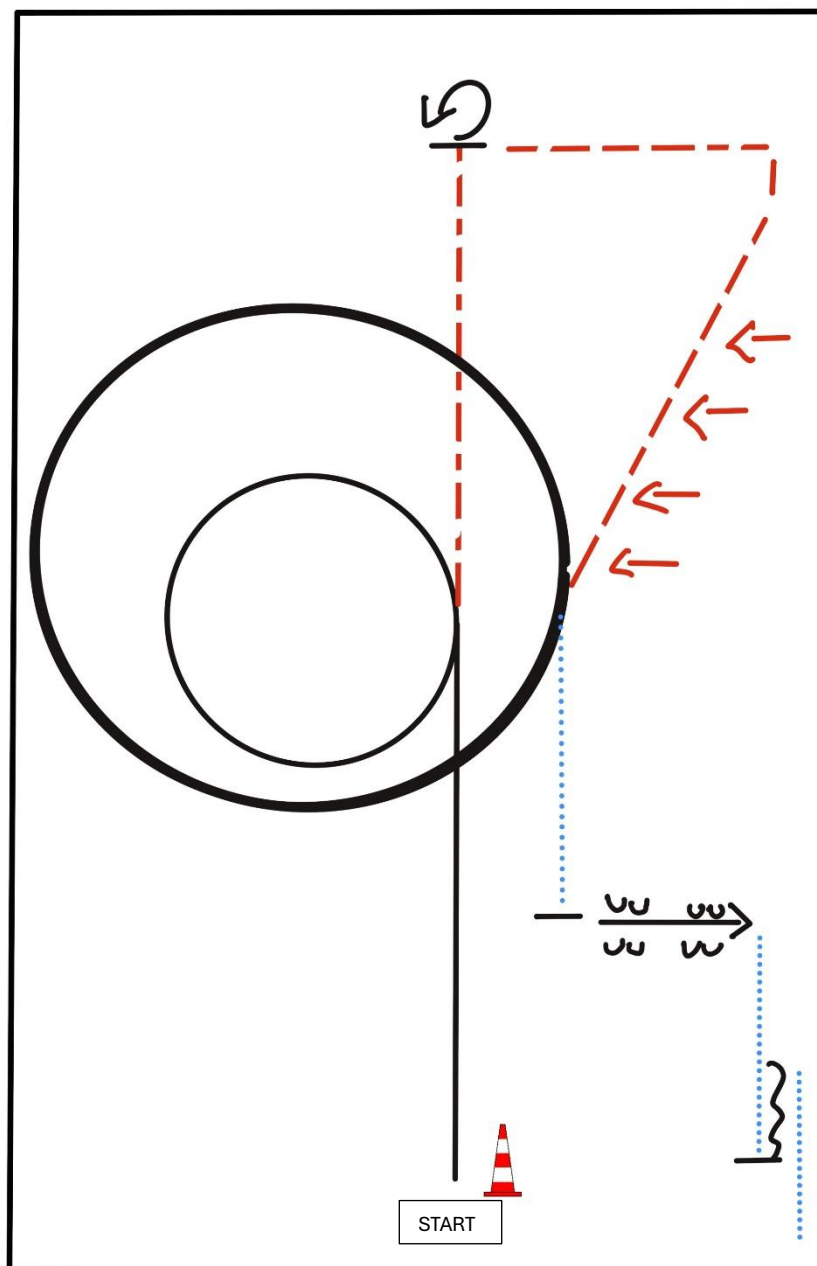




BE READY AT MARKER

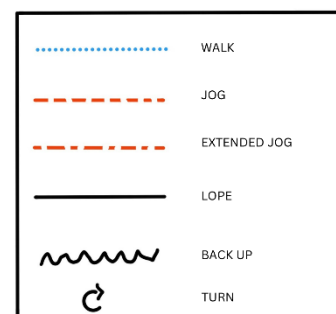
- 1) JOG, STOP
- 2) TURN 360° LEFT OR RIGHT
- 3) WALK SMALL CIRCLE LEFT
- 4) LOPE (LL) CIRCLE LEFT
- 5) JOG SMALL CIRCLE RIGHT
- 6) LOPE (RL) CIRCLE RIGHT
- 7) EXTENDED JOG
- 8) STOP, BACK UP



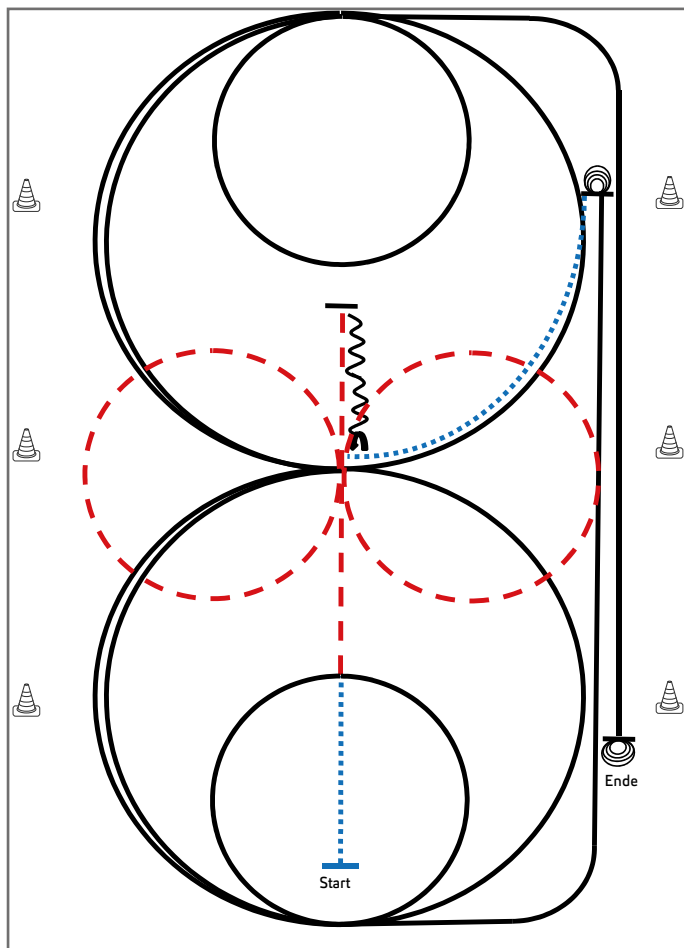


BE READY AT MARKER

- 1) LOPE (LL)
- 2) EXTENDED JOG
- 3) STOP, TURN 630° LEFT
- 4) JOG CORNER
- 5) JOG, TWO TRACK RIGHT
- 6) EXTENDED LOPE (RL)
- 7) WALK
- 8) STOP, SIDEPASS LEFT
- 9) WALK
- 10) STOP, BACK UP, WALK OUT



Jungpferde Reining Pattern 1 (4j./5j.) Greenhorse Reining

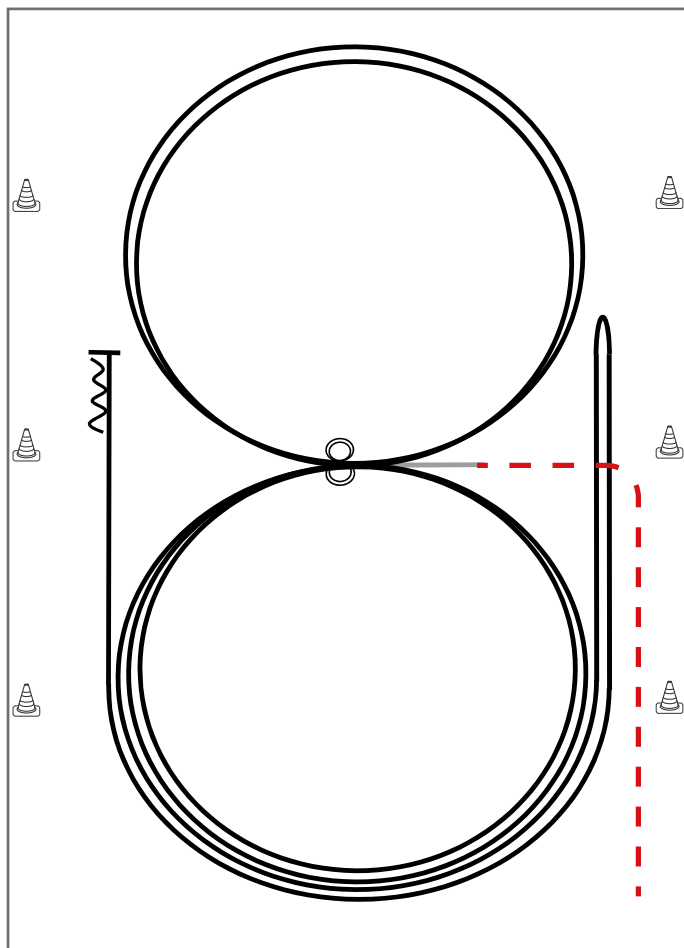


- 1) Schritt und Trab durch die Länge der Bahn, bei X eine Voltenacht (opt. Li./re. beginnend), Trab, Stop hinter X, Rückwärts bis X, ¼ Turn li.
- 2) 1 ½ große Zirkel Galopp (**links**)
- 3) 1 kleiner Zirkel Galopp (**links**)
- 4) Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6 m von der Bande entfernt hinter dem Endmaker
- 5) 3 ½ Spins **links**, Verharren
- 6) Schritt bis X, 1 ½ große Zirkel Galopp (**rechts**)
- 7) 1 kleiner Zirkel (**rechts**)
- 8) Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6 m von der Bande entfernt hinter dem Endmaker
- 9) 3 ½ Spins **rechts**, Verharren

Trab	---
Galopp	—
Rückwärts	~~~~~

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Reining Pattern 14 (nur für LK 4) Z



Im Trab zur Mitte der Bahn.

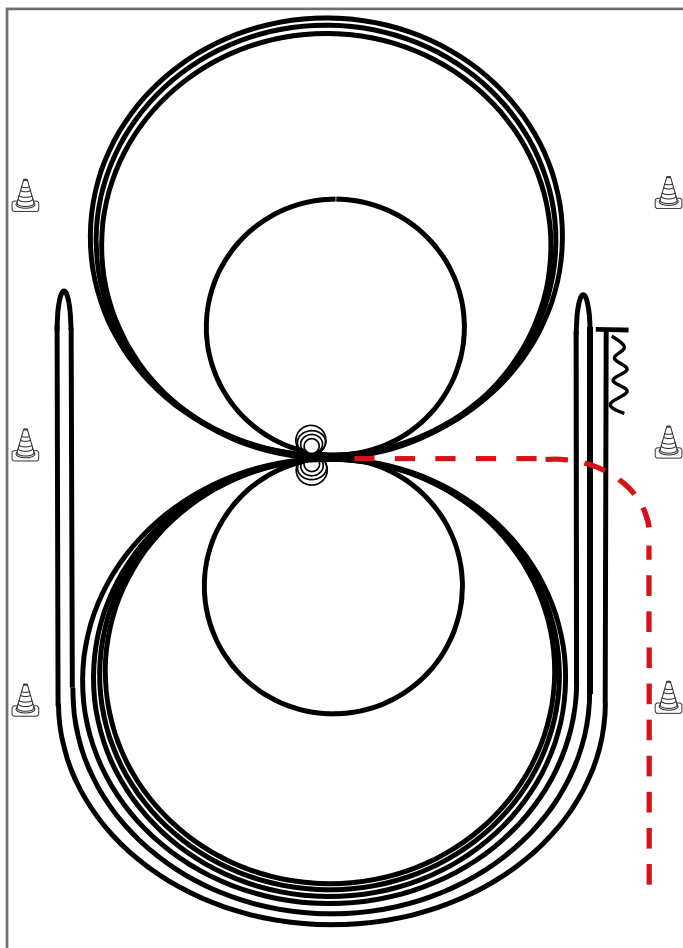
Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 2 Zirkel Galopp (**links**), Stop bei X, Verharren
- 2) 2 Spins **links**, Verharren
- 3) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), Stop bei X, Verharren
- 4) 2 Spins **rechts**, Verharren
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Trab	----
Galopp	=====
Rückwärts	~~~~~

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Reining Pattern 5 LK 1-3 Z



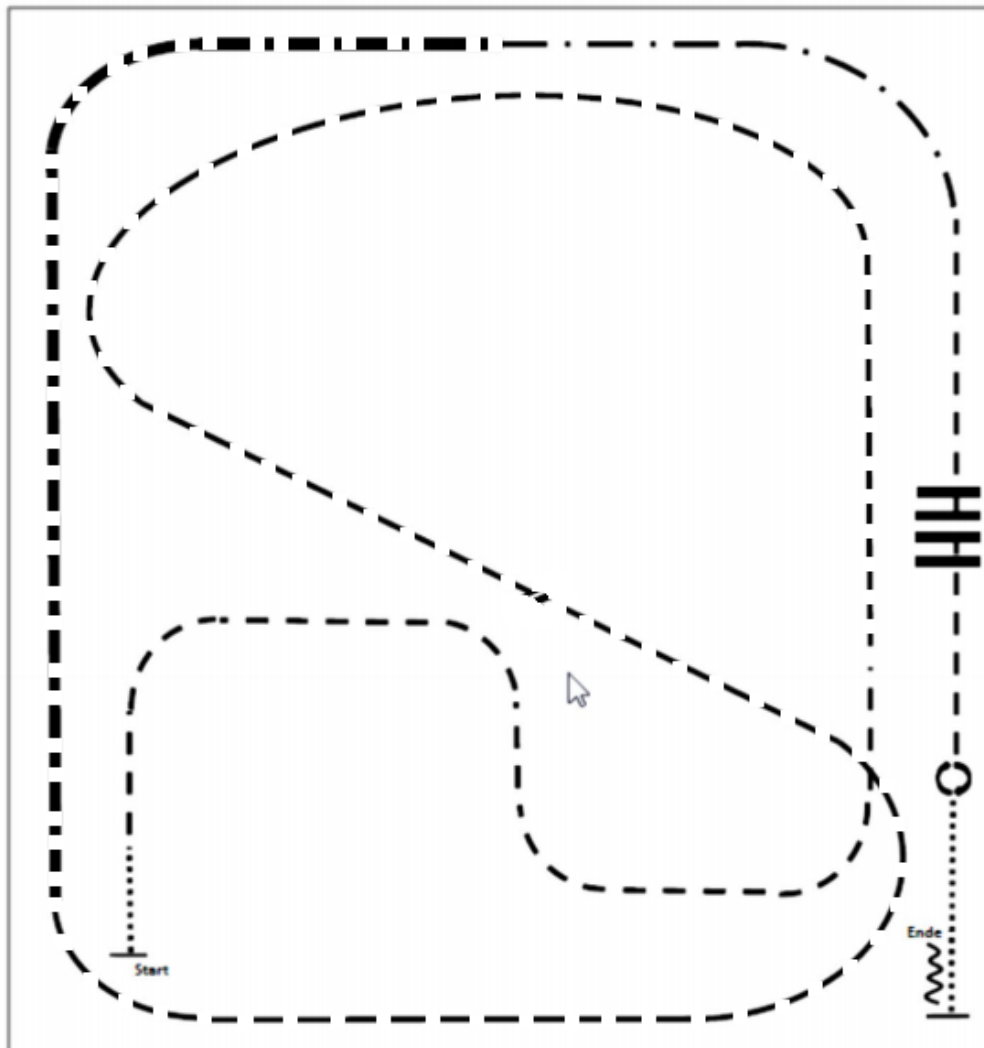
Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
- 2) 4 Spins **links**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
- 4) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 5) 1 Zirkel Galopp (**links**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X, 1 Zirkel Galopp (**rechts**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X (figure 8)
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 8) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

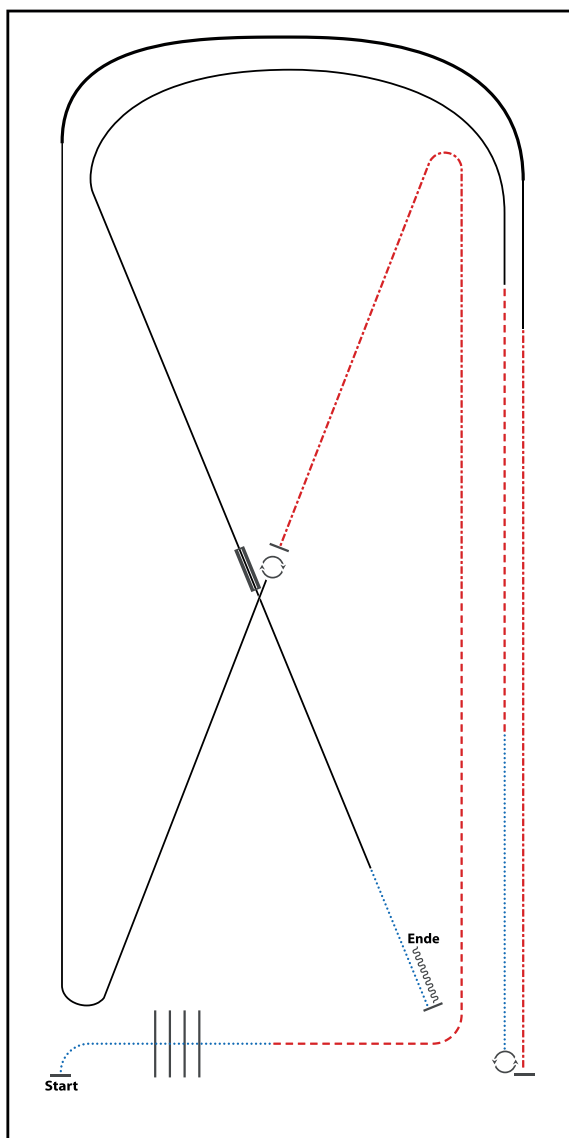
Trab	---
Galopp	—
Rückwärts	~

Z Walk Trot Ranch Riding



- (1) Walk
- (2) Trot
- (3) Trot
- (4) Trot
- (5) Trot
- (6) Trot
- (7) Extended Trot
- (8) Trot
- (9) Trot over
- (10) Stop, Turn 360° Turns (beide Richtungen)
- (11) Walk, Stop, Back up

- WALK (SCHRITT) 
- EXTENDED WALK 
- JOG/TROT (TRAB) 
- EXTENDED TROT 
- LOPE (GALOPP) 
- EXTENDED LOPE 
- BACK UP (RÜCKWÄRTS) 
- LEAD CHANGE
(GALOPPWECHSEL) 
- TURN (DREHUNG) 
- ERSTE WESTERREITER 
- UNION 
- PFERDESPORTBUND WESTERREITER 



- 1) WALK OVER
- 2) TROT
- 3) EXTENDED TROT
- 4) STOP, 360° TURN RIGHT
- 5) LOPE (RL)
- 6) EXTENDED LOPE (RL), LOPE (RL)
- 7) EXTENDED TROT
- 8) STOP, 1½ TURN LEFT
- 9) WALK
- 10) TROT
- 11) LOPE (LL)
- 12) LEADCHANGE (SIMPLE OR FLYING), LOPE (RL)
- 13) WALK, STOP, BACK UP

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	
ERSTE	
WESTENREITER	
UNION	
WESTENREITER	