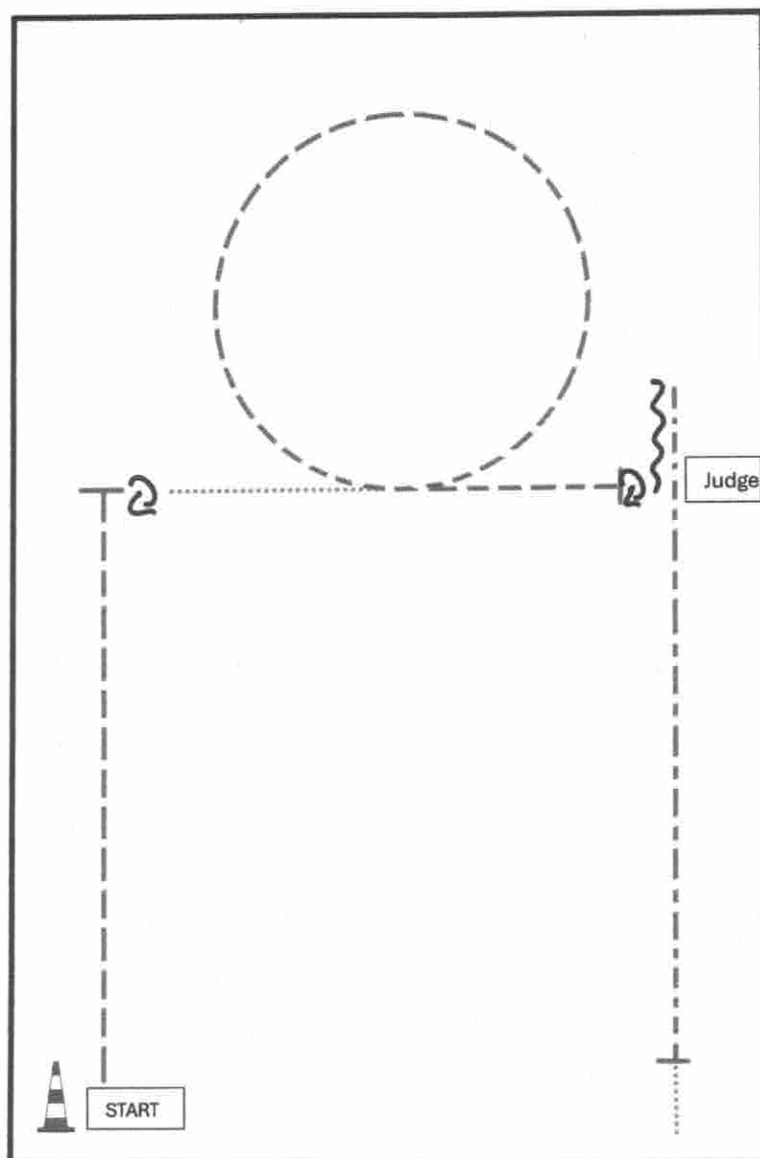


Pattern Showmanship at Halter #2 - LK 1-2

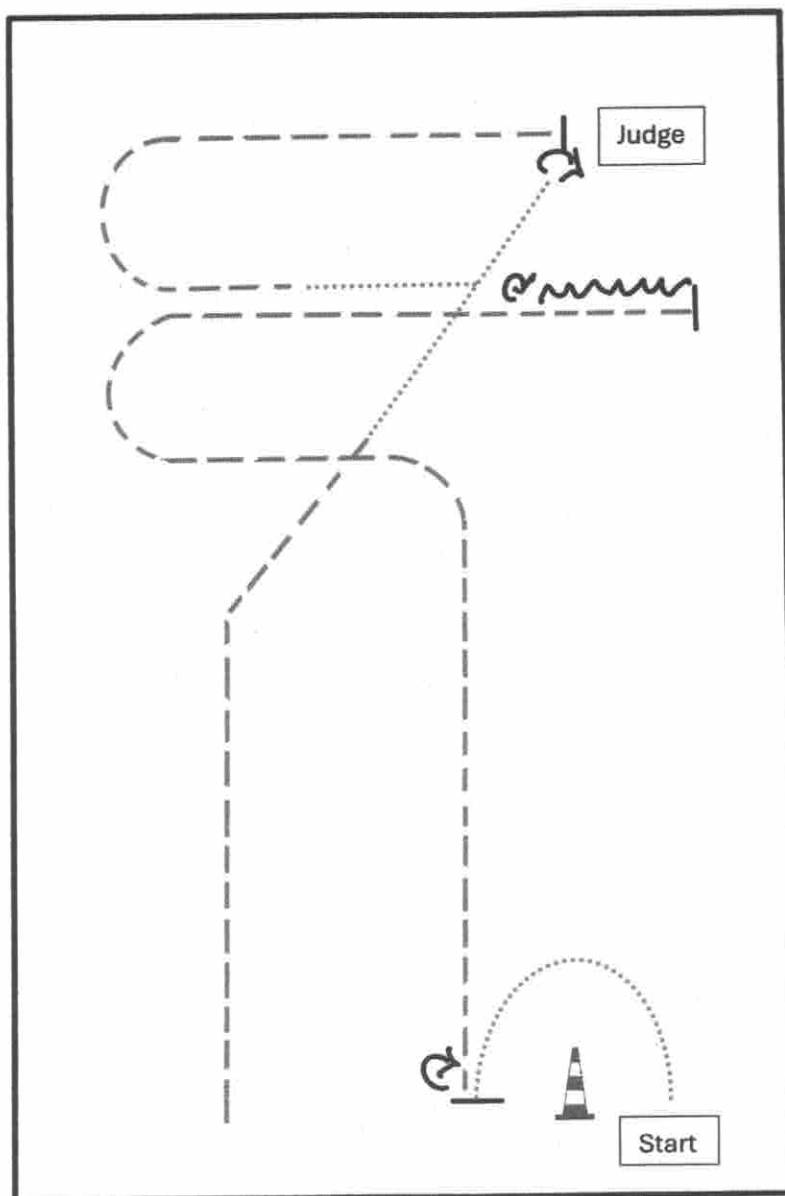


BE READY AT MARKER

- 1) TROT
- 2) STOP, TURN 450°
- 3) WALK
- 4) TROT SMALL CIRCLE
- 5) TROT, STOP
- 6) SET UP
- 7) INSPECTION
- 8) TURN 450°
- 9) BACK UP
- 10) EXTENDED TROT, STOP, WALK OUT

.....	WALK
-----	JOG
-----	EXTENDED JOG
=====	LOPE
~~~~~	BACK UP
↻	TURN

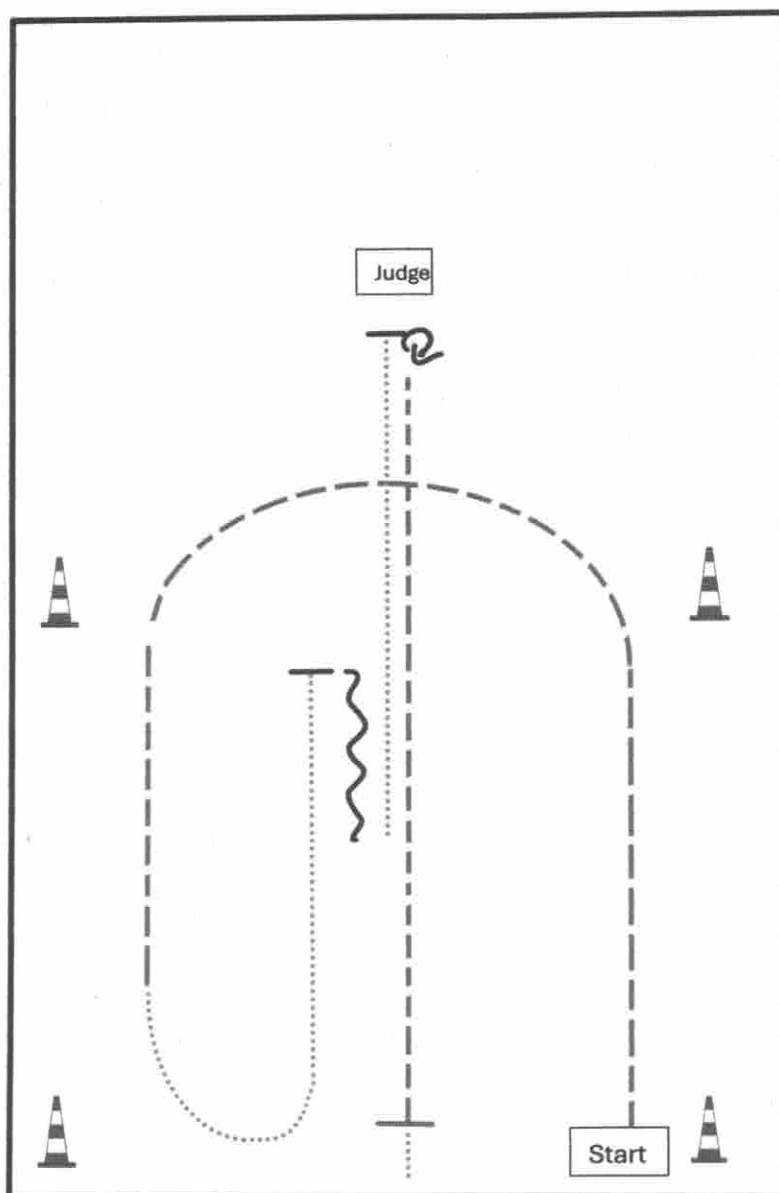
# Pattern Showmanship at Halter #4 - LK 3



## BE READY AT MARKER

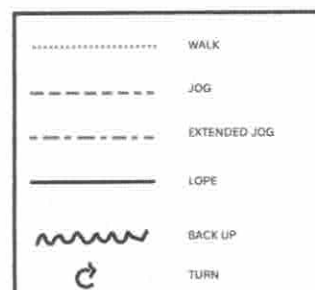
- 1) WALK
- 2) STOP, TURN 180°
- 3) TROT, STOP
- 4) BACK UP
- 5) TURN 180°
- 6) WALK, TROT, STOP
- 7) SET UP
- 8) INSPECTION
- 9) TURN 135°
- 10) WALK, TROT

.....	WALK
-----	JOG
- - - - -	EXTENDED JOG
—————	LOPE
~~~~~	BACK UP
↻	TURN



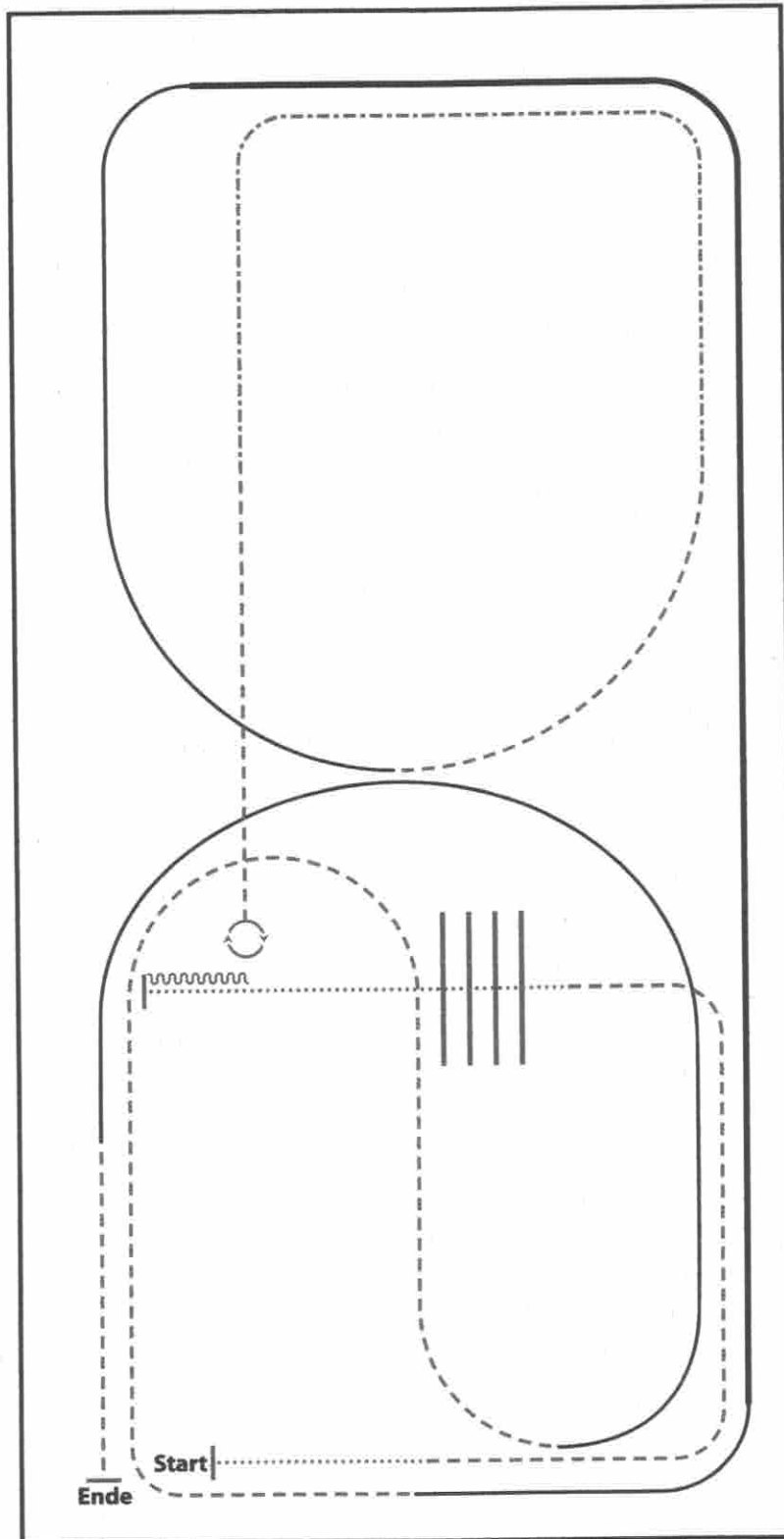
BE READY AT MARKER

- 1) TROT
- 2) WALK
- 3) STOP, BACK UP (AT LEAST ONE HORSE LENGTH)
- 4) WALK, STOP
- 5) SET UP
- 6) INSPECTION
- 7) TURN 180°
- 8) TROT, STOP, WALK OUT



ERSTE WESTERNREITER UNION
PFERDESPORTVERBAND WESTERNREITEN

LK 4/5 B



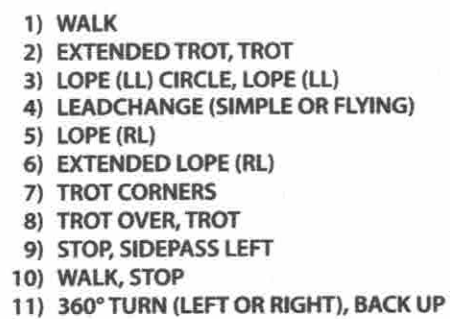
- 1) WALK
- 2) TROT
- 3) WALK OVER, WALK
- 4) STOP, BACK UP, 90° TURN RIGHT
- 5) TROT, EXTENDED TROT, TROT
- 6) LOPE (RL)
- 7) EXTENDED LOPE (RL), LOPE (RL)
- 8) TROT
- 9) LOPE (LL)
- 10) TROT, STOP

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⤿



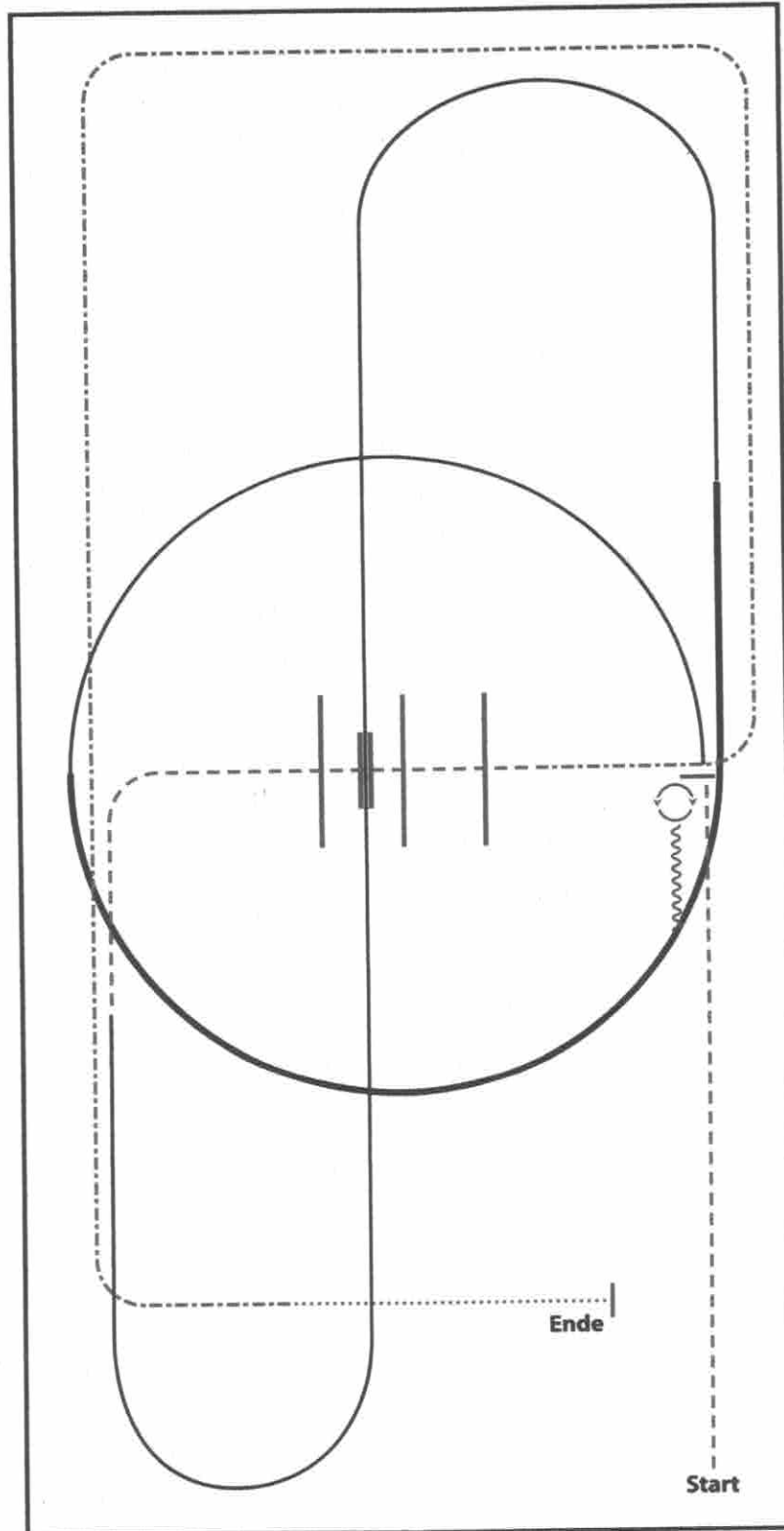
- WALK (SCHRITT)
EXTENDED WALK 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
JOG/TROT (TRAB) — — — — — — — — — —
EXTENDED TROT — — — — — — — — — —
LOPE (GALOPP) ——————
EXTENDED LOPE ——————
BACK UP (RÜCKWÄRTS) ~~~~~~
LEAD CHANGE
(GALOPPWECHSEL) ————
TURN (DREHUNG)

- EASTE WESTERNREITER UNION VEREINIGTE WESTERNE



- 21 -

LK 3A



- 1) TROT
- 2) STOP, 180° TURNS EACH DIRECTION
- 3) BACK UP
- 4) LOPE (LL)
- 5) EXTENDED LOPE (LL), LOPE (LL)
- 6) LEADCHANGE (SIMPLE OR FLYING)
- 7) LOPE (RL)
- 8) TROT, TROT OVER
- 9) EXTENDED TROT
- 10) WALK, STOP

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	=====
JOG/TROT (TRAB)	=====
EXTENDED TROT	=====
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	=====

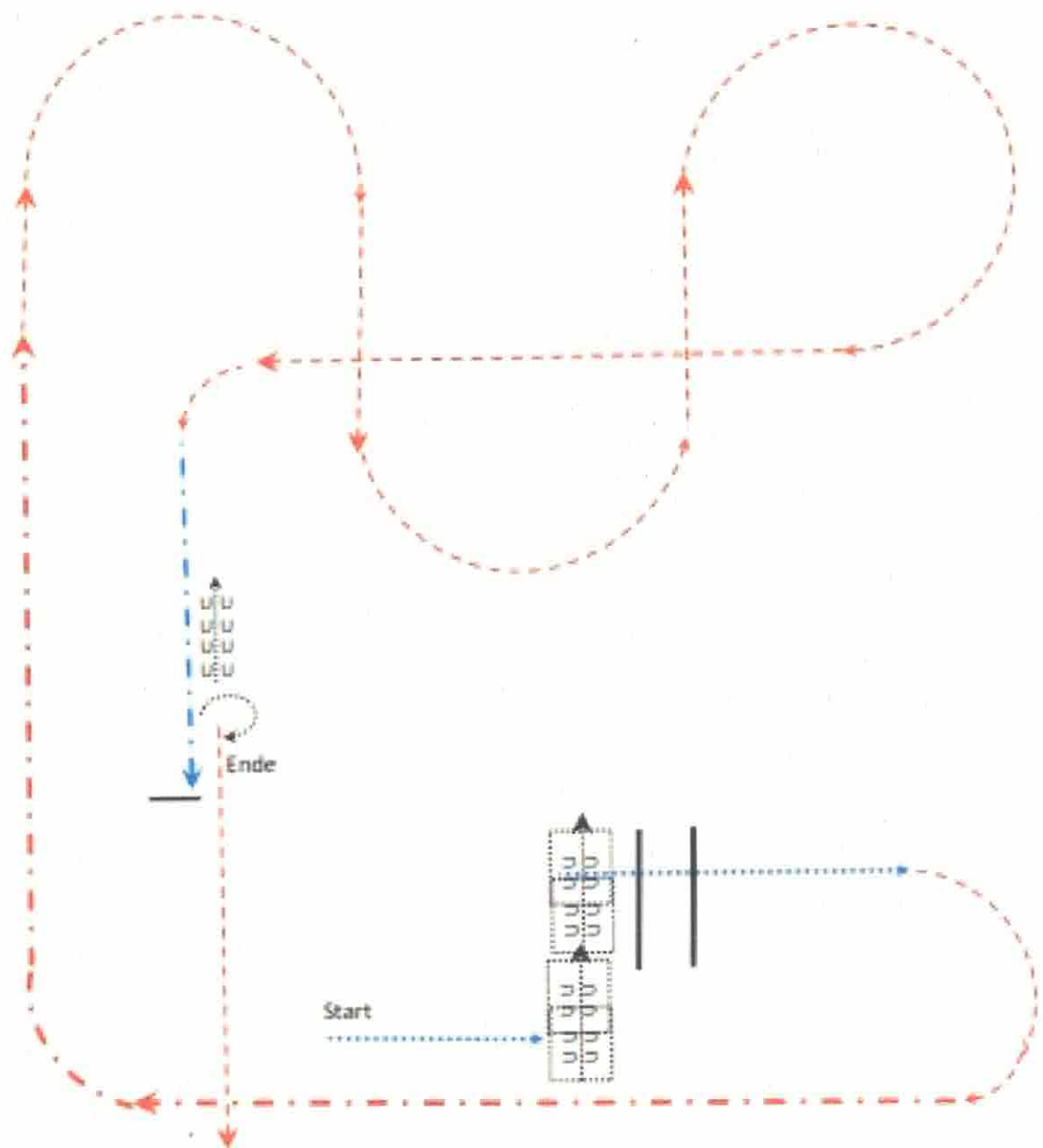


- WALK (SCHRITT)**
EXTENDED WALK 0 0 0 1 0 0 0 2 0 0 0 3 0 0 0 4 0 0 0 5
JOG/TROT (TRAB) .. 0
EXTENDED TROT .. 0
LOPE (GALOPP)
EXTENDED LOPE
BACK UP (RÜCKWÄRTS) ~~~~~~
LEAD CHANGE
(GALOPPWECHSEL)
TURN (DREHUNG)
- 
- ERSTE WALDENHEUTEN**
ZWEITE WALDENHEUTEN
DREIHEUTE
FÜNFHEUTE
SIEBENHEUTE
NEUNHEUTE
EINZELHEUTE



- 13 -

Ranch Riding Walk Trot

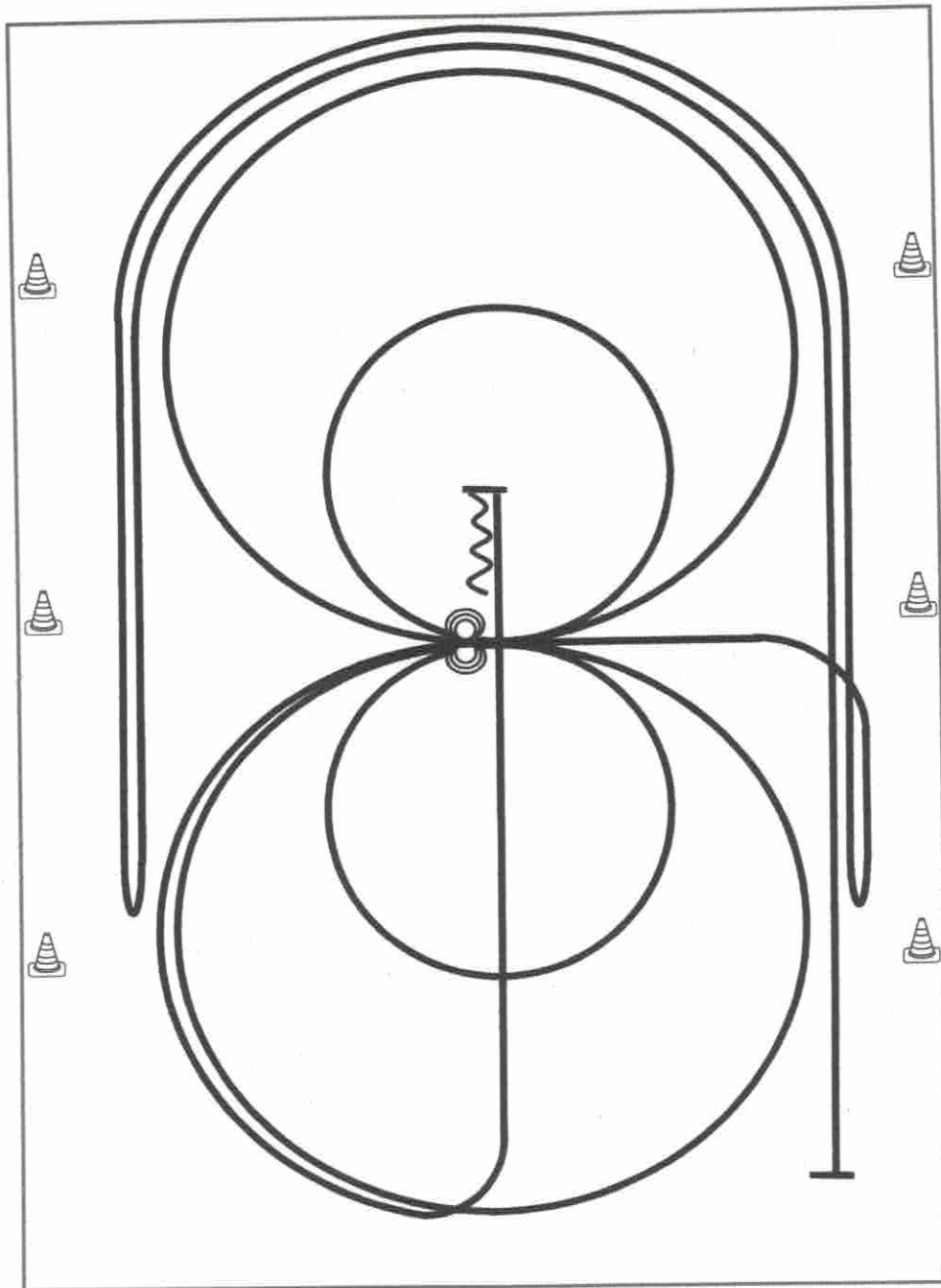


1. Walk
2. Sidepass
3. Walk over
4. Trot
5. Extended Trot
6. Trot
7. Extended Walk
8. Stopp Turn 360o egal in welche Richtung
9. Backup mindestens 1 Pferdelänge

© Conny Michel

Walk
 Extended Walk - - -
 Trot - - -
 Extended Trot - - -

Reining Pattern 15 (nur für LK 4)



Reining

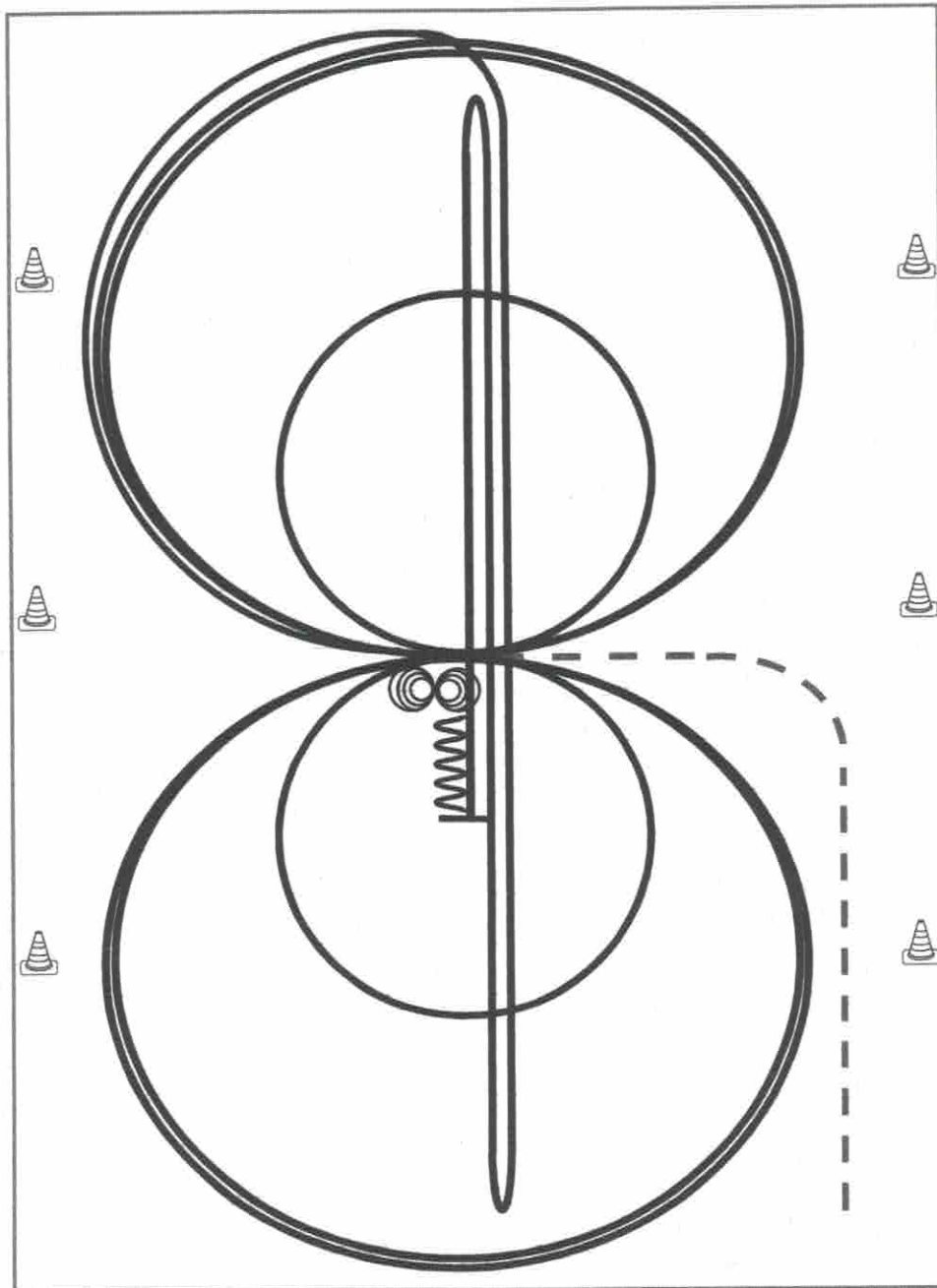
- 1) Galopp mind. 6,00 m von der Bande entfernt, (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 2) Galopp, (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren, Galopp zu X
- 3) 2 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, 2. **klein** und langsam, Stop bei X
- 4) 3 Spins **links**, Verharren
- 5) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, 2. **klein** und langsam, Stop bei X
- 6) 3 Spins **rechts**, Verharren
- 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down auf der Mittellinie, Stop hinter dem **Mittelmarker**
- 8) Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Trab	----
Galopp	=====
Rückwärts	~~~~~

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Reining Pattern 2

LL 1-3



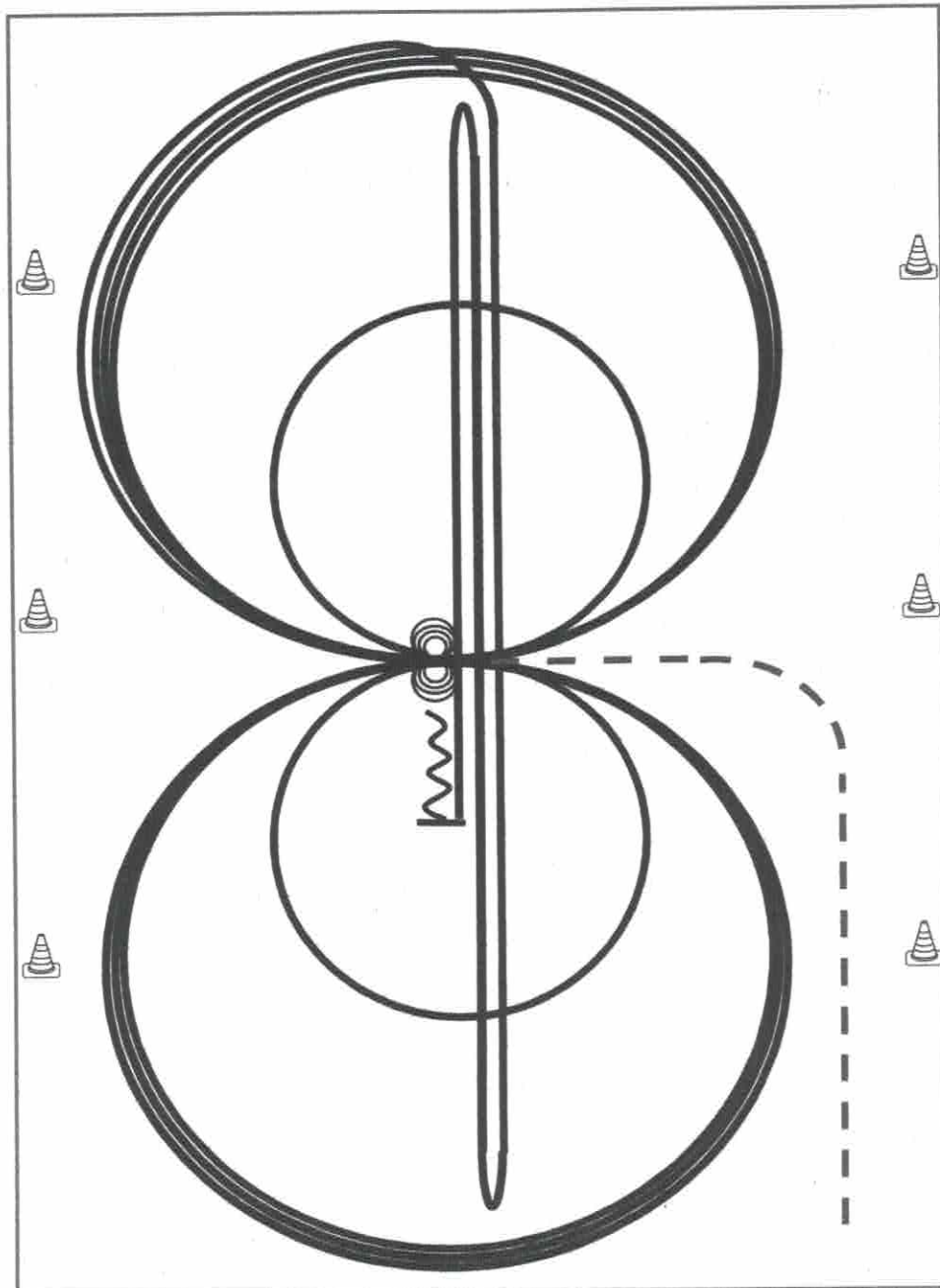
Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder Stand.

- 1) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. **klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 2) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. **klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 3) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 4) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 5) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3,00 m, Verharren
- 6) 4 Spins rechts, Verharren
- 7) 4 Spins links, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab	-----
Galopp	—————
Rückwärts	~~~~~

Reining Pattern 4



Reining

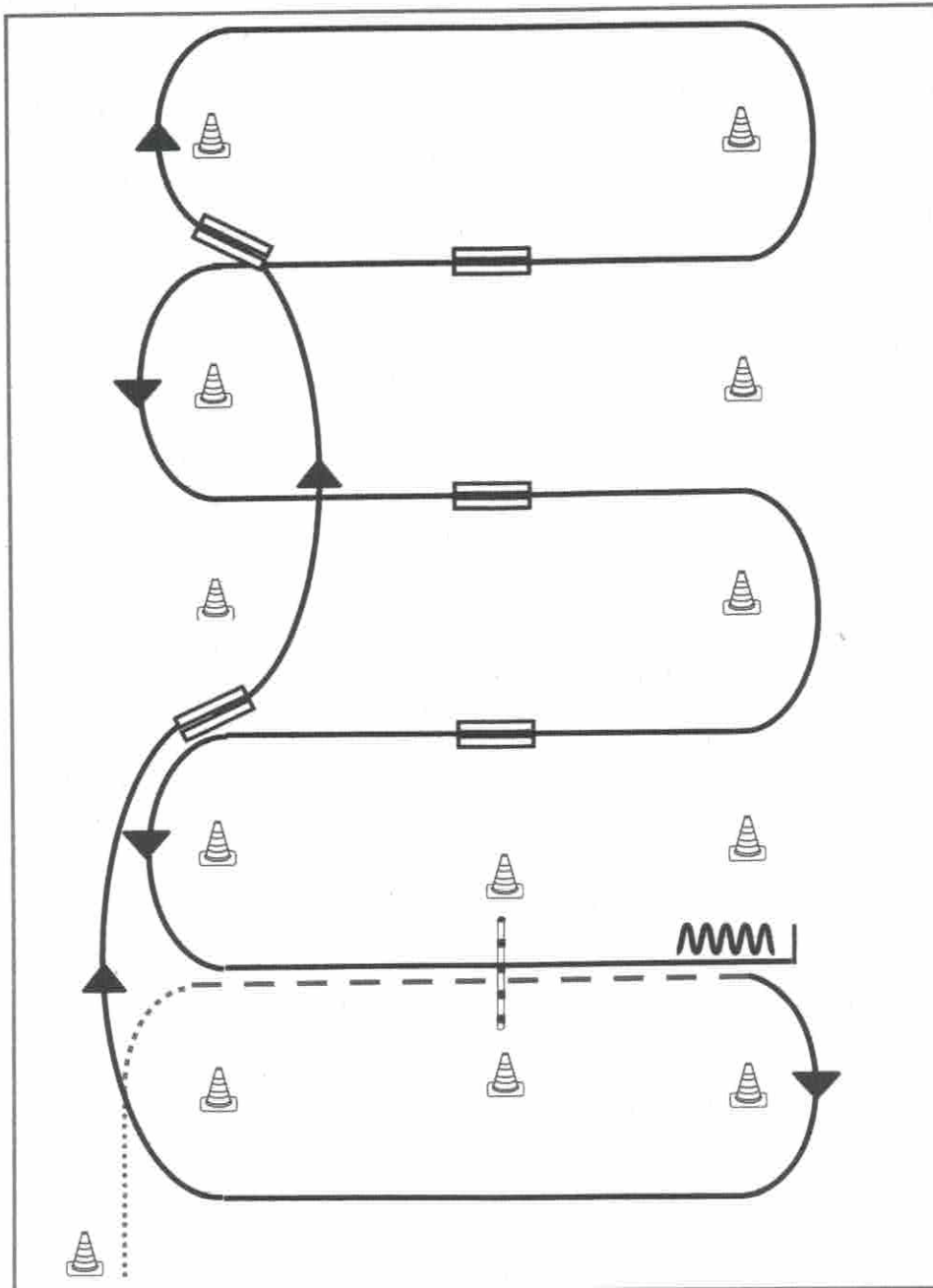
Im Trab zur Mitte der Bahn.

Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
 - 2) 4 Spins rechts, Verharren
 - 3) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
 - 4) 4 Spins **links**, Verharren
 - 5) 1 Zirkel Galopp (**rechts**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X, 1 Zirkel Galopp (**links**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X (figure 8)
 - 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
 - 7) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
 - 8) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3,00 m, Verharren
- Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab	----
Galopp	—
Rückwärts	~~~~~

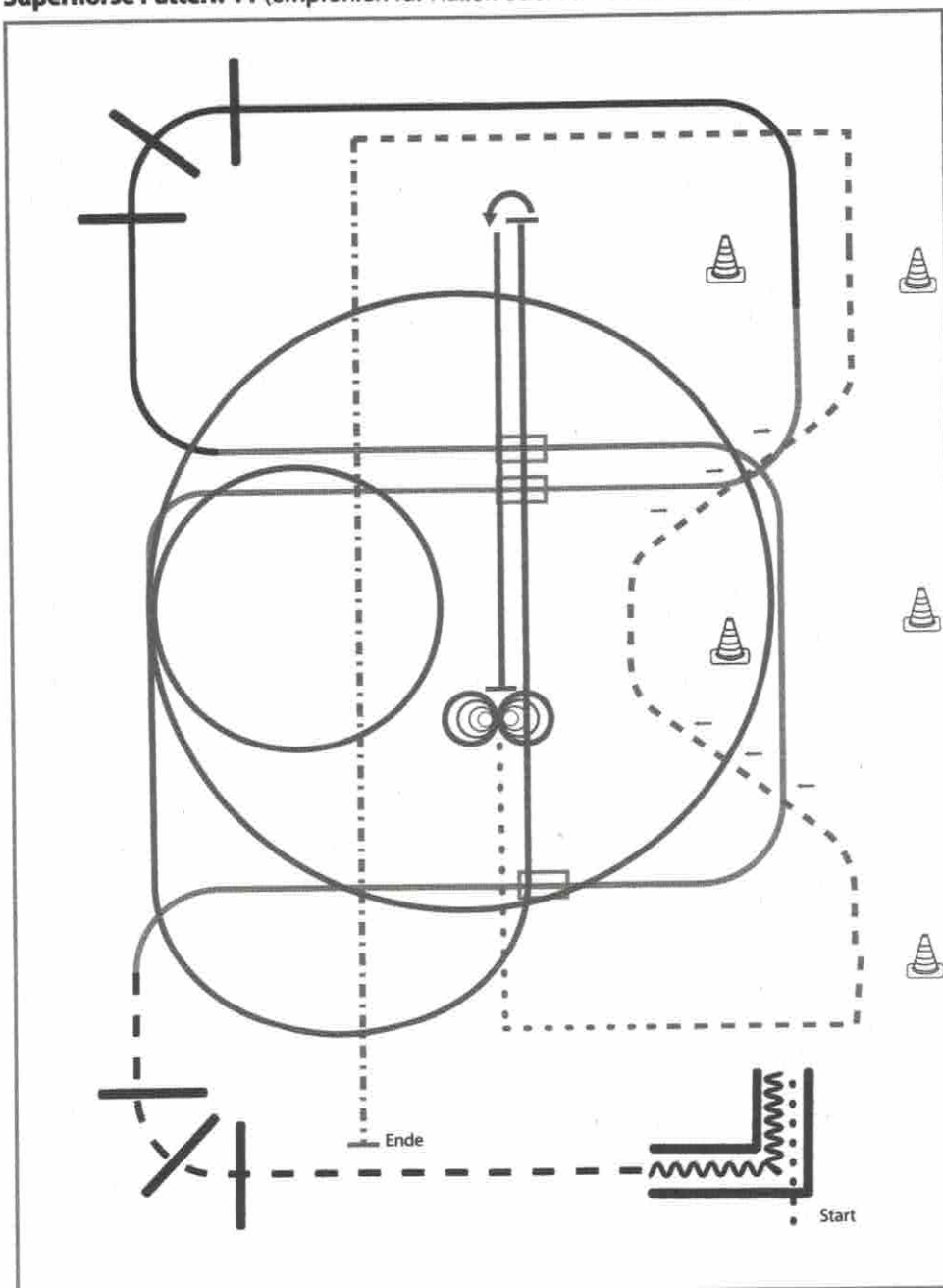
Western Riding



- 1) Schritt vom Start-Pylon, Übergang zum Trab zwischen den Markern, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Rechtsgalopp zwischen den Markern, Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 5) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 6) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 7) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 8) Galopp über die Stange
- 9) Stop zwischen den Markern, Rückwärtsrichten

Legende:
 Schritt
 Trab ———
 Galopp 
 Wechselzone 
 Rückwärts 

Superhorse Pattern 11 (empfohlen für Hallen oder Plätze ab 20x40m)



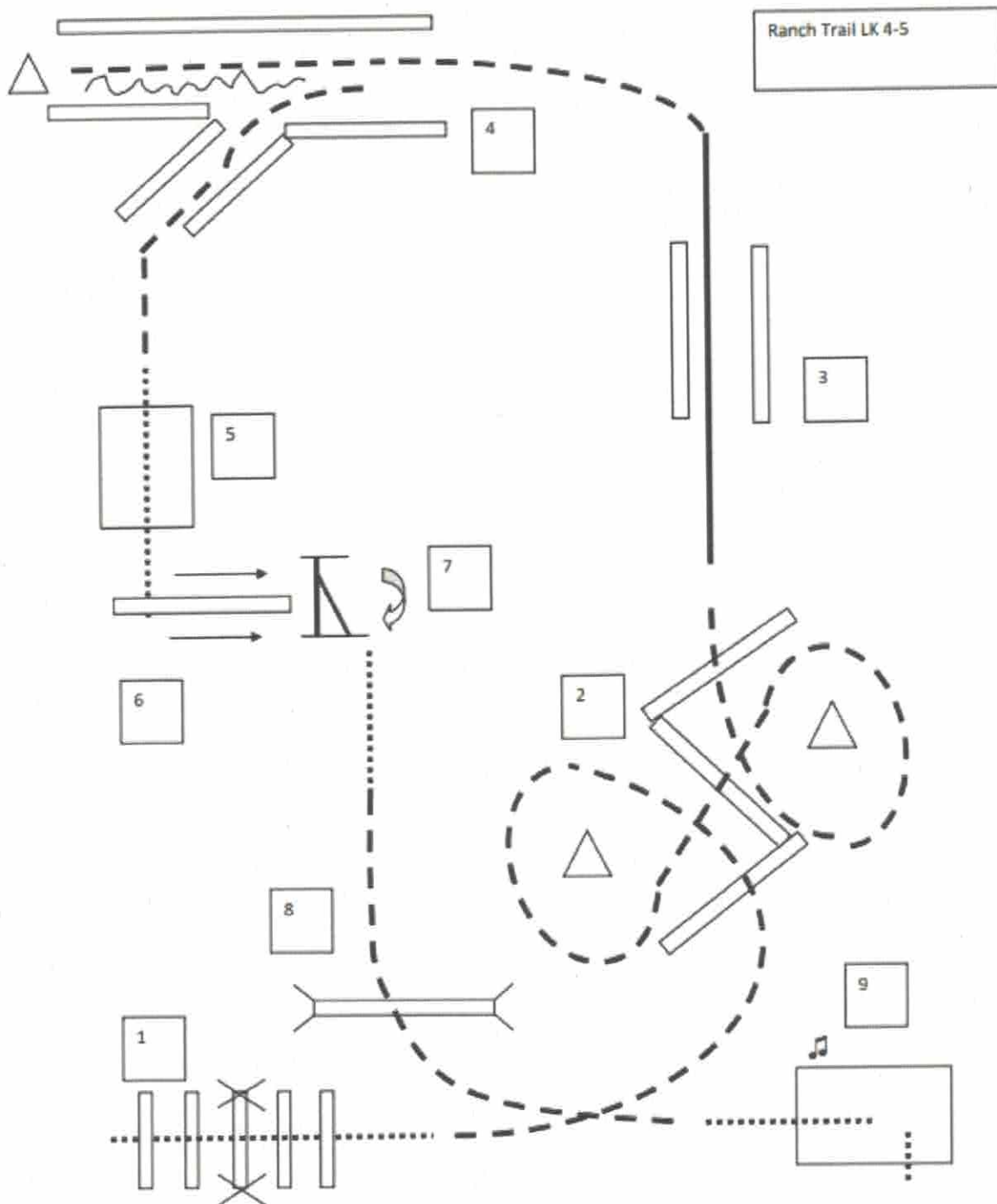
Superhorse

- 1) Walk in, Back up (TH)
- 2) Jog over (TH)
- 3) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 4) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 5) Lope over (TH)
- 6) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 7) Zwei Zirkel Linksgalopp, 1. groß und schnell, 2. klein und langsam (RN)
- 8) Linksgalopp, Run down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem Mittelmarker, Rollback links (RN)
- 9) Run down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem Mittelmarker, 4 Spins rechts, 4 Spins links (RN)
- 10) Walk Corner (RR)
- 11) Trot, Two Track left and right (RR)
- 12) Extended Trot, Stop (RR)

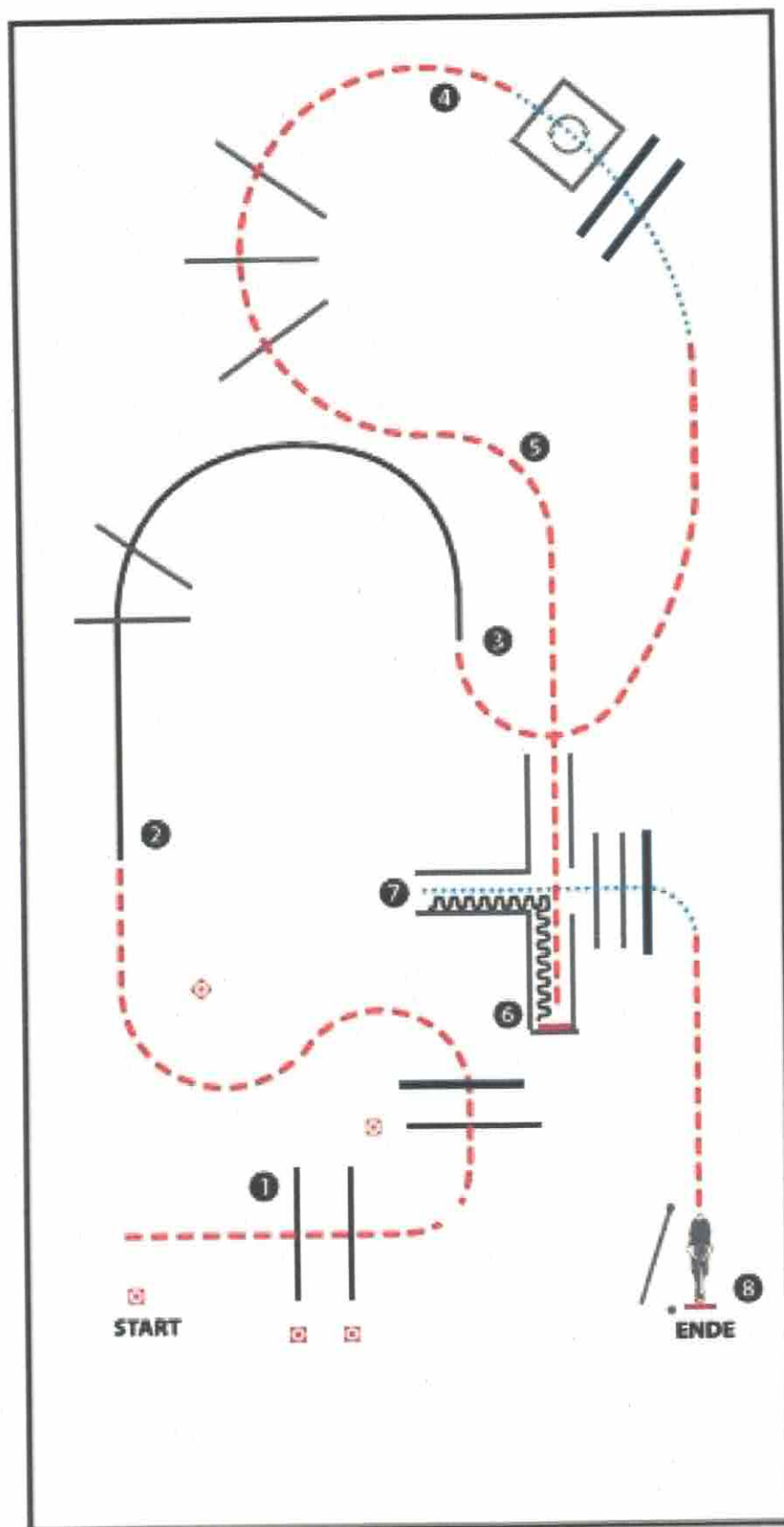
Legende:

Schritt
Trab - - - - -
Galopp ———
Wechselzone [Symbol]
Rückwärts [Symbol]





1. Walk over, Jog 2) Trot Slalom über Stangen 3) Lope (Rechts oder Linksgalopp) 4) Trot ,Back up, Trot 5) Walk, Brücke, 6) Sidepass links, 7) Tor , 8) Turn, Walk, Trot, 9) Walk in, Ground Tying, aus der Box gehen, Glocke läuten, in Box zurück gehen, Zügel aufnehmen, 90 Grad drehen, Pferd aus der Bahn führen.



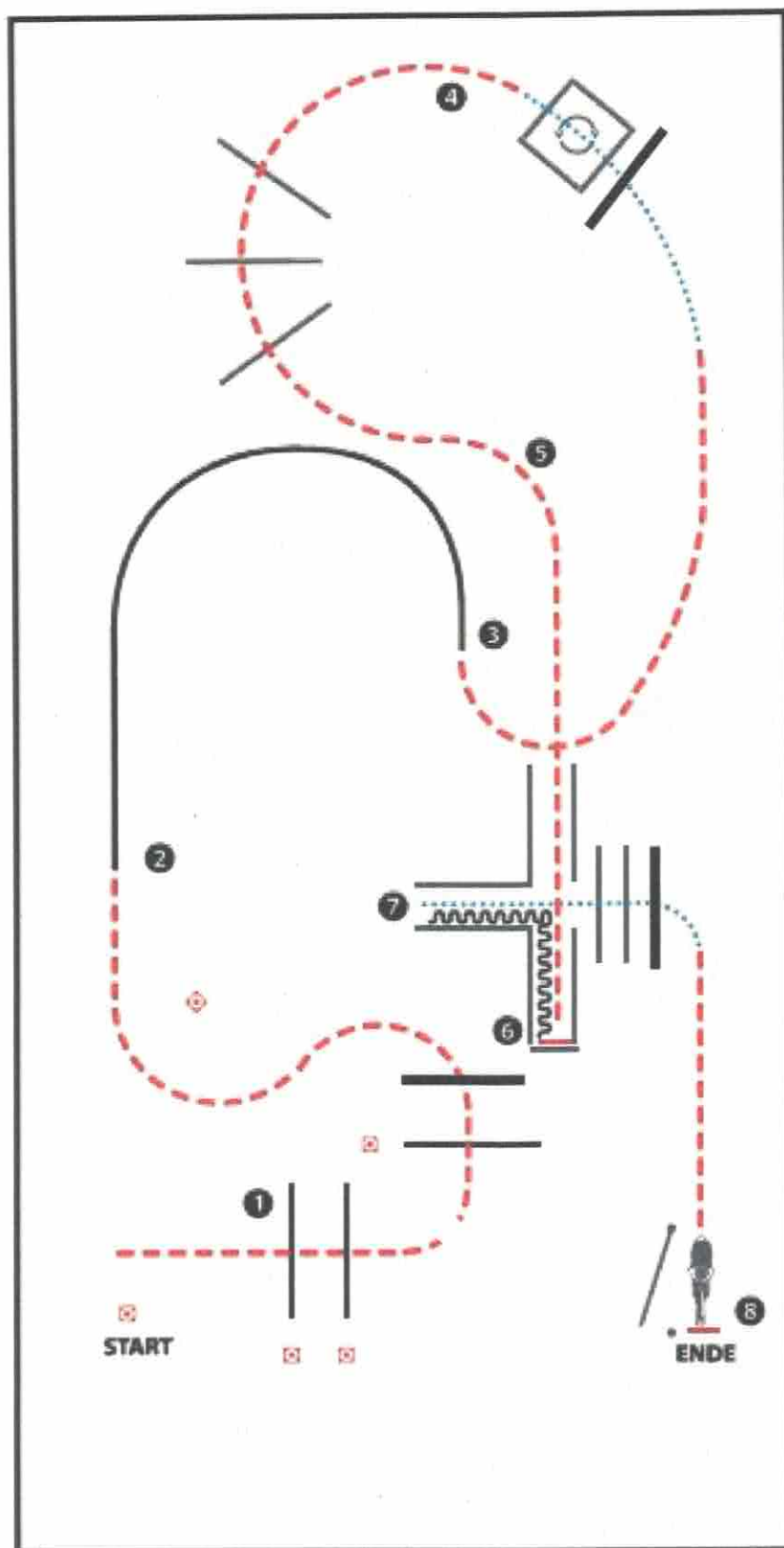
(Erhöhungen optional)

- 1) JOG OVER
- 2) LOPE OVER (RL)
- 3) JOG, WALK INTO BOX, 360° TURN EITHER WAY (LEFT OR RIGHT), WALK OUT
- 4) JOG OVER
- 5) JOG INTO CHUTE, STOP
- 6) BACK UP, WALK OUT, WALK OVER
- 7) JOG, STOP
- 8) GATE

WALK (SCHRIITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RUCKWARTS)	
LEAD CHANGE SIMPLE OR FLYING (GALOPFWECHEL EINFACH ODER FLIEGEND)	
TURN (DREHUNG)	

- 1) JOG OVER
- 2) LOPE (RL)
- 3) JOG, WALK INTO BOX, 360° TURN EITHER WAY (LEFT OR RIGHT), WALK OUT
- 4) JOG OVER
- 5) JOG INTO CHUTE, STOP
- 6) BACK UP, WALK OUT, WALK OVER
- 7) JOG, STOP
- 8) GATE

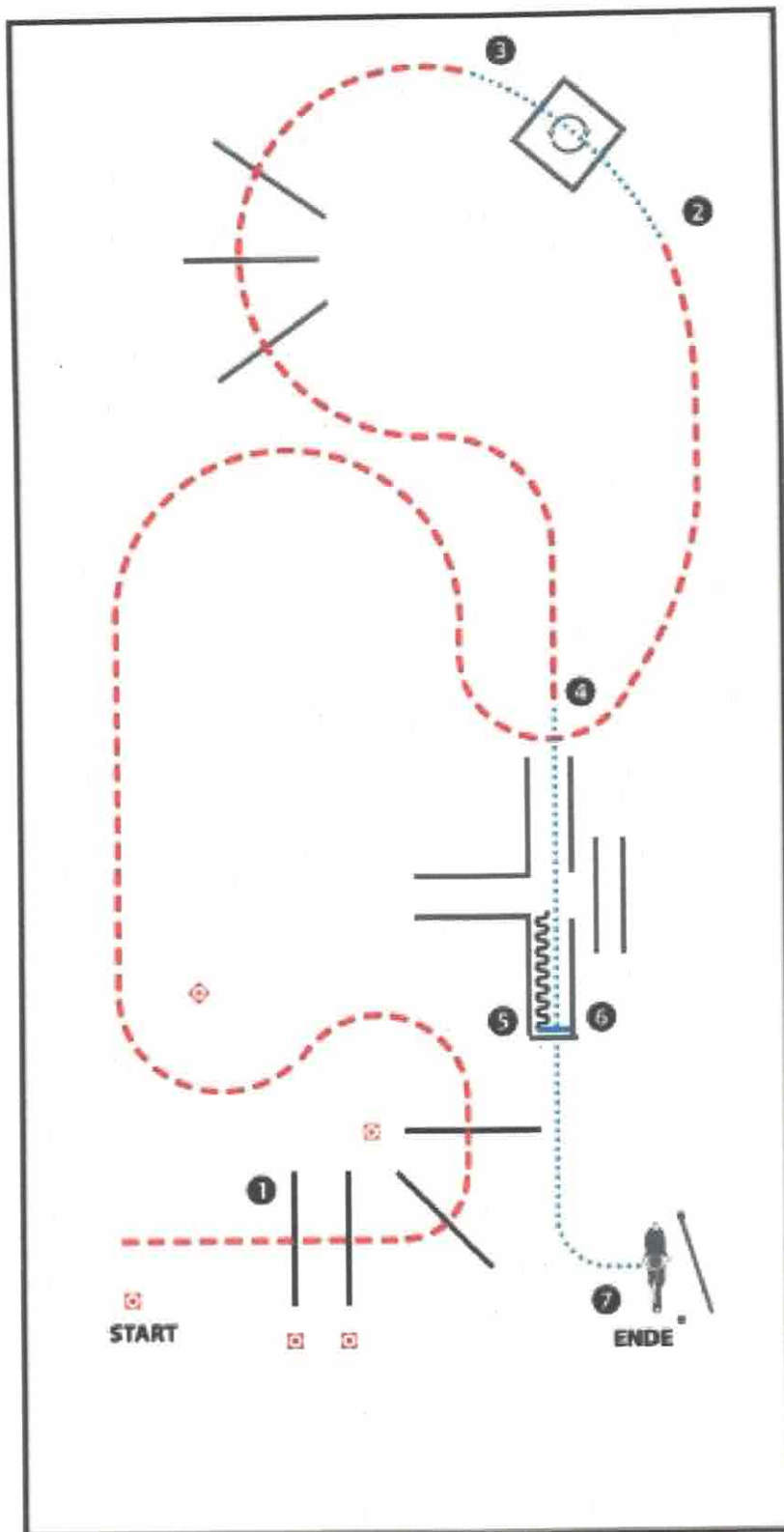
WALK (SCHWITT) *****
EXTENDED WALK (AUSGESCHWITT) *****
JOG/TROT (TRAB) *****
EXTENDED TROT (AUSGESCHWITT) *****
LOPE (GALOPP) *****
EXTENDED LOPE (AUSGESCHWITT) *****
BACK UP (RÜCKWÄRTS) VVVVVVVV
LEAD CHANGE SIMPLE ON FLYING (GALOPPWICHEL EINFACH) *****
OR FLYING (ODER FLEGEND) *****
TURN (DREHUNG) *****



(Erhöhungen optional)

- 1) JOG OVER
- 2) LOPE (RL)
- 3) JOG, WALK INTO BOX, 360° TURN EITHER WAY (LEFT OR RIGHT), WALK OUT
- 4) JOG OVER
- 5) JOG INTO CHUTE, STOP
- 6) BACK UP, WALK OUT, WALK OVER
- 7) JOG, STOP
- 8) GATE

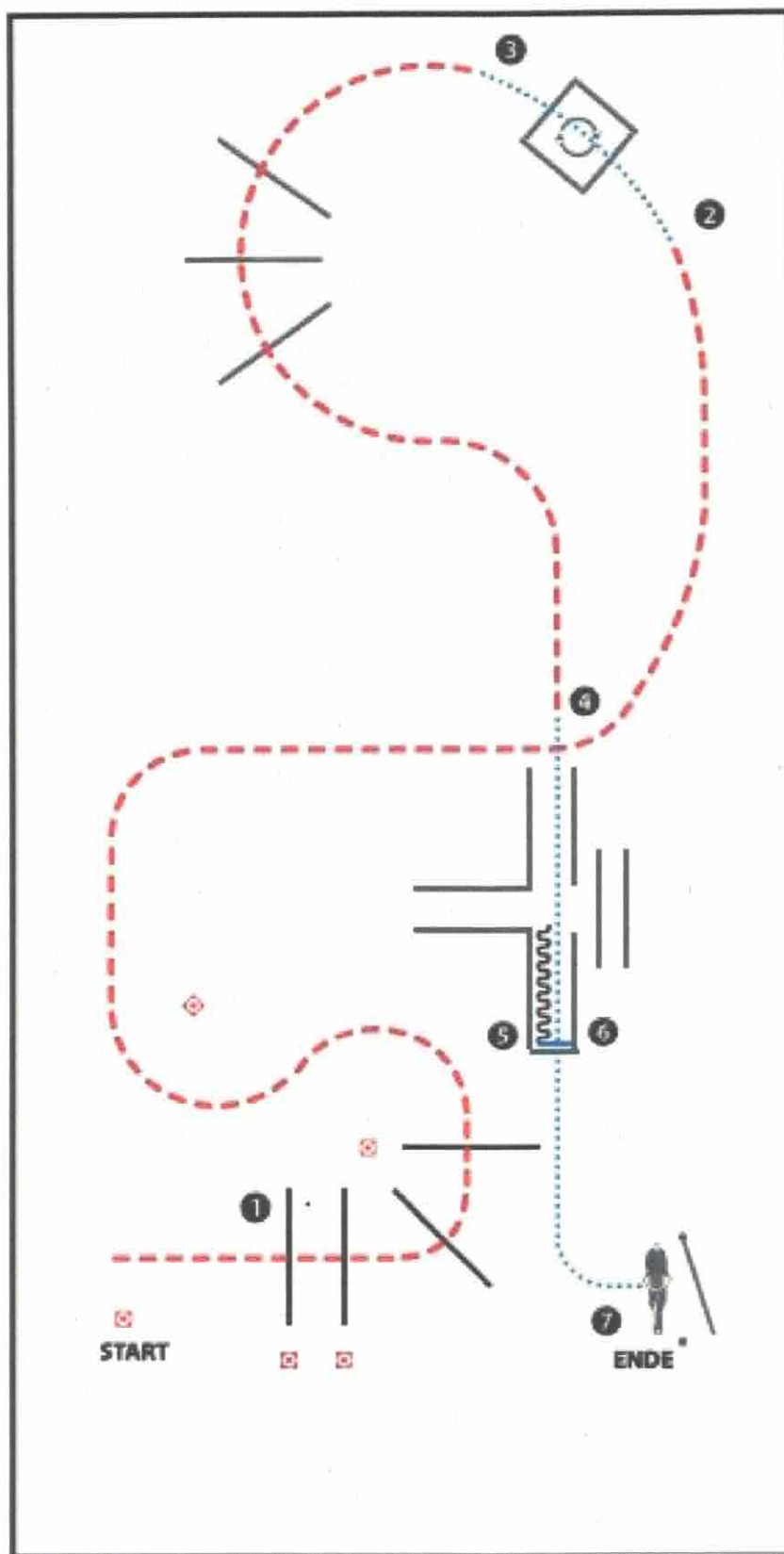
WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE SIMPLE OR FLYING	=====
(GALOPPWECHSEL EINFACH ODER FLIEGEND)	=====
TURN (DREHUNG)	



(Erhöhungen optional)

- 1) JOG OVER (Trabstangen)
- 2) WALK INTO BOX, 360° TURN EITHER WAY (LEFT OR RIGHT), WALK OUT (im Schritt in die Box, 360° Wendung links oder rechts, im Schritt aus der Box)
- 3) JOG OVER (Trabstangen)
- 4) WALK INTO CHUTE, STOP (im Schritt in die Gasse, Anhalten)
- 5) BACK UP (Rückwärts)
- 6) WALK OUT (im Schritt aus der Gasse)
- 7) GATE (Tor)

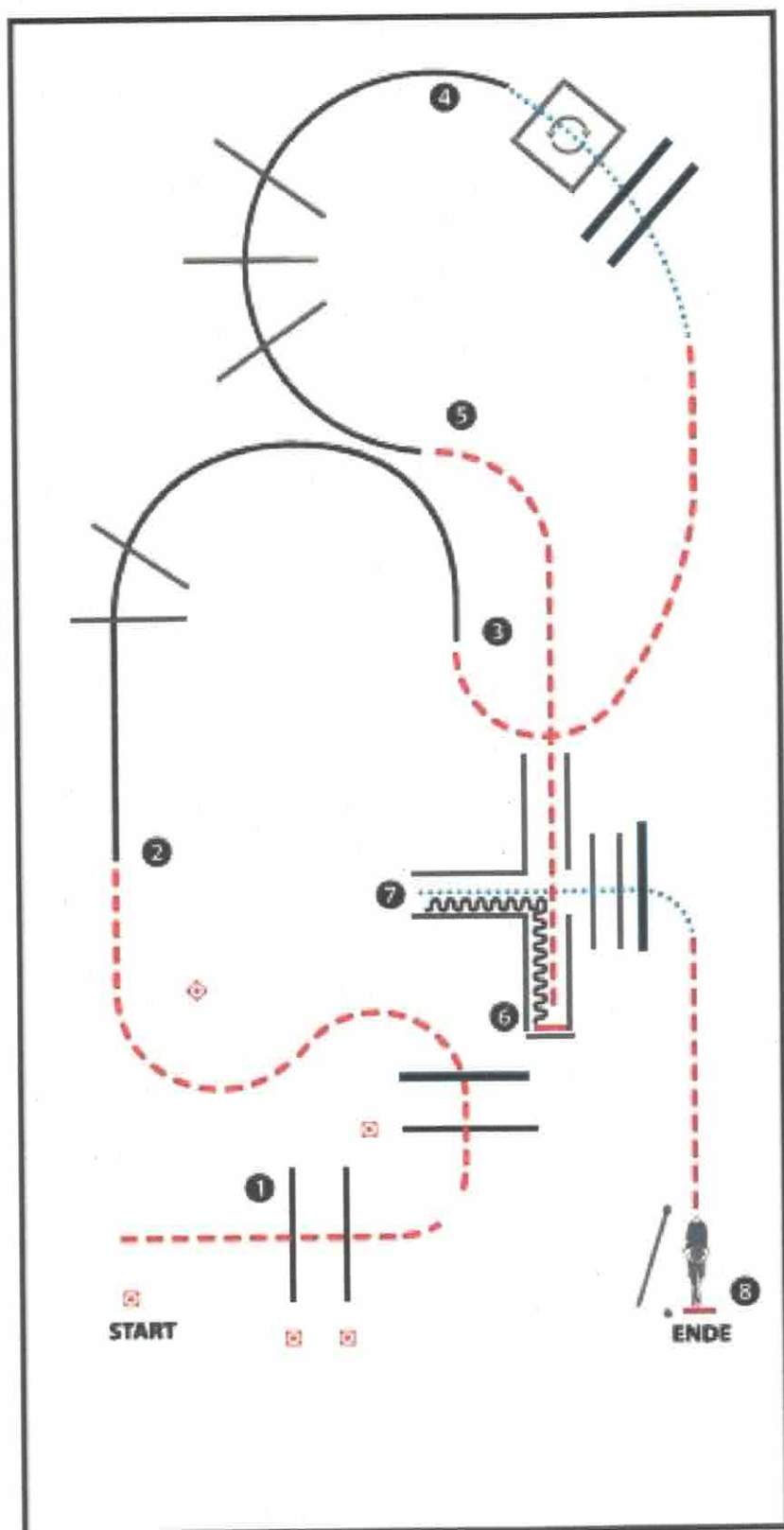
WALK (SCHITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE SIMPLE OR FLYING	
(GALOPFWECHEL EINFACH ODER FLIEGEND)	
TURN (DREHUNG)	



(Erhöhungen optional)

- 1) JOG OVER (Trabstangen)
- 2) WALK INTO BOX, 360° TURN RIGHT, WALK OUT
(im Schritt in die Box, 360° Wendung rechts,
im Schritt aus der Box)
- 3) JOG OVER (Trabstangen)
- 4) WALK INTO CHUTE, STOP (im Schritt in die Gasse, Anhalten)
- 5) BACK UP (Rückwärts)
- 6) WALK OUT (im Schritt aus der Gasse)
- 7) GATE (Tor)

WALK (SCHRI TT)	-----
EXTENDED WALK	-----
JOG/TROT (TRAB)	- - - - -
EXTENDED TROT	- - - - -
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE SIMPLE OR FLYING (GALOPFWECHEL EINFACH ODER FLIEGEND)	=====
TURN (DREHUNG)	-----



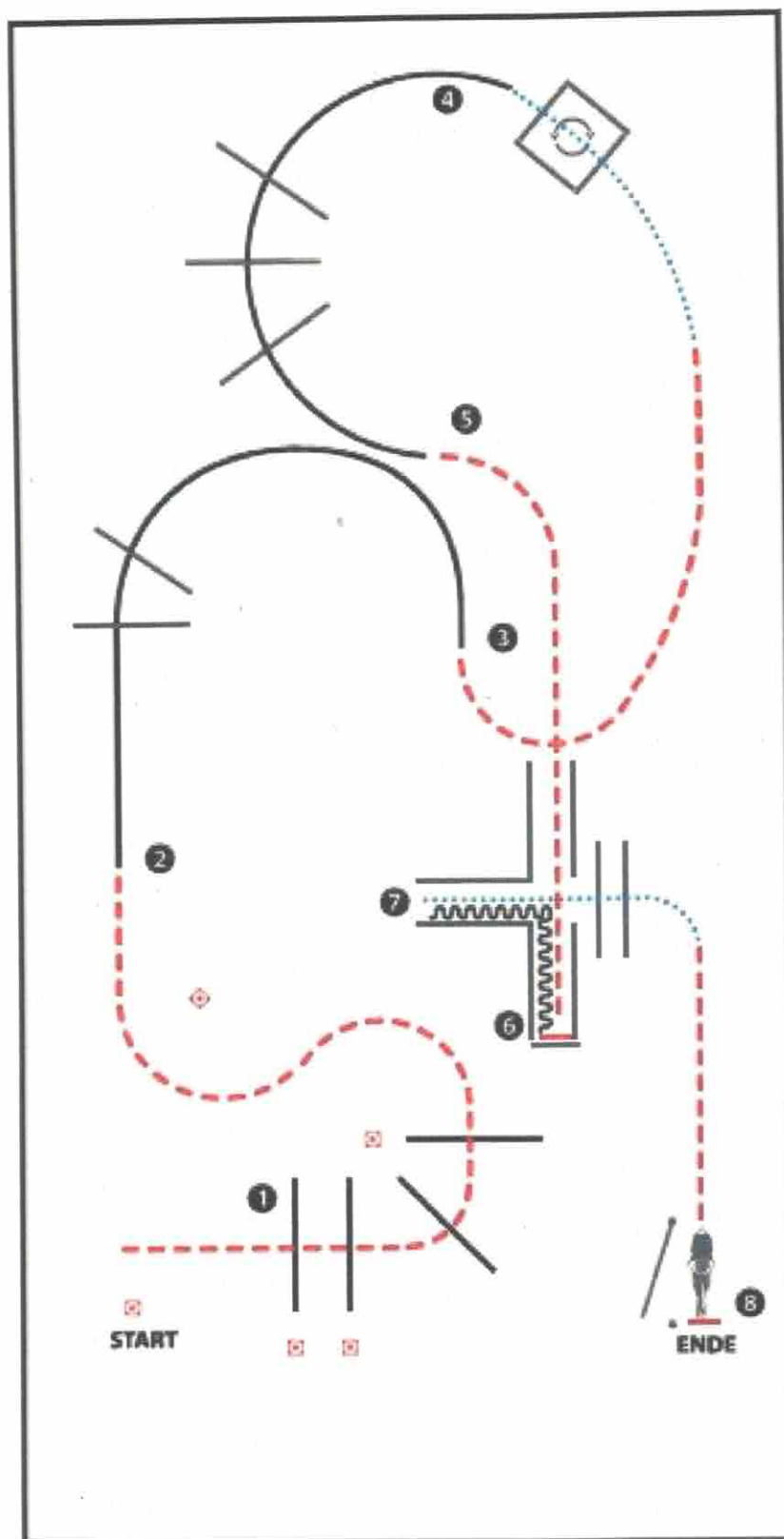
(Erhöhungen optional)

- 1) JOG OVER
- 2) LOPE OVER (RL)
- 3) JOG, WALK INTO BOX, 360° TURN EITHER WAY (LEFT OR RIGHT), WALK OUT
- 4) LOPE OVER (LL)
- 5) JOG INTO CHUTE, STOP
- 6) BACK UP, WALK OUT, WALK OVER
- 7) JOG, STOP
- 8) GATE

WALK (SCHRIITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE SIMPLE OR FLYING	
(GALOPFWECHEL EINFACH ODER FLIEGEND)	
TURN (DREHUNG)	

- 1) JOG OVER
- 2) LOPE OVER (RL)
- 3) JOG, WALK INTO BOX, 360° TURN EITHER WAY (LEFT OR RIGHT), WALK OUT
- 4) JOG OVER
- 5) JOG INTO CHUTE, STOP
- 6) BACK UP, WALK OUT, WALK OVER
- 7) JOG, STOP
- 8) GATE

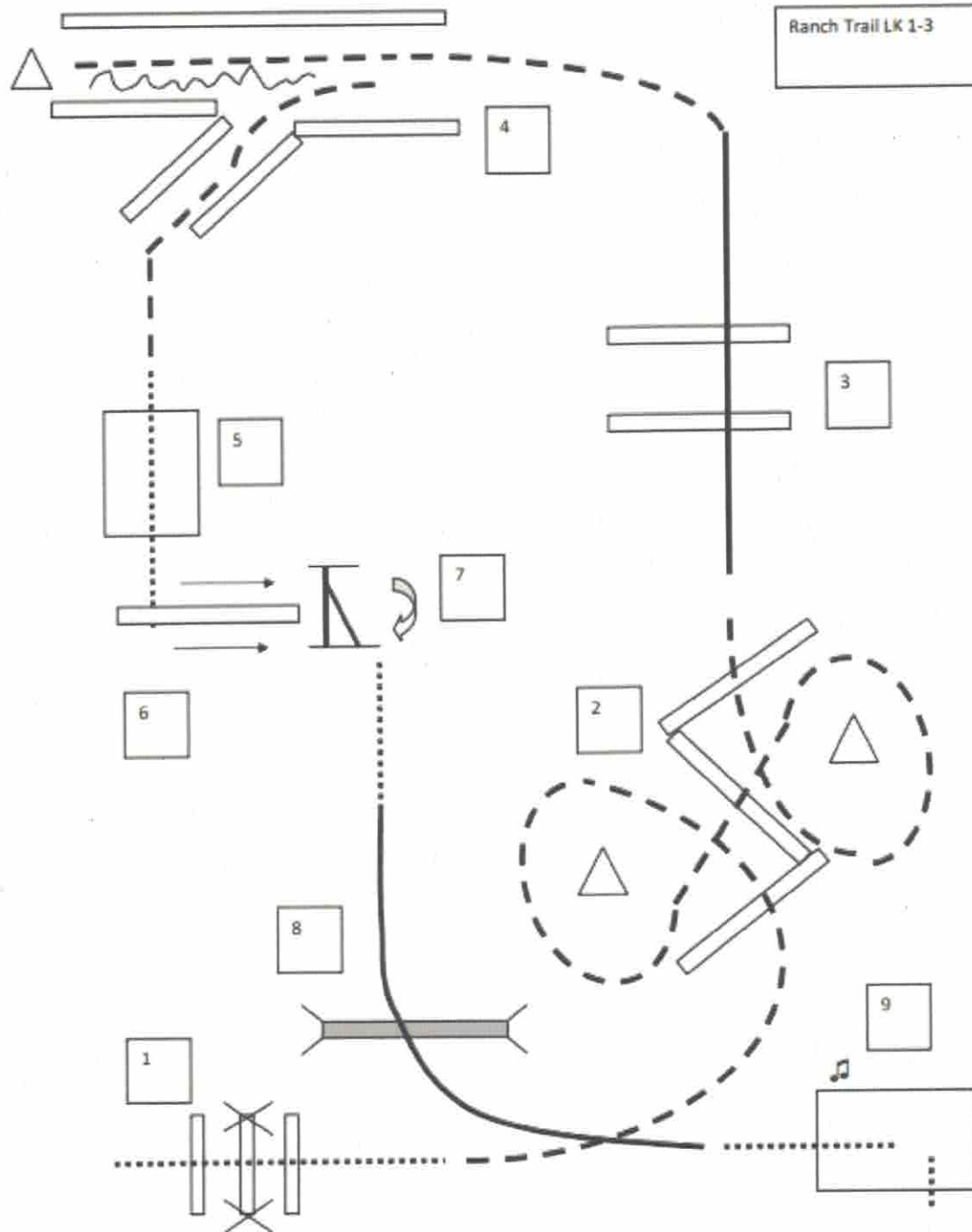
WALK (SCHRIITT)
EXTENDED WALK
JOG/TROT (TRAB)
EXTENDED TROT
LOPE (GALOPP)
EXTENDED LOPE
BACK UP (RÜCKWÄRTS)
LEAD CHANGE SIMPLE OR FLYING
(GALOPPWECHSEL EINFACH
ODER FLEGEND)
TURN (DREHUNG)

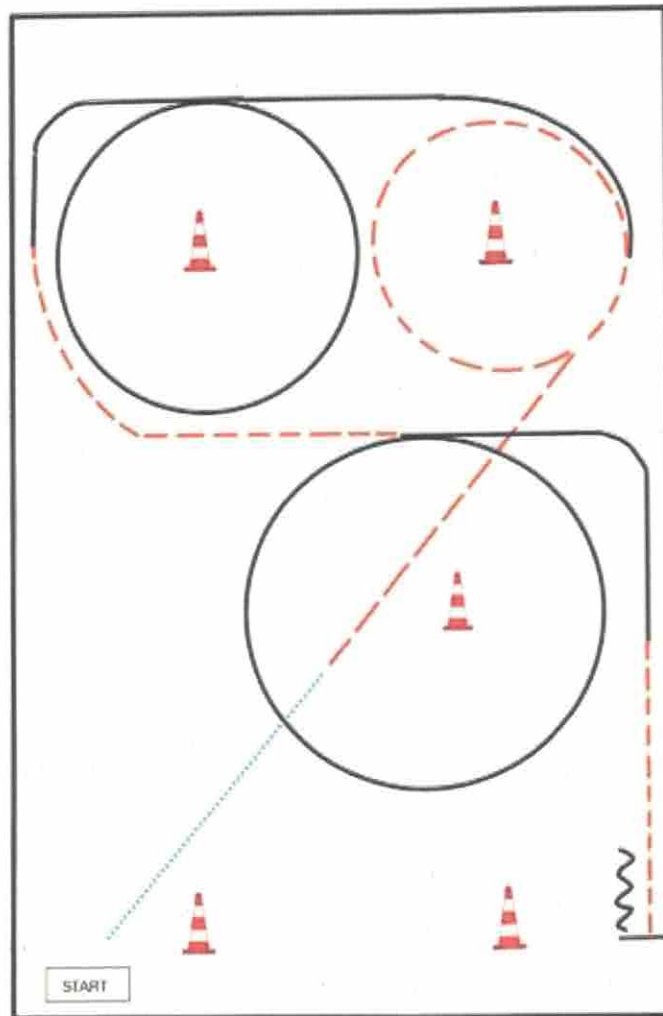
(Erhöhungen optional)

- 1) JOG OVER
- 2) LOPE OVER (RL)
- 3) JOG, WALK INTO BOX, 360° TURN EITHER WAY (LEFT OR RIGHT), WALK OUT
- 4) LOPE OVER (LL)
- 5) JOG INTO CHUTE, STOP
- 6) BACK UP, WALK OUT, WALK OVER
- 7) JOG, STOP
- 8) GATE

WALK (SCHRIIT)	*****
EXTENDED WALK	*****
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE SIMPLE OR FLYING	=====
(GALOPPWECHSEL EINFACH ODER FLIEGEND)	=====
TURN (DREHUNG)	○

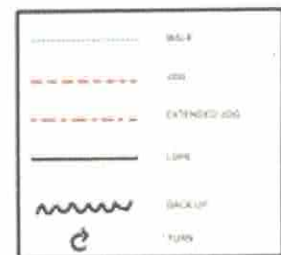


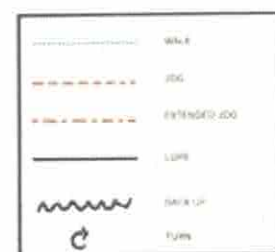
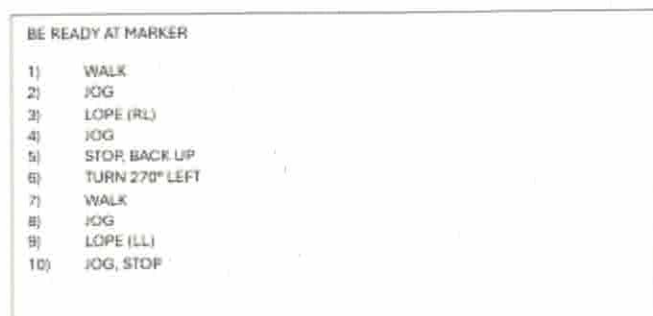
1. Walk over, Jog 2) Jogslalom über Stangen 3) Lope over (Rechts oder Linksgalopp) 4) Jog, Jog in, Back up, Jog out 5) Walk, Brücke, 6) Sidepass links, 7) Tor , 8) Turn, Walk, Lope, Sprung, 9) Walk in, Ground Tying, aus der Box gehen, Glocke läuten, in Box zurück gehen, Zügel aufnehmen, 90 Grad drehen, Pferd aus der Bahn führen.

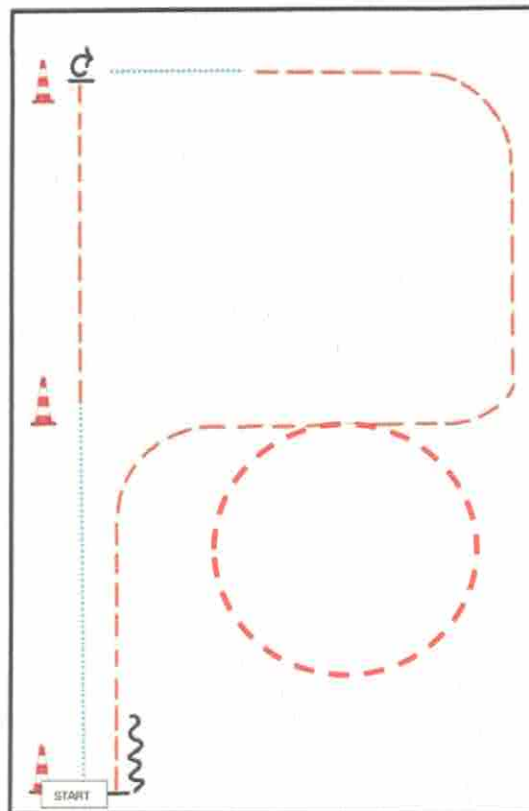


BE READY AT MARKER

- 1) WALK
- 2) JOG
- 3) LOPE (LL)
- 4) JOG
- 5) LOPE (RL)
- 6) JOG
- 7) STOP
- 8) BACK UP

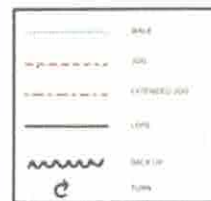


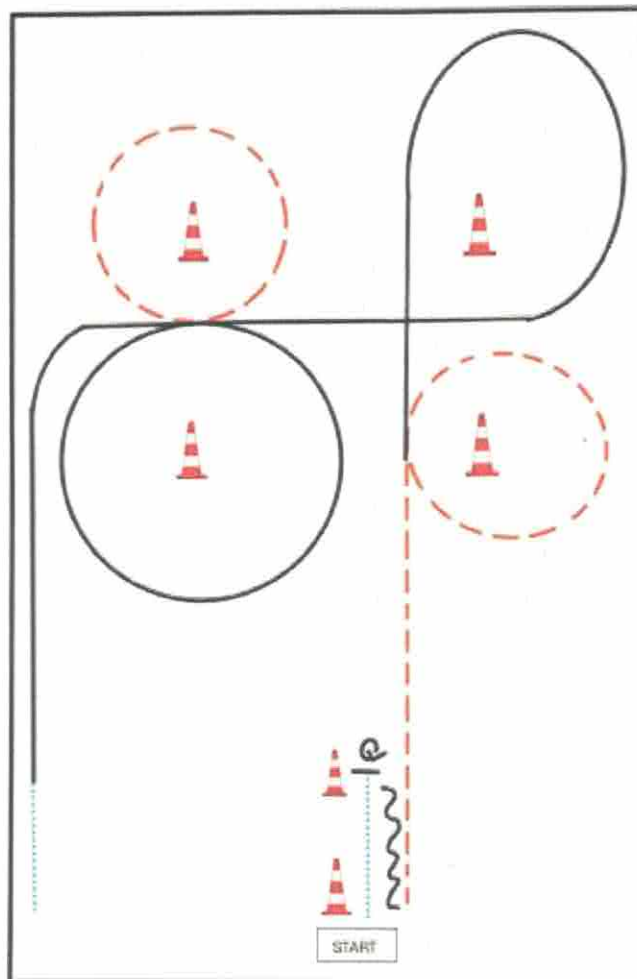




BE READY AT MARKER

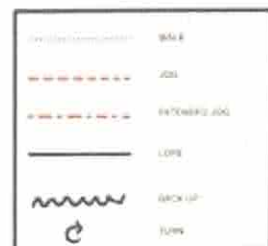
1. WALK
2. JOG
3. STOP, TURN 90° RIGHT
4. WALK
5. JOG
6. JOG
7. JOG
8. STOP, BACK UP

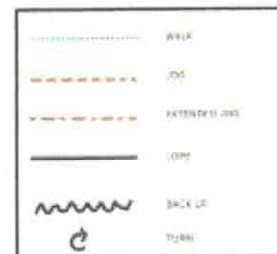
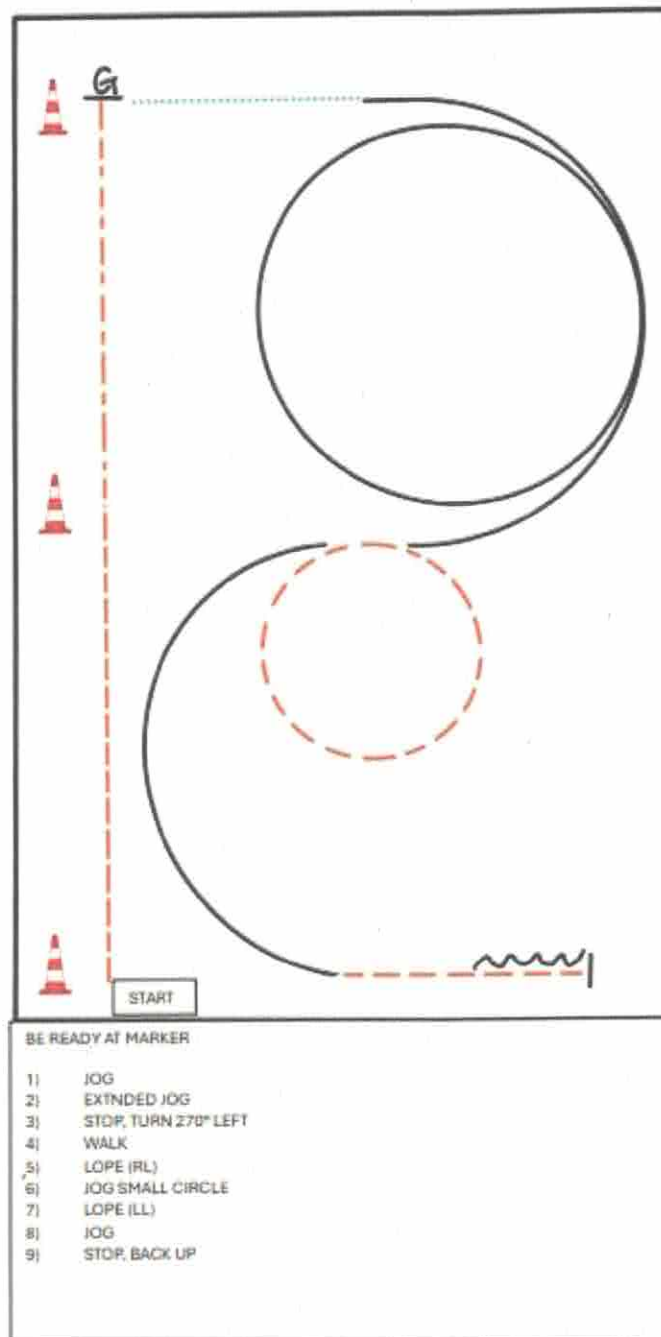


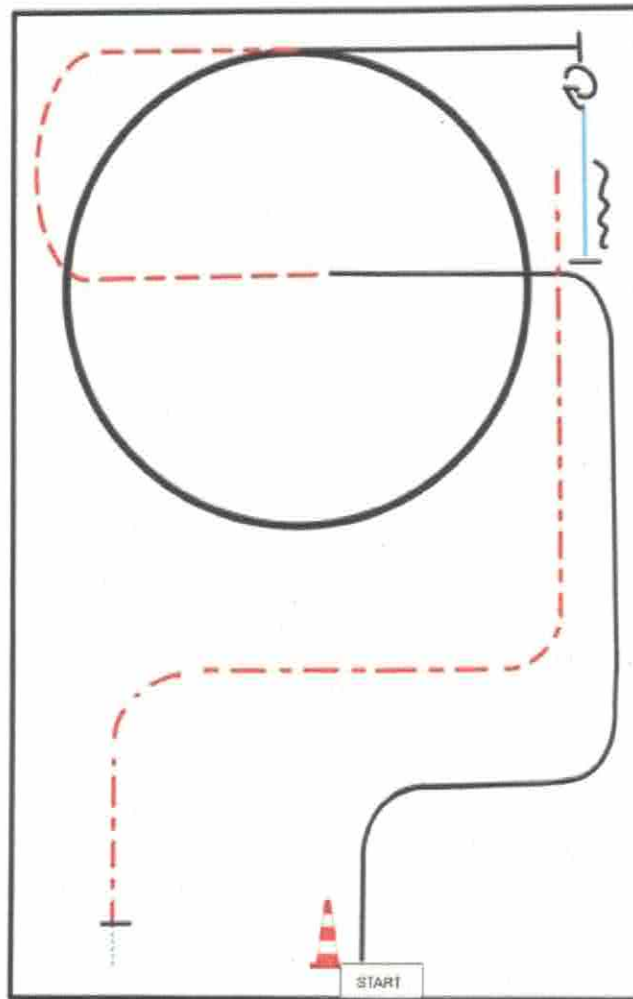


BE READY AT MARKER

- 1) WALK, STOP
- 2) TURN 360° LEFT OR RIGHT
- 3) BACK UP
- 4) JOG
- 5) LOPE (RL)
- 6) JOG SMALL CIRCLE RIGHT
- 7) LOPE (LL)
- 8) WALK, WALK OUT

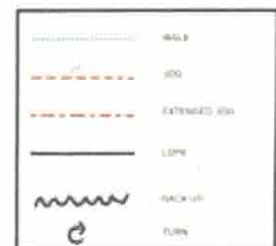


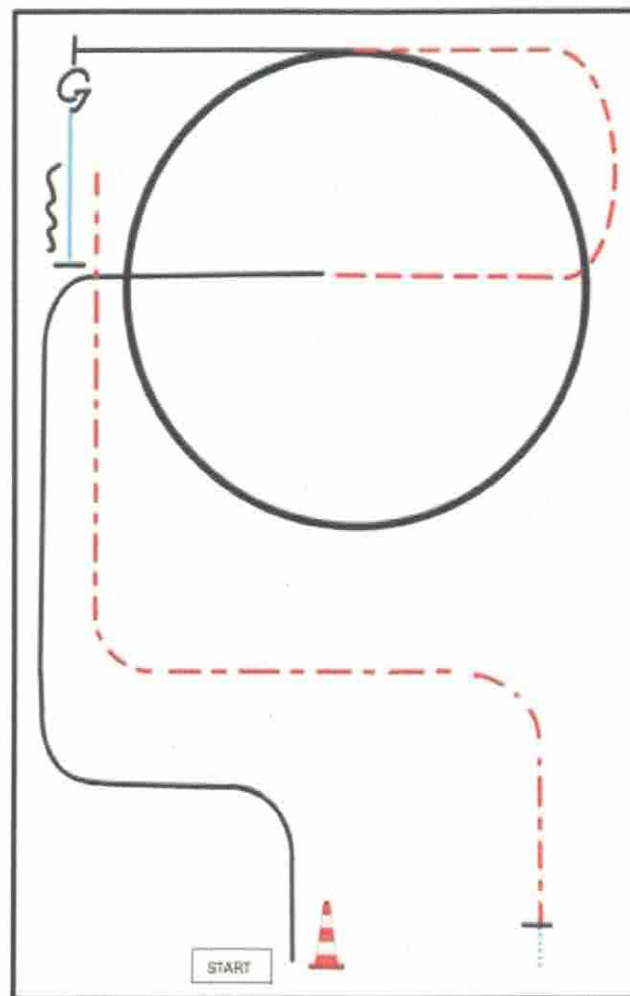




BE READY AT MARKER

- 1) LOPE (LL)
- 2) JOG
- 3) EXTENDED LOPE (RL)
- 4) COLLECTED LOPE (RL)
- 5) STOP, TURN 450° RIGHT
- 6) WALK
- 7) STOP, BACK UP
- 8) EXTENDED JOG
- 9) STOP, HESITATE, WALK OUT





BE READY AT MARKER

- 1) LOPE (RL)
- 2) JOG
- 3) EXTENDED LOPE (LL)
- 4) COLLECTED LOPE (LL)
- 5) STOP, TURN 450° LEFT
- 6) WALK
- 7) STOP, BACK UP
- 8) EXTENDED JOG
- 9) STOP, HESITATE, WALK OUT

