

ERSTE WESTERNREITER UNION DEUTSCHLAND E.V.

GERMAN OPEN 2026



Pattern

DEUTSCHE
MEISTERSCHAFT
WESTERNREITEN

Pattern

Jungpferde/ Youngstars

Jungpferde Basis 4J	#5
Jungpferde Basis 5J	#6
Jungpferde Trail 4J	#3
Jungpferde Trail 5J	#4
Jungpferde Reining 4J	#3
Jungpferde Reining 5J	#4
Jungpferde Ranch Riding 4J	#1
Jungpferde Ranch Riding 5J	#2
Youngstars Reining 6J	#13
Youngstars Challenge 6J	#8

Western Riding

WR sen. Vorlauf	#4
WR sen. Finale	#31
WR jun. Vorlauf	#8
WR jun. Finale	#30

Reining

Reining jun. Vorlauf	#6
Reining jun. Finale	#8
Reining sen. A+B Vorlauf	#6
Reining sen. A+B Finale	#10

Ranch Riding

Ranch Riding jun. Vorlauf	#24
Ranch Riding jun. Finale	#25
Ranch Riding sen. Vorlauf	#16
Ranch Riding sen. Finale	#14 ohne Tor

Superhorse

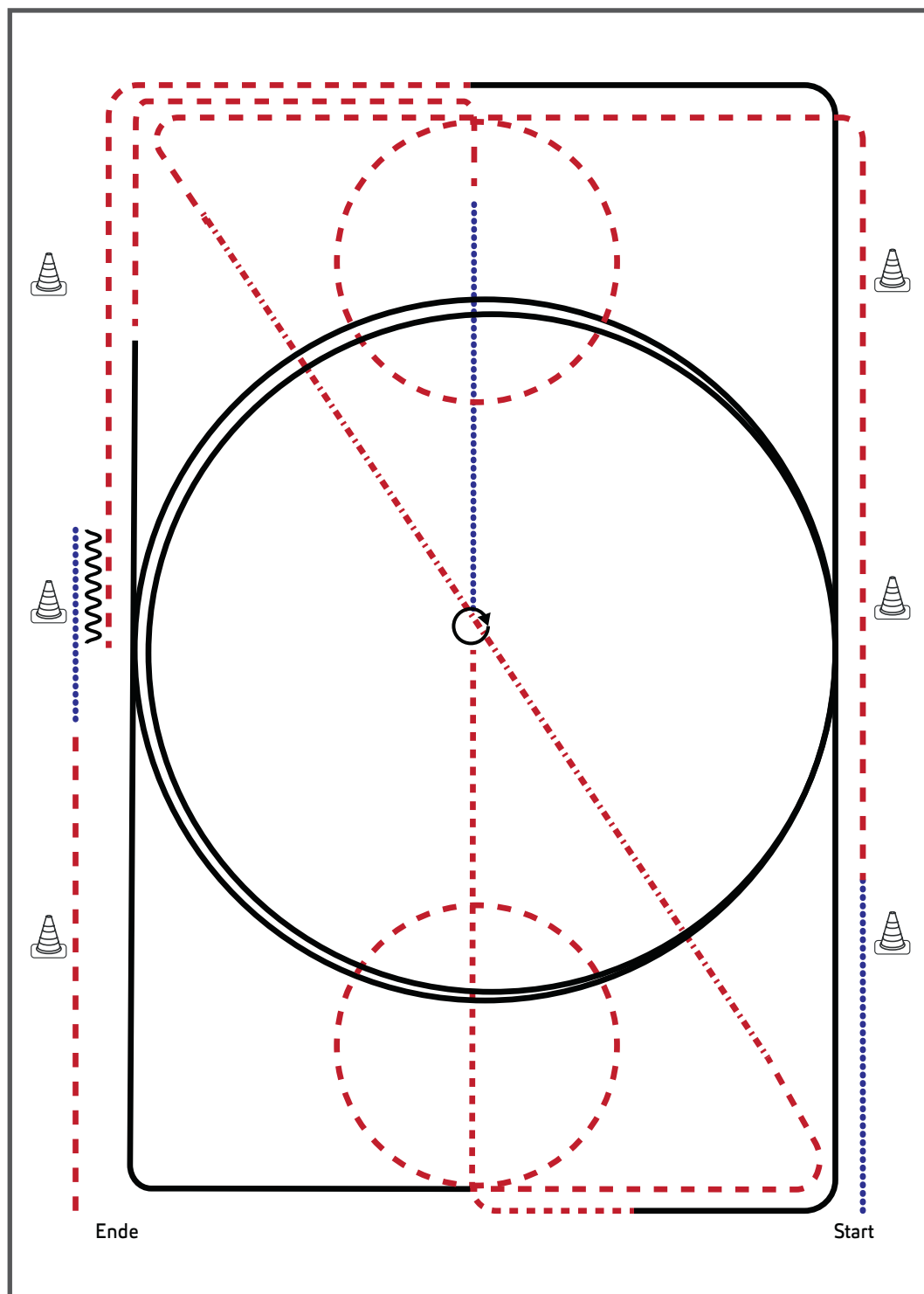
SUHO Vorlauf A+B	#6
SUHO Finale A+B	#11

Mannschaft

Ranch Riding A+B	#27
Reining MA A+B	#11

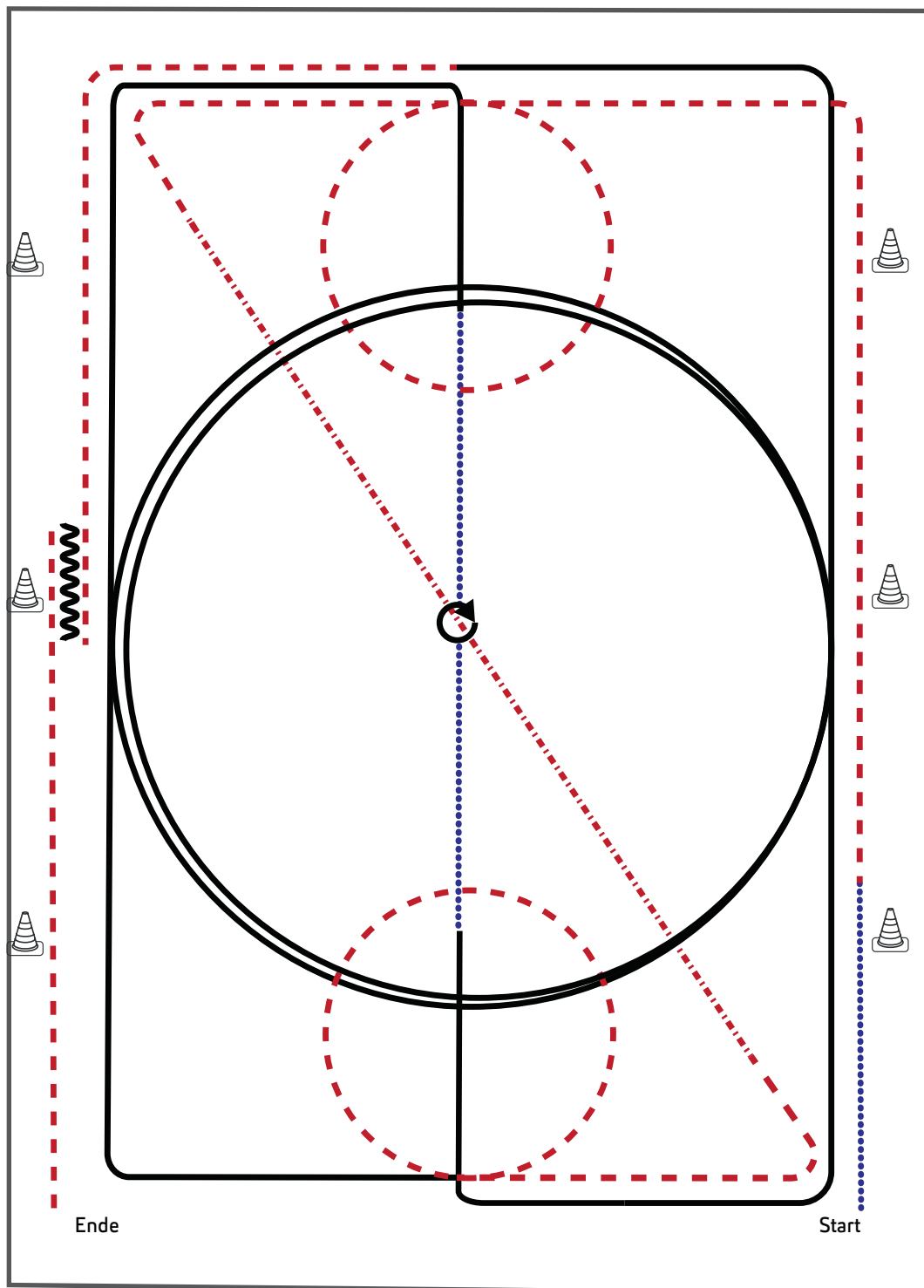
Walk (Schritt)	
Extended Walk	
Trot/Jog (Trab)	
Extended Trot	
Lope (Galopp)	
Extended Lope	
Back Up (Rückwärtsrichten)	
Lead Change (Galoppwechsel)	
Turn	

JUPF Basis 4J #5



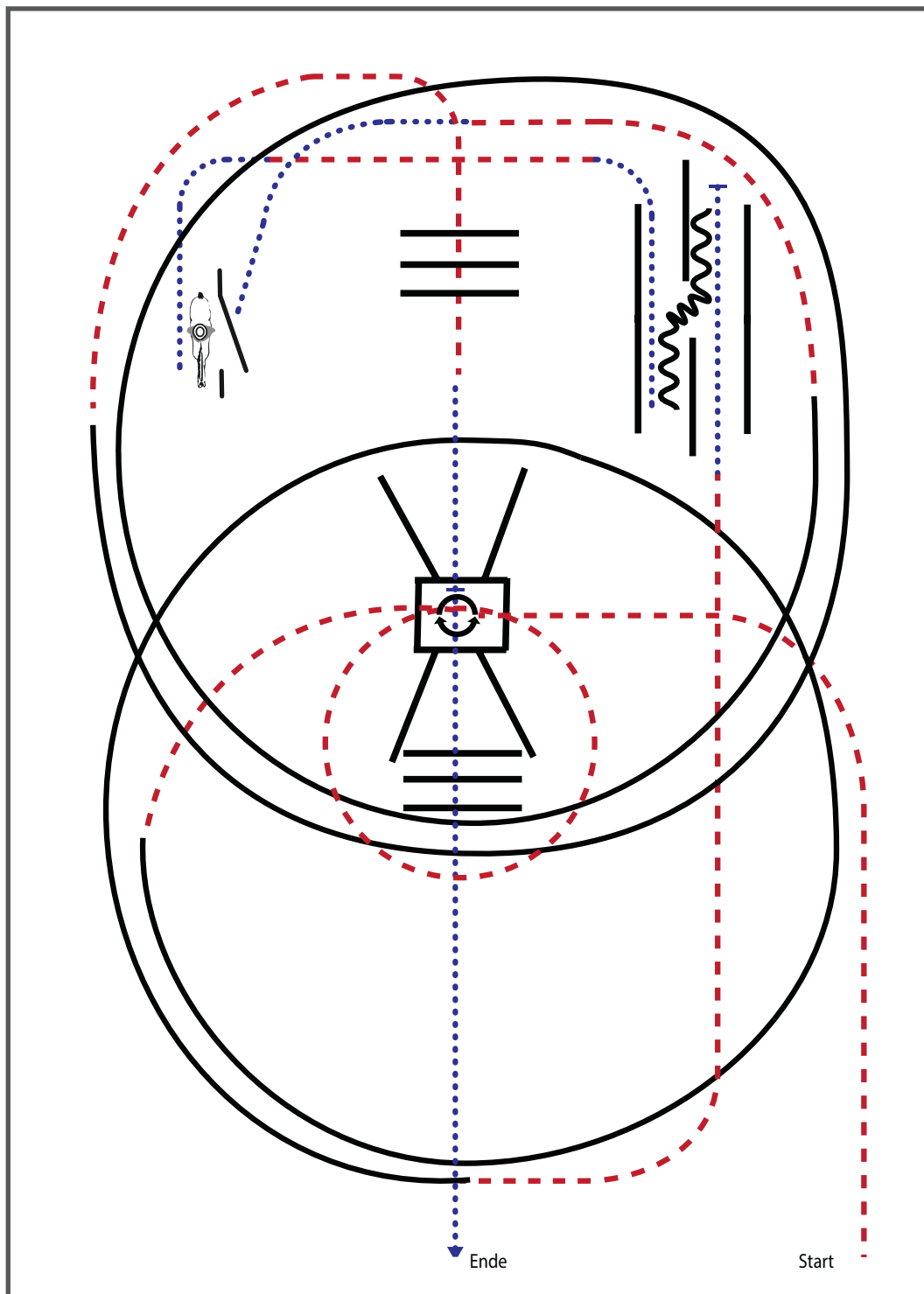
- 1) Schritt, Trab, Volte (links), ganze Bahn
- 2) Tritte verlängern auf der Diagonalen
- 3) Trab, Volte (rechts)
- 4) Rechtsgalopp ganze Bahn, Mittelzirkel, ganze Bahn
- 5) Trab, Schritt bis X, bei X Stopp
- 6) HHW 360° (rechts oder links)
- 7) Trab, Linksgalopp ganze Bahn, Mittelzirkel, ganze Bahn
- 8) Trab, Stopp
- 9) Rückwärtsrichten (mind. 2 Pferdelängen), Schritt, im Trab die Arena verlassen

JUPF Basis 5J #6



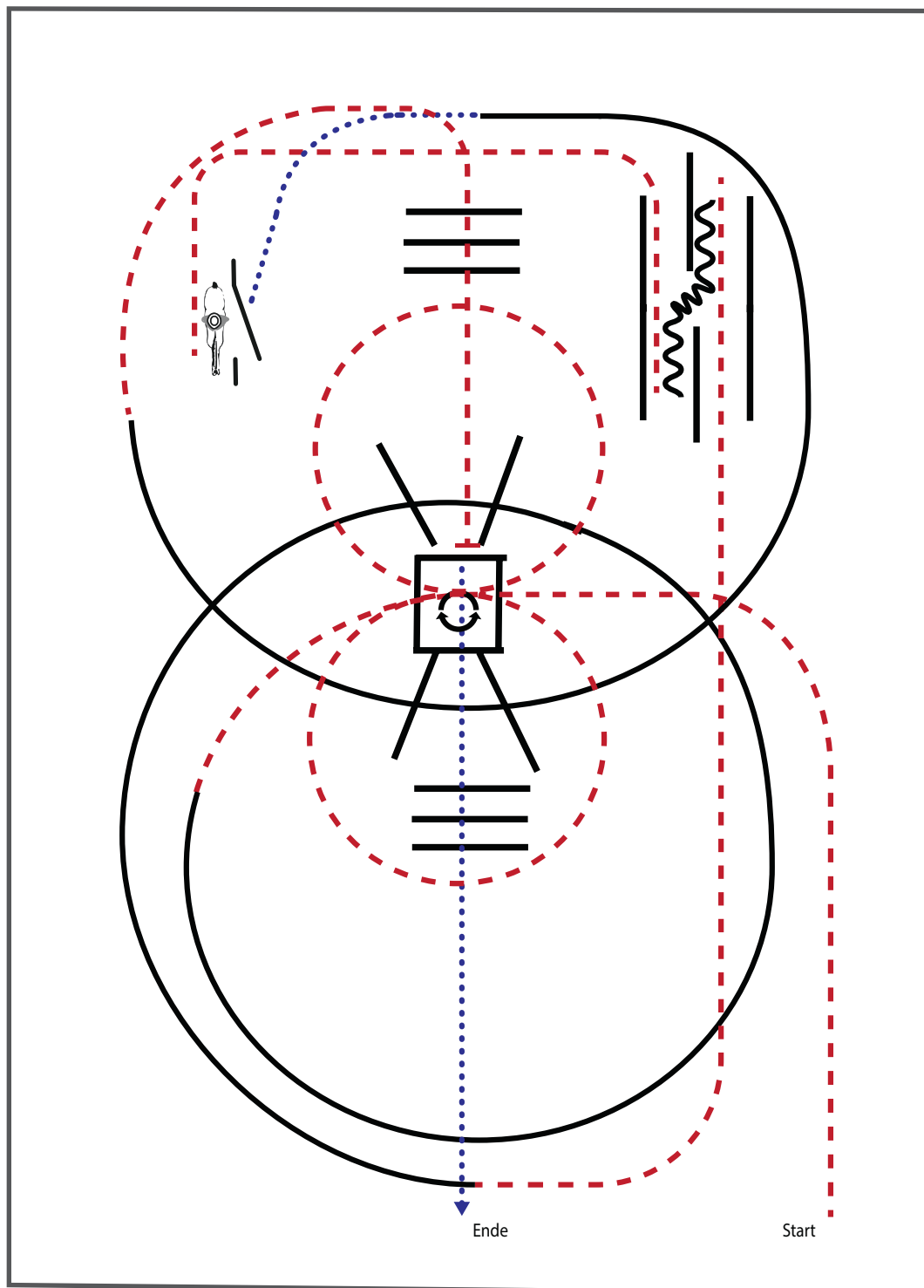
- 1) Schritt, Trab, Volte (links), ganze Bahn
- 2) Tritte verlängern auf der Diagonalen
- 3) Trab, Volte (rechts)
- 4) Rechtsgalopp ganze Bahn, Mittelzirkel, ganze Bahn
- 5) Übergang zum Schritt, Schritt bis X, bei X Stopp
- 6) HHW (rechts und links je 360°, beliebig beginnend)
- 7) Schritt, Linksgalopp ganze Bahn, Mittelzirkel, ganze Bahn
- 8) Trab, Stopp
- 9) Rückwärtsrichten (mind. 2 Pferdelängen), im Trab die Arena verlassen

JUPF Trail 4J #3



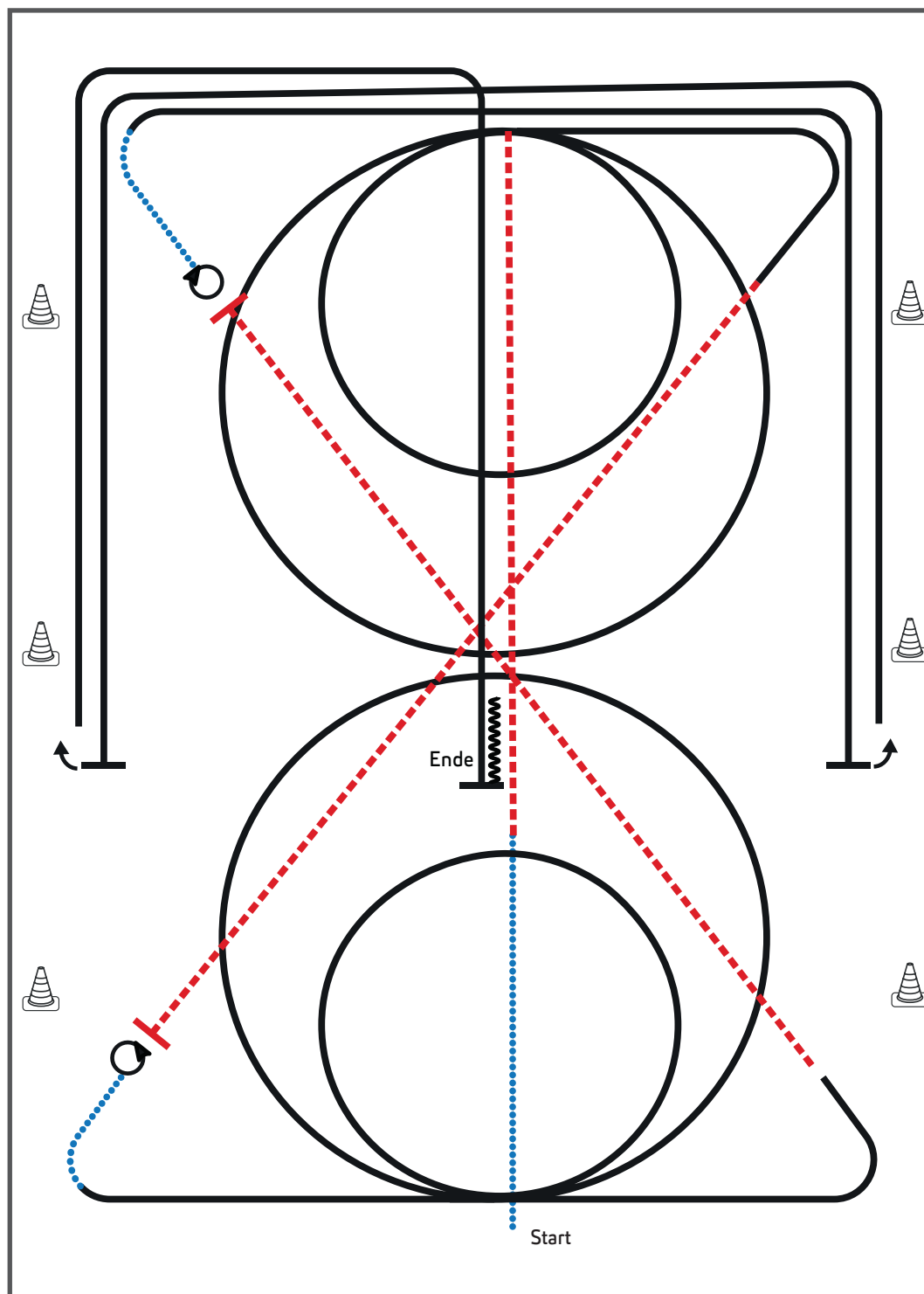
- 1) Trab, Trabstangen (2m) mit Volte links
- 2) Linksgalopp Zirkel, Trab, Schritt
- 3) Stop, Rückwärtsrichten
- 4) Schritt, Trab, Schritt zum Tor
- 5) Seiltor (linke Hand)
- 6) Schritt, Trab, Rechtsgalopp Zirkel
- 7) Trab, Trabstangen (1m)
- 8) Schritt in die Box, Drehung 360° (rechts oder links), Schritt
- 9) Schrittstangen (0,60m), im Schritt die Arena verlassen

JUPF Trail 5J #4



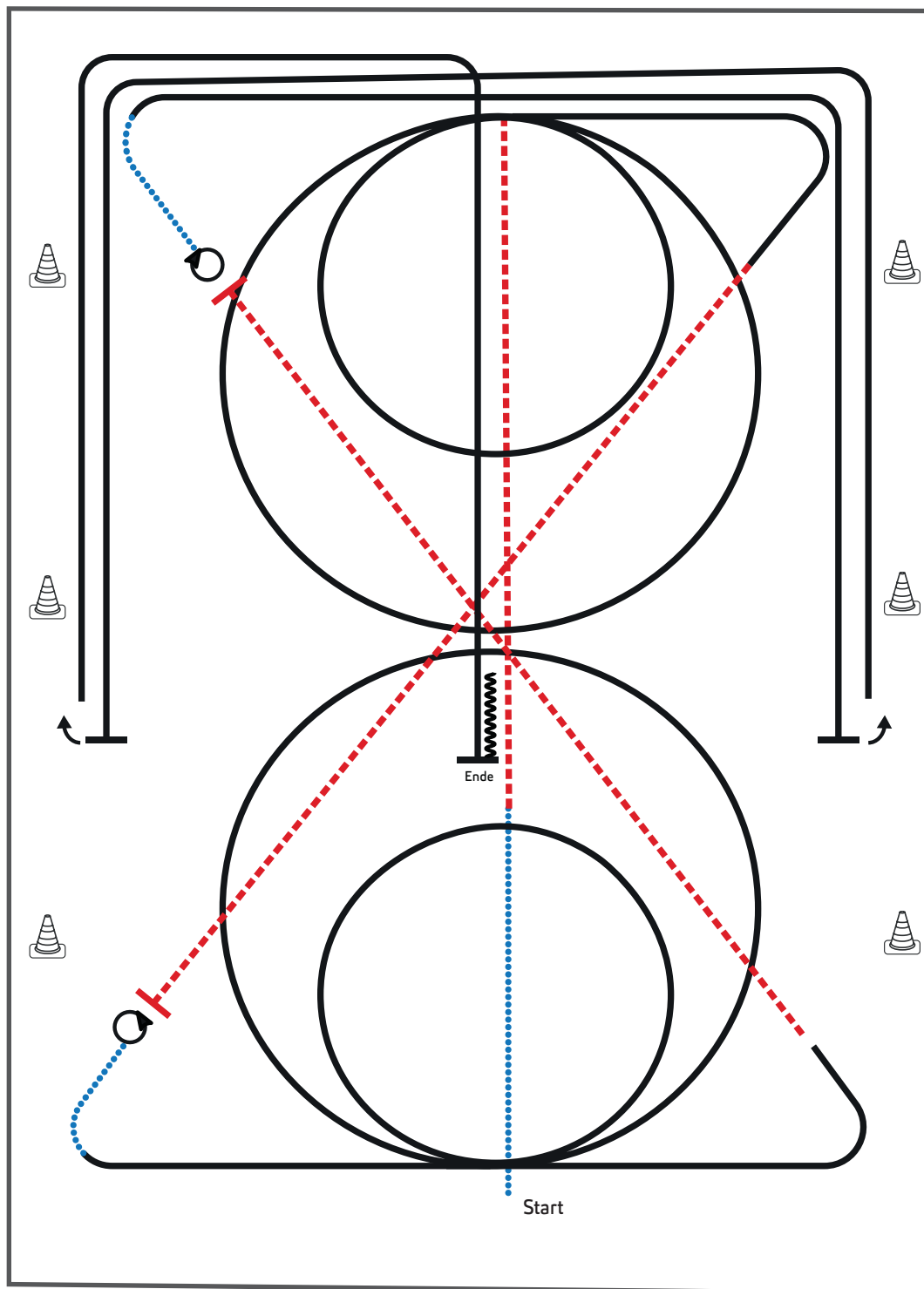
- 1) Trab, Trabstangen (2m) mit Volten links und rechts (beliebig beginnend)
- 2) Linksgalopp Zirkel, Galoppstangen, Trab
- 3) Stop, Rückwärtsrichten
- 4) Trab zum Tor
- 5) Seiltor (linke Hand)
- 6) Schritt, Rechtsgalopp Zirkel, Galoppstangen
- 7) Trab, Trabstangen (1m)
- 8) Stopp, Schritt in die Box, Drehung 360° (rechts oder links), Schritt
- 9) Schrittstangen (0,60m), im Schritt die Arena verlassen

JUPF Reining 4J #3



- 1) Schritt, Trab entlang der Mittellinie, 2 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß, **2. klein**
- 2) Weiter im Galopp, Trab, Stop
- 3) 4 Spins **links**
- 4) Schritt, Galopp (**links**), 2 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß, **2. klein**
- 5) weiter im Galopp, Trab, Stop
- 6) 4 Spins **rechts**
- 7) Schritt, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Roll Back links, kein Verharren
- 8) Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Roll Back **rechts**, kein Verharren
- 9) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Mittelmarker**, Back up mind. 3m, Verharren

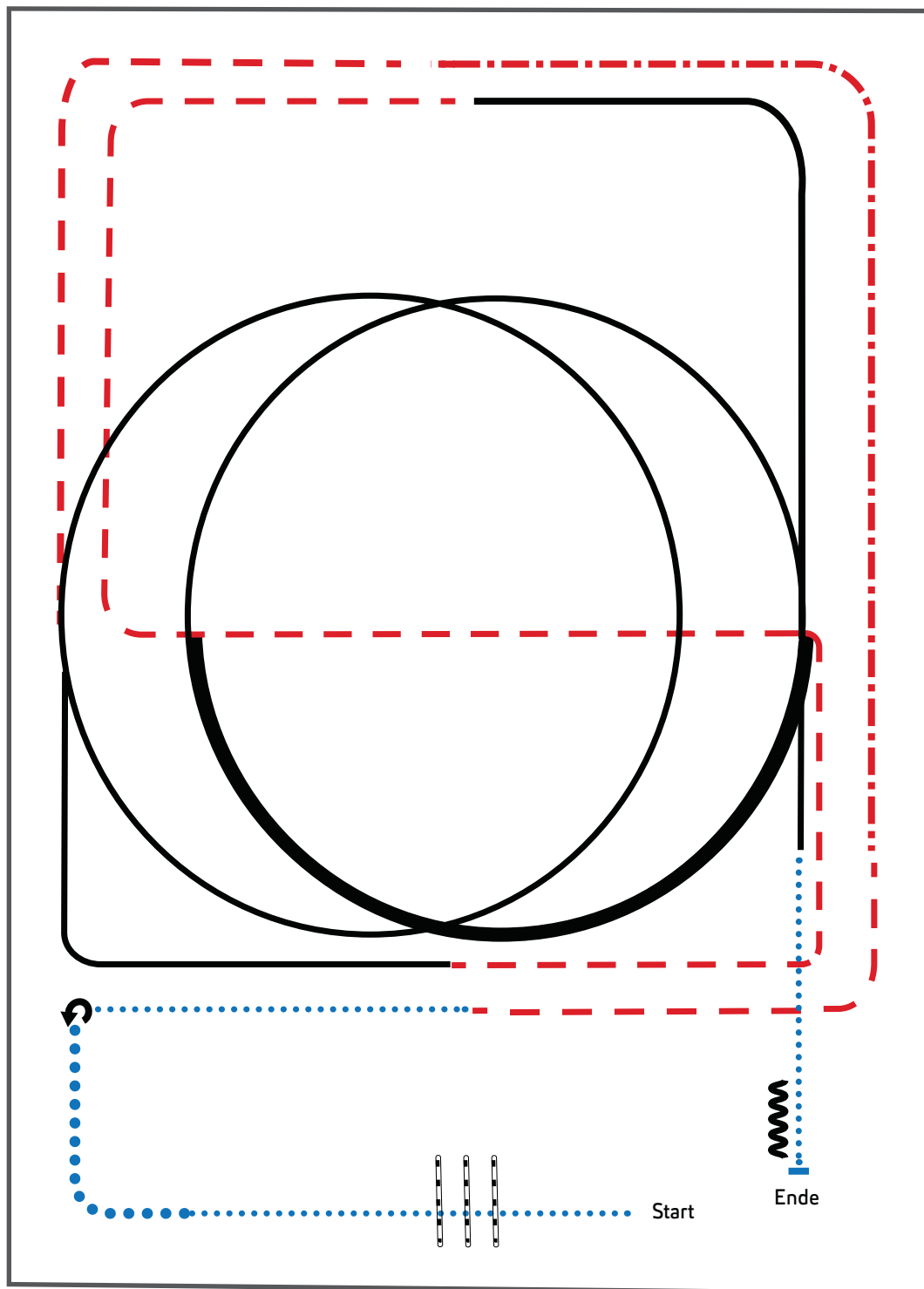
JUPF Reining 5J #4



- 1) Schritt, Trab entlang der Mittellinie, 2 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, **2. klein und langsam**
- 2) Weiter im Galopp, Trab, Stop
- 3) 4 Spins **links**
- 4) Schritt, Galopp (**links**), 2 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, **2. klein und langsam**
- 5) weiter im Galopp, Trab, Stop
- 6) 4 Spins **rechts**
- 7) Schritt, Galopp, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Roll Back **links**, kein Verharren
- 8) Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Roll Back **rechts**, kein Verharren
- 9) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Mittelmarker**, Back up mind. 3m, Verharren

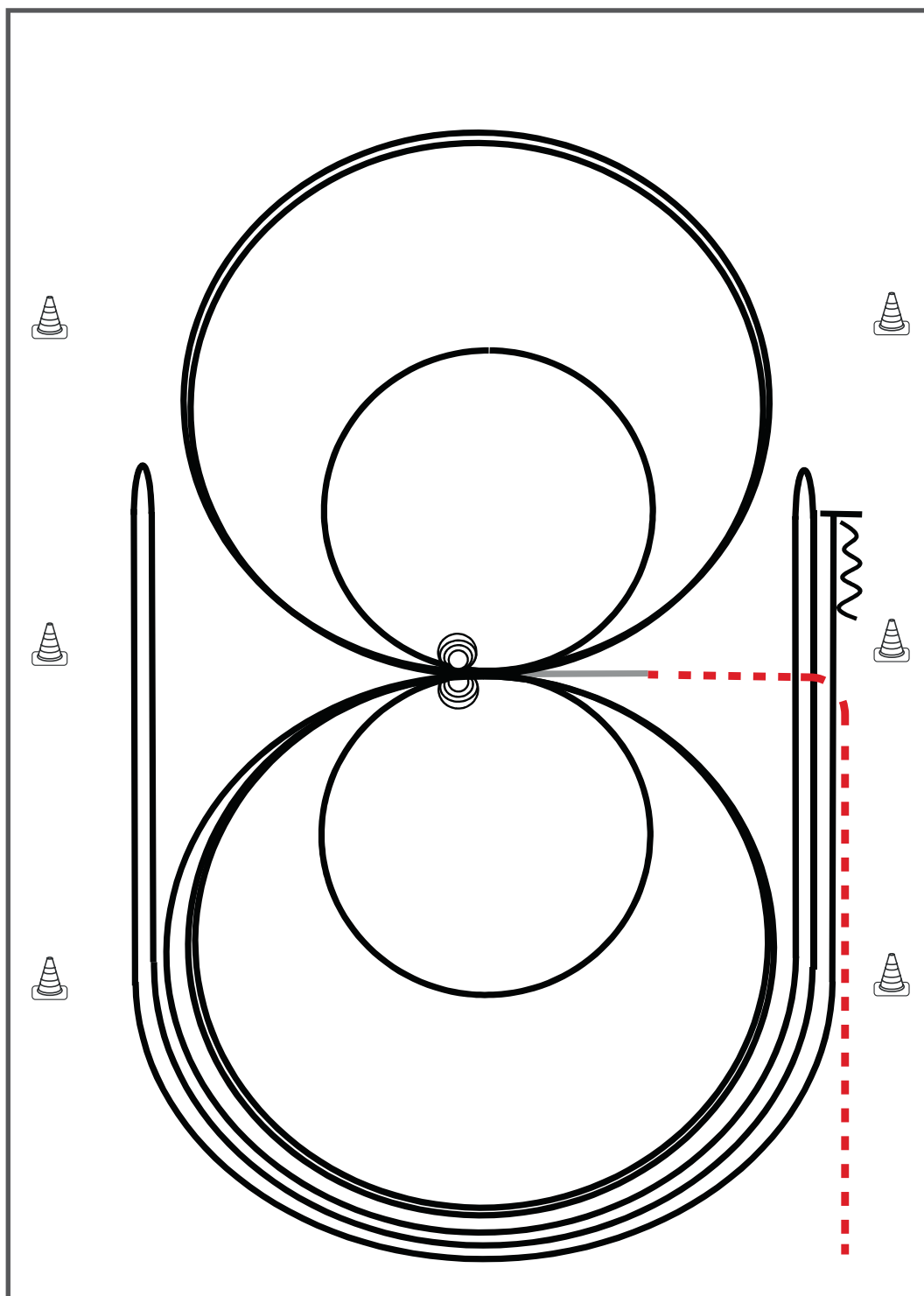
- ## #9

JUPF RR 5J #2



- 1) Walk, Walk over, extended Walk
- 2) Stop, 270° Turn left, Walk
- 3) Trot, extended Trot
- 4) Trot
- 5) Lope LL circle, Lope
- 6) Trot
- 7) Lope RL, ½ circle extended Lope, ½ circle Lope, Lope
- 8) Walk, Stop
- 9) Back up

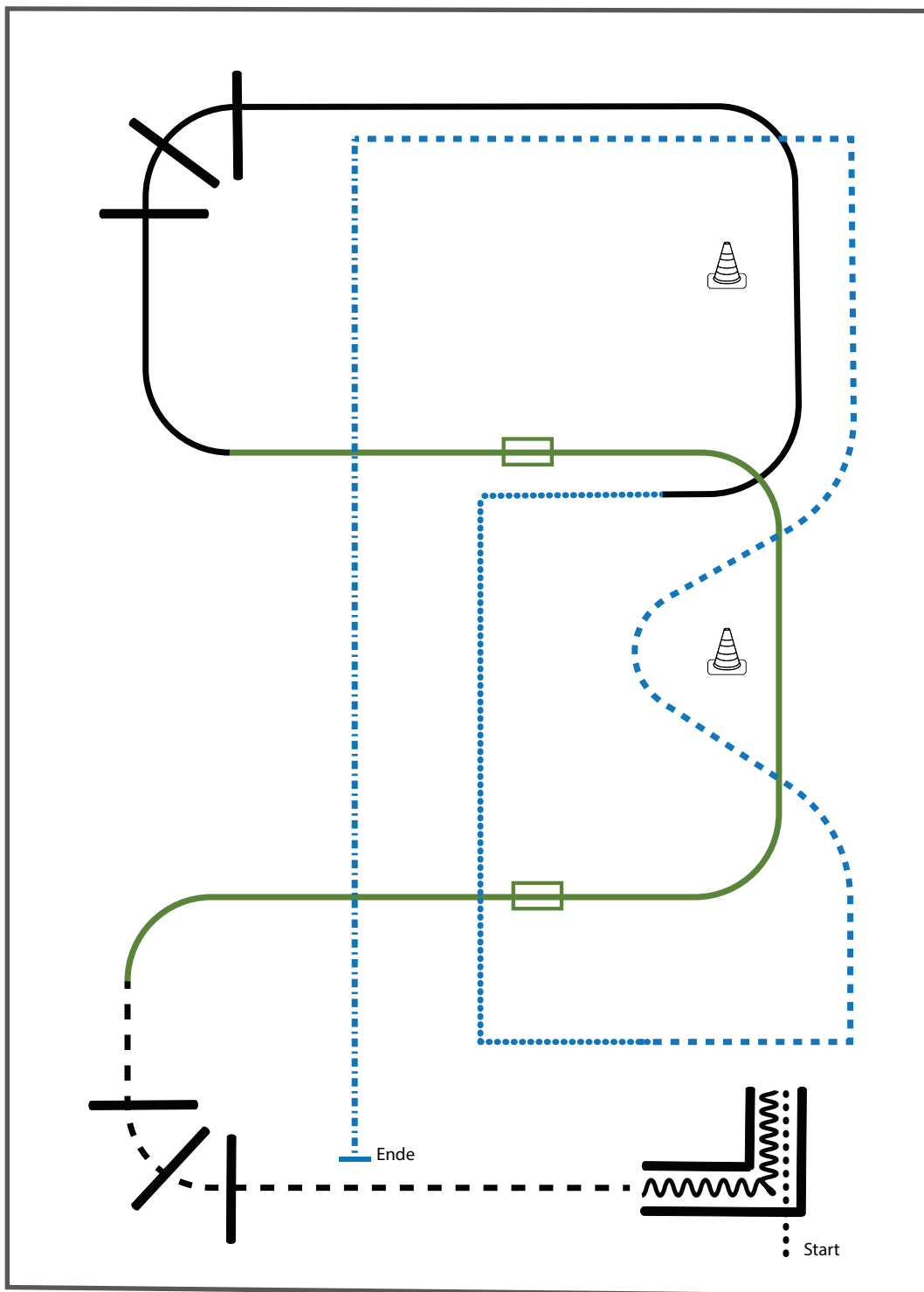
Reining Youngstars 6J #13



Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

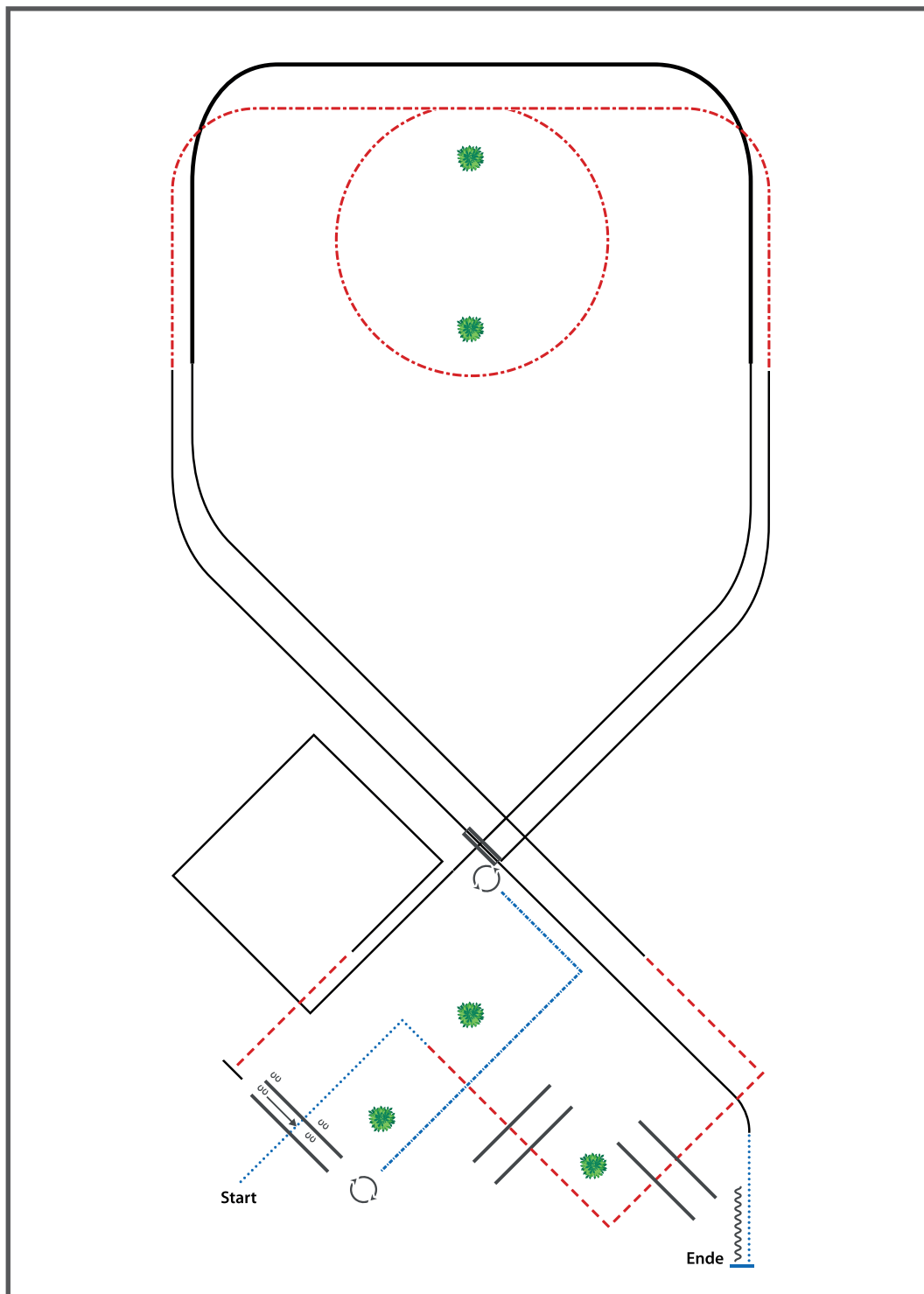
- 1) 2 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, Stop bei X
- 2) 4 Spins **links**, Verharren
- 3) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, Stop bei X
- 4) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 5) 1 Zirkel Galopp (**links**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X, 1 Zirkel Galopp
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 8) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Youngstars Challenge 6J #8



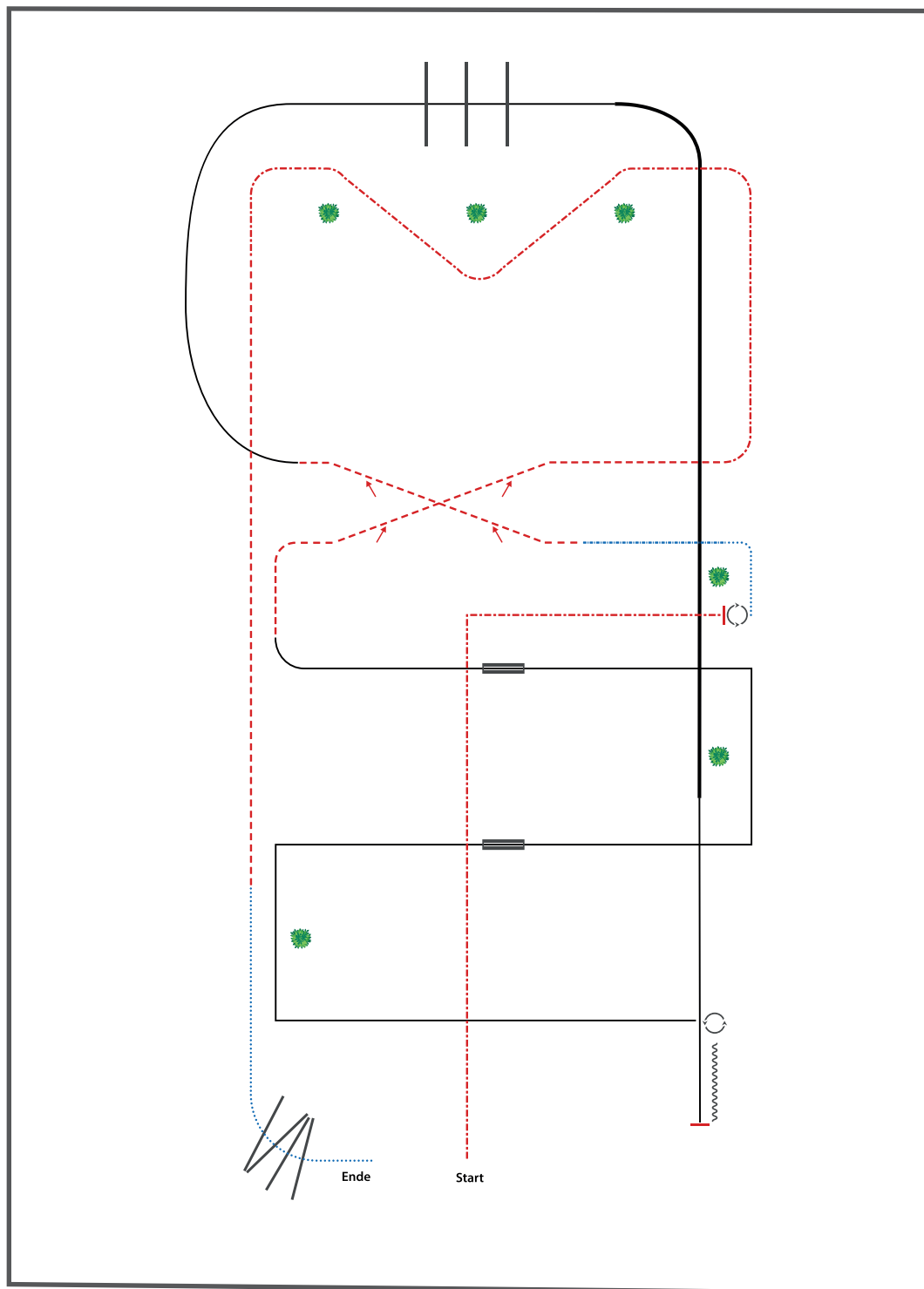
- 1) Walk in, Back up (TH)
- 2) Jog over (TH)
- 3) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 4) Galoppwechsel mi Seitenwechsel (WR)
- 5) Lope over (TH)
- 6) Walk corners (RR)
- 7) Trot (RR)
- 8) Extended trot, Stop (RR)

Ranch Riding jun. Vorlauf #24



- 1) Walk over, walk corner
- 2) Trot over and corner
- 3) Lope (RL)
- 4) Extended lope (RL)
- 5) Collected lope (RL), lope corners
- 6) Trot, stop
- 7) Sidepass left
- 8) 1½ turn left
- 9) Extended walk corner
- 10) Stop, ¼ turn right
- 11) Lope (LL)
- 12) Extended trot
- 13) Lope (LL), leadchange (simple or flying), lope (RL)
- 14) Walk, stop, back up

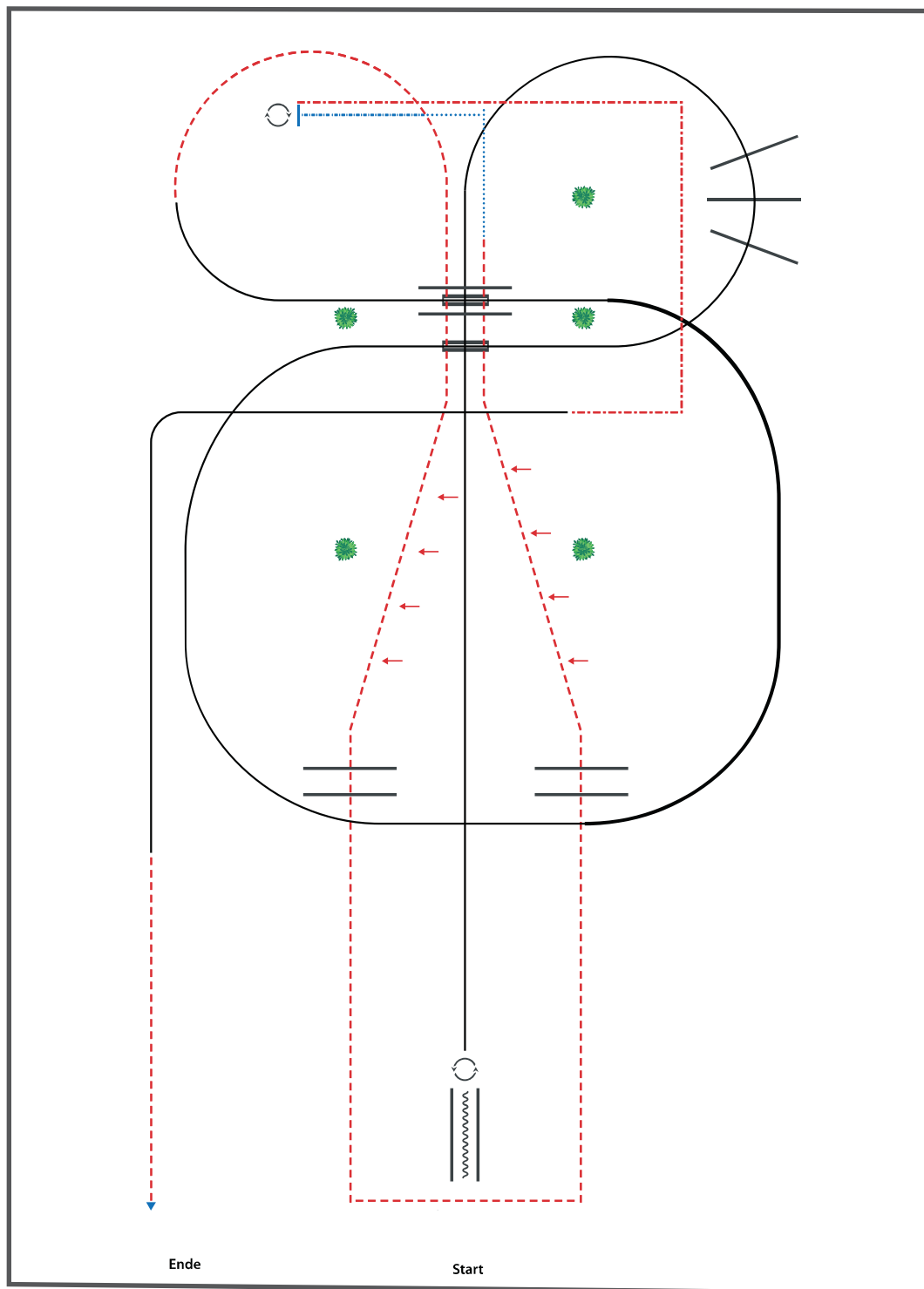
Ranch Riding jun. Finale #25



- 1) Extended trot corner
- 2) Stop, 2¼ turn left
- 3) Walk, extended walk
- 4) Trot, two track right
- 5) Lope (RL), lope over
- 6) Extended lope (RL), collected lope (RL)
- 7) Stop, back up
- 8) 2¼ turn right
- 9) Lope (RL) corners
- 10) Leadchange (simple or flying), lope (LL) corners
- 11) Leadchange (simple or flying), lope (RL)
- 12) Trot, two track left
- 13) Extended trot, trot
- 14) Walk, walk over, walk out

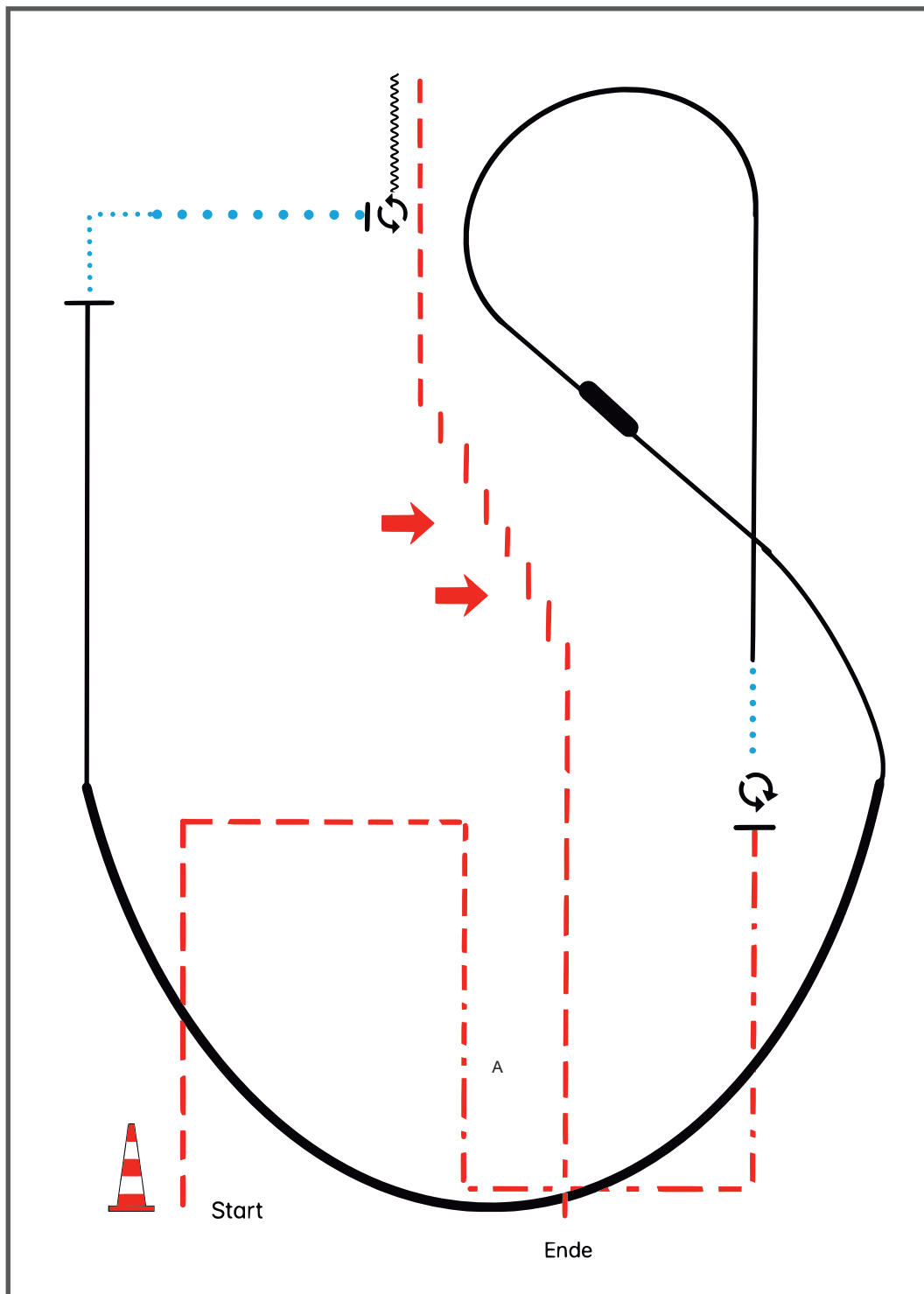
- ## #15

Ranch Riding sen. A+B Finale



- 1) Back up
- 2) 1½ turn left
- 3) Lope (RL), lope over
- 4) Lead change (simple or flying), lope (LL)
- 5) Extended lope (LL), collected lope (LL)
- 6) Lead change (simple or flying), lope (RL)
- 7) Trot, trot over
- 8) Two-track right and left
- 9) Walk, extended walk
- 10) 1½ turn right
- 11) Extended trot corners
- 12) Lope (LL) corner, trot out

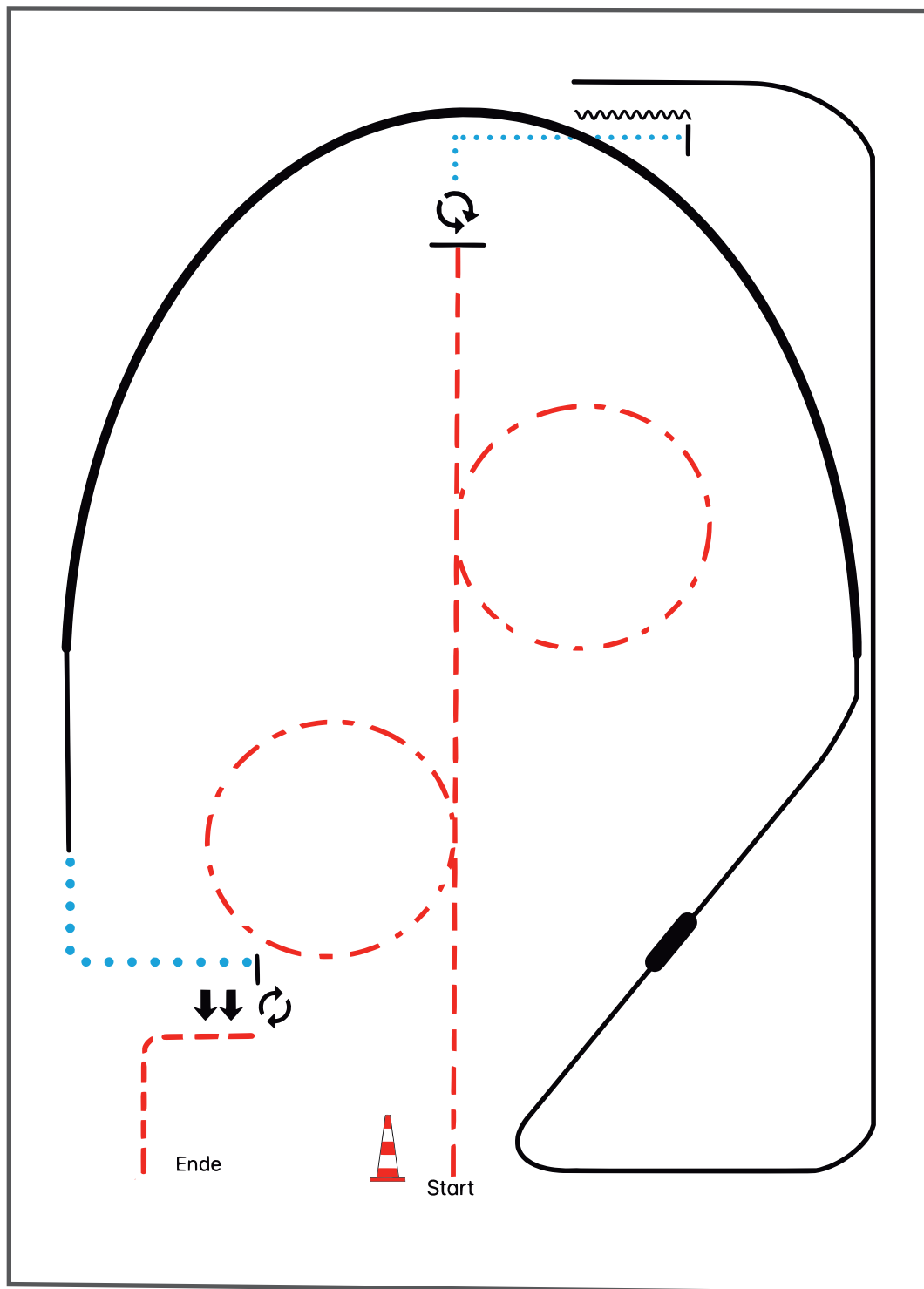
WHS A+B Vorlauf



Be ready at Marker

1. Jog corners
2. Extended Jog corners
3. Stop, Turn 360° (left or right)
4. Walk
5. Lope LL
6. Leadchange (simple or flying), Lope RL
7. Extended Lope RL
8. Collected Lope RL, Stop, hesitate
9. Walk corner, extended Walk
10. Stop, 270° forehand Turn left
11. Back up
12. Jog, Two Track left, Jog out

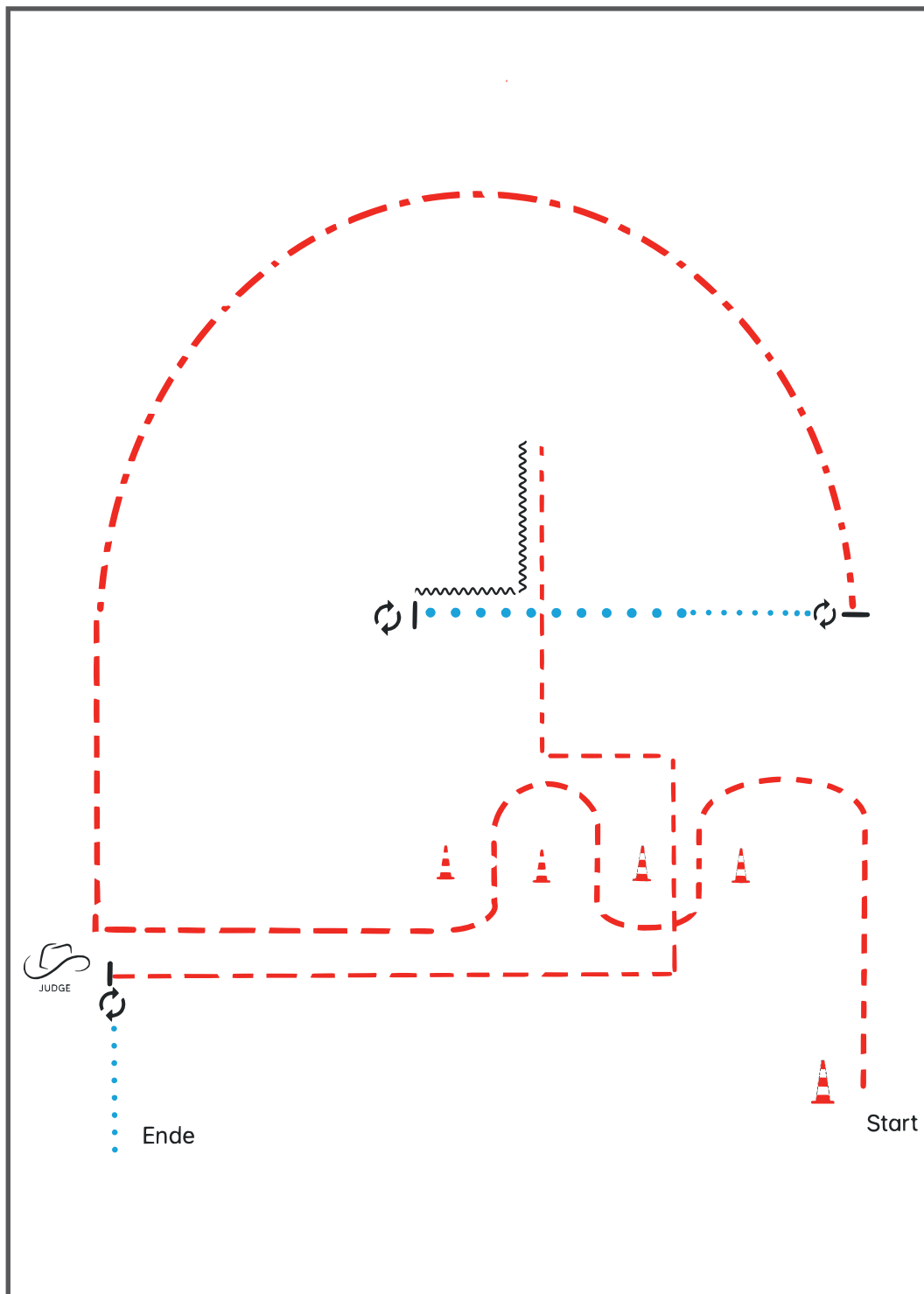
WHS A+B Finale



Be ready at Marker

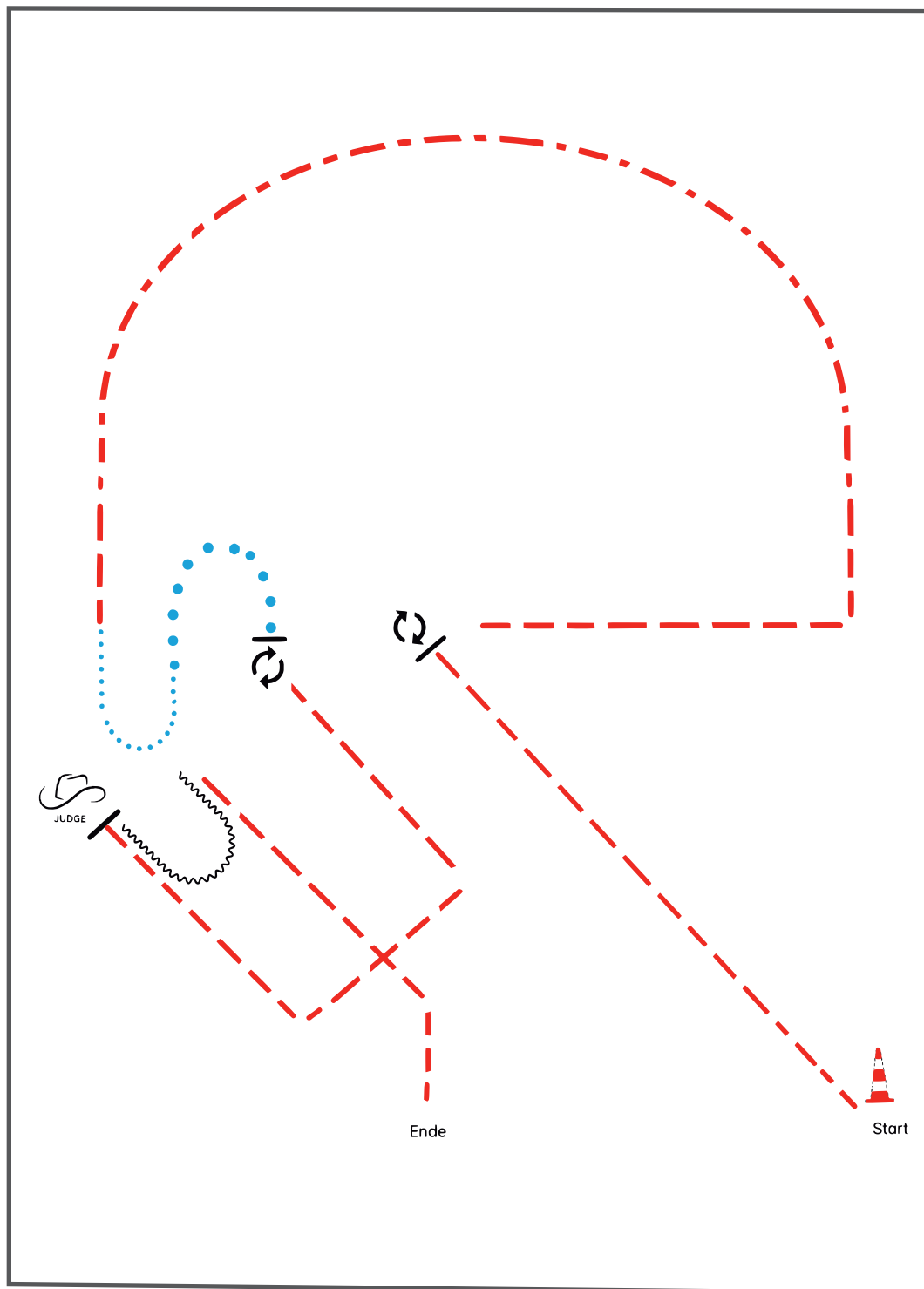
1. Jog
2. Extended Jog small circle left, Jog
3. Extended Jog small circle right, Jog
4. Stop, Turns 360° (each direction)
5. Walk corner
6. Stop, Back up at least one horse length
7. Lope RL
8. Leadchange (simple or flying), Lope LL
9. Extended Lope LL, collected Lope LL
10. Extended Walk corner
11. Stop, Sidepass right
12. 180° forehand Turn right, jog out

SSH A+B Vorlauf



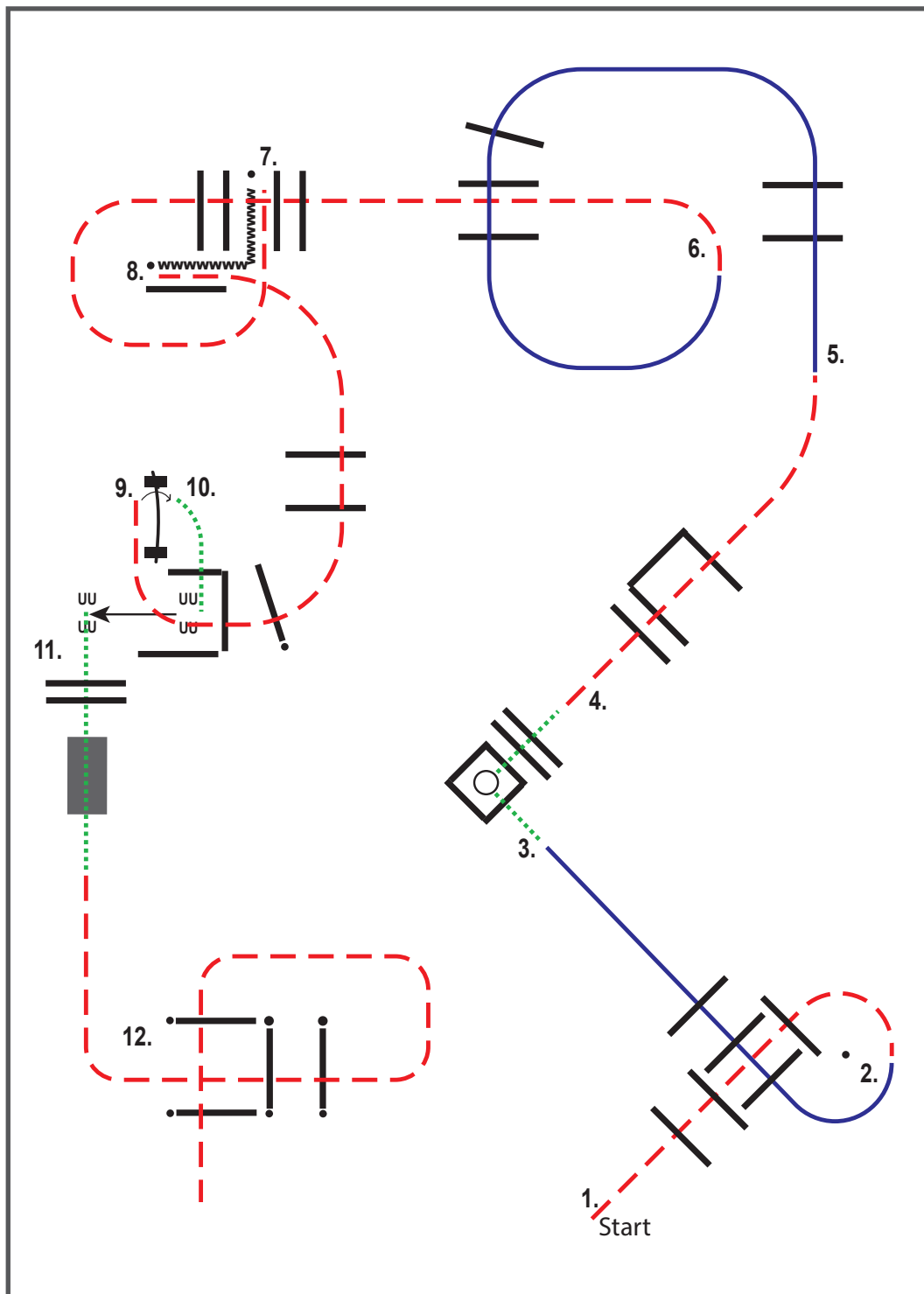
- Abstand Pylonen 3 Meter
Be ready at Marker
1. Trot serpentines and corner
 2. Extended Trot
 3. Stop, Turn 450°
 4. Walk, extended Walk
 5. Stop, Turn 360°
 6. Back up
 7. Trot corners, Stop
 8. Set up
 9. Inspection
 10. Turn 270°, Walk out

SSH A+B Finale



- Be ready at Marker
1. Trot, Stop
 2. Turn 495°
 3. Trot corner
 4. Extended Trot, Trot
 5. Walk, extended Walk, Stop
 6. Turn 315°
 7. Trot corners, Stop
 8. Set Up
 9. Inspection
 10. Back up, Trot out

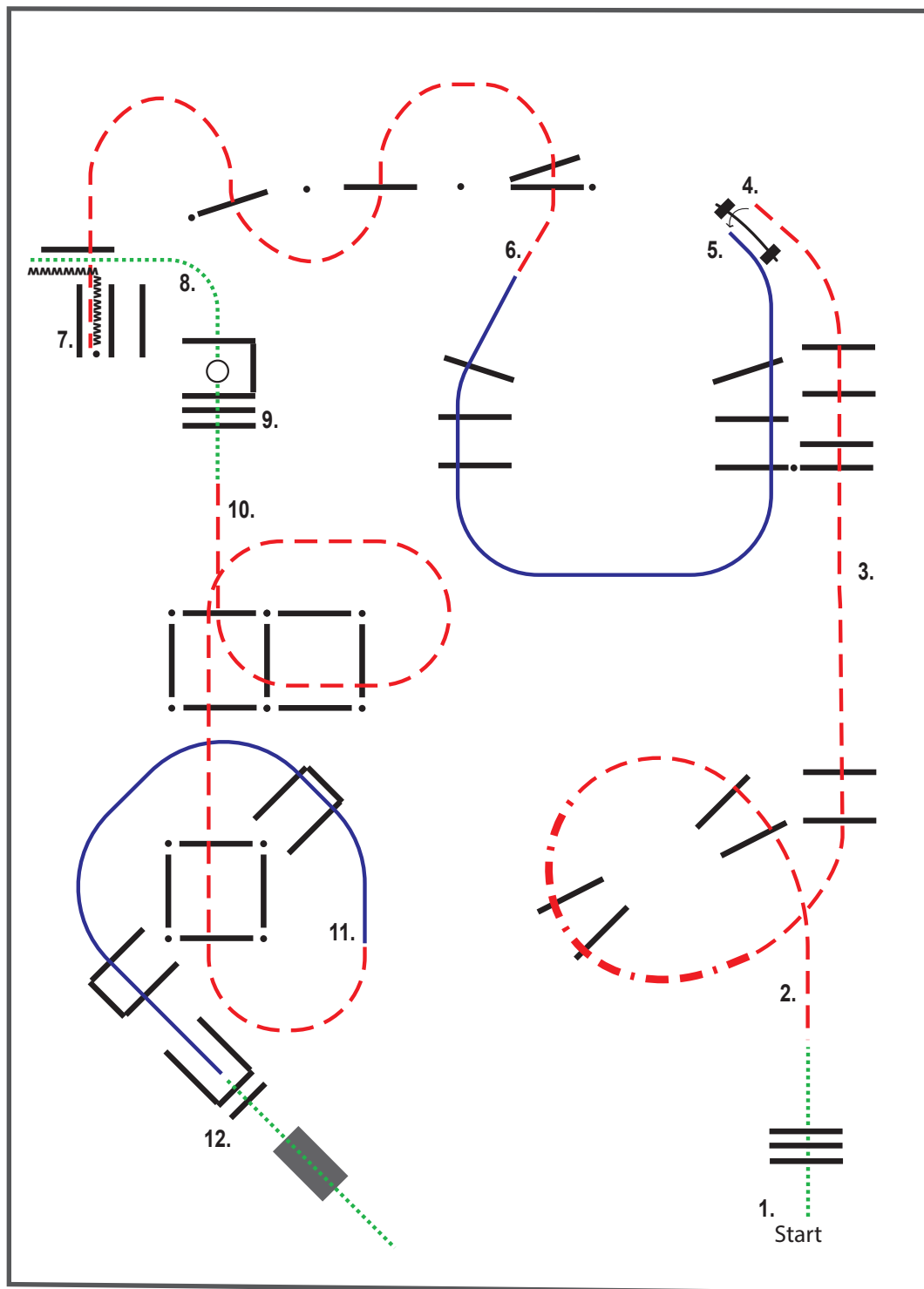
Trail jun. Vorlauf



Trail Design © Nina Zwölfer

1. jog over poles
2. lope over poles right lead
3. stop or break to walk, turn 270° left, walk over poles
4. jog over poles
5. lope over poles left lead
6. jog over poles into chute
7. back up „L“
8. jog over poles to gate
9. gate right hand
10. walk over pole, sidepass right
11. walk over poles and bridge
12. jog over poles

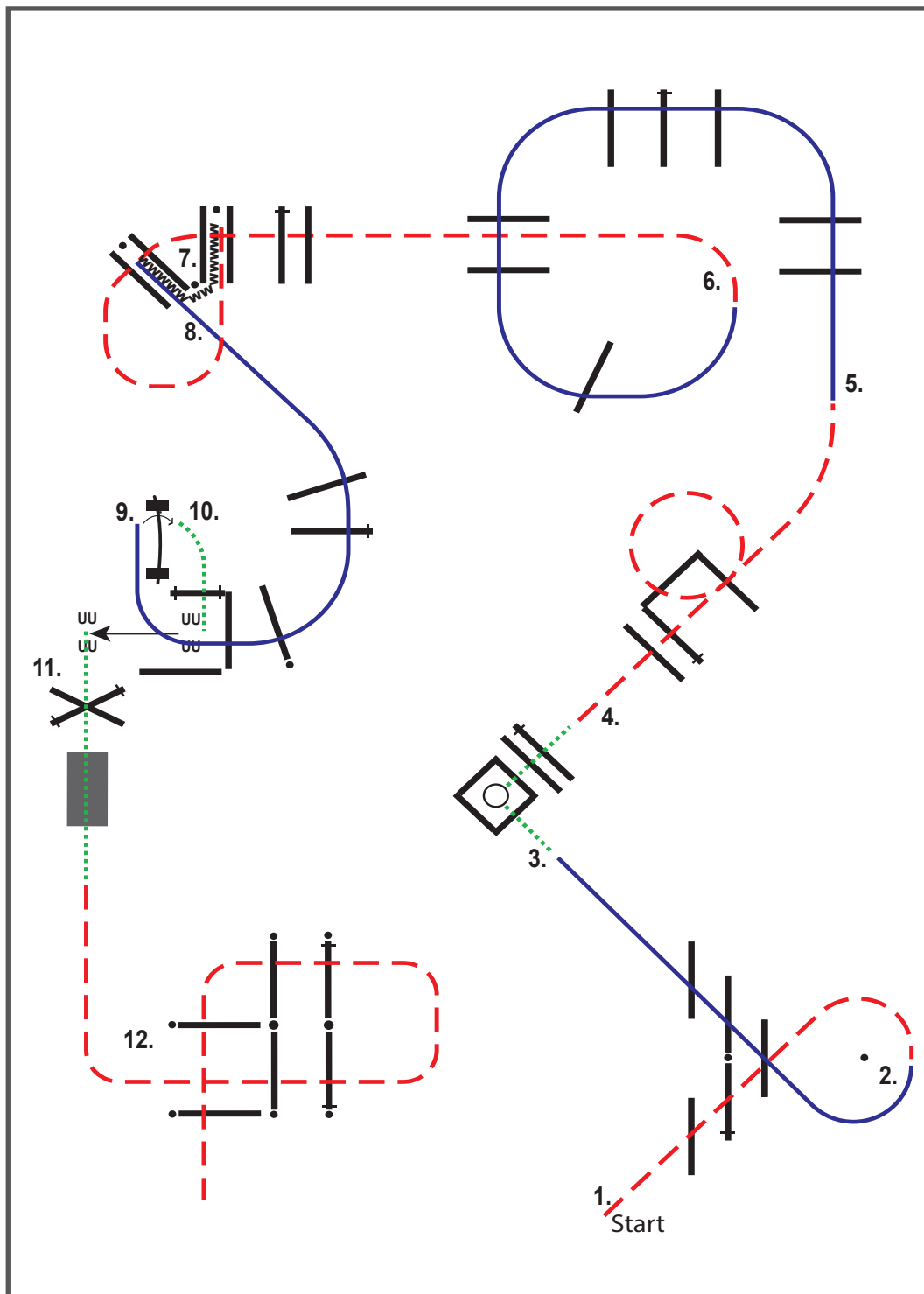
Trail jun. Finale



Trail Design © Nina Zwölfer

1. walk over poles
2. jog over, extended jog over, jog over poles
3. jog over poles to gate
4. gate left hand
5. lope over poles right lead
6. jog over poles into chute
7. back up
8. walk into box, turn 360° either way
9. walk over poles
10. jog over poles
11. lope over poles left lead
12. stop, hesitate, walk over pole and bridge

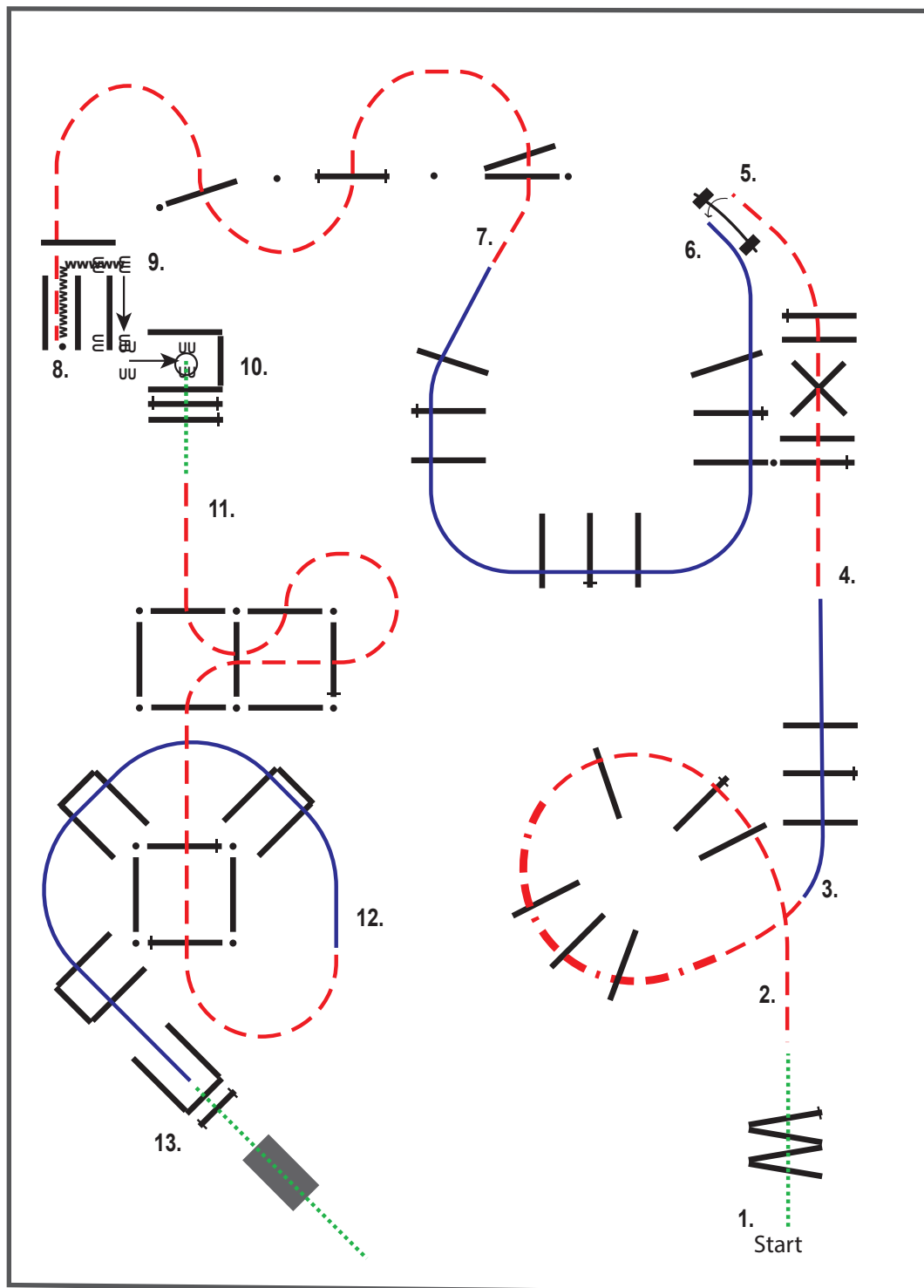
Trail sen. A+B Vorlauf



Trail Design © Nina Zwölfer

1. jog over poles
2. lope over poles right lead
3. stop or break to walk, turn 450° right, walk over poles
4. jog over poles
5. lope over poles left lead
6. jog over poles into chute
7. back up „V“
8. lope over poles right lead to gate
9. gate right hand
10. walk over pole, sidepass right
11. walk over „X“ and bridge
12. jog over poles

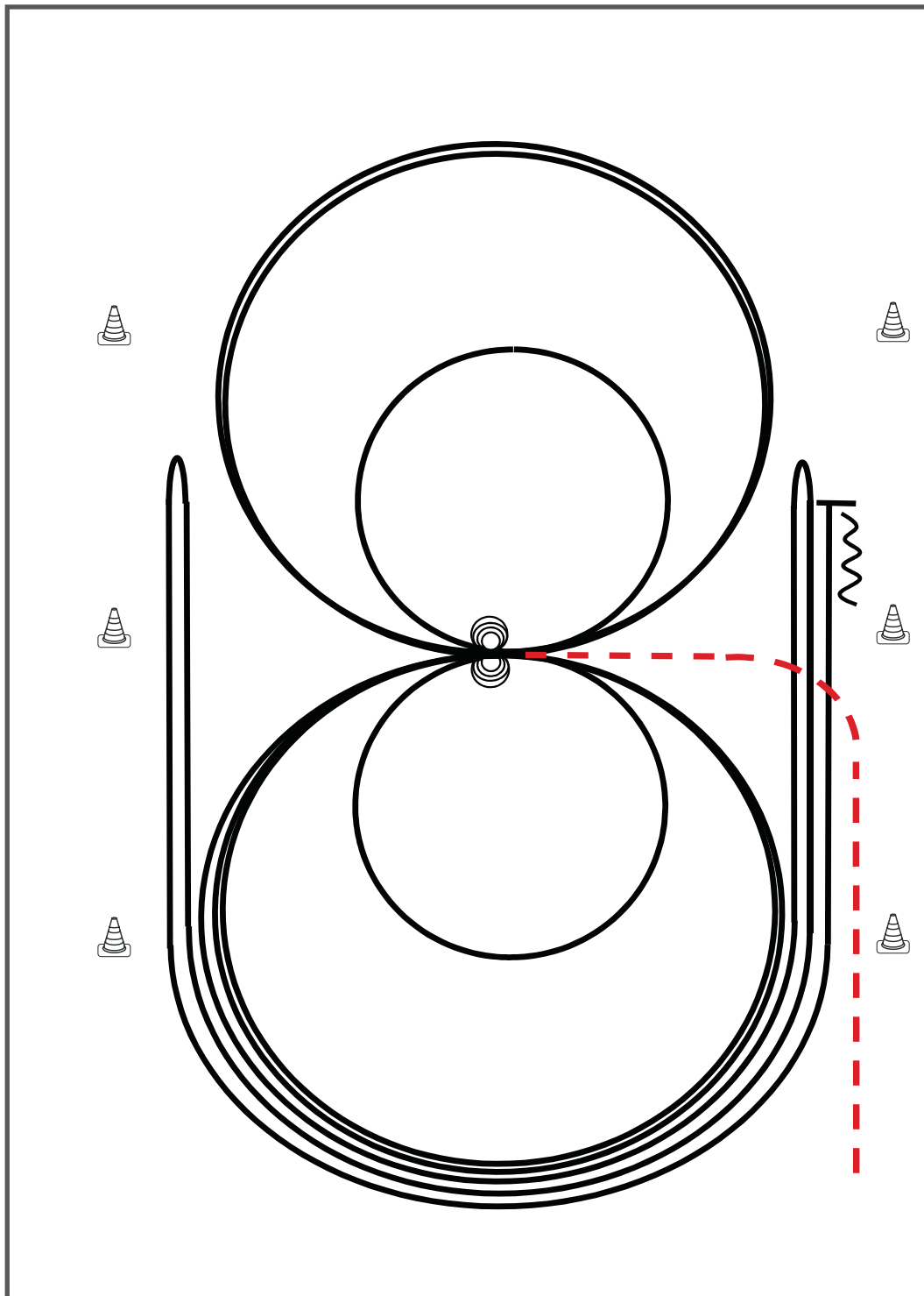
Trail sen. A+B Finale



Trail Design © Nina Zwölfer

1. walk over poles
2. jog over, extended jog over, jog
3. lope over poles left lead
4. jog over poles to gate
5. gate left hand
6. lope over poles right lead
7. jog over poles into chute
8. back up, "L"
9. sidepass left, 1/4 turn left, sidepass left into open box
10. turn 720° either way, walk over poles
11. jog over poles
12. lope over poles left lead
13. stop, hesitate, walk over poles and bridge

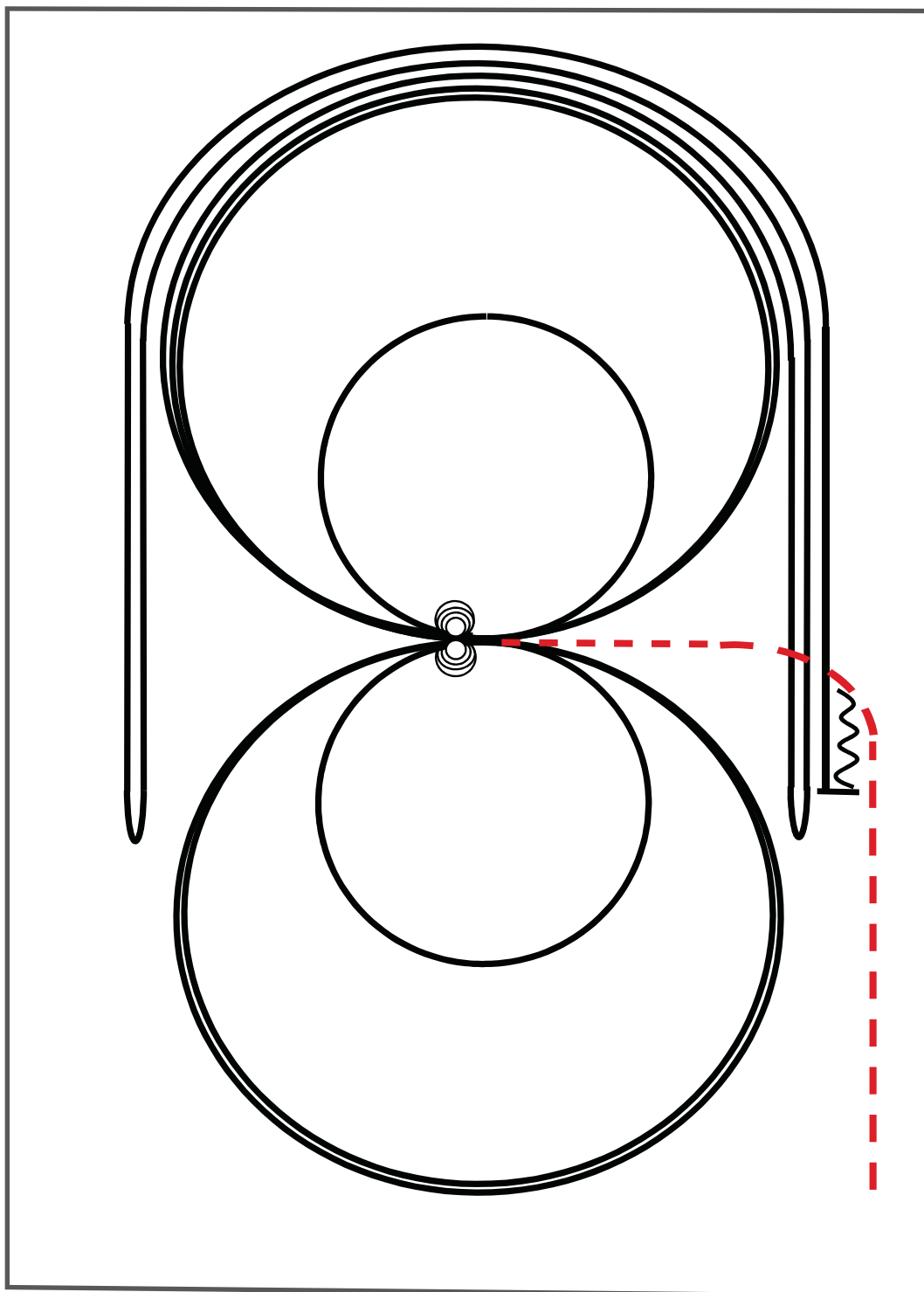
Reining jun. Vorlauf #6



Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 2) 4 Spins **links**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 4) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Galopp (rechts) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

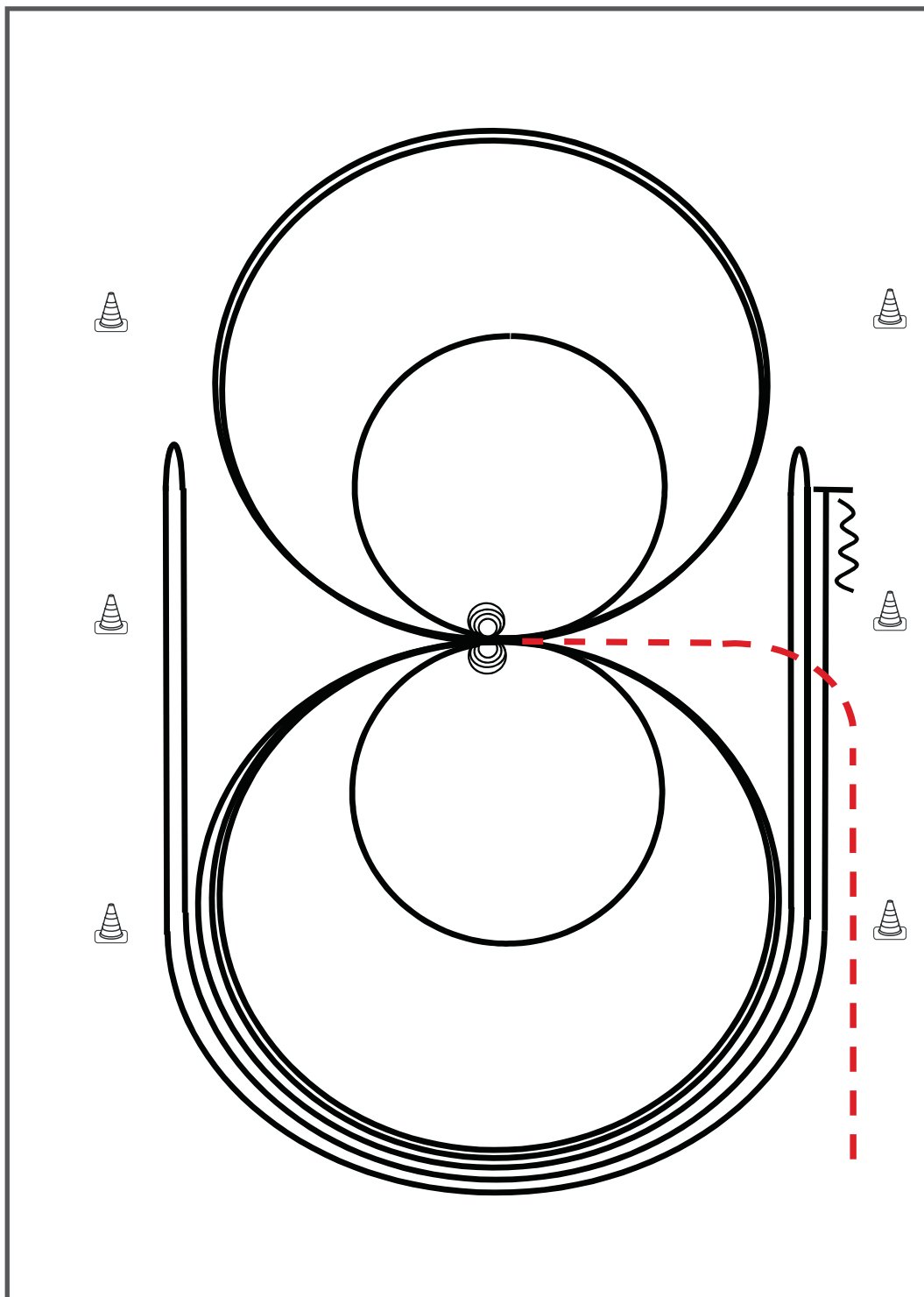
Reining jun. Finale #8



Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 4 Spins **links**, Verharren
- 2) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 4) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

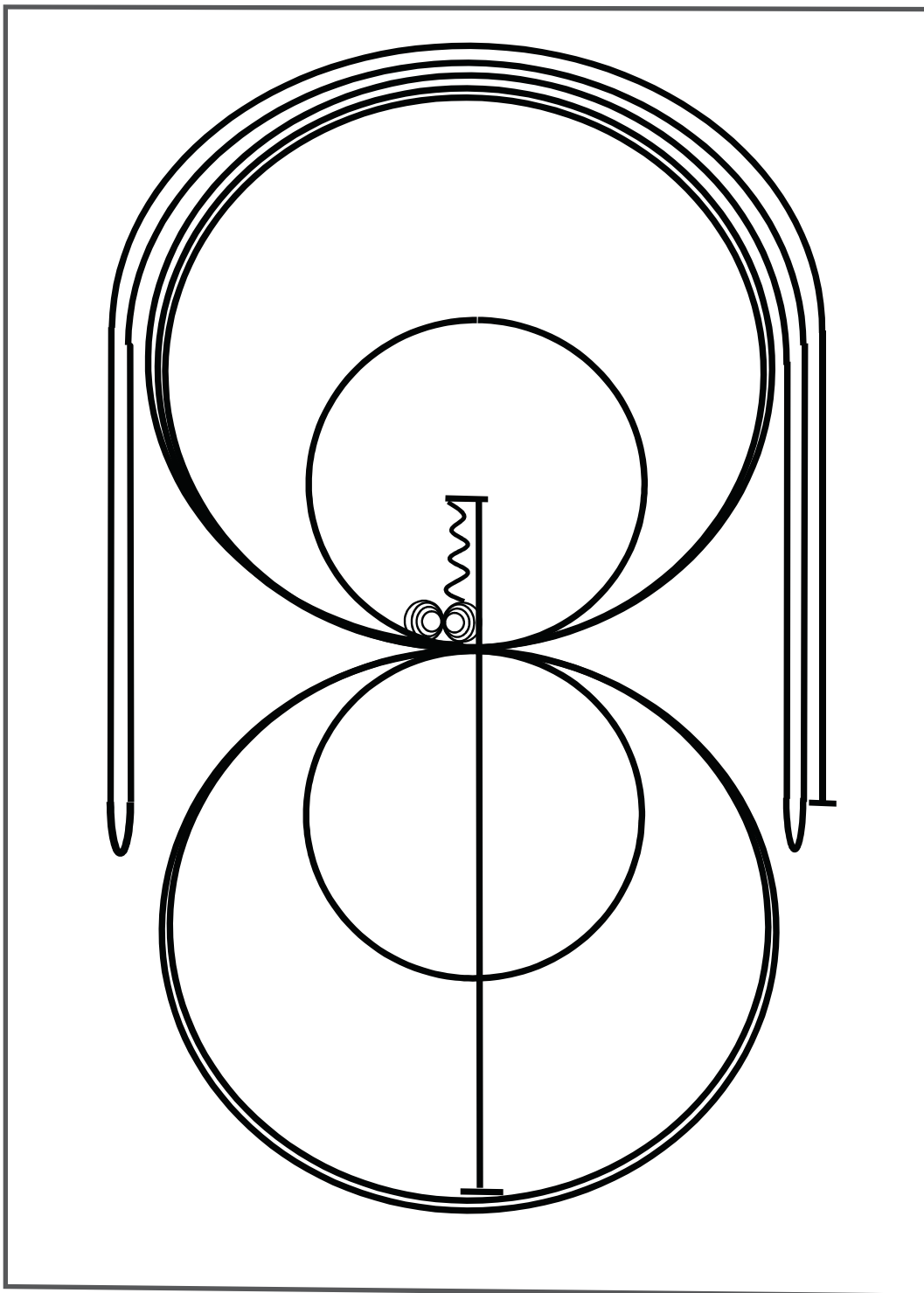
Reining sen. A+B Vorlauf #6



Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

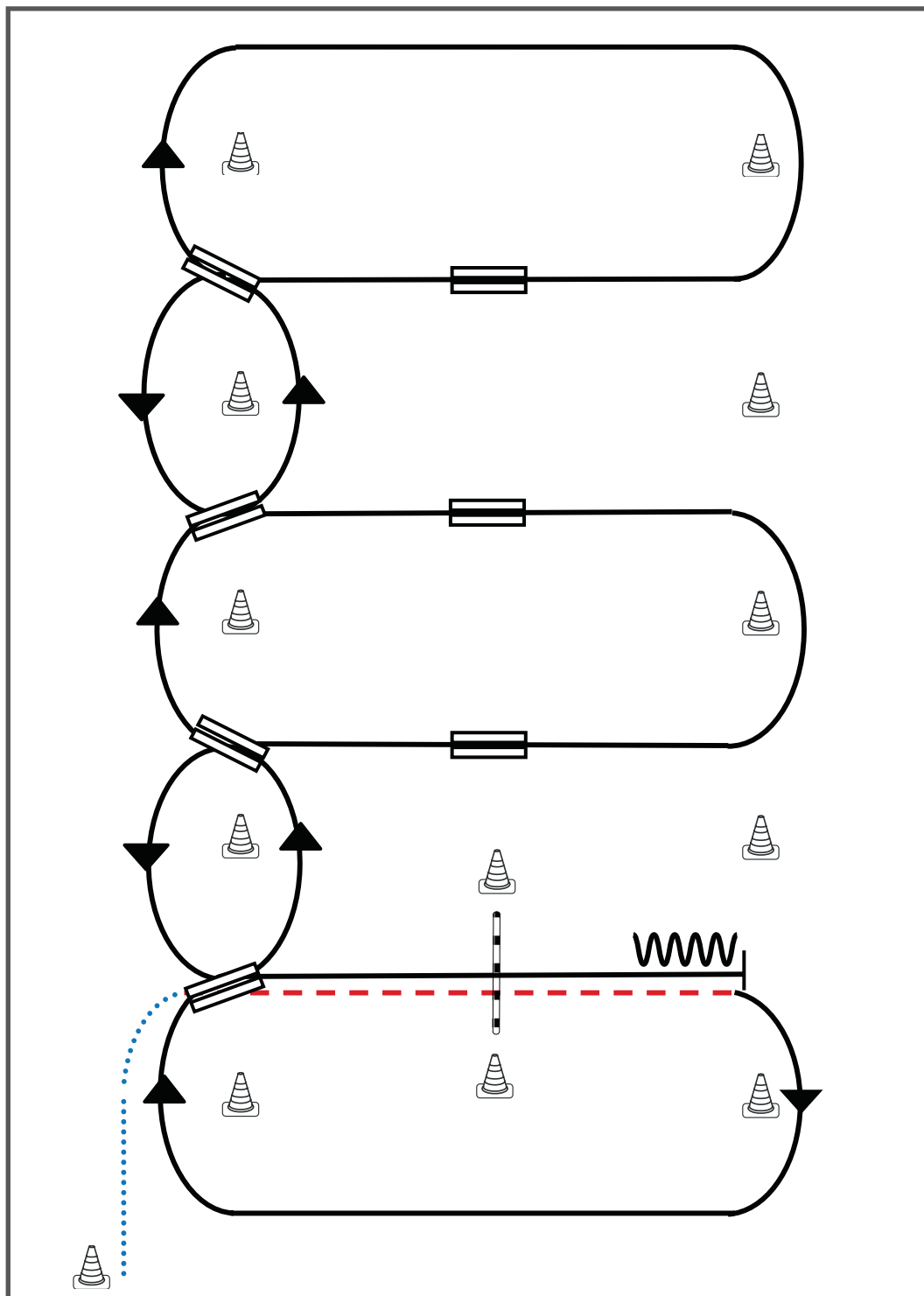
- 1) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 2) 4 Spins **links**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 4) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Galopp (rechts) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Reining sen. A+B Finale #10



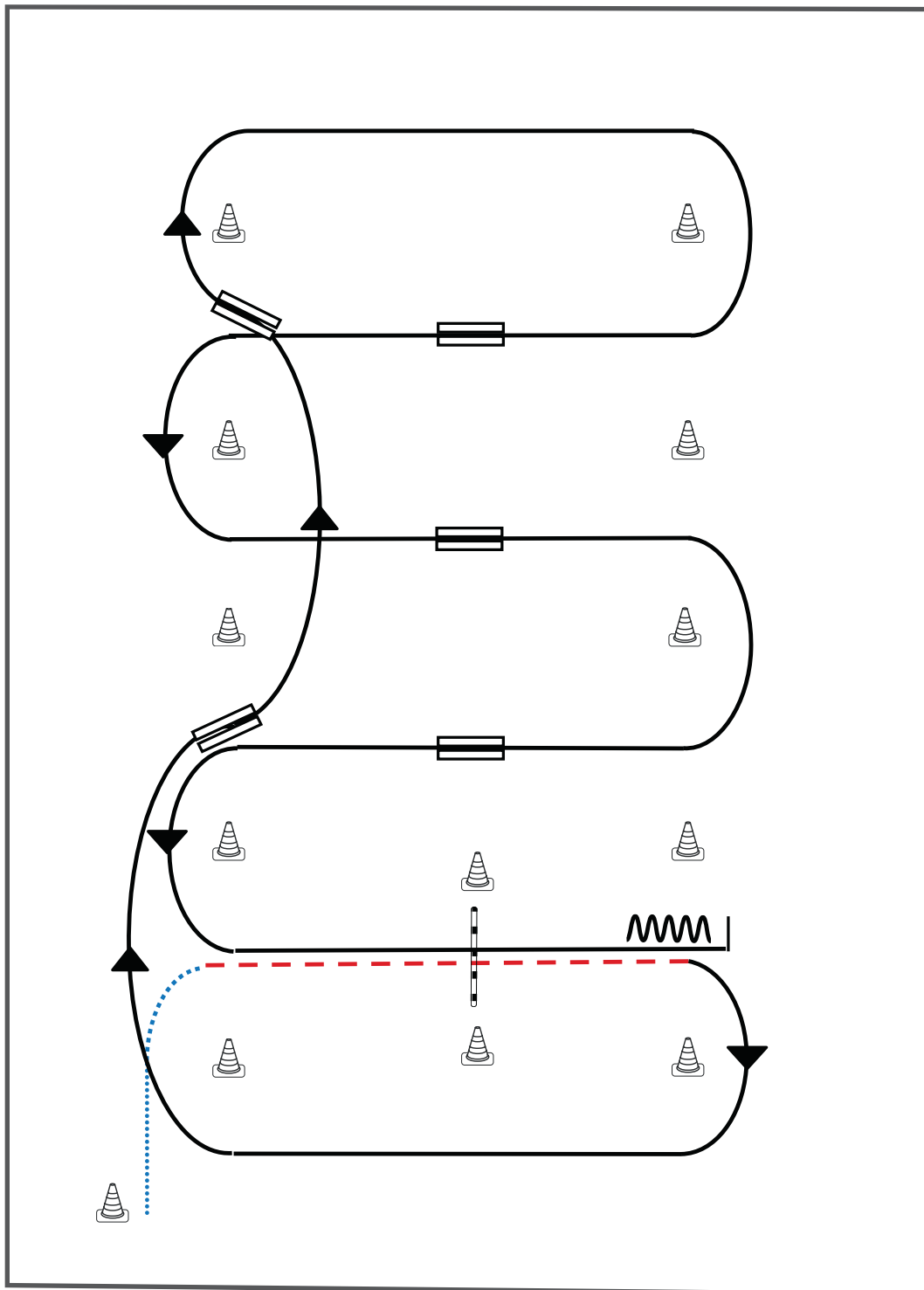
- 1) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3,00 m, Verharren
- 2) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 3) 4¼ Spins **links**, Verharren
- 4) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 5) 3 Zirkel Galopp (**links**), **1. klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 8) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Verharren

Western Riding sen. A+B Vorlauf #4



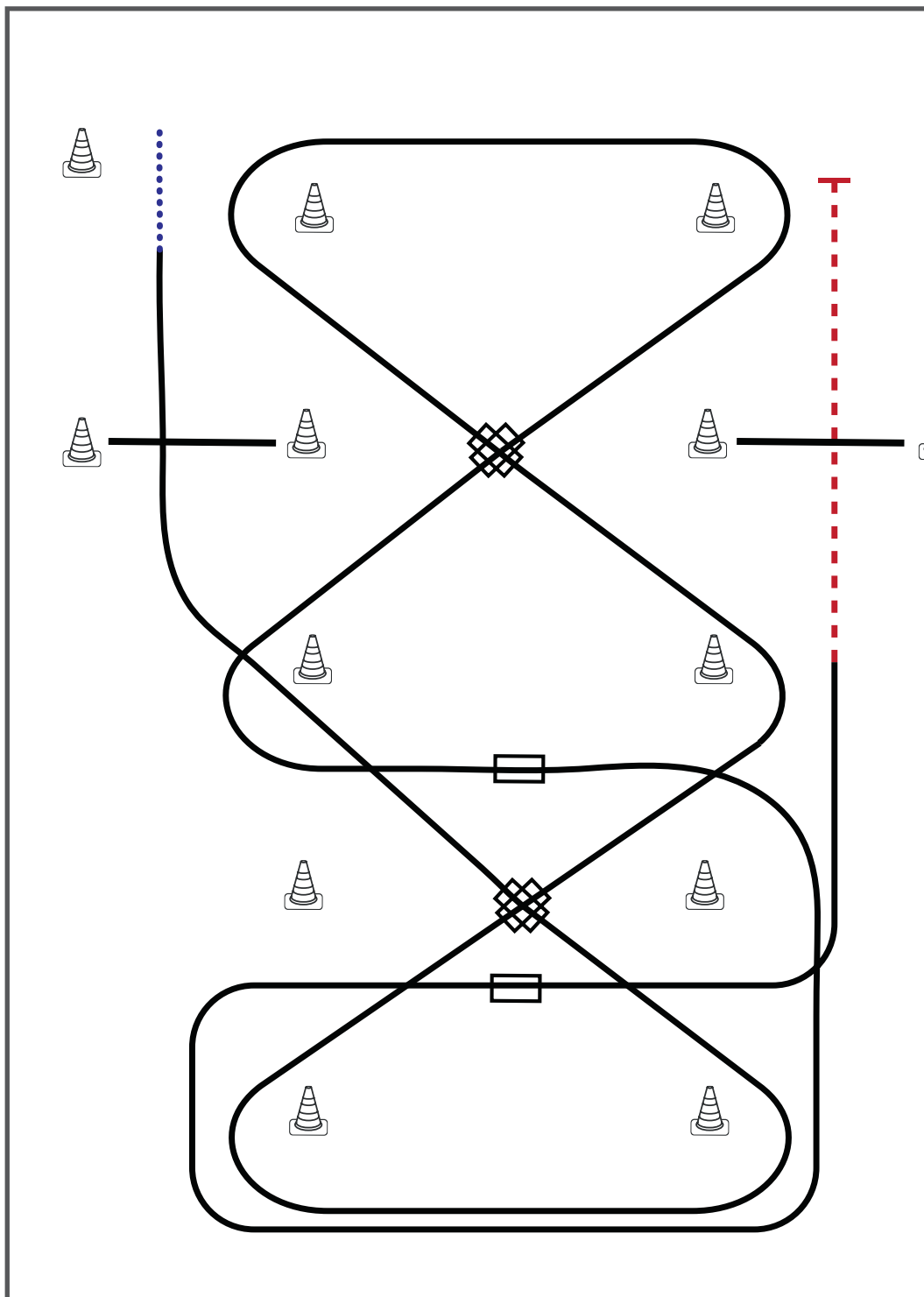
- 1) Schritt vom Start-Pylon, Übergang zum Trab zwischen den Markern, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Rechtsgalopp zwischen den Markern, Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 5) 3. Galoppwechsel auf der Linie
- 6) 4. Galoppwechsel auf der Linie
- 7) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 8) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 9) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 10) Galopp über die Stange
- 11) Stop zwischen den Markern, Rückwärtsrichten

Western Riding jun. Vorlauf #8



- 1) Schritt vom Start-Pylon, Übergang zum Trab zwischen den Markern, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Rechtsgalopp zwischen den Markern, Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 5) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 6) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 7) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 8) Galopp über die Stange
- 9) Stop zwischen den Markern, Rückwärtsrichten

Western Riding jun. Finale #30

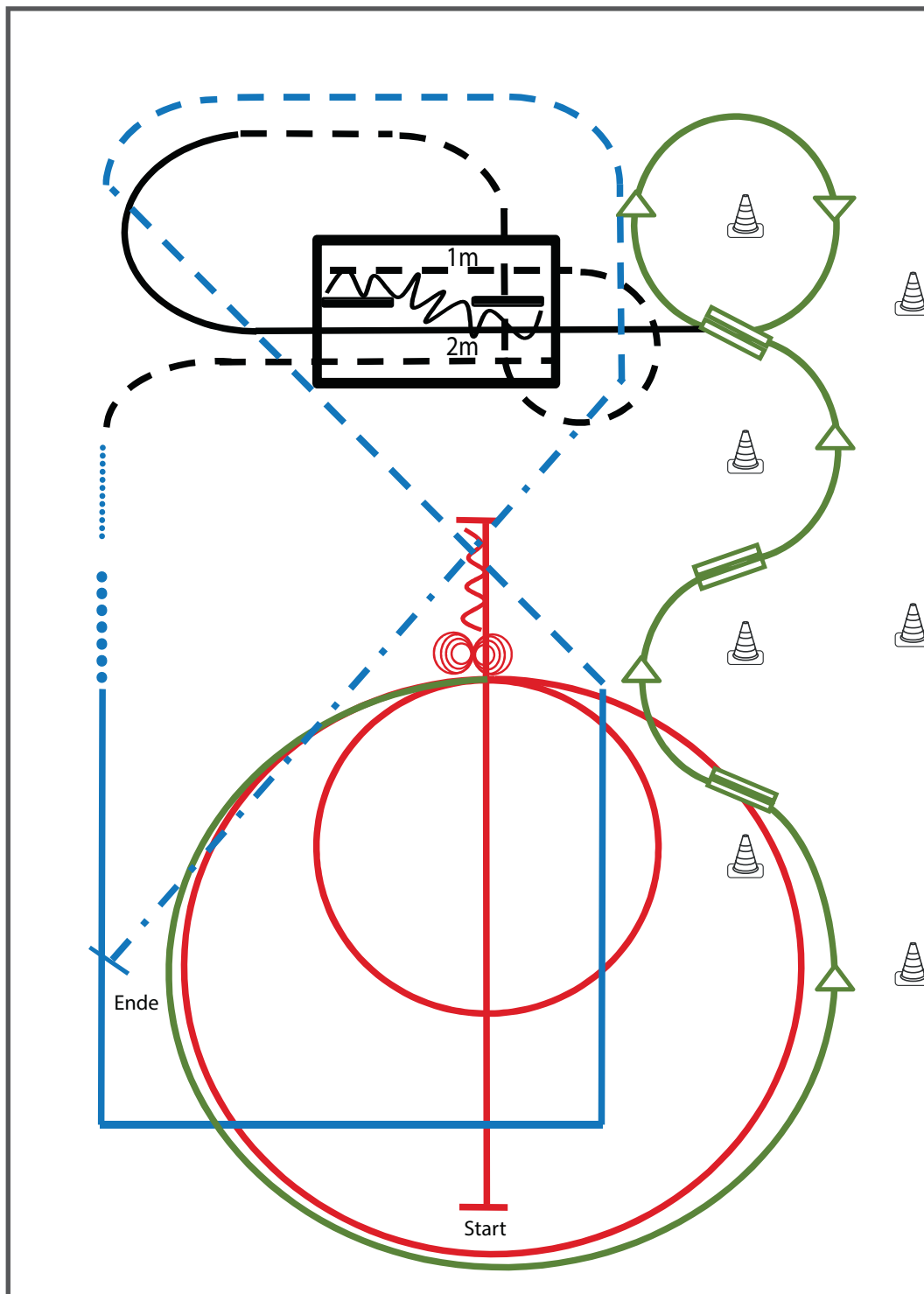


- 1) Schritt vom Startpylon zum ersten Marker, Übergang zum Linksgalopp
- 2) Galopp über die Stange
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Diagonalen
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Diagonalen
- 5) 3. Galoppwechsel auf der Diagonalen
- 6) 4. Galoppwechsel auf der Diagonalen
- 7) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 8) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 9) Übergang zum Trab, Trab über die Stange
- 10) Stop, Rückwärtsrichten

The diagram is a complex maze with multiple paths and dead ends. It features several obstacles represented by traffic cones and a wavy line. The maze is composed of black lines forming a series of interconnected loops and paths. There are two main vertical paths that cross each other in the center, forming a diamond shape. The top path leads to a dead end marked by a wavy line. The bottom path leads to a dead end marked by a wavy line. The maze is filled with various obstacles, including traffic cones and a wavy line. The overall structure is symmetrical, with a central diamond shape and two main vertical paths.

- ## #32

Superhorse sen. A+B Vorlauf #6

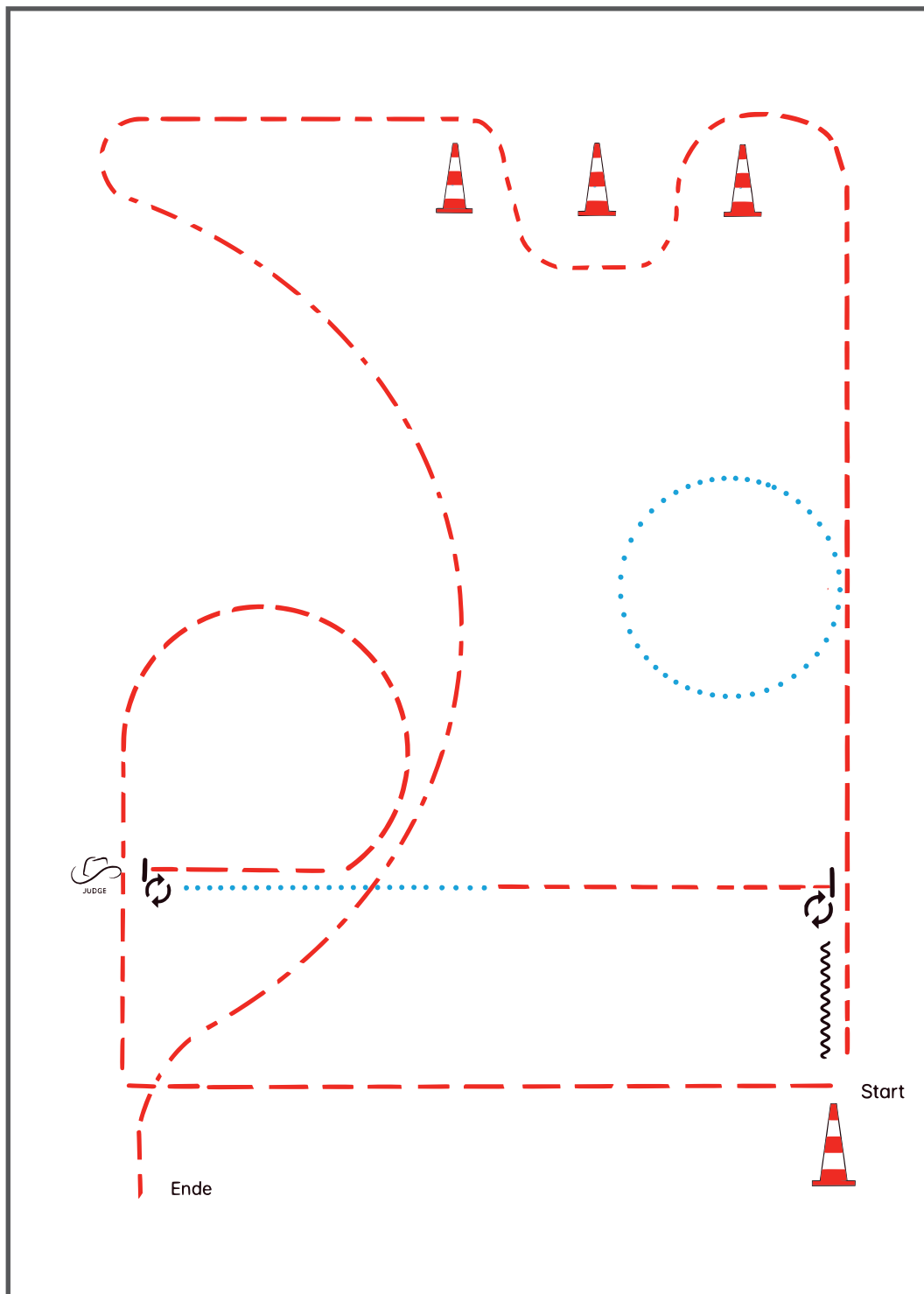


- 1) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem Mittelmarker, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3,00 m, Verharren (RN)
- 2) 4 Spins **rechts**, 4 ¼ Spins **links** (RN)
- 3) 2 Zirkel Galopp (**links**), 1. **klein** und langsam, 2. groß und schnell (RN)
- 4) Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 5) Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 6) Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 7) Lope over (TH)
- 8) Jog over, Jog in (TH)
- 9) Back up, Jog out (TH)
- 10) Walk, Extended Walk (RR)
- 11) Lope Corners (RR)
- 12) Trot, Extended Trot, Stop (RR)

[illegible]

- ## #34

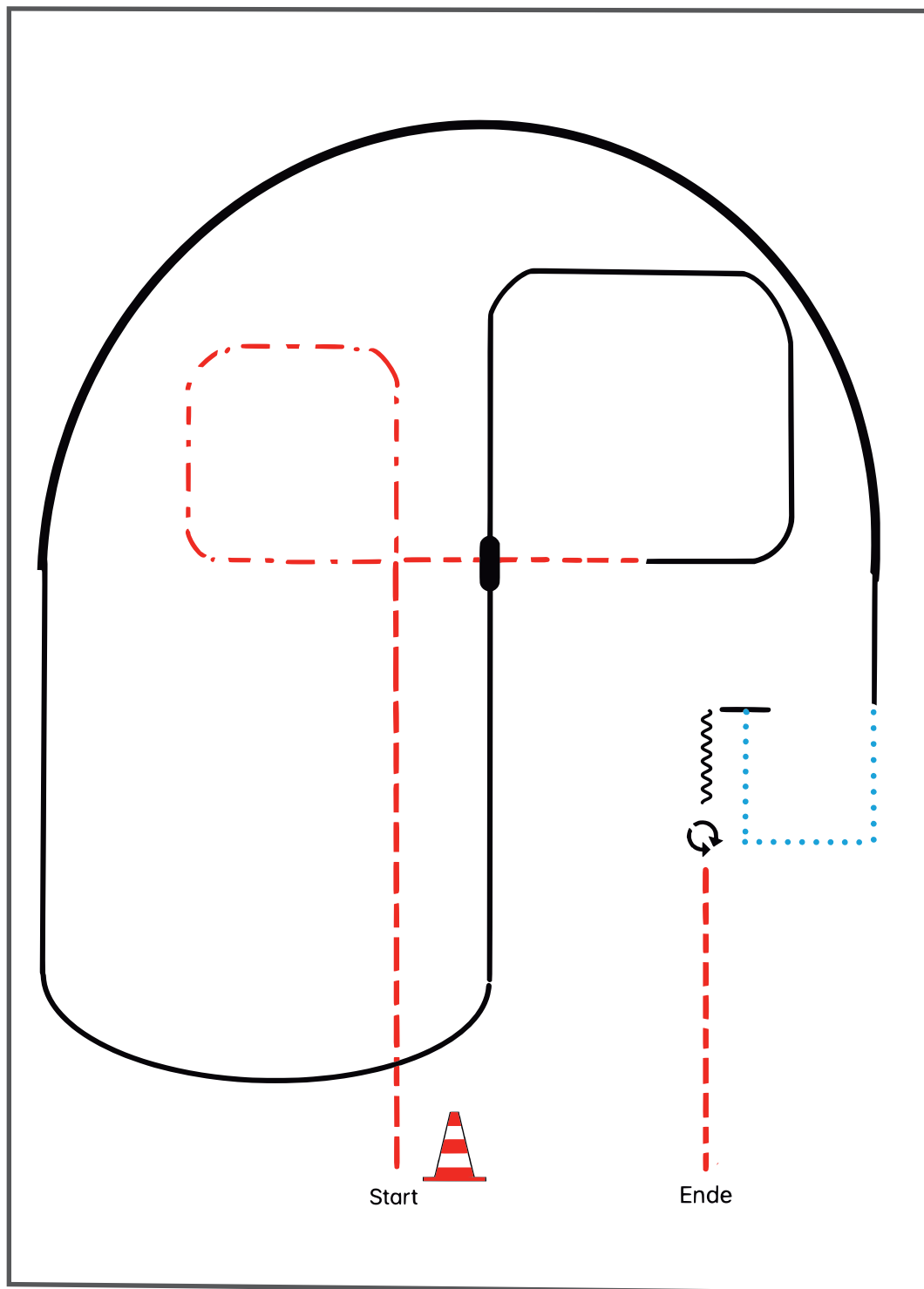
Mannschaft SSH A+B



Be ready at Marker

1. Trot, Stop
2. Set Up
3. Inspection
4. Turn 180°
5. Walk, Trot, Stop
6. Turn 270°
7. Back up one horse length
8. Trot straight line, Walk small circle to the left
9. Trot
10. Extended Trot, Trot out

Mannschaft WHS A+B



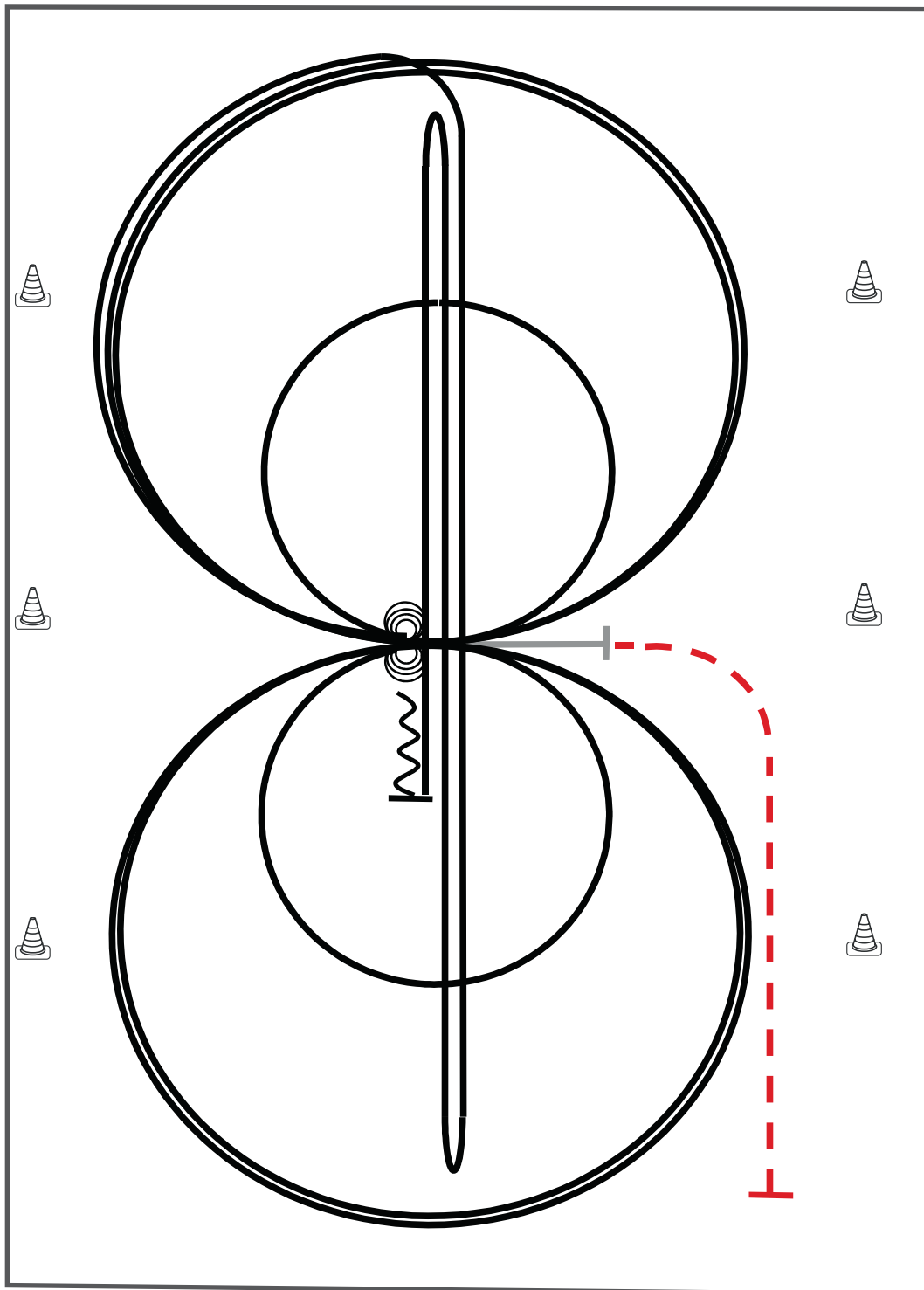
Be ready at Marker

1. Jog
2. Extended Jog, Jog
3. Lope LL
4. Leadchange (simple or flying)
5. Lope RL
6. Extended Lope RL, collected Lope RL
7. Walk corners
8. Stop, Back up
9. Turn 540° (left or right)
10. Jog out

The diagram illustrates a complex path or circuit. A solid black line forms a large rectangular loop with a horizontal segment at the top. A red dashed line starts at a point labeled "Start" on the left, enters a large rectangular area, and follows a path that includes a horizontal segment at the top, a vertical segment on the right, and a horizontal segment at the bottom. The red path is interrupted by a vertical segment on the left and a horizontal segment at the bottom. Various symbols are placed along the paths: a battery symbol (two parallel lines) on the top horizontal segment of the black path; a wavy line and a circle with a cross on the bottom horizontal segment of the black path; a circle with a cross on the left vertical segment of the black path; and a circle with a cross on the bottom horizontal segment of the red path. The diagram is enclosed in a black rectangular frame.

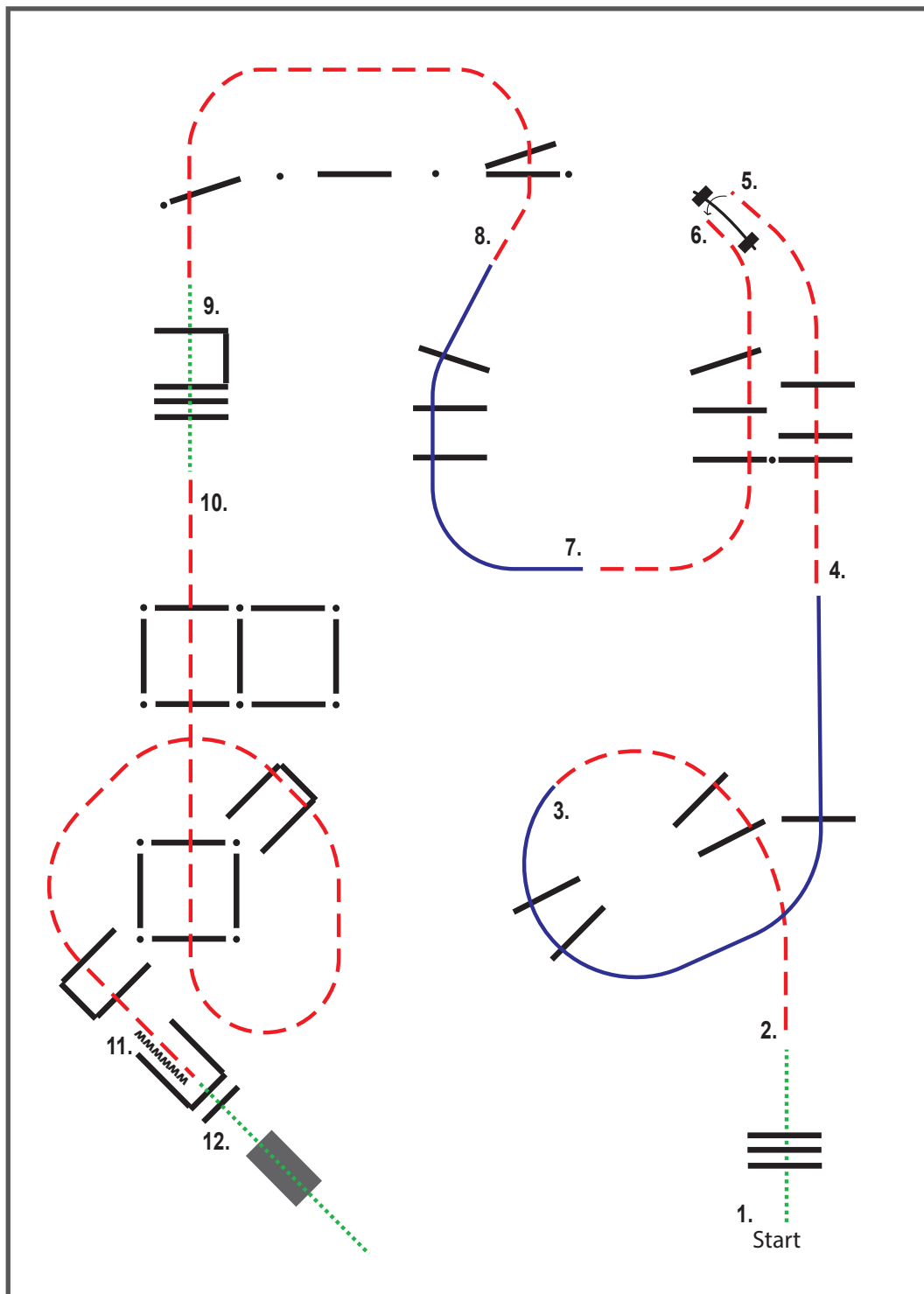
- ## #37

Mannschaft Reining A+B #11



- 1) 4 Spins **links**, Verharren
- 2) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. **klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 4) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. **klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 7) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3,00 m, Verharren

SPORT AWARD A+B



Trail Design © Nina Zwölfer

1. walk over poles
2. jog over poles
3. lope over poles left lead
4. jog over poles
5. gate left hand
6. jog over poles
7. lope over poles right lead
8. jog over poles
9. walk over poles
10. jog over poles
11. stop, back up
12. walk over poles and bridge